

B

Afs.: Viking Con - Martin B. Johannesson, Frederiksberg Bredegade 13 B, 2000 Frederiksberg

Kom og spil med på

VIKING - CON

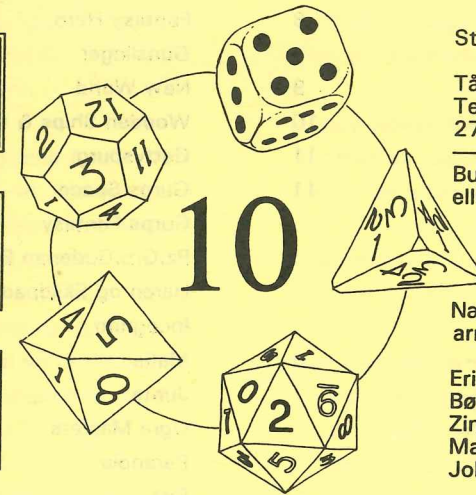
10. Copenhagen Gamecon

11-13/10/91

Fredag
11. oktober
17.00 - 24.00

Lørdag
12. oktober
00.00 - 24.00

Søndag
13. oktober
00.00 - 19.00



Sted:

Tårnby Gymnasium
Tejn Allé 5
2770 Kastrup

Bus fra Rådhuspladsen
eller Valby Station.

Nærmere oplysninger om
arrangementet fås hos:

Erik Swiatek 33938538
Børge
Zinck-Madsen 42737183
Martin B.
Johannesson 31871782

Entré: 40 kr. pr. dag, alle dage: 80 kr.

BØRN UNDER 12 ÅR - HALV PRIS.

Forhåndstilmelding kun for medlemmer af Viking Con
Indmeldelse ved indsendelse af kontingent kr. 60,00

Børn under 12 år - halv pris.
til Girokonto 4 38 88 01

Foreningen Viking - Con
Frederikssundsvej 216, st. tv.
2700 Brønshøj

OBS! Medlemskab giver gratis adgang til Viking Con 10!

INDHOLD

Velkommen	1	Ace of Aces	14
Busplan	2	AD&D Maztica	15
Vedtægter for Viking-Con	3	Advanced Squad Leader	15
Info;		A House Divided	16
Ordensregler	6	Car Wars Card Game	16
Uden mad og drikke..	6	Champions	16
Garderobe	7	Clay-O-Rama	17
Gratis adgang	7	En Garde	18
Opråb	8	Klædt til mord	18
T-Shirts	8	Fantasy Hero	19
Køb og salg;		Gunslinger	19
Auktion	9	New World	20
Salgsboder	10	Wooden Ships & Iron Men	21
Sponsorer	11	Gettysburg	22
Turneringsoversigt	11	Gurps Space	23
		Gurps Fantasy	23
		Pz.Grp.Guderian Blitz	24
		Haren og Skildpadden	25
		Incognito	25
		Mafia	25
		Junta	26
		Ogre Masters	26
		Paranoia	27
		Risk	27
		Toon	28
		Ulvevinter	29
		MegaTraveller 2300 AD	30
		Warhammer FRPG	30
		FRA- OG TILMELDING EFTER	
		LODTRÆKNING	31
		Andre aktiviteter	32
		Turnament Rules/Guderian	34
		Helårs ASL Turnering	35
		Viking Con jubilæumstilbud	36



Velkommen

....til Viking Con 10

For tiende gang har vi fornøjelsen af at byde velkommen til Viking Con.

Som det fremgår af hosstående spalte er der gratis adgang for medlemmer og aom noget helt nyt også for turneringsledere og game masters, forudsat at disse melder sig ind i foreningen Viking Con!

Hvad er det egentlig man betaler for? Jo, man betaler for at komme ind i lokalerne. Indmeldelse, forhåndstilmelding og/eller entrébetaling giver ikke nødvendigvis en sikker turneringsplads i den turnering du helst vil deltage i. Til gengæld vil du ikke blive afkrævet yderligere betaling for at deltage i en turnering.

Ud over de sædvanligvis talrige turneringer afholdes der om søndagen en auktion, se herom andetsteds. Der er naturligvis også rig mulighed for uorganiseret spilleri, og gratis lån af spil fra LUDOTEKET.

Og lad så vær' med at komme før kl. 17 om fredagen - eleverne skal ha' en chance for at slippe uantastede hjem.

Praktiske oplysninger

Viking Con 10 afvikles i weekenden 11.-13. oktober på:

Tårnby gymnasium
Tejn Allé 5, Amager

Gymnasiet ligger ca. 20 min. kørsel med bus fra Rådhuspladsen.

Dørene åbnes fredag kl. 17.00 og de, der ikke vil indgå i et rengøringskommando bør være ude søndag kl.19.00.

Medlemmer af foreningen Viking Con har gratis adgang.

Ikke medlemmer:

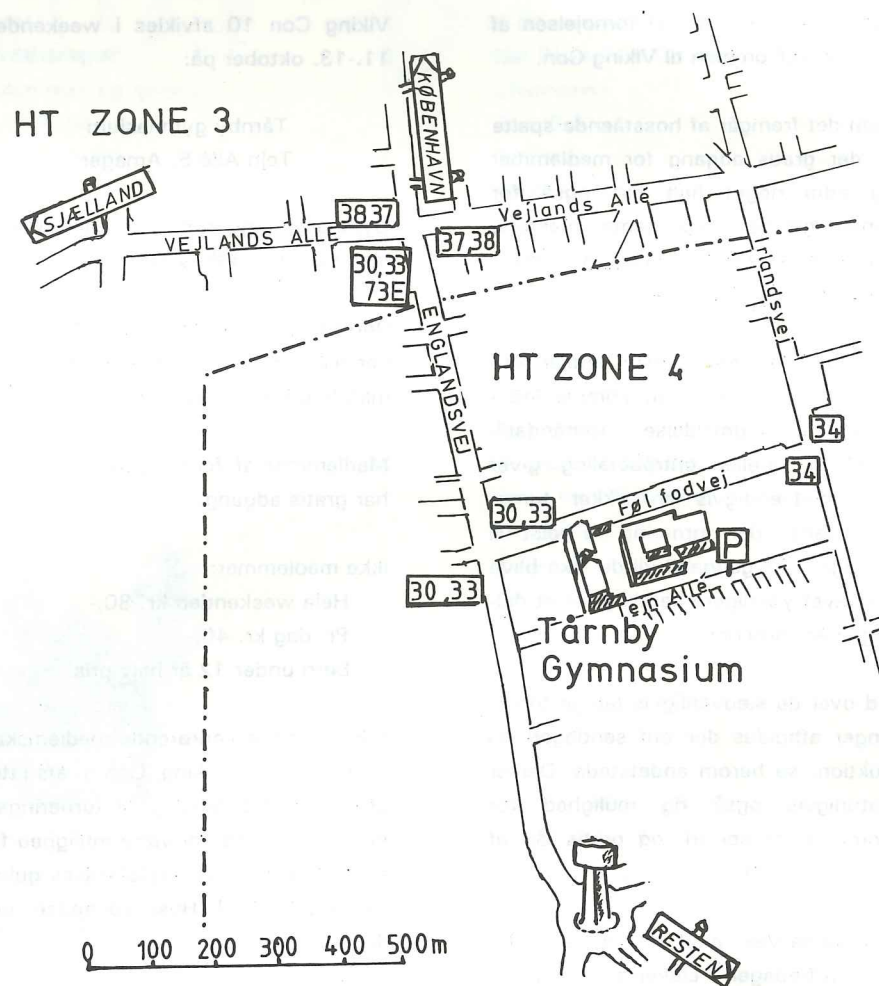
Hele weekenden kr. 80,-
Pr. dag kr. 40,-
Børn under 12 år halv pris.

Læs nærmere vedrørende medlemskab af foreningen Viking Con i afsnittet om forhåndstilmelding til turneringerne. Der vil også i år være mulighed for at overnatte på et førsteklases gulv i en gymnastiksal. Husk sovepose, underlag, tæppe o.l.

Arrangørgruppen

Busplan

Kun for ikke cyklister/bilister/fodgængere.



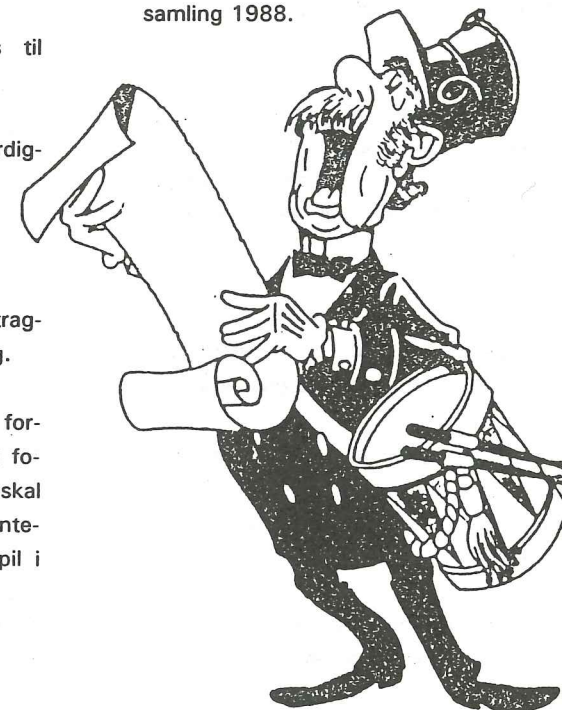
Vedtægter for Viking Con

- 1: Foreningen er en landsforening, og dens navn er VIKING-CON. Den er hjemmehørende i København.
- 2: Foreningens formål er at sikre sine medlemmer gratis deltagelse i det årlige Viking-Con. Dette skal søges gjort enten ved et samarbejde med Foreningen til Viking-Cons afholdelse og CONSIM, eller ved selv at afholde Viking-Con, hvis ovennævnte ikke afholder den.
- 3: Medlemskredsen.
 - 3.1: Som medlemmer optages enhver fysisk person, der er parat til at acceptere og overholde nærværende vedtægter.
 - 3.2: Indmeldelse sker ved indbetaling af det fastsatte årskontingent.
- 4: Generalforsamling.
 - 4.1: Generalforsamlingen er foreningens øverste myndighed.
 - 4.2: Den ordinære generalforsamling afholdes i april eller maj.
 - 4.3: Generalforsamlinger, ordinære såvel som ekstraordinære, indkaldes ved annoncering med 4 ugers varsel.
 - 4.4: De på generalforsamlingen fremmødte medlemmer er beslutningsdygtige ved simpel stemmemajoritet. Brevstemmer og fuldmagter betragtes som fremmødte. Ingen person kan dog repræsentere mere end to fuldmagter.
 - 4.5: Ordinær generalforsamling afholdes med følgende dagsorden:
 1. Valg af dirigent og referent.
 2. Formandens beretning og godkendelse af denne.
 3. Kassererens beretning og godkendelse af denne.
 4. Forslag fra bestyrelsen.
 5. Indkomne forslag.
 6. Valg af bestyrelse.
 7. Valg af revisor.

- 4.6: Ekstraordinær generalforsamling afholdes i henhold til paragraf 4.4 og 4.5 stk. 1, 4 og 5. Indkaldelse foretages af bestyrelsen på eget initiativ eller på begæring af mindst 10 medlemmer.
- 4.7: Forslag der ønskes behandlet under dagsordenens pkt 5 skal fremsættes skriftligt og være sekretæren i hænde senest 14 dage før generalforsamlingen, og forslagsstilleren eller en befuldmægtiget skal være til stede på generalforsamlingen og fremlægge forslaget.
5. Bestyrelsen.
- 5.1: Bestyrelsen består af 5 medlemmer. Formanden udpeges af CONSIM, kassereren udpeges af Foreningen til Viking-Cons Afholdelse, og 3 medlemmer vælges af generalforsamlingen. Endvidere vælger generalforsamlingen 2 suppleanter til bestyrelsen.
- 5.2: Bestyrelsen konstituerer sig på det første bestyrelsesmøde med yderligere en næstformand og en sekretær.
- 5.3: Bestyrelsen står for foreningens daglige drift. Bestyrelsen er beslutningsdygtig når et flertal af bestyrelsesmedlemmerne er til stede.
- 5.4: Bestyrelsesmøder afholdes så ofte, formanden finder det for nødvendent, samt når begrundet krav herom fremsættes af 1 bestyrelsesmedlem.
- 5.5: Bestyrelsen fastsætter selv sin forretningsorden.
- 5.6: Beslutningerne træffes ved simpel stemmeflertal. I tilfælde af stemmelighed er formandens stemme udslagsgivende.
- 5.7: Bestyrelsen vælges for en 2-årig periode, dog således, at formanden og 2 valgte medlemmer er på valg på lige årstal og kassereren og 1 valgt medlem er på valg på ulige årstal. Ved foreningens første generalforsamling foretages der lodtrækning imellem de 3 valgte medlemmer om hvem der sidder for 1 eller 2 år. Skulle der senere opstå uklarhed om en valgperiode afgøres valgperiodens længde ligeledes ved lodtrækning imellem de valgte medlemmer.

- 6: Økonomi.
- 6.1: Kontingentet fastsættes på generalforsamlingen.
- 6.2: Foreningens midler anbringes i et eller flere pengeinstitutter eller på postgiro efter bestyrelsens valg.
- 6.3: Det tilpligtes kassereren at føre regnskab i henhold til bogføringsloven.
- 6.4: Regnskabet følger kalenderåret.
- 6.5: Regnskabet skal afleveres til revisorer senest 20/1.
- 6.6: Regnskabet skal være færdigrevideret senest d. 31/1.
- 7: Opløsning af foreningen.
- 7.1: Opløsning af foreningen betragtes som en vedtægtsændring.
- 7.2: Anvendelse af foreningens formue vedtages samtidig med foreningens opløsning, men skal dog anvendes til fremme af interessen for brædt- og rollespil i Danmark.
- 8: Vedtægtsændringer.
- 8.1: Ændringer af foreningens vedtægter kan kun ske ved 2/3 stemmemajoritet, blandt de fremmødte medlemmer på to på hinanden følgende generalforsamlinger. Der må ikke være under 2 uger og ikke over 2 måneder imellem de to generalforsamlinger. Brevstemmer og fuldmagter betragtes som fremmødte.

Vedttaget på den stiftende generalforsamling 1988.



Info

Ordensregler!!!

Hurra! Vi er ved at nå den situation, hvor ordensregler er overflødige. Generelt er folk flinke til at rydde op efter sig, og hovedrengøringen søndag aften gik sidste år som en leg.

Men alligevel - af hensyn til nye deltagere samt de få - her en opsummering af dette års regler:

Der må ikke medbringes øl, vin og spiritus på connen.

Væltet kaffe, the, sodavand og lignende flydende nydelsesmidler ud over spil og/eller dele af spil er gerningsmanden erstatningspligtig! Derfor pas på!

Mad,burgers o.l. fast føde skal indtages ved de dertil markerede borde i kantinen eller på grillbaren.

Overnatning på gymnasiet skal finde sted i de dertil anviste gymnastiksale - ikke i diverse lokaler. Det skyldes bl.a. brandhensyn!

Rygning i gymnastiksalene er forbudt, ligeledes af brandhensyn.

Gymnastiksalene er til at sove i! Spil, støj og lignende skal derfor undgås - Vis Hensyn.

Diverse våben og våbenattrapper må ikke bæres indendørs.

Overtrædelse af ovenstående regler kan medføre bortvisning fra con'en.



Uden mad og drikke..

Der vil, ligesom sidste år, blive arrangeret en eller anden form for salg af diverse fødemidler på selve connen. Vi regner med, at disse forhold vil ligne dem, der var sidste år, men der er ikke afklaret forhold som åbningstider, priser, varesortiment o.l., så disse kan ikke beskrives her.

Garderobe



Det vil igen i år være mulighed at få opbevaret tasker o.l. under opsyn i en garderobe ved informationen. Alle genstande indleveres på eget ansvar, men vi vil dog love at holde et ikke på forhånd defineret mængde opsyn.

Nærmere oplysninger om garderobens åbningstider mm. vil blive oplyst på Connen.

PS. Misbrug af dette tilbud straffes (se næste spalte).

Gratis adgang

Alle medlemmer af foreningen VIKING CON kommer naturligvis gratis ind på VIKING CON 10.

At blive medlem af VIKING CON er uhyre nemt, indsæt kr. 60,- på Giro 4 38 88 01, adr.: VIKING CON Frederikssundsvej 216, st. tv. 2700 Brønshøj inden 1. oktober d.å. NB! Børn under 12 år skal kun betale halv pris, kr. 30,-.

Der er altså penge at spare, idet entreen ved indgangen for ikke-medlemmer er kr. 80,- for hele weekenden, eller kr. 40,- pr. dag.

Som medlem har du endnu en fordel. Din forhåndstilmelding (obligatorisk for medlemmer) bliver udsat for positiv særbehandling ved lodtrækningen.

Pladser i de af fredagens turneringer, som lodtrækkes, fordeles udelukkende blandt forhåndstilmeldte, dvs. medlemmerne.

Samtidig slipper forhåndstilmeldte for de meterlange køer foran informationsbordene. Via deres særlige indgang henter de deres adgangstegn, og kan gå direkte ind og deltage i connen's herligheder.

PS. det skal fremhæves, at medlemskab giver gratis adgang til Viking Con. Det er ikke en garanti for deltagelse i de ønskede turneringer. Se endvidere velkomsten side 1.

Opråb

Andetsteds vil du kunne se en plan over turneringerne ved Viking Con 10, og du vil måske studse over, at lige netop dit ynglingsspil glimrer ved sit fravær. Årsagen kan være at jeg ikke har fået kontaktet dig!

Hvis du er villig til at afholde en turnering ved Viking Con, så bør denne svigtede kommunikation straks etableres.

Heldigvis er der endnu ikke for sent. Du kan ikke nå at komme med på "ønskesedlen", men da vi også gerne vil have nogle arrangementer for dem, der kikker ind efter en pludselig indskydelse, kan du stadig nå at være arrangør af en vaskeægte Viking Con turnering med diplomer, præmier og offentlig omtale. Henvend dig til mig hurtigst muligt og aftal nærmere.

Sidder du og brænder inde med en turnering i et spil vi allerede har arrangeret, skal du heller ikke holde dig tilbage; der er ingen der siger, at vi ikke kan have flere turneringer af samme slags.

Kontakt venligst:

Børge Zinck-Madsen
Tlf. 42 73 71 83.



T-Shirts

Vi kan i år tilbyde Viking Cons medlemmer en T-Shirt med Viking Con's logo.

Der vil være tale om en hvid T-shirt med blåt farvetryk. T-shirt leveres primært i størrelserne Large (L) og ekstra-Large (XL). Også størrelserne Medium (M) og ekstraekstra-Large (XXL) kan leveres, men til en forhøjet pris.

Prisen for ovennævnte beklædningsgenstand er kr. 100,- pr. stk for størrelserne L og XL, samt kr. 120,- pr. stk. for størrelserne M og XXL.

T-shirts udleveres på Viking Con til de, som har forudbestilt og betalt en sådan. Betaling for T-shirt skal indbetales sammen med medlemskontingentet - dvs. inden 1. oktober 1991. Den ønskede størrelse afkrydres på tilmeldingsblanketten.

Køb og salg

Auktion

Det faste indslag på søndagens program, vil igen i år blive en tvedelt af-fære, i det den første halvanden time efter auktionens start kl.14.00 planlægges at være forbeholdt ROLLESPIL, medens den resterende tid helliges BRÆTSPIL. Ret til ændringer forbeholdes, så se efter opslag på dagen!

Hvis du har effekter, som du ønsker at afhænde på auktionen, skal du udfylde en kupon (se midt i dette blad) og aflevere emnet samt kupon og indtegningsgebyr kr. 5,- til information senest lørdag kl. 14.00. Når du skal aflevere artiklerne, så tænk på at info.staben kan være stressede, såfremt der står 117 mand og vil til turneringsstart. Auktions-ekspeditionen bør henlægges til "døde" perioder!

Det vil nok være på sin plads at give en vejledning i udfyldelsen af auktionsskuponen.

ARTIKLENS NAVN: Måske er det indlysende, her skriver man spillets navn, f.eks. RISK, C&C, 1830 etc.

ARTIKLENS STAND: Prøv at være realistisk. "Som nyt" betyder, at det kun er brugt få gange. "Slidt", at der er væltet kaffe ud over dele af det, eller at det på anden måde er hærget. "I god stand", brugt, men komplet. Der kan evt. mangle et par ubetydelige brikker.

SÆLGER NUMMER: Her anfører du dit deltagernummer - det er den bedste mulighed for, at du får budsummen udbetalt.

MINIMUMSPRIS: Det er det mindste bud, hvor auktionarius begynder.

KØBERNUMMER & SALGSPRIS udfyldes af auktionarius.

BESKRIVELSE: Her skriver du f.eks. om det er et eller flere rollespilscenarier. Om det er et WW2 spil osv.osv. Du behøver ikke udfylde denne rubrik, især ikke, hvis det er indlysende, hvad spillet går ud på.

Hver enkelt artikel skal have en kupon. Dersom en udbyder har brug for flere kuponer, end der følger med dette blad, er det tilladt at fotokopiere kuponerne.

ansvar for rigtigheden af oplysningerne, så eventuelle reklamationer vil blive henvist til udbyderen, hvis navn og adresse vil blive givet til køberen i tilfælde af begrundet anke. Auktionsgruppen er alene ansvarlig for opbevaring og salgsforsøg. Dersom en artikel sælges på auktionen tilfalder hele budsummen ubeskåret udbyderen. Indtegningsgebyret kr. 5,- pr. artikel tilfalder VIKING CON uanset om artiklen bliver solgt eller ej.

Sælger kan ikke påregne at få sine penge udbetalt før auktionen er afsluttet - dvs. sandsynligvis først efter kl. 17.00.

Bemærk venligst, at auktionens emne er spil, BRÆTSPIL (incl. kort- og brikspil) og ROLLESPIL. Auktionsgruppen modtager kun spillerelevante effekter, ikke tegneserier, F&SF paperbacks eller lign. I tvivlstilfælde afgør auktionarius suverænt om effekterne kan komme under hammeren.

Hvis det tidsmæssigt er muligt, vil der blive udarbejdet auktionslister til gratis afhentning.

*Auktionsgruppen.
v/Jesper Voss Jacobsen.*

Salgsboder

I princippet har du betalt for alt, når du har betalt entreen, hvadenten du vælger at betale ved døren, eller den billigere løsning; indmeldelse i Viking Con.

Naturligvis er der noget der koster penge, for eksempel mad og drikke! Desuden har det altid været muligt at spendere et par håndører eller to på at købe spil på auktionen, samt at erhverve fabriksnye spil i con'ens salgsbod(er).

I år vil salgsboderne blive bemanded af 20 års-jubilaren FANTASK, desuden af FAFNER og SAGA.

Det er muligt - endda sandsynligt - at der vil blive flere repræsentanter fra spilforhandlere. Hvis du selv er interesseret i at få et hjørne i et af salgsbods-lokalerne, så kan du få oplysninger om priser og pladsforhold hos Erik Wittchen (som er ret svær at få fat i) på telefon 3122 7786. Enten morgen 8.00 til 9.00 eller aften 18.00 til 19.00.

NB! If at first you don't succeed - try try again.

Sponsorer

Vi har i år fornøjelsen af at præsentere en række virksomheder, som på den ene eller anden måde støtter dette års afvikling af Viking Con 10:

HL - Teknik
v/ Henrik Löhrer
Værkstedsgården 7-8
2620 Albertslund
Telefon 43 62 14 07

Fantask A/S
Skt. Pederstræde 18
1453 København K
Telefon 33 11 85 38

Ole Mortensen
Rådg. Civilingeniører A/S
Industrikrogen 10
2635 Ishøj
Telefon 42 99 48 97

Tårnby Gymnasium
Tejn Alle 5
2770 Kastrup
Telefon 31 51 36 00

Turneringsoversigt

Vi har de tidligere år ofte hørt beklagelser fra personer over, at de meget mod deres forventning ikke er kommet med i alle de turneringer, som de har tilmeldt sig. Forklaringen er i en del af disse tilfælde, at turneringen har været overbooket, og at den pågældende person var uheldig ved lodtrækningen. Vi har derfor i år søgt at op-

stille en samlet oversigt over alle de turneringer o.l., som der vil være mulighed for at deltage i.

Vi opererer i år med en inddeling af aktiviteterne i kategorier (det er så moderne!). Hermed følger en kort gennemgang af disse:

Kategori A+B er standardturneringer. Regler forudsættes kendt, og der kåres en vinder/et vinderhold som tildeles diplom og præmie.

Kategori C+D er introduktionsturneringer, hvor der forklares regler inden spil sættes i gang. Der kåres en vinder/et vinderhold, som tildeles diplom men ikke præmie. Filosifien er, at det er noget tilfældigt, hvem som vil vinde et spil, hvor alle principielt er nybegyndere, og der er derfor ikke tale om en egentlig turnering.

Kategori E omfatter alle aktiviteter, som ikke er omfattet af de ovennævnte kategorier. Herunder de aktiviteter, hvor der ikke kåres en egentlig vinder.

M.h.t. lodtrækning af pladser, så lodtrækkes kategori A, C og eventuelt E, mens kategori B og D pladser fordeles blandt fremmødte.

Antal pladser i de enkelte turneringer fremgår ligeledes. Det skal bemærkes, at der er tale om et forventet antal baseret på de enkelte turneringslederers foreløbige tilbagemeldinger!

Placering er en kort oversigt over, i hvilke moduler den pågældende aktivitet afvikles. 1 svarer til fredag aften,

2 til fredag nat, 3 til lørdag formiddag o.s.v.

Endelig fremgår det, hvem der står for afviklingen af den enkelte turnering. Bemærk at i år har en række foreninger som noget nyt indvilliget i at lægge navn til. Der er således tale om et bredere samarbejde end de tidligere år, hvor det principielt har været Viking Con, som har været arrangør af alle aktiviteter. Når du således læser nævnte oversigt igennem, så tænk lige over, hvor mange mennesker, der frivilligt yder et stykke arbejde, for at få dette arrangement til at køre. Uden turneringslederne - ingen Viking Con.

For det store overblik skyld skal det lige nævnes, at der således er tale om små 1200 pladser i organiserede aktiviteter. Det skal til sammenligning nævnes, at Viking Con 9 blev besøgt af mere end 600 personer. Det giver en gennemsnitlig mulighed for deltagelse i "kun" 2 (to!) turneringer i løbet af weekenden. Hertil kommer naturligvis at søgningen til de enkelte turneringer varierer afhængig af den enkelte turnerings popularitet.

Arrangørgruppen

Turneringsoversigt

Turnering	Kategori	Antal	Periode	Arrangør
Ace of Aces	C	--	3	Consim v/Steen Bøgh Madsen
Acquire	A	50	6	Viking Con v/Martin Johannesson
AD&D I	A	40	4	Anders Weirup
AD&D II	A	42	5	Martin Winther
AD&D Maztica	A	36	1	Forenede Rollespillere Nordsjælland v/Thomas Andersen
Adv. Squad Leader	B	12	2-4	Søren Hansen
A House Divided	A	32	-	Søren Bugge
Battlecars	D	24	7	Ole Bager
Blood Bowl	A	16	4	Christian Bjergmose
Car Wars Card Game	C	32	3	Erik H. Swiatek
Champions	A	16	5	Flemming Rasch
Cirkus Maximus	D	30	3	Consim v/Lene Elberg
Clay-O-Rama	A	32	5	Martin Lærkes
Call of Cthulhu 1889	A	20	6	Vor Frelser Rollespillere v/Sebastian Adlerkreutz
Diplomacy	A	49	4	Niels Ull Jacobsen
En Garde!	C	--	1-7	Annemette Wolff
Fantasy Hero	A	16	4	Simon Magid
Gettysburg 88'	B	12	5+7	Consim v/Asger B. Clausen
Gunslinger	A	24	3+5	Henrik Dam
GURPS fantasy	A	25	4	Jens H. Kruuse
GURPS Space	A	30	1	Tommy Jensen
Haren & Skildpadden	A	16	7	Klaus Kristiansen
Incognito	C	--	2	Annemette Wolff
JUNTA	A	49	1	Svend Skriver
"Klædt til mord"	A	32	5	Erebor v/Bettina Stuhr Nielsen
Lost Worlds	D	--	1	Per Dalby
Mafia	E	80	-	Malik Hyltoft
Napoleon	A	16	3	Jørgen Knudsen
New World	D	20	4	Consim v/Asger B. Clausen
OGRE Master	B	16	5	Consim v/Jens H. Kruuse
Pz. Grp. Guderian BLITZ	A	10	1	Christian Bastlund
Paranoia	C	24	5	André Just Simonsen
RISK	A	20	4	Claus Østergaard
Rolemaster	A	8	6	Enhjørningen v/Søren Gravgaard
Shadowrun	A	16	5	Robin Steen
Terning Point Europa	D	20	7	Michael Green
TITAN	A	36	1+5	Consim v/Steen Bøgh Madsen
TOON	C	6	4	Hans Jacob Wagner
TOON animator	C	18	3+4	Hans Jacob Wagner
"Ulvevinter"	E	120	1+2	SAGA & DSD v/Palle Schmidt
Warhammer 40K	A	8	3+4	Peter Niemelä
Warhammer FRPG	A	24	7	Thomas Pors
WS & IM	A	20	3+7	Consim v/Asger B. Clausen
2300 AD	A	42	5	Svend Münther

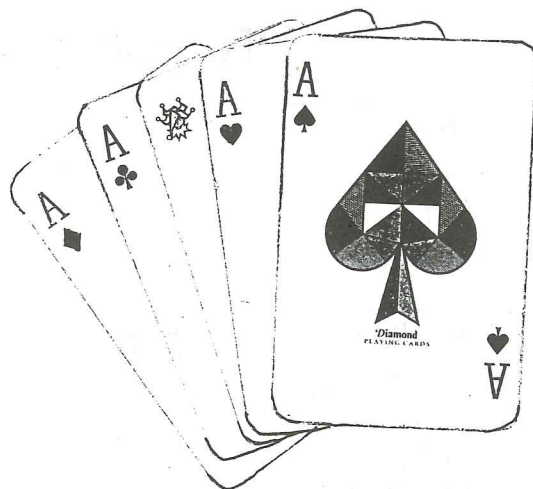
CONSIM arrangerer: Ace of Aces

Nu er det tid igen. Endnu engang skal jeg Steen "Den flyvende Død" Bøg Madsen, C.æ.m.B (Hørte vi nogen le?, red.) på trods af de sidste 2 års sabotage (men jeg har faldskærm, hæ hæ) indbyde modige piloter til dødens forgård - eller med andre ord til luftkamp i WW I.

En speciel indbydelse skal gå til de veteraner (Totakteren, Halfpint, Safety First), som ikke kunne (læs turde) deltage sidste år. Også "All in the Mouth" opfordres til at deltage igen, så jeg denne gang kan få fornøjelsen af at pille ham ned - og ikke som sidste år, hvor han stak af (læs, faldt ned, red.) før jeg fik chancen.

Nye tåber øh... modige folk er naturligvis meget velkomne. Der vil som sædvanligt blive forklaret regler, så I ved, hvorfor I dør! (Faktisk har der de sidste 2 år været nybegyndere i semi- og finalerundernel!).

Det er nemme regler, i de år jeg har været leder af turneringen har ingen ikke forstået dem efter 10 min. forklaring og 5 min. prøvespil. ADVARSEL: Det er ikke et spil for folk med fine fornemmelser. Hvis man kommer så



langt, at man påkalder sig min opmærksomhed (SBM følger med fra jorden, red.), så vil man sandsynligvis blive "svinet" til i mit referat af turneringen, som offentliggøres i Consims medlemsblad, Torden & Lynild. Men vi plejer at have det sjovt, mens det står på, så velkommen.

Turneringen vil alt efter deltagerantal og spilsæt blive organiseret som knock-out i puljer eller almindeligt Cup-system. I Cup-systemet vil det blive bedst af 3 - så man er sikret mindst 2 kampe. Finalen bliver bedst af 5.

Vi ses (gennem mit sigte)

*Steen "Den flyvende Død" Bøg
Madsen, C.æ.m.B.*

FRN arrangerer: AD&D Maztica

Siden tidernes morgen er den kendte verden blevet udforsket af eventyrere, men nu er den sande verden over det store hav langt vestpå fundet!

Det er nu 3 år siden Captaingeneral Cordell og hans Gyldne Legion for første gang betrådte denne verden, og siden den tid har folk søgt til det nye land p.g.a. dets mystik og spænding. Nogle for sjælelig fred - andre for magt. Men alle, der har betrådt denne verden, har et mål!

Maztica - verdenen bygger på det syd-amerikanske Inka - rige, og den ligger i den sydvestlige del af "The Forgotten Realms".

Tilmelding som GRUPPE accepteres ikke!

Forenede Rollespillere Nordsjælland.

Thomas Raae Andersen

Advanced Squad Leader

Så byder vi igen velkommen til årets store ASL begivenhed: Viking Con turneringen 1991. Vi har de foregående

år haft et stabilt fremmøde, så vi håber, at DU igen i år vil være med til at gøre turneringen til en spændende oplevelse, hvor man møder nye modstandere.

Turneringen starter lørdag kl. 10.00 med 1. indledende runde, 2. indledende runde spilles lørdag eftermiddag, og endelig gennemføres en "free style" runde lørdag aften med frivillig deltagelse. Regner du med at gå i finalen, skal du afsætte søndag formiddag.

Vi har de tidligere år haft problemer med, at de enkelte scenarier tog for lang tid - det vil ikke ske i år! MEN: vi har et meget stramt tidsprogram, så for din egen skyld er det MEGET vigtigt, at DU møder TIL TIDEN lørdag formiddag, det vil sige kl. 10.00!

Det forudsættes, at du kender reglerne (Chapter A-D). Det er derimod ikke nødvendigt, at du medbringer brikker et al - det sørger vi for.

Vi undersøger i øvrigt, om der er basis for at arrangere en turnering, som afvikles i løbet af året, se indlæg herom bagest i dette hæfte og få nærmere information på con'en. Vel mødt!

Søren Hansen

A House Divided (GDW)

Dette års "A House Divided" - turnering er en knock-out turnering med 5 runder. Det giver plads til 32 deltagere. Turneringen bliver ikke placeret i et bestemt modul, men derimod skal hver runde være afsluttet inden en bestemt tidsfrist. Disse er:

1. Runde:	Lørdag kl. 12.00
2. Runde:	Lørdag kl. 19.30
Kvartfinaler:	Søndag kl. 06.00
Semifinaler:	Søndag kl. 10.00
Finale:	Søndag kl. 14.00

Det er selvfølgelig ikke forbudt at have afsluttet sit spil før tidsfristens udløb!

Deltagerne skal møde frem fredag kl. 18.40 i "Fest-salen", hvor der vil være en kort introduktion og blive trukket lod om, hvem der skal møde hvem i 1. runde.

Kendskab til reglerne er en fordel, for hvis du skal have dem forklaret, bliver det af din modstander. Hvis du har et eksemplar af "A House Divided", så tag det med. Vi skal bruge 16 spil til den første runde, og du kan bare spille med dit eget eksemplar. Vel mødt.

Søren Bugge

Car Wars Card Game

Her er en chance for de ikke øvede for at opleve Steve Jackson's berømte "Car Wars" som spil. Meld dig til denne hurtige og spændende cup-turnering - kun 32 ledige pladser. Der er introduktion samt opstart lørdag formiddag, og herefter løber turneringen resten af weekenden, som det måtte passe (til en vis grad) ind i dit øvrige skema. Der forklares regler, så hold dig endelig ikke tilbage.

Erik H. Swiatek

Champions

Der er nu gået et år siden Super-Ole, Marvel-Morris, Miss Danmark og Mister Fantast forhindrede super-skurken Klokmand i at erobre verden.

I den forløbne tid har de dannet deres egen gruppe, Vikingerne, som er blevet en af Danmarks mest populære supergrupper. Denne gang skal de opklare mordet på en superhelt, banke nogle fæle skurke samt eventuelt redde verden endnu engang!

Regelkendskab er en fordel, men ikke et krav.

Flemming Rasch

Clay-O-Rama

...Splatman kom hurtigt på benene igen. Det første angreb var kommet fra ryggen, og netop, som han vendte sig for at se sin modstander, blev han påny ramt af en rød næve og blev sendt vaklende bagover.

"Det skal du få betalt", gurgede Splatman til "Blodrøde Burk", men ordene blev kvalt i den dryppende protoplasma fra hans ansigt. Burk's eneste svar var en fod, der ramte Splatman i et nu, og skilte hans hoved fra kroppen.

Famlende fløj Splatman bagover, mens hans hænder viftede over det sted, hans hovede engang havde været... Så ramte han jorden. Burk vendte sig veltillfreds for at møde sin næste modstander, da Splatman's hænder lydløst lukkede sig om hans



hals. "Hævn, din røde snotklat", var de sidste ord Burk hørte.

Joh, Clay-O-Rama, spillet for kamplystne lermonstre er tilbage. Du vil blive udstyret med en klump ler, og skal på ca. 20 minutter fremstille en skabning, der derefter er parat til at kæmpe mod andre af sin slags. I år vil spillet foregå i nogle flere og mindre puljer end sidste år, og vi har udvidet vores repertoire med nogle alternative regler, så figurerne vil blive ekstra hængende.

Så vil du opleve spændingen, når ler suser gennem luften, eller er du tilbage for endnu engang at udøve "den protoplasmatiske kamps" ædle kunst, så mød op til Clay-O-Rama, og få din lyst styret.

Martin Lærkes

En Garde !

EN FOR ALLE, ALLE FOR EN !

Dette var de 3 musketerers motto, men er ikke dette spils motto. Her er man sig selv nærmest.

Er du røget hurtigere ud af en turnering end ventet; var du en af dem, der ikke fik en plads; har du en pause eller har du bare lyst, så kom og spil En Garde.

Vi spiller igen En Garde hele weekenden. Du kan hoppe ind og spille, når du har lyst (Nye spillere kan dog ikke begynde om søndagen).

Regelkendskab er ikke nødvendigt, da disse vil blive gennemgået. Endvidere vil der ligge regelsæt til fri afbenyttelse.

Kom og spil med os. The more the merrier!

Annemette Wolff



EREBOR arrangerer: "Klædt til mord"

- et rollespil, som foregår i nutiden.

- med dig, som en del af lovens lange arm.

- efter Basic RolePlaying-regler (a la Call of Cthulhu).

- med et minimum af regler og maksimum af rollespil (håber vi).

Det var sidst på formiddagen. Dagens 3'die NAB var lige knappet op. Så kom opkaldet fra chefen...

Lone skubbede bakken fra sig. Rejste sig op og hev ned i uniformsjakken. Det var den morgenpause. Man fik da efterhånden heller ikke fred mere end et par timer ad gangen!

"Kom så med dingElling".

Bettina Stuhr Nielsen

Bo Kaltoft

Henrik Bisgaard

PROGRAM

Fredag den 11. okt.

Kl. 17.00

Dørene åbnes! Dette tidspunkt skal respekteres!

Kl. 18.00

Velkomst og orientering.

Kl. 18.25

Orienteringsmøde for turneringslederne.

Kl. 18.40

Opstart af turnering i A House Divided.

Kl. 19.00

Turneringsstart for AD&D Maztica, GURPS space, Junta, Pz. Grp. Guderian BLITZ, Titan og "Ulvevinter".

Kl. 20.00

Turneringsstart for EnGarde! og Lost Worlds.

Opstart af Mafia.

Kl. 23.59

Turneringsstart for Incognito og Rolemaster.

"Ulvevinter" fortsættes efter en kort pause.

Lørdag den 12. okt.

Kl. 09.30

Orienteringsmøde for de turneringsledere, som ikke deltog ved møde fredag aften.

Kl. 10.00.

Turneringsstart for Ace of Aces, Adv. Squad Leader, Car Wars Card Game, Cirkus Maximus, Gunslinger, Napoleon, Warhammer 40K, Wooden Ships & Iron Men.

EnGarde! fortsat.

TOON Animatorkursus.


Figurkrigsspil - demonstration starter.

Salgsboder åbner.

Kl. 14.00.


Turneringsstart for AD&D I, Blood Bowl, Diplomacy, Fantasy Hero, GURPS fantasy, New World, Risk og TOON.


Adv. Squad Leader, EnGarde! og Warhammer fortsat.


Indl.runder Finaler ACE of ACES		Aften	Fredag	Nat	Formiddag
AD&D I					
AD&D II					
AD&D Maztica					
AQUIRE					
ASL					
A HOUSE DIVIDED					
BATTLECARS					
BLOOD BOWL					
CAR WARS CARD GAME					
CALL of CTHULHU 1889					
CHAMPIONS					
CIRKUS MAXIMUS					
CLAY-O-RAMA					
DIPLOMACY					
EN GARDE!					
FANTASY HERO					
GETTYSBURG 88'					
GUNSLINGER					
GURPS FANTASY					
GURPS SPACE					
HAREN OG SKILDPADEN					
INCOGNITO					
JUNTA					
LOST WORLDS					
"KLÆDT TIL MORD"					
MEGATRAVELLER					
LOST WORLDS					
NAPOLEON					
NEW WORLD					
OGRE MASTER					
PZ.GPR.GUDERIAN BLITZ					
PARANOIA					
RISK					
ROLEMASTER					
SHADOWRUN					
TERNING POINT EUROPA					
TITAN					
TOON					
TOON ANIMATOR					
ULVEVINTER					
WARHAMMER 40K					
WARHAMMER FRPG					
WS & IM					
2300 AD					
CHAKOTEN DEMO					

		Artiklens navn		Artiklens stand
		Beskrivelse af artiklen		
Sælger nummer	Minimumspris	Køber nummer	Salgspris	


		Artiklens navn		Artiklens stand
		Beskrivelse af artiklen		
Sælger nummer	Minimumspris	Køber nummer	Salgspris	


		Artiklens navn		Artiklens stand
		Beskrivelse af artiklen		
Sælger nummer	Minimumspris	Køber nummer	Salgspris	

		Artiklens navn		Artiklens stand
		Beskrivelse af artiklen		
Sælger nummer	Minimumspris	Køber nummer	Salgspris	

		Artiklens navn		Artiklens stand
		Beskrivelse af artiklen		
Sælger nummer	Minimumspris	Køber nummer	Salgspris	

		Artiklens navn		Artiklens stand
		Beskrivelse af artiklen		
Sælger nummer	Minimumspris	Køber nummer	Salgspris	

		Artiklens navn		Artiklens stand
		Beskrivelse af artiklen		
Sælger nummer	Minimumspris	Køber nummer	Salgspris	

		Artiklens navn		Artiklens stand
		Beskrivelse af artiklen		
Sælger nummer	Minimumspris	Køber nummer	Salgspris	

Lørdag Eftermiddag	Aften	Nat	Søndag Formiddag
█			
	█		█
█		█	█
█			█
		█	
	█		
█	█		
█			█
█			█
	█		
█			
	█		
	█		
█			█
█			
█			
			█
█	█		█

De kom ...



CONSIM arrangerer: New World

Dette er et ægte con-spil om udforskningen af et kontinent - det amerikanske. Uvidende om de øvrige nationers træk planlægger man sin rejse over, opdagelser (lyder pænere end udplyndring) og hjemtur.

Vinder er den, der opnår politisk kontrol (inden tur 9) eller er rigest ved spillets slutning (tur 10).

Årets New World arrangement er en introturnering. Der vil derfor være lejlighed til at lære reglerne inden turneringen. Når selve turneringen starter, forudsættes alle at kende reglerne.



Der er altså ikke regelforklaring under spillet.

Der spilles efter standard regler og på det fortrykte kort. De 5 bedste spillere kommer i finalen, hvor spillet er på 15 ture og krydret med et par ekstra regler. Det er her, at den sande mester i New World vil blive fundet.

Antal deltagere afhænger af antal medbragte spil. Så husk om muligt at tage dit med. Udover de obligatoriske rafflebægre er det endvidere praktisk med skriveunderlag, idet planlægningen foregår simultant og skriftligt.

Runder:

INTRO	lørdag kl. 14.00 - 15.00
TURNERING	søndag kl. 15.00 - 18.30
FINALE	søndag kl. 10.00 - 14.00

Asger B. Clausen.

... De tog ...

Wooden Ships & Iron Men

CONSIM arrangerer: Wooden Ships and Iron Men

Det er omkring A.D. 1700. De europæiske stormagter med Spanien i spidsen er ved at samle deres flåder i Det Caribiske Hav for at fragte guld og andet godt hjem.

Englændere, franskmænd og portugisere er ikke enige om meget; men hvert år på denne tid dog om een ting: "Spaniolerne har mere guld end godt er."

Året Wooden Ships & Iron Men turnering bliver en dyst mellem 20 kapitajner om mest guld og flest hit.



Den indledende runde kæmpes i slag á 5 skibe (2 spanske + 1 af hver af de øvrige). Antallet af finaledeltagere (og hvilken kvalitet skibe de deltager med) afhænger af udfaldet af den indledende runde. Kriterierne for dette forklæres ved turneringens start; men der sigtes på at få forholdsvis mange med. Kommunikation spillerne imellem foregår kun ved brug af signalflag.

Dette er en turnering for spillere, der har prøvet Wooden Ship & Iron Men før. Der er **INGEN** regelforklaring, kun en afgrænsning af hvilke regler, der er i brug.

Medbring skrivegrej, rafflebægre og skriveunderlag. Det er ikke nødvendigt at medbringe spil.

Indledende runde :
Lørdag kl. 10.00 - 13.00

Finale :
Søndag kl. 10.00 - 14.00

Asger B. Clausen.

... De slog.

GETTYSBURG

CONSIM arrangerer:
Gettysburg

- et af den amerikanske borgerkrigs kendte slag. Syd mod Nord (eller var det omvendt) i Avalon Hills nyeste udgave. Den er fra 1988, med store felter og et begrænset antal brikker.

Her den sande dyst mellem rigtige generaler, idet der spilles på tid og - modsat virkeligheden - byttes side. Deltagerne i denne turnering spiller **ALLE** i både 1. og 2. runde, og i hver runde spiller man såvel nord- som sydstat.

Vinderen afgøres af et pointsystem, der først og fremmest bygger på ens egne point; men også på hvor gode modstandere man har haft.

Der spilles efter samtlige regler (næsten); men det er jo heller ikke uoverkommeligt. Reglerne forudsættes kendt.

Turneringen er langt an for et lige antal op til 12 spillere, og der er forhåndstilmelding. Hvis du også synes dette er en dyst værd, så meld dig. Meget gerne med en note om, at du medbringer spillet.

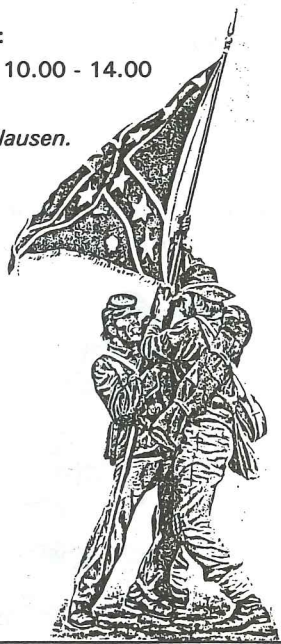
1. RUNDE :

Lørdag kl. 19.30 - 23.45

2. RUNDE :

Søndag kl. 10.00 - 14.00

Asger B. Clausen.



GURPS space
Lots of space IV.

Det startede med, at I fik et rumskib; det vil sige, I fik ansvaret for et! Ejeren blev meget ubehagelig, da han erfarede, at hans rumskib til mange millioner credits, var blevet forvandlet til for ca. 200 credits gammelt jern. Frem for at betale ham, med penge I ikke havde, eller snakke med nogle af hans opkrævere, tog I benene på nakken. I tænkte, at hvis man skulle gemme sig, ville det være bedst at vælge en planet, hvor ingen ville finde på at lede efter jer. En planet, som ingen besøgte, med mindre de havde en meget god grund. Hvad I ikke vidste var, at andre havde fået samme gode ide. En gammel "ven" blev vældig glad, da i pludselig dukkede op!

Det er en fordel at kende GURPS-reglerne, men man behøver ikke kendskab til GURPS science fiction. Vi forklarer gerne regler undervejs, men stopper ikke uret.

Et enkelt hold (5 personer) vil blive kåret som vindere, efter et point-system. Der gives også point for god role-playing. Vi ses på Viking Con.

Tommy Jensen

GURPS fantasy

Året er 2030 e. kr. og intriger og magtkampe præger baroniet Min i det sydlige Megalos. Blandt de mindste herskere finder man Lord Logan Fairfax af Dunburg. Hans tidligere bedrifter har allerede imponeret. Men store præstationer skaber både venner og fjender, og hvem ved, hvilke venner, der er troværdige, når faren lurer?

Aktørerne er:

Lord Logan Fairfax: Stridsherre par excellence.

Sir Vladimir Taltos: Morder og troldmand.

Prince Baanoor: Yngste søn af en dværgekonge.

Amerin Bloodaxe: Prince Baanoor's bodyguard.

Sir James Morgan: Nekromantiker.

Jens H. Kruuse

















Panzergruppe Guderian Blitz

PGG er som bekendt en afholdt klassiker, der dog er kendt for at tage nogle timer at spille.

Det er der rådet bod på med BLITZ, med særlige "quick & clean" turneringsregler og skakur. Formen er afprøvet ved sidste års Viking Con, og betyder, at aficionados kan dyste i et intenst scenario på 1,5 time.

Kendskab til reglerne er et must, og formen er som følger:

- 6 træk, og særlige victory points for at afskære russerne og tab.
- 5 minutter/træk for tyskerne og 3 minutter/træk for russerne (bad command control)! Skakuret stoppes ved kamp og overrun. Hver side har 2 bonusfordoblinger af deres tid (hektisk stabsaktivitet!).
- Særlige holdingmarkers for tyske divisioner. Det speeder spillet op. Markerne har hver divisions vartegn, og udleveres til alle deltagere som souvenir.

	3. Pz
	4. Pz
	7. Pz
	10. Pz
	12. Pz
	17. Pz
	19. Pz
	20. Pz
	10. Mot
	14. Mot
	18. Mot
	20. Mot
	29. Mot
	"Reich"

- Enkelte, skræddersyede regler, der reducerer tid på ting som tilbagegot.

- Turneringen spilles over to runder. De bedste russere og tyskere går videre. Vinderen af anden runde kåres mellem den bedste russer og den bedste tysker: den, der klarer sig bedst, ud fra gennemsnittet af opnåede tyske sejrpoint i alle spil.

Særlige turneringsregler er trykt bagest i dette hæfte. De uddeles og gennemgås også ved turneringsstart. Medbragte spil er velkomne.

B L I T Z turneringen afholdes fredag kl. 19.00 - 23.45.

Brug 3,5 time på BLITZ !!! Tilmeld dig straks !!! Tag PGG frem !!! Tag det med !!! Vi ses !!!

Christian Bastlund
Tlf. 33 93 55 69



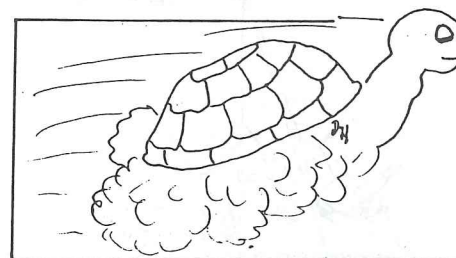
Haren & Skildpadden

Denne turnering er placeret i kategori A, fordi øvede spillere er velkomne. Spillet er imidlertid så enkelt, at reglerne kan forklares på ca. 10 minutter. Meld dig derfor bare til selvom du ikke kender spillet.

Haren & Skildpadden er et økonomi-kapløbsspil. Det gælder om at komme først i mål. Man bevæger sig så hurtigt, man har lyst og råd til. Der er rige muligheder for indtægter undervejs; men dels tager det tid, dels er indtægterne større jo flere konkurrenter, man har foran sig. Selv om reglerne er enkle, er det ikke så nemt at finde en vindende taktik.

Spillet er for 4 spillere. De 16 deltagere i turneringen spiller "alle mod alle" efter samme system, som bruges i speedway.

Klaus Kristiansen



Incognito

Hvad skal du lave fredag nat?

Kom og spil Incognito. Et hyggeligt familiespil, hvor du, som agent i Venedig, skal finde din makker, så I sammen kan løse jeres opgave inden modstanderne vinder. Et meget underholdende spil, der ikke kræver regelkendskab, idet disse vil blive gennemgået.

Annemette Wolff.

DSD arrangerer:
Mafia

Levende rollespil under overfladen.

I år kan du fylde alle de ledige stunder ud med undergravende virksomhed. Meld dig til Mafia, og kom med i en bande, hvis vigtigste mål er at udrydde de andre og få monopol på kongressens ulovligheder.

Find Borsalinoen frem, de nålestribe buxser, stumpede jakker o.s.v.

Der er mulighed for at være smugler, ejer af smugkro eller casino, snigmorder, bogholder eller boss.

Malik Hyltoft

Junta

Det ultimative spil om politiske intriger, magt og penge. Klinger spillets navn af aktualitet i dine ører? Så må man blot håbe, at du har taget ved lære af begivenhederne i den store verden. For så er dine chancer for at blive den næste præsident i La Republicá de los Banannas væsentligt forøgede.

I denne republik gælder alle kneb. Du skal være kynisk for at overleve, og parat til at sælge din næste for simpel mammon. Hvorfor have venner, når man kan have en fed bankkonto i Schweiz? I JUNTA får du muligheden for at spille admiral, general ect. og, hvis du er heldig, præsident. Men vejen til magt og penge er ofte lang og hård. Ikke mindst fordi de andre spillere forsøger at spænde ben for dig!

Du lærer dog snart den ædle kunst at holde dine medmennesker nede som græs! Ellers ender dine dage for en lejermorders hånd. Her er ikke plads til medfølelse, medlidenhed og humanisme. Drop din næste - spænd rundsaven på albuerne og meld dig til JUNTA. Penge helliger midlet.

*Ærbødigt
Svend Skriver*

CONSIM arrangerer: OGRE Masters

I lighed med tidligere år vil undertegnede ve Viking Con 10 afholde en turnering i det klassiske tankspil "OGRE". For at fejre jubilæet vil årets turnering være for de dygtigste spillere i landet, hvilket betyder, at reglerne skal være kendt på forhånd.

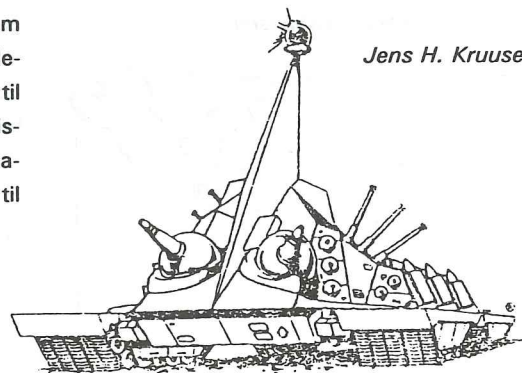
Fakta:

Turneringsform: Cup-turnering.

OGRE størrelse: Mark V.

Valg af side: Spillerne "byder på" forsvaret.

Andet: Alle tidligere OGRE-turneringsvindere fra Viking Con 8 & 9 vil blive seedet.



Jens H. Kruuse

Paranoia

Efter at Beta Complex for en årscyklus siden begyndte udrensningen af kapitalist-mutant-forræderne, der i tidligere tider havde undertrykt det arbejdende folk i det daværende Alpha Complex, ånder alt nu fred og ro. Sådan da.

Officielle kilder (men det er jo højforræderi) vil vide, at mange borgere i den senere tid er forsvundet i løbet af natten. Samme kilder vil ligeledes vide, at sorte KGB-biler er set i nærheden af disse nu forsvundne, tidligere borgeres forhenværende kvarterer (og samme kilder er i øvrigt forsvundet).

Staten udtaler, at der er udbrudt en forkølelsepandemi, og at enkelte kammerater derfor til folkets bedste er overflyttet til sektor SBR. Men ikke nok med det. Efter at den bemandede sonde, Romonost, for nyligt vendte tilbage fra det ydre rum, er der begyndt at ske mystiske ting her i sektor TVS.

Staten har naturligvis alt under kontrol, og det er derfor kun ren rutine, at du og dine nærmeste kammerater er hasteindkaldt til en rutinemæssig specialmission. Kammerat Computer stoler på dig! Stoler du på Kammerat Computer? Og hvorfor ikke? Hvem stod i det hele taget bag magtoverta-

gelsen, og hvor blev de af? Hvorfor er der ikke længere andre end dig tilbage, der stiller disse spørgsmål? Og hvem er de kammerater, der kalder sig Folkefronten Til Nationens Frelse? Dette og mange andre spørgsmål får du sandsynligvis aldrig besvaret, hvis du melder dig til Paranoia.

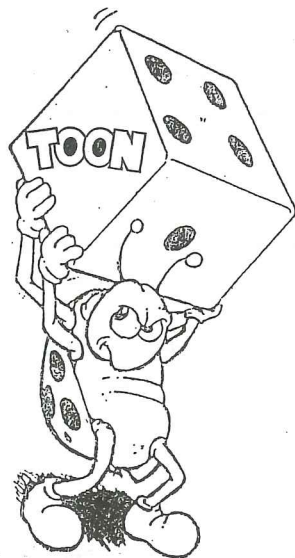
*André Just Simonsen
Thomas Magle Brodersen.*

Risk

Hører du til typen, der elsker at udslutte små plasticbrikker i forskellige farver? Hører du til dem, der elsker at vinde, men hader at tabe? Er du den fødte taktiker, og holder du på, at skadefryd er den bedste fryd, ja så er RISK spillet for dig!

RISK er set i forhold til de fleste andre taktiske spil ganske simpelt. Flyt dine arméer i den rigtige position - og bekæmp og udslet modstanderen. Derfor; er du til taktiske krigsspil? Så meld dig uden forbehold til RISK-turneringen og oplev spillets dybereliggende filosofi: "Sometimes You win, sometimes You get killed"!

Claus Østergaard



Toon

Spillet med den utroligt kreative problemløsning, hvor gamemasteren så absolut er sat udenfor kontrol af begivenhederne. For dem, der ikke har hørt om spillet, er det et rollespil, der tager udgangspunkt i tegnefilmen (specielt den mere voldelige afd. i.e. Warner Bros.!)!

"De Ti TOON Bud" - lyder som følger...

1. Glem alt hvad du ved om rollespil.
2. Gør det - før din hjerne, når at forhindre det!
3. Kend reglerne. * se nedenfor...
4. Lev dig laaangt ind i din figur.

5. Hvad du end gør - Så overdriv det.
6. Er det for simpelt - Så gør det kompliceret.
7. Er du i klemme - Så gør ALT for at gøre det værre.
8. Hvis du tvivler - Så meld PAS!
9. Kan du ikke melde PAS - Så find på noget.
10. Kan du ikke finde på noget - SÅ SNYD!!!

* Angående forhåndskendskab til reglerne - så antyder det 3'die bud, at mangel på samme vil sløve spillet, hvilket så absolut ikke gavner. Men det opvejes NEMT af sprudlende fantasi, mangel på situationsfornemmelse, ureglementeret opførsel og ikke mindst en forkærlighed for den mere letfordøjelige underholdning.

Så kom og se eller gense "filmen", hvor det er dig, der flyver i stratosfæren, efter at være blevet bidt af en krappe bagi.

Der uddannes TOON-animators lørdag formiddag, og der spilles om eftermiddagen.

SSEE SSEE SSEE YOU ALLL
FOLKKSSSS !!!

Hans Jacob Wagner

SAGA præsenterer: "Ulvevinter"

I 3 måneder har I været baronens gæster. Hele sommeren har I misbrugt hans gæstfrihed, og nydt de smukke omgivelser, maden og kvinderne. Den tid er ved at være forbi. Baroneren har opbrugt sin tålmodighed, og har ikke længere brug for jeres evner. En chance øjner sig. Lord Eulan Dimistra beder om hjælp, og sender jer på en rejse mod Serival Len og slottet Osterburg. Nu begynder problemerne for alvor.

"Ulvevinter er ikke en turnering, men en rollespilsoplevelse af de store. Spilernes udholdenhed bliver sat på en stor prøve, da arrangementet fortsætter til lørdag morgen. Scenariet vil blive spillet i hele 3 forskellige rollespilssystemer: AD&D, DoD og GURPS. Der vil være spillemestre nok til 20 hold, så meld jer til. Det bliver ikke kedeligt.

Karaktererne består af:

Kaptajn Gaston Flaubert; Gruppens leder. Tidligere kaptajn i den kongelige livgarde, nu en aldrende fulderik med svigtende evner og høreelse. **Julot Descartes;** pompøs blæserøv af adelig afstamning. Med en kårde er han, desværre, lige så dygtig, som han praler af. **Miguel Monteverdi;** læge og handelsmand. En stille, bekymret fyr, med

alt for lidt tiltro til sine evner. **Geoffrey Curtis;** stifinder, bueskytte og madsvin. Hans sprog og bordmanerer er ikke for de sarte. **Richard Osborne;** pirat og kvindebedærer. Han er dygtig i kamp, holder altid hovedet koldt og skjorten åben. **Arravis;** skummel type. En lovløs enspænder, kun med for pengenes skyld. Han har ingen fået endnu. **André Grimmelhausen;** mystiker og bogorm. Magi og videnskab er hans eneste interesser, og han dyrker begge lige flittigt.



PALLE SCHMIDT 1991

~~MegaTraveller~~

Nej, vi - dvs. os, der normlt laver Traveller-turnering ved Viking Con, laver ikke en MegaTraveller-turnering i år. I stedet bliver det:

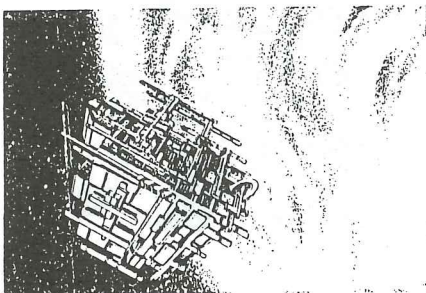
2300 AD

2300 AD (også kendt som Traveller 2300) er et SF-rollespil lavet af forfatterne til Traveller. Vi har gennem de sidste år spillet betydeligt mere 2300 AD end Traveller, og det er derfor naturligt for os at skifte til dette system!

Nu ikke mere snak - altså:

Vedrørende 2300 AD-turnering: Vi laver i år et modul med en savlende pentapot-computer, en truende kafer, invasion og frustrerede spillere. Regelkendskab er som de tidligere år praktisk men unødvendigt.

Svend Münther



Warhammer FRPG

Plottet er endnu ikke endelig fastlagt, men det bliver helt sikkert sjovt og dødspændende! Foreløbig er planen, at spillepersonerne er ca. 60 cm høje, grønne og lugter væmmeligt...

Thomas Pors

Fra- og Til-
melding efter lodtrækning

Hvis du ikke kan/vil benytte dig af din tilmelding til en turnering, skal du i år henvende dig i informationen for at blive slettet på listerne. Hvis du ikke gør det, og alligevel ikke møder op, så vil man blive udsat for en endnu ikke helt fastlagt straf. Blandt de straffe der har været på tale er:

- fratagelse af øvrige turneringspladser.
- fratagelse af evt. finalepladser.
- fratagelse af evt. førstepladser.
- udelukkelse på næste års con.

Derfor hvis du fortryder en turnering, SÅ MELD FRA!!!

Hvorfor skal alt dette nu være nødvendigt? Hvorfor kan man ikke bare lade tilfældighederne råde? Der kommer jo nok en anden forbi, når turneringen starter.

Vi har i flere år fået klager fra de turneringsledere, der lægger et stort stykke arbejde i at lave en turnering for jer. Når dagen og timen så oprinder mangler der 10% af deltagerne, enten fordi de har sovet over sig eller de har fundet en mere interessant turnering. Igen er der andre der med vilje bliver væk fra en turnering for at for-

søge at komme på turneringer de havde ønsket men ikke fik. Alt dette er DØD IRRITERENDE for planlæggerne af en turnering. Derfor har det været nødvendigt at tage dette skridt.

Men det kan også betragtes som en medmenneskelig hjælp. For når du melder fra en turnering i informationen, vil turneringen blive slået op som ikke fuldt besat, og en anden deltager kan overtage pladsen. På denne måde er man sikker på, at der ikke er nogen der skriver deres navn ind imellem linjerne på tilmeldingssedlerne i aulaen.

Kort sagt AL FRA- OG TIL-MELDING foregår i informationen.

AD HOC - turneringer.

Vi har en ny service til ad hoc turneringerne i år. Informationen varetager tilmeldingen for dig. Du indleverer en udfyldt seddel omhandlende turneringen til informationen og vi sørger for, at du får et lokale (hvis det er muligt). Vi vil samtidig reklamere med åbne pladser på din turnering, så længe det varer.

Andre aktiviteter

Figurkrigsspil

Spiller du figurkrigsspil? Har du lyst til at begynde på det? Eller vil du bare se, hvad det går ud på?

Så **SE HER**: Krigsspilsektionen fra *Dansk Militærhistorisk Forening Chakoten* demonstrerer figurkrigsspil både lørdag og søndag på Viking Con.

Vi har tænkt os ved denne lejlighed, at demonstrere Amerikansk Borgerkrig med 15mm figurer efter egne regler.

Kig forbi og se hvad der foregår. Vi er parat til at svare på næsten alle dine spørgsmål om figurkrigsspil generelt og krigsspilsektionens egne regelsæt i særdeleshed bl.a. Prøjsiske Syvårskrige og Napoleonskrigene.

Vel mødt på Viking Con 10

Dansk Militærhistorisk Forening Chakoten, Krigsspilsektionen.
Kaare Myltoft

Foruden det hav af turneringer, som allerede er præsenteret, vil der endvidere blive arrangeret turneringer i følgende:

Consim arrangerer: Cirkus Maximus

Mød op og vis, hvad du duer til i en romersk arena. Husk folkets underholdning går forud for alt. Regler forklares.

Napoleon

En turnering, som er kommet for at blive! Turneringen afvikles som Cup-turnering med spil, så det passer ind i dit øvrige program (sådan da). Kort regel gennemgang og opstart lørdag formiddag.

Magic Storm arrangerer: Shadowrun

Plottet er hemmeligholdt for redaktionen, men jf. turneringslederen bliver det bestemt ikke noget for folk med sarte maver.

Enhjørningen arrangerer: Rolemaster

Plottet kendes ikke, men det er noget med ninjaer og et indbrud på en borg.

Diplomacy

En af Viking Con's klassikere afvikles lørdag eftermiddag. Regler skal kendes, da der trækkes under tidspres.

Consim arrangerer: Titan

Yderligere omtale unødvendig. Regler skal kendes.

Warhammer 40K

Sidste år blev Warhammer 40K demonstreret ved Viking Con. I år får du mulighed for at spille! Medbring egne figurer - værdi 1500 - 2000 points.

VFR arrangerer: Cthulhu 1889

En særlig variant af Call of Cthulhu arrangeret af Vor Frelses Rollespillere. Kom og vær med.

Battle Cars

Gentag de tidligere års fræsende galskab med hvinende dæk, benzinstank, krøllede skærme og rygende maskingeværer.

Blood Bowl

Yderligere præsentation ikke nødvendigt.

Lost Worlds

Som de tidligere år en mød op turnering fredag aften. Medbring eventuelt bøger.

AD&D I

Plottet er med stor succes hemmeligholdt for redaktionen. Ellers ingen kommentarer.

AD&D II

En særlig luksus udgave. Spilletiden strækker sig over to moduler, henholdsvis lørdag aften og søndag. Alle spiller i begge moduler.

Acquire

Vi gentager de foregående års natlige dyster om titlerne: Stormester af 1. og 2. grad.

Terning Point Europa

Vi gentager sidste års succes. Prøv denne særlige variant baseret på Axis & Allies.

Tournament rules for Pz.Grp.Guderian

The Game is 6 turns. The Soviet 16th and 19th armies may move.

No attacker retreat

Attacker losses may not be satisfied by retreating, but only by step-losses. The "Ae" result on the CRT is changed into a "A4".

German stacking of 3 mechanized divisions

Two or more German regiments of the same division count as one unit in stacking. Divisional integrity is not ruined by stacking. Overrun may only be done by one division (incl. infantry) at a time.

German disengagement in second movement

In the Mechanized Movement Phase, German units that can move may use all movement points to move one hex out of a Soviet ZOC.

Soviet leaders in defence

Soviet leaders always defend with strength 2, regardless of stacking. There is no Soviet Air Evacuation.

Reinforcements and air interdiction

There is no air interdiction for any side. Soviet reinforcements at point X may only railroad until Vyazma, paying the normal rail cost. Soviet mech reinforcements at point X may move by road to Vyazma in one turn. Soviet stacking in Vyazma is unlimited until a German unit is five hexes away, whereafter normal limits immediately apply.

Victory points

The standard victory points, namely:

- German capture of towns: 5 to 25 VP printed on the map
- Soviet South-Western Front: 1 or 2 VP per division
- Soviet recapture of towns: -2 VP
- Destroyed German division: -5 VP

In addition the following applies:

Losses:

- Every 3 Soviet division lost: 1 VP
- Every 3 German steps lost: -1 VP (max -5 VP per division)
- Every Soviet leader lost: 1 VP

Territory:

- Railroad Smolensk-Vyazma cut: 10 VP
- Railroad Smolensk-Roslavl cut: 5 VP
- Railroad Smolensk-Yelnya cut: 5 VP
- Railroad Vyazma-Gzhatsk cut: 5 VP

If one or both of the named towns are in German hands, the bonus does not apply. A railroad is cut by the ZOC of a supplied German unit at the end of the game. The cut hex may not be Soviet-occupied.

Helårs ASL Turnering

Endelig kommer den... Hvis altså du også vil være med! Da en ASL turnering jo kun vanskeligt kan afvikles på en enkelt dag, vil jeg forsøge at få lavet en turnering gennem hele året, hvor der så kan spilles flere kampe. På den måde skulle flere ASL-spillere også få mulighed for at møde hinanden.

Planen er, at den skal løbe af stablen i det kommende år, og så formodentligt have finalerne på selve Viking Con. Afhængig af deltagerantallet vil der blive 3-5 indledende kampe, et tilsvarende antal i mellemrunden efterfulgt af en drønspendende finale.

Dvs. ca. et scenarie om måneden, men således, at deltagerne selv kan finde sammen. Scenarier kan selvfølgelig også spilles på ØS's møder eller på specialarrangerede dage. Kampene vil så vidt muligt blive kommenteret i Torden & Lynild!

I de indledende puljer spiller alle mod alle. Der kræves derfor kun et nogenlunde kendskab til ASL-reglerne, kap. A-D.

Tilmelding skal ske inden 1/11-1991 ved at kontakte:

Østerbro Simulationspilforening (ØS)
Øbrohuset, Århusgade 107
2100 København Ø
Møder: tirsdage, ulige uger, kl. 18-23

Carsten Holdum
Sofiegade 1, vær. 49
1418 København K
Tlf: 31-54 95 45 lok. 49

Consim
c/o Børge Zinck-Madsen
Ågård 18, st.tv.
2635 Ishøj
Tlf: 42-73 71 83

En ØS-mand på selve Con'en. Vi vil have et skilt oppe.

Alle deltagere skal betale et depositum på DKK 100, som minus udgifter til frimærker el. lign. tilbagebetales medmindre du trækker dig i utide.

Carsten Holdum

Viking Con jubilæumstilbud !

1 års gratis abonnement på:



Du får hermed chancen for at abonnere på Consims højt skattede medlemsblad, og det endda helt gratis! Jo, jo - vi har lært noget af at læse annoncer i Kuponhæfterne.

Den eneste betingelse vi stiller, for at du kan få medlemsbladet helt gratis er, at du melder dig ind i Københavns ældste spillerforening.

Indmeldelse sker ved at indsende årskontigentet på *kr. 75,-* til girokonto nr. **6 31 18 14**

Adressen er:

Consim
v/ kasserer Erik H. Swiatek
Klempeggårdsvej 96
Nr. Dalby
4140 Borup.