

Blok **Spil blok 1, onsdag fra 11 til 17****Titel** Falden**System** Systemløst**Verden** En mørkere nutid**Status** Lukket for tilmelding (116%)

Tekst <I>"Jeg vågner med et angstfuldt skrig. I mit hoved falmer billederne af de gule øjne langsomt idet resterne af en sang jeg har hørt fylder mit sind. Jeg tror det var Alanis Morissette. Sveden driver nedad min ryg og jeg sætter mig op igen usikker og rystende. Hvorfor drømmer jeg stadig den drøm? Den drøm der med sine skjulte meninger altid lurer lige i udkanten af bevidstheden og som trækker mine tanker mod dybet igen. Jeg rejser mig og går gennem det mørke kølige rum og ud på det lille badeværelser hvor knækkede fliser og rustne vandhaner vidner om mange års slid. Pæren i lampen over spejlet blinker et par gange – den er nok også på retur som alt andet i mit liv. Bare nedad bakke – flere drømme ligesom de knækkede fliser slidt ned og uden glans. Hvordan kom jeg hertil og hvor går jeg hen herfra når alt der ligger om hjørnet er mere fortvivlelse? Jeg kaster et kort blik på mit ansigt i spejlet og aner for et kort øjeblik håbet der stadig lurer bag de sørgmodige øjne så blinker lyset igen et par gange før det går ud og omslutter mig i mørke."</I>

Det gamle boligkompleks omslutter den lille frodige have hvor halvgamle bænke står spredt til fri afbenyttelse. Komplekset er gammelt og brugt – nærmest træet, ligesom de mange mennesker, der bor her alle med historier der giver genklang mellem betonbygningerne. Ensomme og forladte flyder de rundt uden at finde fred eller ro eller forløsning. Flere fortabte skæbner i en verden, der er truende mørk. En kvindes selvmord sætter gang i en række af begivenheder, der kan føre til fortabelse eller frelse for dem alle, men det mørke der truer kan vise sig mere dystert end selv de faldne og fortabte ved.

Spilleleder Gitte Søe-Larsen,**Spillere** Troels Frostholm Søe-Larsen, Louise K. Larsen, Stefan Mark Jensen, Kim Nybo Andersen, Lasse Henriksen, Sarah Svenningsen,**Blok** **Spil blok 2, onsdag fra 21 til 03****Titel** Nødopkald SQZ-38452**System** Alternity**Verden** StarDrive universet**Status** Lukket for tilmelding (100%)

Tekst En gruppe bliver bedt om at tage affære da der indløber et nødopkald fra en base på en planet i the outer Verge. Gruppens opgave er at finde ud af hvad der er sket og hjælpe i en evt. nødsituation.

Men hvordan kan et lille privat selskab der er hyret af et multinationalt firma få adgang til en planet i militær sikkerheds klasse Alfa+?

Spillerne vil fungere som ansatte i det lille privat ejede firma ved navn Qexoc.

Spilleleder Troels Frostholm Søe-Larsen,**Spillere** Stefan Mark Jensen, Daniel Andersen, Kim Nybo Andersen, Mathias Appelon Evaldsen, Lasse Henriksen,

Blok **Spil blok 3, torsdag fra 12 til 18****Titel** En tur i svømmehal**System** total regelløst - men man bliver våd!**Verden** den virkelige verden**Status** Åben for tilmelding (0%)**Tekst** Vi tager til Thisted svømmehal og bader. Indgangsprisen er 40 kr for voksne og 20 kr. for børn (under15 mener jeg). Jeg kører og regner med at være derinde et par timer.... Jeg kan have max 5 i bilen hvis vi klemmer os lidt sammen, men andre er velkommen med hvis de selv kan køre derud...**Spilleleder** Gitte Søe-Larsen,**Spillere****Blok** **Spil blok 3, torsdag fra 12 til 18****Titel** Humpfreys vilde idé**System** D&D**Verden** Forgotten Realms**Status** Åben for tilmelding (100%)**Tekst** (OBS: Brug piletasten ned for at se alt der er skrevet!!)

Humpfrey er en frisk lille gnom, som er meget opfinderlysten, og har viet sit liv til at finde den bedste og vildeste idé. Hvad det er har han selvfølgelig endnu ikke fundet ud af, og en masse komplikationer opstår selvfølgelig under vejen hertil.

Du er blevet hyret af Humpfrey (som i øvrigt er meget rig, og skaldet) til at hjælpe ham med alverdens opgaver, men selvfølgelig først og fremmest for at hjælpe ham i at finde den bedste idé!

Lidt om scenariet:

- Specielt for nybegyndere, men erfarne er også velkomne :)
- Det er ikke fjollerolle, men det bliver skam sjovt alligevel! :)
- Det bliver fedt, så tilmeld dig!

Mht karakterer:

- I er velkomne til at lave en hjemmefra, men jeg forbeholder mig retten til at sætte en stor fed tusch streg over noget hvis det ikke passer ind i scenariet ;) (Og nu ikke noget med at lave en syret goldwarf, minotaur eller lignende. Hold jer til standarderne ;))
- Med hensyn til abilities så har i 80 points at dele ud (Det synes jeg er bedre end at man slår, for så kan man ligesom selv forme sin karakter)
- I starter i lvl 6!

Mht tiden:

- Jeg ANER ikke hvor lang tid det vil tage, eller ikke tage, men sæt blokken af til mig, og så skal vi hygge :)

Mht det praktiske:

- Jeg tager printer med
- Jeg har 2 players handbook til udlån
- Jeg har 2 ekstra terningesæt til udlån

Spilleleder Louise K. Larsen,**Spillere** Mathias Appelon Evaldsen, Adam Langwadt, Brian Nielsen,**Blok** **Spil blok 3, torsdag fra 12 til 18****Titel** Nattens ukendte hemmeligheder

System old World of Darkness - vampire the masquerade

Verden vampire the masquerade

Status Åben for tilmelding (100%)

Tekst Intro

Tremere Regent: Elena Wynchorious: "Ad Astra" lyder ordenen fra hende og med et flyver op igennem luften og lander på en bygning 11 meter oppe, mens 3 skiggelser står fortvivlede og kigger op mod hende, det stærke had de har til hende kan ses i deres øjne, "Du ved du ikke kan løbe for evigt Elena" det sidste sagt med yderst disrespekt. Elena tager nogle urter frem fra en lille taske hun har ved sin side, snuser til dem og kigger der efter ned på de 3 fremmede, "Garou, jeg burde have vist det" hun vender sig og forsvinder ud over bygningens tag og ned i natten.

Varighed

nu har jeg valgt 4 timer. men har ingen ide om hvor lang tid det vil tage.. det afhænge sådan set af spillerne, ment på den måde at hvad de vælger at gøre kan forlænge/forkorte spille tiden.

Verdens oplysninger - Kort

I den samme tid som vores egen og i en verden som minder så uhyggeligt meget om den du selv lever i, findes en af menneskene ukendt organisation som opretholder sin ukendte identitet gennem manipulation og overnaturlige kræfter. Disse er vampyre, og som du vil komme til at opdage, lurder der langt flere farer i denne parrallel verden end i den hvis din eksistens er.

Hvem er du

Som spiller i scenariet vil du selv komme til at være en af vampyrene. Du vil tilhører vampyr klanen Tremere, skabt af mord og grådighed, skabt for magt og ødelæggelse, de er den mest frygtede af camarilla klanerne, men er også den som har mest at frygte, for deres fjender er overalt også blandt dem selv. Tremere er en form for magikere, dog ikke ligesom menneske magikere, disse vampyre trækker deres magiske kræfter fra blodet i deres krop.

<->

Scenariet vil starte med en kort live intro hvor spillerne selv vil gennemgå initiationen ind i deres klan. Initiationen vil være i form af et ritual som jeg selv står for. spillerne må gerne selv medbringe 10, 10 sidede terningen hvis ejes. Men da der ikke vil blive så meget terning brug som mange hack 'n' slash story tellers bruger så vil det kunne gå an ved at låne af hinanden.

Spilleleder Daniel Andersen,

Spillere Stefan Mark Jensen,

Blok Spil blok 4, torsdag fra 21 til 03

Titel Adventure Cruise

System Systemløst

Verden En nutidig verden

Status Lukket for tilmelding (150%)

Tekst Jeg lader min hånd fraværende, løbe igennem månedens udgave af Illustreret Videnskab. Historien om de første skridt, mod usynlighedskappen står side og side, med historien om hvordan larver, beskytter sig med kemiske våben. Normalt læser jeg det med stor interesse, men lige nu bruger jeg det som mit egen usynlighedskappe, prøver i bedste "rogue" stil at blænde ind, mellem alle de andre ventende passagerer. På bagsiden er der den farvestrålende reklame, for adventure cruise et eksotisk krydstogt for de eventyr interesserede. Jeg forlader min udkigspost, i den fyldte afgangshal og forsøger som en skygge at komme til gate 14.

Som en falk undersøger hans overvågne øjne alt, alle hans sanser er på overarbejde og hver eneste bevægelse giver en lille trækning i hånden, der hviler på den kraftige pistol i hans lomme. Godt skjult i jakken, ligner han en passager der står i kø for at begynde sit cruise, var det ikke for de overvågne øjne og placeringen ved VIP gaten. Manden bag ham viser nervøst sit diplomat pas og med et kort nik fra den skudsikre betjent, tager han med rystende hænder tasken op fra jorden og går mod metaldetektoren. Mens den nervøst svedende mand og hans paranoide kammerat nærmer sig metaldetektoren, lader en soldat, med sit skarpladte maskingevær, hænde køre ned over, den røde knap på sikkerhedsanordningen. Den slukkes, ikke engang de røde lys antyder at den sidste mand, har et våben i lommen. Da den svedende mand ligger sin taske på båndet, vender soldaten bag skærme ansigtet mod loftet og strækker sig, mens røntgenbilledet af tasken, vises på skærmen. Et kort øjeblik flimre skærmen og viser...

Et andet sted står jeg, uvidende om alt dette og venter på min store oplevelse. Jeg kigger på min veninde og smiler; Adventure Cruise here we come...

Spilleleder Troels Frostholm Søe-Larsen,

Spillere Stefan Mark Jensen, Kim Nybo Andersen, Lasse Henriksen, Gitte Søe-Larsen,