

CYBERPUNK TRÆF

den 8. - 10. april 1994



DRF

CYBERPUNK TRÆF

"Metroplexes, vast city-states, sprawled over the landscape. Central governments were replaced by megacorporations that had become a law unto themselves. People who accepted their sovereignty were protected. The outcasts, dissidents, and rebels were exploited and abused, continuing a condition that has existed between the weak and the powerful since time began." (ISBN 1-55560-180-4)

Med fascinerende computerverdener, kunstige kropsdele, barske slumkvarterer og eksotisk tøj er cyberpunken blevet en stil vi ikke glemmer.

Cyberpunk er blevet en af de mest markante rollespilsgenrer. Med både Shadowrun, Cyberpunk 2.0.2.0, GURPS Cyberpunk, Cyberspace og 2300 AD er der efterhånden en del at vælge imellem. Derfor sætter vi fokus på genren i en weekend med genrens mange former; rollespil, brætspil, hacking osv. Hovedattraktionen vil være et live-scenarie, men der bliver også mulighed for at spille bl.a. Shadowrun og Cyberpunk 2.0.2.0.

Tidsplan:

Fredag

20.00 Hacking-foredrag og "cyberpunk"-film

Lørdag

09.00 Morgenmad

10.00 Rollespilsscenerier

17.30 Aftensmad

19.00 Livescenarie

Søndag

09.00 Morgenmad

10.00 Brætspil

Følgende scenarier kan du spille på Cyberpunk Træf:

Shadowrun - Fange mellem to verdener

"Når man er fanget mellem to verdener - Kærlighed og Had - bliver man blændet af Det Irrationelle. Det Irrationelle i folk kan få det værste frem i enhver - således også i denne sag, hvor en mand's Kærlighed pludselig bliver til Had. I befinder jer i midten, hvilket ingen er særligt glade for. Dette scenarie er skrevet af Matias Stuen.

Cyberpunk 2.0.2.0 - Deadly War Inc.

Report April 15, 2029, Army HQ, Nicaragua

Army toxic transport recovered. Transport ambushed. Suspicious circumstances. Toxic containers opened. Possible bio-hazard. Request investigation team.

April 16, 2029, Army HQ, Nicaragua

Investigation team arrived safely
Deadly War Inc. er et Cyberpunk 2.0.2.0 scenarie af Ulrik "Sex after death. Is that what they mean by being late in the grave?" M. Olsen-EEG for 5-8 cyberpunks.
Regelkendskab forudsættes ikke.

En dag i København

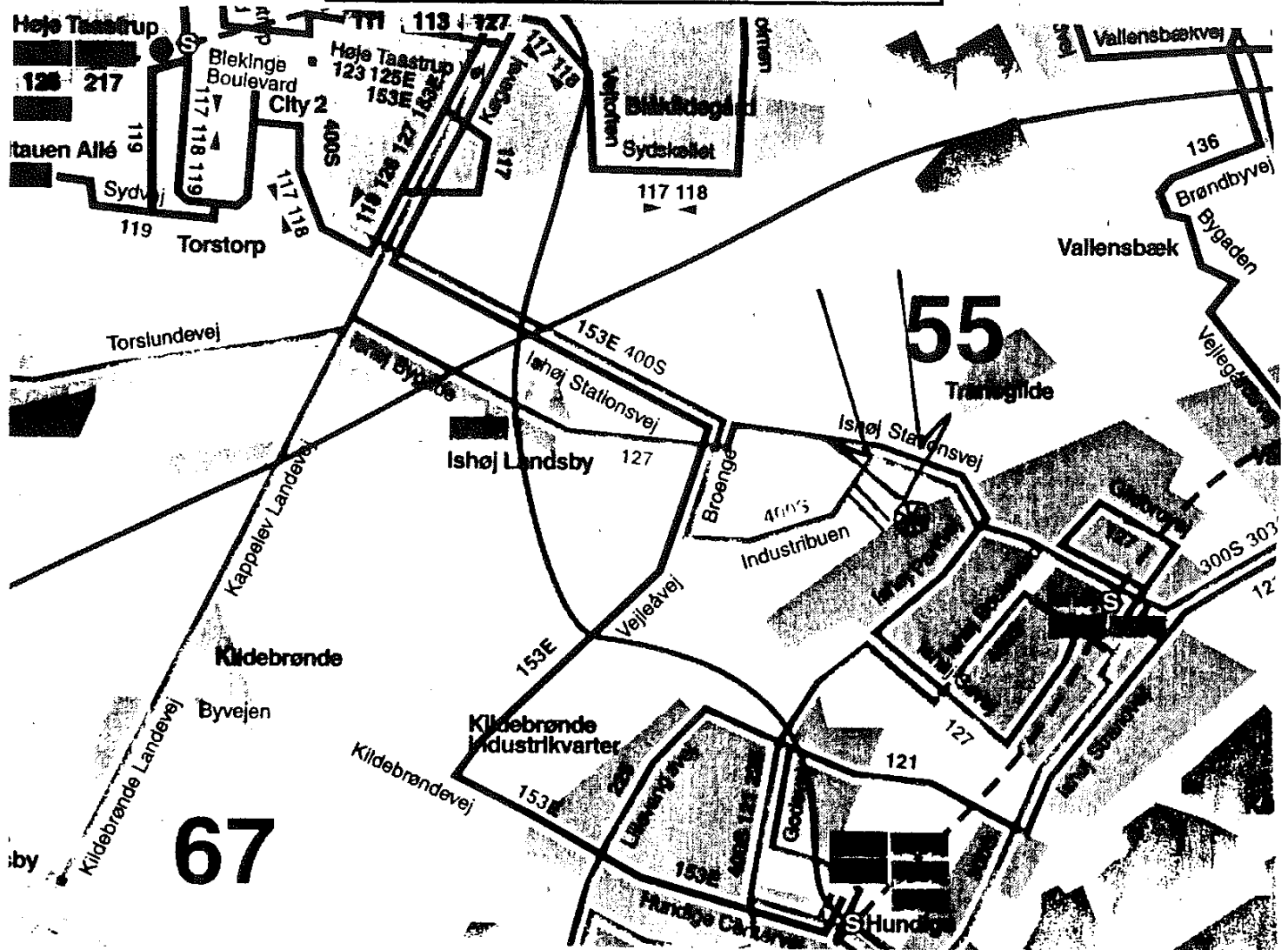
Sankt Hans aften år 2036. Årets længste dag ... Ja det tror jeg på. Jeg troede slet ikke at det var muligt at have så travl en dag. Underligt bare at stå her og vente lidt antiklimaks. Jeg stirrer ind i et af de utallige bål der truer med at overskygge de ellers så bombastiske neonreklamer. Tænk for bare tre år siden hvor det silede ned, så det havde været næsten umuligt at få tændt et eneste bål. Kun i Frederiksberg Have lykkedes det efter mange forsøg ved hjælp af flybenzin. Jeg husker at vi havde Nico med ude at se showet. Det var

første gang vi lod ham være så sent oppe. Ja det havde også været sidste gang, Det var kun kort før.... Nu var der kun Nina tilbage der kendte ham som han en gang var... Nu jeg tænker på Nina, hvor bliver hun af? Det ligner hende ikke... Endnu en intro der intet siger, hvilket giver mere frihed til plottet. Dette scenarie er lavet af Mikkel Jønsson og Christian Hagel-Sørensen.

Magtens ring - et live scenarie

Banden Altern-8 Brothers har igennem længere tid styret Glow City, et af New Yorks hårdeste kvarterer. Deres leder, Redfern, er en karismatisk type der trods sine illegale aktiviteter er omgivet af en vis respekt i kvarteret. Samtidig har den lokale radiostation fået et par hårdtslående journalister der vil afsløre bandevirksomhed og korrupsion i området. Politiet prøver at få skovlen under banden men ingen tør at udtale sig. Sådan har det været i et stykke tid, men nu lægges smart udtænkte planer i nærliggende bestyrelseslokaler der snart vil skabe splittelse og død i kvarteret. Som bandemedlem, politimand, journalist eller repræsentant for en megacorporation kan du forfølge dine mål i New York år 2014.

CYBERPUNK TRÆF



Praktiske oplysninger:

Det hele kommer til at foregå i en lagerbygning, der ligger på Industridalen 7 i Ishøj. For at komme derud kan du tage S-toget til Ishøj (Linje A, A+, E, Ex) eller bus 400S der kører lige til døren. Der er to andre busser 127 og 153E der kører i nærheden.

Prisen kommer til at være 185 kr for både mad og underholdning.

Pengene indbetales til Dansk Rollespil Forening på girokonto nr. 3 97 41 11 inden 25. marts 1994. Husk at skrive dit navn, adresse og telefonnummer på girokortet. Der vil være mulighed for at købe kioskvarer på stedet.

Nærmere oplysninger: Kåre 31 65 81 56, Kasper 31 57 81 51 eller Matias 31 20 98 33.

En speciel tak til Rollespilforeningen Erebor for support og en hjælpende hånd.