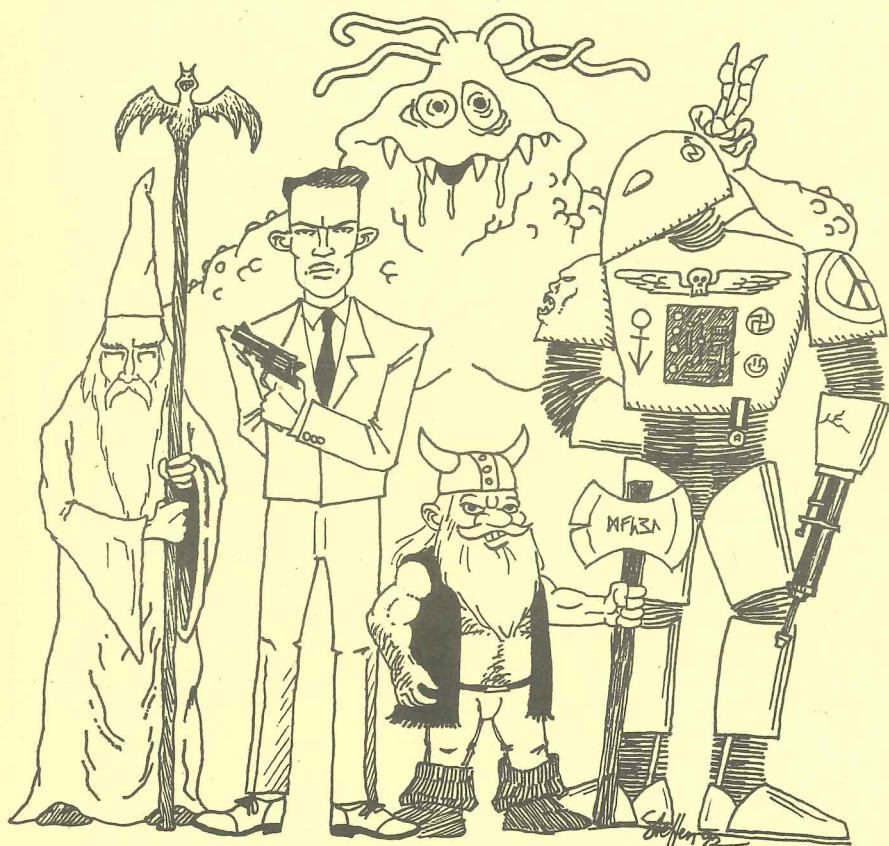
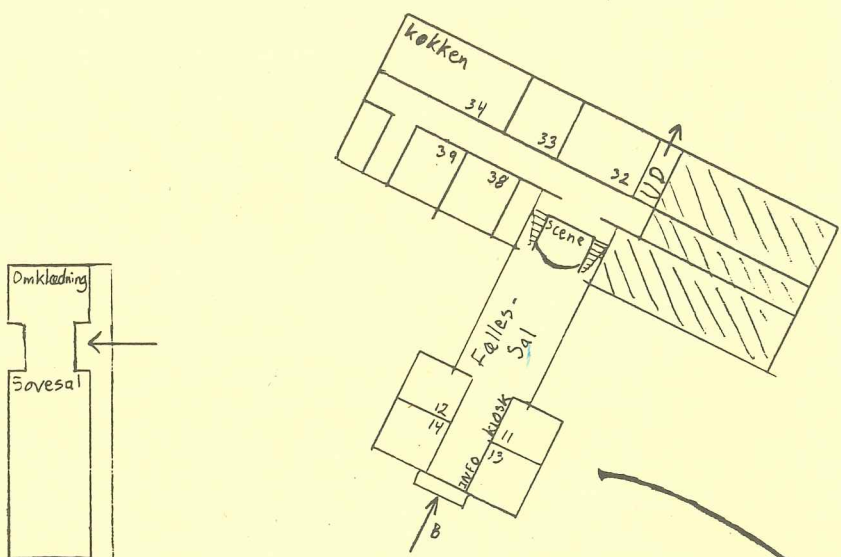


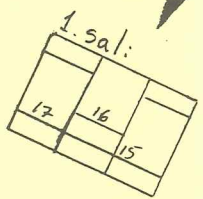
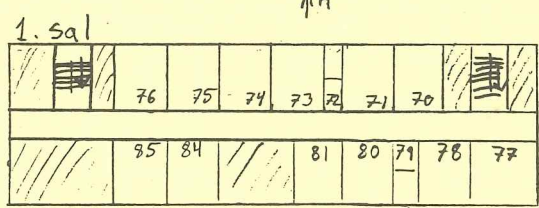
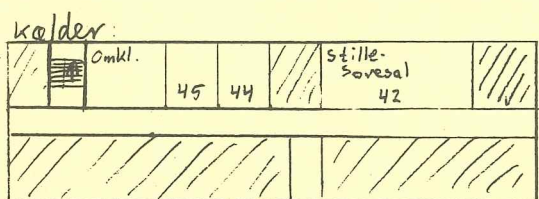
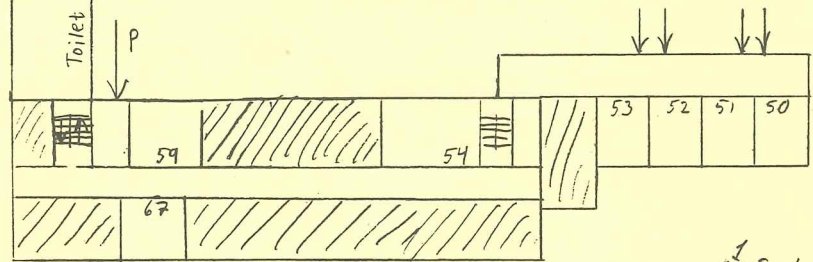
# Spiltræf'92



Spiltræfavis



# Dalumskolen



Bemærk:  
Der er rygning  
forbudt alle steder  
m. gulvtæppe.

# Spiltræf 1992

## PROGRAM:

### Fredag den 4. September

Kl. 16.00 Spiltræf åbnes  
Kl. 18.00-19.00 Aftensmad serveres  
Kl. 18.30 GM-briefing  
Kl. 19.00 Holdopråb til:  
AD&D 2nd Edition - Pirater  
- - - - Ravenloft  
- - - - Spelljammer  
Torg  
Vision - Trolddom  
VP - "Alfer på eventyr"

### Lørdag den 5. September

Kl. 8.00 Morgenvækning  
Kl. 10.00 Holdopråb til:  
Blood Bowl  
Warhammer 40K Battle  
Wooden Ships & Iron Men  
Kl. 11.00-14.00 Frokost serveres  
Kl. 11.30 GM-briefing  
Kl. 12.00 Holdopråb til:  
Advanced Marvel Superheroes  
Dungeons & Dragons  
Living Steel  
Vision - Fusion  
Kl. 13.00 Live RPG  
Kl. 18.00-19.00 Aftensmad serveres  
Kl. 18.30 GM-briefing  
Kl. 19.00 Holdopråb til:  
Call of Cthulhu  
GURPS - 2. Verdenskrig  
Confrontation  
VP - "Crawling all over II"

### Søndag den 6. September

Kl. 8.00 Morgenvækning  
Kl. 9.30 GM-briefing  
Kl. 10.00 Holdopråb til:  
MegaTraveller  
Blood Bowl finale(r)  
Twilight 2000 (3rd Edition)  
Kl. 11.00-14.00 Frokost serveres  
Kl. 15.00 Præmieoverrækkelse  
Afslutning

## MENU

Fredag aften serveres klassisk fransk landret:

Provencalsk kylling i løgsauce m. grønt og flutes.

Lørdag frokost serveres en rigtig cafe-ret:

Chili Con Carne på fysnk m. brød.

Lørdag aften serveres italiensk sommerret:

Krydderdeller m. tomatsauce, grønt, salat og ovnkartofler.

Søndag frokost serveres en lun tærte:

Forskellige valgmuligheder, m. salat og dressing.

## Praktiske oplysninger

### Åbningstider:

Kongressen åbner dørene fredag kl. 16.00 og lukker dem igen søndag kl. 16.00

### Entré:

60 kr for hele weekenden, 30 kr pr enkeltdag. Dette er inklusiv alle aktiviteter på Live RPG, hvor der betales yderligere 40 kr til materialer. Desuden betales der 20 kr. pr overnatning til kommunen.

### Betaling:

Betaling sker ved informationen på Spiltræf, hvor billetter udleveres. Husk at se efter hvad du er kommet på, da der ikke er plads til alle.

### Overnatning:

På skolen vil der blive stillet sale og lokaler til rådighed for overnatning. De, der vil benytte denne mulighed, skal selv medbringe soveposer mm. Der vil være én stillesovesal, hvor der skal være ro om natten (fra 0.00-8.00). I denne sal er der morgenvækning kl. 8.00. Der er toilet og bedefaciliteter til fri afbenyttelse.

Læg mærke til at hver overnatning koster 20 kr. Dette er det beløb, vi skal betale til kommunen.

### Forretninger:

På Spiltræf '92 vil der være følgende forretninger:

**Spiltræfkiosken**, ved siden af Informationen, hvor der kan købes slik, chips, cola etc.

**COMIX**, der igen i år har fået stillet et lokale til rådighed (se oversigtskortet). De vil have et udvalg spilartikler med, som de sælger. Deres åbningstider er:

Lørdag kl. 14.00 - 17.00

Søndag kl. 13.00 - 16.00

Uden for Spiltræf er der også mange forretninger "lige i nærheden". Kig på kortet på opslagstavlen! Bl.a.: **Døgnkiosken** eller "Hjallese brød og minimarked", en kiosk, der har åbent hver dag fra 6.00 - 21.00. Her kan købes mange af de ting, som Spiltræfkioske ikke sælger, som f.eks. cigaretter og aviser.

**Thai-grillen**, en grillbar, der tilbyder forskellig mad.

Har åbent hver dag fra 12.00 - 21.00.

**Superbageren**, den nærmeste bager, hvor der kan købes morgenbrød lørdag og søndag morgen. Den ligger på Odensevej, og åbner kl. 6.30.

### Spiludlån:

FBO har taget en samling spil med, som vi udlåner via informationen til kongressens deltagere.

### Telefon:

Nærmeste telefonboks ligger på Odensevej.

### Figurmalingskonkurrence:

Der vil igen i år blive afholdt en figurmalingskonkurrence. Konkurrencebetingelserne er andetsteds i bladet, deltagelse sker ved indlevering af din figur i Informationen (+ betaling af 5 kr pr figur).

## Kongresbilletten

Når du ankommer til SPILTRÆF '92 skal du henvende dig i Informationen, hvor du betaler. Her vil du få udleveret din kongresbillet, der i år er kombineret med et spørgeskema. Desuden vil du få udleveret et badge, der er enten BLÅ (hele weekenden) eller ORANGE (éndags), din Spiltræfavis (som du står med i hånden) samt evt. din(e) madbillet(ter). På kongresbilletten står der hvilke planlagte aktiviteter, du er tilmeldt. Madbilletterne (én pr. måltid) skal du aflevere når du får udleveret det pågældende måltid. Dit badge er dit adgangskort til at deltage i de forskellige aktiviteter og du skal bære den synligt ved deltagelse i alle aktiviteter. *Uden et badge kan du ikke deltage i nogen aktiviteter!*

Hvis du tilmelder dig nogen af de arrangementer, hvor der ikke er forhåndstilmelding (eller hvor du ikke har tilmeldt dig på forhånd), skal du henvende dig i Informationen, og få det skrevet på din billet.

### Kongresbilleteksempel:

KONGRESBILLET SPILTRÆF 1992		PRIS:
Navn: <u>Brian Bank</u>		Entre : <u>60,-</u>
By: <u>København</u>		Mad : <u>80,-</u>
Klub: <u>Voldshjernerne</u>		LRPG : _____
Tidspunkt: _____	Spil iflg. program:	IALT : <u>140,-</u>
Freitag Aften : <u>19.00: Torg</u>		=====
Lørdag Eftm. : <u>10.00: Blood Bowl</u>		Madbilletter:
Lørdag Aften : _____		Freitag Aft.: <u>Ja/</u>
Søndag Eftm. : <u>10.00: Twilight 2000</u>		Lørdag Fro.: <u>/Nej</u>
MØD OP I FÆLLESSALEN TIL HOLDOPRAB!!!		Lørdag Aft.: <u>Ja/</u>
KIG PÅ OPSLAGSTAVLEN!		Søndag Fro.: <u>/Nej</u>

(Resten af siden vil være et selvforklarende spørgeskema. Blandt alle (gyldige) indleverede besvarelser vil der blive trukket lod om en gevinst, se "Sidste nyt"-indlægget)

### Forklaring til kongresbilletten:

**Navn, By, Klub:** Dit navn og den by, samt evt. klub, du kommer fra.

**Pris, Entre:** Entreprisen. Bemærk: GM'er kommer gratis ind.

**Mad:** Samlet pris for den mad, du har forudbestilt.

**LRPG:** Ekstra betaling for deltagelse i Live Role Play (40,-).

**IALT:** Den samlede pris for at deltage i SPILTRÆF '92.

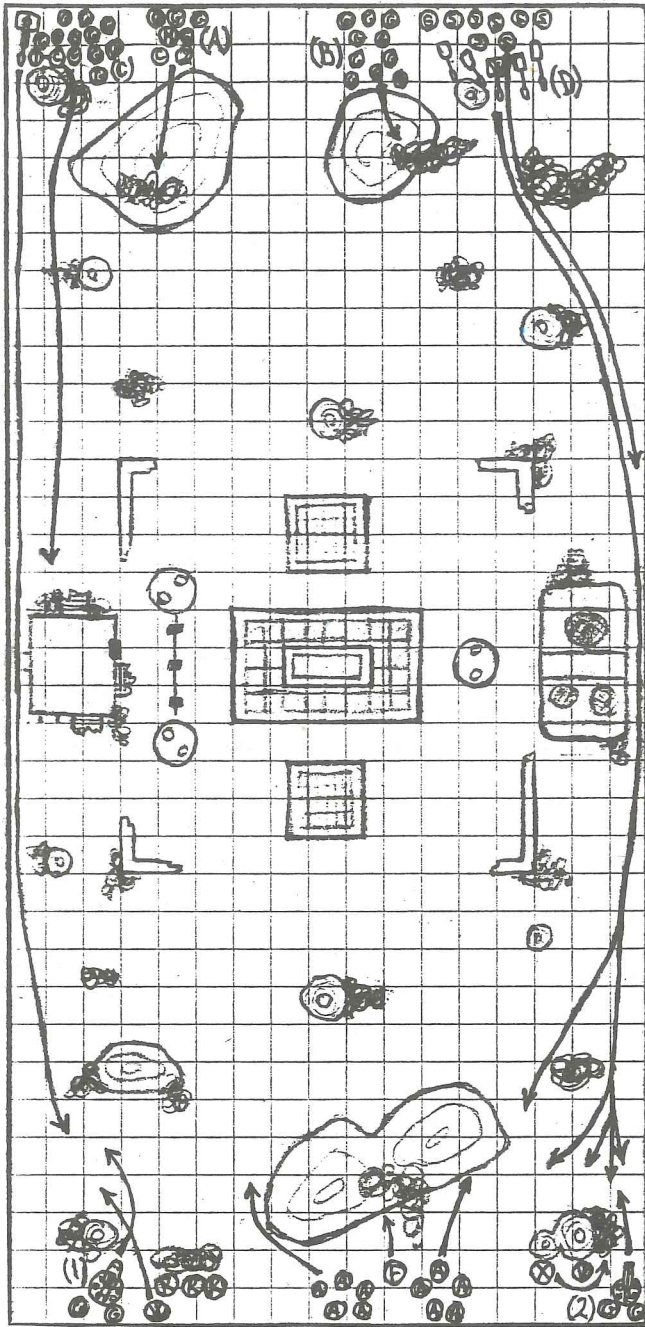
**Tidspunkt:** De dage, hvor der er planlagt aktiviteter. Klokkeslet angiver, hvornår holdopråb for aktiviteten starter. Indfind dig fællessalen i god tid før dette tidspunkt.

**Spil iflg. program:** De/det spil du er tilmeldt.

**Madbilletter:** Her ser du hvilke måltider, du har bestilt. Dem du har bestilt har "Nej" streget ud, og dem du ikke har bestilt har "Ja" streget ud. Billeterne findes i 4 farver: **BLÅ**, der gælder fredag aften, **GUL**, til lørdagens frokost, **GRØN** til aftensmad om lørdagen og **RØD** til søndag frokost. **PAS PÅ dine madbilletter - de bliver ikke erstattet!!!**

**Forklaring til billeteksempel:** Brian Bank har betalt kr. 140,- for at deltage i Torg fredag kl. 19.00, Blood Bowl lørdag eftermiddag fra kl. 10.00 samt Twilight 2000 søndag kl. 10.00. Desuden har han bestilt aftensmad både fredag og lørdag, men ikke frokost.

I Informationen får han udleveret et blåt badge, sin kongresbillet, sin spiltræfavis og en blå og en grøn madbillet.



*Imperial Force*

- ① Commander (hero)
- ⊙ Commissar (hero)
- (A) Command Section:
  - ② Captain (hero)
  - ⊙ Commissar (hero)
  - ⊕ Medic (hero)
  - ⊙ Orderly
  - ⊙ Guardsman
- (B) Tactical Squad:
  - ⊙ Guardsman
- (C) Tactical Squad:
  - ⊙ Guardsman
  - ⊙ Commissar (champion)
- (D) Squad Bikers:
  - ⊕ Squad Warlord
  - ⊕ Squad Heavyguards
  - ⊙ Squad Warriors

*Eldar Army*

- ⊕ Far seer
- ⊙ Warlock
- ⊙ Warlock
- ⊗ Dark Reaper Exarch
- ⊗ Dark Reapers
- ⊕ Die Avengers
- ⊕ Die Avengers
- (1) Support Team (HP)
- (2) Support Team (SK)

**"Jagten på Kaptajn Guldbjergs Gulddukater"**  
AD&D (2nd Edition) - Frederik J. Jensen, FBO

Arets "almindelige" AD&D-scenarie er en parodi på et sørøver-eventyr, og er skrevet for at bevise at man godt kan rollespille en AD&D-karakter! Derfor er karaktererne det essentielle i scenariet. De er:

*Kaptajn Kanan:* Gruppens ubestridte leder er en elverkriger, hvis samvittighed forevigt er plaget af den misgerning, der drev ham ud på havet.

*Pastor Breddal:* "Den almægtige Herres repræsentant på søen" - Breddal tager det dog ikke så højtideligt, og laver gerne grin med både Gud, konge og fædreland.

*Linda Ropefield:* En letlevende kvinde, der for tiden underholder alle ombord med sin charme.

*Ragnhild Søfarer:* "Klippen på havet". Den urokkelige dværgekvinde, man sjældent siger imod.

*Ørneøje:* Den kulsorte mulat, der skeptisk holder øje med alt omkring sig.

*Karl Peterson:* Gruppens bollefedede kok, der kræser for de andre med sin gode mad.

*Mathias Rubbenstein:* Den distræte navigator, der ikke altid har styr på sit skæg.

Tilsammen udgør de "Hvidhandskerne", en fribytterbande, der hærger havene vest for Port Kalligan ombord i deres stolte skib "Hvalfisken".

**"Judgement Day"**

Living Steel - Jesper Andersen, FBO

Sted: Rhand

År: 2349, 60 dage efter dommedag.

Gruppen består af 6 *SWORDS*, hvis opgave det er at finde Jason, der er leder af *SWORDS'ene*. De starter i en ruinby, hvor de finder ud af at Jason forsvandt i byen Vissertown. Vissertown er en by med 60.000 sindsyge beboere, samt en legion Imperial Guards og en håndfuld af de mystiske væsener...

**Blood Bowl - Benny Møller, FBO**

Hver deltager vælger en basic race at spille med. Alle racer i Star Players bogen (BBSP) er tilladt. Hvert hold må have op til 2 large monsters (af samme race, dvs. ikke ikke 1 ogre og 1 minotaur). Der spilles derudover ikke med star players eller nogen af de mere specielle spillertyper som berserkers, werewolves og mutanter. Alle holdene stiller op i standardopstillinger ifølge BBSP, og de specielle regler for hver race skal følges.

Der spilles med alle kampudvidelser fra BBSP og Companion (BBC), dvs. dodge, multiple block, push, leap etc., samt fouls og dommere (dog er dommerne ikke på banen, men kan se alt, hvad der foregår).

Der spilles ikke med magi, cheerleaders, fælder eller dirty tricks.

Hver kamp spilles til 3 touchdowns, dog max. 2 timers spil. Resultatet efter 2 timers spil står fast, selv ved uafgjort (dog spilles der et ekstra kvarter i kampe, der skal afgøres). Finalen spilles til 3 touchdowns.

Efter hver kamp bliver alle skadede spillere klar igen, og alle døde udskiftes automatisk med linemen af holdets basic race, så man har fuldt hold til næste kamp.

**"De 5's første eventyr"**  
GURPS (3rd Edition) - Claus Skytte, FBO

Blandt de 300 amerikanske marinesoldater, der på denne dag, fredag d. 30/6 1944, befinder sig på stillehavssøen Mira, er 5 blevet indkaldt til en briefing hos Major Thompson den næste dag "at 10.00 hours sharp".

De 5 er:

*First Sergeant John Smith*, der én af den slags officererne elsker og de menige hader.

*Sergeant Mort "Little Feather"*, en sioux-indianer med en ukendt baggrund. Han holder sig gerne i baggrunden.

*Private Tad Jones*, en tidligere mekaniker, kan lidt af hvert og elsker mekanik og ting, der laver sjove lyde.

*Private Stephen Morgan*, en tidligere high school-lærer med interesse i sprog, historie og i at finde sandheden for næsten enhver pris.

*Private Dennis Hopper*, en ung lægestuderende, der er PATRIOT, og som kun er med her pga. en far med indflydelse.

De 5 får at vide at japanerne er meget interesserede i øen, og at de skal finde ud af hvorfor. Der skal lige tilføjes, at japanerne vist nok har en større flådestyrke på vej til øen, og som kan være på Mira inden 24 timer med de første skibe og fly.

**"Den mørke side"**

AD&D Spelljammer - Morten Avsum, FBO

På en rejse fra en verden til en anden støder man gerne på nogle af de utallige rumrejsende racer, som befolker Spelljammer-universet. Blandt disse udmærker "Armadaen" sig. Den er et forbund bestående af de forskellige elverracer, der beskytter de svage, og som med hård hånd slår ned på pirater og slavehandlere. Siden de ryddede op i rummet for tusind år siden, har der hersket fred selv i de yderste afkroge af universet. Det kommer derfor bag på alle, da en mystisk fremmed systematisk begynder at angribe skibe tilhørende Armadaen. Er det nogle overlevende fra svundne tiders store krige? Har de ydre planer noget med sagen at gøre? Eller skal fjenden bag det hele findes et helt andet sted?

**Confrontation** - Tim G. Larsen & Anders B. Simonsen, FBO

*Spook* er et uhyre farligt og eftertragtet narkotikum, men ikke desto mindre er selveste Lord Helmaur, Lord of Necromunda, dybt involveret i produktion og distribution af stoffet. Distributionen går dog ikke altid som ventet.

En mindre Brat Gang har fået til opgave at afhente og transportere en større mængde *Spook* videre til "The Immortals", den mest magtfulde Psyker Gang på hele Necromunda.

En Clan Gang har fået et tip om dette og vil forsøge at komme først, for selv at indkassere *Spook*'en.

Uheldigvis for Lord Helmaur har Inkvisitionen også fået nys om Lord'ens skumle aktiviteter, og udsender derfor en Inquisitor, der skal samle beviser.

Lord Helmaur ser sig derfor nødsaget til at lade nogle af sine bedste Venator Bounty Hunter sætte en stopper for Inkvisitionen.

Konfrontationen mellem disse parter kan kun ende i en blodrus.



# DØGN-KIOSKEN

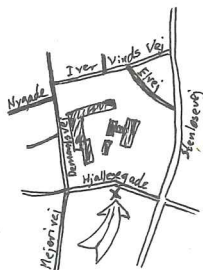
21

## Hjallesegade 5

- lige i nærheden!

Vi sælger: Is,  
Slik,  
Chips,  
Sodavand,  
Dagens avis  
Og meget mere...

Abent hver dag fra 6.00 - 21.00.



**Advanced Marvel Superheroes** - Lasse Jensby og Brian Petersen, FBO

Marvel er i løbet af de sidste par år blevet det mest populære tegneserieselskab i USA, og deres popularitet er stadig stigende i Danmark. Pga. dette vil vi i år prøve at køre et Marvelscenarie her på Spiltræf '92.

Personerne vil bestå af nye helte lavet til dette års scenarie, og "gamle" helte kendt fra tegneserierne. Kendskab til reglerne er ikke nødvendigt, da selve spillesystemet er enkelt og let at forstå.

### "Rædslen under..."

Call of Cthulhu - Morten Blaabjerg, FBO

*Terrence 'Terrible Terry' K. Williams*: 29 år, privatdetektiv.  
*Lane Mahony ('Soft Mahony')*: 21, natklubdanserinde på undergrundsbaren "The Dark Eagle".

*Blake Turner*: 46, professor i arkæologi og antropologi og løst tilknyttet University og Chicago's forskningsafdeling.

*Phil (Philip A. Cord)*: 43, læge med egen praksis.

*'Samsara' (Sarah Hawthornes)*: 32, journalist og freelancer på the Chicago Tribune.

*'Psycho-Riegel' eller 'Psycho-Jack (Jack Riegel)*: 31, gangster.

*Bob (Robert Kinsky)*: Avisbud, 13 år og gruppens stik-i-rendreng.

- alias "The Chicago Occult Society" (COS), samles hos en nær ven af Phil, Dr. James Sundstrom, for at blive indviet i de nærmere detaljer omkring arten af den mystiske og uhyggelige sygdom, Joseph Banks, direktør for the State Museum of Anthropology and Archaeology, har pådraget sig efter sin hjemkomst fra sine rejser i Latinamerika. Det er den 23. november 1927. Stedet er udkanten af Chicago. Det er sen aften...

Ravenloft, landet hvor ondskaben hersker, landet som end ikke Lord Soth kunne overvinde, landet som vampyrkongen Count Sthrad von Zarovich skabte gennem sin pagt med døden. Dette er landet, hvor selv godhed er befængt med spirende ondskab, og hvor ingen kan føle sig sikker for mørkets snigende magt. I dette land blev 6 helte ledt ind til en fremtid bestående af de dødes altbesejrende rådne ondskab.

Efter deres første sådanne møde med Ravenloft's ondskab på øen Zherisia gik de ombord på det gode skib "Den gyldne "Sværd-fisk". Et skib som skulle føre dem ud af Ravenloft og tilbage til Moonshae Isles i Forgotten Realms - troede de.

Men i stedet for at lægge til i en af Moonshaes havnebyer, opdager vore helte, at de nu befinder sig i en fremmed ond by - inden for Ravenlofts tågede grænser, hvor en ny sej kamp for at overleve kan begynde...

Scenariet fortsætter hvor vi slap sidste år, en uges tid efter party'ets møde med den djævelske dobbeltgænger Sodo alias Imelda Harschlund - et møde begge parter kun til nøds overlevede...

Party'et består af: Gunnar (paladin), Frode D'Bergerac (ranger), Sigrid Ragnhildsdottir (tyv), Immar Orcslayer (dværgesk krigerpræst), Sophokles the Fairy-hearted (elvisk magiker) og Fundin Silkeskæg (gnomisk fighter/tyv).

### "Burr Bann's sidste kuppel"

Warhammer 40k - Frank Oddersborg, SEK

Kampen om den sidste kuppel på Bur Bann vil foregå mellem følgende styrker:

*Squats:* Har fået nok af mennesker og deres krig, nu vil de ha' deres eget samfund, om det så skal ske med vold er ligegyldigt.

*Imperial Guards:* Imperiet har opgivet styrken efter rapporterne om biologisk krigsførelse. Kuplen er deres eneste chance for at overleve.

*Gretchins:* Invasionen gik ikke helt som den skulle. Nu gælder det kun ét - livet.

*Orks:* De feje Gretchins lod de heroiske orker i stikken under invasionen. Nu må man optræde noget så afskyeligt menneskeligt (dvs. kæmpe for sit liv).

*Mutanterne:* Pga. krigen blev dette folkeslag skabt. De lever nu i uudholdelig pinsler og ustandselig smerte med ét brændende ønske - deres egen verden.

Spillet varer ca. 7 timer, med ½ time til at gennemgå styrkerne i og ½ time til "After Math".

Dette var alt nyt ved redaktionens afslutning den 12. august. For absolut nyeste nyheder - læs midtersiden "Sidste nyt", hvor der blandt andet vil stå hvilket scenarie, der bliver spillet i "Wodden Ships & Iron Men".

Dog vides det allerede nu med sikkerhed, at Live RPG er blevet aflyst pga. manglende tilslutning.