

DrageCon

Nr. 18



d. 31/8-2013
09.00-01.00
NIBE SKOLE
LUNDEVEJ 13

Arrangør

Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 31/8-2013

DrageCon 18 er klar!

I perioden mellem 1990 og 2000 havde dansk rollespil sin guldalder. I utallige små provinsbyer skød rollespilsforeninger op og stortrivedes. Conventions var så mangfoldige, at man kunne tage på convention-turne fordelt hen over hele årets weekender.

I Aalborg var der næsten 400 deltagere til ARLs tidlige Calling all Heroes conner. Stemningen var fantastisk - og vi ser den nok desværre aldrig igen...

Entusiasmen, fanatismen, stemningen og sammenholdet omkring rollespil som hobby og livsstil døde langsomt ud, i takt med vi nærmede os årtusindskiftet, og udviklingen er desværre fortsat. Senest lukkede ARL, og dermed sluttede en epoke i nordjysk rollespil. For en gammel nørd som mig, minder det om et dommedagsscenario.

Dog er der som i enhver dommedagsfortælling små lommer af brave modstandsfolk, der kæmper mod overmagten. For måske, kun måske, vil de være i stand til at overvinde strømmingen. Måske vil de sejre. Måske vil de bringe verden tilbage til fordums tiders lykkedage.

Sådan en modstandslomme er DrageCon. Vi samles, og for en enkelt dag genopliver vi sammen ekkoet af den stemning, det venskab og det eventyrlige sammenhold, som prægede rollespil for år tilbage. Deltag - det er ikke blot rollespil, det er også, hvem vi er.

Thomas Kruse

Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 31/8-2013

Børnecon

De yngste har mulighed for at tilmelde sig Børnecon på DrageCon. Eventyret for de yngste er skrevet af Danny Kristensen, som kører et børnehold i Dragen.

Dette eventyr er egnet til børn mellem 10 og 14 år.
Deltagere skal møde op som alle andre. Dvs klokken 9.00

Holdet og præmieuddeling er færdig klokken 16.00
Børn, der vil spille på dette hold, skal kun afkrydse dette hold på tilmeldingen.

DrageCon d. 31/8-2013

Introerne

På de følgende sider kan du læse introduktionerne til DrageCons ni scenarier. Scenarierne er inddelt efter spilblok med fire scenarier i hver blok plus et scenarie i første blok til de yngste.

På tilmeldingsblanketten beder vi dig om at prioritere scenarierne, efter hvilke du helst vil spille. Læs derfor introduktionerne grundigt igennem, så du bedre kan vurdere, hvilke scenarier der passer dig bedst.

På DrageCon har vi valgt at indføre et kategori-tal på alle scenarierne. Dette har vi valgt, da erfaring har vist os, at det kan være en fordel at få placeret de meget erfarne spillere på hold, hvor de bedre kan udfordre masteren og hinanden. Det kan være en endog meget dårlig oplevelse at sidde som “grøn” spiller i en flok af hardcore og erfarne rollespillere. Det er let at komme til at føle sig overset. Ligeledes kan en meget erfaren og dygtig rollespiller komme til at kede sig lidt, hvis han eller hun kommer på et scenarie, der ikke udfordrer dem nok.

Dette problem håber vi på, at vi kan imødekomme ved at hæfte en kategori på scenarierne.

Vi har inddelt scenarierne i 3 kategorier, hvor 1 er for de mindst rutinerede og 3 er for de mest rutinerede.

Generelt kan vi opsætte sværhedsgraderne således:

DrageCon d. 31/8-2013

1: Børnehold

Kræver ikke erfaring. Velegnet til spillere mellem 10 og 15 år.

2: For nye og rutinerede spillere.

Her kan nye, voksne spillere godt springe på. Her er både plads til grønne og rutinerede rollespillere.

3: For gamle nørder.

Disse hold er primært beregnet for spillere med megen erfaring. Spillere, der gerne udfordrer masteren og elsker at fordybe sig i deres characters.

Vi anbefaler, at meget rutinerede rollespillere prioriterer scenarier, der passer til deres niveau.

LÆG MÆRKE TIL!!!

Vi har tidligere haft anderledes kategorier, hvor 2 var et let scenarie, 3 var et normalt scenarie og 4 var et svært scenarie.

Denne opdeling er helt affivet!

Alle erfarne rollespillere kan roligt prioritere den nuværende kategori 2 og stadig regne trykt med at blive mødt med en velskrevet historie og en solid udfordring.

DrageCon d. 31/8-2013

Første spilbloks scenarier

Shallyas smil

Kategori: 1 (Børnecon)

I sidder derhjemme en aften, hvor det tordner udenfor, og regnen styrter ned.

Der har været mange historier på det seneste om folk, der er forsvundet.

I hører, at der går nogen rundt udenfor, men hvem kan det være på denne tid af aftenen?

I sidder parate med jeres våben lige i nærheden, klar til at springe frem og angribe. Der bliver banket på døren, og i kan høre en mand, der råber: ”Åbn døren i Shallyas navn, dette er en nødsituation!”.

System: Warhammer

Master: Danny Kristensen

DrageCon d. 31/8-2013

Spaghetti with blood

Kategori: 2

En lille frontier-by. Gader af blegrødt støv. En skarp sol højt på himlen. Træbygninger hvor maling og træværk er hæret af solen. En enkelt tumbleweed hopper ned af hovedgaden i den sagte ørkenvind. Gribbe cirkler i horisonten. Man forventer halvt om halvt en sørgende mundharmonika, men den udebliver.

Scenen er sat.

En flok gringos rider i roligt tempo ind i byen. De er støvede efter lang tid på farten. Kun deres øjne er synlige mellem de bredskyggede hatte og kludene, der skærmer næser og munde mod den insisterende støv.

Uden et ord skridter de hestene hen til den vejrbidte saloon med det ulæselige skilt og den hængende saloondør.

En mørk saloon. En slidt og absolut ikke poleret bar. Et møgbeskidt spejl der er krakeleret i det ene hjørne bag baren. Mørke pletter efter spildt whiskey og blod på gulvet. Overfyldte spytbakker. Enkelte lokale spiller kort og drikker ved få borde. En slidt luder der ryger en smøg i det ene hjørne. En aldrene, kraftig og halvskaldet bartender, der åndsfraværende pudser et glas.

Scenen er sat.

Den lille flok gringos går op til baren og beder om whiskey til at skylle rejsestøvet ud af halsene med. Midt i det tredje glas svinger saloondørene igen, og otte mænd træder ind. Målbevidste træder de

DrageCon d. 31/8-2013

frem, og flår en cowboy op fra den stol han sidder på. Uden at sige et ord går de otte mænd løs på den stakkels cowboy. Han får mange tæsk, han skriger, mændene sparker, flokken af gringos drikker deres fjerde whiskey.

Pludselig får den enlige cowboy kæmpet sig op og trukket en pistol. Bartenderen kaster sig ned bag baren. De otte mænd trækker blankt.

Der bliver en kort ildkamp. Cowboyen bliver brutalt skudt ned. Flokken af gringos drikker endnu en whiskey. Bortset fra den ene gringo, der tager sig til skulderen, ramt af en vildfarene kugle.

De otte mænd forsvinder hurtigt igen. Den ene kigger på den sårede gringo, trækker på skulderen og siger ”Just the wrong place at the wrong time”.

Gruppen af gringos kigger på deres kammerats skulder. Drikker endnu en whiskey, og checker deres pistoler. Nu kan mundharmonikaen fornemmes i det fjerne.

System: Deadlands

Master: Claus Larsen

DrageCon d. 31/8-2013

Rollinger

Kategori: 2

Rollingerne og deres forældre er lige kommet hjem efter en tur i tivoli og Chuckies far har vundet en besynderlig dukke i en eller anden tombola. Den er rødhåret og smiler over hele femøren. Dukken er iført et par blå overalls og har røde sko med hvide snørebånd.

Chukies far sætter dukken ned i kravlegården til rollingerne med ordene: "den er til dig knægt"

Pludseligt siger dukken: "Hi, I am Chucky. Wanna play? hahaha"

Rollingerne bliver meget forskrækkede, men efter de har hørt dukkens søde barne stemme, falder de lidt til ro igen.

Tommy's mor får nu også øje på dukken og siger: "Neeeej, det er en af de der good guy dolls. De er så sjove!" Hun bukker sig ned til den og siger hej til den, og den svarer "Hejdiho hahaha".

System: Systemløst

Master: Kennet Nielsen

DrageCon d. 31/8-2013

Hack 'N' Slash II+

Kategori: 2

Siden tidernes morgen og for ganske nyligt har helte og skurke, overfor, under og ved siden af eller meget langt fra hinanden, konfronteret fjender med, uden eller på trods af modstandere, udstyr og allierede.

Alt med det formål eller den risiko at opnå, undgå, inddrive eller bære rigdom, ungdom, mødom, sygdom eller guddom fra, til eller fuldstændig forbi snigmordere, bønder eller uhyrer både amatører og professionelle.

Disse vil af samme, gamle eller helt nye indskydelser, planer eller magiske forbandelser være glade, gale eller komplet uinteresserede i det hele eller ej.

Bakket op af impulsivt bravado, endeløse pointesløse one-liners og hysterisk morsomme tale-fumbles, har kakofoniens resultat ofte eller altid været det samme.

I sidder på en kro. Slå initiativ!

System: Uvist

Master: Jens Krog Overgaard

Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 31/8-2013

Chicago

Kategori: 3

Året er 1926, Capone har fastslået sin magt og er enevældig hersker af byen. Men hvem har han egentlig taget magten fra?



I et dunkelt lokale i en herskabsvilla i det nordlige rigemandskvarter ved søen, solens stråler forsøger at trænge igennem de mørke gardine, og støvet hænger sløvt i luften. Her sidder de, resterne af den gamle familie.

"Farfar" familiens overhoved har kaldt til møde.

"Vores indtægter er faldet og vores magt svinder" Farfars hvæsende stemme trænger ud fra et mørkt hjørne, de sammenkaldte kigger på hinanden. Det er ikke den normale flok han har hidkaldt.

"Hvis vi ikke vil gå til i glemsel, og bare affinde os med, at tilraneren har taget, hvad der er vores, er det nu, der skal handles. Jeg ved, at nogle af jer syntes, at det er uhørt, at jeg har kaldt både kvinder og mænd til dette møde, men der må drastiske midler til og uortodokse metoder. Hvis der er nogle af jer, der har problemer med det, er det nu i skal sige det eller for evigt tie.

Systemløst taktisk gangsterdrama

For 4-8 spillere

Master:
Henrik Jespersen



DrageCon d. 31/8-2013

Anden spilbloks scenarier

Børn af natten

Kategori: 2

Lad os ride det kort op: Det er lørdag aften.

Temafest diskoteket: Goth/zombie/vampyr.

Lidt kedelig og trivielt.

Musikken pumper løs, men D.J.en er lidt for glad.

En gruppe venner står ved baren og overvejer, om de skal gå igen.

To andre står lidt væk.

Den ene taber sin mobiltelefon og bider den anden i halsen...

...og musikken pumper videre: ” I neon-lysenes skær, Står jeg her ligesom du er jeg barn af natten. En silhuet blir’ til fler’ Nu står vi her, ligesom vi er de børn af natten. I gaderne stormer vi frem I byen igen (igen) Vi sætter broer i brand. Vi finder aldrig hjem (igen)”

System: Call of Cthulhu

Master: Martin Lindof

DrageCon d. 31/8-2013

Kuppet Kategori: 2

Rummet er halvmørkt, en gruppe mænd iklædt jakkesæt står samlet i midten.

Der bliver røget grinet og diskuteret alt fra Marilyn Monroe til Fords nye modeller.

Det ville stå helt klart for alle udefra kommende, at mændene aldrig havde set hinanden før, men at de havde fælles interesser, penge, damer og biler.

Tiden passerer, mændene tapper utålmodigt på deres på deres ure, indtil en dør bliver smækket op på vid gab, så sollyset strømmer ind og afslører rummets sparsomme og slidte møblement, det kolde betongulv og en sjusket stabel af kasser i hjørnet.

Ind træder en lettere korpulent mand iført jakkesæt. Han bevæger sig, tydeligt mærket af alder, gennem rummet til et skrivebord, mens han hilser på de andre ved at løfte på hånden.

Han rømmer sig, før han beder de andre om at samle sig omkring bordet.

”I ved alle, hvorfor i er her, og det er selve essensen af denne operation. Hvem i er, hvor i kommer fra, og hvilke kup i har været en del af er overflødige informationer.”

En fra gruppen af mænd fnyser misbilligende.

Den gamle mand lader sig ikke irritere men fortsætter som han startede.

”I skal ikke kende hinandens navne, ikke vide hvor i hver især bor.

DrageCon d. 31/8-2013

Når i snakker sammen skal emnet ikke være gamle kammerater eller jeres første erobring. Snakken skal gå på den nærmeste fremtid, og hvad i skal igennem”

Han kikker rundt på de forsamlede mænd med et skarpt blik.

”I vil hver især få tildelt et nyt navn. Denne unge herre her til højre” Han gør en gestus mod en kraftigt bygget mand på højre side af bordet ”vil være Mr. A”.

Han gør endnu en gestus mod manden ved siden af ”Mr. B, Mr. C, Mr. D.....”

Da han når til enden af rækken vifter han affærdigende med hånden og siger så: ”Er det forstået?”

Et enstemmigt ”ja” lyder.

”Fint! Mr. A, vær venlig at hente tegningerne ude bag i min bil.”

System: Fusion

Master: Casper Knudsen

DrageCon d. 31/8-2013

Eiriks saga

Kategori: 2

Vi har for nyligt rundet de første 1000 år efter fødslen af den Hvide Krist, som Jesus gerne kaldes i norden i denne periode. Hele norden plages af uro og usikkerhed.

Det er en overgangsperiode. Vikingetiden er ved at være forbi, men det er naturligvis en viden, vi først har i dag. Fra de stolte nordboeres lande, kan de blot se en verden i forandring. Nogle vil måske endda sige i opløsning.

I England slagtes danerne af en nådesløs konge, hvilket får den danske konge Svend Tveskæg til at drage på erobringstogter, der mest af alt emmer af hævn.

Fra syd er der en evig trussel fra de kristne lande. En trussel som kong Svends far, Harald Blåtand, midlertidigt fik udsat ved at lade sig kristne.

Mod nord er Norge i flammer. Borgerkrig er hverdagen, mens stærke stormænd kæmper om magten. Næsten dagligt afgår skibe mod nordvest med landsflygtige, der søger et nyt liv eller bare overlevelse på Island, Færøerne eller Grønland.

I denne periode retter mange handelsfolk blikket mod øst. I landene omkring det baltiske hav er der stadig relativt roligt og gode handelsmuligheder.

Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 31/8-2013

I det herrens år 1008 stævner et bredbuget dansk handelsskib ind i Tallinn bugten i vore dages Estland. Hensigterne er fredelig handel, selvom mændene på skibet er en samling hårde halse. Ombord bærer de engelsk sølv, som skal byttes til pelsværk.

Lidet aner mændene dog, at historiens vingesus følger i deres kølvand. Snart vil de stå på første parket til en række hændelser, der skulle blive afgørende for nordens skæbne og enden på hele vikingeperioden.

System: Viking

Master: Thomas Kruse

Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 31/8-2013

Experiments

Kategori: 3

**We can easily forgive a child
who is afraid of the dark**

**The real tragedy of life is
when men are afraid of the light
- Plato**

**A man that flies from his fear may find
that he has only taken a short cut to meet it
- J R R Tolkien**

**The darkness, the cold, the sounds, the smells, the small closed
box – the nightmare begins.....**

System: Systemløst thriller/horror/investigation/conspiracy

Master: Tina Kruse

DrageCon d. 31/8-2013

Tilmelding

Nu har du haft mulighed for at læse introerne, så er det vel på plads at sige lidt om tilmelding.

Du kan tilmelde dig DrageCon ved at udfylde tilmeldingsblanketten og sende den til vermin60@hotmail.com

Har du ikke en tilmeldingsblanket, så skriv og bed om en på ovennævnte mailadresse.

Sidste frist for tilmelding er d. 28/8, men det kan ikke anbefales at vente. Når connen er fyldt, lukker vi for tilmeldinger.

Når du har sendt din tilmelding, vil du modtage en bekræftigelse for tilmeldingen inden for et døgn. Kommer den ikke så prøv at sende igen.

Når du er tilmeldt DrageCon

Som tilmeldt til DrageCon forventer vi, at du dukker op til connen og kommer til tiden!!

Vi har prøvet, både at nogle ikke er dukket op, eller at de melder fra få dage før connen, og det er brand-ærgeligt! Dels fordi det betyder, at nogle hold kommer til at køre med for få spillere, og dels fordi der ofte er andre, der gerne ville være med på DrageCon, men ikke kunne blive tilmeldt, fordi connen var fyldt.

Derfor er reglen, at hvis man er tilmeldt, så regner vi også med, du kommer og kommer til tiden. Hvis der kommer noget i vejen, så regner vi med, at du giver besked i så god tid som muligt, så vi måske kan nå at give pladsen til en anden.

DrageCon d. 31/8-2013

Er du tilmeldt men dukker ikke op uden at have givet besked, så kan du ikke komme med til DrageCon igen!
Framelder du efter tilmeldingsfristens udløb, vil du, næste gang du tilmelder dig DrageCon, blot blive sat på de hold, hvor der er plads. Dine prioriteringer vil altså ikke tælle!
HUSK at indcheckning er mellem 9.00 og 9.15 samt mellem 17.00 og 17.30. Hvis du kommer for sent uden at have givet besked, skal du ikke regne med at blive lukket ind.
I tilfælde af forsinkelser eller afbud beder vi dig kontakte os på vermin60@hotmail.com (inden connen) eller på 61123636 (hvis det er på dagen for connen).

Mad og drikke

Husk at afkrydse på tilmeldingssedlen hvis du ønsker morgenmad bestående af rundstykker, kaffe og juice. Morgenmaden koster 20 kroner. Er man master i begge blokke, får man ud over gratis entre også gratis morgenmad.
Aftensmaden bestilles fra et af de lokale pizzeriaer. Bestillings-sedler udfyldes under første spilblok, og maden ventes at ankomme senest 17.00. Aftensmaden er ikke inkluderet i entreen.
I vores kantine sælger vi sodavand, chips, slik, kaffe/the, mad, frugt og andet godt. Derfor er det ikke tilladt at medbringe sådanne ting. Hvis du har særlige behov (er diabetiker eller skal følge en bestemt diæt), så kontakt os INDEN connen, så kan vi sikkert finde ud af en løsning.
Alkohol sælges ikke og er i det hele taget totalt forbudt på Drage-Con!

DrageCon d. 31/8-2013

Hvad koster det at deltage?

Det er ganske billigt at deltage på DrageCon.

Medlemmer af Dragen: 15 kroner pr spilblok

Ikke medlemmer: 25 kroner pr spilblok

Betaling foregår ved indcheckningen, der om morgenen er ved indgangen og om eftermiddagen i kantinen.

Husk at hvis man er master, skal man ikke betale for den blok, man er master i.

Øvrige vigtige regler

Våben og våbenattrapper er forbudt på DrageCon og på skolens område. Skal du bruge en attrap (som f.eks. en effekt til et scenarie), så kontakt os inden connen, så kan vi tale om det.

Tyveri medfører bortvisning og politianmeldelse.

Hærværk medfører erstatningspligt og eventuelt bortvisning og politianmeldelse.

Vi skal naturligvis tage hensyn til hinanden.

Nibe Rollespilsforening har reserveret 2 gange på skolen til DrageCon. DrageCons deltagere bedes holde sig ude af andre af skolens områder.

Rygning er ikke tilladt inden for på DrageCon

DrageCon d. 31/8-2013

Spørgsmål / Kontakt

Hvis du har spørgsmål, kommentarer eller andet, du gerne vil vende med arrangørerne inden connen, kan du kontakte os på vermin60@hotmail.com eller tlf: 98 35 35 98 / 61 12 36 36

Arrangør
Dragen - Nibe Rollespilsforening
Hovvej 6 kld.
9240 Nibe

OBS!!

Du kan finde både Dragen - Nibe Rollespilsforening og DrageCon på Facebook, og du skal være mere end velkommen til at melde dig til vores grupper. Så er du helt sikker på ikke at gå glip af en DrageCon eller andet godt!!

Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 31/8-2013

Hvordan finder jeg Nibe skole?

I bil fra Aalborg: Drej ind ad den første indkørsel til Nibe (Nørregade) og herefter ad anden vej til venstre (Hobrovej). Derefter fjerde vej til højre (Østervangen) og så anden vej til højre (Lundevej). Parker ved hovedindgangen og fortsæt til fods ned ad Lundevej (du skal ikke ind af hovedindgangen). Gå ind i skolegården efter cykelskurene. Indgangen er så til højre i bunden af skolegården.

I bil fra Løgstør: Drej ind ad den første indkørsel til Nibe (Sygehusvej) og til højre ad den første vej (Vestervangen). Fortsæt ligeud ad Vestervangen og siden ad Rugvangen. I det hævdede kryds drejer du til venstre (Lundevej). Parker ved hovedindgangen og fortsæt til fods ned ad Lundevej (du skal ikke ind ad hovedindgangen). Gå ind i skolegården efter cykelskurene. Indgangen er så til højre i bunden af skolegården.

I bil fra Støvring: Efter Nibe skiltet tager du anden vej til venstre (Østervangen) og så anden vej til højre (Lundevej). Parker ved hovedindgangen og fortsæt til fods ned ad Lundevej (du skal ikke ind ad hovedindgangen). Gå ind i skolegården efter cykelskurene. Indgangen er så til højre i bunden af skolegården.

I bus fra Aalborg: Stå af ved Skomagertorvet. Gå op ad den vej der ligger næsten over for busstoppet (Lundevej). Gå ind i skolegården ved cykelskurene. Indgangen er så til højre i bunden af skolegården.

I bus fra Løgstør: Stå af på torvet. Gå op ad Hobrovej, følg første vej til højre (Hovvej) og så første vej til venstre (Lundevej). Gå ind i skolegården ved cykelskurene. Indgangen er så til højre i bunden af skolegården.

DrageCon d. 9/3-2013

Dagens program

- 09.00 Dørene åbnes, indcheckning og morgenmad begynder
- 09.15 Indcheckning slut, dørene lukkes
- 09.20 Formanden byder velkommen, mastermøde, efterfulgt af første spilbloks start
- 15.30 Første spilblok slutter
- 16.00 Præmieuddeling for bedste kategori 1 spiller
- 17.00 Aftensmad, indcheckning af deltagere der kun deltager i anden spilblok
- 17.30 Indcheckning til anden spilblok slut, dørene lukkes
- 18.00 Anden spilblok begynder
- 00.00 Anden spilblok slutter
- 00.30 Præmieuddeling og tak for denne gang

Vi kan ikke understrege nok, hvor vigtigt det er, at man kommer til tiden. Når indcheckning er slut, lukkes dørene. Er man der ikke til tiden, er det bare ærgeligt. Vi vil ikke bede en hel con vente på enkelte sløve personer!

Bliver du forsinket af diverse årsager, forventer vi, at du kontakter os telefonisk på 61123636