

Sådan finder du

# SPILTRÆF '90

Sankt Hans Skolen  
Skibhusvej 188

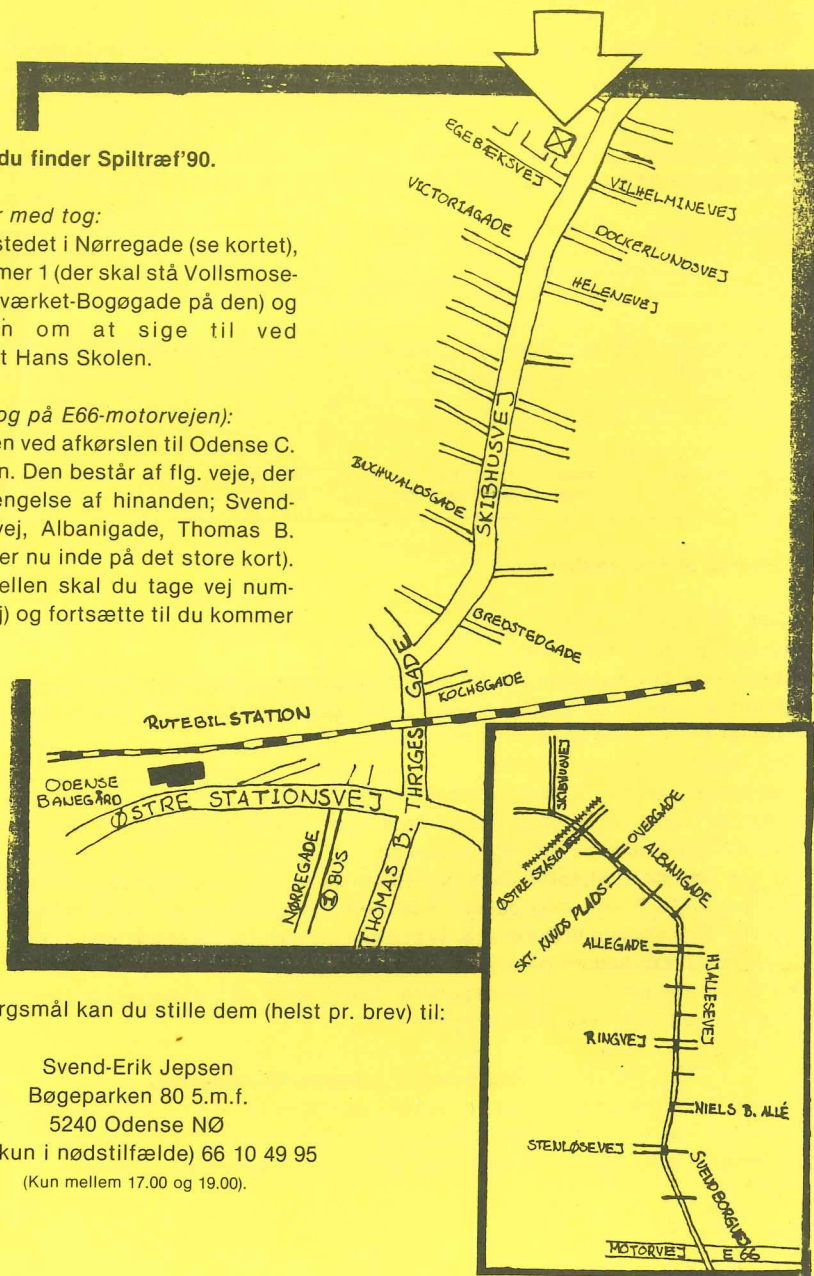
## Hvordan du finder Spiltræf '90.

*Hvis du kommer med tog:*

Find busstoppestedet i Nørregade (se kortet), tag med bus nummer 1 (der skal stå Vollsrose-centret eller Fynsværket-Bogøgade på den) og bed chaufføren om at sige til ved Egebæksvej/Sankt Hans Skolen.

*Hvis du er i bil (og på E66-motorvejen):*

Drej af motorvejen ved afkørslen til Odense C. Følg derefter vejen. Den består af flg. veje, der alle ligger i forlængelse af hinanden; Svendborgvej, Hjallesøvej, Albanigade, Thomas B. Thriges Gade (du er nu inde på det store kort). Efter jernbanetunellen skal du tage vej nummer to (Skibhusvej) og fortsætte til du kommer til skolen.



Hvis du har spørgsmål kan du stille dem (helst pr. brev) til:

Svend-Erik Jepsen  
Bøgeparken 80 5.m.f.  
5240 Odense NØ  
tlf. (kun i nødtilfælde) 66 10 49 95  
(Kun mellem 17.00 og 19.00).

Kun gader og veje som støder til ved lyskryds er afmærket.

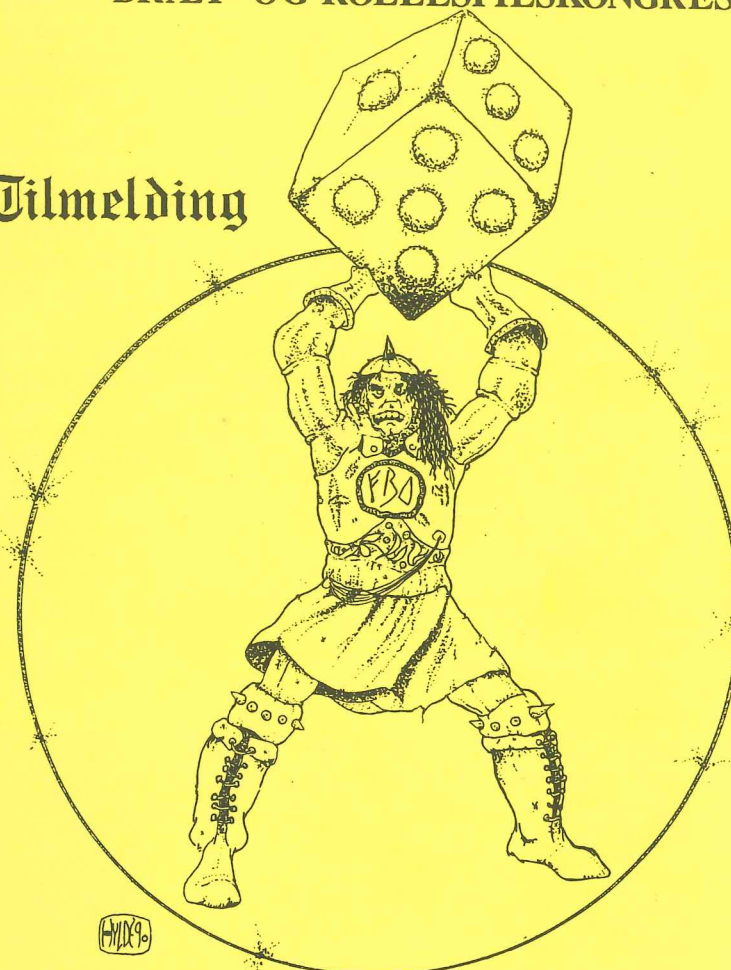
Forenede Brætspillere Odense

Inviterer til

# SPILTRÆF '90

## BRÆT- OG ROLLESPILSKONGRES

### Tilmelding



7.-9. september 1990 på Sankt Hans Skolen i Odense.

# FBO inviterer til SPILTRÆF

Så kan vi igen invitere til SPILTRÆF i Odense. Vi har i år, vanen tro, blandet et program med de gamle, kendte spil, tilsat et par nye som muligvis kunne have din interesse. Du vil i år kunne spille de gammelkendte spil som f.x. Megatraveller, Call of Cthulhu og AD&D, men du vil også have en chance for at prøve f.x. Warhammer 40.000, ShadowRun, Mega II, o.s.v.

Vi har naturligvis fortsat vores vane med at forsøge at arrangere spillertræf for folk der ønsker spille bestemte, ikke programsatte spil, ligesom vi naturligvis vil prøve at arrangere scenarier i de programsatte aktiviteter på et andet tidspunkt (helst søndag) hvis du ikke er kommet på et af holdene eller hvis du ikke kan spille på de programsatte tidspunkter. Som noget nyt har vi åbnet mulighed for at spille AD&D og Call of Cthulhu på et andet tids-punkt (hhv. lørdag- og fredag aften) end de er programsat til. Dette er fortrinsvis et tilbud til de folk, der kun kan være på SPILTRÆF på bestemte tidspunkter. Dette tilbud er en prøveballon således at vi, hvis der er tilstrækkelig søgning på dette, vil bruge systemet fremover, det giver også nogle flere mulighed for at komme til at spille disse scenarier.

Vi har i år desværre set os nødsaget til at lave lidt om på tilmeldings-proceduren (se afsnittet *Tilmeldinger*, så du bør læse denne folder ret grundigt, også selv om du er erfaren kongresdeltager). Disse ændringer vil måske være lidt besværlige for dig som kongresdeltager, men de er indsat for at undgå de foregående års noget rodede organisation af kongressen. Vi håber at du har forståelse for disse ændringer, de skulle gerne i sidste ende, gøre kongressen nemmere for både deltagere og arrangører ved at sikre at der skulle være mindre *arrangements-panik* blandt arrangørerne.

Vi håber at se dig til **SPILTRÆF'90**.

## PROGRAM :

Tid : Max. antal hold/spillere :

### Fredag d. 7. september 1990.

Kl.19.00:	Advanced Dungeons and Dragons*	15/105
	Space Master	2/10
	Third Reich*	6/12

### Lørdag d. 8. september 1990.

Kl.10.00:	Empires In Arms*	2/4
Kl.12.00:	MegaTraveller*	4/24
	Blood Bowl 2.ed.	4/4
	ShadowRun	1/6
	Warhammer 40.000	?/?
	Dungeons and Dragons	3/18
	Traveller 2300	2/12
Kl.19.00:	Call of Cthulhu*	10/60
	Mega II	?/?
	GURPS-Space	1/6

### Søndag d. 9. september 1990.

Kl.12.00:	Diverse finaler
Kl.16.00	Premieoverrækkelse og farveltale.

Der er ingen decideret programsatte aktiviteter søndag, den er sat af til diverse spontanspil o.s.v.

\* = Spil med mulighed for forhåndstilmelding (se senere).

## Praktiske oplysninger

### Åbningstider:

Kongressen åbner dørene fredag kl. 16.00 og lukker dem igen søndag kl. 16.00.

### Entre:

50,-kr. for alle tre dage, 20,-kr. pr. enkeltdag.

### Deltagergebyrer:

5,-kr. pr aktivitet.

### Bespisning:

#### Kongreskokken tilbyder:

<i>Fredag aften:</i>	<i>Chicken Tandory,</i>	
	<i>Tomatsovs, Pasta, div. Grønt og Salat.</i>	<i>kr. 35,-</i>
<i>Lørdag middag:</i>	<i>Platte.</i>	<i>kr. 30,-</i>
<i>Lørdag aften:</i>	<i>Nakkesteg,</i>	
	<i>Kartoffelbåde, Bordelaise, div. Grønt og Salat.</i>	<i>kr. 35,-</i>
<i>Søndag middag:</i>	<i>Platte.</i>	<i>kr. 30,-</i>

Bemærk at det kun i begrænset omfang vil være muligt at bestille måltider på selve kongressen. Bestil derfor din forplejning på forhånd. Morgenmad kan købes hos bageren overfor skolen (Skibhusvej nr. 150).

### Overnatning:

Der vil blive stillet to gymnastiksale til rådighed til rådighed til overnatning. Den ene af disse vil blive udsøgt til *stillekuperté*, d.v.s. at folk der gerne vil have deres nattesøvn bør lægge sig i denne, da der skal være roligt her efter kl. 23.00. Der er naturligvis også toilet- og bade-faciliteter til fri afbenyttelse. Se iøvrigt nærmere i SPILTRÆF-Avisen, når du ankommer.

Overnatning er gratis.

### Forretninger:

Der vil i år være en kiosk på kongressen, ligesom COMIX vil være til stede med et udvalg af spil, figurer og bøger som de er flinke nok til at sælge af.

### Spiludlån:

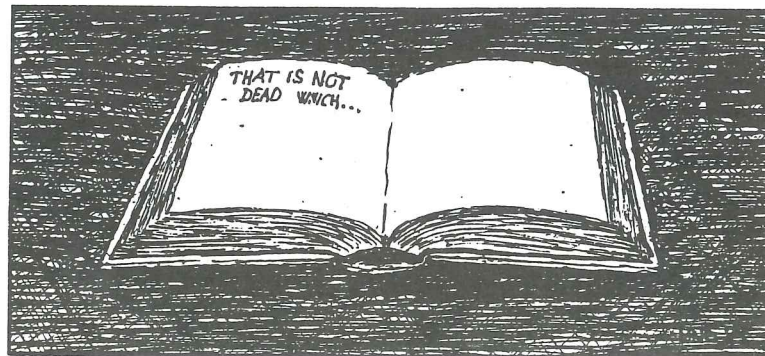
Der vil naturligvis være mulighed for at låne spil på kongressen. Se mere herom i SPILTRÆF-Avisen.

### Computer-rum:

Der vil, ligesom de foregående år, være et computerrum, så folk kan slappe af mellem de andre aktiviteter. Der vil være ca. 6 Amiga'er og en enkelt 64'er i lokalet samt en del spil til disse. Det er naturligvis tilladt at medbringe egne spil, men hvis der er kø ved computerne, vil der være begrænset tid pr. spiller.

### Mønttelefon:

Nærmeste mønttelefon findes ud for Fredens Kirke (Skibhusvej 162).



### Empires In Arms

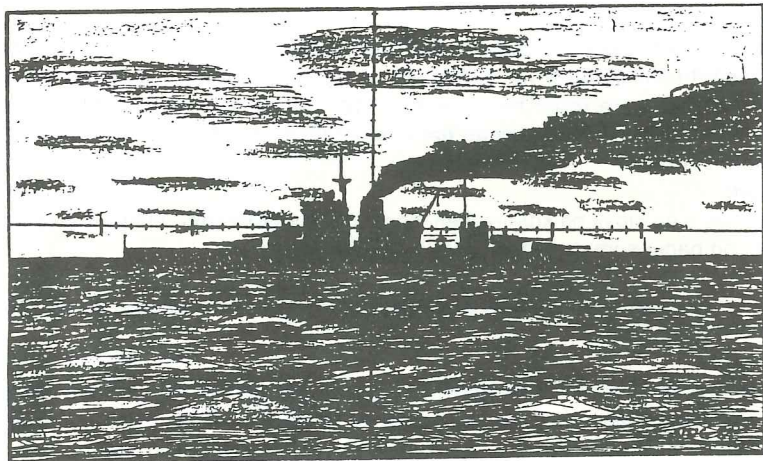
Napoleonskrigene simuleret i et af de helt store Wargames. Spillet kræver både gode strategiske og diplomatiske evner. Spillerne vil blive sat igang lørdag kl. 10.00 og er så velkomne til at spille til kongressen slutter søndag eftermiddag.

*Kendskab til reglerne er en forudsætning for at kunne deltage.*

### Third Reich

Formentlig et af de bedste krigspil som er lavet til dato.

Spillet behandler den Anden Verdenskrig i Europa. Det kan spilles af 2-6 spillere (men helst 6). Der vil være en overdommer til stede, som vil sætte spillerne igang og som vil have det afgørende ord i tvivlstilfælde, men reglerne vil højst blive gennemgået i begrænset omfang. Så kendskab til reglerne er en forudsætning for at kunne deltage.



### MegaTraveller

Der er en vis tradition for at der bliver spillet Traveller på Spiltræf, og hvorfor så ikke holde denne tradition i hævd. Science-Fiction-rollespillet vil blive spillet i dets seneste afskjyning; nemlig MegaTraveller.

En anden tradition som også vil blive holdt i hævd, er at scenariet vil blive skrevet af Niels J. J., hvilket igen fører til opretholdelse af den tradition at ingen ved hvad scenariet drejer sig om før det er blevet spillet - hvis der da nogensinde er nogen som finder ud af hvad det drejer sig om!?!

- Godt ord igen, N.J.J.'s scenarier plejer at være uhyre underholdende og udpræget science-fiction-ladede...

### GURPS-SPACE : »Jorden III«

'Jorden'-projektet blev startet i 1980'erne med henblik på, at man senere kunne kolonisere andre planeter.

'Jorden II', en 9000 kvadratmeter stor glasverden, stod færdig i Arizonas ørken i det herrens år 1988. Denne forløber for den senere 'Jorden III', blev en sådan succes, at man i 1992 indgik et samarbejde med russerne om at kortlægge og undersøge planeten Mars' overflade.

Samme år, som den Europæiske Union fejrede 100-året for Berlin-murens fald, kunne NASA og ESA fejre opførelsen af 'Jorden III'.

Det er nu 3 år siden;

For 6 måneder siden blev rumbasen på Phobos ødelagt af en eksplosion;

For 5 måneder siden rapporterede indbyggerne på 'Jorden III' om et meteornedslag;

For 4 måneder siden mistede man kontakten med 'Jorden III'.

### Dungeons & Dragons.

En kidnappet magiker kone, lyder som en triviell sag at gå i gang med, men da det viser sig, at magikeren er tidligere agent for Glantris hemmelige politi og flere af de forskellige magikerfamiliers overhoveder veser en mere end diplomatisk interesse, tager sagen en ny drejning.

*Et scenario for seks spillere á level 14. Spillet kan ikke anbefales for begyndere.*

### SpaceMaster

Drabelige rumskibskampe, slimede kæmpealiens, uskyldige jomfruer og grumme superskurke er alt sammen noget, som *ikke* i dette scenario. Det drejer sig tværtimod om en Crime Lord, der har en nem, lille opgave til karakterene.

Fra prøvespillerne af scenariet har vi følgende besked:

Haves: Plan, våben, flugtbil og Mickey Mouse maske.

Søges: Kompetent Chauffør.

*Det er en fordel at have kendskab til enten RoleMaster eller SpaceMaster reglerne, men det er ikke en nødvendighed.*

### Blood Bowl 2.ed.

Det voldeligste sportsspil nogensinde spillet i Odense.

På spiltræffet vil der blive afholdt en turnering, hvor der er begrænset tilmelding. Turneringen er kun for øvede spillere, da der ikke er tid til at gennemgå regler, og der vil blive ca. 2 timer til hver kamp.

Der vil blive spillet efter Veterans Rules uden tillægsregler.

*NB!!: Jeg mangler BB-spil til turneringen, og vil derfor gerne på forhånd høre fra folk, der kan medbringe deres eget spil. Der vil naturligvis blive taget hensyn til dette ved tilmeldingen, d.v.s. folk, der medbringer spil vil få fortrinsret til turneringen. Turneringens størrelse afhænger af antallet af spil, så derfor: Kontakt Benny Møller på tlf. 66 12 05 81.*

## Warhammer 40.000

File number : B256A  
 Planet : Nostramo  
 System : LV-426

Name : Hudson, Jack  
 Rank : Captain

Anmoder om øjeblikkelig hjælp til opretholdelse af normalt liv på Nostramo. Planeten trues af total udslettelse fra hidtil uregistreret livsform.

I løbet af et par dage har denne livsform smittet alt personale med en virus, der giver sig udslag i form af total fjendtlighed overfor alle ikke-smittede.

For at gøre ondt værre er der blevet reporteret om fjendtlig fremrykning to dagsmarcher herfra. Jeg håber at AC H1.G2 IE.

:  
:  
:

End of line...

## Traveller 2300 A.D.

Jorden, 7. november 2301.

Vi ankom til Tokyo's nye lufthavn kl. 18.37. Det regnede stille udenfor i mørket. Jack og de tre andre var optaget af at se på byens strålende lys. Jeg besørgede billetter til monorail'en. Snart ville problemerne begynde. Hvis bare vi havde vist...

- Uddrag fra Julia Windfelds dagbog, Sgt. ved de amerikanske kamptropper på Jorden.

*Traveller 2300 er et science-fiction rollespil, som foregår i den »nære« fremtid. Man behøver ikke nogen særlige kendskaber til reglerne for at være med.*

## Advanced Dungeons &amp; Dragons 1st Ed. -turnering.

(Bemærk at dette scenarie også spilles lørdag aften)

Hvor kommer de mystiske tykke tåger omkring det hellige bjerg fra?

Hvorfor er vejret blevet værre og værre, så det truer med snarlig naturkatastroffe?

De lokale præsters bønner har været forgæves og, hvis der ikke bliver gjort noget hurtigt, vil hele det lille lokalsamfunds høst blive ødelagt.

Derfor har byrådet besluttet at sende en lokal gruppe eventyrere afsted, for at se nærmere på en mulig sammenhæng mellem tågen og de dårlige vejr og, hvis det er muligt, skal de forsøge at stoppe det og rede både høsten og byen.

Gruppen består af syv personer: Wilhelm von Keiser, en gammel officer fra kavaleriet, Humle Hausfrau, en gnomisk præstinde, Hern Doktor Klein, en hobbit-tyv med doktorgrad i historie, Güntner van Voldelig, en dværg med overbid, Halb Chung, en 1/2-elvisk 1/2-kinesisk mager, der ville have været karate ekspert, en lille fed ranger med fortid som præst og endelig barbaren Ursula die Barbarin.

Sammen vil de prøve at finde årsagen til mysteriet.

(Bemærk at dette scenarie også spilles fredag aften).

John T. Reinhard er medicinstuderende ved Havard University i Cambridge ved Boston, Massachusetts, USA. Han har de så typiske problemer for en studerende i hans alder... ingen lyst til studierne, kærestesorger, ingen penge til cigaretter o.s.v. Men de fleste af de studerende på universitetet ved, at han ikke er en typisk studerende. Han er i det hele taget ikke typisk. Han er nemlig formand for en klub, som er grundlagt af de mest skøre på universitetet - The Dagon Club, universitetets berygtede Horror-Club.

Dr. James H. Hartford er heller ikke en almindelig lærer. Han er meget ualmindelig, selvom det er på en anden måde end John.

Dr. James H. Hartford er med garanti den mest kedelige skabning på USA's østkyst. Det eneste, han har til fælles med John, er interessen for medicin, og at han underviser i det på det universitet, hvor John studerer.

En eftermiddag i starten af efterårssemestret modtager John meget uventet et ekspresteleg-ram fra den tidligere omtalte professor:

*- Til The Dagon Club C/O John T. Reinhard... - Behøver din og dine venners hjælp - Vigtigt - Ingen spøg - Tag hele klubben med - Universitetet dækker alle udgifter - Tag toget fra Boston til Springfield imorgen kl. 08.48 - Lej bil der - Kør derfra til Wellington - Jeg forklare alt når vi mødes - Gælder liv eller død -*

*- Dr. James H. Hartford.*

**Nødvendige informationer og omtale af ikke omtalte scenarier vil kunne findes i SPILTRÆF-Avisen som uddeles på selve spiltræffet.**

## Tilmeldinger.

1) Vi har desværre i år set os nødsaget til at lave lidt om på tilmeldings-proceduren. På grund af vores mangel på GM'ere har vi besluttet at lukke muligheden for forhåndstilmelding til spil hvor der er færre end fem GM'er. Koordineringen af tilmeldingen til disse spil giver erfaringsmæssigt store problemer, hvis der er for mange tilmeldte, hvad der ofte er. Tilmelding til disse spil vil i stedet foregå på selve kongressen, således at du møder op ved informationen på det tidspunkt aktiviteten er fastsat til at begynde (kl. 12.00 eller 19.00). Herfra vil vi så råbe de enkelte spil op og du må holde dig til hvis du vil have plads. Vi vil starte med de spil, hvor der er færrest pladser og derefter tage de spil, hvor der er flere.

Hvis du vil spille et eller to af disse spil og ingen andre, kan du prøve at skrive til os, så vil vi prøve arrangere en forhåndstilmelding for dig uden for programmet. Bemærk at dette kun vil være muligt i et meget begrænset omfang.

Vi beklager at vi ser os nødsaget til at arrangere det på denne måde, og håber at du vil have forståelse for dette.

2) Hvis der er tilmeldt flere til en aktivitet med forhåndstilmelding, end der er plads til, vil der blive trukket lod om det antal pladser, der er til rådighed. Dette vil blive gjort inden kongressen.

3) Bemærk iøvrigt at du i år har mulighed for, dog i begrænset omfang, at tilmelde dig enten AD&D eller Call of Cthulhu på henholdsvis lørdag aften og fredag aften.

I år har vi i samarbejde med COMIX arrangeret en figurmalings-konkurrence, d.v.s. at du kan medbringe en eller flere færdigmalede figur/figurer og opstille den/dem i konkurrencen.

**Konkurrenceregler:**

1) Der kan opstilles maksimalt tre figurer pr. deltager i hver af de følgende kategorier:

- A) En malet figur op til 35mm størrelse.
- B) En malet figur større end 35mm. I denne kategori indgår også figurer bestående af rytter plus ridedyr.
- C) Et malet diorama/opstilling (max. størrelse: 25cm x 25cm).

**1a) Konvertering:** En figur, der ikke er væsentligt konverteret, opstilles i den samme kategori, som grundfiguren ville høre under.

En figur som er væsentligt konverteret opstilles i diorama-kategorien.

En ikke væsentlig konvertering er alt arbejde med figuren, som er udført ved hjælp af kniv eller fil samt texturering af basen/foden, d.v.s. pålimning af græs eller lignende.

En væsentlig konvertering er alt arbejde, der ligger udover det ovenfor nævnte, f. eks. sammensætning af flere figurer, opmodelering af dele af figuren eller lignende.

2) Hver kategori er inddelt i to aldersgrupper:

**Gruppe I:** I denne kategori opstilles hvis man er under 16 år gammel.

**Gruppe II:** I denne kategori opstilles hvis man er 16 år eller ældre.

3) I tilfælde af at der kun opstilles en eller to figurer i en kategori eller i en aldersgruppe inden for en kategori, vil denne udgå af konkurrencen.

4) Der vil blive uddelt præmier til den bedste figur i hver kategori og i hver aldersgruppe, d.v.s. seks præmier ialt.

4a) Præmien består af et gavekort til COMIX (forefindes på kongressen) på 200 kr.

4b) I tilfælde af stor tilslutning til en eller flere af kategorierne/aldersgrupperne, vil der yderligere blive uddelt en andenpræmie og en tredjepræmie. Hvad disse præmier består af vil blive bekendtgjort på kongressen.

5) Figurene vil blive bedømt af et dommerpanel bestående af folk fra COMIX og SPILTRÆF '90.

**Opstillingsgebyr:** Der vil blive opkrævet et gebyr på 5 kr. for hver opstillet figur eller diorama.

**Bedømmelse:** Ved bedømmelsen af de opstillede figurer vil hovedvægten blive lagt på figurens helhedsindtryk, d.v.s. at detaljer som f. eks. skygning og lignende, kun vil blive taget i betragtning i den udstrækning, de indvirker på helhedsindtrykket.

**Bemærk:** Figurene vil blive udstillet i et glasskab i Informationen. Vi gør opmærksom på, at vi desværre ikke kan tage ansvaret for tyveri af eller skader på figurerne. Når Informationen lukkes, vil glasskabet blive låst væk.

Hvis du ønsker yderligere oplysninger, eller hvis du er i tvivl om, hvilken kategori din figur vil blive opstillet i, eller hvis du har spørgsmål til dette, kan du henvende dig til Svend Erik Jensen, se adresse og tlf. bagerst i tilmeldingsfolderen.

Tilmeldingsblanket.

Navn: \_\_\_\_\_ Alder: \_\_\_\_\_  
 Adresse: \_\_\_\_\_ Klub: \_\_\_\_\_  
 Postnr./By: \_\_\_\_\_ Tlf: \_\_\_\_\_

Wargame/brætspil tilmelding:

Empires in Arms (kendskab til reglerne er nødvendigt)

Jeg tilmelder mig: \_\_\_\_\_  
 og min erfaring er: \_\_\_\_\_ Begynder \_\_\_\_\_ Øvet \_\_\_\_\_

Third Reich (kendskab til reglerne er nødvendigt)

Jeg tilmelder mig: \_\_\_\_\_  
 (bemærk at denne aktivitet kun er for øvede spillere)

Blood Bowl 2. Edition (kendskab til reglerne er nødvendigt)

Jeg tilmelder mig: \_\_\_\_\_  
 og jeg medbringer selv Blood Bowl 2.Ed. spil: \_\_\_\_\_

Spillertræf:

Vi tilbyder igen i år at finde værdige modstandere i dine favoritspil. Skriv spillets titel og din egen erfaring i det, så fører vi jer sammen. Det vil være en god ide selv at tage spillet med.

Spillets titel:	Min erfaring er:		
_____	Begynder	Midde	God
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Tilmelding til rollespil:

Advanced Dungeons and Dragons: (1.Ed., turnering)

Jeg har kun lidt erfaring med spillet: \_\_\_\_\_  
 Jeg ønsker at deltage: \_\_\_\_\_ (Evt.) på et hold vi kalder: \_\_\_\_\_  
 Jeg kan kun spille AD&D lørdag aften: \_\_\_\_\_

Mega raveller:

Jeg har kun lidt erfaring med spillet: \_\_\_\_\_  
 Jeg ønsker at deltage: \_\_\_\_\_ (Evt.) på et hold vi kalder: \_\_\_\_\_

Call of Cthulhu: (2.Ed.)

Jeg har kun lidt erfaring med spillet: \_\_\_\_\_  
 Jeg ønsker at deltage: \_\_\_\_\_ (Evt.) på et hold vi kalder: \_\_\_\_\_  
 Jeg kan kun spille Call of Cthulhu fredag aften: \_\_\_\_\_

Tilmelding som GameMaster:

Jeg vil gerne være GM i flg. spil:  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Min egen aktivitet:

Jeg vil gerne tilbyde min egen aktivitet på SPILTRÆF-90.  
 Det er: \_\_\_\_\_, og der kan  
 være: \_\_\_\_\_ personer med i den.

Madbillet:

Jeg vil gerne bestille:  
 Aftensmad fredag kl.18.00 \_\_\_\_\_ Frokost lørdag kl.12.00 \_\_\_\_\_  
 Aftensmad lørdag kl.18.00 \_\_\_\_\_ Frokost søndag kl.12.00 \_\_\_\_\_

Sidste tilmeldingsfrist:  
 14./8.-1990



**Hoved:**

Her skriver du navn, adresse o.s.v.

**Wargame/brætspil tilmelding:**

På den øverste linie tilmelder du dig, og på den nederste linie anfører du din erfaring i spillet (Empires in Arms), eller om du medbringer et spil (Blood Bowl).

**Spillertræf:**

Her skriver du spillers navn og din egen erfaring, hvis du ønsker at finde andre spillere til et bestemt spil.

**Tilmelding til rollespil:**

Hvis du kun har lidt erfaring med spillet, skal du anføre dette på den øverste linie. Lidt erfaring er, hvis du har spillet mindre end ti gange. I den anden linie krydser du af, hvis du ønsker at tilmelde dig spillet og anfører holdnavn, hvis I er flere, der ønsker at spille på samme hold. På den tredje linie krydser du af hvis du kun kan spille spillet den nævnte aften (undtagelsesvis).

**Tilmelding som Gamemaster:**

Her kan du anføre spillers navn, hvis du kunne tænke dig at hjælpe os ved at være GM i et af de planlagte scenarier. Bemærk at du ikke skal betale entre, hvis du er GM, ligesom du vil blive opprioriteret ved fastsættelse af hold. Vi kontakter dig angående scenarie, etc.

**Min egen aktivitet:**

Hvis du selv har et scenarie med, som du kunne tænke dig at køre som GM, og som du gerne vil have os til at finde spillere til, kan du her skrive navnet på spillet, og hvor mange spillere du gerne vil have, så vil vi prøve at skaffe dig spillerne. Hvis du har et brætspil eller andet, du kunne tænke dig at spille, kan du anføre dette under 'Spillertræf'.

**Madbillet:**

Her krydser du evt. af ud for det tidspunkt, du vil tilmelde dig spising.

Bemærk at det kun er nogle af aktiviteterne, du kan tilmelde dig på forhånd. Se afsnittet 'Tilmeldinger' tidligere i hæftet.

Bemærk også at GM'er vil blive sat forrest i køen ved tildeling af pladser på de forskellige hold, dette gælder også for spil, hvor det ikke er muligt at forhåndstilmelde sig til.

*Når du har udfyldt tilmeldingsblanketten, sender du den til:*

Svend Erik Jepsen,  
Bøgeparken 80/5mf.,  
5240, Odense NØ.

*Tilmeldingen skal være afsendt senest d. 14./8. 1990.  
Du kan ikke tilmelde dig pr. telefon.*



Når du ankommer til SPILTRÆF'90 bedes du henvende dig i Informationen, hvor du vil få udleveret din kongresbillet. Denne skal du medbringe til hvert arrangement og, hvis du har tilmeldt dig spising, når du skal udleveret maden. Da vi desværre tidligere har haft klager over folk, der har deltaget i spil uden at have betalt, vil spillelederne starte med at checke, at du har betalt. Så derfor igen - Husk din kongresbillet!

Hvis du bliver tilmeldt nogle af de aktiviteter, der ikke har forhåndstilmelding, går du hen i Informationen for at betale og få det skrevet på din billet. Det samme gælder, hvis du køber mad på stedet.

Vi beklager disse forholdsregler, men ser os desværre nødsaget til at indføre dem.

**Kongresbilleteksempel:**

Navn: <u>HANSEN</u>	By: <u>ODENSE</u>	Samlet Pris: <u>117</u>
Spil: <u>AD&amp;D</u>	Tidspunkt: <u>Fredag 19.00</u>	Hold: <u>1</u>
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Du kan komme til at spille:		
<u>DUNE</u>	med: <u>JENSEN</u>	<u>SØRENSEN</u>
<u>PETERSEN</u>	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Madbillet:		
Fredag Aften: Ja/ <input checked="" type="checkbox"/>	Lørdag Middag: <input checked="" type="checkbox"/> /Nej	
Lørdag Aften: Ja/ <input checked="" type="checkbox"/>	Søndag Middag: <input checked="" type="checkbox"/> /Nej	

**Forklaring af Kongresbilletten:**

**Navn:** Dit navn.

**By:** Den by du kommer fra.

**Samlet Pris:** Den samlede pris for alt det du har forhåndstilmeldt dig, entregebyr og evt. mad. Bemærk at hvis du tilmelder dig spil og/eller mad på kongressen, betaler du i Informationen, hvorefter det vil blive skrevet på din billet.

**Spil:** Det/de spil du er tilmeldt.

**Tidspunkt:** Den dag og det tidspunkt du skal spille.

**Hold:** Det hold du er kommet på. Navnene på de andre på holdet, og hvilket lokale I skal spille i, kan du se på listerne ved Informationen.

**Du kan komme til at spille:** Den rubrik hvor du kan se, om vi kan arrangere spil, du selv har søgt spillere til. F. eks. hvis du har søgt spillere til Dune, vil du her se navnene på andre, der også har søgt spillere til Dune. P.S. Vi hjælper dig naturligvis gerne med at finde de andre spillere, hvis du ikke kender dem.

**Madbillet:** Her ser du, hvilke tidspunkter du evt. er tilmeldt spising på. Hvis du er tilmeldt, er nej streget ud, hvis ikke er ja streget ud.

**Forklaring af Kongresbilleteksempel:**

Her ses at Hansen fra Odense har betalt i alt 117 kr. for at kunne spille AD&D fredag kl. 19.00 på Hold 1. Han kan komme til at spille Dune med Jensen, Sørensen og Petersen. Endelig er han tilmeldt spising fredag og lørdag aften, men ikke lørdag og søndag middag.