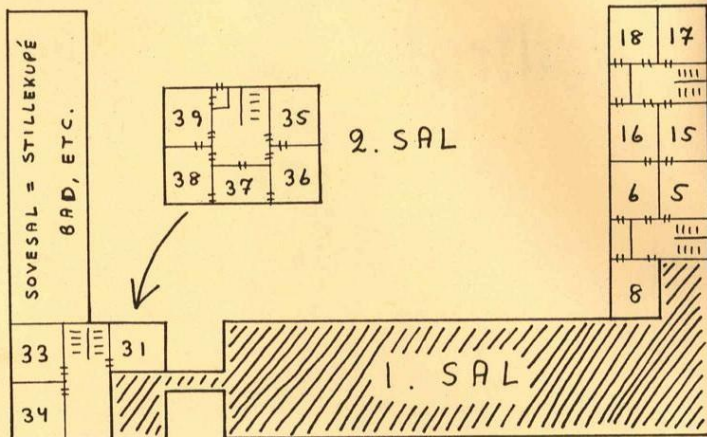
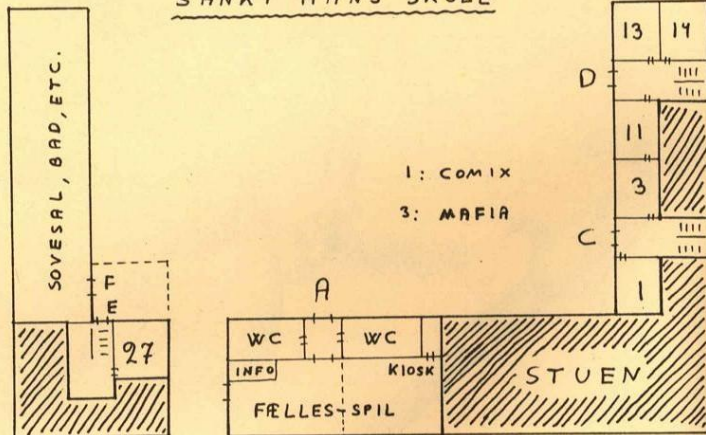


Maier '91

PROGRAM



SANKT HANS SKOLE



1: COMIX
3: MAFIA

Freitag 6. september :

- Kl. 16.00 : SPILTRÆF åbnes
- Kl. 19.00 : Advanced Dungeons & Dragons, 2.ed Torg GM'et Flat Top

Lørdag 7. september :

- Kl. 10.00 : Blood Bowl Warhammer 4000 Battle Diplomacy Viking Dungeons & Dragons Call of Cthulhu Advanced Marvel Superheroes Space Master
- Kl. 19.00 : AD&D - Ravenloft ACM

Søndag 8. september :

- Kl. 10.00 : MegaTraveller Shadowrun Expert Drager og Dæmoner Blood Bowl Finale
- Kl. 15.00 : Præmieoverrækkelse Afslutning
- Kl. 16.00 : SPILTRÆF lukker

MAFIA :

I løbet af weekenden vil der blive spillet MAFIA. Tilmelding til dette sker ved henvendelse i MAFIA-lokalet.

MAFIA MA IKKE FORSTYRRE ANDRE PROGRAMSATTE AKTIVITETER, MADKØEN ELLER STILLESOVESALEN!!!

ODDS-Vest Møde :

På et tidspunkt vil ODDS-Vest holde et møde for alle repræsentanter for klubber i regionen. Tidspunktet kendes ikke i skrivende stund. Se nærmere på opslag ved informationen.

PRAKTISKE OPLYSNINGER

Åbningstider:

Kongressen åbner dørene fredag kl. 16.00 og lukker dem igen søndag kl. 16.00

Entre:

60 kr. for alle tre dage, 30 kr. pr. enkeltdag. Dette er inkl. aktiviteter.

Bespisning:

Aftensmad vil blive serveret mellem kl. 18.00 og 19.00, og frokost vil blive serveret mellem 11.00 og 14.00.

FIGURMALINGSKONKURRENCE

Igen i år har vi i samarbejde med COMIX og ODENSE HOBBYFORRETNING arrangeret en figurmalingskonkurrence. De malede figurer kan afleveres i COMIX, ODENSE HOBBYFORRETNING eller på SPILTRÆF senest lørdag kl. 18.00. Figurer afleveret i forretningerne skal være afleveret senest en uge inden SPILTRÆF begynder.

OPSTILLINGSGEBYR:

Der vil blive opkrævet et gebyr på fem kroner pr. figur.

BEDØMMELSE:

Bedømmelsen af figurerne vil blive foretaget af Svend Erik Jepsen og op til tre nye dommere. Ved bedømmelsen af figurerne vil der blive lagt vægt på helhedsindtrykket og den håndværksmæssige kvalitet af figuren.

BEMÆRK:

Figurerne vil blive udstillet i et aflåst glasskab ved informationen. Vi kan desværre ikke tage ansvaret for tyveri af eller skader på figurerne. Når informationen lukkes vil skabet blive låst væk.

KONKURRENCE REGLER

1 : Der kan opstilles maksimalt tre figurer pr. deltager i hver af de følgende kategorier:

- A : En malet figur op til 35mm størrelse.
- B : En malet figur med ridedyr/køretøj o.l. Bemærk ridedyr og køretøjer i denne kategori er af typen heste/motorcykler.
- C : En malet figur op til 150mm størrelse.
- D : Andet. Dette kan være dioramaer, køretøjer, meget store figurer etc. Bemærk, at dioramaer ikke må overskride en størrelse på 25cm gange 25cm.

1a: Hvis en figur er væsentligt konverteret vil den blive opstillet i en kategori en grad højere end den oprindeligt tilhørte. En væsentlig konvertering er alt udover texturering af basen og alt arbejde der ikke er udført ved hjælp af fil eller kniv.

2 : Hver kategori er inddelt i to aldersgrupper:

- Gruppe 1: I denne gruppe opstilles hvis man ikke er fyldt 16 år pr. 1/9-91.
- Gruppe 2: I denne gruppe opstilles hvis man er fyldt 16 år pr. 1/9-91.

3 : I tilfælde af at der kun opstilles en eller to figurer i en kategori eller aldersgruppe vil denne udgå af konkurrencen.

4 : Der vil blive uddelt præmier til den bedste eller de to bedste figurer i hver kategori og aldersgruppe.

BESØG COMIX!

COMIX ER FYNES FØRENDE SPECIALFORRETNING FOR:

- Rolle-spil
- Historie- & krigsspil
- Fantasi- & science-fictionspil
- Økonomi- & finansspil
- Figurer & støbesæt
- Maling & pensler
- Spillebøger & tidsskrifter
- COMIX er for både børn og voksne



COMIX
JERNBANEGADE 16
5000 ODENSE C
TLF. 66 11 36 58

COMIX
GÅSESTRÆDE 2
5700 SVENDBORG
TLF. 62 22 36 58

Igen i år kan I finde

FYNES FØRENDE FORRETNINGER

Comix Odense og Svendborg,
repræsenteret på Spiltræf.

Allerede nu ville vi gerne kunne meddele, hvilke nyheder og enestående og spændende tilbud, I vil kunne købe i år.

-- Men vi holder spændingen ved lige! --

Vi kan dog love jer, at vi vil have et meget stort udvalg med, af de mest interessante og spændende ting! (Som vi i øvrigt pløjer!)

Vi vil støvsuge lagrene i Danmark og fremskynde importen fra de oversøiske lande
-- så I kan få tilgodeset jeres ønsker!

Vi vil kaste terningerne,
og håber på et godt SPILTRÆF'91!

Comix.

For et år siden lykkedes det vores "frygtløse helte" at løfte forbandedelsen over gudernes dal (også kendt som vindherrerens gamle hjemsted).

Efter denne bedrift er det gået lidt sløvt. Der har siden da kun været et par små jobs (jage orker på flugt og den slags trivialiteter), da Herr Doktor Klein (halfling tyv), en ganske almindelig aften, pludselig sammenkalder de gamle sammensvorne. Arnold der Vogel (ranger/cleric) ankommer først sammen med Wilhelm von Keiser (gammel kavalerofficier). Kort efter ankommer Gunther (dværgisk krigler med overbid), Ursula (kvindelig barbar) og Halb Chung (halvelv mager), men først sent på aftenen ankommer Humle Hausfrau (kvindelig gnomisk præst).

Alle er de spændte på hvad Klein har at sige, men de får sig en stor overraskelse, da de ser en ny gæst komme ind af døren sammen med Klein. De tror ikke deres egne øjne da de ser denne lille mørke skallede hundeagtige humanoid. Arnold udbrøder "Hvad skal den KOBOLD her?" og resten tænker "Hvad er nu det, er det noget med en y kedelig doktorafhandling i koboldhistorie, eller skulle dette være noget mere interessant"....

Blood Bowl, 2nd ed. - Benny Møller, FBO



Lad ikke dette ske for dine spillere! Myrd modstanderen før han myrder dig! Men husk: få lige læderdinsen ned i modstanderens endzone, imens du råmryder, det er jo det, der tæller.

Turneringens kampe vil være tidsbegrænsede. Der spilles max. 2 timer eller til 3 touchdowns (hvad der nu kommer først). Hvis resultatet er uafgjort efter 2 timer i en knock-out kamp, spilles der indtil næste touchdown (dog max 1 time; hvis der stadig ikke er en afgørelse, går den videre, der har skadet/dræbt flest af modstanderne; hvis det er lige, trækkes der lod).

Ligesom sidste år bliver der udelukkende spillet med Veterans rules, som de står i regelhæftet (dvs. UDEN "Star Players" og "Companion"). Der bliver ikke tid til at gennemgå regler, så et vist kendskab til disse vil være påkrævet.

Flat Top er et krigsspil, der omhandler begivenhederne i Stillehavet i 1942 og '43. Primært baseret på flådekampene mellem hangarskibe fra USA og Japan. Spillerne er flådeadmiraler der skal gætte og forudse hvor fjendens styrker befinder sig - dette giver spillet sin charme. Specielt kommer dette element i spillet til sin fulde ret når man kan spille det via et par spillere - og det er netop GM - Flat Top.

- "Vel mødt admiral. Der er et stormvejr på vej, og de fjendtlige styrker er endnu ikke lokaliseret."

Warhammer 40K - Realm of Chaos

Anders Simonsen + Tim Larsen, FBO

The Thousand Sons, Tzeentch chaos marines, har oprettet en base på en hidtil glemt planet, som de nu kalder "New Prospero" opkaldt efter deres gamle hjemplanet "Prospero".

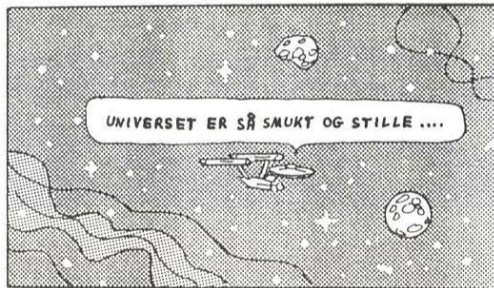
Fra ukendte kilder har Imperiet tilegnet sig viden om at *The Thousand Sons* er i besiddelse af en højteknologisk teleporter som er blevet væsentligt forbedret v.h.a. magi. Denne teleporter er i stand til at transportere større objekter, som f.eks. køretøjer, over store afstande mellem planeter. Dette udgør en stor trussel for Imperiet og derfor må denne teleporter destrueres for enhver pris.

For at gøre det nemmere at gennemføre missionen, har Imperiet udsendt en fragter som lokkemad for en stærk deling Terminators, der befinder sig på basen.

Men Imperiet er ikke de eneste, der har interesse i *The Thousand Sons*' udslettelse. *The Death Guard of Nurgle*, *Thousand Sons*' evige dødsfjende vil også gerne lægge deres slimede tentakler på teleporteren. De hævnørstige *Night Lords of Khorne* har tilsluttet sig *The Death Guards*, fordi *Thousand Sons* tidligere har ødelagt deres sidste base.

Denne situation resulterer i en voldsom kamp mellem de kaotiske og imperiets styrker. Desuden er angriberne under tidspres, for de frygtede *Thousand Sons Terminators* kan vende tilbage når som helst. Men der lurar flere farer, for byen hvori basen ligger er beboet af ukendte, men helt sikkert fjendtlige væsener.

Til dette scenarie er det en fordel/nødvendighed at kende til WH40K reglerne, og desuden kan kendskab til "Realm of Chaos"-bøgerne også være nyttigt.



Lidt baggrundsinformation om MegaTraveller universet:

Dette års scenarie vil foregå i Ulitima subsektoren, der er en del af Solomani Rim sektoren.

I 1118 er det totale kaos i Imperiet en realitet, efter 3 års oprør er det eneste, der er opnået, en polarisering af Imperiet i 7 hovedgrupper, og alle tegn på en hurtig afklaring er borte.

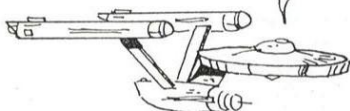
Denne synlige svækkelse af Imperiet har Solomani udnyttet til at opnå deres primære mål - generobring af Jorden, som 100 år forinden var faldet i Imperiets hænder. På trods af store fremskridt i starten langs hele grænsen til Imperiet, er Solomani nu flere steder løbet ind i store vanskeligheder, og med Daibei's udmeldelse fra Imperiet er der indgået en spinkel våbenhvile mellem Solomani og Imperie-styrker i Magyar og Solomani Rim, mens begge parter overvejer modtræk mod Daibei.

Uddrag af tale holdt af Flåde Admiral Alaraam IV, chef for 295. Imperie-flåde, til sine flåde kommandører.

...
Det må være klart for enhver, at Solomani's hang til at genvinde områder tabt under deres sidste krig, er deres store svaghed. Dette har tvunget dem til at dele deres angrebs-styrke op i tre separate enheder. Selv om Daibei's oprør, der voldte vores elskede Kejser stor sorg, ser kritisk ud - er det min personlige mening, at netop dette vil gøre det meget lettere for os at opretholde kontrollen over størstedelen af Solomani Rim, hvilket igen vil være af uvurderlig strategisk betydning, så snart Dulinor's oprør er knust.

...
Vores primære mål, og Kejserens geniale plan er, at vi med minimale tab opretholder vores styrker, og dermed tilstedeværelse i Solomani Rim, samtidig med at Solomani slider deres styrker op i kamp mod de utro oprørere fra Daibei og Delphi - og vid at utroskab altid er og vil blive straffet hårdt, her gælder ingen nåde, også selvom det er tidligere venner. ALLE skal de undgåede for deres svig, om vi så skal følge dem til universets ende!

OG VÆRNERNE, DER LEVER
I DET ER SMUKKE,
FREDelige, STILLE OG HARMløSE.



ADVANCE DUNGEON & DRAGONS (tm) - RAVENLOFT

Vi skriver år 1368 DR (Dalereckoning), fredag den 13. oktober. I har netop fået en fødselsdagsindbydelse fra Manfred af Dennik, hvilket har medført stor glæde i jeres lille eksklusive party. Specielt paladinen Gunnar den Fredelige er opstemt, da hans bror nu fylder 40 år, og gaven er da også allerede indkøbt i en af Waterdeeps små smusede forretninger. Her til morgen skal I afsted på den forhåbentlig fredelige sørejse, som skal føre jer til Dennik, en af øerne i den ø-gruppe, der kaldes for Moonshae Isles. Det er koldt i vejret men rimeligt klart, og med svag vind kan der ses frem til en fredelig søfærd.
Mon ikke at det bliver en god fest...

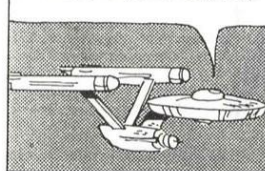
For første gang i Spiltræfs historie kan vi byde velkommen til et AD&D horror scenarie, som bliver spillet umiddelbart efter Call of Cthulhu scenariets afslutning. Vi vil prøve at sammensætte hold, så forvirringen kan holdes til det minimale og normale.

Det bør siges, at karakterene i partiet alle kommer fra Forgotten Realms. En af TSR's mere normale kampagneverdener. Dog vil det jo nok ikke være længe inden at Ravenlofts tåger kan byde jer hjerteligt velkommen.

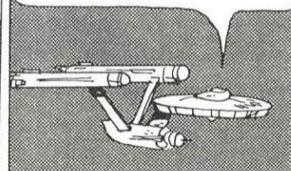
Jeres party består af: Gunnar den Fredelige, en 6 niv. paladin med en stor næse. Frode D'Bergerac, en 6 niv. ranger med rødt fuldskæg og diverse lidenskaber. Sigrid Ragnhildsdottir, en 7 niv. tyv, som er forelsket i Frode og desuden ikke kan klare at være alene. Immar Orcslayer, en dværgisk 5 niv. fighter/cleric, hvis alder er begyndt at trykke. Sophokles the Fairy-hearted, en elvisk 6 niv. magiker, som er lidt af en dranker. Endelig er der Fundin Silkeskæg. Han er en gnomisk 5 niv. fighter/6 niv. tyv, der lider af en sygelig angst for at få hans næse uhjælpeligt i klemme. Han er desuden den eneste i partiet, som har en større næse end Gunnar. Fundin har faktisk et problem med at gemme sig i skygger, da han altid skal sørge for, at hans 68 kubik-centimeter store næse også er gemt godt væk. Sammen danner de et team, hvis største lidenskab er at tampe på orker og troldre.

God fornøjelse.

JEG TROR IKKE, AT DET
NØDVENDIGVIS ER RIGTIGT.



HVORFOR IKKE ?



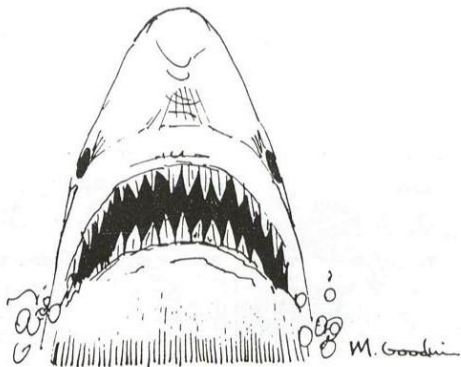
Som sædvanlig sad de på deres yndlingsbar: "The Empty Bodybag". Kun en ting var anderledes. Deres noget ekstravagante magiker var med. I hans lyserøde jakkesæt og den hvide cashmirkappe og filthat faldt han en del uden for mængden. Han pillede sit hvide lommeterklæde op og lagde det på stolen før han satte sig.

"Bushman", negeren, der var let genkendelig på sine hvide tatoveringer i hovedet, kvalte et grin og gik op til disken for at bestille.

"Hvornår kommer mr. Johnson?" spurgte Halluhead, en dekker, der var en smule paranoid. Den der havde set ham uden sit cyberdeck eller en pige i armene stod ikke i registeret.

Redlock, Bulldozer og Man-Under-Tree så alle op som på et tegn. Mr. Johnson stod lige ved deres bord med en æske under armen. Bushman listede sig ind på mr. Johnson og slog hånden på hans skulder og sagde "Velkommen!" Det gav et gik i mister Johnson, men han fik hurtigt fatningen igen. Bushman satte sig.

"En mand ønsker at se denne kvinde," mr. Johnson viste resten et billede af en ung, flot kvinde, "I live... eller død, men helst i live. I æsken her er der nok spor til at I kan begynde at lede med det samme. Hvis I klarer denne opgave godt, sætter jeg jer øverst på min liste over 'samarbejdspartnere', mine herrer. Farvel!"



Efter fastavallens succes med MAFIA fortsætter krigen, denne gang i Odense. Skjul dine smugkroer, frist svage sjæle med dine mærkede kort, skyd når din chef beordrer det, smulg canadisk sprit, eller, som noget nyt, vær bandens vigtigste mand: Bogholderen - der med hjernen i højeste omdrejninger kappes med de andre banders bogholdere om at holde bandens regnskaber hemmelige. EXTRA: Ny betingelse for sejr! Tilmeld dig som bandechef eller menigt bandedemedlem.

"De Vise Er Tavse"

For mange hundrede år siden fandt Sam den store Vimand en ø i det danske hav, hvor jorden og stenene indeholdt en særlig kraft. Han slog sig ned der for at tale med guderne, og siden har Samsø været tilholdssted for en lille flok vise folk, der ved særlige højtider har kaldt folk fra hele landet til samling og blot på den mystiske ø. Især har folkene fra Aros ofte hentet gode råd fra de vise og deres dulgte kræfter. Men Thorleik Vimand fra Aros aner en uro i jorden. Jætter er på færde. Udgård rører på sig. Loke forblænder guderne. Noget er galt!

Manhattan... En by med traditioner. En by med fart og spænding. Men også en by fyldt med kriminalitet og superskurkes frygtelige hærgen. Den slags tager byens mange gloriøse superhelte sig normalt af.

Men i dag sker noget sjældent. Over hele byen rapporteres der om forbrydelser. Hvor er alle heltene henne?

Rygterne svirrer i byen. Nogen siger, at heltene alle er til generalforsamling hvor de diskuterer løn og monopol på tegneserieudgivelser.

Hvem skal så redde byen? Kilder siger, at en ny gruppe har set dagens lys. Hvis det er rigtigt, hvem er de så? Hvor kommer de fra? Og sidst og værst... Er de MUTANTER?? Dette er Peter Arnett på Manhattan for CNN.

"The Secret of Thyroma"

Ud af højtaleren ombord på flagskibet 'Carmine' lød følgende meddelelse: "Commander Origat. Kontakt broen omgående!!"

Commanderen, som netop trænede i gymnastikrummet, kiggede irriteret op i hjørnet, hvor højtaleren sad. Han rejste sig fra motionsapparatet og gik over til comlink'en, hvor han tastede koden for broen: "Commander Origat her. Du ved udmærket at jeg ikke vil forstyrres når jeg motionerer. Hvad er der galt deroppe, PRAG?"

Den stakkels 3.kaptajn blev overrasket, men tog sig sammen: "Undskyld sir, men Communication har opsnappet et MayDay fra fragtskibet 'Blue Gallery'. De er blevet angrebet af pirater 19 lysår væk. Det var et rent held, at folkene fra COMM kunne fange og dechifrere TBD-signalet."

Commanderen gryntede og sagde: "Ok. Jeg kommer. Indkald alle officererne til briefing om en halv time, hvor vi vil bestemme hvad vi skal gøre."

Expert Drager og Dæmoner

"Roden til alt ondt"

... det var ved at blive aften. Solen stod så lavt, at træernes skygger gjorde hele vejen mørk. Inden længe ville duggen falde, og månen ville stå op. Det var nødvendigt at finde et sted at overnatte. Et sikkert sted. Man kunne jo aldrig vide sig sikker på disse kanter.

Ravnvinge så sig omkring. Hestene så trætte ud. Naturligvis. De skulle jo også bære både mændene og skatten. Bjarke så ud som om han allerede sov. De andre så mere vågne ud.

Pludselig stoppede Yo-Shama op. De andre standsede også deres heste, uden besvær. Yo-Shama's øjne var sammenknæbne, han så helt stille.

Når først den gamle magiker sad på denne måde plejede der at være noget i vejen. Ravnvinge opdagede pludselig, at alt omkring ham var stille. Fuglene sang ikke længere, bakkens rislen var holdt op. Var verden mon gået i stå?

Så hørte han skriget. Et langt og fortvivlet skrig....

ACM: lidt mere information. - Niels J Jacobsen , FBO

eller: hvordan en god natts søvn kan blive ødelagt ...

ACM står for Ariel CoMbat (så vidt jeg er informeret), og er en simpel flysimulator. ACM's store (og eneste) fordel er, at det er muligt for mere end to spillere at deltage - for tiden er op til 8 deltagere muligt. Deltagerne bliver delt op i to hold, et der flyver F-15, og et der flyver MIG-23.

Selve spillet foregår på nogle computere, som desværre er placeret på Odense Universitet, så deltagerne vil på en eller anden måde blive eskorteret derud sammen med mig, så alle hensyn til sikkerhed og lignende tages. Af samme grund vil antallet af deltagere blive begrænset til ca 12 personer (sorry, flere er det umuligt at styre).

Selve seancen bliver følgende:

- I. Deltagerne får udleveret en manual til ACM (8 sider, som bør læses).
- II. Alle får ca ½ times solo-flyvning på hver sin computer.
- III. Deltagerne opdeles i 3 hold, og bruger lidt tid på taktik og flyvning.
- IV. En serie af luftkampe udkæmpes.

I hver luftkamp vil deltagerne blive tildelt points for holdsejre og personlige nedskydninger.

Call of Cthulhu - Niki Grigoriou , FBO

I skrivende stund, er det endnu ikke helt klart, om det scenarie, Niki havde lovet Spiltræf, når at blive lavet (og af hvem), eller om vi bliver nødt til at bruge et andet scenarie. Der er nok mange, der gerne vil spille 2'eren til sidste års scenarie, disse vil på Spiltræf kunne få oplyst, hvilket scenarie der bliver spillet.

D&D - Morten Avsum , FBO

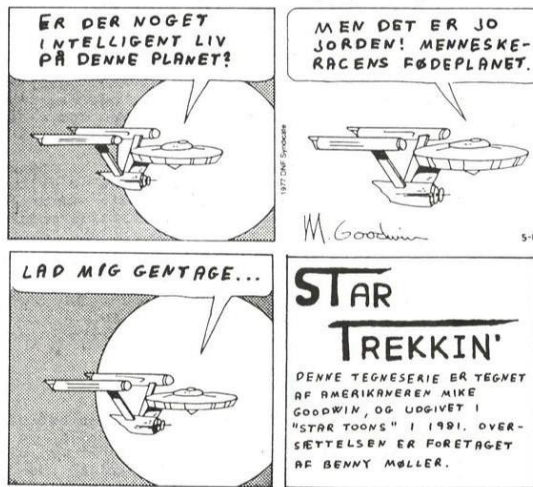
I er de frygtelige helte! Der ligger der en tilsyneladende fredelig by, hvor der er et sigøjnecirkus på et besøg. Gang i den!!!

TORG - U.T. Ver.1.2 - Svend Erik Jepsen , FBO

De seks spillere er alle medlem af den franske modstandsbevægelse. Fem er dem der er blevet specielt udvalgt til denne opgave pga deres evner, den sjette, Auguste Deval, en gammel krigsveteran, er med fordi han har været kirketjener i den kirke, turen går til. Med sig har de deres udstyr, mad og drikke til en uge og Auguste's kort over kirken og hans noter over, hvad han kan huske om denne.

Efter at have sneget sig ud af Paris og kørt fra dem, der måtte have opdaget dem, er de nu på vej til Avignon, en tur der vil tage to dage i alt, da de er nødt til at følge de små biveje for ikke at blive opdaget.

Sidst på den første dag, på vej gennem en af de mange små skove i mellem-Frankrig, begynder samtlige at blive svimle og utilpasse og det bliver hurtigt værre ...





V/H.V.HANSEN

SKIBHUSVEJ 179 • Tlf. 11 53 30

Jubilæum - eller hvad?

Selv om nogle sikkert synes, at det føles som i går, er det faktisk snart 10 år siden, FBO så dagens lys, og begyndte at pleje odenseanske brætspilleres interesser. Men som altid var begyndelsen noget kaotisk noget, og nu 10 år efter, er det lidt svært at huske, hvad der skete, og specielt hvornår.

Paul Hartvigson, (med-)stifter og æresmedlem: Stiftende generalforsamling var januar 1982, første formand Malik Hyltoft.

Henrik Roland Devantier, også med fra første færd: Mødet hos Paul januar 1982 var et "tvær-gruppeligt spillermøde", og, ja, det første. 17/3-1982 var der et møde hos Malik, hvor der bl.a. blev nedsat en arbejdsgruppe, en forløber for bestyrelsen, og endelig var der stiftende generalforsamling 29/5-1983, men allerede på dette tidspunkt betalte folk kontingent til klubben, så noget må der jo have eksisteret før dette.

Hvornår kom klubben til at hedde Forenede Brætspillere Odense?

Hvornår begyndte man at betale kontingent?

Hvornår blev de første vedtægter lavet?

Vi ved, at mange MAFBO'ere siden er blevet spredt ud over landet, og bl.a. er medskyldige i stiftelsen af FASTA og DSD. Alle jer, der nu kommer hjem til Odense til Spiltræf, vi vil meget gerne have alt at vide, hvad I ved. Også alle jer, der siden er blevet meldt ud, men stadig bor i byen, giv lyd fra jer, så vi kan blive enige om, hvilken dato, der er klubbens fødselsdag.

På Spiltræf: spørg efter Lise Møller, redaktør, jeg sidder sandsynligvis i informationen.