

# Kom og spil med på VIKING - CON

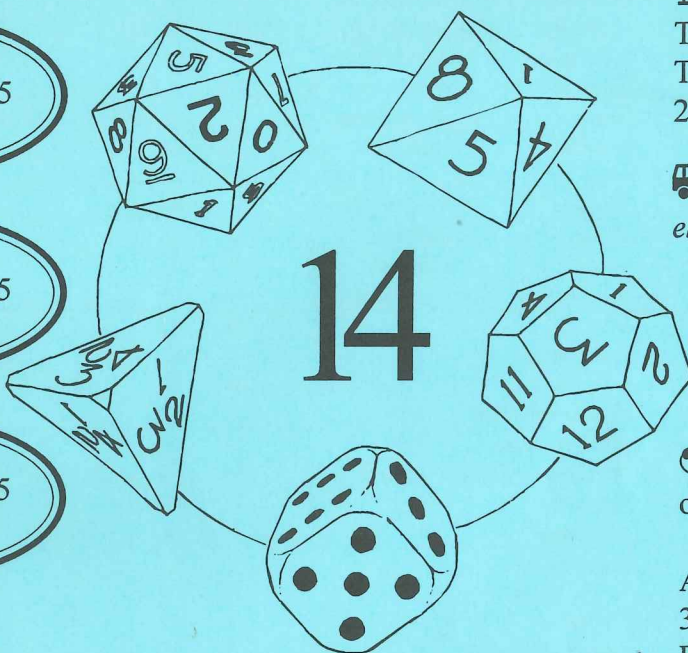
14. Copenhagen Gamecon


13-15 Oktober 1995

Fredag  
13. oktober 1995  
18.00 - 24.00


Lørdag  
14. oktober 1995  
00.00 - 24.00

Søndag  
15. oktober 1995  
00.00 - 17.00



 Sted:  
Tårnby Gymnasium  
Tejn Allé 5  
2770 Kastrup

 Bus fra Rådhuspladsen  
eller Valby Station

 Nærmere oplysninger  
om arrangementet fås hos:

Annemette Wolff  
33255010  
Erik H. Swiatek  
57527462

**Entré: Alle dage 100 kr., Kun søndag 50 kr.**

Af brandhensyn - max. 900 deltagere, medlemmer har fortrinsret.

Forhåndstilmelding kun for medlemmer af Viking Con  
Indmeldelse ved indbetaling af kontingent kr. 80,00 senest d. 29/09-95 til

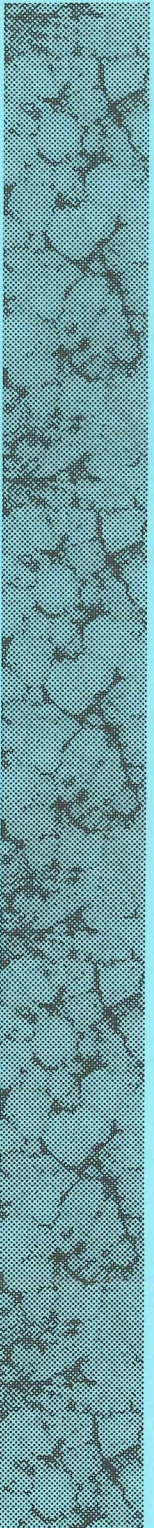
Girokonto 4 38 88 01

Foreningen Viking - Con  
Frederikssundsvej 216, st. tv.  
2700 Brønshøj

OBS! Medlemskab giver gratis adgang til Viking Con 14.

Der bliver arrangeret turneringer i Live Roleplaying Game, AD&D, GURPS Time Travel, Vampire, Animal Farm, Cyber Punk 2020, GURPS West, Basic Roleplaying Game, Call of Cthulhu, Heltesagaerne, Imperium 3, Amazing Engine, SmølfQuest, Toon, TacImperium, 1830, Acquire, Axis & Allies, Britannia, Colonial Diplomacy, Circus Maximus, Advanced Civilization, Clay-o-Rama, Diplomacy, Family Business, Gunslinger, Hæren og Skildpadden, Inkognito, Ikon Dragon, Junta, Jihad, Lost Worlds, Napoleon, New World, Risk, Robo Rally, Talsman, Titan, Up Front!, Warhammer 40K, Warhammer Fantasy Battle, Wrasslemania VC14, Wrasslin' Tag Team, Ace of Aces, Advanced Squad Leader, Magic, Midas, Ogre, Star Trek, World in Flames. Andre aktiviteter: Spillecafé, Salgsboder, Auktion og mæser af uorganiseret spil.





# Turneringsoversigt

	Forkort.	Turnering	⏳	👥	Finale	Type	Symboliste:	
Rolle <span>spil</span>	ADD1	AD&D	Akna den mørke	28	E1	G1	👥👥 Vinder kåres.	
	AMAZ	Amazing Engine	Chromosome - Mambo	12	E1		👥 Modul(er) turneringen foregår i.	
	ANIM	Animal Farm		15	G1			
	BRP1	BasicRPG	Eneste overlevende	30	D2			
	BRP2	BasicRPG	De udstødte	30	G1			
	COC1	CoC	Den flyvende hollænder	25	B		👥 Maksimalt deltagerantal.	
	COC2	CoC	Et Jubilæum	25	A			
	CYB1	Cyber 2020	Nothing is what it....	42	F			
	GRP1	GURPSTime	AnachronII	25	B		👥 Regelkendskab forudsættes.	
	GRP2	GURPSWest	At the edge	25	C2			
	HELT	Heltesagaerne	Mission til Mewey	36	C2			
	IMP3	Imperium 3	There can only be one !	120	A, B			
	LRP1	Live RPG	47. Raum Marine Brg.	90	C1,D1,E1		I Introduktion. Regler forklares. Begyndere har en god chance.	
	LRP2	Live RPG	Darkside 2	60	E1,F			
	TOON	Toon		32	C1			
	VAM1	Vampire	Den angerfulde	50	B			
VAM2	Vampire	Werewolf 44	30	A				
VIKI	Viking	Fortabte sjæle	20	A				
****	SmølfQuest	Sommersmølften	48	G1				
Strategi <span>-spil</span>	1830	1830		36	D2		E👥 N Normal. Regler forklares. Begyndere hjælpes.	
	AXIS	Axis & Allies		25	A	E1	D👥	
	BRIT	Britannia		16	D2	G2	N👥	
	CDIP	Colonial Diplomacy		21	C2		I	
	CIRC	Circus Maximus		32	G2		I👥	
	CIVI	Advanced Civilization		49	D2		D👥 D Dræber. Begyndere slages uden nåde.	
	CLAY	Clay-o-Rama		34	D2		I	
	DIP1	Diplomacy I		49	C2	G2	I👥	
	DIP2	Diplomacy II		49	C2	G2	E👥	
	FAMB	Family Business		24	C1		I👥	
	GUNS	Gunslinger		28	C2	E2	I	E Ekspert. Grundregelkendskabs kræves.
	HARE	Haren og Skildpadden		20	D1		I	
	INKO	Inkognito		16	D1		N👥	
	IRON	Iron Dragon		16	G2		I👥	
	JUNT	Junta		49	A	G1	I👥	
	JYHA	Jyhad		18	E1		E👥	
	LOST	Lost Worlds		32	A		I	
	NAPO	Napoleon		16	C1		I👥	
	NEWW	New World		25	C2		I👥	
	RISK	Risk		36	A	G1	N	
	ROBO	Robo Rally		20	C2		I👥	
	TALI	Talisman		25	C2		N👥	
	TITA	Titan		36	A	G2	D	
	UPFR	Up Front!		32	C1		D👥	
	W40K	Warhammer40K		16	A	C2	E👥	
	WHFB	Warhammer Fantasy Battle		16	E1, F		E👥	
	WRIT	Wrasslin' Tag Team		32	F		D👥	
	****	1830 - Intro		900	D2		I	
	****	Ace of Aces		900	C1		I👥	
	****	Acquire		60	F		I	
	****	ASL		900	G2		N👥	
	****	Magic		900	Alle		E👥	
****	Midas		900	Alle		D👥		
****	Ogre		900	C1		N👥		
****	Star Trek		900	Alle		D👥		
****	TacImperium		40	A,B		I👥		
****	Wrasslemania VC 14		16	F		D👥		
****	World in Flames		24	C2, D2, E2		I		

OBS! Turneringer med \*\*\*\* som forkortelse kan IKKE forhåndstilmeldes. Tilmelding foregår på connen.



# Velkommen til Viking-Con 14

Med stor glæde byder vi igen velkommen til Tårnby Gymnasium. Vi håber at arrangementet falder i din smag.

I år kan vi tilbyde en del flere turneringerpladser og spilarrangementer end sidste år. Derudover vil rollespilmagasinet Fønix og foreningen Erebor i år lave spilcaféer, hvor man kan komme og snakke med disse to foreninger eller benytte sig af deres aktivitets tilbud.

Derudover holder vi igen auktion over jeres indleverede spileffekter om søndagen. Skulle der opstå en ledig stund, så er der være rig mulighed for uorganiseret spil, bl.a. med gratis spiludlån fra det udvidede Ludotek. Vi får igen besøg af diverse forretning-

ger, som vil opstille deres salgsboder. Her vil det nok være muligt at gøre en god handel.

## Ny VIP indgang

Vi beder om at holde dørene frie ind til fredag kl. 18.00. På dette tidspunkt begynder årets Viking-Con, og deltagere vil fra da af blive lukket ind og registreret. Bemærk: Tidspunktet er flyttet fra tidligere år.

Vi har i år lavet en VIP indgang. En del mennesker er på forhånd registreret som turneringsledere, spillerledere og officielle hjælpere. De har

derfor behov for at komme hurtigt ind. Indgangen er beregnet til de personer, som vi har fået oplyst navne på. Desværre er det ikke alle "hjælpere," som vi får navne på. Derfor vil en liste over VIP'ere være slået op ved indgangen, så man kan se, hvem der kan gå til VIP indgangen.

## Madordning

Til at fylde maven har vi igen lavet aftale med kantinen. Som man kan se af prislisten, er priserne nogenlunde de samme som sidste år - der er lige fremskrevet prisnedsættelser på enkelte ting. Vi forsøge os i år med en madordning, hvor man på forhånd kan købe sig til dagens faste måltider. Herved opnår man en besparelse på ca. 15%.

## Navneskilt

Når man kommer ind og bliver re-



# Kantine

## Åbningstider:

Fredag	18.30 - 21.00
Lørdag	8.00 - 15.00, 16.00 - 21.00
Søndag	8.00 - 16.00

## Prisliste 1995

### Dagens ret:

Fredag - Pasta m. kødsovs + flûte	25,00
Lørdag - Kylling i karry m. ris + flûte	30,00

Riksemad m. rugbrød + rødbeeder	20,00
1 frikadelle m. kartoffelsalat	10,00
2 frikadeller m. kartoffelsalat	15,00
2 frikadeller m. kartoffelsalat (stor)	18,00
Finger Pizza	12,00
Franskbrød m. ost	7,00
Grovbølle m. skinke + ost	15,00
Grovbølle m. flæskesteg	15,00
Grovbølle m. pastrami	15,00
Flûte m. tunsalat	15,00
Flûte m. skinke + salat	15,00
Pastasalat (lille)	7,00
Pastasalat (stor)	12,00
Rundstykke/Grovbølle	3,50
Smør	2,00
Osttægger	4,00
Ost i skiver	3,00
Marmelade	4,00
Kaffe pr. kop	3,50

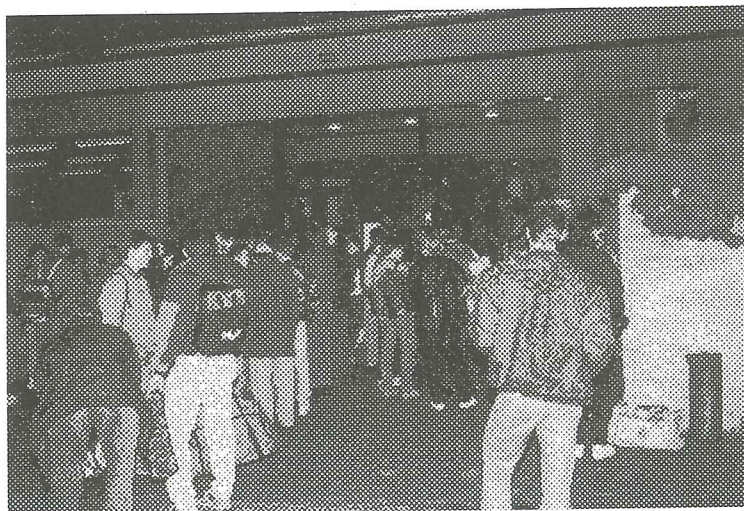
Te pr. kop	2,50
Kaffe pr. kande (Pant pr. kande 15,00)	20,00
Te pr. kande (Pant pr. kande 15,00)	12,00
Sodavand (Pant 1,50)	3,50
1/2 liter Sprite/Fanta/Cola (Pant 2,50)	8,50
1 1/2 liter Cola (Pant 5,00)	20,00
1 l. Juice	12,00
1/4 liter mælk	3,00
1/2 liter mælk	6,00
1 l. liter mælk	10,00
Æbler, Pærer, Bananer, pr. stk.	5,00
Kiks	8,00
Clementiner	3,00
Chokolade	7,00
Chips	10,00
Krus	0,50

## Madordning:

2 * Morgenmad (2 rundstykker, 2 smør, 2 stk. ost, 1 marmelade, 1/4 l. mælk eller kaffe)
2 * Frokost (2 grovboller m. pålæg)
2 * Aftensmad (Fredag: Pasta m. kødsauce, Lørdag: Kylling m. karrysauce og ris)
Pris: 145,- kr.

Der tages forbehold for trykfejl og ændringer. Det er vigtigt at aflevere termokander til kantinen inden de lukker for natten, så der kan blive fyldt op til natsalget (inden 21.00). Fra kl. 24.00 er der natsalg i informationen.





*Stormen på Bastillien i '94. Den revolutionære pøbel er ved, at trænge ind i til det allerhelligste*

gistreret, så modtager man et navneskilt. Dette skal bæres synligt under hele weekenden, da dette er adgangstegn til skolens område. Manglende navneskilt vil betyde bortvisning fra skolen og eventuelle turneringer. Skulle man miste sit skilt, så kan man henvende sig i informationen og købe et nyt for kr 10,-.

Vi skal hermed opfordre til, at man lader kronjuvelerne blive hjemme. De ting, man har med, passer man på eller de lægges til opbevaring i garderoben. Her vil vi forsøge at tage

vare på dem. Garderoben er gratis og på eget ansvar. Misbrug af garderoben vil blive set på med strenge øjne.

Skulle der opstå problemer eller spørgsmål, så er man velkommen til at henvende sig i informationen. Der er åbent under hele connen.

Medarbejderne kankendes på deres grønne og røde Viking-Con 14 trøjer. Vi tager os af alt det praktiske, bl.a. oprydning, turneringspladsfordeling, hittegods, spiludlån, infor-

mationsformidling, garderobe, natsalg m.m.

### Flere GM'er!

Der er i år en hel del flere rollespilspadser, da sidste års nedgang har medført at nye og gamle spilleledere har lavet scenarier til Viking-Con 14. Men det vil være muligt at skaffe endnu flere pladser til de turneringer vi har, hvis du melder dig som game-master. Hvis du ringer til Bo på tlf.nr.: 33 15 05 56, og melder dig som GM senest samtidig med tilmeldingsfristen, så kan vi til gengæld tilbyde dig en GM-prioritet. Dette vil sige, at din førsteprioritet vil blive opfyldt førend ikke-GM-deltagere får tildelt nogen turneringspladser.

### Nyhed

Viking-Con har indkøbt en Badge-maskine. Derfor vil vi i år sælge og producere badge, alt efter de ønsker som du har.

Kom med jeres færdige layout, og en-to-tre har vi lavet det om til et badge for den beskedne pris af kr 10,- pr. stk. De laves i informationen, så undgå at komme, når der er spidsbelastning.

I informationen sælges der også blyant og papir, hvis du skulle have glemt disse ting hjemme.

## Tilbud, påbud og forbud

Det kan man:	Det skal man	Det må man ikke:
Overnatte i gymnastiksalen eller i festsalen (medbring selvsovepose og liggeunderlag).	Indstille soveriet og være ude af festsalen sendes kl. 9.00.	Larme eller ryge i sovesalene. Sove andre steder end i sovesalene.
Deponere bagage i garderoben.	Passe på sine ting og undgå tyveri.	Lade sine ting ligge og flyde.
Selvorganisere spil. Låne spil i ludoteket.	Tage hensyn til andre. Erstatte ødelagte effekter.	Medbringe våbenattrapper. Have levende lys. Indtage rusmidler.
Købe mad o.lign. i kantinen.	Rydde op efter sig.	Spise andre steder end i kantineområdet.
Komme ind fra fredag kl. 18.00.	Være ude sendest søndag kl. 17.00	Fylde foran døren fredag før 18:00
Spille non-stop i 48 timer.	Forlade connen hvis reglerne ikke overholdes.	Forvente at for entreafgiften får man automatisk plads i turneringer.



## Køb og salg

### Auktion

Et af de faste indslag på søndagens program er auktionen. Den starter kl 12 og afsluttes kl 15. Dog vil auktionen ikke være i gang i samfulde 3 timer, der vil blive holdt et par pauser, hvor bl.a. auktionsbyderne kan nå at afhente og betale for de nyindkøbte effekter.

Vi planlægger at udbyde 100 effekter før, mellem og efter pauseme, det giver en samlet kapacitet på 300 varer. Hvis auktionen forløber hurtigere, kan vi påtage os flere opråb, men du kan ikke forvente, at dine effekter bliver auktioneret, hvis der er mere end 300 numre.

Hvis du har effekter, som du ønsker at afhænde på auktionen, skal du udfylde en kupon, der kan afhentes ved informationen og aflevere effekter samt kupon og indtegningsgebyr, kr 10,- pr. effekt, til informationens senest lørdag kl. 14.00.

Når du skal aflevere effekterne, så tænk på at informationspersonalet kan være stressede, såfremt der står 117 mand og vil til turneringsstart. Auktions ekspeditioner bør henlægges til "døde" perioder!

Det vil nok være på sin plads at give en vejledning i udfyldelsen af auktionkuponen.

**Artiklens navn:** Måske er det indlysende, her skriver man spillets navn, f.eks. Magic, CoC, 1830 etc.

**Artiklens stand:** Prøv at være realistisk. "Som helt nyt" betyder, at det kun er brugt ganske få gange. "Slidt", at æsken kan være beskadiget, eller at spillet på anden måde er hærgnet. "I god stand", brugt, men komplet. "Mangler dele". Der kan mangle et par ubetydelige dele (husk at anføre manglerne).

**Sælger nummer:** Her anfører du dit deltagernummer - det er den bedste

mulighed for, at du får budsummen udbetalt.

**Minimumspris:** Det er det mindste bud, hvor auktionarius begynder.

**Køber nummer og Salgspris:** udfyldes af auktionarius.

**Beskrivelse:** Her skriver du f.eks. om det er et eller flere rollespilscenarier. Om det er et WW2 spil osv. Du behøver ikke udfylde denne rubrik, især ikke, hvis det er indlysende, hvad spillet går ud på.



Varer til salgsboderne ankommer

Hver enkelt artikel skal have en kupon.

Auktionsgruppen påtager sig intet ansvar for rigtigheden af oplysningerne, så eventuelle reklamationer vil blive henvist til udbyderen, hvis navn og adresse vil blive givet til køberen i tilfælde af begrundet anke. Auktionsgruppen er alene ansvarlig for opbevaring og salgssørg. Dersom en artikel sælges på auktionen tilfalder hele budsummen ubeskåret udbyderen. Indtegningsgebyret kr. 10,- pr. artikel tilfalder Viking-Con, uanset om artiklen bliver solgt eller ej.

Sælger kan kl 16 (efter auktionen af afsluttet) afhente ikke solgte spil samt budsummen på solgte. Man kan således *ikke* få udbetalt penge for solgte spil under auktionen, uanset om disse er afhentet og betalt for af køber. Man må pænt vente til auktionen er slut og kassen gjort op.

## Salgsboder

BO Bøger

Det ny Fafner

Fantask

Faraos Cigarer

Så skal man nå et tog eller en færge, må man få andre til at vent på, at få ens penge udbetalt.

Bemærkvenligst, at auktionens ernæ er spil, der vil blive forsøgt bortauktioneret i grupper: Først ROLLESPIL, demæst STRATEGISPIL (incl.

kort- og brikspil). Auktionsgruppen modtager kun spille-relevante effekter, ikke tegneserier, F&SF paperbacks el. lign. I tvivlstilfælde afgør auktionarius suverænt, om effekterne kan komme under hammeren.

Hvis det tidsmæssigt er muligt, vil der blive udarbejdet auktionslister til gratis afhentning.

### Salgsboder

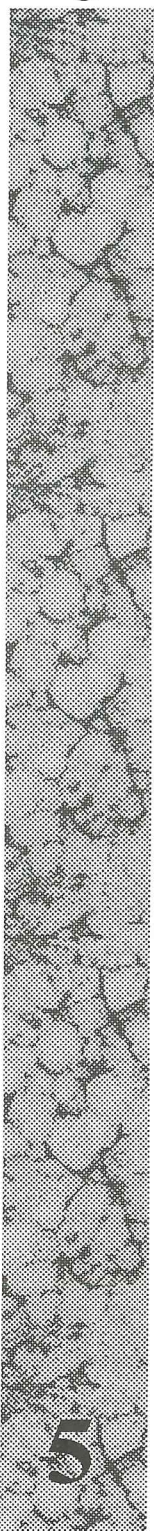
I princippet har du betalt for alt, når du er medlem af Viking Con eller har betalt entreen ved døren.

Naturligvis er der noget der koster penge, for eksempel mad og drikke!

Desuden har det altid været muligt at spendere et par håndører eller to på at købe spil på auktionen, samt at erhverve fabriksnye spil i con'ens salgsbod(er). Standene lukker søndag kl. 16.00.

Det er muligt - endda sandsynligt - at der vil blive flere repræsentanter fra spilforhandlere. Hvis du selv er interesseret i at få et hjørne i et af salgsbods-områderne, så kan du få oplysninger om priser og pladsforhold hos:

Annemette Wolff  
Tlf. 33 25 50 10





## Turneringer

På de følgende sider bringes omtale af de fleste turneringer på Viking-Con 14. I år kommer rollespilene først, efterfulgt af strategi-spilene.

Under titlen på spillet og turneringen er angivet navnet på turneringslederen (evt. efterfulgt af navnet på den forening der står som medarrangør af turneringen). Turneringslederen er den person, der uden belønning har stået på hovedet for at du kan deltage i denne turnering på Viking-Con. Husk at sige tak efter turneringen!

Moduleme er (igen) lavet om i år:

Modul	Tid
A	Fredag 19.00 - 24.00
B	Fredag 24.00 - 04.00
C1	Lørdag 10.00 - 14.00
C2	Lørdag 10.00 - 16.00
D1	Lørdag 15.00 - 19.00
D2	Lørdag 17.00 - 23.00
E1	Lørdag 20.00 - 23.45
E2	Lørdag 23.30 - 04.00
F	Lørdag 24.00 - 04.00
G1	Søndag 10.00 - 14.00
G2	Søndag 10.00 - 16.00

Bemærk: Nogle af moduleme overlapper, f.eks. overlapper D2 og E1.

Man kan derfor ikke deltage i turneringer, der ligger i overlappende moduler. Endelig overlapper modul G1 og G2 med auktionen. Så hvis du skal spille i et af G-moduleme, så må du enten undvære auktionen delvis, eller afmelde din deltagelse.

Men - inden du nu kaster dig over den store tekstmængde inddrevet fra diverse stakkels turneringsledere - Husk:

Viking-Con er ikke kun turneringer og officielle arrangementer. Det er også en chance for at møde 750 andre lige så skøre personer (næsten) - så det er lige stedet til at medbringe dit yndlings-spil eller rollespilscenarie. Så kan du enten spille med/mod tilfældigt forbipasserende, eller du kan sætte en "Spillere søges" seddel op.

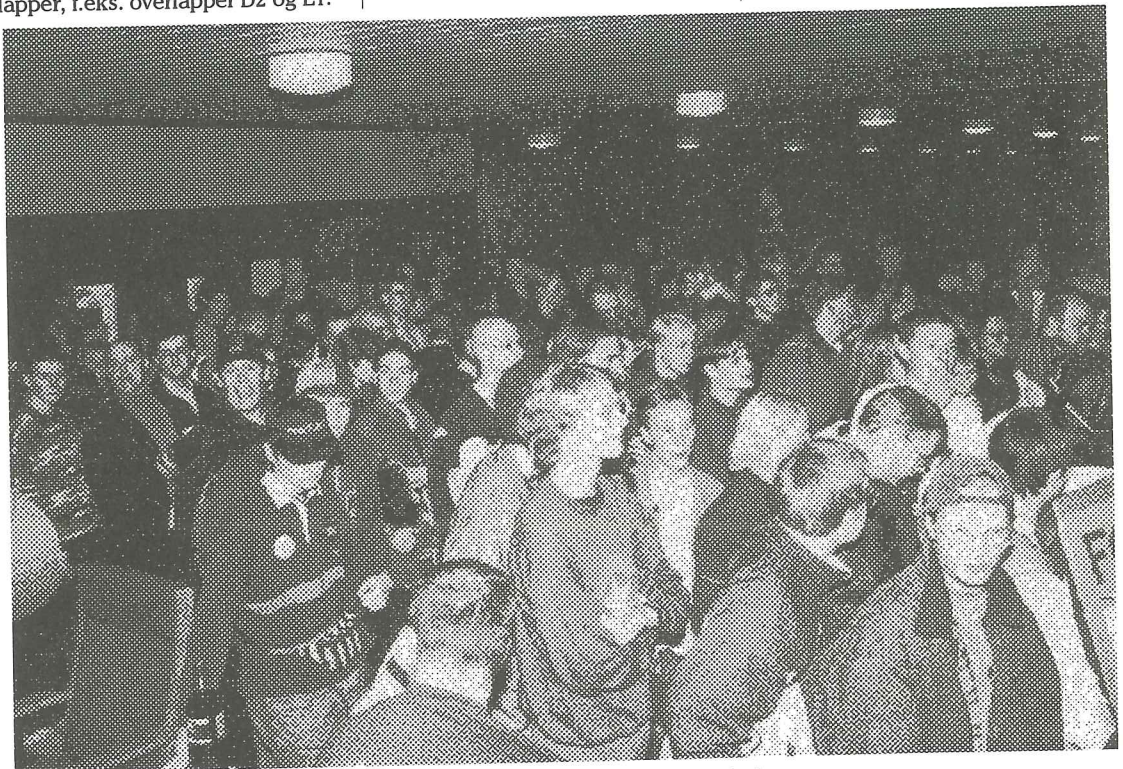
Lad være med at tilmelde dig de turneringer, der har '\*\*\*\*' i stedet for en forkortelse. Dem kan man IKKE forhåndtilmelde sig (der var der allivel nogle stykker, der prøvede sidste år). Det giver arrangørerne ekstra besvær, og det kan medføre, at dine prioriteter bliver afskrevet. I alvorlige tilfælde må din tilmelding kasseres.

Vinderne vil i år få en særlig gul Viking-Con T-shirt, ligesom sidste år. Kun vindere kan få en sådan - ikke-vindere må aldrig bære disse gule førertrøjer. Du vil sikkert kunne genkende vindere fra sidste år på deres meget slidte bleggule T-shirt, som de med garanti har haft på ved samtlige spillearrangementer i året der gik.

Årets vindere skal iføre sig sine præmier ved den officielle præmieoverrækkelse søndag kl. 16 - 17. Selvom du stik imod fortjeneste ikke skulle være så heldig at vinde en turnering, så husk at møde op og tiljuble vindere.

Kan du ikke finde omtalen af turneringen i dit yndlings-spil? Så er det måske fordi en eller anden (f.eks. dig selv) burde have arrangeret den. Så hvis du vil "rette fejlen" til næste års Viking-Con, så udfyld en "jeg vil gerne hjælpe næste år på Viking-Con"-seddel. Disse fås i informationen.

Endelig følger her en beskrivelse af turneringerne. Der er mere information om turneringerne på skemaet på side 2.



Folk venter tålmodigt på at blive sluset ind





## Rollespil

### Advanced Dungeons & Dragons® 2nd Edition

**Akna Den Mørke**  
eller Hvordan man dræber en Gud  
*Asbjørn Bourgeat, Magus*

AKNA (AK-na), The Dark One, Nightstalker, God of Night and Darkness, NE, Greater Power, Hades  
Symbol: A black hand engulfing a ball of light.

NOTES: He has not yet attained a divine form. But make no mistake - He must be stopped!

AD&D er en klassisk eventyrverden med alt lige fra feer og trolde til kirin'er og Githyanki'er. Som spiller kan man være troldmænd, krigere, tyve, præster o. a. Selve fremstillingen afhænger dog mest af den enkelte DM. Dette scenarie foregår i en verden ved navn Forgotten Realms.

Reglerne forklares ikke, da scenariet kræver god regelkendskab for at få spillet til at være flydende. Der vil blive benyttet regler fra både 1. og 2. udgave af AD&D. Så hvis du f.eks. synes at Cavalier'en, som den beskrives i Uearthed Arcana, er plat - så bliv væk.

### Amazing Engine Kromosome Mambo *Bjarne Sinkjær*

Johnson så frem til en fredelig vagt. Der var sjældent problemer i SkolCorp's boligkomplekser. Hvilken spild af tid at sidde vagt der.. Men intet måtte forstyrre de retfærdiges søvn. Johnson hentede sig først en kop kaffe. Så listede han den roman han var igang med frem. Med et fredeligt suk satte han sig mageligt til rette i stolen.

Hans fredelige verden blev forstyrret 10 minutter senere, da døren fra opgangen blev skubbet med et brag! Johnson skyndte sig at komme på benene, men slappede

af, da han så, at det var en af direktørerne. Hed han ikke Geier?? Der var nu noget helt galt med manden. Geier kom hen mod hans post, med et udtryk som om han havde set et spøgelse. "Sir?", Johnson gik hen mod ham, "er De ok?". For første gang så Geier lige på han. Johnson følte for første gang frygt, da han så udtrykket af vanvid i hans øjne. Frygten steg til panik, da Geier resolut trak en pistol.

Johnson prøvede at kaste sig i dækning, men han havde blottet sig, da han forlod sin post. Braget fra skuddet rungede i hans ører. Han kunne mærke en stikkende smerte brystet. En evighed senere ramte hans krop gulvet.

Johnson prøvede at rejse sig, men kunne ikke. Han følte på brystet, Det var vådt og varmt. Forvirret kiggede han op på direktøren. Geier så triumferende på ham, hævede pistolen endnu en gang, og tog sigte. Johnson prøvede at trække sin tjenestepistol, men vidste han ville komme for sent. "Sir, nej!".

Geiers andet skud sendte ham ind i mørket.

### Animal Farm

*Michael Zedeler*

"Alle er lige, men nogen er mere lige end andre."

Læs bogen "Animal Farm" af George Orwell. Reglerne bliver forklaret før spillet. Læs (og medbring) gerne andre værker af Karl Marx, Mao Tse Tung, m. fl., men forbered dig på at spille høne eller får!

### Basic RPG

De Udstødte

*Merlin P. Mann*

Variety, 12. november, 1966:

ALONSO KLAR TIL AT DØ FOR SIT MESTERVÆRK

Antonio Alonso, den berømte italienske Hard Western-instruktør, er tilsyneladende klar til at sætte både sit eget og filmholdets liv på spil, for at gøre sin nye produktion, "De Udstødte" til film-historiens største

Western. Trods alle advarsler om den hårde vinter drager hele holdet til en forlængst forladt mineby i det nordlige Montanas bjerge, for at optage udendørsscenerne til filmen.

Studieoptagelserne har allerede været så forfulgt af uheld, at Alonso er måneder bagefter planen, men han påstår selv, at beslutningen om at tage til Montana nu, kun skyldes et kunstnerisk krav om den helt rigtige baggrund til hans nye barske Western. - "Jeg vil skide på udsigterne og forudsigelserne. Hvis man ikke er klar til at dø for sin kunst, har man intet at gøre i en Alonso-produktion!", sagde han på vej ind i flyet til Montana.

Ekspertes i Hollywood mener at budgettet er vildt overskredet, og det menes at Alonso har sat sin personlige formue ind i projektet. Blandt de ledende skuespillere er det unge talent, Harry T. Stone, der fik hovedrollen efter Clint Eastwood sprang fra 10 dage inde i optagelserne. Desuden medvirker Mario Van Heel som en ond sheriff, og den kvindelige hovedrolle spilles af den smukke, unge Rita Strawhurst. Med vilde ulve, snestorme og temperaturer langt under frysepunktet i udsigt, får Alonso og hans hold masser af muligheder for at vise deres vilje til at dø for kunsten...

"De Udstødte" er et moderne Horror-scenarie om en filmskaber og hans største mareridt. Vi spiller efter Basic Roleplaying reglerne, men intet regelkendskab er påkrævet. Slå ponchoen til side og gør dig klar til Spaghetti-Horror når den er barskest.

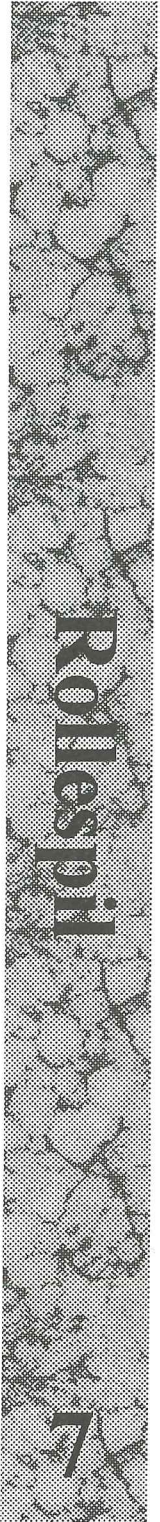
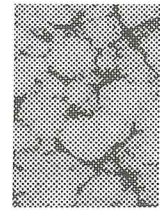
### Basic RPG Hardcore splatter

sci-fi

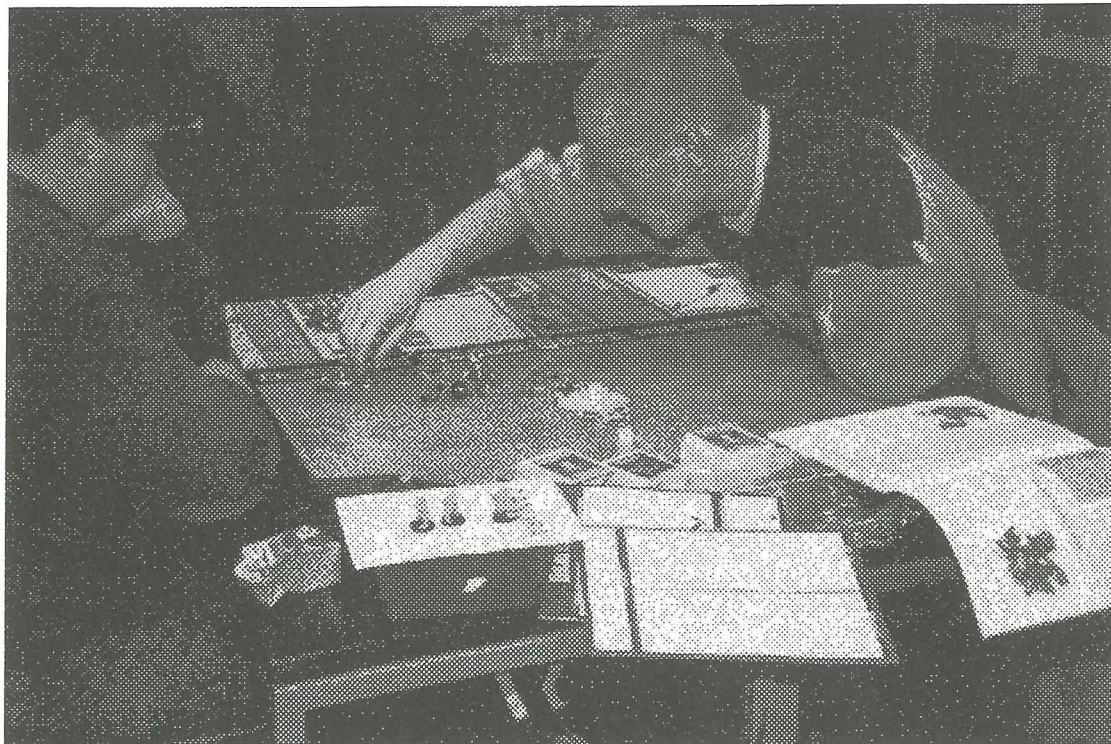
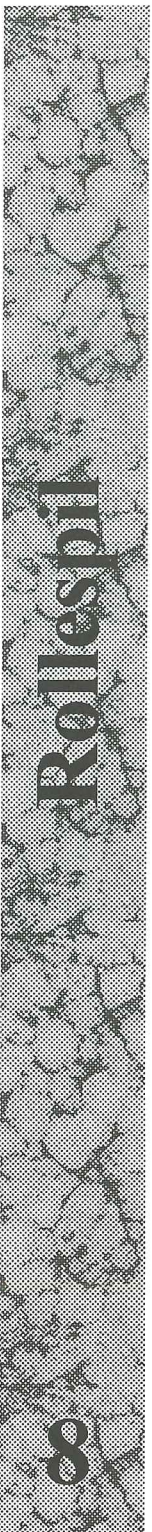
Eneste Overlevende

*Martin Stachowski og  
Christian P. K. Sørensen*

De seks marinesoldater er presset til det yderste, og klar til hvad som helst, da vagten råber dem an. "Holdt", bjæffer han. "Ingen kommer forbi her". Vend tilbage til jeres poster." Det er tydeligt at vagten er







pumpet fuld af Quikkill og syntetisk adrenalin. Hans pupiller har problemer med at fokusere og hans hjerte banker så hårdt at man næsten kan høre det. De seks marinesoldater bevæger sig langsomt nærmere.

"Holdt! Jeg blæser os allesammen ind i Helvede, hvis I ikke stopper." Sveden hagler af hans ansigt, og i hånden holder han en Iridium-granat. Pludselig bliver det tydeligt, at hans ene arm mangler. I stedet er der en stor blodig plamage der hvor hans Powersuits sfinktere har amputeret armen. Hans fingre dirrer over udløseren, da en af marineerne pludselig med en hurtig bevægelse planter to fingre i vagtens øjne.

Med et skrig slipper han granaten og tager sig til sit blødende hovede, mens marinesoldaten selvsikkert griber granaten og haster videre ind i rummet bag ham.

Rummet er en dok med redningskapsler og de fleste af dem er affyret. Lugen til den sidste redningskapsel lukker sig langsomt, mens dens eneste passagér griner hånligt af marinesoldaten. Med en sammenbidt mine, måler soldaten afstand til det stadig mindre hul med øjnene, og sætter timeren på granaten til tyve minutter...

Tre uger tidligere...

## Call of Cthulhu Den Flyvende Hollænder

*Bertrand Bourgeat, Magus*

En opera af Richard Wagner i 3 akter.

Den Flyvende Hollænder er en mand med en uheldig skæbne. På grund af en tåbelig aflagt ed til Satan, er han blevet fordømt til at sejle på havene, til evig tid, i sit sorte skib. Det eneste der kan udfri ham, er hvis han finder en kvinde, der vil være ham tro selv i døden. Hvert syvende år får den Flyvende Hollænder lov til at gå i land for at finde en sådan kvinde. Således går det til at han i Norge møder kvinden Senta, der giver ham evigt tilsagn. Desværre lykkes det Sentas bejler Erik at så tvivl i Hollænderens sind. Derfor beslutter han sig for at tage tilbage på havet uden hende.

Nu er Sentas eneste mulighed for at overbevise ham, at kaste sig i døden for hans skyld fra en klippe. I samme sekund synker den Flyvende Hollænderes skib under bølgerne for altid. Sammen finder de lykken i døden...

Call of Cthulhu er et usædvanligt rædselsfuldt univers. Reglerne er ultra nemme.

## Call of Cthulhu Et jubilæum

*Sebastian Winslow*

"Rædslen gik hen over landet," lyder en samtidig beretning; "mænd talte derom med tilbageholdt åndedræt, og kvinder med blege læber gøs, når de læste om de frygtelige detaljer. Folk langt derfra lugtede blod, og de overtroiske sagde, at himlen var en dybere rød farve det efterår..."

"Call of Cthulhu" er et horror system baseret på H.P. Lovecrafts verden, her bliver almindelige mennesker konfronteret med grupvækkende kræfter fra Cthulhu universet. Reglerne er simple og kan hurtigt læres.

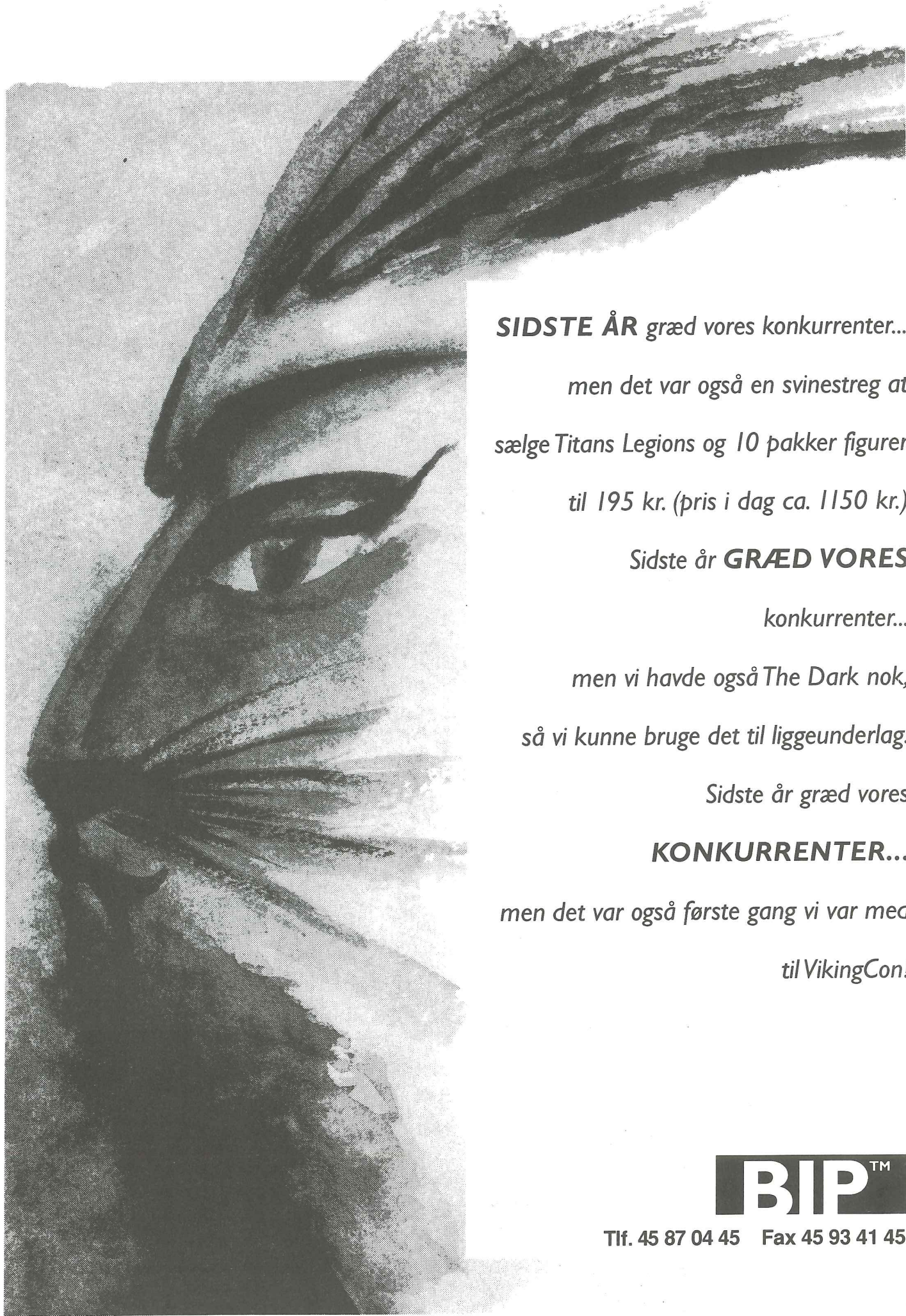
Der er blevet brugt enkelte særregler angående spillefigurene, men ingen af så stor betydning at en regelkendskab vil synes at systemet er forandret.

Regelkendskab er ikke nødvendigt, da de vil blive forklaret efter behov. Desuden vil der ikke blive lagt stor vægt på reglerne.









**SIDSTE ÅR** græd vores konkurrenter...

men det var også en svinestreg at  
sælge Titans Legions og 10 pakker figurer  
til 195 kr. (pris i dag ca. 1150 kr.)

Sidste år **GRÆD VORES**

konkurrenter...

men vi havde også The Dark nok,  
så vi kunne bruge det til liggeunderlag.

Sidste år græd vores

**KONKURRENTER...**

men det var også første gang vi var med  
til VikingCon!

**BIP**<sup>TM</sup>

Tlf. 45 87 04 45 Fax 45 93 41 45



**SIDSTE ÅR** græd vores kunder...

men vores tilbud var også rystende!

Sidste år **GRÆD VORES** kunder...

men vi havde også kun én

dankortmaskine

Sidste år græd vores **KUNDER...**

Så i år tager vi ekstra mange Kleenex

med... og en ekstra dankortmaskine.

Danmarks største indkøbskæde med

rollespil, kortspil, brætspil og table-top

spil! kan opleves for anden gang på

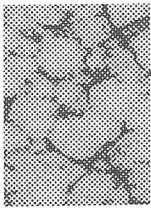
VikingCon!



E-mail: [bobooks@aix1.danadata.dk](mailto:bobooks@aix1.danadata.dk)







Rolespil

12

"Sejrhæren skriver historien!"  
Taberne får lov til enten at indtræde på et andet hold eller at dyste i Tactmp, et simpelt kampsystem, der simulerer kampen for Dexter på et taktisk niveau.

Imperium 3 er defineret som 20% rollespil, 20% strategi, 30% forhandlingsvner og 30% intrige og er derfor svær at placere i Viking-Cons opdeling mellem strategi- og rollespil.

## Live RPG

### 47. Raum Marine Brigade

*Denkyu Sebastian Gundel,  
Semper Ardens,  
Eventyrenes Kreds*

I borghallen ombord på flagskibet "Moradin's Hammer" står eliten - officererne og underofficererne fra 47. Raum Marine Brigade. På lige række står de omkring 75 dværge, præster og krigere, der udgør grundstammen af kampflåden samt 15 gnom troldmænd & -kvinder.

Oberst Stahlkopf og Profeten Geogar Gyldenskæg informerer om brigadens mission; "Jeg har set Moradins legendariske første statue fra det for lang tid siden tabte første tempel i Orono sfæren Moradin har vist mig de stjernebilleder, der viser, hvor det er!"

Oberst Stahlkopf tager over. "Die stelle er asteroiden Den Sorte Perle, der ist der raumcenter für piraten und orken. Unser opgave ist at nå frem til det indre af Den Sorte Perle og finde das heilige tempel. Oronos himmelværn vil yde assistance i kamp og efterretningsopgaver".

Der går en begejstret susen gennem forsamlingen. Det er en meget stor ære, at netop I er blevet udvalgt til denne hellige mission. Præsterne og andre fint sansende dværge bemærker Moradins engle over jer. Dværgefolkets sang bryder ud.

Dette er et semi live/semi traditionelt AD&D rollespil. Der kræves udklædning. Skæg mv. stilles om nødvendigt til rådighed (der gives heltepoint i forhold til kvaliteten af udklædningen!). Dele af spillet fore-

går som et traditionelt rollespil, dog med den forskel, at det hele afvikles med en stor gruppe (brigaden) med mange undergrupper (delinger), dvs. nogle spillere er brigadens ledelse, forbindelsesofficerer, kaptajner osv. Kom til sminkerummet før scenariestart.

## Live RPG

### Darkside 2

*Just Pedersen, X-gruppen.*

100 år og en sommer senere...

I det svagt oplyste værelse stod møblerne skævt og forskubbet i forhold til hinanden. En ung mand lå hen slængt tværs over sofaen. Han bevægede sig uroligt i sin maredidsfyldte søvn, mens sveddråberne trillede ned over ham. I drømmene talte personer fra hans liv til ham, levende som døde. Nogle råbte, andre skældte, der var ingen venlige stemmer blandt dem.

Der var en svag banken på døren. Manden lå stadig og vred sig. De elektroniske døre gled lydløst op, og en uniformeret kaptajn trådte ind. Kaptajnen smilte svagt, mens hans blik gled hen over rummet. Han trådte langsomt hen til sofaen. "Hr. Burke." Der var intet svar. "Direktør Burke, delegationen ankommer snart." Kaptajnen gik over til bordet foran sofaen, samlede et kun halvt fuldt glas op og tømte det over manden i sofaen. "Pokkers!!!!" Med et var Burke oppe. Han kiggede på kaptajnen. "For helvede klokken er mange, hvorfor har du ikke vækket mig før, din uduelige undskyldning for en sikkerhedskaptajn!!!" Kaptajnen smilte skævt. "Hr. Basedirektør, må jeg tillade mig at minde dem om, at delegationen ankommer om 1 time, og at mændene allerede er ved at samles i messen, hvor deres tale forventes." Burke stirrede med dyb vrede på kaptajnen. Helst af alt ville han bare overfuse kaptajnen i en halv time, men Burke vidste, at han havde ret. Det var ikke tid til lige nu. Men det skulle Burke nok få ordnet senere...

"Darkside" forgår i det 23. århundrede, en mørk og kold tid for menneskeheden. Lang tid efter at Jorden og mange andre planeter er faldet for en fremmed livsform, fø-

rer to hensynsløse firma-stater en blodig krig mod hinanden i et fjernt hjørne af galaksen. "Darkside 2" vil blive det seneste kapitel i denne krig.

Darkside 2 er et levende rollespil for 60 deltagere. Det bærer visse umiddelbare ligheder med scenariet "Darkside", men plottet og baggrunden er ændret for at beskytte de uskyldige. Personer, der deltog i det først scenario, kan derfor også godt deltage i "Darkside 2" på lige fod med alle andre, så længe de er over 16 år.

Personer, der ønsker at deltage i Darkside og har anført det som enten deres 1. eller 2. prioritet, bedes kontakte enten Morten (tlf.nr. 53677771), Jeppe (tlf.nr. 42120664) eller Just (tlf.nr. 31681744). Den efterfølgende samtale vil tage form af et interview, hvorigennem man kan forsøge at lægge billet ind på en bestemt rolle. Man bedes i øvrigt være høflig og kun ringe på anstændige tidspunkter. Den endelige rollefordeling vil naturligvis først forgå efter Viking-Con har fordelt deltagere til de samlede turneringer. Det bør i øvrigt bemærkes, at dette scenario er det først af sin art på Viking-Con. Vi håber at I 'vikinger' vil tage godt imod det.

## SmølfQuest 2nd edition

**Sommersmølven**  
*Morten Vestergaard Fisker*

Det var en mørk og smølfefuld smølf. Smølf sad og tænkte på sin ven, Smølf. Han spekulerede over, hvordan de skulle smølf smølven, så den ville smølf sig ordentligt ud. Smølf havde bare et problem: Hvordan skulle han smølf smølven, uden at Smølf ville blive sur og Smølfine samtidigt syntes, at han var en rigtig smølf??? Smølf vidste det ikke, men en smølf begyndte at smølf smølf i Smølf's geniale smølf. Han begyndte at smølf sig til den smølfende smølf, hvor smølven skulle holdes. Nu måtte det smølf eller smølf.

SmølfQuest 2nd edition foregår i smølfernes verden. Systemet bygger på Chaosium's Basic Role-





Fønix spillecafé



playing og er meget simpelt - også for nybegyndere. Som det kan læses ovenfor, er smølfemes sprog en vigtig ingrediens i SmølfQuest og der vil blive lagt stor vægt på, at spilleme taler smølfsk!!!

Tilmelding til SmølfQuest 2nd edition foregår på Con'en i Erebors Spilcafé. Turneringen afvikles over hele Con'en. Du kan således komme til at spille SmølfQuest når du vil (nå ja, næsten da). Scenariet tager ca. 2-3 timer. Tag evt. selv (plastic-)figurer med.

## TOON

- det ultimative rollespil!

*Torben Ussing*

Hvor mange gange har du følt sig irriteret over at rollespil drukner i optimering: gør din figur så god som muligt, vælg de rigtige våben, de rigtige trylleformularer, stå på det rigtige sted på det rigtige tidspunkt og brug 20 minutter på at tænke over, hvordan din figur ville handle på 1/10 sekund - alt sammen med det endelige mål at løse den opgave, scenariet går ud på.

I TOON er det underordnet hvor god

eller dårlig din figur er - den bedste forberedelse er at se så mange tegnefilm som muligt af typen Grimm E. Ulv & strudsene, Snurre Snup, Tom & Jerry osv. Og så frem for alt:

Tal før du tænker!

## Vampire Den Angerfulde

*Peter C. G. Jensen*

"For Tusind Aar Siden Spillede Døden Terninger Og Tabte..."

Sted: Copenhagen by Night!

København. Folk er som kviksølv og hurtige neonfisk. Byen flyder, myldrer, lever. Hele døgnet rundt. Vi taler by, nætter, stenbro... og vampyrer.

Ingen styrer noget. Byen er et kaotisk kludetæppe af vækst og forfald. Et oprør lurker, måske, lige om hjørnet. Der tales, hviskes og konspireres. Om kampen mod det urørlige - magtens stilstand, den dårlige samvittighed.

Opgøret finder sit arnested i trods og forurettethed. Magtesløshed.

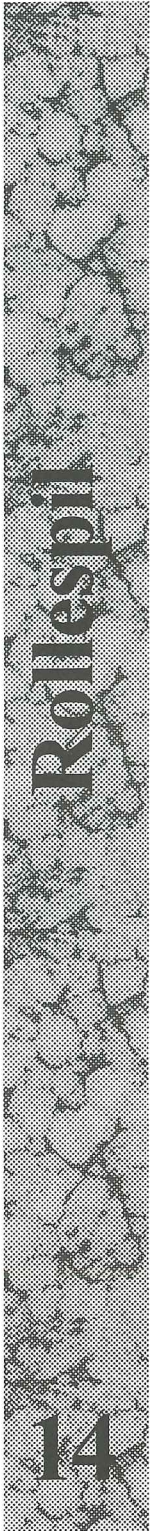
Den ældste fjende skal bekæmpes. Rygterne svirrer. Måske er 'De' i byen. Indtil videre sker der ingenting!

I disse triste omgivelser skal en flok vampyrer forsøge at genvinde kontrollen over deres egne skæbner, alimens de kæmper en drabelig kamp mod en fjende, de knap nok selv ved hvem er.

"Og Herskeren over de døde kaldes Charon, og Ham skal du kende ved den Maske Han bærer. Du vil gøre klogt i at stå på god Fod med Den Store Høster, thi Han er ikke af denne Verden, og Han er en Frygtindgydende Fjende. Han har kun een Svaghed. En særlig Lidenskab. Dog bør du tage dig i agt for ikke at lege med Ilden. Hvis du Taber vil det koste dig din Sjæl."

Han læste endnu engang ordene, der var nedfældet med en kunstfærdig og sirlig håndskrift på det gamle, gulnede pergament. "En særlig Lidenskab..." Han rejste sig fra den gamle stol og gik over til vinduet, hvorfra han kunne se, landsbyens stråtekte huse kærtegne dalens græsklædte skrånin-





ger. "Vi får se, hvem der vinder en sjæl!"

Dette scenarie knytter sig til Fønixs Viking-Con café med temaet "Copenhagen by Night". Manglende regelkendskab er ikke nødvendigvis en ulempe, sort hår og rander under øjnene ikke et krav.

## Vampire Werewolf '44

Rasmus Kjærboe

Jeg har smagt mangen slags blod i mit liv; fra niggere, kummunister, unge, gamle, læger, sagførere, læger, bumser, men intet er så lifligt som blodet fra jer mine venner, mine følgesvende. Arisk blod er det reneste og stærkeste. Lifligste og skønneste!"

Ikke alt er i orden i New Orleans. Kindredsamfundet rystes af angreb fra ukendte. Det frygtes at The Sabbat er i offensiven igen. Men lige om hjørnet venter..

Werewolf '44 er til dynamiske Vampirespillere, der lægger vægt på rollespillet.

## Viking Fortabte Sjæle

Erik Thygesen

(tidligere spillet på Chop Con 95).

Gemt i mørket i en lille lurvet hytte lidt afsides fra landsbyen, kan man i skæret fra en trandlampe svagt ane konturene af en lille kvinde. En pukkel på hendes ryg kaster de særeste skygger på hyttens vægge. Om kvindens blik fokuserer på selve flammen er svært at bestemme, idet hendes øjne har en tendens til at mødes helt inde ved næsebenet.

Luften i hytten er tyk og forpestet som følge af kvindens tidligere hyprige omgang med svin. Tit var hun blevet forvekslet med en svinehyrde af folk, som ikke vidste, at hun var landsbyens vølv. Det var nok også en af grundene til at kun få af landsbyens beboere kom for at søge hjælp hos deres nye vølv.

Ingen kendte hendes fortid, men eftersom hun havde fået en anbefa-

ling fra vølven i Hedeby måtte hun jo kunne et eller andet.

Lyttede man efter hvad den lille kvinde mumlede for sig selv, kunne man høre ordene - gå mod lyset, gå mod lyset! Kendere kunne se på hendes fjerne blik, at hun befandt sig på et andet plan, men noget var forkert. Hendes ansigt fortrak sig i utænkelige grimasser og hendes stemme steg kraftigt i styrke, indtil flammen pludselig slukkedes og kvinden sad tilbage med et forbløffet udtryk. Ups! Uden tøven begyndte hun at pakke sine syv sager og forsvandt ud af landsbyen uden at forklare hvorfor. Hun havde noget hun skulle nå at rette op på inden det udviklede sig...

P.S. Der er ingen grund til at blive skræmt af et dansk rollespilsystem hvor der bruges ord som sværd og ikke sword. Derimod er der grund til at blive skræmt hvis du konsekvent siger sword i stedet for sværd og har tilmeldt dig årets Viking scenario.

## Fønix Præsenterer: Copenhagen by night café

"I nattens mulm og mørke, steder ganske øde...  
Kan man pille næse, og stygge monstre møde!"

Igen i år har du chancen for at møde folkene bag Rollespilsmagasinet Fønix. På VikingCon 14

I cafeen kan du opleve de skyggefulde sider af det københavnske natteliv. Stedet vil vimle med alt fra kølige yuppies, neodepressionistiske punkere og Newwavere på 80'er trip til vulgære ludere, lusede bumser og udhungerede narkomaner... og måske en enkelt rotte.

I år arrangerer Fønix følgende scenarier:

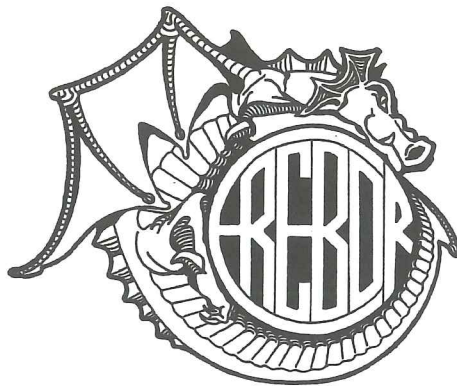
ENESTE OVERLEVENDE - hardcore splatter sci-fi  
DE UDSTØDTE - Spaghetti Horror  
DEN ANGERFULDE - Vampire: The Masquerade

OBS! Gratis drink til folk i vampyr-dress.





1985



1995

Rollespilsforeningen Erebor arrangerer - her i sit jubilæumsår - følgende turneringer på Viking Con XIV:

- ▶ Mambo (Kromosome - Amazing Engine) ved Bjarne Sinkjær
- ▶ Anachron II (GURPS TimeTravel) ved Sebastian Flamant
- ▶ Sommer-Smølften (SmølfQuest) ved Morten V. Fisker
- ▶ Et jubilæum (Call of Cthulhu) ved Peter Sebastian Winslow
- ▶ At the Edge (GURPS Old West) ved Sebastian Flamant

Turneringerne er beskrevet andetsteds i dette blad - dér står også, hvorledes du tilmelder dig!

---

# Reilly's Rendez-vous

- en café præsenteret af Erebor og X3M!

Disse to institutioner vil i fællesskab give dig mulighed for at fornøje dit intellekt med bl.a.

- ▶ casino
- ▶ diverse rollespil
- ▶ brætspillene, du egentlig altid har haft lyst til at prøve
- ▶ diskussioner, du gerne vil deltage i

mmm.

**Reilly does Dennis in the Doghouse!**





# Strategispil

## 1830

Asger Batting Clausen, Consim



Storspekulanter - foren jer!

Planlæg, snigløb, slag, spekuler, køb billigt, sælg dyrt og dump - kort sagt: Årets 1830-turnering er her.

Turneringen i dette fantastiske økonomispil er også i år for garvede 1830 spillere, der med nye små regelændringer skal afgøre 1995-mesterskabet mellem sig i een runde. Evt. ekstra brikker og kort vil efter spillet afslutning tilhøre spillers ejer.

Som noget nyt er det muligt for begyndere (og andre knap så øvede) at spille parallelt med den officielle turnering.

Så kom med på listen af vindere - meld dig til 1830, tag dit spil med og deltag i denne turnering.



Steen Bøg, Consim

"Den flyvende Død" er endnu ikke kommet sig over sæsonen 1993, hvor han på trods af mange fine ord og store armbevægelser blev skudt ned i mellemrunden af Henrik "the Inde-Terminator" Lawætz. Chokket blev ikke mindre af at Christoffer "Kaptajn Wuffer" Schrøder, der let havde overvundet "The Indeterminator" i finalen '93, året efter i '94 selv eliminerede "Den flyvende Død" og dermed indskrev sig i Viking-Con historien som medlem af "Det flyvende Circus". I år er "Den flyvende Død" så mundlam, at han ikke engang har leveret indlæg til Viking-Con brochuren... Sædvanligvis fejlinformerede kilder vil vide, at han TRÆNER - det har han ikke prøvet før, påstår han.

Mød op og vær med til at skyde ham ned.

Nye kadetter får demonstreret cockpitet, derefter en tur i simula-

toen (prøvespil), hvorefter de uden nåde vil blive anvendt som skydemål af eserne. Der er dog tradition for at en eller flere af eserne bliver udsat for "motorproblemer", "svigt i maskingeværene" (find selv på nye undskyldninger - disse er allerede brugt).

## Acquire Midnight Hotel

Erik Swiatek, Viking-Con

Det er med glæde, at Stormestre og Logebrødre på "Midnight Hotel" påny slår sine døre op, således at hotellet atter kan genlyde af latter, udbrud og hulken alt afhængig af, hvordan det er gået i en Acquire-turnering. Hvis det særdeles usædvanlige skulle ske, at en logebror eller stormester har tabt, vil hotellets sale og gange runge af højlyden, skadefro latter, almindelig fnisen og krampagtig gråd. Men det sker heldigvis ikke ret tit. På trods af simple regler i Acquire kræver det flere års deltagelse på Viking-Con, krydret med sene nattemer, at blive en sand mester i dette geniale spil.

Meld jer, hvis I tør!

Diplomer uddeles til vindere men disse præmieres ikke i overensstemmelse med gammel tradition. Husk: Æren er de fagreste træ i skoven.



Mikael Siemsen, KS

Den Babylonske hærfører skuede stolt ud over Nildeltaet, de ægyptiske styrker var slået takket være hans disciplinerede soldater og de nye jernvåben. Han havde gjort hvad ingen troede muligt: Ægyptens storhedstid var ovre, Babylon var Middelhavets ubestridte hersker. Hvad hærføreren bare ikke vidste var at en epidemi på samme tid hærgede hele det Babylonske imperium, og afsluttede Babylons galsperiode før den var begyndt.

I gennem tiderne er nationer opstået og gået til grunde. Kejsere,

faraoner, konger hævdinge og generaler har søgt at lede deres folk til storhed. I Advanced Civilization tager du kontrollen over en af syv civilisationer rundt om Middelhavet, der konkurrerer om at blive den mest avancerede. Imod dig har du ikke alene de andre spillere, en række katastrofer vil spillet igennem ramme civilisationerne i flæng; vulkanudbrud, slave oprør og barbar-invasioner, for blot at nævne nogle. Spillet er en blanding af handel, diplomati og en anelse krigsførelse.

Turneringen vil foregå efter standard regler. Reglerne vil ikke blive forklaret før spillet, men interesse-rede kan på regel seminaret fredag aften lære tilstrækkeligt til at spille med.

## Advanced Squad Leader

Nils Åke Ljunggren, KS

Det var en af de skønneste somre i mands minde. På en lille høj tæt ved Normandiets kyst lå et par fredelige tyske turister og slikkede solskin. De havde medbragt monteret på MG34 stativ. Ikke en vind rørte sig, og da de ikke måtte tænde bål (kindling is NA) øvede de sig på at slå lavt med to terninger. KABOO-MOGPOW - et øresønderrivende brag flænsede idyllen og en tre tons tung regelbog ramte bordet: måske havde de ikke klaret deres paraply-check...

ASL - spillet for advokater, sagsbehandlere og bryggeriarbejdere - kræver ikke yderligere introduktion, men til denne turnering vil vi forsøge os med et par "små søde scenarier", hvor det er spillet og heldet, der bliver afgørende.

Turneringsledelsen vil se velvilligt på enhver, der medtager tyskere, russere, amerikanere, samt bræt 1-4 & 24. Hvert spil tager omkring en time. Turneringsformen afhænger af antal tilmeldte.

Strategi-spil



# Axis & Allies

Lars Buch Jensen

Den amerikanske ledelse havde sat alt ind på hævn over det forræderiske Japan efter det netop overståede angreb på Pearl Harbor. Hele den amerikanske indsats lå derfor i genopbygning af den ødelagte flåde og investering i luftvåben. Japan besluttede sig for en kraftig offensiv i Asien, efter den amerikanske flåde var udraderet, og flåden havde derfor en pause i de offensive planer.

Storbritannien besluttede sig for at aflaste Rusland som snart ville mærke den fulde vægt af den anden tyske sommer-offensiv. Den britiske flåde var imidlertid stærkt beskadiget, og skulle derfor først bygges op. Samtidig med at imperiet skulle holdes sammen, virkede opgaven uløselig.

Rusland havde besluttet sig for en mægtig mod-offensiv på vestfronten, og et giftigt hug mod den kejserlige japanske hær i Manchuriet.

Tyskland satsede stort på erobringen af Afrika og felttoget mod Rus-

land efter den engelske flåde var sat ud af spillet.

Hvem vandt? Meld dig til turneringen på Viking Con og find ud af det.

I lighed med tidligere år vil der blive fundet en individuel vinder efter grundreglerne. I finalen kommer der eventuelt en lille overraskelse. Tag meget gerne selv spil med.

## Britannia

Jens "Romani lte Domum!" Hoppe

Vil belgierne blive elimineret til sidste mand? Vil romerne indføre romerfreden fra Kanalen til den skotske grænse? Kan briganterne med gode argumenter undslippe deres retfærdige udryddelse? Vil juterne få tilkendt et hjørne i Sydøstengland, eller vil saxerne kaste dem tilbage i havet? Kommer waliserne nogensinde til York? Bliver Hengist dræbt af Arthur? Vil Dublinerne skabe et kongerige i England eller nøjes de med at spille folke-musik? Hva' med danerne? Får saxerkongen Harold endnu engang en pil i øjet i slaget ved Hastings?

Få svaret på dette og meget mere i dette års klassiske Britannia-turnering.

Britannia er et brætspil for 4 personer, og giver med simple regler spillerne mulighed for at genskabe Englands historie fra romernes invasion af landet til Wilhelm Eroberers normanniske invasion tusind år senere. Hver spiller kontrollerer fire til fem nationer; nogle er med fra starten af spillet, mens andre først dukker op senere hen. Snak, forhandl, lyv, og fremfor alt kæmp dig til kongemagten i England!

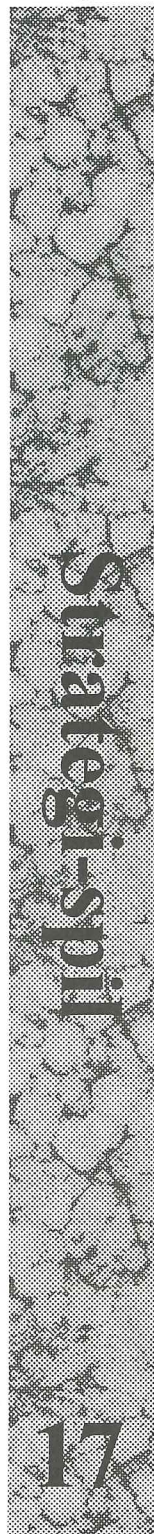
Begyndere såvel som hajer er velkomne. Regler vil blive forklaret. Husk at medbringe eget spil!

Vi ses, og husk til sidst: Spred aldrig Danerne for meget!

## Clay-o-Rama

Martin Lærkes

Meegor kastede sig over den skotsktermede sti og landede i et orange buskads. Hans bleghvide plasma var begyndt at vise tegn på anstrengelse, men for en tid var han i sikkerhed. Spoof og Gazza, hans ærkerivaler, var derude et sted, sammen med flere andre, der ville fortære ham, hvis de fik en chance. Men denne gang var Meegor dem for smart, han gnækkede; hvis han kunne gemme sig her længe nok,



Informationsmedarbejderne i et roligt øjeblik





kunne han flygte i ly af natten - og kalde opgøret for uafgjort. "Den som bare stikker af lever også næste dag" var Meegors motto - han lagde sig bedre tilrette i busken, uden afænselse. Spoofs enorme skygge...



Velkommen til Clay-O-Rama, spillet hvor kort, terninger og modellér-voksmonstre går op i en højere enhed af manisk galskab. Vi spiller efter de nye danske regler, men det er ikke nødvendigt at kende reglerne, da de kan læres hurtigt.

Det er påkrævet, at du medbringer ler til dig selv (blødt superdough eller playdough) og gerne lidt ekstra til dem, der alligevel glemmer deres eget. 'Hannibal the Aninal', 'Den grønne Krapuzkel', 'Monstro de la Aqua' og 'Gizmomorf' - bedes ringe til turneringslederen (Martin) på tlf.nr. 33127619, så vil I være garanteret mulighed for at forsvare jeres titler

## Cirkus Maximus

Lene Elberg

Galoperende væddeløbsheste, lyden af piskeslag, støvskyer fra vognhjulene - væddeløbskørsel i det gamle Rom. Begreb som "sportsmanship" kendes ikke - en række ufine tricks vil blive præsenteret. Alle kan være med - i hvert fald til første sving på banen!

## Colonial Diplomacy

Erik Swiatek, Viking-Con

Diplomacy, blot i Asien.

## Diplomacy

Erik Swiatek for Consim/Fantask

Spillet. Sempelthen. Egen syg møster medbringes.

Der er to turneringer:

- Diplomacy I: For de øvede.
- Diplomacy II: Kun for nye spillere. Regler forklares.



Børge Zinck-Madsen, Viking-Con

Kortspil som dækker gangsterkrig i Chicago. Hver spiller står i spidsen for sin bande. Målet - udryddelsen af de rivaliserende bander. Et sjovt, hurtigt (20-30 minutter) og morsomt spil, hvor alt kan ske! Kom og prøv det. Medbring gerne eget spil. Trænede spillere må være forberedt på i starten at hjælpe nybegyndere.



Jens "Shot in the back!" Hoppe

High Noon. Solen brænder ned over den stvede hovedgade. Sveden løber ned af dit ansigt, luften er tyk af byens lugte. Dine vicesheriffer står ved siden af dig på gaden, og kigger stift fremad. Bill "Peacemaker" Banks og hans bande er ankommet til byen, og intet tyder på at de frivilligt har tænkt sig at aflevere deres våben. Du venter på et svar. Stilleheden er trykkende.

Banks stirrer intenst på dig. Du bemærker, at hans højre hånd langsomt bevæger sig nedefter. Har han tænkt sig at kæmpe? Dit rygte heromkring er godt nok ikke så ringe, men dette er ikke bare endnu en fulderik. Banks er kendt som den hurtigste pistolmand mellem Mississippi og Snake River. Du ved du også er hurtig. Men vil det være nok? Og hvad med hans næstkommanderende, den skulende mexikaner, som har et haglgevær spændt til sadlen. Hvorfor kommer der ikke noget svar? Varmen er uudholdelig. Dine hænder er begyndt at ryste. Du har mange gange skulle trække din revolver hurtigt, men denne gang skal du overgå dig selv. Sekundene tikker langsomt videre. Er det et smil du kan ane på Banks' ansigt?

Med lav, men tydelig stemme bryder han pludselig tavsheden: "Selvfølgelig, sheriff. Vi vil da ikke bryde loven. Gutter, aflever våbenene!"... Utroligt. Så gik det alligevel. Du lægger an til en dyb indånding, og bemærker i samme øjeblik den hurtige bevægelse og den mørke røgsky, før braget fra skudet når dine ører. Tusinde tanker går igennem dit hoved. Fandens! Du har ikke engang nået at trække din egen pistol. Du prøver, men din højre arm vil ikke rigtigt lystre. Du taber pistolen. Dit hoved føles tungt. Røgen bliver tættere. Lyden af talrige skud fylder din hjerne. Alt er kaos. Du kan ikke koncentrere dig. Er det lyden af det oversavede haglgevær, du kan høre? Du synes det bliver mørkere, og det virker heller ikke så varmt længere. Lyden af skuddene bliver svagere. Du var for langsom. Satans.

Gunslinger er et hurtigt/ blodigt og ikke altid retfærdigt spil om gunfights i Det vilde Vesten. Hver spiller kontrollerer en person og et spil repræsenterer 1-2 minutter. Spilletiden spænder fra et par timer (hvis du er den sidste, der stadig står op) til et halvt minut (hvis du får en kugle for panden med det samme). Skyder du, løber du/ overlever du, eller dør du? Rigtige mænd m/k kan få svaret i dette års Gunslinger-turnering.

Både begyndere og gamle veteraner er velkomne; reglerne vil blive forklaret. Husk endelig at medbringe dit eget spil!

## HAREN OG SKILDPADDEN

Klaus Kristiansen, Consim

Igen i år afholdes der en turnering i dette noget oversete spil.

Spillet er så enkelt, at reg-lerne kan forklares på ca. ti minutter. Meld dig derfor bare til, selv om du ikke kender spillet.

Haren og Skildpadden er et økonomi-kapløbsspil. Det gælder om at komme først i mål. Man bevæger sig så hurtigt, man har lyst og råd til. Der er rige muligheder for indtægter undervejs, men dels tager det tid, dels er indtægterne større jo





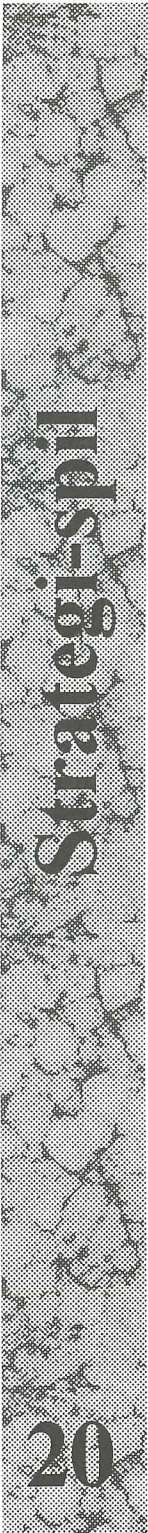
## FANTASK

Kom og besøg vores stand på Viking Con 14  
Vi garanterer at der vil være nogle helt specielle Con-Tilbud, samt en masse skæg og balladel  
Mød f.eks. forfatteren af bogen *Rollespil*, eller manden bag *Galaksens Herskere...*  
Er du så uheldig at du ikke kan komme til Viking-Con, så kan du jo besøge vores butik:  
Skt. Peders Stræde 35. 1453 København K.

Vi sender også pr. postordre, og du kan ringe, skrive, faxe eller sende din bestilling  
via e-mail

Tlf.: 33 93 85 38 (Spil & Figurer)  
Tlf.: 33 11 85 38 (Bøger & Tegneserier)  
Fax: 33 13 85 01  
E-mail: [Fantask@datashopper.dk](mailto:Fantask@datashopper.dk)





flere konkurrenter, man har foran sig. Selv om reglerne er enkle, er det ikke så nemt at finde en vindende taktik.

## INKOGNITO

Morten Wolff

Atter engang er det tid til nattens maskerade i Venedig's gader. Madame Zsa Zsa og Agent X arbejder om kap med Lord Fiddlebottom og Oberst Bubble, for at løse deres hemmelige missioner. Inkognito bliver igen i år afholdt som cupturnering med 16 deltagere og 2 vindere. På gensyn i Venedig.

## IRON DRAGON

Steen Bøg Madsen, Consim

Iron Dragon er det sidste skud på stammen af EMPIRE BUILDER-spil, og på trods af det lidt fjollede valg af emne - en fantasiverden i bedste Tolkien-stil - så er det efter min mening det bedste af spillene indtil videre.

Mayfair har nu indført formænd (en fra hver race). De giver forskellige

fordele i forbindelse med flytning eller bygning. Det er ikke afgørende at have den rigtige formand hele tiden (han kan byttes ud), men det er naturligvis en fordel. Samtidig har Mayfair netop fordi de ikke har skullet holde sig til virkeligheden (USA, Japan, Australien, osv.) fået lavet et kort, som giver et helt åbent spil. Jeg har spillet det en del og kan på den baggrund sige, at der findes IKKE en "gylden" vinderbane. Det er et helt åbent kort.

Regler gennemgås inden start - men de er få og simple, så alle der har lyst kan deltage.



Rasmus Vejrup-Hansen

Velkommen til Los Republica de los Bananas!

I Junta (siges med overdreven spansk udtale) gælder det om at tjene penge og skaffe sig indflydelse i form af stemmer. Hver af spillerne bestrider mindst en af de 7 vigtige militære poster i den lille bananrepublik. Der er selvfølgelig

rig lejlighed for ting som snigmord og kup.

Forudgående kendskab til reglerne er ikke nødvendigt, da der vil blive forklaret regler.

## JYHAD

Michael Zedeler

Her spilles i puljer a 6 methuselah'er. Desværre er der ikke tid til at forklare regler, så det forventes at deltagerne har prøvet spillet før.

Jeg har egenrådigt valgt at indføre følgende regel hvad angår kortet "Succubus club": Kortet må ikke skifte ejer på noget tidspunkt under spillet.

Vel mødt, og husk at medbringe jeres eget blod!!



## LOST WORLDS

af Viking-Con

Bogspil, der er let at lære. Deltagerne kan spille mand, kvinde, ork, skelet, dværg, goblin, barbar, alt efter hvilke bøger vi har til rådighed (tag dine egne med).

Regler forklares, nye spillere er ekstra velkomne.

## MAGIC

Tommy Jensen, Fantask

Kom og spil Magic på Viking Con 14, du skal bare møde op fredag (senest kl 19.00, i festsalen). Der er plads til alle!

Du skal selv medbringe dine kort.

Dem som er bekendt med Consim's måde at afvikle turnering på vil nikke genkendende til vores regler, idet vi har stjålet skamløst fra deres udemærkede system. For dem som ikke kender Consim's regler er her hvad der må være i dit Magic-deck (og i andre bør nok også læse den):

- \* Mindst 60 kort + sideboard på enten 0 eller 15 kort.
- \* Høst 4 kort af enhver slags, undtagen basic land (inkl. Snow-covered...)
- \* Høst 1 kort IALT fra følgende liste: Ancestrall Recall, Black Lotus, Mox Emerald, Mox Jet, Mox Ruby, Mox Pearl, Mox Sap hire, Time Walk, Timer Twister.
- \* Høst 1 af hver af følgende kort: Alic from Cairo, Balance, Berserk, Brain Geyser, Candelabre of Tawnos, Channel, Chaos Orb, Copy Artifact, Demonic Tutor, Falling Star, Feldon's Cane, Fork, Ice Storm, Ivory Tower, Library of Alexandria, Maze of Ith, Mind Twist, Mirror Universe, Mirshra's Workshop, Recall, Regrowth, Sinkhole, Sol Ring, Sword of the Ages, Underworld Dreams, Wheel of Fortune, Zuran Orb.
- \* Høst 1 af hver "Summon Legend" (inkl. dragon legends) kort.

- \* Høst 1 af hver legendary land.
- \* Følgende kort er ikke tilladt: Bronze Tablet, Contract from Below, Darkpact, Demonic Attorney, Divine Intervention, Jewelled Bird, Rebirth, Shahrazad, Tempest Efreet, Time Vault.

Sideboard: Du kan enten have intet sideboard, eller et sideboard på 15 kort! Du må skifte mellem kort fra dit sideboard imellem kampene, og imellem duellerne i kampene (men selvfølgelig ikke mens du spiller). Dit sideboard tæller med i de ovenfor nævnte begrænsninger!

Kampene vil blive afviklet i puljer afløst af et knock-out system for dem der går videre fra puljerne.

## Midas Det Store Spil

Poul Dan Samsig

Midas er et spil, der blev opfundet til, og lanceret på Viking Con 10. Siden har spillet hvert år været en stor succes på Viking Con.

Du får en stak penge udleveret til låns, som du skal bringe til at yngle mest muligt. Spillekasino, med roulette og sekser-spil m.v. Private entrepriser er velkomne! Det er ikke alene tilladt, men endog ønskeligt, at du inviterer andre Viking-Con deltagere til at spille hazard med dig, f.eks. Poker, 21, Black Jack, Kluns, Tænkeboks, Yatzy eller lignende. Men (for der er et men) du må ikke spille Midas i andre turneringer - forstået således at du ikke må bruge Midas penge som bestikelse i Diplomacy, Titan etc.

Også i år skal du åbne en bankkonto. Derfor skal du så tidligt så muligt henvende dig i "banken", som i år er flyttet til nye lokaler.

Der spilles fra fredag aften til søndag middag. Husk på, det er et spil der kan spilles når du har tid, f.eks. i pauserne mellem moduleerne, eller om natten hvor du burde sove. Der er ingen begrænsninger i spilletiden inden for det nævnte tidsrum; men banken vil få tilfældigt lagte lukningstider - det samme vil det officielle casino.

## NAPOLÉON

Kaspar Klenø

Spillet for rigtige hærførere. Waterloo kampagnen genopføres - det bliver dog ikke altid "same procedure as last year"...

Regler forklares. Medbring dit eget spil, hvis du har et.



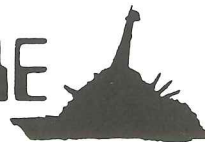
Robert Rasmussen, Consim

Året er 1492. Klokken nærmer sig 4. Og det er ved de tider, hvor de amerikanske kontinenter skal smage den vesteuropæiske civilisations velsignelser. For Gud, Guld og Ære (i hvilken rækkefølge man nu foretrækker) krydser vi Atlanten for at sprede Guds ord og samle indianernes guld.

I New World repræsenterer hver spiller et vesteuropæisk land, med planer om at opbygge et oversøisk kolonirige. I starten kæmper man med en barsk natur, og nogle til tider endnu mere barske indfødte. Og efterhånden som kolonierne vokser, støder man uværgeligt sammen med de andre europæiske magter. Søroveri, raids og direkte krig bliver den naturlige følge.

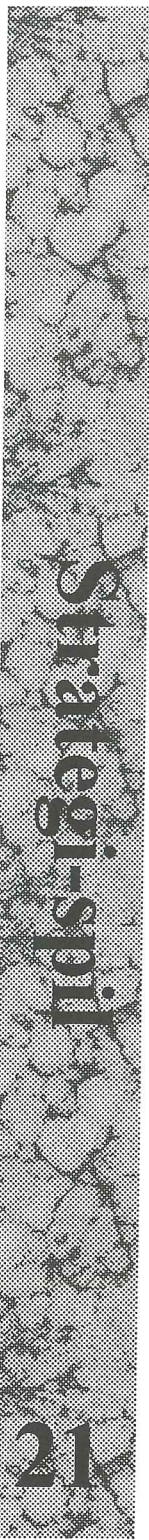
New World er et relativt simpelt spil. Der bliver tale om en introduktionsturnering, hvor der bliver forklaret regler, og hvor vi tager det stille og roligt. Vi ses, Columbus.

## OGRE



Kim Nobel, Consim

Med deres personlige energipanser, og hver bevæbnet med en 207mm BFG-9000 nuklear plasma-kanon, så havde hver af folkene i 3. deling en kampkraft tilstrækkelig til at ud-







Strategi-spil

22

føre Ardenner-offensiven. Med støtte fra deres kammerater i de tunge kampvogne, missilramperne og de lynhurtige luftpude-både, tjå så følte de sig næsten uovervindelige. Men de havde ikke regnet med det, der af størrelse mindede om 'Parken' på hjul, og som tonede frem af dissen i det fjerne...

Ogre er et mini-brætspil, hvor den ene spiller med sin superkampvogn (Ogre) skal ødelægge den anden spillers kommandopost, forsvaret af 'konventionelle' enheder. Det tager 5 minutter at forklare regler. Et spil tager ca. en halv time.

Der anvendes ingen mærkelige særregler eller lignende. Efter en prøverunde spilles der et klassisk cup-system - alle kan deltage, men kun een kan blive OGRE-mester. Regler forklares. Tilmelding på Connen. Husk at tage dit spil med.

# RISK

*v/Viking-Con*

Det klassiske spil om erobringen af verden, som efterhånden kan købes i enhver legeltøjsforretning.

Hver spiller har et kort med sine sejrsvilkår - først til at opfylde dem har vundet og kommer i finalen. Først til at opfylde dem i finalen vinder turneringen. Det er da til at forstå, ik?

Regler forklares, nye spillere er velkomne.

# ROBO RALLY

*Børge Zinck-Madsen*

En blanding af væddeløb og radiobil for robotter. Spillerne programmerer hver deres robot i målet om først at komme igennem en bane med diverse forhindringer (herunder de andre robotter). Det er oftere reglen end undtagelsen, at der kommer grus i programmet med vildfarne robotter til følge...

Alle kan deltage, da regler forklares. Har du spillet bedes det medbragt.

# Star Trek

*Peter Lyngby, KS*

Et must for 'trekkies'. På Viking-Con skal der udføres en stribe missioner.

Hvis du ligesom Captain James T. Kirk vil mene: "I don't believe in no-win scenarios", så må du jo prøve at leve op til det.

Husk at medbringe dine egne Star Trek kort.

# TacImperium

*Just Pedersen, X-gruppen.*

Engang var du en af magtens mænd på planeten Dexter, men forræderi, svig og sort uheld ledte til dit fald. Men for dig er Kampen ikke forbi endnu. Så længe dit hjerte banker, så længe der er mænd, der vil kæmpe for dig, så længe der er en fjende i dit land, da er Kampen ikke forbi endnu...

TacImp er et ukompliceret brætspil, der forsøger at simulere taktisk gurillakrig på planeten Dexter i det 23. århundrede. De Games Workshop-sagkyndige vil sikkert bemærke, at TacImp bærer visse ligheder til såvel det 1. edition af Space Marine såvel som Chaos Warband reglerne.

Forhåndstilmeldning til TacImp er ikke mulig. Denne turnering er kun åben for folk, der er blevet slået ud af Imperium 3 turneringen.

# TALISMAN

*Sune Nødskou.*

Så er der atter engang lagt op til kamp om den pre'stige fyldte plas som vinder af talisman turneringen. Kan du overvinde en 200 kg trolld med med en from munk, mød op og gør dit bedste.

Vi ses under min hammer.

# TITAN

*Thomas Kirknel, Faraos Cigarer*

Den ultimative præstigeturning. Ingen andenpladser, ærefulde nederlag og den slags pjat. Højst een kan være Titan-mester. Resten må prøve igen næste år.

De sidste par år har folk fra Pfantasy Dome domineret. Kom og lav om på det.

Claus vil forsøge at forsvare sin titel fra sidste år. Kom og sørg for at det ikke sker!

I år vil 'fejlen' fra i fjor blive rettet. Der vil blive spillet "ren Highlander": There can be only One! Og når man er død er man død - også når man hedder Henning. Hvis to slår hinanden ud til sidst går ingen videre. Det er da klart...

# UP FRONT

*Morten Iversen, KS*

På trods af forsiden af boksen, må det efterhånden være gået op for de fleste hvilket blændende spil Up Front er. Dette er udfordring til dig, der gerne vil spille et hurtigt spil, der kræver fleksibilitet og beslutsomhed. Valgene skal tages hurtigt, resultatet falder prompte! Kan du klare "liv og død" beslutninger?

Up Front kan opfattes som en mini udgave af (Advanced) Squad Leader. Det er mindre, hurtigere og nemmere. Reglerne er nemme at lære hvis man har erfaring med fra branchen. Up Front er naturligvis et WW2 spil. Man kan simulere træfninger i ETO og PTO samt i Nordafrika.

**ADVARSEL!!!!**

Der er ikke noget bræt at spille på. Det drejer sig om et kortspil, hvor enkelte kort simulerer terræn. Det smukke ved dette spil, foruden hastigheden, er at intet er sikkert. Der er en modstander foran dig, der ofte forpurrer dine blændende planer! Initiativet skifter hurtigt - aktion og reaktion.



# SPECIALBUTIK

FOR SPIL OG TEGNESERIER

ALLE NYHEDER FORHANDLES.

MAGIC, GAMES WORKSHOP, AD&D, AVALON HILL,

RAL PARHA, O.S.V.

AF BRUGTE ROLLESPIL, BRÆTSPIL,

MAGIC KORT OG FIGURER.

**BESØG VORES CON STAND.**

ÅBEN FRA FREDAG KL. 18.00

TIL SØNDAG KL. 15.00.



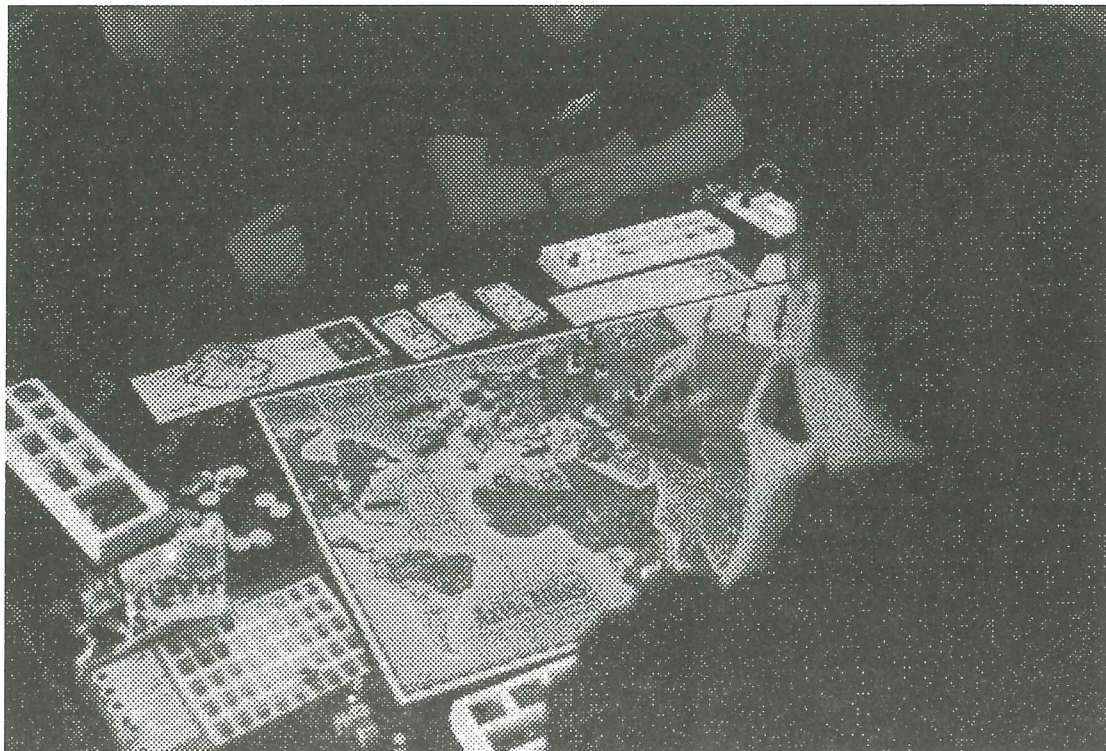
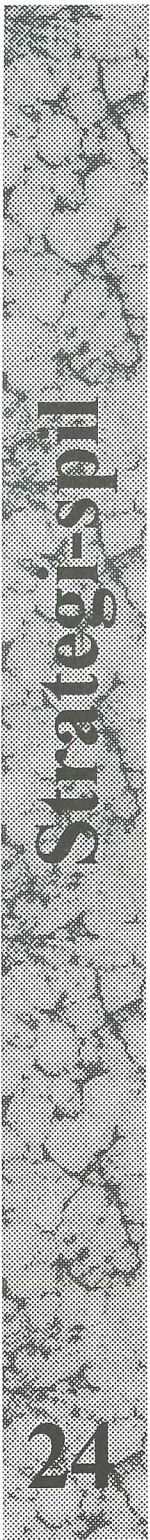
# FARAO'S CIGARER

KLOSTERSTRÆDE 20 & 22, 1157 KØBENHAVN K.

TLF. 333 222 11 FAX. 331 435 34 GIRO. 0 458 260

ÅBNINGSTIDER MANDAG TIL TORSDAG: 10.00 TIL 18.00. FREDAG: 10.00 TIL 19.00. LØRDAG: 10.00 TIL 15.00. LÅNG LØRDAG 10.00 TIL 17.00





Turneringen afvikles enten efter cup- eller ligametode alt efter deltagerantallet. Vinderen kåres naturligvis. Mød op, hvis du tør!

## Warhammer 40.000

*Tonny B. Ambrosiusen*

Kommissær Yarrick spejdede ud over det øde landskab. I det fjerne rejste en støvsky sig. Den kom nærmere. Han vidste at inden længe ville de grønne horder være inde for skudvidde. Endnu engang ville Yarrick stå ansigt til ansigt med sin mest bitre fjende. Et sidste blik ud over sine tropper fortalte ham at hvis nogen skulle stoppe denne trussel var det disse mænd.

Skæbnens time var inde !!

Praktiske oplysninger:

Hver deltager medbringer sin personlige hær (denne skal bestå af malede figurer!). Hæren må max. være på 1400 pts. og skal være lavet ud fra de eksisterende army lists (dvs. ingen regler fra White Dwarf o.l.)

Inden turneringen starter skal du

udlevere en komplet liste over din hær til os. Vi har taget os den frihed at lave en liste over ting som vi absolut ikke vil se i turneringen:

- Inquisitors (inkl. Inquisition  
Psychic Powers)
- Assassins
- Graviton Guns
- Virus-, Vortex- og Toxin-  
grenades
- Warp Spiders (inkl. Exarchs)
- Ultimate Force
- Daemonic Attack
- Rad Grenades

Dette har vi gjort for at opretholde spillebalancen. Det forudsættes at man kan reglerne!!

Det vil være os en fornøjelse at se dine tropper slagte eller blive slagtet!

Da vi desværre ikke har mulighed for at opstille alle fire borde som skal bruges, vil vi utroligt gerne se at deltagere selv medbringer terræn (såsom huse, bakker o.l.)

Det vil blive en Knock-out turnering, dvs. VIND ELLER FORSVIND! Der kåres kun én vinder. Dette kan blive DIG!

De der måtte falde på ærens mark fredag aften tilbydes oprejsning lørdag formiddag - mød bare op, så arrangereskampe mod ligestillede.



## Fantasy Battle

*Jesper Madsen & Brian Lund*

Ved solens første stråler lød et mægtigt brøl. De to gigantiske hæere stormede imod hinanden.

En mægtig bølge af kutteklædte grønhuder væltede frem over sletten, drevet frem såvel af kamplyst, samt frygt for deres grusomme leder. Hadet lyste ud af deres blodsprængte øjne, og med total dødsforagt kastede de sig imod de fremstormende riddere. Lige inden riddernes spidse lanser nåede deres rækker, slyngedes en skikkelse ud. Med en sindsyg fart snurrede den vanvittige goblin fremad, drevet af en enorm jernkugle som den endnu havde under kontrol.

De stolte Silver Helms indledte med slet skjult arrogance deres angreb mod den store horde af gobliner foran dem. Klædt i deres skinnende rustninger, og ledt af den stolte prins, viste de, at deres sejr var uundgåelig.

De døde som fluer.

Warhammer er et table-top spil,



som spilles med 2 hære repræsenteret af figurer. Hver hær styres af en general, som ved snedighed, taktik, samt en mindre portion held, skal overvinde den anden hær.

Regelkundskab, samt besiddelse af en hær bestående af de rette figurer, er påkrævet. Det er ikke påkrævet at figurene er malede, men det skader ikke.

Der spilles med mange særregler, som er lavet for at lave kampene mere interessante. Disse kan erhverves ved fremsendelse af en (over)frankerets svarkuvert til:

*Brian Lund  
Rønnevej 14  
4140 Borup  
Tlf: 57 52 75 45*

Reglerne kan også hentes på selve con'en, hvilke så giver mindre forberedelsestid. Man skal være forberedt på, at det vil tage længere tid end sædvanligt at lave hæren pga. særregle.

De vigtigste særregler er, at hæren er på max 2500 points og at en character incl. ridedyr max må koste 550 points. Der skal være min 40 % rank and file, og min 4 enheder i hæren.

Armylister skal afleveres i informationen til gennemsyn, senest kl 14 lørdag formiddag. Senere aflevering end dette forringer ens chance for deltagelse betydeligt.

Sceneri bestående af huse, bakker osv må hellere end gerne medbringes.

## **WORLD IN FLAMES**

*Henning Pinholt  
& Christian Cederberg*

WiF er det bedste strategiske spil om HELE Anden Verdenskrig. Spillet er udviklet i Australien, men spilles nu i stort set hele verden. Det har sin egen Internet "homepage" og mailing-gruppe. Spilleme repræsenterer hver sit land eller gruppe af lande. Der findes flere udvidelser til WiF, bl.a. Planes in Flames (mere detaljeret flysystem) og Ships in Flames (mere om flåder, bl.a. et kinesisk hangarskib).

Der er ikke tidligere blevet spillet WiF på Viking-Con - så det er sandelig på tide. Alle kan være med - men nye spillere vil blive holdt i hånden af en regelkyndig. Du kan ikke lære spillet her, men du kan få et indtryk af, hvad det handler om.

Et kampagnespil af World in Flames tager normalt mindst en lang Weekend. Så på Viking-Con 14 vil vi primært SPILLE. Der vil således ikke kåres nogle vindere eller tabere. Der vil kun blive spillet VWiF (Vanilla WiF), dvs. kun grundspillet uden udvidelsesmoduler eller egne regler. Der vil være et par små 3-4 mandscenarier, bla. et Frankrig 1940, og måske et Rusland 1943. Hvert scenario vil kun benytte et enkelt kort, og vil kunne spilles på 4-6 timer, forudsat at du ikke er alt for tøvende i dine træk. Hvis der er interesse og tid, så vil der blive opstillet et FBWiF (Full Blown WiF - alle udvidelsesmoduler, inclusive italienske frømandsenheder, belgiske partisaner og danske flådeenheder) som en demonstration.

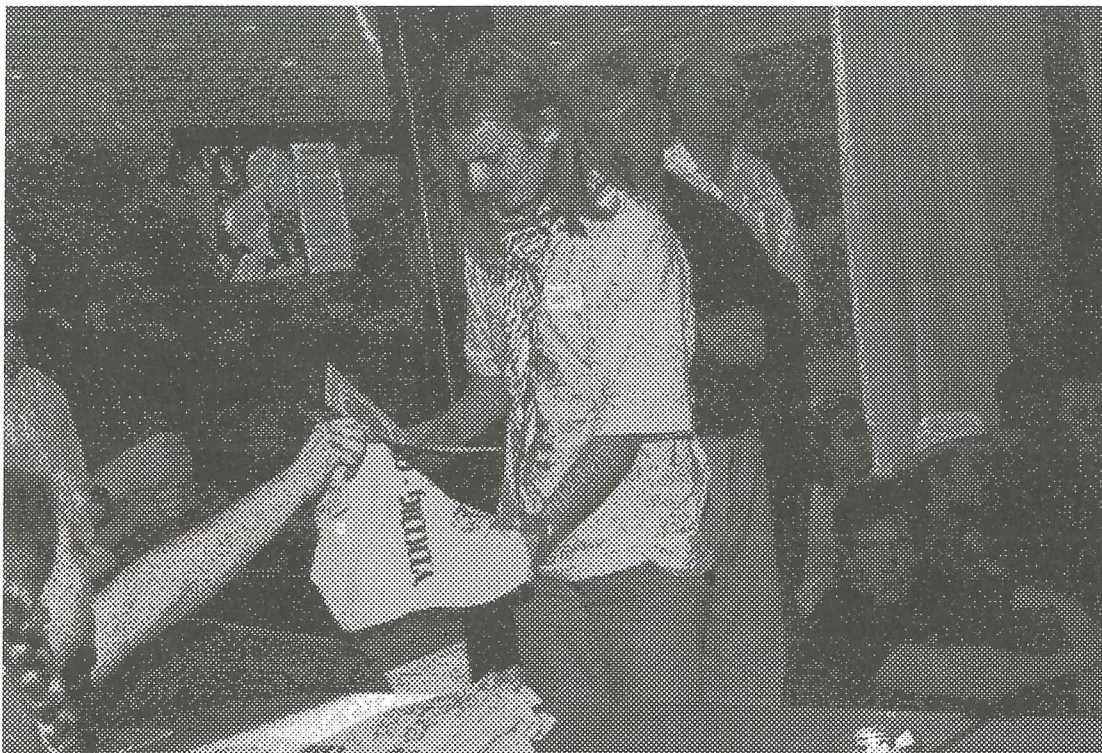
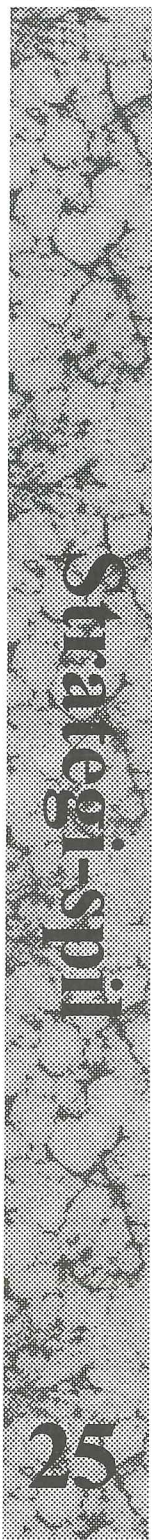
Vel mødt! Sidst til Berlin er en vatsisse.



## **Wrasslemania 14**

*Morten Iversen, KS*

Her er chancen for at uddele bodyslammers, suplexes og backbreakers!



*En vinder får overbragt sin gule fører trøje*





Er du bekendt med navnene Asbjørn Riis og Hulk Hogan?

Hvis du er, ved du også godt hvad dette drejer sig om, nemlig Amerikansk Fribrydning.



Avalon Hill har lavet et lille hyggeligt brydespil, hvor man leger amerikansk fribryder. Spillet er fra dengang WWF eksisterede, før Ted 'CNN' Turner blandede sig og dannede WCW. Uanset navnet, spillet er det samme. Entertainment! Hvis du ikke bryder dig om at se det på TV bør du holde dig langt væk fra denne turnering - Det ville kede dig...

Men er du interesseret, møder du bare op.

Jeg havde forestillet mig, at vi havde nogle indledende kampe, efterfulgt af den store finale og eventuelt afslutte med lidt kaosbrydning. Alle mod alle i ringen samtidigt.

Hvis du har spillet selv må du endelig bringe det med!



### Tag Team Champions

Morten Iversen, KS

(Se Wrasslin' - Wraslemania 14.)

Dette er den tilsvarende Tag Team konkurrence - altså 2 mandshold.

De to turneringer er sideløbende, men det skulle være muligt at deltage i begge.

Der er forhåndstilmelding til denne turnering, de den kræver lidt forberedelse. Har du ingen partner, møder du bare op alligevel - vi skal nok hjælpe til.

Medbring endelig spil, hvis det er muligt!



Strategi-spil

26



En der tager den sure tjans ved oprydningen søndag aften



---

# Program

---

## Fredag den 13. oktober 1995:

- 18.00** Dørene åbnes.  
**18.30** Velkomst; Orientering  
**19.00** Modul A: Imperium 3, Call of Cthulhu: Et jubilæum, Viking, Vampire: Werewolf '44, Titan, Warhammer 40K, Junta, Axis & Allies, Lost Worlds, Risk.  
 Hele Connen: Midas, Magic, Star Trek.  
**24.00** Modul B: Imperium 3 (fortsat), Call of Cthulhu: Den flyvende hollænder, Vampire: Den angerfulde.

## Lørdag den 14. oktober 1995:

- 10.00** Modul C1: Toon, Ace of Aces, Ogre, Family Business, Up Front!, Napoleon.  
 Modul C2: Gurps Old West, Robo Rally, Diplomacy I & II, Colonial Diplomacy, Gunslinger, New World, Talisman, Heltesagaerne; Finale: Warhammer 40K.  
 Hele Dagen: 47 Raum Marine Brigade - Live RPG, World in Flames.  
**15.00** Modul D1: Inkognito, Haren & Skildpadde.  
**17.00** Modul D2: Basic RPG: Eneste overlevende, Clay-o-Rama, 1830, 1830 Intro, Advanced Civilization, Britannia.  
**20.00** Modul E1: Warhammer Fantasy Battle, Darkside 2 (Live RPG), AD&D: Akna den mørke, Amazing Engine  
 Kromosome: Mambo, Jyhad; Finale: Axis & Allies.  
**24.00** Modul F: Acquire, Cyberpunk 2020, Wrasslemania, Wrasslin' Tag Team, Finale: Gunslinger, Darkside 2 - Live RPG (fortsat), Warhammer Fantasy Battle (fortsat).

## Søndag den 15. oktober 1995:

- 10.00** Modul G1: Basic RPG: De udstødte, Animal Farm, Finaler: Titan, Junta, AD&D: Akna den mørke, Risk.  
 Modul G2: Iron Dragon, Circus Maximus, Advanced Squad Leader; Finaler: Vampire 2: Werewolf '44, Britannia.  
**12.00** Auktion starter.  
**15.00** Udbetaling fra auktion. Ikke-solgte artikler tilbageleveres.  
**16.00** Præmieoverrækkelse, vindere tiljubles/hånes, Salgsboder lukker, Afslutning  
**17.00** Alle tilbageværende tvangsudskrives til oprydning.



### Redaktion

Turneringer: Henrik Lawæt

Info og orden: Annemette Wolff

Layout og foto: Dan Bowring





~~Afsender:  
Viking-Con  
v/Annemette Wolff  
Esbern Snarresgade 14, 2. tv.  
1725 København V~~



Viking-Con Nummer: 811

Lisa O'Reilly Hansen  
Jagtvej 11  
4180 Sorø

