

Invitation

til

Viking-Con VIP-dag



Store Bededag, d. 12. maj 1995 kl. 12.00

Invitation

Selskabet til afholdelse af Viking-Con har hermed fornøjelsen af at invitere dig til at deltage i Viking-Con 14 VIP-dag. Basale data for arrangementet:

Tid: Store Bededag, fredag den 12. maj 1995, kl. 12 - 18.

Sted: Indre By Medborgerhus, Ahlefeldtsgade 33, 1359 Kbh K
(Det ligger lige ved Nørreport Station)

Der vil ikke være frokost, men der vil blive serveret kaffe og te i passende omfang. Efter arrangementet sørger Viking-Con for en bid brød til de aktive, der har holdt ud så længe. Måske fortsætter de virkelig hårdføre med en tur i byen - men lige herforinden udløber Viking-Con's gavmildhed.

NB! Der vil ikke blive spillet spil. Du kan se dette arrangement som din store chance for at medvirke til at gøre Viking-Con 14 til en succes - Ikke til at tyvstarte på spilleriet!

Tilmelding kræves

Vi vil gerne høre fra dig, hvis du vil komme og deltage i fuldt eller begrænset omfang på VIP-dag, bl.a. af hensyn til forplejning. Tilmelding sker på en af to måder:

Tilmelding kan sendes til:

Bo Kaltoft, Gammeltoftsgade 16, kld. tv., 1355 Kbh K.

Eller indtelefoneres på Bo's telefonsvarer:
33 15 05 56

Sidste frist: Post: Udbragt lørdag d. 6 maj.
Telefon: Fredag d. 5 maj. kl. 18.00.

Hvorfor nu. Er vi ikke lidt vel tidligt ude ?

Nixen. Planlægningen af Viking-Con 14 startede allerede inden Viking-Con 13 blev afholdt. I januar i år arrangeredes lokaleleje med Tårnby Gymnasium. De forskellige arrangementsudvalg har allerede, når du læser dette, påbegyndt deres arbejde. Så vi er ikke for tidligt ude.

Hvorfor er netop du blevet inviteret?

Du har enten været aktiv ved Viking-Con 13, eller du har på en eller anden vis antydnet interesse for at være med til at forbedre Viking-Con. Vi håber, du er interesseret i at medvirke. Derfor vil vi gerne invitere dig til at være med på VIP-dag. Det er tiden og stedet, hvor Viking-Con arrangører kommer og lytter, så kom og giv dit besyv med. Vi hverken forlanger eller forventer, at du gør en aktiv indsats derudover - men hvis du har lyst til at medvirke i det videre arbejde, så bliver vi ekstra glade. Vi skal nok sørge for, at du kommer i kontakt med de rigtige folk, bare du møder op.

Hvad skal der så ske?

Vi har lagt følgende slagplan. Der er planlagt ca. 10 min. pause mellem aktiviteterne fra kl. 13.

Klokken	Aktivitet
12.00	Velkomst Kaffe og te serveres.
12.15	Oplæg ved Bo Kaltoft og Henrik Lawætz (Begge fra Selskabet til afholdelse af Viking-Con)
12.30	Tilbage-meldinger fra i fjor (De rød/grønne skemaer, m.v)
13.00	Tema-gruppearbejde starter - første del
14.00	Tema-gruppearbejde fortsætter - anden del
15.00	Workshops: 1. Information 2. Rollespil 3. Brætspil
17.00	Afrunding Resume og præsentation ved lederne af hvert tema og workshop.
18.00	Slut. Efterfølgende: Bispisning v/Viking-Con.
??+	Bytur for de udholdende.

Plads til egne notater:

Temaer.

Frihed, Græsrodde, Ideer, Kritik

Temaer er enkeltemner, der kan være interessante. Temaerne stiller i princippet et eller flere spørgsmål, som man så forsøger at finde svar på. Der kan være forskellige grunde til valget af tema-emner. De kan omhandle "kendte" problemer fra tidligere. Det kan være ting, som mange har spurgt om. Eller måske blot emner, som vi tror det kan være interessante at høre din mening om.

For hvert tema vil der være en diskussionsleder, der forsøger at referere deltagerens holdninger og forslag efter bedste evne. Lederne vil kl. 17.00 fremlægge hvad der er blevet foreslået. Alle forslag og holdninger er velkomne i temagruppearbejdet. Selv om du måske er alene om sin holdning i gruppen, så er det alligevel lederens pligt at forsøge at få dine meninger og forslag viderebragt.

Alt det "leder"-halløj kan virke en anelse formelt, men vi vil være sikker på at der ikke fremkommer en masse konstruktive forslag, blot for så at gå i glemmebogen da de ikke nåede til de rigtige ører. Det er således lederens fornemste og vel også eneste opgave at formidle dine ideer og holdninger videre til de rigtige destinationer.

Der vil være to halvlege i tema-gruppearbejdet. I hver halvleg vil der være et antal emner til diskussion. Det er så meningen at hver enkelt deltager enten kan blive et sted ved det for ham vigtigste tema, eller cirkulere for at være med overalt. Hver tema-diskussion vil vare ca. 45 minutter.

Temaemner til diskusion

Bemærk: Vi regner med at der vil være flere tema-emner, som vi ikke forestiller os i skrivende stund. Derfor regner vi med, at der vil blive nedsat flere "græsrods-temagrupper". Det kræver blot at en af deltagerne udråber sig til diskussionsleder. Så hvis du har et vigtigt Tema-emne, som vi har "glemt" nedenfor, så forbered dig på at lede en temagruppe.

A. For få rollespilspladser ?

Er der for få pladser i rollespil på Viking Con, eller er det godt at blive tvunget til at spille noget andet, og at have tid til at deltage i udenomsaktiviteter. Hvis prisen for flere pladser er (endnu) flere hold i samme lokale, er den så vær at betale? En af grundene til de få pladser er, at mange spilleledere ikke kender nok, som vil være GM's. Hvordan kan man løse det problem?

B. Spilcaféer ?

Er spilcaféer en god idé til Viking Con? Med en spilcafé menes et rum, hvorfra en række forskellige spil relaterede aktiviteter organiseres under en hat - et eksempel herpå er Fønix' café på Viking-Con 13. En sådan café optager jo et rum, hvor der i stedet f.eks. kunne have spillet et hold rollespillere?

C. Langvarige arrangementer ?

En særlig form for arrangement er det meget lange, det kan strække sig over flere moduler eller måske hele con'en. Er det interessant for et arrangement som Viking-Con, eller hører det nærmere til hjemme i privaten eller i en forening? Denne form for arrangement binder folk i lang tid og forhindrer dem typisk i at deltage i ret meget andet.

D. Anderledes arrangementer ?

En mulighed for at udvikle Viking-Con i en anden retning er at indføre ny type af arrangementer. Dette kunne f.eks. være tiltag af mere generel kulturel karakter, såsom teater, film eller udstillinger. Andre muligheder var foredrag/seminarer eller talkshow med inviterede berømtheder

fra udlandet? Den slags koster selvfølgelig penge, og vil automatisk betyde en forhøjelse af entré beløbet. Det vil også gøre Viking Con til et meget anderledes arrangement - er det den retning, som vi skal vælge at søge i?

E. Flere rollespil pr. lokale ?

Hvor mange gange har det været diskuteret i tiden omkring afholdelsen af en Viking Con, at man var nødt til at side flere hold i et lokale? Mange har en standard replik når diskussionen begynder, nemlig at rollespillere er nogle forkælede børn, som ikke en gang er sociale og civiliserede nok, til at man kan placere 10-14 mennesker i et rum, uden at de brokker sig i timevis! Når de (rollespillerne) så samtidig efterlader lokalet, i en stand som om de venter, at mor kommer og muger ud efter dem, ja, så underbygger det jo teorien om de forkælede børn!

Der er flere måder at løse problemet på, man kunne f.eks. skære ned på antallet af rollespilspladser! Man kunne også fordele rollespillene mere jævnt ud over døgnet, ved f.eks. at vangsplacere nogle turneringer på underlige tidspunkter af natten eller om morgenen.

F. Live roleplaying på Viking-Con ?

Der har tidligere været forsøgt afholdt bl.a. "Mafia" på Viking-Con. Er det noget der skal gøre igen eller er det en dårlig idé?

G. Er Viking-Con's økonomiske grundprincipper forældede ?

Viking-Con adskiller sig en del fra de øvrige Con'er. Måske allermost når det gælder organisationsstruktur og økonomi. Viking-Con arrangeres således ikke af en spilleforening, og er således ikke afhængig af økonomien i en daglig spilleklub - omvendt er der ikke nogen klub til at bløde af for et eventuelt økonomisk smæk.

Entré-afgiften har været omstridt. Det har været et princip, at alle betaler, alle betaler det samme. Hvorfor skal turneringsledere og andre arrangører betale fuld entré?

Temaet her vil beskæftige sig med disse principper samt andre, der ligger til grund for Viking-Con som det arrangeres i øjeblikket. Disse principper er jo som den slags plejer at være baseret på lige dele sund fornuft, historisk betingede forhold, fikse ideer, og, vil nogen nok mene, rent galimathias. Måske er de forældede, måske skal vi tænke om, måske skal der nye kræfter til.

Vel mødt til tema-gruppearbejdet på VIP-dag!

Workshops.

Systemer, Ansvar, Indsats, Løsninger

Kl. 15 starter den del af arbejdet, der er mest seriøs - men ikke nødvendigvis vigtigst. Her vil vi gribe sagerne an fra den modsatte synsvinkel: Vi angriber de tre hovedarbejdsområder set fra arrangørsvinkel.

Workshop 1: Information

Informationsarbejdet fokuserer på at levere effektiv informationsformidling og høflig betjening. Det er vores indtryk fra tidligere år, at vi gør et godt stykke arbejde - men vi kan selvfølgelig blive endnu bedre. Informationen har følgende arbejdsopgaver:

- Opstillingen før Viking-Con
- Information til turneringsledere
- Information til deltagere
- Fordeling af turneringspladser
- Natlag fra kantinen
- Spiludlån
- Garderobe
- Indlevering til Auktion
- Indlevering af ting til brug i turneringer m.v.
- Indslusning af deltagerne
- Husorden

For at kunne klare disse opgaver over hele Connen kræves planlægning og stor konkret arbejdsindsats på selve Viking-Con.

For at gøre Viking-Con bedre kræves nye ideer - også med hensyn til informationen. Sådanne forsøger informationsgruppen at samle sammen i løbet af året. De vil så blive indført eller afprøvet på næste Viking-Con. Vi er lydhøre for alle forslag, så hvis du har noget på hjerte eller vil yde en aktiv indsats, så er VIP-dag det rigtige forum.

Vel Mødt!

Workshop 2: Rollespilturneringer

Her vil vi beskæftige os med arrangement af rollespilturneringer. Rollespilsområdet er identificeret som et særligt indsatsområde, da vi navnlig her føler, at der er ønske om en forbedret service fra arrangørhold. Vi vil blandt andet snakke om følgende emner:

Støtte til turneringslederne

Hvad har turneringslederne behov for at hjælp fra arrangørerne for at gøre deres arbejde så let som muligt? Er de overhovedet interesserede i indblanding? Skal vi indføre "kvalitetskontrol"?

Turneringslederens rolle

Hvad vil det egentlig sige at stå for et rollespils arrangement til Viking Con? Hvilket ansvar har man, når man påtager sig denne opgave?

Arrangementstyper

Hvilke type arrangementer egner sig og hvad kræver det at lave et sådant?

En god historie

Hvordan skriver man en historie som egner sig til Viking Con?

Vindere/Ikke vindere ?

Skal man (eller kan man) kåre vindere i rollespilturneringer, og hvordan/hvornår? Viking Con har altid haft det princip, at det er turneringslederen for den enkelte turnering, som suverænt afgør om han/hun vil kåre en vinder. Der er dog fra og med Viking-Con 14 strammet op, så der nu skal være 4 hold i en rollespilturnering for at der kan uddeles præmie. Endvidere vil det aldrig være muligt, at turneringslederen/arangørerne for den pågældende aktivitet tildele sig selv præmien!

Hvis du har svaret på nogen af ovenstående spørgsmål, så kom og fortæl om det!

Hvis du mangler svar på ovenstående, så kom og hør dem!

Vel mødt!

Workshop 3: Brætspilturneringer

Denne workshop beskæftiger sig med aspekter omkring arrangement af turneringer i brætspil, kortspil og lignende. Vi vil dels snakke om forbedring af eksisterende turneringer, nye turneringer, måske genoplivning af "afdøde" turneringer. Vi vil blandt andet snakke om følgende emner:

Hvad er den mest hensigtsmæssige turneringsform ?

Visse turneringer er blevet kritiseret for at benytte andre sejrsvilkår end normalt. F.eks. Diplomacy, hvor det ikke altid har været vinderne fra spillene der er gået videre, men derimod "bedste Italien, bedste England", etc. Kan man sammenligne på tværs af spillene? Og er det ikke egentligt ligegyldigt - vi spiller jo for sjov?

De "små" turneringer: Minimum deltagerantal ?

Der kræves minimum 8 deltagere for at turneringen anerkendes - man kan spille alligevel, men der uddeles ikke præmie. Er det rimeligt? Er der så overhovedet mulighed for de "smalle" turneringer - alt skal jo ikke være Magic og Titan. Skal vi have turnering i Breakout Normandy, Third Reich, AD&D-duel, etc?

Hvor lang må en turnering være ?

ASL og andre tidligere turneringer har strukket sig over (næsten) hele connen. De "stakkels" deltagere har slet ikke nået andet.

Flere/færre introduktionsturneringer ?

Skal vi som hidtil satse på at i videst muligt omfang gøre det muligt for begyndere at være med - eller skal vi lave flere egentlige præstigebetonede "mesterskaber", som f.eks. Titan og Diplomacy har udviklet sig til.

Skal der kåres en vinder ?

Hvad med turneringer, hvor man bare spiller uden at der skal findes en vinder. Arrangementer, der er mere begivenheder end turneringer. Er den slags overhovedet interessant.

Hvem laver egentlig Viking-Con ?

Lidt baggrundsinfo til dem, der ikke har været indblandet før.

Selskabet til afholdelse af Viking-Con.

Selskabet til afholdelse af Viking-Con består af: Anne-Mette Wolff, Bo Kaltoft, Børge Zinck-Madsen, Dan Bowring, Erik Swiatek, Hans Rancke-Madsen, Henrik Lawætz, Ole Bager og Torben Pollack. For at skære det ud i pap: Det er disse 9, der er ansvarlige for afholdelse af Viking-Con. De sidder *med* ansvaret - og *på* pengekassen. Så det er i sidste ende dem, man skal overbevise. Selskabet vil møde talstærkt frem på VIP-dagen.

Selskabet nedsætter en række underudvalg, der hver tager sig af at løse en række veldefinerede opgaver. Her kan nævnes de tre største: turneringsudvalget, informationsudvalget, lokaleudvalget. I disse udvalg deltager nogle fra selskabet, samt andre frivillige arbejdsheste. F.eks. består turneringsudvalget i år af 4 selskabsmedlemmer, samt 5 øvrige.

Alle, uanset de er med i selskabet eller ej, er ulønnede. Kun udgifter i forbindelse med forplejning (kaffe, te, kager, etc) ved møder betales af Viking-Con. Transport dækkes ikke, og alle betaler fuld entre til Viking-Con. Eneste fordel er, at man har en "GameMaster"-prioritet ved lodtrækningen af turneringspladsen på Viking-Con. Dvs. man ligesom alle GameMasters har en lidt bedre chance for at få sin førsteprioritet opfyldt.

Foreningen Viking-Con

Hvad er så "Foreningen Viking-Con" - hvis det ikke er dem der arrangerer Viking-Con? Tja, det er lidt speget, men Foreningen Viking-Con har faktisk ingen indflydelse på arrangementet af Viking-Con. Det er en slags "forbruger"-forening, idet alle deltagere på Viking-Con melder sig ind. Dette betyder for eksempel, at der ikke skal svares moms af treeten.

Andre Organisationer

Selskabet og underudvalgene tager kontakt til en række foreninger, forretninger, og andre organisationer for at arrangere samarbejde på selve Viking-Con. Typisk stiles mod, at andre foreninger står for et afgrænset delarrangement, f.eks. en turnering, en spillecafe, eller tilsvarende. Endvidere kan de andre organisationer leje en standplads, hvorfra de kan sælge deres varer eller reklamere for deres aktiviteter. Prisen aftales med hver organisation/forretning.

Sponsorer

Viking-Con har derudover solgt retten til at en forretning kan kalde sig "Officiel sponsor for Viking-Con". Dette er i 1994 solgt til Fantask Aps. Endelig er der i visse tilfælde aftalt særlige ydelser til Viking-Con til gengæld for reklamemuligheder, f.eks. har Fantask i 1994 leveret vinderpræmierne, der til gengæld bar Fantask's navn og logo på ryggen. Men sponsorer har ikke direkte indflydelse på arrangementet af Viking-Con.

Pladsforhold

Vi låner Tårnby Gymnasium af Kastrup-Tårnby kommune. Der er visse udgifter forbundet hermed, vi betaler f.eks. en afgift for retten til at benytte kantinen (udover at der betales for selve maden). Men selve kantinedriften overlades til dem, der driver kantinen til hverdag - de får til gengæld hele overskuddet. Viking-Con driver således ikke kantinen - vi bestemmer ikke priserne.

Hvis du har spørgsmål til Viking-Con's organisation, så stil dem på VIP-dag!