

SPIL ROLLESPIL, BRÆTSPIL, FIGURSPIL OG KORTSPIL PÅ

VIKING-CON 33

ØRESTADEN 10.-12. OKTOBER 2014



Art by Firemouse.dk

WWW.VIKING-CON.DK

VELKOMMEN TIL VIKING-CON 33

Den 10-12. oktober 2014 afvikles den 33. udgave af Danmarks største og ældste spilcon.

Viking-con er et arrangement, som løber over en weekend på Tårnby Gymnasium og Nordregårdskolen. I løbet af denne weekend kan man spille rollespil, figurspil og brætspil i vores turneringer eller bare sammen med sine venner eller andre venlige sjæle. Mens man er på Viking-con kan man låne de spil som Viking-Con ejer til brug på gymnasiets borde. Der er mulighed for overnatning i de gymnastiksale, der er tilknyttet Tårnby Gymnasium. Der er en rigtig god stemning, hvor man kan lære en masse nye spændene mennesker at kende, som alle deler en fælles interesse. Samtidig er det en god måde at prøve nye spil på, uden at man behøver at købe dem først. Der er naturligvis mulighed for at købe mad og drikke i løbet af weekenden flere forskellige steder.

Dette hæfte indeholder de mest nødvendige oplysninger for at orientere dig om Viking-Con. Ændringer, tilføjelser samt yderligere information findes på www.viking-con.dk.

Velkommen på Viking-Con 33.

TID OG STED

Viking-con 33 afholdes d. **10.-12. oktober**. Dørene åbnes på Tårnby Gymnasium fredag d. **10. oktober kl. 18:00**, men der er allerede mulighed for at sikre sig en plads i sovesalene fra kl. 17:00.

Connen lukker igen søndag d. 13. oktober kl. 19:00.

Tårnby Gymnasiums adresse er:

Tejn Allé 5, 2770 Kastrup.

På www.viking-con.dk kan du finde en udførlig kørselsvejledning og en oversigt over offentlige transportmidler.

TILMELDING

Tilmelding kan ske som forhåndstilmelding eller under connen.

Forhåndstilmelding kan ske ved at indbetale **160 kr. senest søndag d. 28. september**, se mere om hvordan under tilmelding på www.viking-con.dk.

Tilmelding under connen koster:

200 kr. for hele weekenden

60 kr. for fredagen

140 kr. for lørdagen

60 kr. for søndagen

FORHÅNDSTILMELDING

Forhåndstilmelding giver – udover rabat – mulighed for at bestille mad og forskellig merchandise, samt deltage i forhåndsfordelingen af en del af turnerings- og scenariepladserne.

En stor del af turnerings- og scenariepladserne bliver fordelt ved lodtrækning blandt de forhåndstilmeldte. Hvis du vil have en større chance for at spille det du allerhelst vil, skal du altså forhåndstilmelde dig.

Hvis du gerne vil deltage i samme turneringer som venner eller familie, kan I forhåndstilmelde jer som gruppe.

Hvis du vil være sikker på et godt måltid mad under connen, er det muligt at bestille mad sammen med forhåndstilmeldingen.

Merchandise (t-shirt m.m.) fabrikeres kun på forudbestilling og -betaling, så husk at angive det ved tilmeldingen – det vil ikke være muligt at købe dem på connen.

Se nærmere oplysninger om forhåndstilmeldingen på www.viking-con.dk.

LODTRÆKNING

En stor del af turnerings- og scenariepladserne bliver fordelt ved lodtrækning blandt de forhåndstilmeldte. Resten af pladserne frigives i løbet

af connen, til glæde for alle uanset tilmeldingsform.

Resultatet af lodtrækningen kan ses på www.viking-con.dk ca. en uge før connen.

Hvis du har fået en plads du alligevel ikke kan eller vil benytte dig af, bedes du give besked herom til info@viking-con.dk eller udfylde formularen på www.viking-con.dk. På connen kan du henvende dig i Informationen.

INDCHECKNING

Fredag d. 10. oktober kl. 17:00 åbnes indcheckningen på Tårnby Gymnasium for forhåndstilmeldte og folk med VIP-status. Se 'Er du VIP' andetsted på siden.

Forhåndstilmeldte har begrænset adgang til skolen indtil kl. 18:00. VIP'ere har fuld adgang til skolen fra kl. 17:00. Sovesalene er åbne for alle fra kl. 17:00. Selve connen åbnes først kl. 18:00.

Er du ikke tilmeldt, kan du tilmelde dig og betale på connen fra kl. 18:00. Det vil ikke være muligt at betale med Dankort ved indcheckningen.

OVERNATNING

På connen kan du overnatte i sovesalene. Det er gratis at benytte sovesalene, du skal blot selv medbringe sovepose/liggeunderlag eller tilsvarende.

På Tårnby Gymnasium er sovesalene åbne hele døgnet.

VIP-sovesalen på Nordregårdsskolen er lukket for indgang i tidsrummet 5:00-8:00, for at sikre muligheden for en rolig nat.

De almindelige sovesale skal tømmes for bagage senest søndag kl. 19:00. VIP sovesalen skal være tom søndag kl. 12:00.

INFO PÅ CONNEN

Ved indcheckningen vil du få udleveret en Con-guide med svar på de fleste spørgsmål og de aktiviteter som afvikles på connen.

Der vil også være infotavler med de seneste informationer og hvad der sker.

Hvis du ikke kan finde svar på dine spørgsmål andre steder, så er der også Informationen som gennem hele connen vil være bemandedet med hjælpsomme og tålmodige personer.

Informationen vil også kunne hjælpe med vejvisning eller hovedpinepiller. Sammen med Informationen vil der også være vores gratis garderobe samt Ludoteket.

GRATIS ADGANG

Kom og få et indtryk af Viking-Con lørdag mellem 12:00 og 19:00. Her vil der være mulighed for gratis at besøge Viking-Con.

Det er muligt at deltage i workshops, demoer, besøge butikker og foreninger, men ikke deltage i officielle turneringer. Henvend dig i Informationen for registrering.

ER DU VIP?

På Viking-Con er der ca. 200 personer der gør noget for Viking-Con. Dem kalder vi VIP.

Du er VIP hvis:

- Du er spilleleder (GM)
- Du er turneringsleder
- Du er forfatter
- Du er demoarrangør
- Du er hjælper (infomedarbejder)
- Du er arrangør/udvalgsmedlem

Som VIP kan vi tilbyde disse fordele:

- Fordel i lodtrækningen
- Adgang til VIP-sovesal
- Billet til drikkevarer
- VIP-indtjekning om fredagen.

LIKE OS PÅ FACEBOOK

Kom og besøg os på Facebook,

[facebook.com/VikingCon](https://www.facebook.com/VikingCon)

Del oplevelser og billeder med andre congængere eller find din nye spilgruppe her.

ROLLESPIL

Som altid vil der være en bred vifte af rollespil til alle moduler på Viking-Con. I år er der bl.a. en hyldest til Eye of the Beholder, action turné med Marie Krøyer, og Warhammer 40K universet set fra en enkelt kommissærs synspunkt og selvfølgelig Esoterrorist og Toon. Igen i år kører scenarie konkurrencen hvor en heldig scenarieforfatter kan vinde en rejse til USA. Den scenarieløse blok, hvor spillere bare møder op med de scenarier de vil, kører også igen. Vel mødt og godt rollespil under hele Viking-Con.

Vi arbejder kontinuerligt med information omkring rollespil, hvorfor mange scenarier vil være at finde på hjemmesiden, bl.a til den scenarieløse blok. Så husk at orientere dig løbende på www.viking-con.dk med nye scenarier eller ændringer.

2 FAST, 2 VIOLENT

Forfatter: Kold&Koplev

Dette er spillet for dig der syntes at der er for lidt action i Gunfest og at reglerne i Toon er alt for stramme. Dette er spillet for dig der kan li' at tage hjernen under armen og skyde på alt hvad der rør sig. Det er ikke et spørgsmål om tingene springer i luften, men om hvor stor du kan gøre eksplosionen.

Spillet består af to separate spil, af to forskellige forfattere, men med samme regelset (eller mangel på samme). Så hvis du kan høre dig selv sige sætninger som "jeg stikker hånden ned i ninjaens hals og hiver hans tarme ud igennem munden på ham, imens jeg med den anden hånd lammetæver mumien med min stålskanin. Og til sidst kaster jeg den brændende dildo ned i beholderen med nitroglycerin", så er dette spillet for dig.

Genre: Ukendt.

Stikord: Hjernedød action.

Spillerantal: 4 spillere og 1 spilleleder.

Varighed: 2 gange 2 timer.

Spillertyper: Dem der skyder først og spørger bagefter.

Spilledertype: Du kan improvisere og spille bold med dine spillere. Når de går et skridt for langt, går du to længere.

Setting: Det første spil er en gruppe af Marvel/DC super helte i Star Wars universet.

System: Løst baseret på Gunfest, men så lidt system som muligt.

AT LÆSE SJÆLEN

Forfatter: Frederik Berg

Jeg hedder Alex. Jeg er i denne gruppe, da der er noget jeg gerne vil. Jeg har aldrig følt noget. Ikke det mindste sug i maven, ikke en klump i halsen, ingen glædestårer. Intet. Ikke engang et stik i hjertet.

Men her har jeg oplevet følelser, glæde og gråd. Jeg har følt med jer andre. Jeg er blevet bedre til at forstå, hvad jeg selv føler. Jeg er blevet bedre til at læse sjælen.

Scenariet udspiller sig i en støttegruppe for personer, som er ude af stand til at vise eller forstå egne og andres følelser. Denne mangel på empati og selvforståelse har givet dem utallige problemer, og det er derfor de nu sidder her i gruppen nu, for at blive bedre på at forstå andre og dem selv.

Gennem samtale, forskellige øvelser og beretninger, gennemspiller vi svære situationer fra deres liv, hvor dette handicap har ødelagt eller besværliggjort deres liv, og gennem dette hjælper dem med at forstå egne og andres følelser.

NB: Spillet indeholder tunge og svære emotionelle scener.

Genre: Friform.

Spillerantal: 3-6 spillere og 1 spilleleder.

Varighed: 2 timer.

Spillertyper: Spillere som kan improvisere, håndtere voksent indhold og som synes, det er svært med de der følelser.

Spilledertype: Du skal kunne lede en gruppe, briefe kort og præcist og kunne lide at tage dine spillere ud der, hvor de ikke nødvendigvis kan bunde.

BESKUERENS ØJE

Forfatter: Claus Raasted

“Beskuerens Øje” er et klassisk dungeon crawl med et twist. Spillerne spiller figurer fra computerrollespillet Eye of the Beholder fra 1990. Der er menneskepaladinen Lucas, dværgkrigeren Cassandra, den mystiske elvertroldmand Nystul og halvelverpræstinden Chrissy. De fire er lige begyndt på et dungeon crawl, men for spillerne handler det ikke kun om dungeonen, men også om kampen mellem to logikker.

Scenariet opererer nemlig med to slags logik, som er i konflikt med hinanden. På den ene side står “Rollespilslogikken”, hvor det handler om at spille sin karakter troværdigt, at indleve sig i situationen og skabe en historie i fællesskab.

Overfor står “Computerrollespilslogikken”, hvor ens handlemuligheder er meget få, det primært handler om at banke monstre og stige i level, og hvor man aldrig efterlader noget phat l3wt, for tænk hvis det bliver vigtigt senere.

Beskuerens Øje handler om oplevelsen af, som rollespiller, at blive fanget i computerrollespillets interne logik og ubevidst, men sikkert, blive indfanget i en bestemt måde at tænke på.

Scenariet er således en humoristisk hyldest til 90'ers computer-rollespillene som Eye of the Beholder, men også en skarp kritik af dem.

Stikord: Old school fantasy with a twist.

Spillerantal: 4 spillere og 1 spilleleder.

Varighed: 2 timer.

Spillertyper: Du ved hvad et old school dungeon crawl er, og er ikke bange for at prøve det i en lidt alternativ form

Spilledertype: Du skal kunne lide den “klassiske” spillelederfunktion, hvor spillerne er et party som du fører gennem en historie. Kendskab til Eye of the Beholder spillene er en fordel, men ikke et must.

BLIND

Forfattere: David Silset & Jacob Nielsen

Han var sådan en god dreng. Han havde lige taget en pause fra lægestudiet, inden han skulle vælge om han ville læse Psykiatri eller Retsmedicin. Men nu er han død. Dræbt i sin lejlighed, uden spor af en morder.

Sandheden ligger dybt begravet hos de efterladte.

Det handler kun om tid før det kommer frem.

Scenariet handler om tre personer som har mistet deres nærmeste. De bebrejder hinanden for hans død, men det skal vise sig at de alle deler skylden. Men kan man se sig selv i øjnene, eller vil man hellere vende det blinde øje til?

Stikord: En tragisk kærlighedshistorie, som fortæller rollespil med live elementer.

Spillerantal: 3 spillere og 1 spilleleder.

Varighed: 3-4 timer.

Spillertyper: Hvis du går op i indlevelse og gerne vil være med til at styre en tragisk historie.

Spilledertype: Hvis du som spilleleder godt kan lide at få en struktureret historie, så du kan koncentrere dig om at give dybde til spillet, og få mulighed for at spille med i scenerne.

#DUNGEONTWEET

Forfatter: Jesper Kopev

Dette er ikke et spil, det er en kollektiv historie. Dette spil løber fra fredag eftermiddag, til søndag formiddag. Det er det du laver i pauserne imellem de andre spil, det er det du laver imens du er på WC, det er det du laver imens du venter på maden. Dette spil foregår over Twitter, så du skal have en smartphone for at lege med. Du behøver ikke at have en twitter konto, vi har lavet en til dig.

Du bliver sat på et hold med tre andre spillere og det er nu op til jer selv at fortælle historien. Det er dog muligt at der er en spilleleder der stikker hovedet frem en gang imellem, men det er langt fra sikkert.

Det gælder om at fortælle en historie samme, uden at man er sammen. Det gælder om at lave et oplæg, så en af de andre kan lave et smash. Der er plads til one liner og platte jokes. Der er plads til panik og hæktisk kamp, det er op til jer selv.

Der er en udførlig forklaring med i konvolutten du får når spillet går i gangen.

Stikord: Online twitter rollespil. Se evt. <http://www.bricksite.com/koplev/velkommen> for, hvordan et spil kan udvikle sig.

Spillerantal: 4.

Varighed: Så meget man lyster, under hele Viking-Con.

Spillertyper: Historiefortællere, der er klar til at tage opgaven med at forme historien, men som også kan lade andre komme til orde.

DØDENS GANG PÅ AVEDØ

Forfatter: Troels Ken Pedersen

Livet går langsomt på Avedø, hvor gennemsnitsalderen er høj, både for indfødte og tilflyttere. Tingene fortsætter stort set deres vante gang, da et katastrofalt sygdomsudbrud skaber kaos i storbyerne og får de døde til at rejse sig. Der udbryder ikke panik, selv om Døden kommer til Avedø og de døde rejser sig, tavse. De fortsætter deres daglige rutiner blandt de levende.

Dødens gang på Avedø er et langsomt spil om daglige rutiner og ritualer, om ældre menneskers kærlighed og om døden; det er ikke action men tragisk drama og psykologisk horror. Det er et zombie-scenarie, men af den slags hvor der ingen haglgeværer er, og ordet "zombie" er forbudt.

Stikord: Drama, psykologisk horror, semi-live.

Spillerantal: 4 spillere og 1 spilleder.

Spilletid: Ca. fire en halv time.

Spillertyper: Du kan lide langsom, krybende rædsel og intense forhold til dine medspillere. Og du går ikke i panik ved tanken om, at folk på 60+ kan have et sexliv.

Spilledertype: Du sætter rammerne og hjælper og presser spillerne, mere end du styrer plot og spiller biperpersoner.

ESOTERRORIST 2014

Forfatter: Torben Ussing

Varevognen med de tildækkede ruder samlede dem som sædvanlig op på forskellige steder i København. De så genkendende på hinanden.

"Nå, så mødes vi igen. Hvad mon han har har til os denne gang?"

De havde mødt hinanden flere gange før, først i 2007 til sagen om spøgelse i Horsens Tugthus og senest sidste efterår i sagen om Botox-bimboerne.

Hr. Sand, deres faste kontaktperson i Ordo Veritatis, tog imod dem.

"Jeg ved ikke, om I har læst sidste uges aviser? Det har I! Også dette?"

Han lagde en avisartikel frem foran dem.

"Vi har fået et tip om at det er Esoterroristerne, der står bag. Det lyder måske usandsynligt, men vi vil gerne have nogen til lige at undersøge det – gerne nogen med lidt erfaring"

Scenariet vil som sædvanlig tage udgangspunkt i en frisk avisartikel. Det er lavet i systemet Esoterrorists, hvor præmissen er at Ordo Veritatis ("de gode") kæmper en evig kamp mod Esoterroristernes okkulte angreb på virkeligheden som vi kender den.

Genre: Paranormal investigation.

Antal spillere: 6 spillere og en spilleder.

System: Esoterrorists (Gumshoe)

FREDLØS

Forfatter: Simon Steen Hansen og Anders Frost Bertelsen

De kunne se genskæret på himlen før selve flammerne. Flere af husene i Landsbyen var stukket i brand og beboerne kæmpede nu mod ilden. I skæret kunne de se både mænd og kvinder ligge livløse med overskårne halse eller små kastespyd stikkende ud fra kroppen. Rundt omkring lå blomsterkrans fra bryllupsfesten trampet ned i mudderet. Og så var der dem, der manglede. Dem, som de Fredløse havde ført med sig ud i mørket. Fredløs er et scenarie om fem mænds rejse for at redde deres kære, som de Fredløse har bortført. De Fredløse er et mystisk folk med barbariske skikke, der altid har plaget menneskene.

Det er dyster low-fantasy med slidte heste, truende skyer og en enkelt rustende ringbrynje. Det er de åbne vidder. Det er tiden der nådesløst knirker afsted. Det er lavmælte stemmer omkring et døende lejrball. Og det er stål, der langsomt borer sig ind i kød og drejer rundt.

Scenariet handler om færdens og om de ofre, vores helte må bringe, hvis



de skal fortsætte rejsen til den bitre ende, for hjemme i Landsbyen går livet ubønhørligt videre.

Genre: Systemløst fantasydrama.

Antal spillere: 5 spillere og en spilleder.

Varighed: 5 timer.

Spillertype: Holder af at spille for den store fortælling. Kan lide at udvikle roller og relationer undervejs i scenariet.

Spilledertype: Kan lide at sætte en stemning og spille biroller. Vil gerne have indflydelse på historien undervejs, og kan lide at tilpasse scenariet til spillernes valg.

Om forfatterne: Simon og Anders er begge erfarne Fastavalforfattere i starten af trediverne, der i år skriver sammen for første gang. Når de ikke skriver scenarier sammen, diskuterer de HBO-serier, fantasybøger og gamle westerns.

Rerun.

HINTERLANDET - INTRODUKTION

Tanken bag Hinterlandet er, at det kører i flere blokke, så folk har mulighed for at stige level og bære deres karakterer videre og genbruge deres erfaringer. I år er det baseret på et kæmpe scenarie, som det tager flere omgange at gennemføre frem for fire forskellige scenarier.

Man vælger selv, om man vil deltage i et eller flere scenarier.

HEKSENS HULE – ET EVENTYR TIL HINTERLANDET

Forfatter: Morten Greis Petersen

Dybt inde i de skovrige egne af Hinterlandet ligger en smaragdgrøn grotte, hvor en ældgammel heks er ved at vågne efter tusind års søvn. Kan modige eventyrere og helte standse heksen fra at vågne og samle hære af trolde og kæmper til at knuse menneskenes lande?

I Hinterlandet er I eventyrere og lykkeriddere, der drager ned i huler for at udforske dem, konfrontere monstre, undgå fælder og erobre skatte, mens I forsøger at standse den onde heks i den smaragdgrønne grotte. I har hver jeres karakter, og med held, snilde og heldige terningkast, kan I slippe levende gennem hulerne.

Hinterlandet er oldschool fantasy-rollespil inspireret af Dungeons & Dragons. Det er både for nybegyndere og for erfarne. Hinterlandet spilles på flere conner og af flere omgange. Overlever din karakter, eller har du en karakter fra tidligere år eller andre conner, må du bruge den igen.

Stikord: Fantasy, klassisk bordrollespil, oldschool rollespil.

Spillerantal: 2-6 spillere og 1 spilleder.

Varighed: 4-5 timer.

Spillertype: Fans af fantasy og dungeon crawls, for nybegyndere og erfarne, der vil spille oldschool-rollespil.

Spilledertype: Fan af fantasy og dungeon crawls, kendskab til D&D eller Pathfinder er praktisk men ikke et krav.

SVARTEDVÆRGENS SØLVMINEN – ET EVENTYR TIL HINTERLANDET

Forfatter: Morten Greis Petersen

Dybt under jorden, hvor væggene glimter af sølv, sidder den grådigste af alle svartedværge på store dynger af sølv, og enhver, der trodser ham, ender som slaver i sølvminen. Vil det lykkes dristige eventyrere at undsætte slaverne og erobre fantastiske skatte, eller venter der dem en grim skæbne?

I Hinterlandet er I lykkeriddere og heksemestre, der drager ned i grotter for at udforske dem, konfrontere monstre, undgå fælder og erobre skatte, mens I forsøger at udfordre svartedværgenes konge og måske slippe af sted med hans skat? I har hver jeres karakter, og med held, snilde og heldige terningkast, kan I slippe levende gennem hulerne.

Hinterlandet er oldschool fantasy-rollespil inspireret af Dungeons & Dragons. Det er både for nybegyndere og for erfarne. Hinterlandet spilles på flere conner og af flere omgange. Overlever din karakter, eller har du en karakter fra tidligere år eller andre conner, må du bruge den igen.

Stikord: Fantasy, klassisk bordrollespil, oldschool rollespil.

Spillerantal: 2-6 spillere og 1 spilleder.

Varighed: 4-5 timer.

Spillertype: Fans af fantasy og dungeon crawls, for nybegyndere og erfarne, der vil spille oldschool-rollespil.

Spilledertype: Fan af fantasy og dungeon crawls, kendskab til D&D eller Pathfinder er praktisk men ikke et krav.

SKYGGEDÆMONENS GRAV – ET EVENTYR TIL HINTERLANDET

Forfatter: Morten Greis Petersen

I en glemt ruin skjuler sig kamre, der i århundreder har holdt en usynlig kræft indespærret, men barriererne holder ikke længere, og langsomt siver ondskaben ud. En dæmonisk kræft vil plage menneskenes riger, hvis ikke brave helte kan standse den.

I Hinterlandet er I heksemestre og eventyrere, der drager ud til ruiner for at udforske dem, konfrontere monstre, undgå fælder og erobre skatte, mens I forsøger at standse den dæmoniske kræft, der tidligere var indespærret. I har hver jeres karakter, og med held, snilde og heldige terningkast, kan I slippe levende gennem hulerne.

Hinterlandet er oldschool fantasy-rollespil inspireret af Dungeons & Dragons. Det er både for nybegyndere og for erfarne. Hinterlandet spilles på flere conner og af flere omgange. Overlever din karakter, eller har du en karakter fra tidligere år eller andre conner, må du bruge den igen.

Stikord: Fantasy, klassisk bordrollespil, oldschool rollespil.

Spillerantal: 2-6 spillere og 1 spilleleder.

Varighed: 4-5 timer.

Spillertype: Fans af fantasy og dungeon crawls, for nybegyndere og erfarne, der vil spille oldschool-rollespil.

Spilledertype: Fan af fantasy og dungeon crawls, kendskab til D&D eller Pathfinder er praktisk men ikke et krav.

DEN FORSVUNDNE ELVERGRAV – ET EVENTYR TIL HINTERLANDET

Forfatter: Morten Greis Petersen

Ifølge legenderne lod en elverfyrste sig begrave med alle sine skatte i en stengrav bygget af de bedste dværge håndværkere. Nu rygtes det, at graven er blevet fundet. Er I dristige nok til at udforske hulerne, og de fælder, der venter skattejægere?

I Hinterlandet er I lykkeriddere og helligfolk, der opsøger ruiner og grotter for at udforske dem, konfrontere monstre, undgå fælder og erobre skatte, mens I forsøger at finde den forsvundne elvergrav og overleve dens fælder. I har hver jeres karakter, og med held, snilde og heldige terningkast, kan I slippe levende gennem hulerne.

Hinterlandet er oldschool fantasy-rollespil inspireret af Dungeons & Dragons. Det er både for nybegyndere og for erfarne. Hinterlandet spilles på flere conner og af flere omgange. Overlever din karakter, eller har du en karakter fra tidligere år eller andre conner, må du bruge den igen.

Stikord: Fantasy, klassisk bordrollespil, oldschool rollespil.

Spillerantal: 2-6 spillere og 1 spilleleder.

Varighed: 4-5 timer.

Spillertype: Fans af fantasy og dungeon crawls, for nybegyndere og erfarne, der vil spille oldschool-rollespil.

Spilledertype: Fan af fantasy og dungeon crawls, kendskab til D&D eller Pathfinder er praktisk men ikke et krav.

KOMMISSÆR

Forfatter: Uffe Thorsen

Omkring ham raser krigen.

Langsomt falder disciplin og moral.

Han er værnet mod forfald og desertion.

Han henretter svaghed og svig.

Kommissær er et kort fortællespil om en af de mest ikoniske figurer i Warhammer 40.000 universet - Imperial Army Kommissæren. I spillet udforskes gennem korte glimt fra en krig den eneste hovedperson, hans valg, hans fravalg og hans tab af sig selv.

Spillerne skiftes til at spille kommissæren, bipersoner, og fortælle krigens gru.

Kendskab til Warhammer 40.000 universet er ikke et krav.

Stikord: Dramatisk fortællespil inspireret af Warhammer 40.000 universet.

Spillerantal: 4 spillere og 1 spilleleder.

Varighed: 2 timer.

Spillertyper: Spillere der kan lide at fortælle og spille rollespil med skiftende spillere.

Spilledertype: Se spillertyper, spilleleder skal læse en del af spillet på forhånd og efter en kort opstart spille med på lige fod med spillerne.

Rerun.

LYDIAS BEGRAVELSE

Forfatter: Daniel Benjamin Clausen, Jesper Stein Sandal og Peter Cornelius Møller

Omsider ville Lydia vende hjem. Omsider skulle han stå ansigt til ansigt med sin bortløbne søster. Omsider, efter 14 års flugt og ydmygelser.

Der var dog en forbandet detalje, der gav Brennan en bittersød smag i munden, da kareten skramlede ind gennem den

rustne jernport og henover den tilgroede gårdsplads. Fastspændt på karetens tag var en sort trækiste.

Lydia var død.

Lydias Begravelse er et klassisk intrigescenarie, hvor alle spillpersonerne har hemmeligheder og deres egne mål, som afsløres undervejs. Scenariet udspiller sig i den hjemmelavede fantasyverden Envirôn, 14 år efter Lydia stak af med sin elsker for at undgå et arrangeret ægteskab. Nu skal den ruinerede familie, den forsmåede gom og dusørjægeren gøre nogle usædvanlige regnskaber op, inden Lydia kan stedes til hvile i familiens mausoleum.

Lydias Begravelse er en selvstændig fortsættelse af Lydias Bryllup fra Fastaval 1998, men er blot inspireret af det gamle scenarie, og du behøver derfor ikke have spillet Lydias Bryllup eller kende spilverdenen.

Lydia's Bryllup egner sig til en gruppe der vil prøve en anerledes oplevelse af rollespil, med kontrast til den normale dungeon-crawl metodik hvor det gælder om at slå mest ihjel hurtigst. Her drejer det sig om intriger og mystik, og udforskning af jalousi, kærlighed, ære og andre idealer.

Lydia's Bryllup er blevet afholdt flere gange på rollespilmesser til stor succes, og har blandt andet vundet prisen for Bedste Bipersoner på Fastaval.

Spillerantal: 3-6 spillere.

Anbefalet aldersgruppe: 12 til 99.

Varighed: 6 timer.

Rerun

MARIE KRØYER – DJÆVLEBETVINGER

Forfatter: Kristian Bach Petersen

Der er en mørk og stormfuld aften, så langt mod nord, som man kan komme i gamle Dannevang.

Helt ude på grenen står tre skikkelser, kun oplyst af månen og en lanterne, som de signalerer ud over det mørke hav med. Bag dem rører hesten for vognen nervøst på sig.

Med et gengældes lanternes blink fra den mørke Nordsø.

Et blink.

En række blink.

Derefter lyden af årer der rytmisk bryder vandet. Fra mørket dukker en båd frem. I stævnen står en kvinde.

I det sammen flænses mørket bag dem af hestens paniske dødsvrinsk.

Marie Krøyer – Djævlebetvinger er et historierevisionistisk actionscenarie om danske helte og heltinder, der sparker overnaturlig røv.

Scenariet benytter en enkel kortdrevet spilmechanik, der inspirerer til maleriske prygl af djævle, ånder og andet okkult pak.

Så find Bibel, vievand og rosenkrans frem og kast jer ud i Viking Cons første femi-grind scenarie.

Stikord: #filmisk #action #historieforfalskning #hvidekjoler #retrogunporn #glimtøjjet #kækkereplikker

Spillerantal: 4 spillere og 1 spilleleder.

Varighed: 2-3 timer.

Spillertype: Initiativrige og friske på at puste liv i en flok historiske karakterer og dissers kampe og kølige replikker.

Spilledertype: Scenesætter og fartholder. Du skal formidle scenariet i et hæsblesende tempo og samtidig give spillerne mulighed for at skinne.

MENS VI VENTER PÅ TOGET

Forfatter: Torben Ussing

Klokken er 23, denne tidlige efterårsnat. På stationen i byen Kansk på den transsibiriske jernbane sidder der uforholdsmæssigt mange og venter på toget – for sent til det forrige tog, for tidligt til det næste.

Her er det unge, forelskede amerikanske par, den yngre (sådan da) russiske officer, den afdankede (tidligere øst-)tyske skuespillerinde, en mongolsk handelsrejsende med sin taske fuld af godtkøbskram til salg for overpris til de godtroende turister, en gammel russisk morlil indhyllet i sit sjal, og en pilgrim fra Irkutsk, der har været her for at se kirken.

I den anden ende af byen ligger et skamferet lig og stirrer med sine kolde, tomme øjne op i luften...

Stikord: Intrige, drama og investigation

Spillerantal 5 spillere og 1 spilleleder.

Varighed: 4-6 timer.

System: Næsten systemløst.

Rerun



TOON

Forfatter: Niels Ull

Nu er det tid at fylde baglommerne med dynamit og smelteost, spænde jetrulleskøjterne på og komme af sted. Nu er det tid til TOON ! Hvis du kender TOON, er der ingen grund til at beskrive det. Hvis ikke, vil du alligevel ikke tro på beskrivelsen.

TOON er det eneste rollespil, jeg kender, hvor figurerne det ene øjeblik kan stå pænt samlet i en klump, og det næste er den ene på Månen, den anden i Vesuvus krater, den tredje hænger om halsen på et løbsk næsehorn på vej ned ad Vesterbrogade og den fjerde sidder i lommen på den tredje.

Genre: Tegnefilm, bordrollespil.

Spillerantal: 24.

Varighed: 3-4 timer.

Spillertyper: Rablende fantaster der kan tænke hurtigt. Regelkendskab kan være en ulempe.

Spilledertyper: Spillere, der har prøvet det før



I dag er det et åbent spørgsmål, om de kan arrangere kvarterets årlige høstfest.

Vil du være med til at prøve?

Scenariet handler om 4-7 ældre, der er nødt til at kæmpe imod eller acceptere deres alderdomsforskyldte svagheder, samtidig med at deres fælles forhistorie enten stiller sig i vejen for dem eller hjælper dem.

I scenariet skal spillerne først bygge spilpersonerne og deres liv og omgivelser, og derefter demonstrere, at de kan lave en høstfest mindst lige så godt som unge fløse på 40 ville kunne gøre det.

Genre: Tragisk komedie om at affinde sig med alderdommen, drevet af spillernes indfald.

Spillerantal: 4-7 spillere og en spilleleder.

Spilletid: Ca. 4 timer, inklusiv opvarmning.

Spillertyper: Du kan lide at bygge en karakter, en historie og et handlingsforløb sammen med andre. Du kan lide at grine af og med og græde over karaktererne og deres livsvalg.

Spilledertyper: Du skal sætte rammerne for spillernes historiebygning, kaste bolde i hovedet på dem og gribe dem, når de kommer tilbage.

System: Hjemmebrygget variation over Dungeon World.

ÆLDES MED YNDE

Forfatter: Terese Nielsen

De trisser hen til købmanden ad stisystemet blandt de lave, gule murstenshuse om formiddagen. De sidder på terrassen og gætter kryds og tværs ved frokosttid. De fodrer ænderne i den lille sø om eftermiddagen, nogle gange alene, nogle gange 2 eller 3 sammen, eller sammen med et barnebarn. Om aftenen skruer de for højt op for lyden på tv'et.

Engang var de kendte, elskede, respekterede, måske endda frygtede. Engang kunne de fyre eller ansætte folk, bestå eller dumpe folk, sende dem i krig, ekspropriere deres grund, stemme dem ned i byrådet, bygge folks huse eller foretage kirurgiske indgreb på dem.

STRATEGISPIL

Til Viking-Con 33 har vi 36 turneringer i programmet. Der er mulighed for at bygge byer i Settlers of Catan eller kommandere med tropperne i Paths of Glory. Der er mulighed for at prøve kræfter med nyhederne; dueler på magiske færdigheder i Tash-Kalar: The Arena of Legends eller måske er de transmogriffende rumskibe i Quantum mere noget for dig.

Programmet for Viking-Con 33 byder således på turneringer af mange forskellige typer og længder. Fra de meget strategisk anlagte turneringer som Axis & Allies, til de knap så seriøse som Munchkin og Igel Ägern.

Kort sagt skulle der gerne være noget for enhver smag. Men skulle det ikke være tilfældet, vil vi gerne invitere dig med til at rode bod på det;

Viking-Con har i år to nye tiltag for dem med en spildesigner i maven.

LØRDAG FRA KL. 10-16 HOLDER VI 'BOARD GAME JAM SESSION'.

Her har i mulighed for at prøve kræfter med at lave jeres eget spil. Hvad det skal være for en type spil, er helt op til jer. I skal bare have en spilbar prototype klar til 'Prototype Spil' kl. 16:30. Vi har sørget for en bunke materialer, lige fra karton til assorterede spilkomponenter. Så slipper vi folk løs og ser hvad der kommer ud af det.

I skal påregne at arbejde i grupper af 3 personer og opefter.

Deltagere må meget gerne selv medbringe værktøj; sakse, linealer, evt. computer til regelskrivning.

LØRDAG KL. 16:30-24:00 ER DER 'PROTOTYPE SPIL'.

Til 'Prototype Spil' har du mulighed for at komme og fremvise dit hjemmelavede spil for andre spillere.

På vores hjemmeside kan du se beskrivelser nogle af de spil som folk har fortalt os at de vil tage med.











Hvis du har lyst til at komme ud og fremvise dit spil, vil vi meget gerne fortælle andre om det. Du kan tilmelder dit spil til Beta-Blokken på vores hjemmeside. Tilmelding er ikke påkrævet. Du er mindst lige så velkommen til bare at tage dit spil med og fremvise det.

På de næste sider kan du se en komplet liste over alle strategispils-turneringer samt hvornår de bliver afviklet.

Vi fra Strategispilsudvalget håber du får en god Viking-Con 33



STRATEGISPILSOVERSIGT

| | Turnering | Modul | |
|---|--|-------|--|
| | Advanced Civilization | L1-L5 | En ny verden |
|  | Android: Netrunner | L1-L4 | Det populære cyberpunk LCG |
| | Ave Caesar | S1-S3 | Væddeløb i den Evige Stad - vinder du laurbær eller bliver du løvemad? |
| | Axis & Allies 1914 | F1-F4 | 100-års jubilæum |
|  | Axis and Allies Miniatures | L1-L3 | Tanks, taktik og terninger |
| | Blood Bowl: Team manager | S1-S2 | Run, tackle, kill, score... revel in applause! |
|  | Carcassonne South Seas | F1-F2 | Hvorfor bygge byer når man kan sælge bananer? |
| | Caylus | L5-L6 | Byggemestre konkurrerer om at bygge slottet i Caylus på fornemmeste vis. |
| | Chaos Marauders | F1-F2 | Orkerne er på krigstien igen, WAAAAAGH!!!! |
|  | Das Motorsportspiel | F3-F4 | Bilkørsel under stress |
| | Diplomacy | L1-L3 | Kan du navigere diplomatisk og taktisk gennem et Europa i flammer og vinde krigen? |
| | DM i Ticket to Ride | S1-S2 | Tøf-tøf-tøf-tøf-FuUhuUt |
| | Dominion | F1-F2 | Deckbuilding for ambitiøse lensherrer m/k |
| | Eclipse | L1-L3 | Vis at du er den retmæssige hersker over galaksen |
| | Igel Ägern - 6. pindsvineræsp. | L4 | Ben Hur - den stakkels amatør |
|  | IPA - The Agents | L1-L3 | Har du, hvad der skal til? Prøv kræfter med IPA, og sæt dine taktiske evner i spil. |
|  | Le Havre | F3-F4 | Er du fra Havnen? |
| | Lords of Waterdeep | L1-L3 | Rekrutér eventyrere, send dem på missioner og bliv den største Lord i Waterdeep |
|  | Mage Wars | S1-S4 | Hvad ville der ske, hvis troldmænd, druider, præster og andre med magiske evner, skulle kæmpe i en gigantisk arena, i en duel til døden? |
|  | Magic the Gathering - Sealed Deck | L5-L7 | Kom og spil sealed deck på Viking-Con, alle kan være med |
|  | Magic the Gathering - Modern | S1-S3 | Igen i år afholder vi turnering i modern, så kom glad med nye og gamle kort |
| | MMMM: Mega Monster Munchkin Mashup | L7-L8 | Kill the monster. loot the treasure. Backstab your buddy |
| | Nightfall | F3-F4 | Battle the dark with darkness |
| | Paths of Glory (Centennial Tournament) | L5-L8 | Industriel krigsførelse med masser af historie |
|  | Pokemon TCG | L1-L2 | Kan du blive Viking-Con's Pokemon mester? |

| | | | |
|---|--------------------------------|-------|---|
| | Turnering | Modul | |
| | Power Grid | L7-L8 | Spillerne konkurrerer om at bygge det bedste netværk af elledninger, og hvilke byer at levere det til. |
| | Puerto Rico | S3-S4 | I tiden efter Columbus konkurrerer du med andre borgmestre om at bygge den bedste koloni på Puerto Rico |
| 🌟 | Quantum | L5-L6 | Transmogriffende rumskibe. |
| | Red Dragon Inn | F1-F2 | Eventyret er ovre, men festen er kun lige begyndt! |
| 🌟 | Russian Railroads | L5-L6 | Udbyg Ruslands jernbaner, eller forsk til forbedringer |
| | Settlers Jam | S1-S2 | Det klassiske Settlers spil med udvidelser! |
| | Shadows over Camelot | F1-F2 | Camelot er faldet... |
| 🌟 | Smash Up: the racial Prejudice | F3-F4 | Plant-Ninjas vs Zombie-Pirates... Wombo Combo |
| 🌟 | Tash-Kalar: Arena of Legends | L2-L3 | Bevis dit værd som troldmand i kamparenaen ved at fremmane sandstøtter af episke fantasivæsener. |
| | Terra Mystica | F1-F2 | Dværge, hekse, havfruer, ressourcer og terraforming. |
| | The City | L7 | Byg din by, bedre og hurtigere end de andre! |
| | Tzolk'in | L5 | Det med tandhjulene |
| 🍷 | W40K: Hyggehammer | L1-L7 | Grimdark og hygge |
| 🍷 | X-Wing: The Danish Excalations | L1-L6 | STAR WARS eskaleringsturnering |

SIGNATURFORKLARING

- 🍷 Kræver regelkendskab
- 🌟 Viking-con Premiere
- 🔊 Introduktion/Demo-fremvisning



MODULOVERSIGT

| Fredag | Lørdag | Søndag |
|-------------------|-------------------|-------------------|
| | L1: 10:00 – 12:00 | S1: 10:00 – 12:00 |
| | L2: 12:00 – 14:00 | S2: 12:00 – 14:00 |
| | L3: 14:00 – 16:00 | S3: 14:30 – 16:30 |
| | L4: 16:30 – 18:30 | S4: 16:30 – 18:30 |
| F1: 19:30 – 21:30 | L5: 19:30 – 21:30 | |
| F2: 21:30 – 23:30 | L6: 21:30 – 23:30 | |
| F3: 00:00 – 02:00 | L7: 00:00 – 02:00 | |
| F4: 02:00 – 04:00 | L8: 02:00 – 04:00 | |

MEGET MERE END SPIL

Også i år har vi andre aktiviteter end de planlagte turneringer og scenarier.

DEMOER

Der vil blive afholdt demoer i forskellige spil under connen. Se mere på

www.viking-con.dk.

SPILFORENINGER

Store dele af det danske spilmiljø præges og holdes i live af foreningerne. Deres årelange samarbejde med Viking-Con har resulteret i, at flere af foreningerne er repræsenteret, både gennem de turneringer de afholder, og gennem deres eget foreningslokale, hvor alle er velkomne.

LUDOTEKET

Ludoteket tilbyder udlån af spændende bræt- og kortspil 24 timer i døgnet under hele Viking-Con. Ludoteket råder over et meget stort udvalg af nye og gamle spil, og den venlige bemanning vil beredvilligt kunne råde dig om spiltyper og regler.

Du finder Ludoteket sammen med Informationen og Garderoben.

MAD OG DRIKKE

Traditionen tro vil det være muligt at bestille mad til aftensmad fredag og lørdag, morgenmad lørdag og søndag, samt frokost lørdag og søndag. Priser m.m. kan ses på hjemmesiden.

HEKSENS HULE

Leder du efter et åndehul, en lille pause fra dagens (og nattens) strabadser? Så er Heksens Hule noget for dig. Få en kop kaffe og en bolle (måske endda kage?) når du hygger imellem de anstrengende spil.

BURGER BAZAREN

Brug for at tanke op? Igen i år tilbyder Burger Bazaren at holde dig i gang hele Viking-Con. Her kan du købe sodavand, slik og lune mellemmåltider.

KONDI KLUBBEN

Også i år er sortimentet udbygget med "det sunde alternativ", Kondi Klubben. Her kan du købe smoothies, sandwich, pasta-retter, vegetarmad, frugt/grønt og sunde snacks.

HJÆLP TIL I KIOSKEN OG FÅ DIN ENTRE TIL VIKING-CON BETALT!

Ved at hjælpe til i Burger Bazaren/Kondi Klubben kan du få din entré til Viking-Con betalt samt få et gavekort til butikkerne.

Læs mere på www.viking-con.dk under "Hjælp til" eller kontakt Kiosk-David direkte på 30 20 90 90 / dl@aw-media.dk.

BUTIKKER

Igen i år har vi både Fantask og Faraos Cigarer til at gæste connen. Begge butikker har atter en gang medbragt alt hvad hjertet begærer af terninger, bøger, spil, figurer og meget andet.

KONTAKTOPLYSNINGER

Hvis du har generelle spørgsmål, kommentarer eller andet, kan arrangørerne af Viking-Con kontaktes ved at sende en mail til:

kontakt@viking-con.dk

Har du specifikke spørgsmål kan du kontakte:

info@viking-con.dk

rollespil@viking-con.dk

strategi@viking-con.dk

VIKING-CON JUNIOR

Kom og prøv brætspil, rollespil, samlekortspil og figurmaling i trygge omgivelser.

Viking-Con Junior arrangerer introduktionsspil for børn i alderen 6-12 år lørdag d. 11 oktober, klokken 14-18. Far og mor er meget velkomne (da det er ikke en børnepasningsordning).

Entréen er kr. 20,- pr. barn. Medfølgende forældre deltager gratis.

Der bliver mulighed for, at børn og deres forældre kan blive introduceret til forskellige typer spil og selv prøve spillene under kyndig vejledning.

Der bliver forklaret regler til de forskellige spil, så alle kan være med uanset om det er første gang, man kaster dig ud i spillets verden, eller om du allerede er en garvet rotte.

Viking-Con Junior finder sted under Viking-Con som afholdes på Tårnby Gymnasium.

Håber vi ses på Viking-Con Junior.



BRÆTSPIL

Vi har udvalgt nogle brætspil, som ikke er sværere, end at børn sagtens kan finde ud af dem, men som samtidigt er sjove at spille for voksne. Spil som f.eks. Carcassonne, Woolfy, Spøgelsestrappen og flere andre. Først vil der blive forklaret regler, og derpå spilles der.

ROLLESPIL

Efter en kort introduktion til emnet spilles der et særligt børnevenligt rollespil. Der kræves ingen forudgående kendskab til dette.

SAMLEKORTSPIL

Masser af børn samler på Pokémon-kort men ikke alle spiller med dem. Få forklaret reglerne her og prøv at spille. Desuden er der introduktion til- og prøvespil af samlekortspillet Magic. Det er ikke nødvendigt selv at medbringe kort.

FIGURMALING

Børnene får en figur udleveret og bliver instrueret i, hvordan man maler. Vi har maling og pensler på stedet, så man behøver ikke at medbringe noget selv. Tag tøj på der kan tåle det.

Ovenstående aktiviteter er et tag-selv-bord. Man vælger selv hvilke aktiviteter man vil deltage i, der er ingen tvang. Alle aktiviteterne er gratis når først man er tilmeldt Viking-Con Junior.

SMIL, SERVICE, SPIL, SJOV OG SAMVÆR

Har du også lyst til at indgå i det team af ca. 200 frivillige, der får Viking-Con til at fungere?

Kan du lide at hjælpe andre - du er måske allerede spilleleder eller turneringsleder? Da er det lige præcis dig vi gerne vil se som frivillig i Informationen under Viking-Con.

INFORMATIONEN ER BL.A.

- Generel problemløsning, hjælp og vejledning både i forhold til selve connen og til spiludlånet (Ludoteket), til-/framelding til turneringer og meget mere. Døgnbemanding på Tårnby Gymnasium og brandvagt på Nordregårdsskolen. Det er også Informationen der holder orden på Tårnby Gymnasium, samt løbende løser andre småopgaver før, under og efter connen.
- Vagttidspunkter aftales sammen med dig. Vi tager naturligvis hensyn til, hvornår du skal spille/være turneringsleder/spilleleder.

TIL GENGÆLD FOR DIN HJÆLP KAN VI BL.A. TILBYDE:

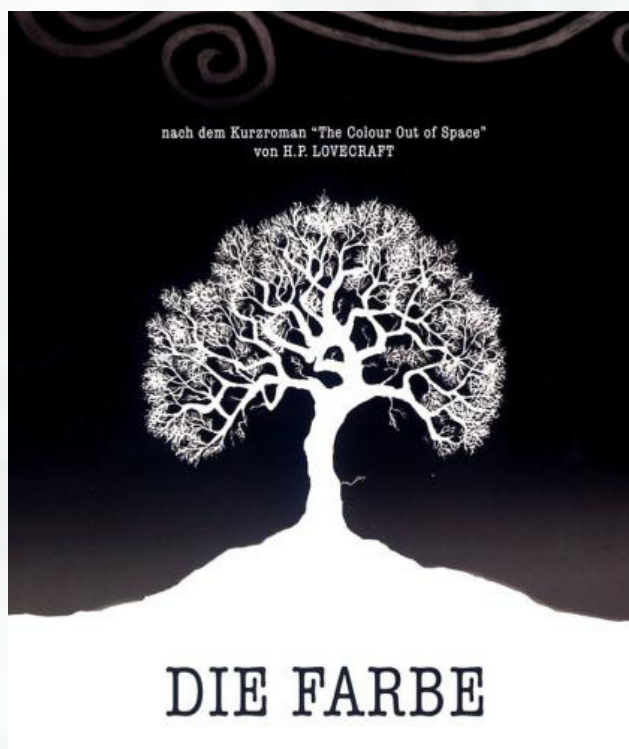
- At blive en del af fællesskabet blandt de frivillige. Hyggehjørne i Infolokalet, hvor du kan koble fra under connen og få en sludder med dine kolleger. Der er naturligvis altid til at finde lidt mundgodt på dine vagter, ligesom der er div. varme drikke til rådighed.
- VIP-status (VIP-sovesal, adgang til skolen fredag kl. 17, fordel i lodtrækningen)

Vi ser helst, at du har været på Viking-Con før, da det er en fordel at kende skolerne og connen.

Vil du være med på holdet, eller vil du vide mere om Informationen, skal du kontakte Tina på: tina@viking-con.dk eller tlf. 24 64 18 20.

VIKING-CON BIO

I Viking-Con Bio har vi i år fundet et par små perler til jer som vi håber i vil hygge jer med. Da vi godt ved at filmene måske ligger oven i jeres ynglings turnering eller rollespil, har vi i år valgt kun at have to film på programmet. Til gengæld vil vi gerne lave ekstra visninger af filmene, hvis du kan samle en håndfuld venner der også gerne vil se filmen.



DIE FARBE

Fredag kl: 21:30

Sprog: Tysk

Undertekster: Dansk

Længde: 1 time og 25 min.

Produktionsår: 2010

Genre: Horror

Arkham, 1975: Jonathan Davis' fader er forsvundet. Sporene fører til Tyskland, til Swabian-Franconian skoven hvor han var udstationeret efter anden verdenskrig. Jonathan rejser ud for at finde ham og bringe ham hjem, dybt inde i skoven opdager han en mørk hemmelighed fra fortiden.

Filmen er baseret på H.P. Lovecraft's historie "The Colour Out of Space".

Se trailer til Die Farbe

Det vil ikke være muligt at forhåndstilmelde sig bio'en. Du kan bare dukke op hvis du har lyst. Vi vil gerne holde os gode venner med brandmyndighederne, så en deltagerbegrænsning kan forekomme.

Filmene i Viking-Con Bio vil i år være:



THE WILD HUNT

- It's no longer a game.

Lørdag kl: 21:30

Sprog: Engelsk

Undertekster: Engelsk

Længde: 1 time og 35 min.

Produktionsår: 2009

Genre: Drama/Thriller

Et middelalder reenactment spil forvandles til en Shakespearsk tragedie da en ikke-spiller crasher spiller for at vinde sin kæreste tilbage.

Se trailer til The Wild Hunt



VI SES PÅ VIKING-CON
WWW.VIKING-CON.DK