

SPIL ROLLESPIL, BRÆTSPIL, FIGURSPIL OG KORTSPIL PÅ

VIKING-CON 32

11.-13. OKTOBER 2013



WWW.VIKING-CON.DK

VELKOMMEN TIL VIKING-CON 32

Den 11.-13. oktober 2013 afvikles den 32. udgave af Danmarks største og ældste spilcon.

Viking-con er et arrangement, som løber over en weekend på Tårnby Gymnasium og Nordregårdskolen. I løbet af denne weekend kan man spille rollespil, figurspil og brætspil i vores turneringer eller bare sammen med sine venner eller andre venlige sjæle. Mens man er på Viking-con kan man låne de spil som Viking-Con ejer til brug på gymnasiets borde. Der er mulighed for overnatning i de gymnastiksale, der er tilknyttet Tårnby Gymnasium. Der er en rigtig god stemning, hvor man kan lære en masse nye spændene mennesker at kende, som alle deler en fælles interesse. Samtidig er det en god måde at prøve nye spil på, uden at man behøver at købe dem først. Der er naturligvis mulighed for at købe mad og drikke i løbet af weekenden flere forskellige steder.

Dette hæfte indeholder de mest nødvendige oplysninger for at orientere dig om Viking-Con. Ændringer, tilføjelser samt yderligere information findes på www.viking-con.dk.

Velkommen på Viking-Con 32.

TID OG STED

Viking-con 32 afholdes d. **11.-13. oktober**. Dørene åbnes på Tårnby Gymnasium fredag d. **11. oktober kl. 18:00**, men der er allerede mulighed for at sikre sig en plads i sovesalene fra kl. 17:00.

Connen lukker igen søndag d. 13. oktober kl. 19:00.

Tårnby Gymnasiums adresse er:

Tejn Allé 5, 2770 Kastrup.

På www.viking-con.dk kan du finde en udførlig kørselsvejledning og en oversigt over offentlige transportmidler.

TILMELDING

Tilmelding kan ske som forhåndstilmelding eller under connen.

Forhåndstilmelding kan ske ved at indbetale **160 kr. senest søndag d. 29. september**, se mere om hvordan under tilmelding på www.viking-con.dk.

Tilmelding under connen koster:

200 kr. for hele weekenden

60 kr. for fredagen

140 kr. for lørdagen

60 kr. for søndagen

FORHÅNDSTILMELDING

Forhåndstilmelding giver – udover rabat – mulighed for at bestille mad og forskellig merchandise, samt deltage i forhåndsfordelingen af en del af turnerings- og scenariepladserne.

En stor del af turnerings- og scenariepladserne bliver fordelt ved lodtrækning blandt de forhåndstilmeldte. Hvis du vil have en større chance for at spille det du allerhelst vil, skal du altså forhåndstilmelde dig.

Hvis du gerne vil deltage i samme turneringer som venner eller familie, kan I forhåndstilmelde jer som gruppe.

Hvis du vil være sikker på et godt måltid mad under connen, er det muligt at bestille mad sammen med forhåndstilmeldingen.

Merchandise (t-shirt m.m.) fabrikeres kun på forudbestilling og -betaling, så husk at angive det ved tilmeldingen – det vil ikke være muligt at købe dem på connen.

Se nærmere oplysninger om forhåndstilmeldingen på www.viking-con.dk.

LODTRÆKNING

En stor del af turnerings- og scenariepladserne bliver fordelt ved lodtrækning blandt de forhåndstilmeldte. Resten af pladserne frigives i løbet

af connen, til glæde for alle uanset tilmeldingsform.

Resultatet af lodtrækningen kan ses på www.viking-con.dk ca. en uge før connen.

Hvis du har fået en plads du alligevel ikke kan eller vil benytte dig af, bedes du give besked herom til info@viking-con.dk eller udfylde formularen på www.viking-con.dk. På connen kan du henvende dig i Informationen.

INDCHECKNING

Fredag d. 11. oktober kl. 17:00 åbnes indcheckningen på Tårnby Gymnasium for forhåndstilmeldte og folk med VIP-status. Se 'Er du VIP' andetsteds på siden.

Forhåndstilmeldte har begrænset adgang til skolen indtil kl. 18:00. VIP'ere har fuld adgang til skolen fra kl. 17:00. Sovesalene er åbne for alle fra kl. 17:00. Selve connen åbnes først kl. 18:00.

Er du ikke tilmeldt, kan du tilmelde dig og betale på connen fra kl. 18:00. Det vil ikke være muligt at betale med Dankort ved indcheckningen.

OVERNATNING

På connen kan du overnatte i sovesalene. Det er gratis at benytte sovesalene, du skal blot selv medbringe sovepose/liggeunderlag eller tilsvarende.

På Tårnby Gymnasium er sovesalene åbne hele døgnet.

VIP-sovesalen på Nordregårdsskolen er lukket for indgang i tidsrummet 5:00-8:00, for at sikre muligheden for en rolig nat.

De almindelige sovesale skal tømmes for bagage senest søndag kl. 19:00. VIP sovesalen skal være tom søndag kl. 12:00.

INFO PÅ CONNEN

Ved indcheckningen vil du få udleveret en Con-guide med svar på de fleste spørgsmål og de aktiviteter som afvikles på connen.

Der vil også være infotavler med de seneste informationer og hvad der sker.

Hvis du ikke kan finde svar på dine spørgsmål andre steder, så er der også Informationen som gennem hele connen vil være bemandedet med hjælpsomme og tålmodige personer.

Informationen vil også kunne hjælpe med vejvisning eller hovedpinepiller. Sammen med Informationen vil der også være vores gratis garderobe samt Ludoteket.

GRATIS ADGANG

Kom og få et indtryk af Viking-Con lørdag mellem 12:00 og 19:00. Her vil der være mulighed for gratis at besøge Viking-Con.

Det er muligt at deltage i workshops, demoer, besøge butikker og foreninger, men ikke deltage i officielle turneringer. Henvend dig i Informationen for registrering.

ER DU VIP?

På Viking-Con er der ca. 200 personer der gør noget for Viking-Con. Dem kalder vi VIP.

Du er VIP hvis:

- Du er spilleleder (GM)
- Du er turneringsleder
- Du er forfatter
- Du er demoarrangør
- Du er hjælper (infomedarbejder)
- Du er arrangør/udvalgsmedlem

Som VIP kan vi tilbyde disse fordele:

- Fordel i lodtrækningen
- Adgang til VIP-sovesal
- Billet til drikkevarer
- VIP-indtjekning om fredagen.

LIKE OS PÅ FACEBOOK

Kom og besøg os på Facebook,
facebook.com/VikingCon

Del oplevelser og billeder med andre congængere eller find din nye spilgruppe her.

ROLLESPIL

Ligesom de andre år vil der være en bred vifte af rollespil til alle moduler på Viking-Con. Bl.a. kan du spille vampyr, købe-kø, smølf- eller den mest givende rolle af alle: Spilleleder. Som noget nyt i år er scenariekonkurrencen, hvor flere af scenarierne er med i løbet om at vinde en rejse til USA, mens den scenarieløse blok også vender tilbage. Vel mødt og godt rollespil under hele Viking-Con.

Vi arbejder kontinuerligt med information omkring rollespil, hvorfor mange scenarier vil være at finde på hjemmesiden, bl.a. til den scenarieløse blok. Så husk at orientere dig løbende på www.viking-con.dk med nye scenarier eller ændringer.

"DEN SCENARIELØSE BLOK"

I den scenarieløse blok kan alting ske! Der er ikke noget bestemt scenarie der bliver spillet, istedet dukker spilledere op med deres eget. Det kan være alt fra et rerun af et gammelt scenarie, en playtest af et nyt, til et underligt indie system eller noget improviseret live. Spillerne møder bare op og melder sig til det de synes lyder mest interessant. Men skynd dig, det er først til mølle!"

DINO+SAURUS

Forfatter: Karoline Cleo Lærke Hatting

I en lille bitte by omgivet af bregner bor to dinosaurer. De elsker hinanden meget, meget højt; der er ikke det, de ikke ville gøre for hinanden. Og lige præcis derfor, rejser Dino alene til Dinotopia for at jage lykken, imens Saurus venter derhjemme.

Men det er ikke let at være en lille dinosaur i en stor verden – slet ikke når man er langt væk fra den, man elsker, og ens indre tyrannosaurus hele tiden presser på og fortæller en, hvorfor man ikke gør det godt nok.

Dino+Saurus er et Pixar-filmsinspireret novellescenarie om kærlighed, om at jage lykken og om at finde ud af, hvad der

egentlig er vigtigt. Det er en fortælling med plads til latter, skæve vinkler og brontosaurus-trapper, tragedie, bitre tårer og en lille smule ondt i hjertet.

Genre: Tragikomedie

Spillerantal: 3 spillere, 1 spilleleder

Spilletid: Ca. 1 timer

System: Systemløst

Spillertyper: Du kan lide at sætte stemning og historie i forreste række. Du kan lide at være med til at skabe en sjov og hyggelig atmosfære, men du er samtidigt ikke bange for at føle og have lidt ondt.

Spilledertype: Scenarios opbygning er meget struktureret og ligetil, så dit job er at være med til at skabe stemningen og hjælpe med at holde styr på scenerne og det praktiske, når stole flyttes rundt og karakterer skiftes ud.

Konkurrencescenarie

DU SKAL IKKE FINDE DIG I DET

Forfatter: Stefan Lægteskov

Et spillelederløst scenarie for 3 personer på 2-3 timer til Vikingcon 2013.

Du skal ikke finde dig i det handler om tre personer der fortæller den samme historie med 3 forskellige synspunkter.

Et scenarie der skal appellere til spillere der godt kan lide fortællescenarier, hvor man kan få lov at lege med sindets magtfulde forsvarsmekanismer. Hvor man som spiller får mulighed for at sætte sig ind i det på hollywoodhelten og hollywoodskurken, og se om nogen af dem kan overleve i den virkelige verden.

Du skal spille scenariet hvis du godt kan lide løse fortællescenarier hvor du selv skaber rammerne. Hvis du er til følsomme tragedier vil det her være et scenarie for dig.

Konkurrencescenarie

DOBBELTBINDING

Forfatter: Morten Jaeger

Kunstfotografen Leigh har endelig fået den succes, han fortjener. Hans provokerende, oftest pornografiske billeder er et verdensomspændende hit, og han kan nu spankulere rundt til ferniseringer og tale

til en skare af interesserede mikrofoner. Succesen har dog fået Leigh til at se tilbage på de hårde år og hans forliste ægteskab til den unge Meghan. Kærligheden var stærk, men forholdet kunne ikke bære konstant at ligge på grænsen af økonomisk ruin, mens Leigh til stadighed takkede nej til kommercielle opgaver for at fotografere sin egen mor med et diadem oppe i k*ssen. Det er nu fem år siden skilsmissen, men Leigh har stadig brug for at vise Meghan, at de hårde tider var umagen værd.

Leighs soning med fortiden tager form af et eksperimenterende kunstprojekt, der involverer både Meghan, hendes nye mand og en fjernt beliggende skovhytte.

Scenariet er bygget over nedslag i begivenhederne i og omkring hytten. Formen er semilive: Spillerne spiller scenerne med deres egne kroppe, men vi ser bort fra udseende og påklædning. Fiktionen lægger op til pornografisk indhold, men rollespillet kan dog foregå fuldt påklædt.

Dobbeltbinding handler hovedsagligt om intimitet. Intimiteten ved at fotografere og ved at posere. Intimiteten ved at dele noget man ikke normalt deler. Scenariet undersøger, hvordan nogle delte oplevelser bringer os tættere sammen, mens andre kommer imellem os.

Genre: Drama, Semi-live

Varighed: 2 timer

Antal spillere: 3

Spillertype: Du skal være parat til at spille live. Din krop vil uundgåeligt spille med. Der er både plads til indlevelse og udadvendt showspil. Du skal være komfortabel med at spille et voksent indhold. Scenariet indeholder ikke eksplicitte sexscener, men der er tematikker, som berører seksualitet og pornografi. Aldersgrænse: 18+ år.

Spilledertype: Instruktør. Du starter og cutter scener. Du skubber til spillerne undervejs, men du er altid selv off-game.

ELLEKVINDEN

Forfatter: Terese Nielsen

I skoven svæver disen mellem de lysegrønne træer. Solen står i striber ned mellem stammerne. I det fjerne klinger en svag latter.

I hjemmet sidder kvinden knuget over sine knuste drømme. Hun lægger ikke mærke til manden, der rækker ud efter hende. Til sidst giver han op og vender sig mod det grædende barn.

Nej, sådan var det slet ikke...

I skoven rækker krogede grene ud efter menneskers tøj. Et lag af visne blade skjuler lumske huller af sort mudder, der kan trække den uforsigtige ned. Tågen er kold og føles som klamme hænder, der vil suge varmen ud af menneskekroppen.

I hjemmet brænder ilden på ildstedet. Manden smiler til kvinden hen over hovedet på barnet. Kvinden smiler tilbage og fortsætter syngende med at hoppe med den lille på skødet.

Nej, sådan var det heller ikke...

Hvordan var det så?

Ellekvinden er et semi-live scenarie for 4 spillere og en GM. Som spiller skal du spille Kvinden,

Manden, Barnet eller Ellekvinden i en historie om en families liv fra nyforelskelsen til barnet bliver voksent, splittet mellem Hjemmet og Skoven, Tryghed og Frihed.

Genre: folkesagn, drama

Antal spillere: 4

Varighed: 3 timer

Spillertype: Hvis du er glad for selvstændige fortolkninger af roller og har en amatørskuespiller i maven, er dette et godt scenarie for dig.

Spilledertype: Som spilleder skal du fortrinsvis sætte scener og hjælpe spillet på vej med spørgsmål til spillerne.



ESOTERRORISTS

Forfatter: Torben Ussing

Varevognen med de tildækkede ruders samlede dem som sædvanlig op på forskellige steder i København. De så genkendende på hinanden.

"Nå, så mødes vi igen. Hvad mon han har til os denne gang?"

De havde mødt hinanden flere gange før, først til sagen om spøgelseserne i Horsens Tugthus og senest sidste efterår i sagen om kabeltyverierne.

Hr. Sand, deres faste kontaktperson i Ordo Veritatis, tog imod dem.

"Jeg ved ikke, om I har læst sidste uges aviser? Det har I! Også dette?"

Han lagde en avisartikel frem foran dem.

"Vi har fået et tip om at det er Esoterroristerne, der står bag. Det lyder måske usandsynligt, men vi vil gerne have nogen til lige at undersøge det – gerne nogen med lidt erfaring"

Scenariet vil som sædvanlig tage udgangspunkt i en frisk avisartikel. Det er lavet i systemet Esoterrorists, hvor præmissen er at Ordo Veritatis ("de gode") kæmper en evig kamp mod Esoterroristernes okkulte angreb på virkeligheden som vi kender den.

Genre: Paranormal investigation

System: Esoterrorists (Gumshoe)

Antal spillere: 6

GUNFEST 2: ORIGINS

Forfatter: Morten Havmøller Laursen

Gunfest 2: Origins er historien om forfædrene til Gunfest's hovedpersoner, og historien om tilblivelsen af den moderne Danske ånd i det 19. århundrede.

Historiebøgerne har dækket over den sande historie... indtil nu. Opdag hvordan H. C. Ørsted lavede verdens første elektriske rullekanon, hvordan hemmelige agenter prøvede at stjæle Guldhornene i et storpolitisk spil, og løs ALLE problemer med krudt og kugler.

Grib muligheden for at omskrive Danmark's historie som en gruppe af vanvittige arketyper, uden den mindste skelen til virkelighedens kedelige krav om sammenhæng og konsekvens. Vi sænker ikke farten for hverken Bismarck eller Den Engelske Flåde!

Det er tid til fest - gunfest.

Spilletid: 3-4 timer.

Antal spillere: 3-4 spillere og en spilleleder.

Genre: Action-komedie.

HINTERLANDET

Forfatter: Morten Greis

På kanten til Kejserriget ligger en ødemark kaldet Hinterlandet. I begyndelsen troede man landet tomt og ubeboet, men ekspedition efter ekspedition af eventyrere har afsløret, at Hinterlandet gemmer ruinerne af en ældgammel civilisation, der er forsvundet ud af historie-bøgerne. Kom med på ekspedition ud i Hinterlandet til de glemte ruiner.

Hinterlandet på Viking-Con består af fire forskellige eventyr. Eventyrerne hænger ikke sammen, men er helt forskellige eventyr, der kan spilles i fri rækkefølge. De fire eventyr vil være til rådighed i hver spillblok.

Hvad orkerne holder hemmeligt

Hvad skal orker bruge en kejserlige ingeniør til? Ingen ved det, men de har kidnappet en og slået ham ned i nogle grotter dybt under jorden. Hvad lurder der hernede, og hvilke fæler planer har orkerne? - Og er det rigtigt, de har en trolld i deres tjeneste?

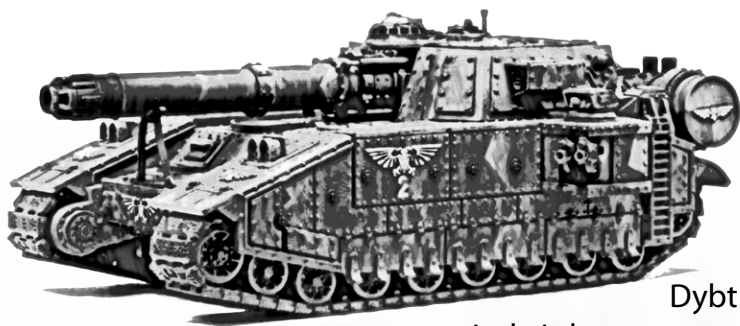
- Hvem vover at følge orkerne under jorden og befri den kidnappede ingeniør?

Rottefolkets hemmeligheder

Ude ved marsken ligger en fredsommelig dam, hvor urteplukkerne mødes for at finde sjældne urter, men på det seneste er de kommet tilbage uden urter og med vilde historier om kæmpefrøer, der kan sluge en voksen mand!

- Tør heltene drage til dammen og standse truslen fra et par frøer?

Skovens hemmelighedsfulde miner



Dybt

inde i skoven er et

forunderligt træ, som rejser sig højere end alle andre træer. Mange rejser nysgerrigt til træet for at undersøge det, men ingen vender tilbage, for ved træet lurer en trussel, som de færreste skovgæster havde forestillet sig.

- Kan heltene overleve en skovtur til det forunderlige træ?

Den hemmelige have

Kobolder, gobliner, og troldmænd, så fæle, vi ikke vil nævne deres navne har et gemmested dybt under jorden, og på et røvertogt ranede troldmændene dyrebare skatte fra Kejserriget, som skal erobres tilbage.

- Er I modige nok til at jage kejserlige skatte dybt under jorden?

Hinterlandet er oldschool fantasy-rollespil inspireret af Dungeons & Dragons. I Hinterlandet udforsker vi huler, kortlægger dungeons og konfronterer orker, gobliner og de ting, der ikke kan sættes navn på. Regelsystemet til Hinterlandet er hurtigt at lære, og det er et rollespil, som det er let for nye spillere at mestre.

Hinterlandet er en levende kampagne, som går på tværs af rollespilsconner. Har du en karakter fra en tidligere con, må du genbruge den på Viking-Con, og du kan bruge din karakter i alle eventyrerne på Viking-Con (hvis din karakter altså overlever, det er ikke helt ufarligt), og du kan spille videre med din karakter på kommende conner.

Hinterlandet er klassisk fantasy-rollespil, det er oldschool, og det er for alle, der gerne vil prøve at udforske huler, som det blev gjort tilbage i 1970'erne og i begyndelsen af 1980'erne. Regelkundskab er ikke nødvendigt.

Varighed: 4-6 timer

Antal spillere: 2-6

PATHFINDER SOCIETY: SIEGE OF THE DIAMOND CITY

På gennemrejse ender agenter fra Pathfinder Society i korsfarernationens Mendevs hovedstad, Nerosyan. Det skulle kun være et kort stop for at proviantere, inden rejsen gik videre til den næste udgravning.

Inden de når videre, belejres byen af en hærske af dæmoner fra The Worldwound, og Pathfinder Society må træde til for både at sikre byens og sine agenter overlevelse. Redder I Nerosyan, Nordens Diamant, eller bliver I de første nye sjæle der nærer den evigt voksende dæmon-invasion fra The Worldwound?

I Siege of the Diamonds City spiller flere borde sammen om at forsvare sig mod belejringen, og alle er med til at påvirke udfaldet. Scenarien er starten på sæson 5 af Pathfinder Society: Year of the Demon.

På Golarion er Pathfinder Society en loge af standhaftige eventyrere, arkæologer og lykkeriddere, som udforsker planetens fjerne egne på en færd efter utrolige skatte og glemte riger. Du skal arbejde for logens mål, samtidigt med at du styrker dine egne agendaer.

På Jorden er Pathfinder Society Organized Play er et verdenomspændende system, der gør du kan tilmelde dig arrangementer over alt i verden og spille med nye folk hver gang.

Pathfinder Society spilles med Pathfinder-rollespillet, som en en videreudvikling af version 3.5 af verdens ældste rollespil, Dungeons & Dragons.

Start Pathfinder Society på Viking Con og fortsæt i din hjemby!

Er du ny, så tilmeld dig og mød op i starten af blokken, så tager vi godt imod dig.

Har du spillet PFS før, så skriv til pfsdenmark@gmail.com, for at høre hvilke scenarier der foregår hvornår.

Læs mere på www.pathfindersociety.dk, på www.pathfindersociety.dk/facebook eller kontakt os på pfsdenmark@gmail.com

PATIENT 2.0

Forfatter: Michael Erik Næsby

"Yeah, yeah, yeah! - But tell me this: if there are so fucking many stars in our fucking galaxy which may support motherfucking intelligent life, where the fuck have they fucked the fuck off too?"

Sheriffen i Radium Gulch, 155 miles vest for Taos, New Mexico, var rimelig ophidset. Det havde været en af den slags dage, og nu stod der pludselig 4 FBI-agenter midt i det hele og tilbød deres hjælp. Ikke at han ikke kunne bruge hjælp med den nye sag, for det kunne han bestemt, men der var noget lusk med i spillet. Og desuden havde han altid syntes at der var noget skummelt ved FBI, deres ens jakkesæt og solbrillerne.

"hmm... jo, skal vi ikke starte med at se på liget af den ret kraftige dame, der blev skudt? - Vi kunne måske se om vi kunne få hende til at holde op med at spjætte som en danser i et hula-hop-orkester." - Og så gik de alle over til den lille bygning, der bade var fængsel, lighus og ordensmagtens hovedkvarter i Radium Gulch.

Det handler om mulige zombier, mystiske selvlysende søer og udenbys gæster i et action-eventyr der blander inspiration fra bl.a. X-files og TVserien Fringe.

Det har stor prioritet at scenariet er nemt at gå til og underholdende - også for spillederen - og spillerne vil blive bedt om at spille enkelte bipersoner og formidle forskellige andre elementer undervejs

Scenariet er beregnet til 6 spillere plus en spilleleder og spilletiden er sat ca 5-6 timer. Genren er action-investigation med lidt gys og forholdsvis meget gang i den.

PIGEN FRA KLINTEBY

Forfatter: Jakob Givskud

En lille dansk landsby ved navn Klinteby. En pige ved navn Anita. Anita er væk nu, død. Men hun har efterladt et hul. Hun var en outsider, men hun rørte ved noget i landsbyen og nu er hun væk. Det er for sent til sandheden, den er ude for rækkevidde,

men der er brug for en fortælling. Hvad kan vi huske?

Anita var en skøge, en hore... er det ikke det det hedder når en pige går i seng med en masse mænd uden at gifte sig med dem? Men en skøge savner man ikke... Når de kommer til hende for at få intimitet, er det ikke en slags skøge? Sådan noget er farligt. Nej, det er syndt. Nej, det er smukt.

I Pigen fra Klinteby spiller 3 spillere Klinteby, 1 spiller er Anita og spillederen må nøjes med at spille den mystiske præst der besøger hendes skæbne. Scenariet handler ikke om prostitution men om outsideren.

Personer: 4 spillere og 1 spilleleder

Varighed: ca. 4 timer

Genre: underfundig drama-komedie

Spillertype: Spillere der er gode til at finde på, improviserer og samarbejde om en fælles fortælling

Spilledertype: En der er god til at fascilere spillet, men ellers leger med på lige fod med spillerne, dog i en mere tilbagetrukket rolle.

Konkurrencescenarie



SKUMRING

Forfatter: Mads Egedal Kirchhoff

Verden er ved at dø. Begge måner er ved at smuldre og blive til intet.

Mørket lægger sig langt over landet, har opslugt det Gyldne Emperie og vil snart indhulle alting. Floderne er tomme, skovene farveløse. På bakken over verdenen sidder fire skikkelser og ser det ske.

Solnedgangen er utrolig smuk fra hvor de sidder. Skumring er en både melankolsk og optimistisk fortælling om en smuk verdens endeligt. Scenariet fokuserer på stemning og karakterernes indre liv, med et strejf af eventyr og udforskning. Via en let mekanik skaber og befolker spilgruppen i fællesskab en æstetisk, storslået fantasy verden.

Spillerne spiller fire helte som skulle have reddet den, men fejlede og nu sidder og ser på altings forsvinden. I løbet af spillet sætter spillerne scener over karakterenes minder, hvorigennem de udforsker verdenen, deres liv og om de kan forsone sig med det de har gjort, acceptere det uundgåelige.

Scenariet gør brug af musik til at underbygge stemningen.

Antal Spillere: 4 spillere, 1 spilleder

Spilletid: 3-4 timer

Spillertype: For dig som er til stemning, storslået æstetik, og at være medskaber af fiktionen. Du skal kunne lide både at indleve dig i rollen og bidrage til verdenen omkring den.

Spilledertype: For dig som godt kan lide at beskrive, om det er storslåede landskaber eller verden der falder fra hinanden. Du kommer til at sætte og klippe et par scener og pace spillet, men skal primært bare give spillerne plads.

SMØLF

Forfatter: Morten Fisker

Det var en smølf som alle andre smølfer.

Eller, var det nu også det. Noget var smølf. Ja, nu Smølf tænkte videre over det var noget rivsmølfende smølf. Som altid, når noget var smølf var det dog smølf at sætte en smølf på hvad der var smølf. "Jeg hader når noget er smølf" besmølfede Gnavensmølf fra et hjørne, "det hør jeg!".....

SmølfQuest er tilbage og som altid bliver det smølf. Men som noget nyt i år bliver det så sandelig også smølf!

SmølfQuest 4th unrevised & unintended edition - IKKE for smølfelige smølfer...!

SYMPOSION, ET SPIL OM KÆRLIGHED... ELLER, SEKS GRUNDE TIL AT SOKRATES SKAL DØ

Forfatter: Christina Goddard Christensen og Troels Ken Pedersen

Athen. Intet sted i verden er længere fremme i sandalerne, hvad angår politik, filosofi og kultur. I byens søjlegange kan man møde de dygtigste talere, lærde og dramatikere. Også til symposier møder man dem, private fester hvor man drikker sig i hegnet og er MEGET dybe og kulturelle imens.

En mand skiller sig ud fra mængden af enere. Sokrates. Filosof, soldat, generel weirdo. Med sine skarpsindige spørgsmål, som udfordrer antagelser og grundlag, kaster han ellers selvsikre venner og fjender ud i uvished og tvivl, hvorfra kun han, Sokrates, kan redde dem tilbage på sikker grund med sine

snurrige sentenser og sit dybe vid. Sokrates, hadet og elsket, ofte af de samme.

Vil den store mand give dig sin opmærksomhed? Vil han løfte dig op eller kaste dig ud i en afgrund af latterliggørelse? Eller værre endnu, vil han ignorere dig? Se det i øjnene, Sokrates er fantastisk, men han er kraftedeme også helt ufatteligt pisseirriterende!

I Symposion live-spiller I en intellektuel drukfest med Sokrates. Oldtidens historie er ikke noget, I er til eksamen i, men et skatkammer som I hæmningsløst plyndrer for guldkorn. Scenariet handler hverken om pæderasti eller om kvindehad, men en vigtig forudsætning for scenariet er kærlighed mellem mænd i en kultur, som understøtter dette på alle mulige og umulige måder.

Spilletid: Ca. 3 timer.

Antal spillere: Seks plus Sokrates.

Genre: Kammerspils-live, aggressivt underspillet frustrationskomedie i oldtidens Athen.

Spillertype: Du kan lide at høre dig selv tale, men også at høre på andre. Du morer dig over at diskutere kærlighed, sex og højere sandhed. Og forresten, du er over 18 år og kan tåle lidt verbale tæv.

Spilledertype: Sokrates. Spilledere søges IKKE.

Særligt: Du skal selv medbringe et hvidt lagen til oldtidsgevanter. Aldersgrænse på 18 år.

Om forfatterne: Christina er en katastrofal oldnørd som til daglig piner gymnasieelever med oldtidskundskab og historie. Troels er historiker og en gammel scenarieforfatterrotte. De blev gift for at cementere en vigtig politisk alliance.

SÅ ER DET, DU VÅGNER

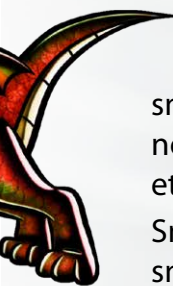
Forfatter: Morten Greis

Hvis virkeligheden er et fængsel, er du så forpligtet til at forsøge at stikke af?

Er det ikke, hvad eskapisme handler om?

Kontorlandskabet strakte sig i det uendelige. Der stod rækker af grå borde, så langt øjet rakte, med monitorer, der kastede koldt lys på de blege ansigter, hvis trætte fingre for over tastaturerne.

Længselsfuldt drømmes der om den solbeskinnede park, hvor svanerne svømmer omkring på den lille sø, og brisen blidt fejer hen over blomsterbedene. Det er lige



udenfor, længere væk er det ikke. Men er det for langt væk?

”Så er det, du vågner” er historier om eskapisme, om flugten fra hverdagen. Hvis hverdagen er et uendeligt gråt kontorlandskab, hvem ville ikke flygte derfra? Hvilket hverdagsfængsel ville du ikke flygte fra?

Scenariet ”Så er det, du vågner” udspiller sig i et dystopisk univers, hvor vi følger en håndfuld mennesker i deres forsøg på virkelighedsflugt. Scenariet er for fire spillere og en spilleder. I scenariet er alle med til på skift at sætte scener og have opgaver som medspillede, mens spillerne på skift har hovedrollen i historierne.

Antal spillere: 4

Varighed: 2-4 timer

TEENAGE MUTANT

Forfatter: Uffe Thorsen

Kan du huske hvor svært det var det der med pigerne? Det var ingenting.

Forestil dig at du ikke alene er teenager, men også en grøn skildpaddemutant.

Teenage Mutant er en komedie hvor vi følger de fire Turtles' forsøg på at få kontakt til pigerne. Det bliver pinligt, sjovt og en lille smule trist. Gennem få enkle teknikker skabes en næsten ulideligt anspændt stemning hvor kærligheden har trange kår.

På skift spiller i Turtles i en uvant situation hvor seje ninja-tricks ikke hjælper og hvor det virker som om hele verden er imod jer.

Genre: Pinlig komedie.

System: Intet.

Varighed: Omkring en time.

Spillertype: Du er interesseret i at udforske og le af ungdommens ulidelige klodsethed. Du kan se det sjove i at flytte Turtles over i en ny genre og er ikke bange for at være til grin.

Spillere: 4

Spilleder: Spillederen skal læse scenariet på forhånd, men spiller ellers med på lige fod med de andre deltagere.

Konkurrencescenarie

TOON

Forfatter: Niels Ull

Nu er det tid at fylde baglommerne med dynamit og smelteost, spænde jetrulleskøjterne på og komme af sted. Nu er det tid til TOON! Hvis du kender TOON, er der ingen grund til at beskrive det. Hvis ikke, vil du alligevel ikke tro på beskrivelsen. TOON er det eneste rollespil, jeg kender, hvor figurerne det ene øjeblik kan stå pænt samlet i en klump, og det næste er den ene på Månen, den anden i Vesuvs krater, den tredje hænger om halsen på et løbsk næsehorn på vej ned ad Vesterbrogade og den fjerde sidder i lommen på den tredje.

VAMPIRES VS. ZOMBIES

Forfatter: Jesper Stein Sandal

»Sulten er alt, hvad der er tilbage.

Mennesker vil slå hinanden ihjel for den sidste citronmåne, de har gravet frem af ruinerne af en benzintank, selv mens zombierne omringer dem, draget af deres sult efter menneskekød. Og vi sulter efter menneskenes blod, men zombierne står mellem dem og os.«

I Vampires vs. Zombies

kan du både drikke blod og nakke zombier.

Hovedpersonerne

er ganske vist kommunefarvede forstadvampyrer, men de bliver tvunget til at tage affære, da zombierne kommer, og der ikke er mere blod i køleskabet.

Scenariet vil lægge vægt på lettere overdreven action med et glimt i øjet, og det er en fordel, hvis du er fan af zombiegenren og tør give dens klichéer dit helt eget særpræg.

Det meget enkle regelsystem vil belønne dig for at smøre ekstra tykt på. Hvis du ikke bare kvaser en zombie, men ligefrem udser dig zombie-quarterbacken fra den rivaliserende high-schools football-hold, river gearstangen ud af hans '67 Mustang og borer den gennem hans øje, mens du brøler:



»Touchdown!« – så får du bogstaveligt flere terninger at rulle med.

Varighed: 3-5 timer

Antal spillere: 4 + 1 spilleleder

Genre: Action/Komedie

Spillertype: Du tør sætte din rolle på spil for at gøre spillet vildere, og du er ikke bange for terninger, men hænger dig ikke i regler eller realisme.

Spilledertype: Du kan improvisere og både udnytte spillernes fejltrin og deres vanvittige indfald. Du skal kunne håndtere actionscener, men dramatik og klipning er vigtigere end terninger.

アウェイ和牛 WAGYU AWAY

Forfatter: Mikkel Bækgaard

Langt, langt væk i et land, der hedder Japan ligger kobe-kørnes stald. Her lever køerne deres liv i perfekt harmoni med hinanden.

Hver dag får de øl at drikke, korn at æde og lytter til den dejligste musik. Hver dag får de massage og lidt sake. Alt sammen, fordi de er de udvalgte. Alt sammen, fordi de alle venter på, at det er deres tur til, at Porten til Nirvana for enden af stalden går op.

Men alt er ikke som man tror. Det må tre køer i deres bedste alder sande, da de pludselig befinder sig i verden uden for Stalden.

For hvad gør tre køer, der vant til luksus, når der pludselig ikke er massagepiger, øl og dejlig musik? Hvad gør de, når verden er beskidt, mærkelig og helt anderledes end det Nirvana, de troede, de var på vej til?

Wagyu Away er et tegnefilminspireret komediescenarie for fem spillere og en spilleleder. Tre af spillerne spiller køer på slap line, men de to sidste spiller biroller og skal påvirke historien i retning mod enten hjemve eller udlængsel.

Forvent både højt tempo og japansk poesi. Forvent, at du får det sjovt, men også når at tænke en tanke om livet, kobekøer og Nirvana i forbifarten. Tænk Pixar møder Miyazaki. Tænk slet ikke Toon.

Genre: Komedie med et poetisk twist

Spillerantal: 5 spillere, 1 spilleleder

Spilletid: Ca. 4 timer

System: Systemløst

Spillertyper: Du elsker at være med i en god historie, mere end du elsker at vinde. Du behøver ikke være komiker og konstant fyre jokes af, for at dette scenarie bliver sjovt.

Så længe du er tro mod genren, din rolle og den samlede historie skal det nok blive både morsomt og rørende.

Spillertype: Du skal kunne holde fokus på historien og fremdrift, men samtidig give spillerne plads til at spille derudaf. De andre spillere leverer de mange detaljer, så du skal koncentrere dig om rammerne, timingen og at få historien i den retning, du mener er den rigtige. Konkurrencescenarie

WITH FRIENDS LIKE THESE

Forfatter: Torben Ussing

Et plot for at afsløre familiehemmeligheden? Hvad er det for en familiehemmelighed?

OK, din far er 10. hertug af Buccleuch and 12. hertug af Queensberry, så der har været generationer nok til at samle hemmeligheder sammen – men du er fandengalemig (pardon my french) ikke indviet i nogen af dem, så det virker ikke særlig sandsynligt at der er nogen; men hvis der nu er alligevel...

Du har altid været lidt – eller temmelig meget – eventyrlysten, og det ville da være ret sejt at dukke op til den gamle og sige "Det kan godt være at Walter er den ældste søn og arver titlen; men det er mig, der har reddet familiens ære".

Det kan da ikke skade at grave lidt mere i det – det er jo altid en afveksling fra det evindelige jetset-liv. Og så får du samtidig afprøvet, om vennerne er rigtige venner, der er med dig i tykt og tyndt, eller bare nogen der hænger på så længe der er fest og farver, Lord Charles David Peter Montagu Douglas Scott og hans 4 nærmeste venner går i gang med at afsløre og forpurre et komplott mod familien. Men er sammenholdet mellem vennerne nu så stærkt? Der er visse ting, der knager bag kulisserne.

Et scenarie for 5 spillere og en spilleleder – med drama, investigation, små intriger og lejlighedsvis terningslag.

SMIL, SERVICE, SPIL, SJOV OG SAMVÆR

Har du også lyst til at indgå i det team af ca. 200 frivillige der får Viking-Con til at fungere?

Kan du lide at hjælpe andre - du er måske allerede spillerleder eller turneringsleder? Da er det lige præcis dig vi gerne vil se som frivillig i Informationen under Viking-Con.

INFORMATIONEN ER BL.A.

- Generel problemløsning, hjælp og vejledning både i forhold til selve connen og til spiludlånet (Ludoteket), til-/framelding til turneringer og meget mere. Døgnbemanding på Tårnby Gymnasium og brandvagt på Nordregårdsskolen. Det er også Informationen der holder orden på Tårnby Gymnasium, samt løbende løser andre småopgaver før, under og efter connen.
- Vagttidspunkter aftales sammen med dig. Vi tager naturligvis hensyn til, hvornår du skal spille/være turneringsleder/spillerleder.

TIL GENGÆLD FOR DIN HJÆLP KAN VI BL.A. TILBYDE:

- At blive en del af fællesskabet blandt de frivillige. Hyggehjørne i Infolokalet, hvor du kan koble fra under connen og få en sludder med dine kolleger. Der er naturligvis altid til at finde lidt mundgodt på dine vagter, ligesom der er div. varme drikke til rådighed.
- VIP-status (VIP-sovesal, adgang til skolen fredag kl. 17, fordel i lodtrækningen)

Vi ser helst, at du har været på Viking-Con før, da det er en fordel at kende skolerne og connen.

Vil du være med på holdet, eller vil du vide mere om Informationen, skal du kontakte Tina på: tina@viking-con.dk eller tlf. 24 64 18 20.

CATERING

I år er der flere nye tiltag på madfronten.

Vi samler de den sunde og den hurtige bod i en fælles. Det skulle gerne gå hurtigere, og så kan du også forsøde din sunde frokost eller købe lidt grønt til din dårlige samvittighed.

Menuen ændrer sig også. Frokosten kommer nu til at bestå af enten Pizza-slices eller ad libitum salatbar.

Søndag morgen er der lagt op til den helt store brunch. Den almindelige buffet Ad Libitum! Buffet med æg, bacon, pølser, kage, youghurt med frugt samt juice.

Der er naturligvis stadig det samme sortiment af pølser, toast, chokolade og sodavand i lange baner.

Sidst, men ikke mindst opretter vi en sattelit-butik på Nordregårdsskolen. Her vil der ved modulstart for rollespil være et mindre udvalg af slik og sodavand. Perfekt til shopping mens man venter på de sidste, eller sidder i reservekø.

Velbekomme!

STRATEGISPIL

Til Viking-Con 32 kan vi præsentere ikke mindre end 51 turneringer i programmet. Heraf kan vi bringe ikke færre end 20 spil som har turneringspremiere i år. Derudover er vi begejstrede over at kunne præsentere hele otte endnu uudgivne spil.

Programmet for Viking-Con 32 byder således på turneringer af mange forskellige typer og længder. Fra de meget strategisk anlagte turneringer som Twilight Struggle til de knap så seriøse som Munchkin og Igel Ägern. Klassiske spil som Carcassonne og Ave Caesar, og de nye som Ora & Labora og Android: Netrunner.

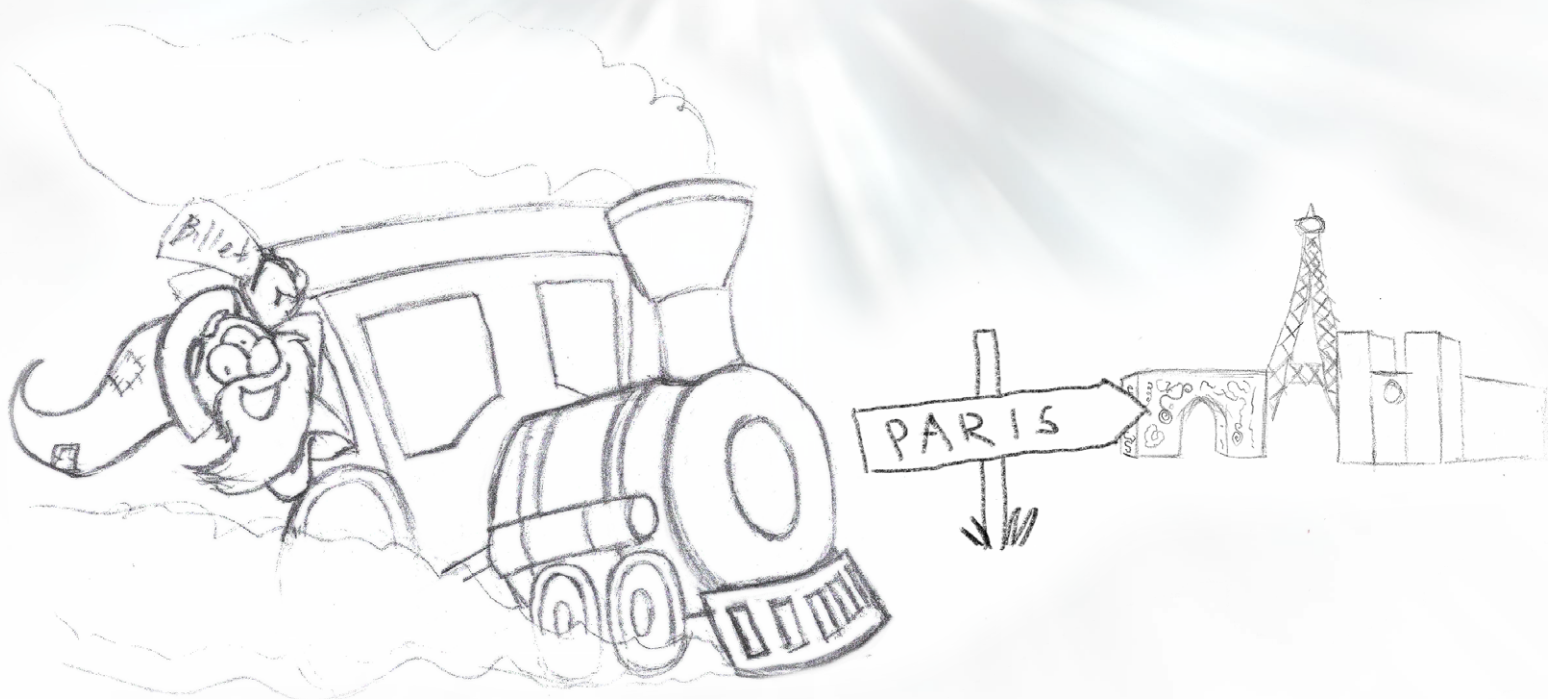
Sidste år introducerede vi med succes autonome turneringer; turneringer i simple spil, uden turneringsleder. Derfor har vi i år fire autonome turneringer: Carcassonne, Familiy Buisness, Munchkin og Red Dragon Inn. Disse turneringer kan du ikke tilmelde dig. Du skal bare dukke op. Hvis du selv medbringer et eksemplar af spillet, er du naturligvis garanteret en plads.

I år er Viking-Con vært for Danmarksmesterskabet i Ticket to Ride. Fra spilproducenten Days of Wonder og den nordiske spildistributør Bergsala Enigma vil vinderen modtage adgang til deltagelse i Verdensmesterskabet som finder sted i Paris, samt flybillet og hotelophold. Vi ønsker held og lykke til alle der ønsker at deltage.

Kort sagt, der skulle gerne være noget for enhver smag.
















På de næste sider kan du se en komplet liste over alle strategispils-turneringer samt hvornår de bliver afviklet.

Vi fra Strategispilsudvalget håber du får en god Viking-Con 32.



STRATEGISPILSOVERSIGT

	Turnering	Modul	
	1244: The Fall of Montsegur	L5-L6	Will the Cathar faith survive the fall of Montsegur?
	Android: Netrunner	L1-L4	Det populære cyberpunk kortspil
	Ave Caesar	S1-S2 (S3)	Laurbær eller løvemad i Circus Maximus
	Axis & Allies '41	F1-F3	Turbo Axis & Allies.
	Battlestar Galactica	L1-L3	Efter de krigerriske cylons har ødelagt de tolv kolonier, må de ynkelige rester af menneskehedens tidligere store civilization flygte ombord på det sidste interplanetare rumskib, i en søgen efter legenden "Jorden".
	Blood Bowl: Team Manager	L5	TOUCHDOWN!!
	Britannia	S1-S3	Fra Romerne i år 43 til Normannerne i 1066 formede de riget på en ambolt af blod. Kom selv og sving en hammer.
	Burning Suns Tournament	S1-S3	A true tactical 4X science fiction experience
	Byer og Riddere	L5-L7	Igen i år skal der kæmpes på liv og råstoffer i Catan
	Carcassonne	S3-S4	Når puslespil og strategi spil møder hinanden.
	Caylus	F3-F4	et af verdens bedste strategispil!
	Chaos Marauders	F1-F2	Orkerne er på krigsstien igen, WAAAAAGH!!!!
	Das Motorsportspiel	F3-F4	Bilkørsel under stress
	Diplomacy	L1-L3	Der skal både list, taktisk tæft og forræderi til for at styre dig sikkert gennem et Europa i brand.
	Dominion	L5-L6	Udvid dine besiddelser med snilde og initiativ
	Dominion med udvidelser	S1-S3	Måske det bedste dæk-bygnings-spil, der findes,
	Dystopian Wars Intro	L5	Forestil dig at Wells, Vernes og Babbages mekaniske drømme var blevet til virkelighed
	Eclipse	L1-L3	Vis at du er den retmæssige hersker over galaksen
	Family Buisness	L7	Gangsterkrigen raser i Chicago
	Flamme Rouge	L1-L2	Pedal to the Medal!
	Game of Thrones (2nd edition)	L5-L7	Kongen er død og fem adelige huse kæmper the Iron Throne
	Heirs	F1-F2	I kortspillet Heirs skal du opbygge et familiedynasti der kan bringe dig indtjening, ære og værdighed nok til en plads i historiebøgerne.
	Historisk Figurspils-demo	L1-L4 + S1-S2	Store krige i miniformat.
	Hygge Hammer	L1-L6	Der skal hygges og skubbe dukker hele dagen.
	Igel Ågern	L4	Ben Hur - gå hjem og læg dig
	Lords of Waterdeep	L1-L2	Send eventyrere i døden, høst æren, bliv Lord of Waterdeep
	Magic The Gathering	S1-S3	Den årlige Magic turnering, i år med formatet Modern.
	Mahjong	L2-L3	Kan du holde det strategiske overblik og balancere offensivt mod defensivt spil mens du samler din vinderkombination af kinesiske brikker?
	Mahjong Intro	L1	Kan du holde det strategiske overblik og balancere offensivt mod defensivt spil mens du samler din vinderkombination af kinesiske brikker?
	Mental-Football	F1-F2	Hurtig, nem og sjov fodboldsimulation med lav downtime.

	Mental-NFL	L5-L6	Har du nogensinde drømt om at orkestrere det perfekte offence/defence? Her har du chancen!
	Munchkin	F3-F4	Kill the monsters. Steal the treasure. Stab your buddies!
	Mussades	L5-L6	A race-to-the-finish game where you must escape the caliphs palace!
	Nightfall: Vareulve, Varyler og Vampyrer	F3-F4	Nightfall: Vampyrer, Varulve og Varyler
	Ora & Labora	F2	Byg det største kloster
	Paths of Glory	S1-S4	Send pøblen i døden for nationens ære
	Power Grid	S1-S2	Spillet indeholder både økonomi, auktioner og en vis portion stikken en kæp i hjulet for medspillerne
	Race for the Galaxy	F1-F2	Race for the Galaxy - et sci-fi kortspil
	Red Dragon Inn	L7	Druktur med dit Dungeon & Dragons party
	Resistance	S2	Hvem er spion og hvem er helt? Et morsomt spil, der handler om at tage på mission og undgå sabotage.
	Rune Age	S1-S2	Dragerne vågner i Terrinoth, men vil racerne stå sammen mod den nye trussel?
	Settlers of Catan m/udv.	S3-S4	Nybyggere, Handelsmænd, Barbarer, Eventyrere og Pirater
 	Tank War 1944!	L2-L3	Kom og udled din indre kampvogns kommandør - Led dit eget tank kompagni i krig mod fjenden.
	Terra Mystica	L1-L2 (L3)	Terraforming for nybyggere.
 	The Battle of the Coral Sea	F1	Påtag dig rollen som admiral og sænk fjendens flåde
	The City	L4	Byg din by, bedre og hurtiger end de andre!
	Ticket to Ride - DM	L1-L2 (L3)	Fut Fuuuuut!
	Twilight Struggle	F1-F3	Spillet der ligger nr.1 på boardgamegeek.
	Tzolkin	S1-S2	Et anderledes worker placement-spil
 	Wanted: Igor!	L4	A monster building family game where you compete to become Dr. Frankenstein's new assistant.
 	Windrose Island	L1-L3	Hyr sømænd i havnen, sæt dem i arbejde på skuden, tag bestik af vinden, stå til søs og tjen guld!
 	World War II - revisited	S1-S3	Taktik, Terninger og Tanks
 	X-Wing Danish Open 2013	F1-F4 (S1-S2)	Kom og udkæmp din egen Star Wars dogfight
 	X-Wing Demo	L1-L6	Lær at udkæmpe din egen Star Wars dogfight

SIGNATURFORKLARING

 Kræver regelkendskab

 Viking-con Premiere

 Introduktion/Demo-fremvisning

 Prototype

L1-L2 (L3) betyder: turnering i modul L1 til L2, finale i modul L3.

MODULOVERSIGT

Fredag	Lørdag	Søndag
	L1: 10:00 – 12:00	S1: 10:00 – 12:00
	L2: 12:00 – 14:00	S2: 12:00 – 14:00
	L3: 14:00 – 16:00	S3: 14:30 – 16:30
	L4: 16:30 – 18:30	S4: 16:30 – 18:30
F1: 19:30 – 21:30	L5: 19:30 – 21:30	
F2: 21:30 – 23:30	L6: 21:30 – 23:30	
F3: 00:00 – 02:00	L7: 00:00 – 02:00	
F4: 02:00 – 04:00	L8: 02:00 – 04:00	

MEGET MERE END SPIL

Også i år har vi andre aktiviteter end de planlagte turneringer og scenarier.

DEMOER

Der vil blive afholdt demoer i forskellige spil under connen. Se mere på www.viking-con.dk.

SPILFORENINGER

Store dele af det danske spilmiljø præges og holdes i live af foreningerne. Deres årelange samarbejde med Viking-Con har resulteret i, at flere af foreningerne er repræsenteret, både gennem de turneringer de afholder, og gennem deres eget foreningslokale, hvor alle er velkomne.

I år vil vi bl.a. få besøg af Consim, Københavns Brætspilsklub og Mahjong Danmark.

LUDOTEKET

Ludoteket tilbyder udlån af spændende bræt- og kortspil 24 timer i døgnet under hele Viking-Con. Ludoteket råder over et meget stort udvalg af nye og gamle spil, og den venlige bemanning vil beredvilligt kunne råde dig om spiltyper og regler.

Du finder Ludoteket sammen med Informationen og Garderoben.

MAD OG DRIKKE

Traditionen tro vil det være muligt at bestille mad til aftensmad fredag og lørdag, morgenmad lørdag og søndag, samt frokost lørdag og søndag. Priser m.m. kan ses på hjemmesiden.

HEKSENS HULE

Leder du efter et åndehul, en lille pause fra dagens (og nattens) strabadser? Så er Heksens Hule noget for dig. Få en kop kaffe og en bolle (måske endda kage?) når du hygger imellem de anstrengende spil.

BURGER BAZAREN

Brug for at tanke op? Igen i år tilbyder Burger Bazaren at holde dig i gang hele Viking-Con. Her kan du købe sodavand, slik og lune mellemmåltider.

KONDI KLUBBEN

Også i år er sortimentet udbygget med "det sunde alternativ", Kondi Klubben. Her kan du købe smoothies, sandwich, pasta-retter, vegetarmad, frugt/grønt og sunde snacks.

BUTIKKER

Igen i år har vi både Fantask og Faraos Cigarer til at gæste connen. Begge butikker har atter en gang medbragt alt hvad hjertet begærer af terninger, bøger, spil, figurer og meget andet.

KONTAKTOPLYSNINGER

Hvis du har generelle spørgsmål, kommentarer eller andet, kan arrangørerne af Viking-Con kontaktes ved at sende en mail til:

kontakt@viking-con.dk

Har du specifikke spørgsmål kan du kontakte:

info@viking-con.dk

rollespil@viking-con.dk

strategi@viking-con.dk

VIL DU GRATIS PÅ VIKING-CON?

Ved at hjælpe til i Burger Bazaren/Kondi Klubben kan du komme gratis med til Viking-Con og få et gavekort til butikkerne. Se mere på www.viking-con.dk under "Hjælp til".

VIKING-CON JUNIOR

Kom og prøv brætspil, rollespil, samlekortspil og figurmaling i trygge omgivelser.

Viking-Con Junior arrangerer introduktionsspil for børn i alderen 6-12 år lørdag d. 12 oktober, klokken 14-18. Far og mor er meget velkomne (da det er ikke en børnepasningsordning).

Entréen er kr. 20,- pr. barn. Medfølgende forældre deltager gratis.

Der bliver mulighed for, at børn og deres forældre kan blive introduceret til forskellige typer spil og selv prøve spillene under kyndig vejledning.

Der bliver forklaret regler til de forskellige spil, så alle kan være med uanset om det er første gang, man kaster dig ud i spillets verden, eller om du allerede er en garvet rotte.

Viking-Con Junior finder sted under Viking-Con som afholdes på Tårnby Gymnasium.

Håber vi ses på Viking-Con Junior.



BRÆTSPIL

Vi har udvalgt nogle brætspil, som ikke er sværere, end at børn sagtens kan finde ud af dem, men som samtidigt er sjove at spille for voksne. Spil som f.eks. Carcassonne, Woolfy, Spøgelsestrappen og flere andre. Først vil der blive forklaret regler, og derpå spilles der.

ROLLESPIL

Efter en kort introduktion til emnet spilles der et særligt børnevenligt rollespil. Der kræves ingen forudgående kendskab til dette.

SAMLEKORTSPIL

Masser af børn samler på Pokémon-kort men ikke alle spiller med dem. Få forklaret reglerne her og prøv at spille. Desuden er der introduktion til- og prøvespil af samlekortspillet Magic. Det er ikke nødvendigt selv at medbringe kort.

FIGURMALING

Børnene får en figur udleveret og bliver instrueret i, hvordan man maler. Vi har maling og pensler på stedet, så man behøver ikke at medbringe noget selv. Tag tøj på der kan tåle det.

Ovenstående aktiviteter er et tag-selv-bord. Man vælger selv hvilke aktiviteter man vil deltage i, der er ingen tvang. Alle aktiviteterne er gratis når først man er tilmeldt Viking-Con Junior.

VIKING-CON BIO

På Viking-Con er alt som det plejer, og så alligevel ikke. I år kan vi præsentere et nyt tiltag; Viking-Con Bio.

I løbet af connen vil vi vise en række film som gerne skulle falde i vores gæsters smag. Til vores første Viking-Con Bio kan vi præsentere hele syv film. Fem i spillefilmslængde, heriblandt en enkelt dokumentar. Vi starter allerede fredag med en Cthulhu-double feature.

Det vil ikke være muligt at forhåndstilmelde sig bio'en. Du kan bare dukke op hvis du har lyst. Vi vil gerne holde os gode venner med brandmyndighederne, så en deltagerbegrænsning kan forekomme.

Du kan se trailere for alle filmene på Viking-Cons hjemmeside.

THE WHISPERER IN DARKNESS

Fredag kl: 21:30

Sprog: Engelsk

Undertekster: Dansk

Længde: 1 time og 43 min.

Produktionsår: 2011

Genre: Horror

I denne historie fra 1931, bliver H.P. Lovecrafts ikoniske, genre-definerende historie om mystik og fremmede trusler bragt til live, i en produktion i stil med klassiske strækfilm fra 1930'erne som Frankenstein, Dracula og King King. Ved hjælp af Mythoscope™, en blanding af gamle og moderne teknikker, udvider H.P. Lovecraft Historical Society, Lovecrafts originale historie mens de holder fast i uset autencitet.

Horror og Science Fiction kolliderer i eventyret om Albert Wilmarth, en professor i folkehistorier ved Miskatonic University. Mens han undersøger legenderne om særlige væsener som skulle bo i de fjerneste egne af bjergene i Vermont, opdager Wilmarth en forfærdelig sandhed han aldrig havde kunnet forestille sig, og føres ud et desperat forsøg på at undslippe de afsides egne med hans liv og forstand i behold.

THE CALL OF CTHULHU

Under oprydningen af hans afdøde onkels sager, opdager en mand ved et tilfælde en række mørke hemmeligheder.

Fredag kl: 24:00

Sprog: Engelsk (Stumfilm)

Undertekster: Dansk

Længde: 47 min.

Produktionsår: 2005

Genre: Horror

Denne filmatisering, tro mod H.P. Lovecrafts historie, præsenteres i stilen af en stumfilm fra 1920'erne. Under oprydningen af hans afdøde onkels sager, opdager en mand ved et tilfælde en række mørke hemmeligheder, som fører ham til en old gammel trussel, som lurker under havet til stjernerne er rigtige hvor den skal blive fri til at sprede skræk og rædsel. Hans undersøgelser fører ham til en kunstner med mærkelige drømme, en politibetjent som opsporer en gammel kult som tilbeder Den Store Cthulhu og til sidst en historie om nogle sømænds møde med rædselsvækkende stræk i form af selveste Cthulhu

THE GAMERS

På en quest for at redde en prinsesse, må fire håbløse spillere styre deres karakterer gennem mørke skove, gamle ruiner og forbi naboens dør.

Lørdag kl. 12:00

Sprog: Engelsk

Undertekster: Engelsk

Længde: 48 min.

Produktionsår: 2002

Genre: Komedi

En sen aften på kollegiet fordyber fire socialt håbløse nørder sig i en fantasiverden de selv har skabt. Som deres karakterer rejser gennem gamle ruiner og vilde skove, må spillerne løse en mystisk gåde som kunne betyde forskellen mellem liv og død. Hvem er 'The Shadow'? Hvor er prinsessen gemt? Vil nogen af dem nogensinde få en date? Og hvor længe går der før deres irreterede nabo ringer efter politiet?

GOING CARDBOARD

A Board Game Documentary

Lørdag kl: 16:30

Sprog: Engelsk

Undertekster: Engelsk

Længde: 1 time og 15 min.

Produktionsår: 2012

Genre: Dokumentar

'Going Cardboard' er en film om det nye brætspil; et fænomen som foregår lige under næsen på folk. Muligvis lige omkring dig. Denne film vil tage dig med på en tur for at møde spillerne og designerne som er med til at skabe den radikale tur væk fra teknologi. Og du risikere at opdage at det er noget for dig.

LLOYD THE CONQUEROR

In our heads this is friggin' epic!

Lørdag kl: 21:30

Sprog: Engelsk

Undertekster: –

Længde: 1 time og 35 min.

Produktionsår: 2012

Genre: Komedie

Tre mandlige studerende må kæmpe imod Derek the Unholy, en mørk troldmand som er besluttet på at holde fast i sin titel som Larp'ernes herre.

THE GAMERS: DORKNESS RISING

One Roll to Rule Them All

Søndag kl 12:00

Sprog: Engelsk

Undertekster: Engelsk

Længde: 1 timer og 45 min.

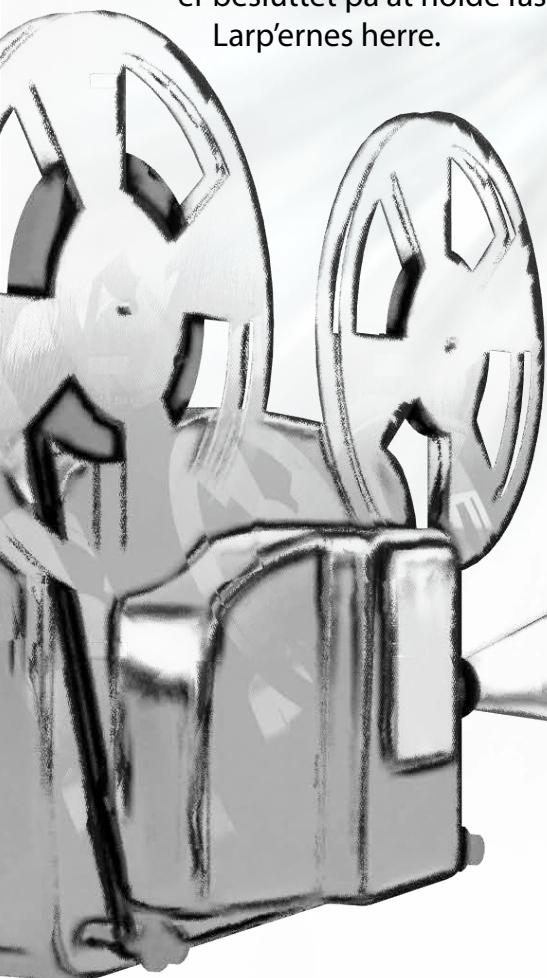
Produktionsår: 2008

Genre: Komedie

Lodge vil bare gerne have sin spillergruppe til at afslutte deres eventyr. Desværre er de mere interesserede i at forføre kropiger, moone fjenden and brænde tilfældige landsbyer ned. I et desperat forsøg på at tøjle sine spillere introducere han to nye spillere; en non-player karakter styret af Lodge, som power-spillerne ikke vil stole på, og den mest sjældne af slagsen; en pige! Kan gruppen holde op med at skændes længe nok til at redde kongeriget, eller vil den onde troldmand Mort Kemnon triumfere?

En parodi på fantasy film og rollespilmiljøet. The Gamers: Dorkness Rising er en morsom tur gennem en magisk verden – I dette tilfælde; en verden med eksploderende bønder, gigantiske huskatte og udøde kalkuner.

Game on!



VIKING-CON BIO



VI SES PÅ VIKING-CON
WWW.VIKING-CON.DK