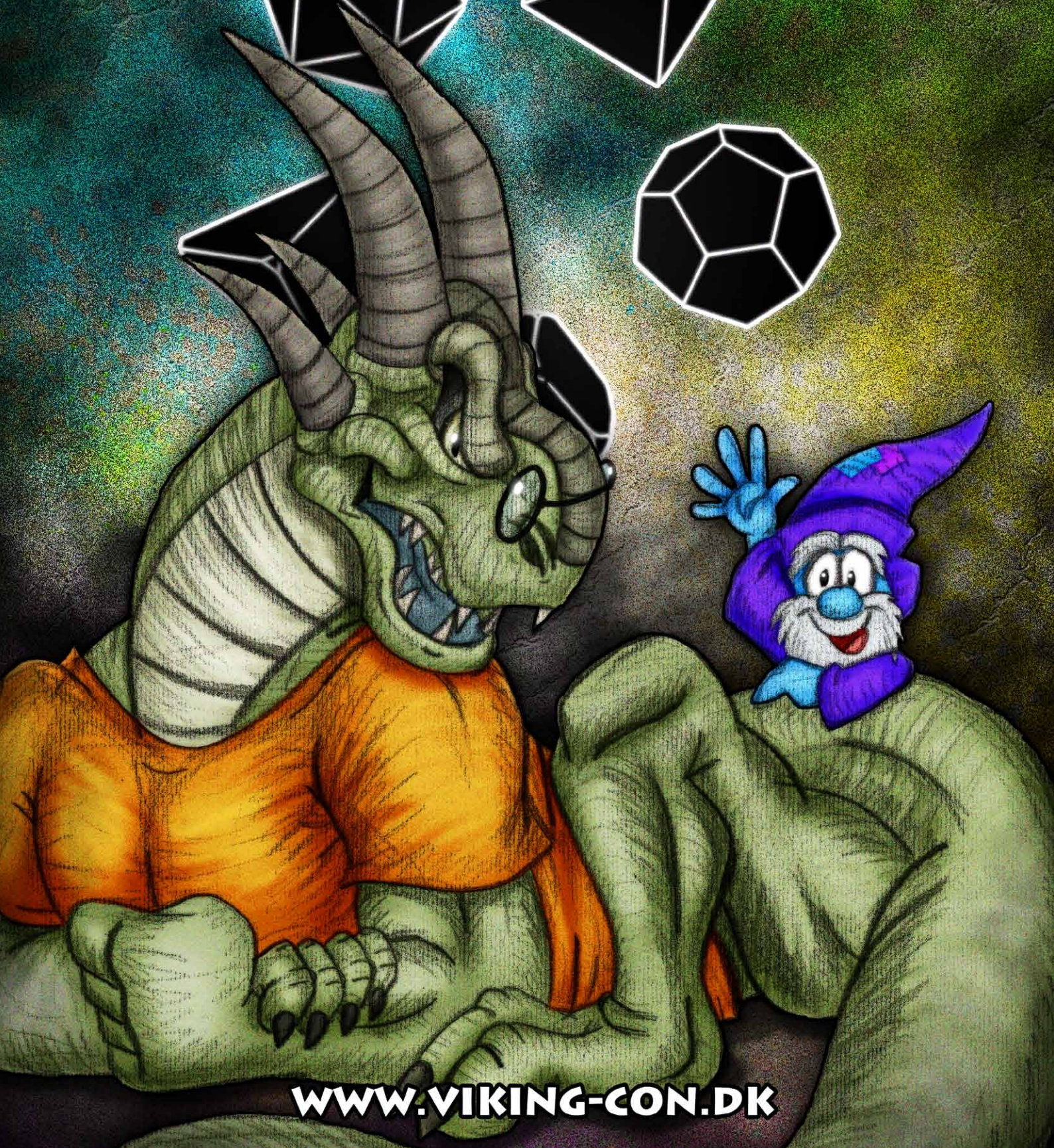


SPIL ROLLESPIL, BRÆTSPIL, FIGURSPIL OG KORTSPIL PÅ

VIKING-CON 31

12.-14. OKTOBER 2012



WWW.VIKING-CON.DK

VELKOMMEN TIL VIKING-CON 31

Den 12.-14. oktober 2011 afvikles den 31. udgave af Danmarks største og ældste spilcon.

Viking-con er et arrangement, som løber over en weekend på Tårnby Gymnasium og Nordregårdskolen. I løbet af denne weekend kan man spille rollespil, figurspil og brætspil i vores turneringer eller bare sammen med sine venner eller andre venlige sjæle. Mens man er på Viking-con kan man låne de spil som Viking-Con ejer til brug på gymnasiets borde. Der er mulighed for overnatning i de gymnastiksale, der er tilknyttet Tårnby Gymnasium. Der er en rigtig god stemning, hvor man kan lære en masse nye spændene mennesker at kende, som alle deler en fælles interesse. Samtidig er det en god måde at prøve nye spil på, uden at man behøver at købe dem først. Der er naturligvis mulighed for at købe mad og drikke i løbet af weekenden flere forskellige steder.

Dette hæfte indeholder de mest nødvendige oplysninger for at orientere dig om Viking-Con 31. Ændringer, tilføjelser samt yderligere information findes på www.viking-con.dk.

Velkommen på Viking-Con 31.

TID OG STED

Viking-con 30 afholdes d. **12.-14. oktober**.

Dørene åbnes på Tårnby Gymnasium fredag d. **12. oktober kl. 18:00**, men der er allerede mulighed for at sikre sig en plads i sovesalene fra kl. 17:00.

Connen lukker igen søndag d. 14. oktober kl. 19:00.

Tårnby Gymnasiums adresse er:

Tejn Allé 5, 2770 Kastrup.

På www.viking-con.dk kan du finde en udførlig kørselsvejledning og en oversigt over offentlige transportmidler.

TILMELDING

Tilmelding kan ske som forhåndstilmelding eller under connen.

Forhåndstilmelding kan ske ved at indbetale **160 kr. senest søndag d. 23. september**, se mere om hvordan under tilmelding på www.viking-con.dk.

Tilmelding under connen koster:

200 kr. for hele weekenden

60 kr. for fredagen

140 kr. for lørdagen

60 kr. for søndagen

FORHÅNDSTILMELDING

Forhåndstilmelding giver – udover rabat – mulighed for at bestille mad og forskellig merchandise, samt deltage i forhåndsfordelingen af en del af turnerings- og scenariepladserne.

En stor del af turnerings- og scenariepladserne bliver fordelt ved lodtrækning blandt de forhåndstilmeldte. Hvis du vil have en større chance for at spille det du allerhelst vil, skal du altså forhåndstilmelde dig.

Hvis du gerne vil deltage i samme turneringer som venner eller familie, kan I forhåndstilmelde jer som gruppe.

Hvis du vil være sikker på et godt måltid mad under connen, er det muligt at bestille mad sammen med forhåndstilmeldingen.

Merchandise (t-shirt m.m.) fabrikeres kun på forudbestilling og -betaling, så husk at angive det ved tilmeldingen – det vil ikke være muligt at købe dem på connen.

Se nærmere oplysninger om forhåndstilmeldingen på www.viking-con.dk.

LODTRÆKNING

En stor del af turnerings- og scenariepladserne bliver fordelt ved lodtrækning blandt de forhåndstilmeldte. Resten af pladserne frigives i løbet

af connen, til glæde for alle uanset tilmeldingsform.

Resultatet af lodtrækningen kan ses på www.viking-con.dk ca. en uge før connen.

Hvis du har fået en plads du alligevel ikke kan eller vil benytte dig af, bedes du give besked herom til info@viking-con.dk eller udfylde formularen på www.viking-con.dk. På connen kan du henvende dig i Informationen.

INDCHECKNING

Fredag d. 12. oktober kl. 17:00 åbnes indcheckningen på Tårnby Gymnasium for forhåndstilmeldte og folk med VIP-status. Se 'Er du VIP' andetsteds på siden.

Forhåndstilmeldte har begrænset adgang til skolen indtil kl. 18:00. VIP'ere har fuld adgang til skolen fra kl. 17:00. Sovesalene er åbne for alle fra kl. 17:00. Selve connen åbnes først kl. 18:00.

Er du ikke tilmeldt, kan du tilmelde dig og betale på connen fra kl. 18:00. Det vil ikke være muligt at betale med Dankort ved indcheckningen.

OVERNATNING

På connen kan du overnatte i sovesalene. Det er gratis at benytte sovesalene, du skal blot selv medbringe sovepose/liggeunderlag eller tilsvarende.

På Tårnby Gymnasium er sovesalene åbne hele døgnet.

VIP-sovesalen på Nordregårdsskolen er lukket for indgang i tidsrummet 5:00-8:00, for at sikre muligheden for en rolig nat.

De almindelige sovesale skal tømmes for bagage senest søndag kl. 19:00. VIP sovesalen skal være tom søndag kl. 12:00.

INFO PÅ CONNEN

Ved indcheckningen vil du få udleveret en Con-guide med svar på de fleste spørgsmål og de aktiviteter som afvikles på connen.

Der vil også være infotavler med de seneste informationer og hvad der sker.

Hvis du ikke kan finde svar på dine spørgsmål andre steder, så er der også Informationen som gennem hele connen vil være bemandede med hjælpsomme og tålmodige personer.

Informationen vil også kunne hjælpe med vejvisning eller hovedpinepiller. Sammen med Informationen vil der også være vores gratis garderobe samt Ludoteket.

GRATIS ADGANG

Kom og få et indtryk af Viking-Con lørdag mellem 12:00 og 19:00. Her vil der være mulighed for gratis at besøge Viking-Con.

Det er muligt at deltage i workshops, demoer, besøge butikker og foreninger, men ikke deltage i officielle turneringer. Henvend dig i Informationen for registrering.

ER DU VIP?

På Viking-Con er der ca. 200 personer der gør noget for Viking-Con. Dem kalder vi VIP.

Du er VIP hvis:

- Du er spilleleder (GM)
- Du er turneringsleder
- Du er forfatter
- Du er demoarrangør
- Du er hjælper (infomedarbejder)
- Du er arrangør/udvalgsmedlem

Som VIP kan vi tilbyde disse fordele:

- Fordel i lodtrækningen
- Adgang til VIP-sovesal
- Billet til drikkevarer
- VIP-indtjekning om fredagen.

LIKE OS PÅ FACEBOOK

Kom og besøg os på Facebook,
facebook.com/VikingCon

Del oplevelser og billeder med andre congængere eller find din nye spilgruppe her.

ROLLESPIL

Viking-Cons rollespilsudvalg består i år af fire personer, hvilket har hjulpet rollespillene ekstra meget med at vokse i år. Ligesom de andre år vil der være en bred vifte af rollespil til alle moduler på Viking-Con. Således kan du spille horror, smølf- eller den mest givende udfordrende rolle af alle: Spilleleder. Vel mødt og godt rollespil under hele Viking-Con.

Vi arbejder kontinuerligt med information omkring rollespil, hvorfor mange scenarier vil være at finde på hjemmesiden. Så husk at orientere dig løbende på www.viking-con.dk med nye scenarier eller ændringer.

Grundet den store bevægelse i året rollespil har vi undladt at vedlægge moduler og tider på scenarierne. I stedet kan alt dette findes på hjemmesiden eller i tilmeldingen.

CRACKS OF PALMARIUS

Forfatter: Lars Rune Jørgensen

"En planet der erklærer sig uafhængig af menneskehedens imperium og derved gør sig skyldig i højforræderi, går direkte imod Den Imperiale Sandhed.

En ubestridt sandhed som Kejseren har givet til menneskeheden for at beskytte os imod galaksens trusler"

Tordenhøgen passerer igennem planeten Prime-Cælestis atmosfære, som et mørkt varsel om undergang. Om bord på fartøjet er et dræberhold af Menneskehedens ypperste krigere. De er Kejserens vrede manifesteret og de kender ingen frygt. De har accepteret at mødes med planetens forræderiske guvernør, der har erklæret Prime-Cælestis uafhængig af menneskehedens Imperium.

Planetens guvernør har inviteret dem til mødet på sit palads i hivebyen Palmarius. En ældgammel by der stammer tilbage til Det Stor Felttog for 10.000 år siden. Dræberholdet har accepteret at deltage, for måske kan det forhindre en global masseakre, men på spacemarinernes læber er der allerede 1000 hymner om krig.

Det er det 41 årtusinde og der er kun krig.

System: Deathwatch (Spacemarine), Genre: Action, Investigation.

CORPSE RUN: TAKE IT OR LEAVE IT

Forfatter: Jesper Stein Sandal

Cleric'en er nede, efter hun blev ramt af en dødsstråle fra necromanceren Bargle. Få øjeblikke senere flygter I over hals og hoved gennem den hemmelige dør, som elveren Tschikik heldigvis opdagede. Med en død cleric på slæb og kun få livspoint og magiske spells tilbage, forsøger I nu at finde en ny vej ud af Bargles dungeon, før necromanceren og hans minions når at indhente jer. Scenariet handler om en gruppe eventyrer, som skal forbi fælder, monstre og forhindringer for at komme ud af en klassisk dungeon, før de bliver fanget. De har kun et lille forspring til deres forfølgere og er nødt til at være opfindsomme for slippe ud i live. Scenariet er en hyldest til Gary Gygax og Dave Arneson.

System: D&D, Genre: Fantasy-komedie, Antal spillere: 5

DE JAGTEDE

Forfatter: Henrik Jensen

I en mørk og dyster fremtid, hæger dødspatroljerne, deres formål er simpel, udryd alle så der bliver plads til at udvide de riges paradis.

Men nu skal det være slut.

En modstands gruppe har samlet sig, men en stikker har ledt dødspatroljerne frem til det hemmelige tilholdssted, nu er flugten startet.

De 4 helte flygter gennem natten, prøvende at få overtaget mod dødspatroljerne, og ikke mindst få hævn over forræderen.

System: Simpelt hjemmelavet, Genre: Action, Antal spillere: 4.

"DET FORTABTE BARN"

Forfatter: Danny Wilson

Det er nu 25 år siden Peter blev fundet død, druknet i et badekar fyldt med visnede rosenblade. Politiet sagde efterfølgende at det var et selvmord.

Et ægtepar sidder i en bil på vej mod deres barndomshjem. Deres datter ligger på bagsædet og sover fredfyldt. Hun har fået en ny ven. De leger mange sjove lege om et gammelt fortabt rige.

Det er nu et par dage siden at deres datter havde prøvet og skære en finger af en af drengene fra hendes skole og de derefter fandt tegninger af Peter på hendes værelse

Der er en larmende stilhed i bilen. De vil så gerne glemme hvad der skete dengang for 25 år siden.

Come away, O human child!

To the waters and the wild

With a faery, hand in hand.

For the world's more full of weeping than you can understand.

-W. B. Yates, 1886

”Det Fortabte Barn” er en spøgelsesfortælling der fokuserer på spøgelsens historie, og de mennesker som det hjemsøger. Den handler om gråzonerne mellem det menneskelige og det monstrøse. Der vil være rig mulighed for intenst drama og indlevelse. Samt stor spillerindflydelse på fortællingen og omgivelserne.

Genre: Tragisk Drama, med elementer af psykologisk horror., Antal spillere: 4.

DROANUM PAGTUM

Forfatter: Kenneth Dahlin

Hvor floden Karm bugter sig igennem byen Asit Dur, ligger der en lille ø hvor Himmelgloben, Valhels største stjerneobservatorium ligger. Flodbreden lugter grumt, men specielt grumt denne dag, for endnu en flodvasker er strandet ved foden af observatoriet. ”Endnu en Nyreligiøs Pagtist, det ender sgu med at Pagoden er tom” spytter Vægterens assistent ”Hun ligner en af havneluderene, ja det er lidt svært at se nu rotterne har ædt det meste af hendes ansigt og hænder, men ville din kone gå i den slags tøj?” ”Var din mund Kristus!” bræger den flommefede vægter ”... Men nej, det ville hun ikke, du har nok ret. Med alle disse religiøse mord, ender vi alle på gravgården hvis ikke nogen snart tager affære. Jeg er bare bange for at Domsfoged Barikus ikke har klarhed nok i sit sind til at tage sig af problemet med disse gadegængere.” Vægteren skriver et hurtigt brev og giver det til sin lærling ”Kristus, du kender Biskop Augustus ikke sandt?” spørger vægteren ”Joo, sådan da, jeg gik til andagt hos ham da jeg var lille og han endnu ikke var Biskop” svarede lærlingen ”Godt, skynd dig at give ham dette brev, det kan være vores eneste håb”

Asit Dur er en spraglende handelsby på floden Karm. Nye muligheder åbner sig op for byens handlende, som den nye lufthavn åbner op

for rejsende og nye varer der ankommer med luftballon. Men ikke alting er lutter fryd og gammen. De omgivne nationer ruster op til krig og handelskammeret kan ikke beslutte sig om krig er den bedste løsning eller ej. Samtidigt er den monopatiske kirkes sognebørn begyndt at forsvinde igen, og man frygter en gentagelse af pagodemordene. Byens posekiggere og vægttere er inkompetente og derfor har Biskop Augustus indkaldt en gruppe eventyrer til at løse det gåden om de forsvundne monopater. Men hvem står bag, er det den hemmelige monopatisk-ekstremistisk organisation, som kaldte sig Propatak der er på færde igen, er det den religiøse minoritet Pagtisterne der står bag eller en helt tredje aktør?

System: LEF, Genre: klassisk low-fantasy rollespil med mørke undertoner.

ESOTERRORISTS

Af TorbenUssing

Varevognen med de tildækkede ruder samlede dem som sædvanlig op på forskellige steder i København. De så genkendende på hinanden. ”Nå, så mødes vi igen. Hvad mon han har til os denne gang?”

De havde mødt hinanden flere gange før, først til sagen om spøgelseserne i Horsens Tugthus og senest i foråret, da de standsede vulkanudbruddet i Eyjafjallajökull.

Hr. Sand, deres faste kontaktperson i Ordo Veritatis, tog imod dem. ”Jeg ved ikke, om I har læst sidste uges aviser? Det har I! Også dette?” Han lagde en avisartikel frem foran dem. ”Vi har fået et tip om at det er Esoterroristerne, der står bag. Det lyder måske usandsynligt, men vi vil gerne have nogen til lige at undersøge det – gerne nogen med lidt erfaring” Scenariet vil som sædvanlig tage udgangspunkt i en frisk avisartikel. Det er lavet i systemet Esoterrorists, hvor præmissen er at Ordo Veritatis (”de gode”) kæmper en evig kamp mod Esoterroristernes okkulte angreb på virkeligheden som vi kender den.

GLAUMVORAX' HULER

Forfatter: Morten Greis Petersen

Langt ude i Hinterlandet ligger dragens rede. Her vogter Glaumvorax, en hæslig, gammel drage, over de utallige skatte, han plyndrede fra Kejserriget. Siden har slog sig ned her, er eventyrere flokkedes ved en lille, ensom kejserlig forpost for at plyndre Glaumvorax' skat. Mange

har forsøgt sig, og nogen er kommet tilbage med forunderlige skatte fundet i Hinterlandet. Mange er døde undervejs. Med en lille flok venner er du rejst til forposten for at vinde hæder og skatte. Nu venter Hinterlandet og dets mange mysterier.

Glaumvorax' huler er Old School og klassisk fantasy rollespil, hvor eventyrere drager fra forposten ud i ødemarken for at udforske, jage skatte og finde Glaumvorax og besejre ham. Scenariet bruger en retro-udgave af Dungeons & Dragons-reglerne inspireret af D&D basic ("den røde æske").

Glaumvorax' huler er en minikampagne, der spilles i alle blokkene på Viking-Con. Overlever din karakter i en blok, kan du genbruge ham i de næste blokke og på den måde samle udstyr og levels nok til at kunne besejre Glaumvorax. Glaumvorax er en magtfuld drage, og du skal ikke regne med at være stærk nok til at besejre ham i første forsøg.

Reglerne til Glaumvorax' huler er simple og læres, mens der spilles.

Genre: Fantasy, Antal spillere: 1-6 pr. gruppe.

Spillertype: Dungeon & Dragons, Old School, Exploration, Sandkasse-spil, Dungeon Crawl er alle udtryk, du er bekendt med eller synes lyder spændende. Klassisk fantasy kombineret med terninger.

Spilledertype: Du har mod på at køre sandkassespil, improvisere og håndtere et D&D-lignende regelsystem.

HUSET 3 - DET GLEMTE MANUSKRIFT

Forfatter: Jesper Schnipper

Præsenteret i samarbejde med Avalon

Tiden er endelig inde til at fortælle den mest episke historie nogensinde.

Præcis som det oprindeligt var meningen det skulle ske.

Fremtiden vil blive inddelt i før og efter denne film, dette er din chance for at kunne sige "Jeg var med" evig berømmelse og ære venter dig, hvad venter du på?

Spiloplevelse

Latter, dårligt skuespil, total mangel på originalitet, gigantiske egoer og absolut mangel på selvkritik.

Enjoy :)

System: It cam from the late late late show, Genre: B-film, Antal spillere: 5.

MEMOIRE

Morten Havmøller Laursen

"Enhver helt må betale sin pris. Det er vigtigere at redde verden, end at huske den. Dette er min pris."

Spillet Memoire foregår i en fantasy-verden tæt på Tolkiens Midgård, hvor spillerne følger 2 søskende, født med evnen til at glemme deres kæreste minder, og forvandle det til magisk energi. 2 andre spillere indtager i løbet af spillet rollerne som de nærmeste støtter og venner igennem 10 år af hovedpersonernes liv.

I en desperat kamp for overlevelse tvinges hovedpersonerne til at glemme deres nærmeste og deres følelser for medmennesker, for at redde deres hjemby. Men hvilke tommer skaller er tilbage af heltene efter dette? Og hvordan reagerer familie, venner og kærester på total forglemmelse?

Spillet afvikles med en simplificeret og modificeret udgave af d20, med fokus på at skabe overskuelige, narrativt interessante kampe med et personligt twist.

System: Simplificeret d20, Genre: Fantasy m. kamp, Setting: Klassisk fantasy, low magic, Antal spillere: 4 (2 hovedpersoner, 2 biperson-spillere),

PÅ SPORET AF NECRONOMICON

Af Torben Ussing

Det døde monsters blævrende tentakler vred sig i en sidste krampetrækning. De greb fat i én af de døde kultister.

Luften stank – ikke kun af blod og af død, men også af – ja, af noget så fjernt fra alt normalt, jordisk at gruppens hjerner var på nippet til at slå klik.

De havde fulgt sporet over flere kontinenter – sporet efter Necronomicon, hvor den kultistiske organisation "Det Fjerde Rige" hele tiden lå et hanefjed foran i opsporingen.

Men desværre betød denne vundne træfning ikke at man havde sinket dem, afsporet dem i deres søgning; blot at de ikke havde sinket gruppen så meget som de gerne ville.

Fem tilfældigt sammenbragte monsterjægere og Cthulhu-efterforskere prøver at forhindre Hitlers arvtagere i at få fingre i Necronomicon, den ultimative okkulte bog i en jagt, der foregår intenst og blodigt over flere kontinenter.

Vil du være med til at forhindre det fjerde rige i at overtage verdensmagten? Så må du spille "På sporet af Necronomicon" – et scenarie for 5 spillere og en spilleleder, i et Cthulhu-vendt Gumshoe-univers.

AGENT OOSMØLF, MISSION: SMØLF! & AGENT OOSMØLF, MISSION: SMØLF?

Forfatter: Hr. VesterSmølf

Præsenteret i samarbejde med SUGnet.dk

Smølften var smølf: Det var smølf!

HA-Smølferne vidste hvad de måtte smølf, og smølften var smølf.

De havde smølfet for længe og nu hvor smølften var ved at smølf, kunne de ikke længere smølf.

De MÅTTE smølf – uansmølfet at smølften var smølf.

De smølfede det allesammen: Det var sandsmølfeligt at de ikke alle ville smølf igennem.

Men det MÅTTE smølfer!

HA-smølferne smølfede sig og smølfede hen mod det sted hvor Gammelsmølf var faldet....

- og som med en smølf, smølfede de af deres smølferes fulde smølf:

“DØD over Gargamel & Azrael og alle deres smølfer”

Herefter tog Brillesmølf ordet:

“Gammelsmølf ville ha sagt at vi skulle smølf hjemme og tage den med smølf.

Men Gammelsmølf ligger derhenne hvor han faldt!”

- de smølfede alle i retning af smølften, der var smølfet til smølf om Gammelsmølf

Brillesmølf fortsatte:

“Derfor siger jeg til jer,

- Rødt smølf, ta smølften,

- Blåt smølf, ta smølferne,

- Gult smølf, ta smølferne,

smølf og DRÆB dem der slog Gammelsmølf ihjel..!”

OBS: Dette er IKKE for børn og sarte sjæle (!) System: Advanced SmølfQuest, 4th Non-intented Edition, Spiller typer: Super smølfer med gak i smølften - OBS: Dette er IKKE for børn og sarte sjæle (!), Antal smølfer pr hold: 4.

THE OTHER

Forfattere: Jesper Schnipper og Peter Hentzen

Præsenteret i samarbejde med Avalon

Hook

Du mærker hans blik før du får øje på ham og allerede før du gør kan du mærke noget er forkert.

For dine øjne fortæller dig både at han står på den anden side af hotelloobbyen og lige foran dig, men der er kun en af ham.

Der bliver snakket til dig og du blinker med øjnene, da du åbner dem igen er han væk.

“Her er dit keycard, du har værelse 415” siger stemmen igen eller er det første gang?

Du tager imod dit kort mens du tænker på stirrende øjne, da du vender dig om for at gå mod elevatorerne fokuserer dine øjne helt normalt på lobbyen, men hvorfor får det dig til at føle dig svimmel og som om noget er helt galt?

Det sidste du tænker på inden du falder i søvn er stirrende øjne.

Målet for scenariet er at spillerne føler horror ikke spiller det, så indlevelse og fokus er uundværligt for den gode oplevelse.

Dette scenarie indeholder flere plots som alle er variationer over den samme spiloplevelse.

Karaktererne og startscenerne er alle de samme, hvad der herefter sker kommer an på plottet.

Som spiller betyder dette at man kan spille det samme scenarie flere gange og hver gang få en ny oplevelse.

Som forfatter betyder det at man ikke skal skrive et helt nyt scenarie hver gang man vil give folk en ny oplevelse man kan bare finde på en ny måde at fylde rammerne ud på.

System: New World of Darkness, Antal spillere: 4.

TOON

Forfatter: Niels Ull

Nu er det tid at fylde baglommerne med dynamit og smelteost, spænde jetrulleskøjterne på og komme af sted. Nu er det tid til TOON !

Hvis du kender TOON, er der ingen grund til at beskrive det. Hvis ikke, vil du alligevel ikke tro på beskrivelsen. TOON er det eneste rollespil, jeg kender, hvor figurerne det ene øjeblik kan stå pænt samlet i en klump, og det næste er den ene på Månen, den anden i Vesuvs krater, den tredje hænger om halsen på et løbsk næsehorn på vej ned ad Vesterbrogade og den fjerde sidder i lommen på den tredje.

SMIL, SERVICE, SPIL, SJOV OG SAMVÆR

Har du også lyst til at indgå i det team af ca. 200 frivillige der får Viking-Con til at fungere?

Kan du lide at hjælpe andre - du er måske allerede spiller eller turneringsleder? Da er det lige præcis dig vi gerne vil se som frivillig i Informationen under Viking-Con 31.

INFORMATIONEN ER BL.A.

- Generel problemløsning, hjælp og vejledning både i forhold til selve connen og til spiludlånet (Ludoteket), til-/framelding til turneringer og meget mere. Døgnbemanding på Tårnby Gymnasium og brandvagt på Nordregårdsskolen. Det er også Informationen der holder orden på Tårnby Gymnasium, samt løbende løser andre småopgaver før, under og efter connen.
- Vagttidspunkter aftales sammen med dig. Vi tager naturligvis hensyn til, hvornår du skal spille/være turneringsleder/spiller.

TIL GENGÆLD FOR DIN HJÆLP KAN VI BL.A. TILBYDE:

- At blive en del af fællesskabet blandt de frivillige. Hyggehjørne i Infolokalet, hvor du kan koble fra under connen og få en sludder med dine kolleger. Der er naturligvis altid til at finde lidt mundgodt på dine vagter, ligesom der er div. varme drikke til rådighed.
- VIP-status (VIP-sovesal, adgang til skolen fredag kl. 17, fordel i lodtrækningen)

Vi ser helst, at du har været på Viking-Con før, da det er en fordel at kende skolerne og connen.

Vil du være med på holdet, eller vil du vide mere om Informationen, skal du kontakte Tina på: tina@viking-con.dk eller tlf. 24 64 18 20.



STRATEGISPIL

Til Viking-Con 31 kan vi præsentere ikke mindre end 50 turneringer i programmet. Heraf kan vi bringe ikke færre end 19 spil som har turneringspremiere i år.

Programmet for Viking-Con 31 byder således på turneringer af mange forskellige typer og længder. Fra de meget strategisk anlagte turneringer som Axis & Allies til de knap så seriøse som Galaxy Trucker. Klassiske spil som Carcassonne og Ave Caesar og de nye som Dungeon Petz og Rune Age. Derudover er

er vi begejstrede over at kunne præsentere endnu uudgivne spil: [Mental]-Football og Red Ocean: Africa.

Kort sagt, der skulle gerne være noget for enhver smag.

På de næste sider kan du se en komplet liste over alle strategispils-turneringer samt hvornår de bliver afviklet.

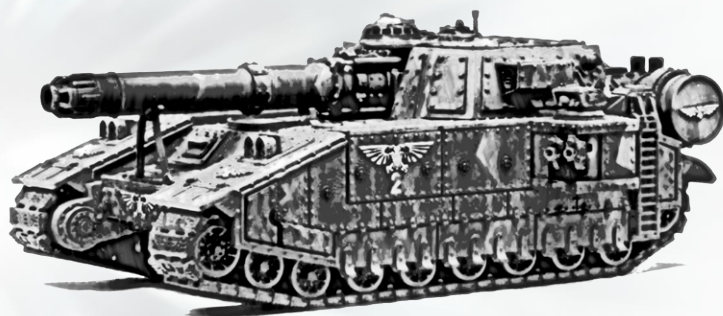
Vi fra Strategispilsudvalget håber du får en god Viking-Con 31.

SAMLEHJØRNET

Samlespil er bliver stadig mere og mere udbredte. Og det kan til tider være svært at finde andre spillere til dit yndlingsspil. Derfor har Viking-Con igen i år Samlelehjørnet.






Samlelehjørnet er et område som er åbent hele weekenden, hvor det er muligt at komme forbi og tage et spil, eller måske bytte sig til den figur eller det kort man har været på jagt efter. For at hjælpe dig med at finde de spillere som samler på det samme spil som dig, har vi sammensat en simpel tidsplan for de forskellige spil.

Der vil ikke være nogen ledere eller dommere ved samlelehjørnet til at sætte gang i aktiviteterne. Det er helt åbent for dig hvornår du kigger forbi til et spil.



Modul	Samlelehjørnet har to kategorier af spil samtidig, så du stadig kan deltage i dine yndlingsturneringer.	
F1-F2	Axis & Allies minis	PocketModels: Star Wars PocketModel TCG, Pirates of the Spanish Main
F3-F4	Collectible card games: Magic: The Gathering, World of Warcraft, Yu-Gi-Oh, Pokemon.	Monsterspil: Dreamlblade, Monsterpocalypse
L1-L4	Living Card Games: A Game of Thrones, Call of Cthulu, The Lord of the Rings, Warhammer Invasion og mange flere.	Clix-spil: HeroClix, HorrorClix, Halo ActionClix
L5-L6	More minis: Star Wars miniatures, Dungeon & Dragons miniature game	Axis & Allies minis
L7-L8	Monsterspil: Dreamlblade, Monsterpocalypse	Living Card Games: A Game of Thrones, Call of Cthulu, The Lord of the Rings, Warhammer Invasion og mange flere.
S1-S2	Clix-spil: HeroClix, HorrorClix, Halo ActionClix	More minis: Star Wars miniatures, Dungeon & Dragons miniature game
S3-S4	PocketModels: Star Wars PocketModel TCG, Pirates of the Spanish Main	Collectible card games: Magic: The Gathering, World of Warcraft, Yu-Gi-Oh, Pokemon.

STRATEGISPILSOVERSIGT

	Turnering	Forkortelse	Moduler	
	7 Wonders	7WON	S1-S2	Card Draft/Resource management
	Advanced Civilization Standard	CIV2	S1-S4	Før din Civilization til hæder og ære
	Agricola	AGRI	L5-L6	Children of the corn slår til igen
	All Saints Asylum	MOM1	F3-F4	A visit to an old madhouse exposes the investigators to the horrors of modern psychiatry
	Ave Ceasar	AVEC	S1-S2	Rid hurtigt, rid hårdt og rid til Cæsars ære!
	Battlestar Galactica - Human Hardcore	BATG	L1-L3	Efter de krigerriske cylons har ødelagt de tolv kolonier, må de ynkkelige rester af menneskeheden tidligere store civilization flygte ombord på det sidste interplanetare rumskib, i en søgen efter legenden "Jorden".
	Blood Bowl: Team Manager	BBTM	L5-L6	Slå, Snyd, Scor
	Borgene i Burgund	DBVB	F1-F2	Placer små papsekkanter
	Britannia	BRIT	L1-L3	Fra Romerne i år 43 til Normannerne i 1066 formede de riget på en ambolt af blod. Kom selv og sving en hammer.
	Byer og Riddere	BYER	L1-L3	Igen i år skal der kæmpes på liv og råstoffer i Catan
	Carcassonne	CARC	F3-F4	Når puslespil og strategi spil møder hinanden
	Chaos in the old World	CLOW	S3-S4	Hvem ønsker ikke en lille smule Chaos? :)
	Das Auto-sportspiel	AUTO	L7-L8	Bilkørsel under stress - autonom turnering uden forhåndstilmelding.
	Dawn of History	CIV1	L1-L3	Første gang på VC - specialversion import fra US
	Discworld: Ankh-Morpork	DISC	L2-L3	Drager, spioner, gadesælgere og en orangutang, Ankh-Morpork har det hele
	DOTA	DOTA	F1-F2	Deckbyggerspil. Let at lære, svært at mestre
	Dungeon Petz	DUNP	F1-F2	Dungeon Petz - spillet for monster-kæledyrs-elskere
	Eclipse: A New Dawn for the Galaxy	ECLI	S1-S2	Episk kamp om galaksen med strømlinede regler
	El Grande Classic	ELGR	F3-F4	Grisefest på Mallorca gone bad.
	Elder signs	ELDE	F1-F2	En ældgammel ondskab er i færd med at vågne og i er vores eneste håb!
	Family Business	FBIS	L7	Gangsterkrigen raser i Chicago.
	Galaxy Trucker	GALT	S3-S4	Kan du lave et rumskib ud af gamle kloakrør?
	Game of Thrones	GAME	L5-L6	Kongen er død og fem adelige huse kæmper the Iron Throne
	Geistes Blitz	GEIS	S3	Geistes Blitz er et sjovt lille spil, hvor det gælder om at holde øjnene åbne og være hurtig på aftrækkeren.
	Imperial	IMPE	F3-F4	1830 møder Diplomacy - og jo, det virker!
	In The Dark, Dark Wood	MOM2	L5-L6	The investigators journey into the backwoods to discover the horrible truth about a family of early settlers
	Infinity	INFI	F1-F2	Infinity the Game!
	Lords of Waterdeep	LORD	S3-S4	Få magten over Waterdeep
	Magic The Gathering	MGIC	L1-L3	Magic - Verdens største TCG

	Mahjong	MAHJ	L5-L6	Kan du holde det strategiske overblik og balancere offensivt mod defensivt spil mens du samler din vinderkombination af kinesiske brikker?
🔊	Mahjong Intro	MAIN	L4	Kan du holde det strategiske overblik og balancere offensivt mod defensivt spil mens du samler din vinderkombination af kinesiske brikker?
	Memoir '44	MEMO	L1-L3	Anden Verdenskrig, held, strategi & små soldater!
	Munchkin!	MUNC	F3	Kill the monsters. Steal the treasure. Stab your buddies!
	Nightfall	NIGH	L5-L6	Nightfall: Vampyrer, Varulve og Varyler
	No axis...no allies	AXIS	F1-F3	Gammelt spil - nye fjender!
	Opus Dei	OPUS	L4	Saml historiens bedste tænkere og undgå religiøse tosser!
🌟	Paths of Glory	PATH	F1-F3	Send millioner i døden for at vinde Europa
	Pindsvineræs - Igel Ägern	IGEL	L4	Ben Hur - læg dig!
	Power grid	POWG	L5-L6	Spillerne konkurrerer om at bygge det bedste netværk af elledninger, og hvilke byer at levere det til.
	Puerto Rico	PURI	S1-S2	I tiden efter Columbus konkurrerer du med andre borgmestre om at bygge den bedste koloni på Puerto Rico.
🌟	Quarriors	QUAR	L7-L8	Basically, it's a Dice Building Game
	Race for the Galaxy	RFTG	S3-S4	Race for the Galaxy - et kortspil om at bygge rumemperier
🌟	Red Ocean: Africa	REDO	F1-F2	Nyt eurogame om spekulanter i krig og fred.
	RoboRally	ROBO	S1-S2	Dødsrally i fabrikshallerne
🌟	Rune Age	RUNE	L2-L3	Deckbuilding i Terrinoth
🌟	Settlers - Europa	SEUR	S1-S2	On the road again...
📖	There is only war.	W40K	L1-L7	In the grim darkness of the far future
	Ticket to Ride (Europe)	TTRE	S3-S4	Jernbane-fyrsterne
🌟	Viking-Con Mesterskaberne: [Mental]-Football	MEFO	F1-F2	Hurtig, nem og sjov FODBOLD simulation!
🔊	WOTR - Ved Karna's Porte	WOTR	L2-L3	Et stor og sjovt figurkrigs-slag.

SIGNATURFORKLARING

📖 Kræver regelkendskab

🌟 Viking-con Premiere

🔊 Demo-fremvisning

L1-L2 (L3) betyder: turnering i modul L1 til L2, finale i modul L3.



MODULOVERSIGT

Fredag	Lørdag	Søndag
	L1: 10:00 – 12:00	S1: 10:00 – 12:00
	L2: 12:00 – 14:00	S2: 12:00 – 14:00
	L3: 14:00 – 16:00	S3: 14:30 – 16:30
	L4: 16:30 – 18:30	S4: 16:30 – 18:30
F1: 19:30 – 21:30	L5: 19:30 – 21:30	
F2: 21:30 – 23:30	L6: 21:30 – 23:30	
F3: 00:00 – 02:00	L7: 00:00 – 02:00	
F4: 02:00 – 04:00	L8: 02:00 – 04:00	

MEGET MERE END SPIL

Også i år har vi andre aktiviteter end de planlagte turneringer og scenarier.

DEMOER

Der vil blive afholdt demoer i forskellige spil under connen. Se mere på www.viking-con.dk.

SPILFORENINGER

Store dele af det danske spilmiljø præges og holdes i live af foreningerne. Deres årelange samarbejde med Viking-Con har resulteret i, at flere af foreningerne er repræsenteret, både gennem de turneringer de afholder, og gennem deres eget foreningslokale, hvor alle er velkomne.

I år vil vi få besøg af: AA Club Denmark, CAAC, Consim, Københavns Brætspilklub og Mahjong Danmark.

LUDOTEKET

Ludoteket tilbyder udlån af spændende bræt- og kortspil 24 timer i døgnet under hele Viking-Con. Ludoteket råder over et meget stort udvalg af nye og gamle spil, og den venlige bemanning vil beredvilligt kunne råde dig om spiltyper og regler.

Du finder Ludoteket sammen med Informationen og Garderoben.

MAD OG DRIKKE

Traditionen tro vil det være muligt at bestille mad til aftensmad fredag og lørdag, morgenmad lørdag og søndag, samt frokost lørdag og søndag. Priser m.m. kan ses på hjemmesiden.

HEKSENS HULE

Leder du efter et åndehul, en lille pause fra dagens (og nattens) strabadser? Så er Heksens Hule noget for dig. Få en kop kaffe og en bolle (måske endda kage?) når du hygger imellem de anstrengende spil.

BURGER BAZAREN

Brug for at tanke op? Igen i år tilbyder Burger Bazaren at holde dig i gang hele Viking-Con. Her kan du købe sodavand, slik og lune mellemmåltider.

KONDI KLUBBEN

Også i år er sortimentet udbygget med "det sunde alternativ", Kondi Klubben. Her kan du købe smoothies, sandwich, pasta-retter, vegetarmad, frugt/grønt og sunde snacks.

BUTIKKER

Igen i år har vi både Fantask og Faraos Cigarer til at gæste connen. Begge butikker har atter en gang medbragt alt hvad hjertet begærer af terninger, bøger, spil, figurer og meget andet.

KONTAKTOPLYSNINGER

Hvis du har generelle spørgsmål, kommentarer eller andet, kan arrangørerne af Viking-Con kontaktes ved at sende en mail til:

kontakt@viking-con.dk

Har du specifikke spørgsmål kan du kontakte:

info@viking-con.dk

rollespil@viking-con.dk

strategi@viking-con.dk

VIKING-CON JUNIOR

Kom og prøv brætspil, rollespil, samlekortspil og figurmaling i trygge omgivelser.

Viking-Con Junior arrangerer introduktionsspil for børn i alderen 6-12 år lørdag klokken 14-18. Far og mor er meget velkomne (da det er ikke en børnepasningsordning). Entréen til Viking-Con Junior er kr. 20,- pr. barn. Medfølgende forældre deltager gratis.

Der bliver mulighed for, at børn og deres forældre kan blive introduceret til forskellige typer spil og selv prøve spillene under kyndig vejledning.

Der bliver forklaret regler til de forskellige spil, så alle kan være med uanset om det er første gang, man kaster dig ud i spillets verden, eller om du allerede er en garvet rotte.

Håber vi ses på Viking-Con Junior.



BRÆTSPIL

Vi har udvalgt nogle brætspil, som ikke er sværere, end at børn sagtens kan finde ud af dem, men som samtidigt er sjove at spille for voksne. Spil som f.eks. Carcassonne, Woolfy, Spøgelsestrappen og flere andre. Først vil der blive forklaret regler, og derpå spilles der.

ROLLESPIL

Efter en kort introduktion til emnet spilles der et særligt børnevenligt rollespil. Der kræves ingen forudgående kendskab til dette. Desuden vil Bjarne Sinkjær introducere sit eget børnerollespil "Ulvevinter".

SAMLEKORTSPIL

Masser af børn samler på Pokémon-kort men ikke alle spiller med dem. Få forklaret reglerne her og prøv at spille. Desuden er der introduktion til- og prøvespil af samlekortspillet Magic. Det er ikke nødvendigt selv at medbringe kort.

FIGURMALING

Børnene får en figur udleveret og bliver instrueret i, hvordan man maler. Vi har maling og pensler på stedet, så man behøver ikke at medbringe noget selv. Tag tøj på der kan tåle det.

Ovenstående aktiviteter er et tag-selv-bord. Man vælger selv hvilke aktiviteter man vil deltage i, der er ingen tvang. Alle aktiviteterne er gratis når først man er tilmeldt Viking-Con Junior.

VIL DU GRATIS PÅ VIKING-CON?

Ved at hjælpe til i Burger Bazaren/Kondi Klubben kan du komme gratis med til Viking-Con og få et gavekort til butikkerne. Se mere på www.viking-con.dk under "Hjælp til".



VI SES PÅ VIKING-CON
WWW.VIKING-CON.DK