

DRAGECON

Nr. 10

d. 14/3-2009

09.00-01.00

NIBE SKOLE

LUNDEVEJ 13

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

Så er vi klar til jubilæumscon!

2009 er et ægte jubilæumsår for Dragen. Vi har lige fejret klubbens 10 års jubilæum med reception og en rigtig fed fest den 3 januar. Der stopper festen dog ikke, for denne udgave af Dragecon er den tiende af slagsen. Vi er glade for og stolte over at Dragecon-ideen har overlevet længe nok til at vi kan fejre den tiende Dragecon. En præstation som de fleste conner aldrig når!!

Hvad er det så der gør at Dragecon har kunnet, hvor mange andre fejler og må lukke? Det kunne være rart hvis det var på grund af at vi er dygtige til at arrangere conner. Det er vi måske, men jeg tror ikke at det er her vi skal finde grunden.

Nej, når Dragecon har klaret sig så godt, så er det vores con-gæsters skyld! Jeg har deltaget i mange conner gennem årene, men stemningen på Dragecon er noget helt særligt. At tage til Dragecon er på mange måder som at komme hjem. Der er folk man kender (eller meget hurtigt kommer til at kende), en rolig og afslappet stemning, humor og tryghed for alle, og denne fede con-stemning skyldes 100% vores dejlige con-deltagere. Tak til jer!!

I anledningen af Drageconens jubilæum sker der flere småjusteringer. Der er ændret lidt på prisen på T-Shirts (bare denne gang), priserne for at deltage på Dragecon, bedømmelsessystemet, hvornår første spilblok starter og andre småting, men du kan læse om det hele her i programmet. Husk også at læse introerne. De er der for at give dig en bedre idé om, hvilke scenarier du skal prioritere og forberede dig på, hvad du går ind til.

Vi glæder os til at se dig på Dragecon 10!

Thomas Kruse - Næstformand

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

Dragecons ideologier

Vi vil skabe en con med scenarier og gamemasters af høj kvalitet
Connen skal være åben for alle rollespillere uanset alder og erfaring

Connen skal være éndags for at give en mere intens og koncentreret oplevelse

Vi satser på, at folk kommer igen, så deltagerne kommer til at kende hinanden godt hen ad vejen

Det sociale element og hyggen med hinanden skal have høj prioritet

Vi vil ikke prioritere størrelse på bekostning af kvalitet og det sociale element

Holdfordeling baseres på deltagernes prioriteringer men derudover også med henblik på at give en optimal oplevelse for alle

Vi tilstræber så retfærdigt et bedømmelsessystem til konkurrencerne som overhovedet muligt

Den perfekte con er aldrig skabt. Vi skal altid forbedre os

Alle skal have så fantastisk en dag som overhovedet muligt

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

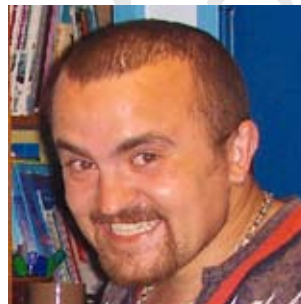
Præmiering på Dragecon

På Dragecon skal alle udfylde bedømmelsesark efter et spil. Spillerne bedømmer masterens indsats ud fra en række kriterier. Ligeså bedømmer masteren alle spillerne.

Den bedste spiller fra hvert hold modtager et diplom. De tre bedste spillere på connen får et diplom og en præmie hver, og den bedste spiller under 18 år i første spilblok får også et diplom og en præmie. Endeligt kårer vi connens bedste master, som også får et diplom og en præmie.

Mastrene på Dragecon 10:

Rasmus "Krølle" Jensen



Rasmus, der i daglig tale er kendt som Krølle, er formodentlig Dragens største legebarn. Dette præger i dén grad hans scenarier, der er fyldt med spænding, humor, action og livsglæde til bristepunktet. Krølle har specialiseret sig i at køre scenarier for Dragecons yngre deltagere, og de elsker ham for det. Det er en oplevelse i sig selv at se Krølle rulle sig ud i et vildt og jublende entusiastisk eventyr i Warhammer verdenen mens terningerne sprøjter ud til alle sider og spillerne står op det meste af tiden af ren energi og jubel.

Krølle stiller på Dragecon 10 med Warhammer scenariet "Et hemmeligt broderskab"

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

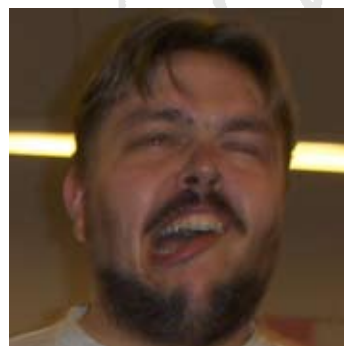
Dragecon d. 14/3-2009



Morten Christensen

Morten er en særdeles rutineret master og rollespiller, med særdeles bred erfaring som han er en mester i at trække på. Det er altid spændende at se, hvad Morten stiller med til con, for han er langt fra typen, der låser sig fast i et bestemt system eller en bestemt

type scenarier. Morten begår sig lige let i klassisk fantasy, såvel som i humoristisk fortællinger eller Science Fiction. Den ene ting man dog kan være sikker på er, at uanset system og setting, så vil spillet blive præget af Mortens rolige og venlige facon der kan få enhver spiller til at føle sig hjemme. Morten stiller på Dragecon 10 med D&D scenariet "Vilde dage i Waterdeep"



Thomas Kruse

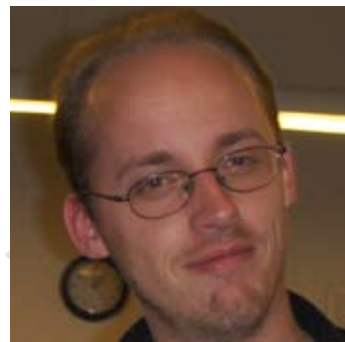
Med godt 20 år på bagen som rollespiller er Kruse en af de ret så rutinerede masters på Dragecon. I en årrække var han mest kendt for at blande horror, humor, filosofi og socialrealisme ind i fantasy systemer, men på de senere Dragecon'er har Kruse hoppet rundt i forskellige systemer og genrer i et

komplet uforudsigeligt mønster. Uanset systemet er Kruses scenarier dog altid uforudsigelige fortællinger, hvor intet er sikkert og hvor de ting spillerne tror de ved pludseligt kan og vil ændre sig. Kruses ærmer lader til at være fyldte med overraskelser og udfordringer, som han ryster ud med let hånd.

Kruse stiller på Dragecon 10 med viking scenariet "Det sidste togt"

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009



Claus Larsen

Vi kender jo mest Claus som spiller på Dragecon. Til gengæld var han med første gang på Dragecon 1, og har siden da markeret sig solidt på mange Drageconner. Claus er en rutineret rollespiller, med talent for mange roller lige fra komikken over det psykotiske til det eftertænksomme. Hvis Claus mestrer bare halvt så godt som han spiller, så venter der spillerne på hans hold en stor oplevelse. Vi er i hvert fald glade for at have ham med på den anden side af master-skærmen.

Claus stiller på Dragecon 10 med Land of Ogg scenariet "You go fire-thing"



Tina Kruse

En af Tinas store styrker er pudsigt nok, at hun ikke betragter sig selv som rollespiller, hun spiller rollespil, men skelner mellem de to ting. Dette betyder, at hun er langt bedre end de fleste andre til at bryde normerne for, hvad man forventer af traditionelle scenarier. Tina bevæger sig behændigt uden om fortærskede kli-cheer og traditionelle systemer. Hun går bevidst efter at skabe noget anderledes og nyt. Dette betyder, at de fleste får lidt af en overraskelse, første gang de spiller på et af Tinas hold, for her kan selv de mest rutinerede rollespillere finde helt nye oplevelser.

Tina stiller på Dragecon 10 med det systemløse scenarie "Den døde(s) stemme"

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009



Martin Lindof

Ingen Dragecon uden Martin. Martin er indbegrebet af erfaring og er med god grund den person andre masters på Dragecon spørger om gode råd. Hans helt særlige talent er at se forbi hvad både han og spillerne tror de vil have og give spillerne hvad de ubevidst faktisk hellere vil have. Dette giver scenarier der skræddersyr sig efter spillerne og efterlader dem med en fornemmelse af netop at være blevet forkælet grundigt i 6 timer.

Martin stiller på Dragecon 10 med Viking scenariet "Forårsmarked i Hedeby" og Call of Cthulhu scenariet "Lang vej hjem Afsnit 27 sæson 3" der er afslutningen på hans serie.



Bent Holm

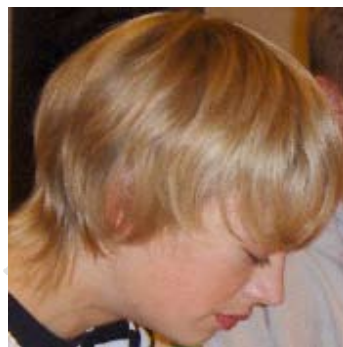
Bent skriver ikke scenarier på samme måde som andre masters. I stedet planlægger han de løse rammer, og lader spillerne skabe scenariet. Dette er en svær teknik, der kræver et uhyggeligt talent for improvisation. Et talent Bent besidder i overmål!

I sine tidlige år som rollespiller spillede Bent meget med Kruse som master, og han har ladet sig inspirere af Kruses mani med at eksperimentere og vende verden på hovedet for spillerne. Bent har dog på disse punkter overgået sin læremester, og det er sikkert, at et scenarie under ledelse af Bent bliver alt andet end almindeligt!!

Bent stiller på Dragecon 10 med Wraith - The Oblivion scenariet "Hjem, kære hjem"

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009



Mathias Høygaard

Ganske vist går vi til Dragecon efter meget erfarne masters, der igen og igen har bevist deres dygtighed, men samtidigt giver det sig selv at disse masters aldrig var blevet så dygtige, hvis ingen havde givet dem chancen. Mathias Høygaard har imponeret i Dragen ved, sin unge alder til trods, at turde starte sit eget hold op i klubben. Blandt ungdommen skal fremtiden findes, og i Mathias mener vi helt klart at have fundet en lys fremtid for den danske rollespilscene. Det siger alt om Mathias, at han i sin første optræden som master på Dragecon præsterede at slå flertallet af de gamle rutinerede ræve!!

Mathias stiller på Dragecon 10 med D&D scenariet: "Over broen"



Joan Høj Jacobsen

Endnu engang har Joan heldigvis haft tid til at ære Dragecon med et af hendes scenarier. Joan er nok den historiefortæller i området med det største naturlige talent for gode historier og fortælle teknik. Når man så derudover kombinerer dette talent med en efterhånden uhyggelig rutine får man en af landets bedste masters! Joan henter megen inspiration fra historie, litteratur, andre store fortællinger og meget andet. Alligevel præsterer hun med sjælden evne altid at skabe originale eventyr i verdener der spænder lige fra historiske fortællinger over world of darkness til futuristisk fantasy.

Joan stiller på Dragecon 10 med Dark Heresy scenariet "Fjende min"

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

Introerne

På de følgende sider kan du læse introduktionerne til connens ti scenarier. Scenarierne er inddelt efter spilblok med fem scenarier i hver blok.

På tilmeldingsblanketten beder vi dig om at prioritere scenarierne, efter hvilke du helst vil spille. Læs derfor introduktionerne grundigt igennem, så du bedre kan vurdere hvilke scenarier, der passer dig bedst.

På Dragecon har vi valgt at indføre en sværhedsgrad på alle scenarierne. Dette har vi valgt, da erfaring har vist os, at selv om introerne giver et godt billede af stemningen, genren og måske lidt af handlingen, så er det ikke altid let at gennemskue, hvor svært scenariet er, hvor meget kræver det af spillerne? Det kan være en endog meget dårlig oplevelse at sidde som "grøn" spiller i en flok af hardcore og erfarne rollenørdere. Det er let at komme til at føle sig overset. Ligeledes kan en meget erfaren og dygtig rollespiller komme til at kede sig lidt, hvis han eller hun kommer på et scenarie, der ikke udfordrer dem nok.

Dette problem håber vi på at vi kan imødekomme ved at hæfte en sværhedsgrad på scenarierne.

Vi har inddelt scenarierne i 5 sværhedsgrader, hvor 1 er det letteste/mindst krævende og 5 er en regulær hovedpine for selv de mest rutinerede. Generelt kan vi opsætte sværhedsgraderne således:

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

1: Kræver ikke en masse erfaring, men kan sagtens spilles af spillere, der har spillet rollespil i flere år. Især velegnet til spillere mellem 10 og 15 år.

2: Ikke for kompliceret scenarie og characters fra let til normal sværhedsgrad. Især egnet for unge spillere og mindre erfarne voksne spillere.

3: Normalt conscenarie. Nogenlunde kompliceret historie og rimeligt dybe characters, der kræver en del af spillerne.

4: Svært scenarie med kompliceret historie og dybe characters der kræver ret stor rutine at spille. Bedst egnet for rutinerede spillere.

5: Hysterisk svært eller kompliceret scenarie der kræver det maksimale af alle spillere. En kæmpe udfordring for selv de dygtigste og mest rutinerede rollespillere. Vi undgår helst scenarier af denne sværhedsgrad på Dragecon.

Vi anbefaler, at man prioriterer scenarier, der passer til ens niveau. Vi forbyder ikke at man prioriterer "over evne", men vi kan finde på at se bort fra prioriteringer på scenarier, som vi mener, en spiller ikke er parat til (baseret på bedømmelser fra tidligere Drageconner). Ligeledes kan vi finde på at se bort fra prioriteringer på scenarier, som vi mener at en spiller er "vokset fra".

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

Første spilbloks scenarier

Et hemmeligt broderskab

Sværhedsgrad: 1

Det er en mørk og storm fuld aften. Skrigene fra de torturerede fanger skar sig gennem marv og ben, mens den lille båd lydløst gled ud i vandet. Få minutter efter brød helvede løs på den dystre klippeø. Snart hvislede pilene om ørerne på den lille gruppe, der roede som besatte for at komme udenfor rækkevidde af den dødbringende pileregn.

Duncan, Sari og Burdan lå hårdt sårede i bunden af båden. Duncan havde fået en pil fra en armbrøst i øjet, Sari havde store væskende brandsår i store dele af ansigtet og på overkroppen og Burdan var kommet slemt til skade, da han under flugten var faldet ned af en stentrappe og havde brækket benet 3 steder. Uden snarlig lægehjælp ville Sari dø, og uden mad og drikke ville resten af gruppen snart følge efter!!!

Men ingen af dem kunne genkende den øde kyst, som de var kommet i land på. Hvor var de....?

System: Warhammer

Master: Rasmus "Krølle" Jensen

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

Igennem tågen og over broen

Sværhedsgrad: 2

I en lille flække et godt stykke uden for Hellesait gik livet sin gang, som det altid gjorde.

Jens hansen fodrede sine køer, og lille Ida legede med sin dukke. Ja, alt gik sin gang, og det var også bedst, men så en sommer sker der noget..

Gamle Nils, var fisker. Han boede på den anden side af floden, der ikke hed andet end "Den anden side". Den havde ikke noget navn dengang, ikke efter at den blev taget af tågen. Det var den dag, hvor Nils kom drivende ind til land i sin båd, livløs og nærmest ikke til at kende. Ja der var næsten ikke mere tilbage af ham!

Der begyndte mareridtet. En dag ved midsommer mens solen stod højest på himlen begynde det at trække op til storm. Alle husker det, som om det var i går. Der var hverken bølger på floden eller rusken i træerne...

Lige bagefter begyndte tågen at komme. Den nærmest invaderede os!

Det var for 182 år siden.

Men nu vil helvede bryde ud igen.

En juni morgen ved flod bredden:

"1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, nu kommer jeg!"

"Jeg forstår ikke du gider at lege med den lille unge.."

"Rolig nu. Hun er jo ikke så gammel. Kan du ikke bare fiske lidt eller lægge dig til at sove?"

" Jo jo Hr. storebror"

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

Samson går ud for at lede efter Lia. Efter et godt stykke tid kommer han tilbage.

”Jeg kan sgu’ ikke finde hende?”

”Hun griner da hele tiden, så det kan da ikke være så svært?”

Begge drenge går ud for at lede efter Lia, men uden held.

”Det var underligt! Skal vi gå op og sige det til far?”

”Så slår han os ihjel!”

Pludseligt blæser det op, og der kommer en summende lyd. Trækker det mon op til storm? Langt ude i horisonten er der noget. Noget der kommer tættere på!

Ligesom for lang tid siden skal det nu ske igen. De vil komme og tage det tilbage, der engang var deres..

System: D&D 3.5 ed

Master: Mathias Høygaard

Forårsmarked i Hedeby

Sværhedsgrad: 3

Folkene fra Lindholm er overbeviste om, at det bliver hyggeligt.

Tag til forårsmarked i Hedeby. Giv en gave til høvdingen af Hedeby. Gør nogle gode handler for landsbyen og kom hjem igen. Husk at være høflige, skik følge eller land fly. Hvad kan gå galt?

System: All Together Now

Master: Martin Lindof

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

You go fire-thing!

Sværhedsgrad: 3

I land of Ogg er der intet der er let! Alt er et eventyr i sig selv. Forestil dig at du er en stenaldermand. Dum som en dør med et meget begrænset ordforråd. Du kan måske lige fatte de mest elementære koncepter så som: Den spidse ende af spyddet er den mest farlige, det er ikke godt at stå i vejen for en løbende mamut, at gemme sig ved at holde sig for øjnene er ikke særlig effektivt og derfor kun en nødløsning.

Desværre vil disse indsigter sikkert gøre dig til den smarteste hulemand i stammen....

Land of Ogg er et hylende sjovt rollespil, der sætter alle spillerne på prøve, for det er faktisk svært at spille så dum og primitiv.

Desuden er sproget et kapitel for sig. Du har meget få ord til din rådighed, og dem må du klare dig med!

Land of Ogg er simpelthen noget der SKAL prøves på et tidspunkt!

System: Land of Ogg

Master: Claus Larsen

Fjende min

Sværhedsgrad: 4

+++++Subsector 7 Intercept+++++

++++From: High Justicar Septimus Messalla++++

+++++To: Unknown+++++

+++++Threat: Hereticus Maximus+++++

+++++Recommend: Immediate liquidation+++++

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

++Recommend: Eversor to Necrumunda Spire++

+++++Truth begets hatred+++++

In the blessed name of His Most Glorious Majesty, the Emperor of Mankind, I hereby charge thee to the following task:

Thou shalt arrange for the convocation of the most powerful criminal leaders of the area known to the Administratum as Necromunda Underhive, Subsector 7. These include:

Hasso von Heilichstein, Cawdor.

Gruff McDieDie, Goliath

Maximilian Splat III, Van Saar

Dominic Taglieri il Magnifico, Orlok

The entity known as 'Killer Angel', Escher

The most suitable location for such an assembly will be in the infamous trading outpost of Hellfire Hole. Thus convened, put forth to these personae the proposal to grant onto one of them knowledge and directions of and to the location of the archaeotechnological find known to the Administratum as 'The Eyes of Macarius', but do not disclose unto them the exact nature of this artefact. Grant onto them any incentives required to assemble these five personae. Once convened, leave them to their peace ... and adjourn to safe distance. Allow not thyself to become entangled in the following 'debate'. Remember always, only one can be granted knowledge of the Archaeotech in question.

By the Emperor's will and my hand

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

High Justicar Septimus Messalla
Necromunda Spire

Note: Det anbefales meget kraftigt, at spillere, der melder sig til dette hold, googler Necromunda og de forskellige bander, der opererer der, især Cawdor, Goliath, Van Saar, Orlok og Escher.

System: Dark Heresy

Master: Joan Høj Jacobsen

Anden spilbloks scenarier

Det sidste tog

Sværhedsgrad: 2

En kæmpemæssig flåde af vikingeskibe sejler ud fra Norges kyst. Der er skibe i hundredvis! Aldrig har så stor en vikingeflåde været samlet før. I samlet flok sætter de sejl og retter kursen mod England.

Under den norske vikingekonge Harald Haarderaades og den engelske prins og Jarl Tostig Godwinsons bannere samler en hær af vikinger, skotter og engelske oprørere sig for at vælte den engelske konge af tronen i året 1066. Hvad der skete derefter er i dag en berømt historie og også handlingen i dette scenarie.

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

I dette scenarie er spillerne 6 norske vikinger, der mere eller mindre frivilligt er rejst fra deres hjem, for at være med i Kong Harald Haarderaades angreb på England. Scenariet lader dig være en del af en af de vigtigste begivenheder i hele vikingetiden, og der bliver rig mulighed for både at svinge et sværd og få noget mere viden om vores vikingeforfædre.

System: Viking
Master: Thomas Kruse

Vilde dage i Waterdeep Sværhedsgrad: 3

Klokken er 6, det er alt for tidligt, jeg ved det var en fejl, vi blev ude så længe..... Men Gruumsh tage mig om ikke vi havde det sjovt! Kara og Mira morede sig i hvert fald, og Karel og Barundar fandt jævnt hurtigt et slagsmål, intet nyt under solen der. Nu er det hjem og få et par timer på øjet og så ud af klappen igen. Barundar har vist fundet noget inde på kirkegården, vi skal se.....

5 timer senere:

Barundar har lige været her, han var helt i panik, Kara er forsvundet inde på kirkegården, hun faldt ned i et hul, og hun svarede ikke, da han kaldte på hende!!

Der er nu gået 8 timer, siden Kara forsvandt, vi er 4 hernede, og vi er faret vild. Der er sgu mange gange hernede! Når jeg siger 4, er det mig Jonah, Barundar, Mira og Karel. Heldigvis har Barundar taget sin store økse med, og jeg har mit kort sværd. Karel har sit

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

langsværd, Mira har sine 2 knive, og hun er sgu skræmmende med dem!

2 døgn senere:

Vi er nu faret hjælpeløst vildt, men på den lyse side ved vi, hvem der har Kara, og at hun har sine våben med sig, som den fornuftige pige hun er. Vi har fået navnet på ham, der har hende fra en, der var ved at dø, han hed Ilmryn. Det var alt vi nåede at få, inden den lille gnom, vi fandt dødeligt såret, gik bort. Vi leder videre.....

System: D&D 3.5 ed
Master: Morten Christensen

Lang vej hjem Afsnit 27 sæson 3 Sværhedsgrad: 3

OBS: Dette er en selvstændig fortsættelse (se note)

Resume: For 2 år siden forsvandt 4 agenter under mystiske omstændigheder under et ubådstogt. Derefter blev 4 andre agenter sendt af sted for at finde ud af, hvad der var sket, og om der var hold i rygten om Hitlers søn. De fandt den hule jord men nåede desværre ikke at advare om fundet.

Afsnittets titel: Sidste mand lukker og slukker

Omringet, det var hvad de var. OMRINGET. Verdenen var blevet oversvømmet af mystiske soldater, der åbenbart ikke kunne dø, og nu var de måske de sidste overlevende på planeten jorden. Lige nu

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

stod de i byen Eureka, og det lod til, at noget også gerne ville til denne by.

Agenterne fra NSA stod stille og lyttede, mens de spejdede til alle side på byens torv. Der var stille, meget stille. Pludselig kom en lille mand i en hvid kittel løbende mod dem og råbte, ”Jeg har løsningen, jeg har løsningen...”

Note: Dette er et afsnit af TV-serien Lang vej hjem, en amerikansk serie der foregår i 60'erne. Forfatterne nægter enhver lighed med X-files og andre serier, der handler om det overnaturlige og agenter. Scenariet starter der, hvor afsnittet starter og slutter nok på et rigtig spændende sted, så man får lyst til at se næste afsnit... (du kender vel den type TV-serier)

System: Call of Chutulu
Forfatter: Martin Lindof

Den døde(s) stemme
Sværhedsgrad: 3-4

Se intro på næste side.

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

Nordjyske Stiftstidende 7. marts 2009

Makabert selvmord i Aalborg

En 28-årig mand fra Aalborg har lørdags begået et meget makabert selvmord oplyser Ritzaus. Politiet har besluttet sig til at begynde med sagen som et mord, da man ikke mente at det var muligt eller rimeligt at den selvmorder selv havde valgt at tage sig af dage ved at hoppe i en flishakker. Ingen tegn på andre personers tilstedeværelse eller blodsporene tyder ikke på at være skrevet under på sagen som selvmord.

Flishakkeren var selvmorderen.

Danmarksmordet var selvmord
Nordjyllands politi oplyser at de sidste dage meget omtalte mord i Aalborg, ikke længere bliver betragtet som mord, men at politiets efterforskning tyder på at det snarere er tale om et frygeteligt blodigt selvmord. Politiets efterforskning har afdækket at der forefindes et afskedsbrev, og kriminalefterforsker ved Nordjyllands Polit, Per Andersen, oplyser at der også er andre omstændigheder der afgør at politiet nu betragter sagen som selvmord og har valgt at henlægge den, politiet ønsker dog ikke at oplyse hvad disse andre omstændigheder er. Per Andersen oplyser desuden at man nu er helt sikker på den dodes identitet.



Det var en flishakker som denne den unge mand valgte at dø i. Den var stjålet tidligere på dagen i et skovområde nord for Aalborg.

Der er ingen tvivl om at den afdøde mand efter sin død har efterladt et afskedsbrev og fulde fem vinkler. Politiet vil ikke oplyse disse andre omstændigheder af hensyn til de pårørende, men efter Ekstra Bladets oplysninger drejer det sig et eller flere legemesdele som den afdøde havde skjult i sin jakke, inden han hoppede i flishakkeren, måske for at lette en senere identifikation. Politiet har nu endeligt identificeret den afdøde. Det drejer sig om den 28-årige David Andersen fra Aalborg.

Hej Nick
Som du sikkert har fattet af de vedlagte artikler lever jeg ikke mere, og du SKYLDER MIG, at finde ud af hvorfor :-)
Din ven David.
Mandag d. 5./3.-09

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

Find ud af hvad der skete med David, hvorfor begik han selvmord, hvem pressede ham, hvad er der galt med hans mor, hvorfor flis-hakkeren, hvilke legemesdele huggede han af inden turen i maskinen og hvorfor, hvorfor netop DIG??? Spørgsmålene er mange - svarene få.

System: Systemløst thriller/spændings scenarie

Master: Tina Kruse

Hjem, kære hjem

Sværhedsgrad: 4

Den tunge fordør gled i med et tungt brag. Den bebrillede mand missede i lobbyens halvmørke, og tændte en lommelygte. Udenfor huset skinnede solen varmt og indbydende, men bag de gamle vægge virkede sommerdagen meget langt borte. Den lille mand med lygten fandt en diktafon frem og begyndte at tage noter; "Huset virker ved første øjekast uegnet til beboelse..." Han trådte prøvende på det første trappetrin. Det virkede solidt nok, så han tog forsigtigt et skridt mere. Trinnene end ikke knirkede, så han fortsatte op.

Den tunge fordør blev slået op, og med et sjælesønderrivende skrig stormede den lille mand ud i det varme solskin. På vejen udenfor stoppede en cyklist forskræmt op, men den lille mand ænsede ham ikke. Med tårerne løbende ned af kinderne fortsatte den lille mand ned af vejen, hans nu hvide hår flagrende i vinden.

"Du er en mester, Charles. De får aldrig solgt huset." Charles smilede koldt. "Det er vort hjem, Winston, og ingen skal tage det fra os." Winston nikkede; "Jeg er med dig, bror, men var det virke-

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

lig nødvendigt at knække hans sind?"

System: Writh - The Oblivion

Master: Bent Holm

Hvad er Dragecon for noget?

Con er en forkortelse for det engelske convention, der betyder et træf for personer af samme profession eller interesseområde.

Dragecon er altså et træf for rollespillere, som er arrangeret af Dragen - Nibe Rollespilsforening. Dette betyder ikke, at man skal være medlem af Dragen. Alle med en interesse for rollespil er velkomne. Der eksisterer en del conner (som rollespilsconventions er blevet fordansket og forkortet til) rundt om i landet, hvoraf mange foregår over flere dage. Vi har dog i Dragen valgt at holde vores Drageconner som en-dags arrangementer. På den måde har flere mulighed for at deltage, især eftersom der jo også er en del rollespillere, der selv har børn. Så er det ikke nemt at rive en hel weekend ud af kalenderen.

Dragecon er struktureret med to spilblokke på hver især 6 timer. I hver spilblok er der 5 forskellige spil, de såkaldte scenarier (eventyr), som man kan spille et af. Ved tilmeldingen prioriterer man hvilke scenarier man helst vil spille, men vi kan desværre ikke garantere, at man kommer til at spille det, man helst vil.

I pausen mellem spilblokkene bestiller vi mad, og derudover har vi en velassorteret kantine.

Dragecon er stort set for alle aldersgrupper, dog har vi en aldersbegrænsning på 10 år, uanset om de spiller med eller ej. Børn under denne alder kan typisk ikke holde koncentrationen i så mange

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

timer, og kan være meget forstyrrende for spillene.

Det er muligt at nøjes med at deltage i en enkelt spilblok, hvis man foretrækker det. Dog skal det siges at man kun har mulighed for at vinde en præmie, hvis man er til stede til præmieoverrækkelsen. På Dragecon føler vi os som én stor familie, og vi håber også at du vil være med.

Tilmelding

Nu har du haft mulighed for at læse introerne, så er det vel på plads at sige lidt om tilmelding.

Du kan tilmelde dig connen ved at hente tilmeldingsblanketten ned fra hjemmesiden, udfylde den og sende den til vermin60@hotmail.com

Sidste frist for tilmelding er d. 24/2, men det kan ikke anbefales at vente. Når connen er fyldt, lukker vi for tilmeldinger.

Når du har sendt din tilmelding, vil du modtage en bekræftigelse for tilmeldingen inden for et døgn. Kommer den ikke så prøv at sende igen.

Når du er tilmeldt Dragecon

Som tilmeldt til Dragecon forventer vi at du dukker op til connen og kommer til tiden!!

Vi har prøvet både at nogle ikke er dukket op eller at de melder fra få dage før connen, og det er brand-ærgeligt! Dels fordi det betyder at nogle hold kommer til at køre med for få spillere og dels fordi der ofte er andre, der gerne har villet være med på connen, men ikke kunne blive tilmeldt fordi connen var fyldt.

Derfor er reglen at hvis man er tilmeldt, så regner vi også med du kommer og kommer til tiden. Hvis der kommer noget i vejen,

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

så regner vi med at du giver besked i så god tid som muligt, så vi måske kan nå at give pladsen til en anden.

Er du tilmeldt men dukker ikke op uden at have givet besked, så kan du ikke komme med til Dragecon igen!

Framelder du efter tilmeldingsfristens udløb, vil du næste gang du tilmelder dig Dragecon blot blive sat på de hold hvor der er plads. Dine prioriteringer vil altså ikke tælle!

HUSK at indcheckning er mellem 9.00 og 9.15 samt mellem 17.00 og 17.30. Hvis du kommer for sent uden at have givet besked, skal du ikke regne med at blive lukket ind. Vi gider ikke vente på smølehovederne mere.

Mad og drikke

Husk at afkrydse på tilmeldingssedlen hvis du ønsker morgenmad bestående af rundstykker, kaffe og juice. Morgenmaden koster 20 kroner. Er man master i begge blokke får man ud over gratis entre også gratis morgenmad.

Aftensmaden bestilles fra et af de lokale pizzeriaer. Bestillings-sedler udfyldes under første spilblok, og maden ventes at ankomme senest 17.00. Aftensmaden er ikke inkluderet i entreen.

I vores kantine sælger vi sodavand, chips, slik, kaffe/the, mad, frugt og andet godt. Derfor er det ikke tilladt at medbringe sådanne ting. Hvis du har særlige behov (er diabetiker eller skal følge en bestemt kur), så kontakt os INDEN connen, så kan vi sikkert finde ud af en løsning.

Alkohol sælges ikke, og er i det hele taget totalt forbudt på connen!

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

Hvad koster det at deltage?

Det er ganske billigt at deltage på Dragecon, og endnu billigere hvis man forudbetaler på Dragens konto.

Medlemmer af Dragen:

10 kroner pr spilblok ved forudbetaling

20 kroner pr spilblok ved indgangen

Ikke medlemmer:

15 kroner pr spilblok ved forudbetaling

25 kroner pr spilblok ved indgangen

Hvis du forudbetaler, så husk også at betale for morgenmad (20 kroner) hvis du vil have det og for en T-Shirt (25 kroner) hvis du ønsker en.

Forudbetaling skal ske til Dragens konto:

Registreringsnummer: 9814

Kontonummer: 0002821613

Husk at hvis man er master, skal man ikke betale for den blok man er master i.

Dragecon T-Shirt

I anledning af at Dragecon har jubilæum tilbyder vi denne gang den officielle Dragecon T-Shirt til en spotpris på blot 25 kroner!!

T-Shirten er af en god kvalitet med conlogoet på brystet.

Du vil kunne erhverve dig en sådan trøje for den usle sum af 25 kroner. Hvis du kunne tænke dig dette, skal du blot krydse det af på tilmeldingsblanketten og skrive hvilken størrelse T-Shirt du ønsker.

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

I anledningen af jubilæet er det besluttet at alle masters på Dragecon 10 får en gratis T-Shirt. Er du master, skal du blot afkrydse størrelsen på tilmeldingsblanketten.

Øvrige vigtige regler

Våben og våbenattrapper er forbudt på connen og på skolens område. Skal du bruge en attrap (som f.eks. en effekt til et scenarie), så kontakt os inden connen, så kan vi tale om det.

Tyveri medfører bortvisning og politianmeldelse.

Hærværk medfører erstatningspligt og eventuelt bortvisning og politianmeldelse.

Vi skal naturligvis tage hensyn til hinanden.

Nibe Rollespilsforening har reserveret 2 gange på skolen til connen. Connens deltagere bedes holde sig ude af andre af skolens områder.

Spørgsmål / Kontakt

Hvis du har spørgsmål, kommentarer eller andet du gerne vil vende med arrangørerne inden connen, kan du kontakte os på vermin60@hotmail.com eller tlf: 98 35 35 98

Arrangør

Dragen - Nibe Rollespilsforening

Hovvej 6 kld.

9240 Nibe

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

Hvordan finder jeg Nibe skole?

I bil fra Aalborg: Drej ind ad den første indkørsel til Nibe (Nørregade) og herefter ad anden vej til venstre (Hobrovej). Derefter fjerde vej til højre (Østervangen) og så anden vej til højre (Lundevej). Parker ved hovedindgangen og fortsæt til fods ned ad Lundevej (du skal ikke ind af hovedindgangen). Gå ind i skolegården efter cykelskurene. Indgangen er så til højre i bunden af skolegården.

I bil fra Løgstør: Drej ind ad den første indkørsel til Nibe (Sygehusvej) og til højre ad den første vej (Vestervangen). Fortsæt ligeud ad Vestervangen og siden ad Rugvangen. I det hævdede kryds drejer du til venstre (Lundevej). Parker ved hovedindgangen og fortsæt til fods ned ad Lundevej (du skal ikke ind ad hovedindgangen). Gå ind i skolegården efter cykelskurene. Indgangen er så til højre i bunden af skolegården.

I bil fra Støvring: Efter Nibe skiltet tager du anden vej til venstre (Østervangen) og så anden vej til højre (Lundevej). Parker ved hovedindgangen og fortsæt til fods ned ad Lundevej (du skal ikke ind ad hovedindgangen). Gå ind i skolegården efter cykelskurene. Indgangen er så til højre i bunden af skolegården.

I bus fra Aalborg: Stå af ved Skomagertorvet. Gå op ad den vej der ligger næsten over for busstoppet (Lundevej). Gå ind i skolegården ved cykelskurene. Indgangen er så til højre i bunden af skolegården.

I bus fra Løgstør: Stå af på torvet. Gå op ad Hobrovej, følg første vej til højre (Hovvej) og så første vej til venstre (Lundevej). Gå ind i skolegården ved cykelskurene. Indgangen er så til højre i bunden af skolegården.

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Dragecon d. 14/3-2009

Dagens program

- | | |
|-------|--|
| 09.00 | Dørene åbnes, indcheckning og morgenmad starter |
| 09.15 | Indcheckning slut, dørene lukkes |
| 09.20 | Formanden byder velkommen, mastermøde efterfulgt af første spilbloks start |
| 15.30 | Første spilblok slutter |
| 16.00 | Præmieuddeling for bedste ungdomsspiller |
| 17.00 | Aftensmad, indcheckning af deltagere der kun deltager i anden spilblok |
| 17.30 | Indcheckning til anden spilblok slut, dørene lukkes |
| 17.45 | Mastermøde |
| 18.00 | Anden spilblok starter |
| 00.00 | Anden spilblok slutter |
| 00.30 | Præmieuddeling og tak for denne gang |

Vi kan ikke understrege nok, **hvor** vigtigt det er, at man kommer til tiden. **Når indcheckning er slut lukkes dørene.** Er man der ikke til tiden er det bare ærgeligt. Vi vil ikke bede en hel con vente på enkelte sløve personer! **Bliver du forsinket af diverse årsager, forventer vi at du kontakter os telefonisk på 61123636**

WWW.DRAGEN-NIBE.DK