

**SPILOLLESPIL, BRÆTSPIL, FIGURSPIL OG KORTSPIL PÅ**

# **VIKING-CON 29**

**15.-17. OKTOBER 2010**

**140 KR.**



**WWW.VIKING-CON.DK**

**TÅRNBY GYMNASIUM  
TEJN ALLÉ 5  
2770 KASTRUP**

# VELKOMMEN TIL VIKING-CON 29

Den 15.-17. oktober 2010 afvikles den 29. udgave af Danmarks største og bedste spilcon.

Viking-Con er en weekend med spil og socialt samvær med ligesindede spilentusiaster. Viking-Con har rolle- og brætspil for både øvede og nybegyndere. Vi har alt fra små, korte familievenlige spil til helt store komplekse tidskrævende spil. Her skulle gerne være noget for alle, så kom endelig med på Viking-Con.

Dette hæfte indeholder de mest nødvendige oplysninger for at orientere dig om Viking-Con 29. Ændringer, tilføjelser samt yderligere information findes på [www.viking-con.dk](http://www.viking-con.dk).

Velkommen på Viking-Con 29.

## TID OG STED

Viking-con 29 afholdes d. **15.-17. oktober** på de to naboskoler Tårnby Gymnasium og Nordregårdsskolen. Disse ligger ca. 5 minutters gang fra hinanden.

Dørene åbnes på Tårnby Gymnasium fredag d. **15. oktober kl. 18:00**, men der er allerede mulighed for at sikre sig en plads i sovesalene fra kl. 17:00.

Connen lukker igen søndag d. 17. oktober kl. 19:00.

Tårnby Gymnasiums adresse er:

**Tejn Allé 5, 2770 Kastrup.**

På [www.viking-con.dk](http://www.viking-con.dk) kan du finde en udførlig kørselsvejledning og en oversigt over offentlige transportmidler.

## TILMELDING

Tilmelding kan ske som forhåndstilmelding eller under connen.

Forhåndstilmelding kan ske ved at indbetale **140 kr. senest lørdag d. 18. september**, se mere om hvordan under tilmelding på [www.viking-con.dk](http://www.viking-con.dk).

Tilmelding under connen koster:

160 kr. for hele weekenden

50 kr. for fredagen

110 kr. for lørdagen

50 kr. for søndagen

## FORHÅNDSTILMELDING

Forhåndstilmelding giver – udover rabat – mulighed for at bestille mad og forskellig merchandise, samt deltage i forhåndsfordelingen af en del af turnerings- og scenariepladserne.

En stor del af turnerings- og scenariepladserne bliver fordelt ved lodtrækning blandt de forhåndstilmeldte. Hvis du vil have en større chance for at spille det du allerhelst vil, skal du altså forhåndstilmelde dig.

Hvis du gerne vil deltage i samme turneringer som venner eller familie, kan I forhåndstilmelde jer som gruppe.

Hvis du vil være sikker på et godt måltid mad under connen, er det muligt at bestille mad sammen med forhåndstilmeldingen.

Merchandise (t-shirt m.m.) fabrikeres kun på forudbestilling og -betaling, så husk at angive det ved tilmeldingen – det vil ikke være muligt at købe dem på connen.

Se nærmere oplysninger om forhåndstilmeldingen på [www.viking-con.dk](http://www.viking-con.dk).

## LODTRÆKNING

En stor del af turnerings- og scenariepladserne bliver fordelt ved lodtrækning blandt de forhåndstilmeldte. Resten af pladserne frigives i løbet af connen, til glæde for alle uanset tilmeldingsform.

Resultatet af lodtrækningen kan ses på [www.viking-con.dk](http://www.viking-con.dk) ca. en uge før connen.

Hvis du har fået en plads du alligevel ikke kan eller vil benytte dig af, bedes du give besked herom til [info@viking-](mailto:info@viking-con.dk)

con.dk eller udfylde formularen på [www.viking-con.dk](http://www.viking-con.dk). På connen kan du henvende dig i Informationen.

## INDCHECKNING

Fredag d. 15. oktober kl. 17:00 åbnes indcheckningen på Tårnby Gymnasium for forhåndstilmeldte og folk med VIP-status. Se 'Er du VIP' andetsted på siden.

Forhåndstilmeldte har begrænset adgang til skolen indtil kl. 18:00. VIP'ere har fuld adgang til skolen fra kl. 17:00. Sovesalene er åbne for alle fra kl. 17:00. Selve connen åbnes først kl. 18:00.

Er du ikke tilmeldt, kan du tilmelde dig og betale på connen fra kl. 18:00. Det vil ikke være muligt at betale med Dankort ved indcheckningen.

## OVERNATNING

På connen kan du overnatte i sovesalene. Det er gratis at benytte sovesalene, du skal blot selv medbringe sovepose/liggeunderlag eller tilsvarende.

På Tårnby Gymnasium er sovesalene åbne hele døgnet.

VIP-sovesalen på Nordregårdsskolen er lukket for indgang i tidsrummet 5:00-8:00, for at sikre muligheden for en rolig nat.

De almindelige sovesale skal tømmes for bagage senest søndag kl. 19:00. VIP sovesalen skal være tom søndag kl. 12:00.

## INFO PÅ CONNEN

Ved indcheckningen vil du få udleveret en Con-guide med svar på de fleste spørgsmål og de aktiviteter som afvikles på connen.

Der vil også være infotavler med de seneste informationer og hvad der sker.

Hvis du ikke kan finde svar på dine spørgsmål andre steder, så er der også Informationen som gennem hele

connen vil være bemandet med hjælpsomme og tålmodige personer.

Informationen vil også kunne hjælpe med vejvisning eller hovedpinepiller. Sammen med Informationen vil der også være vores gratis garderobe samt Ludoteket.

## SPISEMULIGHEDER

Traditionen tro vil det være muligt at bestille mad til aftensmad fredag og lørdag, morgenmad lørdag og søndag, samt frokost lørdag og søndag. Priser m.m. kan ses på hjemmesiden.

Selvom du ikke har forudbestilt mad skal du ikke gå sulten i seng, det vil være muligt at købe mad og drikke på connen næsten hele døgnet.

## GRATIS ADGANG

Kom og få et indtryk af Viking-Con lørdag mellem 12:00 og 19:00. Her vil der være mulighed for gratis at få indtryk af Viking-Con.

Der er muligt at deltage i workshops, demoer, besøge butikker og foreninger, men ikke deltage i officielle turneringer. Henvend dig i Informationen for registrering.

## ER DU VIP?

På Viking-Con er der ca. 200 personer der gør noget for Viking-Con. Dem kalder vi VIP.

Du er VIP hvis:

- Du er GM'er
- Du er Turneringsleder
- Du er forfatter
- Du er demoarrangør
- Du er hjælper (Infomedarbejder)
- Du er arrangør/udvalgsmedlem

Som VIP kan vi tilbyde disse fordele:

- Fordel i lodtrækningen
- Adgang til VIP-sovesal
- Noget at drikke under din aktivitet
- VIP-indtjekning om fredagen.

# ROLLESPIL

Viking-Con samarbejder i år med Avalon som rollespilsudvalg, og i stil med de andre år, vil der være en bred vifte af rollespil til alle moduler på Viking-Con. Således kan du spille horror, smølf – eller den mest givende og udfordrende rolle af alle: Spilleleder. Vel mødt og godt rollespil under hele Viking-Con.

Vi arbejder kontinuerligt med informationerne til rollespil, hvorfor mange scenarier vil være at finde på hjemmesiden – så husk at orientere dig løbende på [www.viking-con.dk](http://www.viking-con.dk) om nye scenarier eller andre opdateringer.

## SCENARIOOVERSIGT

### ALIENS: DET FRISISKE KORPS (A+B)

*Af Morten Greis Petersen*

Fader Josefsen kiggede ud over forsamlingen. Deres håbefulde øjne glimtede i mørket, tårer trillede ned kinderne, og de knugede deres hænder i bøn. Frelsen ville komme til dem, der overgiver sig til troen.

Sergeant Eisinga stirrede olmt på mændene i korpset. Kun korporal Gerrit Sybrandy så ud til at have nogen som helst erfaring i militæret, til gengæld så han ud som om, at han havde erfaring for mindst ti mænd. Heldigvis ville det kun være en rutineopgave at opbringe rumskibet Morgenglorie og arrestere dens besætning og passagerer.

Om bord på Morgenglorie faldt de ned på knæ og overgav sig til deres tro.

*Følg det frisiske korps i kamp med aliens. Action, drama og rædsler mellem stjernerne. Koloniernes fornemste er i dødelig kamp mod en mareridtsagtig trussel mod menneskeheden. Dette er anden del af Fader Josefsen har fire sønner, og det spilles uafhængigt af første del.*

### DØDENS TEMPEL (A)

*Af Anders Grevelund*

Scenariet er et klassisk dungeon crawl. Spillerne skal kæmpe sig igennem en dungeon med alt hvad dette indebærer af monstre, fælder og gåder. Der er lagt op til at hele dungeonen bliver gennemført på en in-game dag og spillernes succes afhænger af hvor godt de bruger deres karakterers evner, både i og udenfor kamp. Alle kampe kan balanceres alt efter hvor erfarne spillerne er (let, mellem, svær).

Der er langt op til en masse spiller interaktion men ikke mange NPC'er. Spillerne vil hver især have et mål i scenariet og det behøver ikke være det samme.

Der kræves ikke nogen systemkendskab for spillerne da D&D 4th edition er meget nemt og karaktererne er lavet, dog bør Gamemasters kende systemet da der er en del kamp.

### PROFESSOR TIL SALG (A+B)

*Af Torben Ussing*

Fredag den 13. oktober 1967

Den schweiziske nobelpristager Friedrich Gungen er nu forsvundet på tredje uge. Han deltog i en videnskabelig konference i Paris i sidste måned, og er sidst set da han ankom til sit hotel torsdag den 28. september. Ingen har set ham forlade hotellet, men han dukkede ikke op til konferencen næste dag, hvor han skulle have holdt et seminar omkring sit nyeste gennembrud inden for virologi, og ingen har set ham sidenhen.

Et intrigescenarie for 8 personer, der foregår under den kolde krig. Hvem kan stole på hvem? Hvem er de andre?

### THE TRANCH HERESY (A+B)

*Af Lars Rune Jørgensen*

Fred er et produkt skabt af de naive.

-kommissær Helena Krin.

Det er 10.000 år siden Horus Kætteriet, hvor Gude-Kejseren opsteg på Den Gyldne Trone efter at have stoppet at menneskeheden blev slavebundet af kaos-kræfterne.

Det er 2500 år siden at Lord Angevin udvide Imperiets ind i Calixis Sektoren i den vestlige del af galaksen.

Det er 10 min. siden at 5 Acolyter af Den Hellige Imperiske Inkquisitionen, begynde deres nedstigning fra himmelen, imod den krigshavde planet Tranch.

Det er det 41-årtusinde og der er kun krig.

### ESOTERRORISTS 2010 (C)

*Af Torben Ussing*

Varevognen med de tildækkede ruder samlede dem som sædvanlig op på forskellige steder i København. De så genkendende på hinanden.

"Nå, så mødes vi igen. Hvad mon han har til os denne gang?"

De havde mødt hinanden flere gange før, først til sagen om spøgelse i Horsens Tugthus og senest i foråret, da de standsede vulkanudbruddet i Eyjafjallajökull.

Hr. Sand, deres faste kontaktperson i Ordo Veritatis, tog imod dem.

"Jeg ved ikke, om I har læst sidste uges aviser? Det har I! Også dette?"

Han lagde en avisartikel frem foran dem.

"Vi har fået et tip om at det er Esoterroristerne, der står bag. Det lyder måske usandsynligt, men vi vil gerne have nogen til lige at undersøge det – gerne nogen med lidt erfaring"

Scenariet vil som sædvanlig tage udgangspunkt i en frisk avisartikel. Det er lavet i systemet Esoterrorists, hvor præmissen er at Ordo Veritatis ("de gode") kæmper en evig kamp mod Esoterroristernes okkulte angreb på virkeligheden som vi kender den.

## **AGENT OOSMØLF – MISSION: SMØLFEN DER IKKE VAR SMØLF! (C)**

*Af Morten Vestersmølf Fisker*

Det var en smølf smølf. Agenterne OOSmølf, OOSmølf, OOSmølf, OOSmølf og ikke mindst selveste OOSmølf sad omkring smølfen i smølfernes hemmelige hovedsmølf - asa HASH - og smølfede om deres seneste smølf. Udenfor smølfede smølfen for fuld smølf og agentsmølferne var smølfede for at smølfehatten var smølf - ellers var deres smølfer jo blevet helt gennemsmølfede. OOSmølf smølfede ud i den smølfede smølf.

BooooOOOOooooommmmm !!!

Det begyndte at smølfede og med smølf fulgte altid smølf - det smølfede enhver smølf. Men ikke denne smølf! Det smølfede og smølfede og med et gik smølfen og det blev helt smølf. Udenfor smølfedes en usmølfelig smølf smølf samt en smølf som ikke var til at smølfede med...

## **DE NAVNLØSE ANTOLOGI (C+D)**

*Af Morten Greis Petersen (red.), forfatterne fra scenariekonkurrencen*

I 2005 blev scenariet De navnløse første gang præsenteret. Det er historien om fire hobbitter, der finder identitet og mening i vold, død og ødelæggelse, eller som går tabt i forsøget på at skabe orden. De er ikke helte, fordi de ønsker at være det, men fordi ingen andre er det.

Der er nu lavet et remake af scenariet. Faktisk en hel serie remakes, og de optræder i denne antologi. Du får nu muligheden for at spille en eller flere remakes af De navnløse. En serie barske historier, den ene mere grim end den anden, og alle er de lige så forskellige, at selvom du synes du kender historien, så er den ikke helt, som du forventer det.

*Bidragene i novelle-antologien kommer alle fra scenarie-skrivningskonkurrencen "Lav et Remake af De navnløse".*

## **B.L.A.C.K.H.O.U.N.D. CASE: VC29 (D+E+F)**

*Af Nils Munch og Henrik Jensen*

Blackhound er en virksomhed kontrakteret af De Forenede Stater til at løse mysterier og optræve specialsager rundt om hele verden.

De er professionelle, bestræbsomme og har aldrig trukket sig væk fra en sag når først de er gået i gang.

Dog svirrer der også en del rygter om hvordan de omgår de lovlige metoder indenfor efterforskning, og konspirations-teoretikerne har naturligvis kastet sig frådende over organisationen med talrige sammenfletninger til alskens farlige og ufattelige begivenheder.

Spillet er en blanding af alle de ting vi holder kært, og byder på et spil med investigation og mysterier i et hår-grå-farvende tempo.

## **TAPIO – IMOD ALLE ODD'S (E)**

*Af Lars Holsøe Rasmussen & Jan Bakmand Nørgaard*

I en galakse, langt, langt væk.....

Imperiet strammer til stadighed sin knytnæve om systemerne i galaksen, Kejser Palpatine har beordret de Ydre Ringe bragt under hans absolutte kontrol, igennem den sædvanlige doktrin

- Frygt, styrke og mord!

Uden for de normale hyperrums ruter bliver fragtskibet Troja trukket ud af sin planlagte kurs og dette tilfældige uplanlagte stop, kan få dødelige konsekvenser for millioner.

Resultatet er, at 15 meget forskellige personer bliver hentet af Tapio's politi, og bragt til en skole, hvor de bliver gennet ind i et simpelt lokale. Disse 15 personers valg vil de næste 4 timer kunne betyde forskellen imellem liv og død for en planet....

## **DENGANG I ORANGEVILLE (E+F)**

*Af Thais Munk*

Fem kvinder er på vej imod landsbyen Oracle, Arizona i 1871. Med sig bærer de mistro, bitterhed og vrede, men også et håb om at de kunne finde en fremtid. En fremtid, hvor at det der skete i dengang i Orangeville på grænsen imellem Arizona og New Mexico ikke længere betyder noget. En tidligere nonne fra Mexico, en svensk pionerenke, en irsk sygeplejerske fra Borgerkrigen, rigmandsdatteren fra New York og officersdatteren fra Georgia, der løb hjemmefra for at blive skuespiller. Efter sig har de en hærdet bande af dusørjægere, tidligere soldater fra begge sider af Borgerkrigen. Dusørjægerne husker nemlig mægtigt godt hvad der skete i Orangeville, især med plakaterne af de fem kvinder i deres saddeltasker. Systemet er hjemmelavet. Scenariet inkluderer fortælle-scener og poker. Genren - Western ala "En nævefuld dollars" og andre western film af Sergio Leone.

## **LEGENDEN OM ... III (E+F)**

*Af Morten Greis Petersen & Troels Ken Pedersen*

En af de bedst bevarende hemmeligheder i den arkæologiske samling på Nationalmuseet er ikke de to forgyldte drikkebægre fra Atlantis eller kongekronen fra Ascalon, men derimod Melnibonés Sorte Skrifter, der af andre kaldes Legenden fra Leng eller Ascalon-krøniken. På fuldmånenætter træder en sirlig skrift frem på de gulnede ark, der fortæller mørke minder om helte og skæbnebetvingere, ikke kun fra en fjern fortid, men også fra andre verdner. Havde Melnibonés Sorte Skrifter kun fortalt os om vores fortid for 10.000 år siden, var den nok ikke blevet holdt skjult, men at den fortæller om folk, der rejste på tværs af dimensionerne, skræmmer arkæologerne.

Til hverdag ligger Melnibonés Sorte Skrifter skjult i metalskrin, men i aften åbner vi det og kigger dybt i månens skær på de gulnede sider for at se fortællingerne.

*"Legenden om ... III" er fire små historier for fire spillere og en spilleder. Forhåndskendskab til reglerne eller til de to forrige scenarier er ikke et krav.*

## NATTENS HERSKERINDE (E•F)

*Af Morten Vestergaard Fisker*

Det var en rolig aften som så ofte før. Gadelygterne var netop blevet tændt, folk sad ved middagsbordet, vaskede op efter maden eller havde måske endda allerede sat sig godt tilrette foran fjernsynet, med friskbrygget kaffe og en småkage. Alt åndede fred og ro. Eller næsten alt, for på børnenes værelser var der stadig leg, tumult og larm. Lidt endnu, for nu var det blevet sengetid for småfolk. Det var svært at falde i søvn efter en dag fuld af leg og oplevelser, men til sidst faldt de da endelig i søvn, kun for kort efter at vågne igen.

Hvad for det dog for en underlig lyd? En dirrende fornemmelse – og så med et: BONK! KRASJ!!

Ungerne kiggede ud i haven – dér, midt på græsplænen lå en person med et meget stort skjold i den ene hånd og en ske i den anden. Han så både forfulmet og forvirret ud. De skyndte sig at tage tøj på og løb ud for at se om de kunne hjælpe. Drengene fra huset overfor var der allerede og de hjalp i fællesskab den fremmede op at stå. Han var klædt som en viking. Han kiggede sig omkring og nikkede som om han havde rejst langt og nu genkendte stedet han var kommet til:

”Kender I Alk’s fætter?”

## SAVING SELENA (E•F)

*Af Magnus Nygaard*

Scenariet er på engelsk

## TOON - JORDEN RUNDT I 80 SCENER(G)

*Af Niels Ull*

Nu er det tid at fylde baglommerne med dynamit og smelteost, spænde jetrullskøjterne på og komme af sted. Nu er det tid til TOON !

Hvis du kender TOON, er der ingen grund til at beskrive det. Hvis ikke, vil du alligevel ikke tro på beskrivelsen. TOON er det eneste rollespil, jeg kender, hvor figurerne det ene øjeblik kan stå pænt samlet i en klump, og det næste er den ene på Månen, den anden i Vesuvs krater, den tredje hænger om halsen på et løbsk næsehorn på vej ned ad Vesterbrogade og den fjerde sidder i lommen på den tredje.

## HASTE! (G•H)

*Af Kristian Petersen*

Solen stod højt på himlen, da piraterne væltede ind over rælingen på The Seagul. De brave sømænd gjorde hvad de kunne, men kæmpede forgæves mod de våbenduelige slyngler. Ligene blev efterfølgende vippet overbord, ned i Sværdhavets dybe vand.

Det var ved solnedgang, kongen gav ordren og sendte sine mest betroede folk af sted. Lyden af støvler mod sten rungede som den eneste lyd, da de fem skikkelser efterfølgende bevægede sig op igennem tårnet. På toppen ventede en bister pilot, der uden et ord hjalp den lille gruppe ombord i sit fartøj. Fire minutter senere var de i bevægelse op imod den natsorte himmel, imens Moonshae Øernes kystlinje forsvandt bag dem.

Et D&D 3.5 Fantarantino scenarie med bølger, drama og masser af action i høj sø.

## PRØVE NUMMER 19

(G•H)

*Af Thais Munk*

”Fem Space Marine Scouts bliver smidt ned på Ergon VII, en tidligere Kejserslig industriplanet med en mission om at finde Kejserslige relikvier og rense den for xeno-inficering som deres sidste prøve inden de bliver reele Space Marines. I blandt ruinerne af Ergon VII skal de gennemgå deres sidste prøve og stå på egne ben, kaste frygten bag sig og bevise at de er værdige til at tjene Kejseren.

## HUSET (C)

*Af Jesper Schnipper*

- 1 ext. Huset  
Torden vejr, et stort hus på toppen af en bakke i silhuet mod lynene
- 2 ext. Huset hoveddør  
Vores helte ankommer gennemblødte, prøver at åbne døren, men den er låst,

Kurt

Skal jeg ikke bare sparke døren ind?

Camilla

nej nej, vi har nøglen.

Nøglen bliver efter lidt søgen fundet i Kurts lomme.

3. int. Huset - lobby  
Vores helte skynder sig ind

Laila

Hvad var det?

## BRAWL IN BRAZIL (G•H)

*Af Magnus Nygaard*

Scenariet er på engelsk

## ULVEVINTER (VIKING-CON JUNIOR)

*Af Bjarne Sinkjær*

### MODULERNE:

A: Fredag 19:30 - 23:30

B: Fredag 00:00 - 04:00

C: Lørdag 10:00 - 16:00

D: Lørdag 16:30 - 18:30

E: Lørdag 19:30 - 23:30

F: Lørdag 00:00 - 04:00

G: Søndag 10:00 - 14:00

H: Søndag 14:30 - 19:00

# STRATEGISPIL

Til Viking-Con 29 kan vi endnu engang præsentere 49 turneringer i programmet. Heraf kan vi bringe ikke færre end 11 spil som har turneringspremiere i år.

Programmet for Viking-Con 29 byder således på turneringer af mange forskellige typer og længder. Fra de meget strategisk anlagte turneringer som Axis & Allies til de lidt hurtigere spil som Caylus og Dominion til de meget korte spil som Family Business og Set.

Kort sagt, der skulle gerne være noget for enhver smag.

Samlespil er bliver stadig mere og mere udbredte. Og det kan til tider være svært at finde de andre spillere. Derfor introducerer vi i år Samlehjørnet.

Gennem hele Viking-Con vil det være muligt at komme forbi og tage et spil, eller måske bytte sig til den figur eller det kort man lige har været på jagt efter. For at hjælpe dig med at finde de spillere som samler på det samme spil som dig, har vi sammensat en simpel tidsplan for de forskellige spil.

Udover de sædvanlige turneringer, vil der i Consims lokaler blive arrangeret en række demo/intro spil. Så husk at holde øje med info tavlerne.

Vi fra Strategispilsudvalget håber du får en god Viking-Con 29.

## SIGNATURFORKLARING

☞ Kræver regelkendskab

🌟 Viking-con Premiere

A (F) betyder turnering i modul A, finale i modul F.

## MODULERNE:

A: Fredag 19:30 - 23:30

B: Fredag 00:00 - 04:00

C: Lørdag 10:00 - 16:00

D: Lørdag 16:30 - 18:30

E: Lørdag 19:30 - 23:30










F: Lørdag 00:00 - 04:00

G: Søndag 10:00 - 14:00









H: Søndag 14:30 - 19:00

Modul	Samlehjørnet har to kategorier af spil samtidig, så du stadig kan deltage i dine ynglingsturneringer.	
A.	Axis & Allies minis	More minis Star Wars miniatures, Dungeon & Dragons miniature game
B.	Magic: The Gathering	Living Card Games: A Game of Thrones, Call of Cthulu, The Lord of the Rings, Warhammer Invasion
C.	Living Card Games: A Game of Thrones, Call of Cthulu, The Lord of the Rings, Warhammer Invasion	Clix-spil: HeroClix, HorrorClix, Halo ActionClix
F.	More minis Star Wars miniatures, Dungeon & Dragons miniature game	Monsterspil: Dreablade, Monsterpocalypse
G.	Clix-spil: HeroClix, HorrorClix, Halo ActionClix	Axis & Allies minis
H.	PocketModels Star Wars PocketModel TCG, Pirates of the Spanish Main	Magic: The Gathering

# STRATEGISPILSOVERSIGT

	Turnering	Forkortelse	Moduler	
	Acquire: After Midnight Hotel	ACQU	F	Byg hoteller og tjen penge.
	Advanced Civilization	ADVC	G+H	Kulturkamp i antikken.
	Agricola	AGRI	E	Jeg en gård mig bygge vil.
	Ave Caesar	AVEC	G+H	Væddeløb på liv og død – har du hvad der skal til?
	Axis & Allies DM 2010 (Revised Edition)	AXIS	C+D+E	Axis & Allies DM(Revised Edition).
	BattleCry	BATT	C (D)	Er du Grant eller Lee, syd eller nord, yankee eller rebel?
	Battlestar Galactica	BSGB	C	Efter cylonerne har ødelagt de tolv kolonier, må de sørgelige rester af menneskehedens tidligere store civilisation flygte om bord på det sidste interplanetare rumskib, i en søgen efter legenden "Jorden".
	Brittania	BRIT	C	Fra Romerne i år 43 til Normannerne i 1066 formede de riget på en ambolt af blod. Kom selv og sving en hammer.
	Byer og Riddere	BYER	C	Igen i år skal der kæmpes på liv og råstoffer i Catan.
	Carcassonne Classic	CARC	B	Det lille spil for den store planlægger.
	Caylus	CAYL	H	Kong Phillip af Frankrig har besluttet at forstærke Frankrigs grænser og til dette formål skal der bygges en borg.
	Chaos in the Old World	CIOW	A	De fire kaosguder invaderer Den Gamle Verden, men hvilken gud vil med held korrupere, myrde og fordreje folket til sejr?
	Chaos Marauders	CHAO	A	Orkerne er på krigsstien igen, WAAAAAGH!!!!
	Colosseum	COLO	E	Gladiatorer, skibe, musikere, komikere, præster, heste, løver, bure, fakler og naturligvis stridsvogne. Hvem kan modstå et godt show?
	Crowns of the North	CRNO	G	Spillet om magten over Norden igennem tre århundreder (ca. 1530-1850) fra Kalmarunionens opløsning indtil indførelsen af frie forfatninger i de nordiske lande.
	Cuba	CUBA	G	Cuba, spillet om rom, cigarer og magt.
	Das Motorsportspiel	MOTO	B	Har du benzin i blodet, så meld dig her...
	Den Fede Pingvin	FEPI	B	Den ultimative ice-breaker - intet bryder isen som - Den Fede Pingvin.
	Dominion	DOMI	F	Du er lige blevet fyrste over en provins, følg dine ambitioner og overvind dine modstandere!
	Dungeon Lords	DULO	F	Onde Entreprenører Ønskes.
	Family Business	FAMI	D	Gangsterkrigen raser i Chicago.
	Game of Thrones	GAME	A	Fem adelige huse kæmper med diplomati og taktisk snilde for at vinde magten.
	Ghost Stories	GHST	H	Til kamp mod spøgelserne. Jeres forenede kræfter er eneste udvej.
	Gunslinger	GUNS	H	Mand mod mand i det vilde vesten.
	Heroscape	HESC	G	Bekæmp fjender fra alle tider og alle verdner, i et 3D miniature krigsspil med pre-painted figurer.



	Turnering	Forkortelse	Moduler	Teaser
	History of the World	HOTW	C	Gennemspil verdens historie og sørg for at du står tilbage som vinderen.
	Igel Ärgern	IGEL	D	Klassisk væddeløb for pindsvin. Ben Hur gå hjem og pak.
	Junta	JUNT	A (B)	Det har været et dårligt år. Viva el Presidente!
	Mahjong	MAHJ	E	Kan du holde det strategiske overblik og balancere offensivt mod defensivt spil mens du samler din vinderkombination af kinesiske brikker?
	Mahjong - Introduktion	MAIN	D	Regelintroduktion og prøvespil i det strategiske kinesiske firespillerspil.
	Memoir'44	MEMO	F	Året er 1944 og krigen nærmer sig sin afslutning, men den tyske ørn har stadig klør...
	Munchkin	MUNC	B	Dræb monstret. Tag skatten. Forræd dine "allierede" og bliv level 10 som den første i dette fantasy rollespils kortspil.
	Opus Dei: Existence After Religion	OPDE	A	Verdens første ateistiske kortspil.
	Pandemic	PAND	G	Pandemier truer med at dræbe millioner, kan I stoppe spredningen i tide?
	Portobello Market	POMA	D	Scor de bedste markedsboder. Men husk at smøre betjenten.
	Power Grid	POWE	H	Forsyn nationen med energi fra olie, kul, affald, atomkraft eller vindkraft.
	Puerto Rico	PUER	E	Skab den mest produktive og imponerende koloni på Puerto Rico.
	Race for the Galaxy	RACE	G	Du skal bygge din egen galaktiske civilisation, men kan du bygge det mægtigste og mest velstående rige af dem alle?
	Railroad Tycoon	RATY	C	Jeg ved, jeg kan. Jeg ved, jeg kan. VINDE!!!!
	SET - spillet om visuel opmærksomhed	SESE	D	Er du vågen, opmærksom og hurtig? Så er SET noget for dig.
	Skak - Destiny and the Kings	SKAK	C	ALL jump queen! - Mel Brooks.
	Small World - Survival of the Fittest	SMWO	F	Bekæmp dine modspillere i dette fantasy-king of the hill spil hvor kun den stærkeste og mest snu overlever.
	Space Alert	SPAL	E	Rumkadetter ønskes - fare, spænding og en god livsforsikring gives.
	Stone Age	STAG	E	Lav en økse, byg en lerhytte, former dig og giv dine hulemænd mad.
	Thurn und Taxis	TUTA	C	Skab dit eget net af postvognsruter i Sydtyskland.
	War of the Ring : Ved Kärna's Porte	WAR1	D+E	Gondors Konge i kamp mod Sydens Slangeherre!
	War of the Ring: I skyggen af Signibizar	WAR2	G+H	Bjergorkerne og Dværgerne tøner sammen i kamp!
	Warhammer 40K	WARH	C+D+E	Fremtids Warhammer.
	Warhammer Invasion	WHIN	H	It's a kind of magic.

# MEGET MERE END SPIL

Også i år har vi andre aktiviteter end de planlagte turneringer og scenarier.

## DEMOER

Der vil blive afholdt demoer i forskellige spil under connen. Se mere på [www.viking-con.dk](http://www.viking-con.dk).

## SPILFORENINGER

Store dele af det danske spilmiljø præges og holdes i live af foreningerne. Deres årelange samarbejde med Viking-Con har resulteret i, at flere af foreningerne er repræsenteret, både gennem de turneringer de afholder, og gennem deres eget foreningslokale, hvor alle er velkomne.

I år vil vi få besøg af: Avalon, Consim, Emperor's Pride, Københavns Brætspilklub og Mahjong Danmark.

## LUDOTEKET

Ludoteket tilbyder udlån af spændende bræt- og kortspil 24 timer i døgnet under hele Viking-Con. Ludoteket råder over et meget stort udvalg af nye og gamle spil, og den venlige bemanning vil beredvilligt kunne råde dig om spiltyper og regler.

Du finder Ludoteket sammen med Informationen og Garderoben.

## MAD OG DRIKKE

Igen i år vil det være muligt at forudbestille sine måltider. Se mere på [www.viking-con.dk](http://www.viking-con.dk)

### VIL DU GRATIS PÅ VIKING-CON?

Ved at hjælpe til i Burger Bazaren/ Kondi Klubben kan du komme gratis med til Viking-Con og få et gavekort til butikkerne.

Se mere på [www.viking-con.dk](http://www.viking-con.dk) under "Hjælp til".

## HEKSENS HULE

Leder du efter et åndehul, en lille pause fra dagens (og nattens) strabadser? Så er Heksens Hule noget for dig. Få en kop kaffe og en bolle (måske endda kage?) når du hygger imellem de anstrengende spil.

## BURGER BAZAREN

Brug for at tanke op? Igen i år tilbyder Burger Bazaren at holde dig i gang hele Viking-Con. Her kan du købe sodavand, slik og lune mellemmåltider.

## KONDI KLUBBEN

Også i år er sortimentet udbygget med "det sunde alternativ", Kondi Klubben. Her kan du købe smoothies, sandwich, pasta-retter, vegetarmad, frugt/grønt og sunde snacks.

## BUTIKKER

Igen i år har vi både Fantask og Faraos Cigarer til at gæste connen. Begge butikker har atter en gang medbragt alt hvad hjertet begærer af terninger, bøger, spil, figurer og meget andet.

## KONTAKTOPLYSNINGER

Hvis du har generelle spørgsmål, kommentarer eller andet, kan arrangørerne af Viking-Con kontaktes ved at sende en mail til:

[selskabet@viking-con.dk](mailto:selskabet@viking-con.dk)

Har du specifikke spørgsmål kan du kontakte:

[info@viking-con.dk](mailto:info@viking-con.dk)

[rollespil@viking-con.dk](mailto:rollespil@viking-con.dk)

[strategi@viking-con.dk](mailto:strategi@viking-con.dk)

[ungdomsskole@viking-con.dk](mailto:ungdomsskole@viking-con.dk)

# VIKING-CON JUNIOR

Kom og prøv forskellige brætspil, rollespil, samlekortspil, figurspil og figurmaling i trygge omgivelser.

Viking-Con Junior arrangerer introduktionsspil for børn i alderen 6-12 år lørdag klokken 14-18. Far og mor er meget velkomne (det er ikke en børnepasningsordning). Entréen til Viking-Con Junior er kr. 20,- for børn og forældre. Medfølgende forældre kommer gratis ind.

Der bliver mulighed for at børn og deres forældre kan blive introduceret til forskellige typer af spil ved selv at prøve spillene under kyndig vejledning.

Der vil blive mulighed for:

Introduktion - Regelforklaring -

Prøvespil - Oplysninger til forældre -

Aktiviteter for børn med andre børn og forældre.

Håber vi ses på Viking-Con Junior.



## ER DU PÅ FACEBOOK?

Kom og besøg os på Facebook, søg efter Viking-con (husk bindestreg).

Del oplevelser og billeder med andre congængere eller find din nye spil-gruppe her.

## **Brætspil**

Vi har udvalgt nogle brætspil som ikke er sværere end børn sagtens kan finde ud af dem, og som samtidigt er sjove at spille for voksne også, eksempelvis Carcassonne, Settlers, Lost Cities. Der vil blive forklaret regler og så spilles der.

## **Rollespil**

Efter en kort introduktion til rollespil spilles der et særligt børnevenligt rollespil. Der kræves ingen forudgående kendskab til rollespil.

## **Samlekortspil**

Masser af børn samler på Pokémon-kort men ikke alle spiller med dem. Få forklaret reglerne her og prøv at spille. Desuden er der introduktion til v- og prøvespil af samlekortspillet Magic. Det er ikke nødvendigt selv at medbringe kort.

## **Figurspil og figurmaling**

Børnene får en figur udleveret og bliver instrueret i hvordan den males. Vi har maling og pensler på stedet, så man behøver ikke at medbringe noget selv. Derudover kan man prøve at spille med figurer efter en kort introduktion. Figurer og regelkendskab er ikke nødvendigt.

Ovenstående aktiviteter er et tag-selv-bord. Man vælger selv hvilke aktiviteter man vil deltage i, der er ingen tvang. Alle aktiviteterne er gratis når først man er tilmeldt Viking-Con Junior.

## **SMIL, SERVICE, SPIL, SJOV OG SAMVÆR**

**Har du også lyst til at indgå i det team af ca. 200 frivillige der får Viking-Con til at fungere?**

**Kan du lide at hjælpe andre - du er måske allerede GM'er eller Turneringsleder? Da er det lige præcis dig vi gerne vil se som frivillig i Informationen under Viking-Con 29.**

### **INFORMATIONEN ER BL.A.**

- Generel problemløsning, hjælp og vejledning både i forhold til selve connen og til spiludlånet
- (Ludoteket), til-/framelding til turneringer og meget mere. Døgnbemanding på Tårnby Gymnasium og brandvagt på Nordregårdsskolen. Det er også Informationen der holder orden på Tårnby Gymnasium, samt løbende løser andre småopgaver før, under og efter connen.
- Vagttidspunkter aftales sammen med dig. Vi tager naturligvis hensyn til, hvornår du skal spille/være turneringsleder/GM'er.

### **TIL GENGÆLD FOR DIN HJÆLP KAN VI BL.A. TILBYDE:**

- At blive en del af fællesskabet blandt de frivillige
- Hyggehjørne i Infolokalet, hvor du kan koble fra under connen og få en sludder med dine kolleger. Der er naturligvis altid til at finde lidt mundgodt på dine vagter, ligesom der er div. varme drikke til rådighed.
- VIP-status (VIP-sovesal, adgang til skolen fredag kl. 17, fordel i lodtrækningen)

Vi ser helst, at du har været på Viking-Con før, da det er en fordel at kende skolerne og connen.

Vil du være med på holdet, eller vil du vide mere om Informationen, skal du kontakte Tina på

tina@viking-con.dk eller tlf. 24 64 18 20.