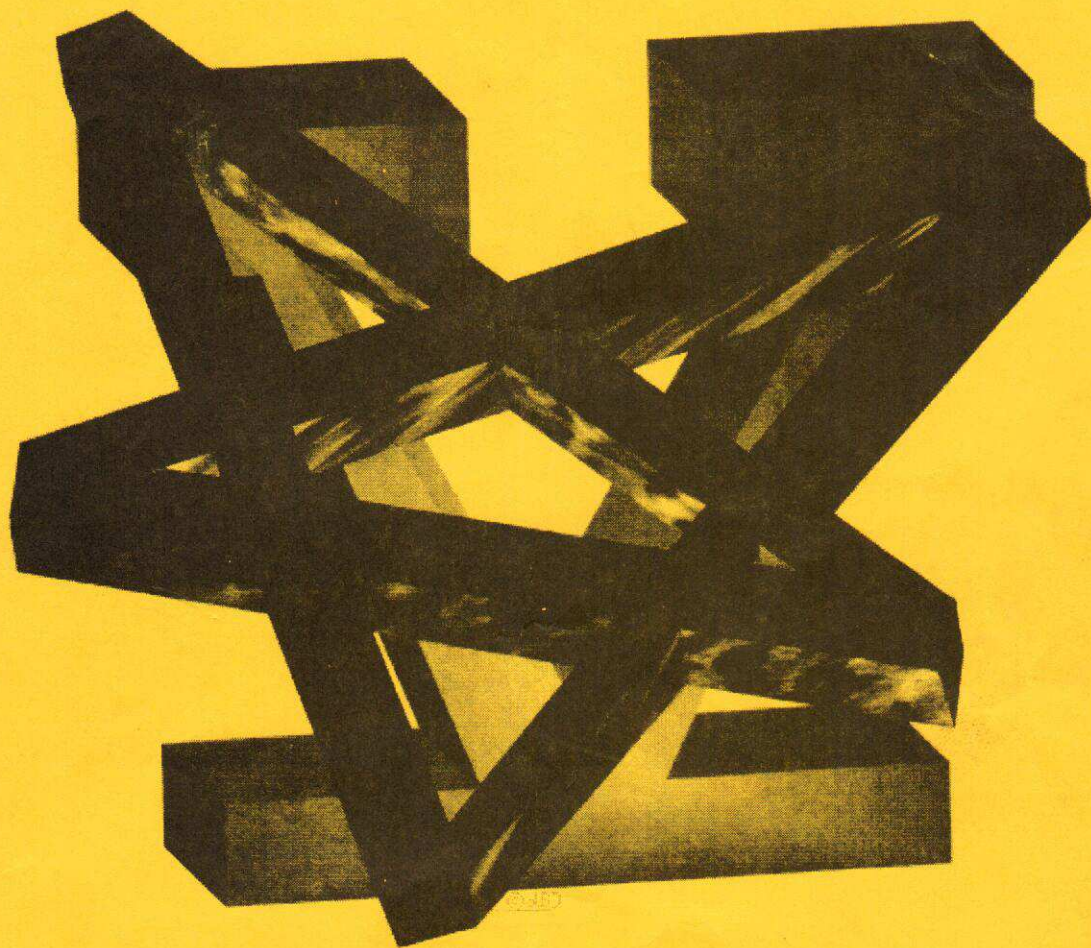


PENTACON



d. 20-23 oktober

Billund Rollespilsforening Pentagram

#Vil du vil se
Vores tilbud på
Call of Cthulhu,
AD&D, Vampire, Werewolf,
Games Workshop, GURPS,
Magic The Gathering, og meget
andet,
SA medbring alle dine
sparepenge,
samt dit dankort til
PentaCon 1994
ellers....

Husk! #Vil du kontakter Politiet
vil vi ikke være for følgerne...



Køb dine rollespil hos en af nedenstående Bog & Idé butikker eller brug Postordre

Bog & Idé Postordre	Postbox 203	2800 Lyngby	Tlf. 45 87 04 45
Bog & Idé	Lyngby Storcenter 54	2800 Lyngby	Tlf. 45 87 04 45
Bog & Idé	Vestergade 59-61	5100 Odense C	Tlf. 66 11 40 33
Bog & Idé	Rådhusstorvet	7100 Vejle	Tlf. 75 82 05 44
Bog & Idé	Kongensgade 33	6700 Esbjerg	Tlf. 75 12 11 77
Flensborg Bog & Idé	Stændertorvet 4	4000 Roskilde	Tlf. 42 35 00 08
Nytorv Bog & Idé	Nytorv 1	9000 Ålborg	Tlf. 98 11 66 11
ClemensBro Bog & Idé	Åboulevarden 50	8000 Århus C	Tlf. 86 13 39 55
PentaCON 1994	Billund Hallen	7190 Billund	Tlf. 75 82 05 44

PRÆSENTATION

"Small is the number of them that see with their own eyes and feel with their own hearts",

Albert Einstein



Forestil dig at en con er som en plante. Rodnettet er alle

de mennesker der hjælper med at få planten op at stå og gøre den stærk. Den skal være stærk for at overleve alle de farlige ting der er ude i verden - storme der river planten op af jorden, lus der kaster sig over bladene med en glubende appetit, åndssvage hunde der graver i jorden og pisser på alt... og andre planter der skygger for solens livgivende stråler.

Joh, der er meget at kæmpe imod for os gartnere. Man kan ikke bare putte løget i jorden og så vente på det bliver blomstringstid. Hundene skal have tæsk, lusene skal ædes eller sprøjtes og vejrguderne skal have deres ofre for til gengæld ikke at sende storme.

Og så er der skyggen fra de andre planter. Vores blomst er ikke så stor. Den kan ikke konkurrere på højde eller masse for at få del i solens stråler, og gartnerne kan heller ikke bare brænde de andre planter, det ville jo ødelægge haven. Næh, vi placerede blomsten et helt specielt sted hvor den ikke skal gro mere. Den er fin som den er, nu skal den bare tilskæres lidt engang i mellem så den kan blive smukkere og smukkere med tiden.

Hvad får så gartnerne til at gennemgå det slid der skal til? Og så for så'n lille åndssvag plante. Når solen står på den helt specielle måde og sender sine stråler ned gennem havens træer, og når de rammer planten på den helt specielle måde, så kan enhver se at haven slet ikke ville kunne undvære den lille blomst.

Velkommen til PENTACON 94 - stedet hvor græsset skal betrædes. Gid jeres fingre vil blive grønne, og forblive det i al evighed. Amen. Hallelujah. Yeppiii. (osv.)

Niels

formand for Pentagram



For femte gang er der CON i Billund, byen som kun findes på et landkort pga. Legoland. Ulogisk, underligt men et faktum. Og intet andet tæller. Oplevelseser i centrum på en anderledes måde. PentaCON er blevet en stemning snarere end en CON. En stemning skabt af deltagerne og ikke arrangørerne. Vi lægger blot et forum. Hvis du ikke har været på CON'en før, er det på tide. Jeg har ikke været til Pink Floyd koncert før, men det er på tide. Den femogtyvende august vil jeg være i Parken. Den tyvende til treogtyvende oktober vil du være i PentaCONbyen. Sløb dine remedier med, troldmandskåben og de underlige bøger du vil sælge på auktionen. PentaCON er blevet en succes fordi den er blevet deltagerens CON. Vi er ikke bange for at sige det. Vi er stolte. Alle taler om TV'ets magt. Passivitet. Få gør noget ved det. Få drager på eventyr. Få søger at løse verdens gåder. Vi giver dig muligheden. Grib den.

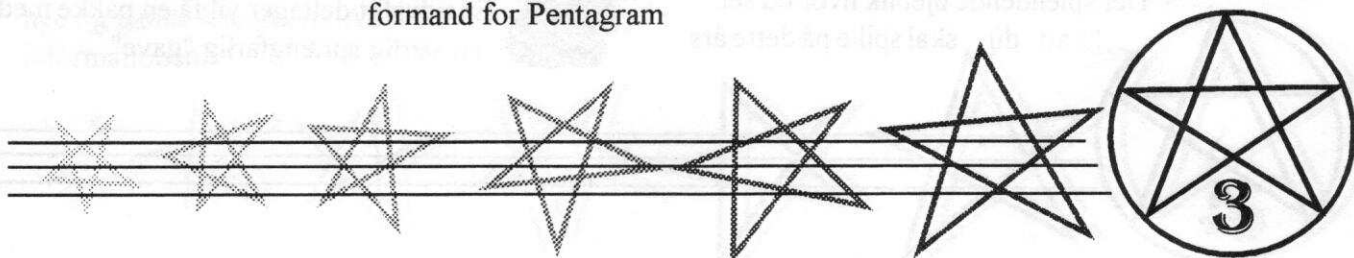
Nok ordævl. Jeg håber at se dig med tasken fyldt af sære ting på PentaCON. Håber at høre nyt fra din klub eller blot diskutere hvor åndssvagt en eller anden brætspilsudvidelse fra GW er. Håber du får en masse gode oplevelser og er tilfreds, hvis du altså kommer på PentaCON '94.

MP

slidt (men ikke ned..) hovedkoordinator '94

INDHOLD

- 4 Praktiske oplysninger
- 6 Live RolePlaying
- 7 Turneringer
- 9 Rollespil
- 11 Scenarier
- 19 Diverse
- 20 Skåret ud i pap



PRÆKTISKE OPLYSNINGER

- "En gave? Det var pænt af dig skæntermøll! Hvad er der i den?,"

Peyo, Smølfhistorier

OM PAKKEN

Det koster penge at lave en con. Underligt nok. Disse penge får man via sponsorerer, entré og salg. Dvs. deltagerne betaler en sum penge for at være med! For disse bidefaste danske bananer skulle du, kære deltager, helst have så meget som muligt. Derfor har vi i år brugt færre penge på brochuren, som sendes til alle mulige og umulige. En masse praktiske oplysninger og andet godt fra havet bliver sendt til deltagerne ti dage før PENTACON '94 i noget, vi kalder pakken. Vi sparer rent faktisk penge ved at gøre det på den måde, og samtidig skulle det helst give et højere serviceniveau. Dvs. du kan være glad.

I pakken vil der være følgende:

⊛ Hvordan kommer man til PENTACON '94?

Hvor hel... ligger Billund og hvad tid skal jeg afsted? Hvis du sætter et kryds ud for "Find en vej" på tilmeldingen, vil der i "pakken" være oplysninger om hvordan du billigt og hurtigst kommer til PENTACON '94 og hvornår du skal afsted. Ruten vil være indtegnet på et pænt lille kort, hvor der også vil stå bus/togtider etc.

⊛ Rundt i staden Billund...

Kort over Billund, med forsyningssteder indtegnet og naturligvis PENTACON '94.

⊛ Ordensregler!

Der vil være militær og andet godt under hele arrangementet, men læs mere om dette i PAKKEN.

⊛ Hvad skal jeg spille?

Det spændende øjeblik hvor du ser hvad du skal spille på dette års

CON. Eller endnu vigtigere: Hvad du ikke skal spille! Det plejer at gå sådan, at alle der tilmelder sig i god tid, evt. er master eller andet fusk, får første eller anden prioritet opfyldt i samtlige syv spilblokke. Alle andre uheldige stakler kan risikere at ryge helt ned på tredje eller fjerde prioritet i en blok eller to. Sidste år havde vi faktisk en som satte rekord. Hele tre tredje prioriteter og to fjerde. Men så skal det også tilføjes, at han snød resten af

fel- tet, ved at tilmelde sig CON'en 20 minutter før kick off.

⊛ Alle tænkelige informationer om alt mellem sky og jord

Badefaciliteter, cafeteriaudbud, rollespilssalg, oplysningstavler og infocomputeren, overnatning, sidste nyt og bla. bla. bla.

⊛ Ting til det, du skal spille

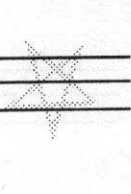
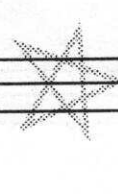
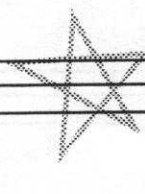
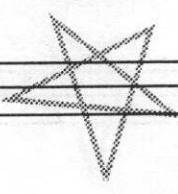
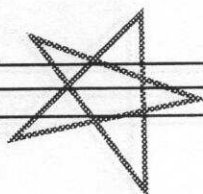
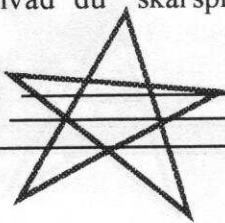
Til nogle scenarier og brætspil er der en række oplysninger m.m. som spillerne til disse allerede vil få smækket i hovedet med PAKKEN. De, som skal spille LIVE, vil få sendt personbeskrivelse, regler mv. fra LIVE-folkene i København, mens regler mv. til Vampire the Masquerade bliver sendt med pakken. Særlige oplysninger til spilleledere vil også være at finde i Pakken.

⊛ The chosen one...

En udvalgt deltager vil få en pakke med en særlig sprængfarlig "gave".



PAKKEN



PRÆKTISKE OPLYSNINGER

MILJØ OG ATMOSFÆRE

I år bliver PENTACON altså afholdt i et halkompleks. Det vil sige at mange af spillene vil blive afholdt i dystre omklædningsrum med mystiske indvolde og genstande hængende på væggene. Selvfølgelig vil der også være rum til science-fiction, western og ridderfans. Vi vil ikke nægte muligheden for at man godt kan blive lidt mere klemt end normalt, men det var altså umuligt at få en skole. Så i stedet for at se begrænsningerne i en hal har vi fundet en masse nye muligheder. Inde i nogle af hallerne vil der fx. blive stillet beduin-agtige telte op, så der alligevel ikke bliver så højt til loftet.

Men vi ved jo godt allesammen at det ikke er omgivelserne, der er det vigtige, det er menneskerne, specielt dig. Det er det, du tager med, både psykisk og fysisk, der tæller. Men nu vi er ved det fysiske, så må du meget gerne tage noget med, der kan skabe lidt stemning. Fx. en gammel magisk troldmandshat, Call of Cthulhu-cowboybukser tilsølet med blod og indtørret slim, mærkelige og mystiske smykker, krystalkugler, gamle formularbøger, skrumpehoveder fra hovedjægerne, vampyr tænder, djævle-øjebryn...

Orv. Jeg glemte det aller-aller vigtigste. Hjemmesko vil virkeligt være noget, der batter, for rigtig modbydeligt fodtøj er faktisk forbudt nogle steder, især inde i hallerne. Også selvom det er Nike Air med automatisk luftpumpe og advarselssignaler for fodsved. Hvis vi finder nogle virkeligt mærkelige hjemmesko, så kan det være vi præmierer dem med noget.

BRÆTSPIL, SCENARIEUDLÅN OG DET KREATIVE HJØRNE™

Sløb dine brætspil med og få rabat - det ultimative mål for en CON-gænger, og så er du tilmed social. Du alene er medvirkende til at andre får lov at smadre på hinanden til det når orgastiske højder. PENTAGRAM udlåner selvfølgelig også sine egne nye og gamle klassikere. Aflever og hent dine spil i informationen.

I information er der forresten en skuffe. I denne skuffe ligger en masse gamle scenariesucceser som fx. U.S.S Atlantis, Dr. Frank (begge kendt fra FASTAVAL) og en masse andre. Tag også dine scenarier med til... skuffen. Vil du køre et "frit spil"-scenarie vil der være whiteboardtavler hvor du kan skrive "hvad, hvor og hvornår" hvis du ønsker spillere.

Det Kreative Hjørne er stedet, hvor det sner. Tag dine fedeste figurer med og blær dig med dem. Fortæl interesserede om nye tiltag i din klub, find ud af hvad der sker i Danmark. Udfyld galleriet med overseje tegninger, mød play-by-mail-guruerne, spil langtdsbrætspil som WIF...



HVAD VIL DU EGENTLIGT PUTTE I MUNDEN?

Billund Hallens cafeteria har givet os en menu for hele con'en.

Den ser sådan ud:

Tor: Kødsauce med pasta	40,-
Fre: Mmad + Fiskefilet m. pomfritter	45,-
Lør: Mmad + Kylling m. pomfritter	45,-
Søn: Mmad	15,-

Morgenmaden (Mmad) kommer til at bestå af franskbrød og rugbrød med marmelade, ost osv. Morgenmad og aftensmad *kan ikke* bestilles separat.

Ellers vil cafeteriets kiosk også byde på forskellige søde og dejligt usunde ting til den stakkels organisme. Når cafeteriet lukker hen af aften, vil Pentagram straks træde til med gode tilbud, som fx. ½ liters sodavand, chips osv. til rimelige priser.



LIVE ROLEPLAYING

"Mennesker lærer af historien, at mennesker ikke lærer noget af historien."

Mahatma Ghandi

SUBANTAKTIKA

- et non-contact live scenarie af Hans Peter Spang
Hartsteen og Mads Ahola

Vi skriver år 2316 efter kristus, eller år 256 efter Nemesiskrigen. Vi lever i en splittet verden, en verden på vej mod afgrunden, en døende verden.

Vi er de sidste rene mennesker. Vi er født i SUBANTAKTIKA, afskåret fra verden, afskærmet fra sygdomme og radioaktivitet i en form for "Noas Ark", i en form for fængsel.

Vi har embedet at klare verdens problemer, at være verdens vogtere, at råde over liv og død, over maskiner og mennesker. Vi styrer vore nationer fra SUBANTAKTIKA, basen under sydpolen, det sidste rene sted, menneskeheds sidste bastion...

Da Nemesiskrigen splittede verden søgte Verdensstaternes ledere i eksil på Sydpolen. Velvidende hvem der var skyldige i "dommedagen", undgik disse udvalgte døden i en underjordisk base.

Basens navn var SUBANTAKTIKA.

På trods af statsledernes isolation bevarede denne lille gruppe mennesker herredømmet over de sidste spredte nationer. Ved hjælp af hologrambilleder og radiotaler holdt de loyaliteten og moralen oppe. Folket bevarede blindt troen på lederne, og som årene gik, og teknologien gik tabt og menneskeracen muteredes, fik SUBANTAKTIKA's befolkning en gudeagtig status blandt jordens mennesker.

Alt fungerede på SUBANTAKTIKA, næsten alt. Atomreaktorerne arbejdede med en hyggelig summen, det kemiske laboratorie producerede mad og rensemidler, udluftningens kliniske rensefilter fungerede, men efter 10 generationers indavl virkede menneskene ikke længere normalt. De havde mistet deres overblik, deres etiske sans, deres menneskelighed.

Tilbage var kun magtsygen...

Nu kan du tage rollen som statsleder, vagt, lejemor, diplomat eller rebel. Nu kan du bestemme over jordens skæbne. Nu kan du få verdensmagten.

Scenariet varer 8 timer, men kan du udholde isolationen,

ensomheden, frygten?

Hvad sætter du højest: En million uskyldiges liv eller dit eget helbred?

Ingen forkundskaber kræves til dette scenarie. Mad er inkluderet i prisen, og serveres under spillet. Vi udsender et regelhæfte og en rolle til alle spillere.

NB: Der skal bruges ca. 25% NPC'ere. Meld dig.

MAFIA

Bandekrigen raser! Et "Live" i forbudstidens USA, hvor borgmesteren styrer sin by PentaCON '94. Borgmester og viseborgmester er blevet genvalgt efter PentaCON '93, mens flere bandeledere har bebudet at deres bander stadig vil være at finde på PentaCON '94. Mafia kører døgnet rundt, og man skal være mere end almindelig kedelig for ikke at blive grebet af dette rablende gale, paranoia-fremkaldende og på alle måder grænseoverskridende spil. Hvis du vil være bandeleder i MAFIA skal du sætte et kryds på tilmeldingen under MAFIA. Nærmere oplysninger vil blive givet i Pakken.

VAMPIRE THE MASQUERADE:

Lørdag nat vil ikke blive normal. Dunkende brutale anarkistiske rytmer vil pludselig lyde, og støvletramp vil blive hørt. PentaCON '94 vil være som forvandlet. Hyggen vil være væk. Satanisk okkultisme vil brøle. Hvis du har mod på et LIVE roleplaying der bryder med alt du tidligere har set, og som sætter rollespil (du læste rigtigt) i højsædet, så få udvidet din pakke med en okkult dimension. Ingen får samme oplysninger.

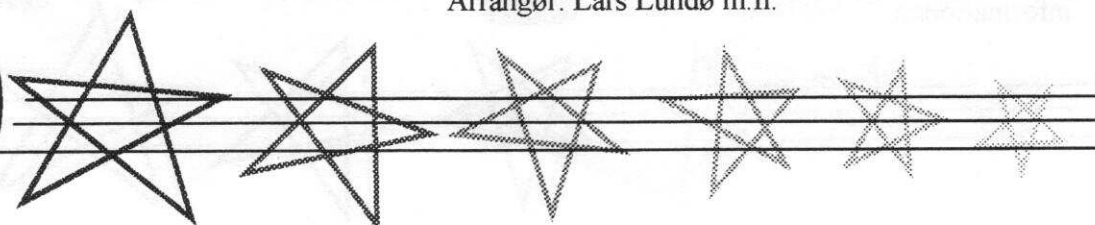
NB: Her skal også bruges NPC'ere. Meld dig.

Arrangør: Den røde loge

KILLER

Det frygtlige er sket. Sven Plovfug alias Søren Andersen som vandt kampen over vampyrene, er atter ufrivilligt blevet indblandet i et opgør. Plovfugs vikinger har opsporet en varulvekult, på vej mod Billund, mens vampyrene er faret vild i Atlasbjergene. Killer kører i år alle fire dage. Forhistorien får du i pakken, alt efter hvad du bliver fra start...

Arrangør: Lars Lundø m.fl.



TURNERINGER

"BOARD GAMES. It is usually thought that the origin of board games goes back thousands of years to the time of primitive people, who invented such games to help them interpret the wishes of the gods. Primitive people also may have amused themselves by scratching a pattern into the sand, placing stones on it, and moving the stones around in a way that imitated the hunting and combat that were parts of their everyday lives. ..."

Compton's Interactive Encyclopedia, Copyright © 1993, 1994 Compton's NewMedia, Inc.

Alle der vinder en turnering kommer gratis med til næste års PentaCON. Desuden vil der sandsynligvis være præmier i en række af turneringerne, men det er ikke faldet helt på plads i nu.

DIPLOMACY

Det klassiske spil som bliver ved med at være verdens bedste. Det er ubetinget det mest spillet brætspil i Pentagram, hvor en ud af tre spiller det ugentligt "by MAIL". Prøv et brætspil uden held; der slås på intet tidspunkt terninger og andre heldfaktorer, som tabeller findes ikke. Syv spillere kæmper om kontrollen af Europa (fra 1901). Midlet er diplomati; man forhandler med hinanden om at rotte sig sammen mod hinanden. De syv stormagter er England, Tyskland, Frankrig, Rusland, Tyrkiet, Italien og Østrig-Ungarn. Vinderen er den med størst snilde og evne til at forhandle/snyde andre og bevare overblikket. Det gælder i Diplomacy som i skak - "Nemt at lære, svært at beherske". Muligvis kommer det nye koloni-diplomacy med på CON'en.

Arrangør: Benjamin Hjort.

WARHAMMER FANTASY BATTLE

Spillet for entusiaster. Medbring din egen hær og lad den rulle frem på et af de fire store opstillede landskaber. Hvis du tilmelder dig WFB skal du selv medbringe din hær, og kende til reglerne i spillet. Hvis du tilmelder dig denne turnering vil du få nærmere oplysninger om hærstørrelse og en masse andet i Pakken.

Arrangør: Balder Asmussen, Vejle.

BLOODBOWL

Vold på grønsværen i Games Workshops velkendte Fantasy-Football. Det er brætspillet, hvor to hold slagter hinanden, for at kunne score touch down. Den på PentaCON ubesejret Benny Møller er arrangør (og måske derfor ubesejret..) og vil stå for den store Blood Bowl turnering, hvor finalisterne finder ud af hvornår det skal afgøres hvem der er en vinder og hvem der er en

taber. Finalen spilles altså ikke i turblokken (fredag). Det bliver interessant om Benny gør det for tredje gang i træk...eller der bliver fundet en ny Champion.

Arrangør: Benny Møller.

LUDO MIN GUD

Har du mod på at drage ned i Ludolabyrinten og møde alverdens farer? Tør du rulle den store LUDOTerning (1G6)? Tør du overhovedet sende dine 4 helte ud af cellen?

Drag til LUDOLabyrinten og vind hæder og ære. Lad magien snurre og send tyve ud for at berøve de højrovede helte fra de 3 andre lande. Gør dine indkøb hos købmanden - eller er det LUDO - og vis at dit land har det bedste LUDOteam.

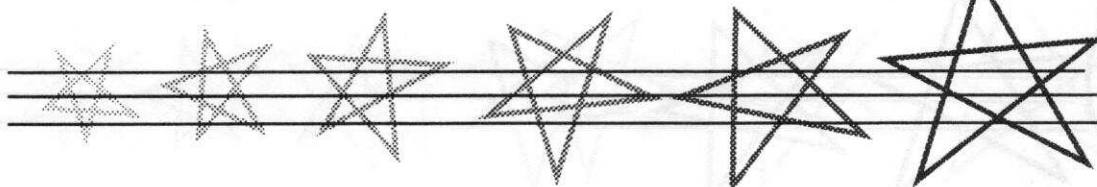
Ludo min Gud er et spil hvor der er karakterark til hver enkel brik. Det er spillet hvor en spilleleder ikke er en nødvendighed, og hvor du selv kan lave dit Ludoteam hjemmefra. Hvis du melder dig til spillet vil du få sendt regler og fire karakterark, der gør dig i stand til at lave dit LUDOteam. Prøv spillet, der kræver rollespil, taktisk kunnen og overblik. Nemt at lære, svært at berherkse... Du skal blot medbringe en Ludoplade (eller bruge fotokopien i reglerne), 4 brikker og 1G6. Så er du klar til at udfordre alle andre Ludogængere - både i turblokken og på et hvilket som helst andet tidspunkt.

FOLKETINGET

Har du en personlig drøm om at komme i folketinget? Få et lovforslag om SU til alle under 30 gennemført? Eller hvad med et charmeangreb mod Pia Kjærsgård?

Spillet hvor det gælder om at få flest stemmer, udkonkurrere de andre politikere, ved at udhænge dem i medierne eller få hængt en skandale ned over hovedet på dem. Dine rollespisevener vil blive sat slemt på prøve, hvis du skal løbe af med valgsejren. En god overtalelseseve vil være guld være.

Folketinget vil køre gennem hele turblokken. Alle kan melde sig



TURNERINGER

til spillet og som i det "rigtige" folketing kan man gå og komme som man vil. Meld dig meget gerne som en af formændene for folketinget (de skiftes til at ringe med klokken og bede folk tale pænt, holde regnskab med point osv.).

CLAY'O'RAMA

Det fuldstændig tåbelige modellervokspil, hvor der tilsyneladende gælder om at fladpande hinandens "væsner". Altid meget underholdende for publikum og meget svedende for de som begiver sig i lag med Clay'O'rama. Vi søger en spilleleder til dette rabiale spil.

RUM-IMPERIUM

Spillet er sat til en ukendt fremtid, hvor 3-6 hersker-racer erobrer planeter, udnytter disses ressourcer, bygger baser, med forøget udbytte til følge, og køber nye tropper, hærledere (Elite). Agenter og profeter, og med disse og gudernes hjælp forsøger at overvinde modstanderne, besejre dem i slag på planeter eller i rummet, indtil der i enden kun er een hersker og et Imperium tilbage på brættet.

Alle der melder sig vil få tilsendt en kopi af reglerne.

Arrangør: Morten Blaaberg

CAR WARS

Hver spiller har et køretøj udstyret med diverse våben mv. Det gælder så om at overleve selv, og udslette de andre. Spillet er avanceret, men ikke svært. Dvs. her er tale om et spil som både er for begyndere, øvede, fartnarkomaner og grønne søndagsbillister. Sidste års vinder var til manges ærgelse en begynder. Der er designede helt nye baner til årets bilkrig.

Arrangør: Allan Broch & Mogens Habekost

1830

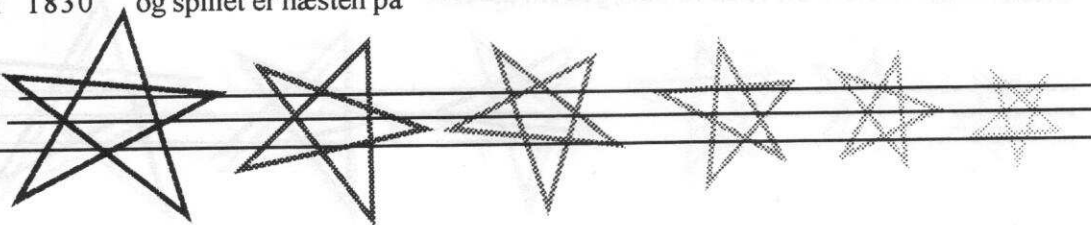
Et brætspil hvor held betyder lidt og hvor man kan være o' så ond. Det tager sin start i 1830 i det vilde vesten. Det gælder om at tjene flest penge på jernbanedrift og udvikle sine toge. Målet med spillet er at have tjent flest penge når det slutter med disseltogene. Aktiehandel, selskabstøming mm. er middel til at nå målet. Der er utrolig mange forskellige veje til sejr

i 1830 og spillet er næsten på

højde med Diplomacy. Spilleledere ønskes.

RISK

De som ikke kender dette irriterende spil burde skamme sig. Heldet betyder så meget, at det kan få en til at eksplodere i et sant unggarnsk raserianfald. Alligevel bliver man ved med at spille det. Fasineret over at være verdenserobreren. Vind riskturneringen med eller uden held.



ROLLESPIL

"Rolleespil er en intellektuel udfordring!"

- Ask Agger og Gimle Larsen, VP

En stor del af årets scenarier er skrevet i systemer der ikke ligger meget vægt på regler. Basic Roleplaying, Storyteller, VP... Rollespillet er kommet i fokus på årets CON. Til ingen af de systemer, som er repræsenteret på PentaCON kræves forkundskaber hos spillerne. I følgende oversigt vil det være angivet hvis spillelederen skal kende til reglerne. Vi håber at udvalget er tilfredsstillende, skønt store systemer som Rolemaster, Palladium mf. ikke er repræsenteret. Som sagt er det rollespillet der tæller.

Vær opmærksom på, at der til nogle scenarier er flere systemer at vælge i mellem. Det er op til SL hvilket system der spilles. Hvis du vil være SL i et scenarie med flere valgmuligheder skal du skrive på tilmeldingen hvilket system du ønsker scenariet i.

Som SL i et scenarie er det altid en god ide at spiltteste den med dine venner der hjemme først. Dels giver det dig sikkert nogle nye improviseret idéer, og dels kommer du bedre ind i scenariet, end ved at sidde og læse det 7 gange. Det står alle SL'er frit at ændre/udvide scenarier i den udstrækning de har lyst.

Aliens: Kender du filmene, bøgerne eller novellerne? Var du vild med noget af det? Hvis svaret er ja er en Alienklassiker kommet med på PentaCON 94. Et rigtig banke-hærgsystem. Forestil dig at Alienfilmene bliver til virkelighed. Hvis dine narkehard ikke krummes ved dette er det bare ikke noget for dig. Alien!

All together now: En sammenblanding af diverse rollespil, liveroleplaying og gamemasterens syge fantasi. Det er Martin Laursen fra Aalborg som står for dette altid succesrige underlige spil. Scenariets handling foregår hvor det sker, dvs. i Billund.

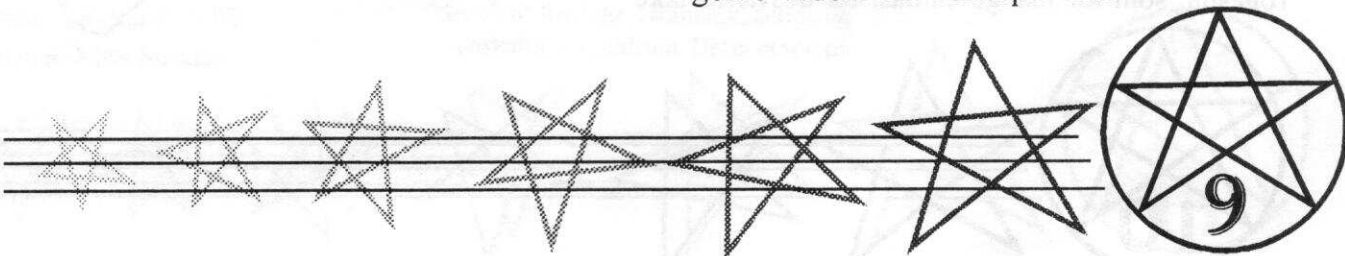
Ars Magica: I dette system spiller de fleste personer magere. Man spiller i vores egen verden. Stemningen er dyster, lucifer er over alt. Reglerne er meget nemme og ikke særlig vigtige. Magien er det alt dominerende i Ars Magica og pulserer i selve bogen. Der ligger i magisystemet meget op til kreativt rollespil.

Basic Roleplaying: Her er ikke tale om et egentligt system, men en regeltype. Reglerne er enkle og kan stort set aflæses ud fra karakterarket. Der køres med procentbaseret færdigheder og grundegenskaber til beregning af diverse ting, så som livspoint, skadebonus etc. Systemtypen er meget velegnet på en CON, da man kan komme i gang med spillet med det samme. Reglerne er så enkle, at man ikke tænker over dem når man spiller. Nærmere oplysninger og Basic Roleplaying vil være at finde i pakken. Call of Cthulhu kører også efter Basic Roleplaying princippet.

Call of Cthulhu: En klassiker inden for horrorgenren. Indlevelsesevne kombineret med evnen til at løse mystiske obskure problemer er en nødvendighed i Chaosiums investigationspil. Call of Cthulhu foregår i 1920'erne på vores egen klode. Cthulhu Now foregår i nutiden. O skræk den som møder op til et Callscenarie uden ramedier! (Kors, starinlys, trancecoat, armulet, notesblok og pind etc.)

EPOS: Et hjemmelavet system, som har været under lup i 4-5 år. Spilleren kender ikke sin karacters stats, men med en detaljeret personbeskrivelse i hånden får man et godt indtryk af sin person. Spillelederen har alle tal på ens person. Systemet ligger vægt på rollespil og mange muligheder i kamp, hvis sådanne forekommer. I EPOS Fantasy er verdenen en fiktiv i Tolkiens fodspor. I EPOS Western er tiden få år efter den amerikanske borgerkrig og stedet er det vilde vesten, som vi kender det. Kender man lidt til init-system og har mod på noget nyt kan man sagtens være SL i EPOS.

GURPS: Generic Universal Role Playing System. Et realistisk heltespil, som forsøger at dække alle genre inden for rollespil med



ROLLESPIL

regelsystem. Hvis du skal være SL i et GURPSscenarie kræver det at du kender lidt til systemet. Få f.eks. en der kender GURPS til at forklare dig det.

High Noon: Vi er i det vilde vesten. Reglerne er et produkt af dansk rollespils kreativitet og vil blive tilsendt til SL'er i High Noon (de fylder ikke voldsomt meget!).

Peter Plys og Hans venner (PPoHVRPG): Lever du op til en af de to følgende ting vil PPoHVRPG være noget for dig.

1. Er du dybt forelsket i Peter Plys, Grisling eller en af de andre.
2. Er du træt af seriøse rollespil, hvor glæden for selve rollespillet af afløst af regler. Er der kun en ting at gøre: sæt et 1 tal ved PPoHVRPG. Hvis du kan dokumentere at du kan leve op til begge to er du selvskrevet til dette system.

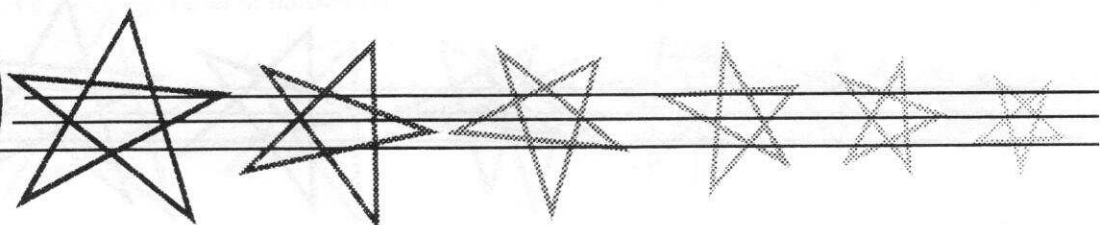
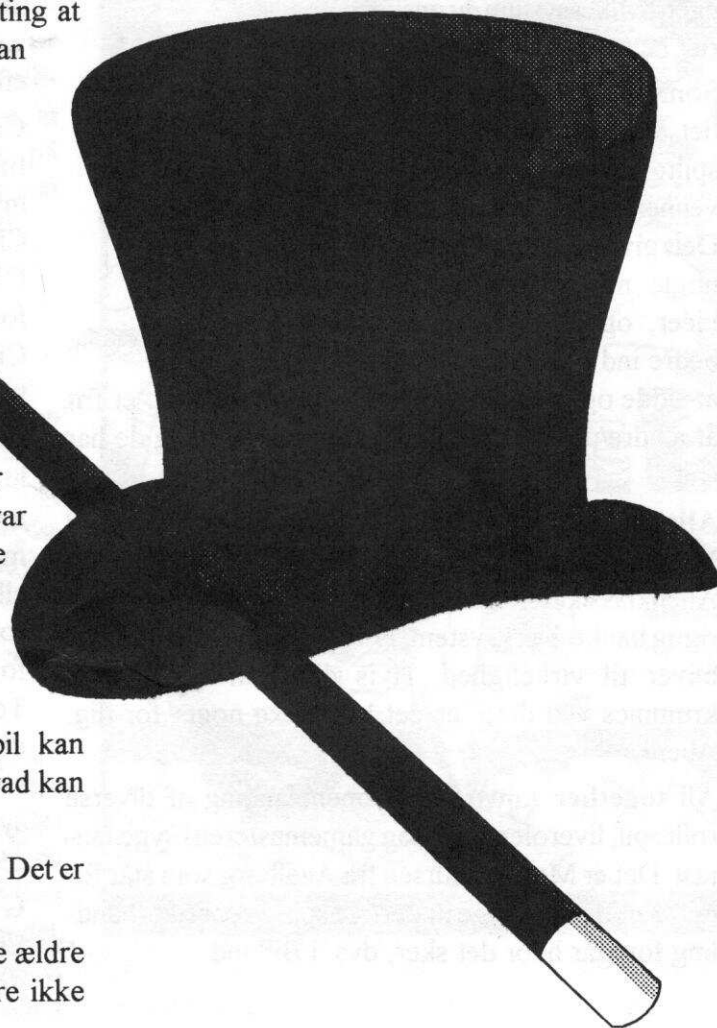
Storyteller: Mark Rein · Hagens kronologi af systemer, som under kaldes Storyteller. Der kan være tale om Vampire, Werewolf, Mage, Wraigh mf. Der vil i denne brochurer kun stå Storyteller ved scenarierne, da ingen af dem ligger op til ét af disse systemer. Hvis f.eks. der stod at det var Vampire og spillerne ikke var Vampire ville de fra start mistænke alt og alle (inc. dem selv) for at være Vampyrer. Det går jo ikke. Reglerne er utrolig enkle og vil være forklaret i Pakken. M.h.t. regler kan roligt tilmelde dig SL til Storyteller, selv om du ikke har prøvet det før. M.h.t. rollespil kan Storyteller godt kræve en erfaren SL, men hvad kan ikke det.

Tales from the Floating Vagabond (TF2V): Det er totalt mere rablende galt.

Warhammer Fantasy Roleplaying: Et af de ældre rollespil, som for mange entuasister desværre ikke

længere bliver udgivet. Warhammer er et voldeligt (ikke Palle!) og dystert fantasy system. SL er nød til at kende reglerne i Warhammer for at spille scenariet hertil.

Via Prudensia (VP): Visdommens vej, er et danskproduceret rollespilssystem. VP henvender sig til kreative og fantasifulde rollespillere. Det passer til rollespillere, der er blevet træt af de traditionelle klassiske systemer, og som har appetit på noget nyt. Det proklamerer, at rollespil er en intellektuel udfordring! Samtidigt er VP også spillet hvor man hopper ind i en tank og drager mod 3. verdenskrig. Der er regler for næsten al tænkelig kamp og voldsudgydelser.



SCENARIER

Torsdag 13.00-21.00

SORT I HVIDT

Hermesordenen af troldmænd i Europa er stærke sammen. På trods af hvad kirken siger, så er hermesordenen ikke satanistiske tilbedere af Lucifer.

Ordenen står atter over for beskyldninger af diabolisk art. Derfor er der indkaldt til Tribunalmøde i det franske tribunal.

Mød op i det franske tribunals hovedsæde - hjælp med at løse problemet!

System: Ars Magica

Forfatter: Allan Broch

THE BURDENS OF A PRIVATE INVESTIGATOR

...Kvinden i den meget maskuline habit lægger sin attaché taske på bordet. "En vis diskretion er naturligvis en betingelse fra vores side" siger hun, mens hun åbner tasken. Brat forventer at se en hulens masse grønne dollarsedler og bliver en smule overrasket da hun tager en super-lille bærbar frem. Det hele er egentlig en ren formalitet, men det er nu rart at vide at pengene venter på en konto et eller andet sted. Brat tænder en cigaret.

...Firmaet har åbenbart mistet et objekt af anseelig værdi. Ikke fordi det betyder noget, men var det ikke noget ADN, DAN... D.. nå ja, DNA-prototype-kode til nogle enzymer i et nyt vaskemiddel? Ligemeget... Ledelsen har én af de ansatte under stærk mistanke, så bureauets første opgave må gå på at give ham en ekstra skygge. Det vigtigste er selvfølgelig at få koden tilbage igen, med de midler der nu engang står til bureauets rådighed.

...Det tordner og siler ned udenfor. I bakspejlet kan Brat se firmabilen stoppe udenfor et casino; en mand stiger ud og får en tjener til at parkere den, retter på sin hat og går ind. Brat skodder sin cigaret i bilens plastic-askerbøger. Sagen lugter pludselig mistænkeligt af spaghetti og problemer.

System: VP eller GURPS

Forfatter: Niels Stender

BERLIN 2025

Veltrænede lejermordere fra Berlins undergrund beretter: Jobbet fik vi af Pulpy - den lede luder. Nu havde vi skudt manden med filthatten og siden væltede problemerne ind over os. Hvad fanden foregik der? Lige nu burde vi trænge ind i en vis computer i håb om, at løsningen ville ligge gemt der, hvis det var for sent...

Berlin 2025 er en officiel fortsættelse på Cyberpunkromanen 20.02.2020 af samme forfatter, men det er ikke nødvendigt at have læst denne bog for at kunne spille med. Scenariet henvender sig til erfarne rollespillere, som går meget op i indlevelsen i rollen.

ADVARSEL: Scenariet har været spillet ved FASTAVAL '93, hvor det fik en publikumspris, omend visse tekniske ændringer er foretaget.

System: GURPS Cyberpunk

Forfatter: Lars Konzack

DØDSDOMMEN

"Terrorister opfatter sig selv som frihedskæmpere og soldater for en slags sag"

- Dr. Frederick Hacker, psykiater, forfatter m.m.

Washington: Trusler om gengældelse.

De seneste uger har været en katastrofe for alle moderate kræfter i Mellemøsten. Og de kommende uger vil uden tvivl se yderligere voldelige aktioner og hævn.

Dødsdommen er et spændingsscenarie om tro, ideologi og med realistiske perspektiver. Ayatollahen har dødsdomt forfatteren til 'Sataniske Vers', Salman Rushdie, som har vanhelliget Islam og Koranen. du er muslim, trænet i en hemmelig militærlejr og med i en specialstyrke, der skal gøre det af med "djævelen" Rushdie. Dramatisk, action og lidenskab står i centrum. Det er et spil på

tro, magt og terrorismens mål. Hvad føler en terrorist? Hvordan er det at dræbe? Hvorfor? Er demokrati et falsk spil for folket? Tilstand Bravo. - Alarm bekræftet. Militærflyene letter...

For erfarne rollespillere som ikke fniser når en 13-årig pige får skudt hele kroppen i smadder i armene på dig. Og slet ikke når det er din datter.

Tilegnet de som tror.

System: VP

Forfattere: Niels, Benjamin og MP

DR. FRANK

Dr. Frank kan alt. Dr. Frank vil alt og Dr. Frank gør altid det rigtige. Dr. Frank er klog, smuk og den perfekte gentleman

På privatklinikken Ingeborgsminde på Nordsjælland hjælper Dr. Frank hver dag mennesker i nød. Der hersker lutter idyl og harmoni. De ansatte har de bedste kvalifikationer, og forstår at arbejde sammen som det perfekte team. Trods det store slid er der tid

til både kærlighed og sorger i den nordsjællandske provins. Som spiller vil du hurtigt blive en uundværlig del af staben på Ingebordsminde. Du vil blive viklet ind i diverse kærlighedsaffærer på højde med "Dollars". Du skal naturligvis have tid til at bistå Dr. Frank under de krævende og nervepirrende operationer, men bare rolig: Dr. Frank vil

hjælpe dig med at føre din karriere til nye stormfulde højder.

Er din hverdag kedelig og grå? Er der drømme du ikke kan nå? Savner dit liv romantisk klang? Tag med Dr. Frank på stuegang.

Forfatter: Malling Ungdomsskole, under ledelse af Mette Finderup

System: Basic Roleplaying



SCENARIER

Torsdag 21.30-?

MØDET MED... III - DEN UDUELIGE PRINS

Der var engang... en prins i et lille kongerige ved navn Culdania. Han hed prins Helmuth Abenteuer, men blev til sin faders store mishag oftest kaldt "den uduelige prins". En dag i foråret 1342 kommer et budskab til Abenteuerborgen som vender rundt på Helmuth Abenteuers liv. Wolfgang Abenteuer sender sin søn ud med fem andre, der skal gøre ham til konge, men pludseligt sker der ting og sager og en udvikling, som ikke er at stoppe, tager overhånd.

Et klassisk eventyr i et land med riddere, intriger og magtkamp. Kistendommen

står stærkt, men nye "kræfter" vinder også frem. Et eventyr, hvor problemerne tårner sig op, og hvor mødet med... kan ende fatalt.

Som de to forrige 'Mødet med...' indeholder dette rå vold og hed investigation - hjernen må vrides for at nå målet. Der lægges meget op til spillernes frie initiativ. Men udover tema og stil har scenariet intet med dets to forgængere at gøre.

System: EPOS Fantasy eller Basic Roleplaying

Forfatter: Michael Paulsen

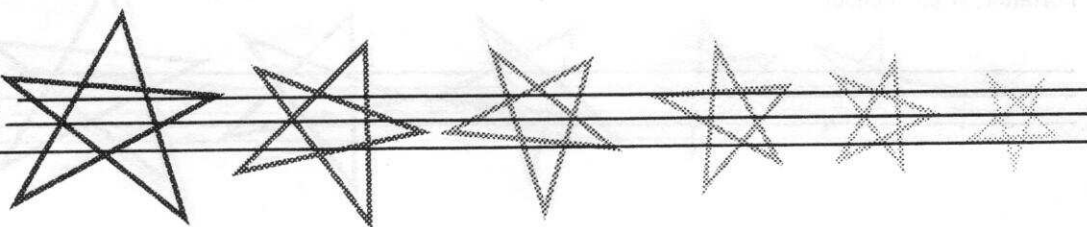
HORROR I BILLUND

Der er noget galt i Billund. Borgmeste-

ren sveder for tiden. Ikke pga. varmen, men hans kone har fået opsnappet nogle lede rygter. Et andet sted smedes skumle planer sammen. Men hvad har Legodirektørens have med det hele at gøre, og hvorfor lejer Cliff videoer ud til 5 kr. stykket? I Kommunens store byplan er en hemmelig sektion. Hvad står der i denne? Nej.. noget er helt galt i den lille stad Billund, og det er ikke blot en flok rollespilleres utilfredshed. Noget er kommet til byen og det vil blive. Nogen skal dø. Snart. Et klassisk horrormanuskript, hvor investigation er ledetråden.

System: Storyteller

Forfatter: Allan Broch



SCENARIER

Fredag 10.00-17.00

SAGNET OM EGOLDEN

NOW TURN WE unto Sir Tristram, that asked the knight his host if he saw late any knights adventurous.

"Sir," he said, "the last night here lodged with me Ector de Maris and a damosel with him, and that damosel told me that he was one of the best knights of the world."

"That is not so," said Tristram, "for I know four better knights of his own blood, and the first is Sir Lancelot du Lak, call him the best knight, and sir Bors de Ganis, Sir Bleoberis, Sir Blamore de Ganis, and Sir Gaheris."

"Nay", said the host, "Sir Gewaine is a better knight than he."

"That is not so," said Tristram, "for I have met with them both, and I felt Sir Geheris for the better knight, and Sir Lamorak, I call him as good as any of them except Sir Lancelot."

"Why name ye not Sir Tristram?" said the host, "for I Account him as good as any of them."

"I know not Sir Tristram," said Tristram.

- Malory IX, 43

Året er 533 og Arthur regerer over et rige større end nogen sinde. Romerne er sat på plads, sakserne kan ikke samle en hær stor nok til at anfægte tronen og picterne mod nord har ikke gjort oprør i snart mange år. Alligevel er det et rige som kan styrte. Overalt ulmer der kræfter som ikke vil den gode konge godt. Merlin er forsvundet og flere øjner nu en chance for at generobre lidt magt...

Salisbury Castle, 2nd of February:

Solens lys være velsignet, for det er netop kommet til os efter en nat som har været mere grufuld en nogen mand kan beskrive. En nat, hvor femten riddere er døde og en snes såret både af sind og krop. Mindst dobbelt så mange

andre mænd har mistet livet eller har mistet vitale lemmer. Overalt på vores borg flyder blodet, både fra vore mænd og disse mystiske fremmede, som på barbarisk og uforståelig vis har gennemboret vores med træspyd, pæle og forgiftede pile. Med sig bragte de døden. De åbnede satans porte midt i vores borg. De jog dæmoner i vores kroppe. De er satans yngel, det sås på deres halvnøgne overmalede kroppe, og det hekseri de udførte. Et af vore børn blev smadret mod gulvet i "den store sal", til barnets krop var forvandlet til et femten fod stort blodigt mærke på gulvet, som ingen har kunnet fjerne. Barnets fadder Bradwen den store faldt for få timer siden for egen hånd. Gud hør vore bøn. Frels os!

Eventyret om Egolden er et møde med femhundredetallets ridderskab, mystik og Britanniens ældste historie. Det er et møde som byder på problemer både af fyssisk og moralsk karakter. Store slag, intriger, hekseri, ridderne af det runde bord, romantik og turneringer.

Oplev det hele i eventyret som tager ridderne til grænsen af, hvad en ridder forstår.

NB: Scenariet er delt over to spilblokke. Hvis du kommer til at spille eventyret skal du spille det i begge spilblokke.

System: Pendragon

Forfatter: Michael Paulsen

BRIGHT, BRIGHT STARS

Romulanerne er gået til forhandlingsbordet. Endeligt er der en gnist af håb om en bilæggelse af grænsestridighederne i Dystopia-sektoren, og samtidig svinder frygten for endnu en forfærdelig krig. Diplomaten Behn Sosthenes er netop blevet beamet ombord på stjerneskibet U.S.S Operator, hvor han er blevet godt modta-

get af besætningen. Cmdr. Thomas Wolsey forsikrer at 'Operator' er i topform og 'at det i hvert fald ikke bliver rejsen der vil give problemer for vores diplomat...'

Sikkerhedsofficererne og maskineksperterne gennemløber netop de allersidste check-procedurer inden kursen sættes mod Redivivus, sneplaneten der ligger i den neutrale zone, hvor forhandlingerne vil finde sted.

Selveste admiralen toner frem på storskærmen,

ønsker 'Operator' god rejse og diplomaten held ved forhandlingsbordet. Officererne indtager deres pladser på kommandobroen, cmdr. T. Wolsey kaster et sigende blik på lt. cmdr. A. Bark. Det giver et lille ryk i hele skibet og stjernernes klare lys bliver til lange streger. Sikkerhedsofficer Mirage Luxior grunder lidt over Walseys nervøse trækning ved det ene øje...

System: VP eller GURPS

Forfatter: Niels Stender



SCENARIER

Fredag 19.00-?

DEN MØRKE ENGEL

Don't cry in fear, my friend
as blood is on your hands
Don't hide away your destiny
as your terror roam the lands

Darkness lures within your soul
come abide the deeper law
I'm all inside your filthy heart
come Death of the demon claw

Your vow made me to what I am
The beast in me is your
dependence
Your silent voice
swore the world of vengeance
Britisk Vest-afrika 1924.

Det engelske krydstogtskib M/S
Melany ligger forankret ud for
jungle-kysten. Der ly-
der musik fra ski-
bet, der er oplyst
af store lamper. På
dækket danser
noble par til blide
jazz-toner. Ski-
bet ligger som et
lys i natten, vug-
ger stille i det
mørke vand. Må-
nen er fremme. En
kvinde og en mand
går langs dækket, væk
fra lamperne og musik-
ken. De vil være alene.
De standser op, står et øjeb-
lik ved rælingen og ser ud i
mørket.

De ser ikke ud til at bemærke
den mørk skygge, der iagttager
dem fra trætoppene i den mørke
jungle på land. Hun ler blidt, da
han taler til hende. De kysser.

Den mørke skygge forsvinder fra
trætoppene, ubemærket og lydløst
forsvinder den i den mørke urskov.
Lige så ubemærket som den kom.

Det elskende par forsvinder bag en
kahytsdør. Kvinden ler.

System: Call of Cthulhu, et krævende
scenarie

Forfatter: Morten Blaaberger (FBO).

OPERATION FAUST

Vi skriver 2415, og juleræset raser i
cosmo City for fuld udblæsning. Alle
håber, at julen i år bliver mere
rolig end i fjor, hvor 253
mennesker døde, da en
kommunistisk terrorsquad
forsøgte at myrde vor
allesammens elskede
præsident Keith
Hoover.

- Og

hvad
hardette
at gøre med
de seks patien-
ter, der ligger på
central-sygehusets
lukkede afdeling?

- Og hvorfor kan disse
seks ikke engang huske
deres eget navn?

- Og hvorfor får de
seks ingen besøg, nu
hvor det snart er jul?

- Og hvad har russerne
mon med det hele at
gøre?

Find selv på flere
spørgsmål til
årets store VP
Jule-Thriller.

System: VP

Forfatter: Ask Agger

DEN SIDSTE VILJE

Det nittende århundrede er ved at være
forbi. Det vilde vesten forsvinder lang-
somt, og en af Outcast Citys gamle bor-
gere, Miss Hain, er afgået ved en naturlig
død. Nu skal testamentet læses op, og
hele byen summer af rygter om, hvem
der kan være arving til saloonen Hain's
House og Miss Hains gård.

System: High Noon

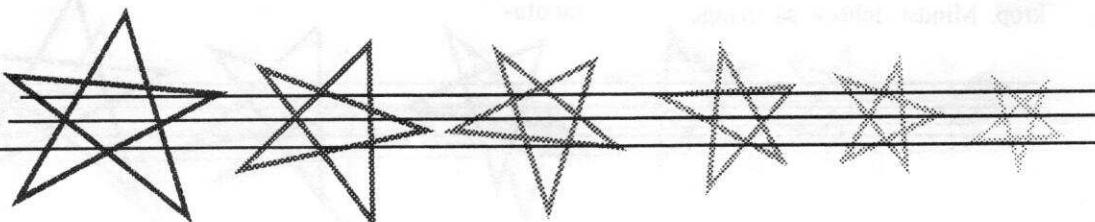
Forfatter: Martin Laursen

DARKNESS

Det er begyndelsen på
en almindelig arbejds-
dag, solen er netop stået
op; luften er halvkold. Du
parkerer patruljevognen halv-
vejs oppe på fortorvet og begynder
derefter at sætte afspærringen op,
hjulpet af din makker, Stephen. I ser på
det åbne kloakdæksel og begiver jer ned
i mørket. Da du når bunden, tænder du
stavlygten, og lader lyskeglen feje om-
kring dig. En rådden lugt hænger i luften.
Det sorte vand løber forbi dig med en
stille rislen. Hvilken idiot havde ladet
dækslet være åbent? En ti-årig pige kan
umuligt holde længe hernede. Den inde-
lukkede luft gør dig svimmel, mens I
langsomt bevæger jer afsted i mørket.
Efter fem minutters gang slutter
gangafsatsen brat. I veksler hurtigt blikke,
og træder derefter forsigtigt ned i det
plumrede vand. Som du står der, ser du
noget komme flydende imod dig. Det
løber dig koldt ned af ryggen, da du ser
hvad det er...

System: Call of Cthulhu

Forfatter: Michael Eklund



SCENARIER

Lørdag 10.00-17.00

BLACK SABBATH

En epidemi breder sig. En profet vandrer i landet og udbreder budskabet om de sande guder. Profeten hjalp jer da i var døende. Han er nu på flugt.

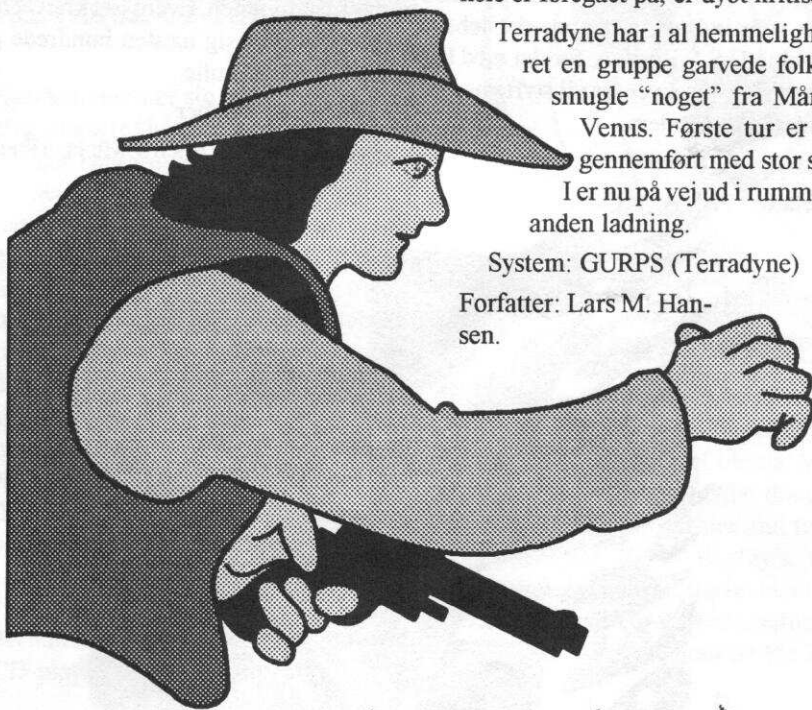
I gav jeres ord; I ville hjælpe hvis han nogensinde fik problemer.

System: Storyteller

Forfatter: Allan Broch

JAILBREAK - ET OPGØR PÅ SEKSLØBERE

Ikke siden den legendariske sommer i 1866 har det været så varmt i Kansas. Jernbanearbejdet går trægt og eneste aktivitet i byerne sker på de propfyldte beværtninger. Året er 1872 og stjernerne har nu funklet på Jeres støvede trance coats i godt et år. Siden opgøret i Kansas City, hvor I slagtede fire Slagelsbrødre fra Eldorado, Arkansas, er det lykkedes Jer at dræbe og bure de øvrige Slagels inde. Et råb flænger luften, da I langsomt ridder ind i City. En dreng griber fat i seletøjet på Edge Ewans hest. Han får



dog hurtig grabberne til sig selv, da Morgan Kanes .44 Henry Sixteen Shooter truer med at gå af. Drengen forsøger at fremstamme et eller andet. Køllesvinger Griffin klør sig i skægget. Satans til sommer. Tom Tucker kaster en støvet mønt ned til drengen, alt imens han kærtegner sin Big 50. Drengen griber mønten og peger ned for enden af gaden og siger med en næppe hørlig stemme - Blackmore vil snakke med jer..

Der er svedige gunfights, djævels stemning, møder med bandittos, falskspillere - alle er de ude efter en ting... \$\$\$

Jailbreak er en westernintrige med blanding af rå vold og investigation.

System: EPOS WESTERN eller Basic Roleplaying.

Forfatter: Michael Paulsen.

HIRED TO SMUGGLE

År 2089. Månens regering, Terradyne, har erklæret landet for uafhængigt og dermed løsrevet fra jorden. UPOE, den samlede regering på jorden, har ikke taget mod løsrivelsen med åbne arme. Slet ikke. UPOE mener, at måden, det hele er foregået på, er dybt kritisabel.

Terradyne har i al hemmelighed hyret en gruppe garvede folk til at smugle "noget" fra Månen til Venus. Første tur er blevet gennemført med stor succes.

I er nu på vej ud i rummet med anden ladning.

System: GURPS (Terradyne)

Forfatter: Lars M. Hansen.

THE GRALE OF KODRAK

Langt væk i fordums dage, i en forlængst glemt afkrog af verden, samledes de sorte troldmænd. De ville skabe et magisk legeme. Der blev arbejdet på sagen i 14 lange dage og 14 lange nætter. Men ved dens fødsel udskilte den så stor en kraft, at dens skabere blev forkrøblede, åndssvage tåber. Ja, disse mænd led skæbnen af at lege med de mægtige kræfter, som guden Malal havde lagt i Kodraks hellige gral.

I århundreder har denne grals hemmelighed været skjult for omverdenen, men nu søger en mægtig troldmand gralen. Ja, Drachenfels lærling Ukromov er på sporet.

Men dette ved den uheldige gruppe som påtog sig opgaven ikke, og lige pludseligt bliver sekunder dyrebare.

BEAUTIFUL STORIES FOR UGLY CHILDREN



Eventyret er forbi. Der er ingen grund til at fortælle mere. Kaffemaskinen virker ikke, regnen siler ned og livet er blevet seriøst. Lad bare billederne på TV'et flimre forbi, kun det hvide snit kan redde menneskeheden. Er livet virkelig blevet for seriøst for de seks helte? Kan livet gå videre? Et godt spørgsmål! Specielt når man tænker på, at de er underlagt forfatterens og masterens inhabile fantasi.

System: All together now. Et seriøst silly game

Forfatter: Martin Laursen



SCENARIER

Lørdag 19.00-?

DRAGON III

Så er det igen blevet tid til DragonCON. Det bliver ligesom sidste år afholdt fra d. 3. til den 7. juli. Vi håber at se dig igen i år.

Dragon III: Et anderledes CON/Call of Cthulu-spil.

System: Call of Cthulhu

Forfatter: René C. Vinding



A PRAYER FOR THE DYING

From morning to night I stayed out of sight

Didn't recognize I'd become

No more than alive I'd barely survive

In a world ... overrun

I Murmured a vow of silence and now

I don't even hear when I think aloud

Extinguished by the light I turn on the night

Wear its darkness with an empty smile

Det er vinter og stedet er USA 1994.

Snart jul. En opringning, gammel ven og præst. En slem historie. Men sådan kan det jo gå. Der er kun en ting at gøre.

Indkalde de andre og begive sig ud i natten mod Salem. Gammelt venskab forpligter. Især når vennen er præst og flere gange har hjulpet med eksorcisme.

Især når hans gamle tørre åndedræt væser i røret. Et toneleje som kun kommer fra en som ligger på sit dødsleje. Men i særdeleshed når præsten kun er 58 år og altid har været i god fysisk form og aldrig har haft et tørt væsende toneleje.

System: Storyteller

Forfatter: Michael Paulsen

Paulsen



CRAWLING ALL OVER - VER. 3

"I RUMMET KAN KUN MASTEREN HØRE DIG SKRIGE!"

Vi befinder os i det kolde tomme verdensrum år 2415. I billedet ses en stor planet, hvorpå man igennem de grå skyformationer svagt kan skelne et brunt bjerglandskab. En stærk kikkert ville måske ha' afsløret de store fabriksanlæg som graver sig ind i planetens bjergkæder, eller planetens store rumhavn. Pludselig glider en skygge ind i billedet og skjuler planeten. Vi zoomer lidt ud, og ser et stort metallisk rumskib glide langsomt forbi med slukkede motorer. Vi når lige at læse navnet U.S.S Epsilon og firmanavnet DeepSpace™ Inc. før rumskibet glider ud af vores synsfelt på sin kurs ned mod planetens overflade.

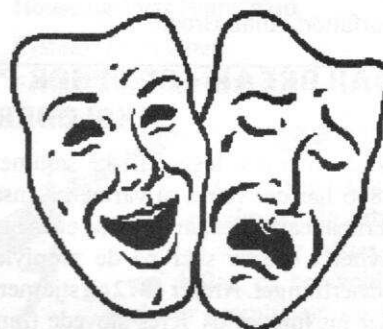
Kort efter glider endnu et rumskib forbi: I luftslusen ombord på den betydeligt mindre forfølger står seks stolte medlemmer af Det Amerikanske Marinekorps. Deres ansigter udstråler patriotisk stolthed og en stålfast holdning. De er alle fast besluttet på, med livet som indsats, at stoppe det løbske rumskib U.S.S Epsilon, før det med katastrofale konsekvenser vil styrte ned på planeten under dem.

System: VP

Forfatter: Ask Agger

HANSEN & HANSEN

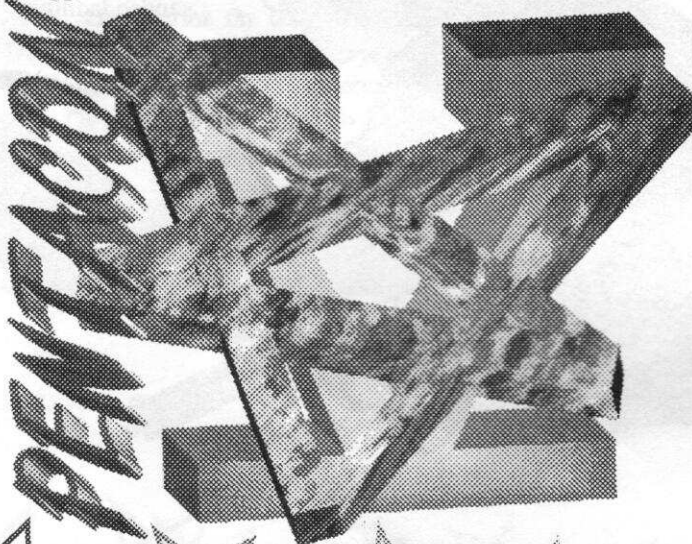
Et moderne eventyr med intriger og mystik i den nordjyske by Holstebro. Brødrene Hansen ejer en tankstation og sammen med deres sønner udgør de en bemærkelsesværdig kvartet. Også mere bemærkelsesværdig end de selv aner.



Scenariet ligger op til følelsesmæssig rollespil på højt niveau, men indeholder også problemløsning og investigation i bedste Sherlock Holmes stil. Inden CON'en vil man få sendt en personbeskrivelse og man skal ud fra denne medbringe passende tøj/rekvisitter til aktiviteten. Eventyret kræver altså at man lever sig næsten hundrede procent ind i sin rolle.

System: Storyteller

Forfatter: Allan Broch & Michael Paulsen



SCENARIER

Søndag 10.00-16.00

MISSION: NINTENDO

Der er vild panik i hundredemeterskoven. Jacob vil ikke lege med Peter, Grisling og alle de andre. Ugle kan næsten ikke få sig selv til at sige det: "Jacob har fået en Nintendo spilbox i fødselsdagsgave". Grisling bryder ud i et højt Du..DU..DU..godeste. Der lægges nu skumle planer over hvornår, og hvordan de skal komme "af" med Jacobs nyeste anskaffelse.

System: PPOHVRPG

Forfatter: Dennis Grøn & René C. Vinding.



REVENGE OF THE SERPENT CULT

Klokken nærmer sig syv, da du med en pose pilsnere i hånden bevæger dig op ad trappen i det gamle boligkompleks. Som du nærmer dig tredje sal, bliver Pantera's tunge basrytmer tydeligere og tydeligere, et sikkert tegn på, at der er kommet nogen før dig. Du åbner døren og træder ind i et vildt musikinferno; en tyk tobaksrøg omslutter dig, da du kommer ind i den lille stue. Mark, som sidder henslængt i en lænestol, siger noget til dig, men det drukner i larmen. I sofaen sidder Nicky og Kent, begge godt i gang med en flok øl. I det du slår dig ned i en stol, begynder stereoanlægget oven i musikken at udstøde nogle højfrekvente lyde. "Japansk lort!", kommer det fra Mark, i det han hamrer næven ned på kabinettet. CD-playerens stødabsobere

mekanisme slår lyden fra et øjeblik. Gennem væggen høres tydeligt et kvindeskrig. Kent er allerede på vej ud af døren, da du kommer på benene.

System: Call of Cthulu

Forfatter: Michael Eklund

FY FOR SATAN

Religionerne har deres indtog. Nyreligiøse bevægelser skyder op som kors på en kirkegård. Én af dem, Brutal Truth (og dens underafdeling foreningen for senile bankospillere i Vorbasse) prædiker nu i Billund-området, og suger ungdommen til sig med budskabet: Dine forældre har misbrugt dig (slå dem). Voksne slammes én efter én, og har nu deres egne børn som masochistiske dødsfjender. En gruppe "problemløser" (fra Billund, Pentagram) opsøges af paniske forældre med mange penge - og helvede bryder løs.

System: VP



Forfatter: Benjamin Hjort

OPERATION DARKENER

After the incident on terraforming colony Hadley's Hope on the Planet LV-426, known as Acheron, the Colonial Marine Corps became aware of the dangerous threat of the Alien species and truth of Flightofficer Ellen Ripley's words concerning the Nostromo Incident. Both incidents were carefully examined and compared to the incident on the Prison Pla-

net Primarch, where alle the survivors of the Acheron Mission regrettably lost their lives. More incidents have occurred, but the answer to the Alien-species origin has not yet been answered.

Now, about 5 years later, the colonial Marine Corps has developed specially trained Strike Teams for this kind of operation. They are sent in, whenever hostile alien life forms are reported, to utterly exterminate them and make sure that the alien spore does not spread. Unfortunately, there are people who think of these aliens with a fanatic's devotion and worship them as Gods for their perfection.

In this scenario the players together with their Strike Team must go to the planet Darkener, out past Pandora in the Dorodino Sector, to take care of a similar situation. The medical research station DarkLan IV has been infected with the alien species, and the Colonial Marines must primarily evacuate the inhabitants, i.e. remaining patients and medical staff, then place the demolition charges, 4 implosion units, as the mission's fail-safe device, if the Marines should be forced to back down, then locate the nest, and make way for the unit's HardCore specialist, who will go in and exterminate the Queen, eggs and other hostiles, while the other Marines clear any attempts of flight from the alien lair, and finally return to Pandora for further instructions.

The players and npc's in this scenario is a Strike Team, they have 3 similar operations behind them, so they will have up-to-date information on the alien life form known as Aliens, i.e. players may use any knowledge they have from the movies, comic books and novels.

System: Aliens

Forfatter: Carsten Rasmussen



DANMARKS STØRSTE UDVALG I SPIL OG FIGURER.

RING ELLER SKRIV
EFTER VORES
GRATIS SPILLE
KATALOG.



FANTASK

Skt. Pedersstræde 35
1453 KBH N K
TLF: 33 93 85 38



Årets sensation :

MAGIC The Gathering.

Et kortspil der har taget USA med storm
og som nu hærger Danmark.
StarterDeck: Kr. 75,50-
BoosterPack : Kr. 22,50-



Hobby House
NØRREGADE 51

8000 Århus C. tlf. 86120062

NB: vi har "langlør dag"
den første lørdag i måneden, åben fra 10 - 16.

DIVERSE

TIL DEN LILLE SPILLELEDER

Du får 20,- i billetrabat for hver gang du er spilleleder, dog max. 60,- hvilket svarer til entreen. Desuden vil spilleledere få opfyldt deres 1. og 2. prioriteter. Hvis du er spilleleder 7 gange får du gratis mad hver dag, og bliver indehaver af "Penteuklens Orden".

Definition på en spilleleder: Person som ønsker at være spilleleder på PentaCON i et scenarie, brætspil, folketinget, LIVE eller lignende. Vi vil meget gerne have spilleledere i de alternative aktiviteter, f.eks. LIVE, hvor du kan være hjælpeGM (NPC'er). Desværre kan vi ikke lade live-NPC'ere tælle som SL'ere, da livescenarierne har et alt for stort forbrug af disse - ingen penge til os altså, vel?!

Scenarierne bliver sendt først i september måned, medmindre man tilmelder sig senere selvfølgelig - så vil man modtage scenariet så snart som muligt.

SPØRGSMÅL? SVAR?

Niels Stender
Mølleparken 466
7190 Billund
Tlf.: 75 33 12 07

Erik B. Hansen
Mølleparken 227
7190 Billund
BBS/fax: 75 35 37 26

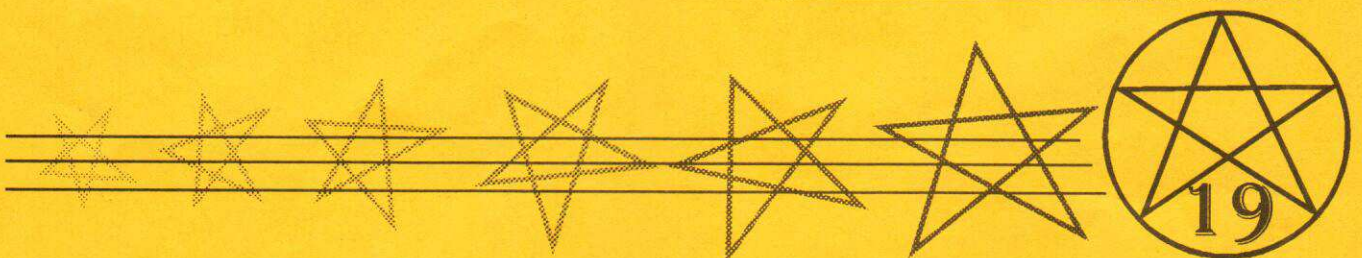
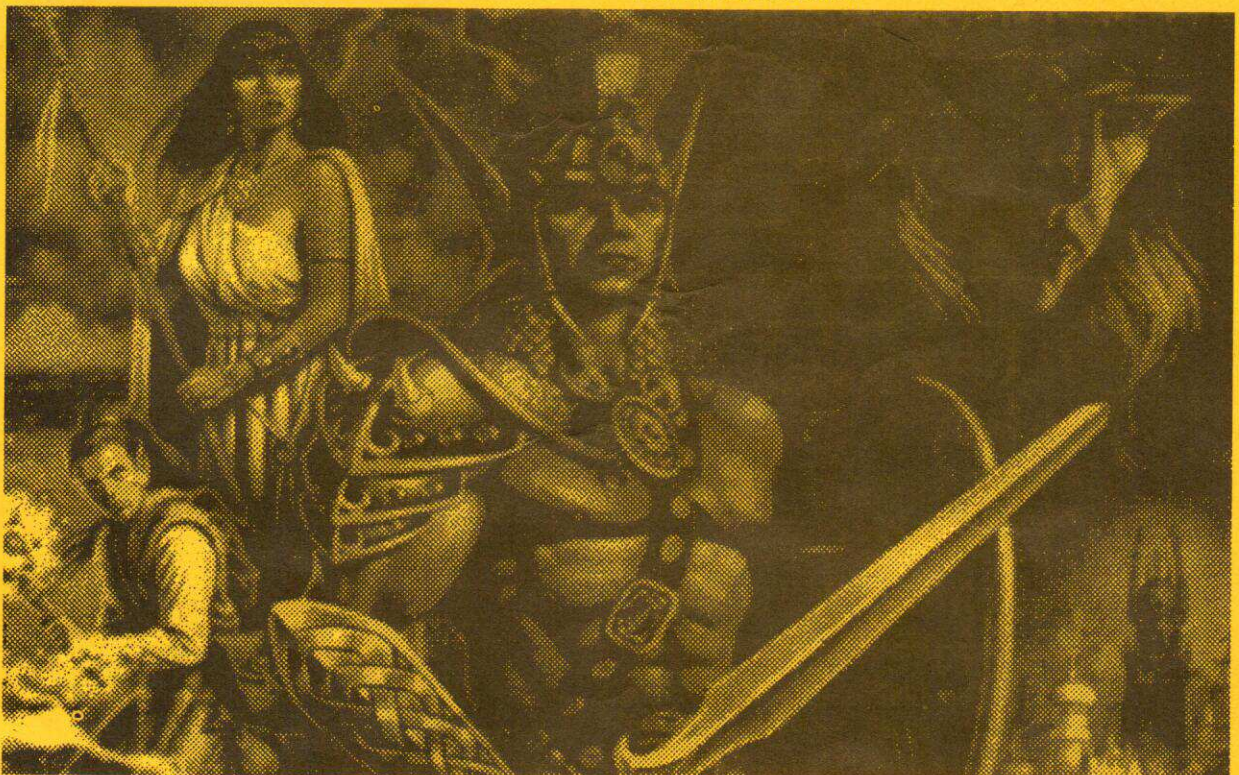
LIGE INDEN DEADLINE

Det ser ud til at vi får DK's største rpg-relaterede computer-billedsamling at se. Kim Mikkelsen har været så venlig at tilbyde os sit bibliotek; så lige nu ser vi om vi kan skaffe en computer.

Desuden kommer udendørs paint-ball måske på programmet, vi har netop fået en henvendelse fra nogle paint-ball gutter i Ribe.

CREDITS

Forside grafik: Lars B. Jensen
Redaktører: Niels Stender og Michael Paulsen
Layout: Niels Stender
Korrektur: Søren Thomsen



SKÅRET UD I PÅP

TILMELD DIG HER

PentaCON '94 er delt ind i 7 blokke. I de blokke, hvor du ønsker at spille, skal du prioritere hvilke aktiviteter du helst vil deltage i. Du skal helst prioritere fra 1 til 3.

Hesteskoene betyder at scenariet er blevet spillet før på en anden con.

Hvis du vil være **BANDELEDER** i MAFIA krydser du af under "JA"-firkanten ved MAFIA. Hvis du vil være med i Killer krydser du af under "JA"-firkanten ved Killer. Hvis du skal med offentlige transportmidler til PentaCON '94, og gerne vil have os til at finde oplysninger om vej, priser etc. krydser du af under "JA"-firkanten ved Find vej.

Nu skulle du kunne regne ud hvad du skal betale. Udfyld "det skal du betale".

TORS DAG 13.00-21.00

- __ Sort i Hvidt - tribunalmøde
- __ The Burdens of a Private...
- __ Berlin 2025 ☐
- __ Dødsdommen
- __ Dr. Frank ☐
- __ Diplomacy - part I

TORS DAG 21.30-?

- __ Mødet med... III
- __ Horror i Billund
- __ Subantaktika - live
- __ Diplomacy - part II



FREDAG 10.00-17.00

- __ Sagnet om Egolden - part I
- __ Bright, bright stars
- __ Warhammer Fantasy Battle
- __ Bloodbowl
- __ Ludo min Gud
- __ Folketinget
- __ Clay'O'Rama
- __ Rumimperium
- __ Det Kreative Hjørne

FREDAG 19.00-?

- __ Sagnet om Egolden - part II
- __ Den Mørke Engel
- __ Operation Faust ☐
- __ Den Sidste Vilje
- __ Darkness
- __ CarWars - brætspil

LØRDAG 10.00-17.00

- __ Black Sabbath
- __ JailBreak
- __ Hired to Smuggle
- __ The Gale of Kodrak
- __ Beautiful stories for ugly...
- __ 1830 - brætspil

LØRDAG 19.00-?

- __ Dragon III
- __ A Prayer for the Dying
- __ Crawling all over ☐
- __ Hansen og Hansen
- __ Vampire the M - live

SØNDAG 10.00-16.00

- __ Mission Nintendo
- __ Revenge of the Serpent Cult
- __ Fy for Satan
- __ Operation Darkener ☐
- __ Risk - brætspil

SPØRGSMÅL

	J/N
Mafia	<input type="checkbox"/>
Killer	<input type="checkbox"/>
Finde vej	<input type="checkbox"/>

MAD

Torsdag: aftensmad	40,-	<input type="checkbox"/>
Fredag: morgenmad + aftensmad	45,-	<input type="checkbox"/>
Lørdag: morgenmad + aftensmad	45,-	<input type="checkbox"/>
Søndag: morgenmad	15,-	<input type="checkbox"/>

DET SKAL DU BETALE

Mad i alt	___
Entree: 60,- alle dage eller 20,-/dag	___
Kommunal afgift	30,-
Live, Subantaktika 40,- (incl. natmad)	___
Spillelederrabat: 20,-/aktivitet, max. 60	___
Ialt	___



Nu skal du bestemme om du vil dø af sult eller indtage årets mad (se side 5). Dette løser du ved at sætte kryds i alle "JA"-firkanterne under MAD.

DATA OM DIG

Navn: _____
 Adresse: _____
 Postnr, by: _____
 Tlf.: _____
 Evt. klub: _____



Fummel dit navn, adresse mv. ned i højre hjørne og sende tilmeldingen til:

Erik B. Hansen
 Mølleparken 227
 7190 Billund
 Tlf.: 75 33 80 71
 BBS/fax: 75 35 37 26

TILMELDINGSFRIST
3. OKTOBER

