



24. - 26.
FEBRUAR
1995

NORDMARK-
SKOLEN
ALBERTSLUND

DANMARKS
BREDESTE
CON-PROGRAM

• C O N •

Arrangeret af
NETVÆRKET

NETVÆRKET!?!?

HVAD ER NETVÆRKET?

Netværket er en sammenslutning af folk fra Storkøbenhavnområdet, der forsøger at stable forskellige rollespilsarrangementer på benene for at give rollespillere en chance for at møde hinanden og dyrke deres hobby.

HVOR ER NETVÆRKET?

Vores arrangementer vil – af naturlige årsager – finde sted i Storkøbenhavn. Dermed mener vi ikke, at gode rollespilsarrangementer ikke kan finde sted udenfor Storkøbenhavn. Vi vil blot koncentrere vore aktiviteter i det område, vi kender bedst.

HVEM ER NETVÆRKET?

Netværket består af mange forskellige personer, hvoraf en del sikkert er kendt fra andre sammenhænge. Vores organisation er meget løs: Vi er ikke en klub, vi opkræver ikke kontingent, vi udgiver intet blad. Vi har dog en sekretær til at koordinere Netværkets mange forskellige aktiviteter. Hvis du ønsker det, kan du også blive optaget i Netværket. Så vil vi efter bedste evne orientere dig om fremtidige arrangementer fra vores side. Er du også interesseret i at deltage i planlægningen af Netværkets aktiviteter, kontakt da sekretæren (helst skriftligt).

HVAD SA MED X-CON?

X-CON er Netværkets første større arrangement, men det bliver ikke det sidste...

Generelt henvender X-CON sig til de lidt mere seriøse rollespillere, som foretrækker godt rollespil frem for gode terningslag. Netværket stræber efter en hyggelig con og ikke en con, hvor deltagerne hele tiden bliver irriterede. Du vil allerede ugen før X-CON få at vide, hvilke turneringer du er kommet ind på. Og under afviklingen af X-CON vil vi hele tiden stå til rådighed for at hjælpe dig. Du vil derfor

ikke opleve det velkendte problem med, at man i Informationen egentlig ikke ved, hvad der foregår.

Vores idé til en con er samlet i 3 K'er:

KVALITET

– ønsker vi på alle områder. Forholdene for deltagerne skal være i orden, og selve con'en skal afholdes på den mest organiserede måde. Derfor masser af turneringspladser og masser af information hele vejen igennem.

Selve spillene skal ligge på et så højt kvalitetsmæssigt niveau som muligt – vi vil hellere have gode scenarier frem for mange scenarier. Dette er vores scenarieansvarlige garant for.

KREATIVITET

– ønsker vi, fordi det er det rollespil bygges på. Ingen kreativitet – ingen morskab. Derfor skal vores turneringer være originale, uden at spilbarheden sættes over styr. Vi vil derfor afholde nogle mere eksperimenterende turneringer, deriblandt også levende rollespil (live roleplay uden for Hareskoven og uden træsværd).

KØBENHAVN

– er hvor vi vil afholde X-CON. Vi henvender os primært til de sjællændere, der søger gode, spændende og hyggelige con'er, og som er trætte af at bruge formuer på at krydse Storebælt. Men jyder, der er parate til at bruge formuer på at krydse Storebælt, er naturligvis velkomne.

JEG VIL GERNE VÆRE GM – ER DET FOR SENT?

Nej, det er det ikke! Vi kan stadig bruge GM'er. Ring til den økonomiansvarlige (Glen Gamborg) og hør hvor vi kan bruge din hjælp.

Som en special bonus for folk der gerne vil være GM'er giver vi en 0. prioritet. Dette sikrer, at du som GM kommer først i køen af deltagerkandidater, hvis et scenario er overtegnet.

Ønsker du ikke at deltage i andre turneringer (ud over den, du er GM i), kommer du selvfølgelig gratis ind. Meld dig i Informationen ved ankomsten og få udleveret det særlige "Jeg modstod fristelsen og var kun GM på X-CON"-badge.

HVEM ER ANSVARLIGE FOR X-CON?

PR-ANSVARLIG

Ulrik Olsen-Eeg
Hornbækgårdsvej 29
3100 Hornbæk
Tlf. 42 20 22 25

SCENARIEANSVARLIG

Kåre M. Jessen
Sehestedsvej 15
2900 Hellerup
Tlf. 31 65 81 56

SEKRETÆR

Just K. Pedersen
Kildeskovsvej 81
2820 Gentofte
Tlf. 31 68 17 44
Internet: jukpjust@inet.uni-c.dk

ØKONOMIANSVARLIG

Glen Gamborg
Haspegårdsvej 99
2880 Bagsværd
Tlf. 44 98 92 30

SITE-MANAGER

Thomas Stuboft

ANSVARLIG UDEN PORTEFØLJE

Kasper Thing Mortensen

SATS- LAYOUT- OG TILMELDINGSANSVARLIG

André Just Simonsen
Rytterkær 21, Herringløse
3670 Veksø Sjælland
Tlf. 42 16 91 01
Internet: zorglub@diku.dk

SALGSKONSULENT

Janus Bæksted Jensen

UNDERHOLDNINGSKONSULENT

Pelle Tejsner

TRYKANSVARLIG

SimOffset ApS
Slæggerupvej 219, 4000 Roskilde
Tlf. 42 38 71 62

PRAKTISKE OPLYSNINGER

TILMELDINGSPROCEDURE OG -REGLER

X-CON garanterer deltagelse i mindst to (2) scenarier, såfremt der i forhåndstilmeldingen er angivet mindst to prioriteter for hver af de tre spil-blokke.

X-CON modtager maksimalt 10 prioriteter pr. forhåndstilmelding.

Det er muligt blot at møde op på X-CON og betale entré fra dag til dag, men i så fald kan X-CON ikke garantere deltagelse i nogen scenarier. Dog konkurrerer forhåndstilmeldte og ikke-forhåndstilmeldte på lige fod om pladser, der ikke blev delt ud ved forhåndstilmeldingen eller som er blevet ledige pga. frafald.

Det er ikke muligt at tilmelde sig repriserne eller brætspillene om søndagen.

GM'er og hjælpere får en 0. prioritet. Det vil sige, at de ved overtegning af scenarier stilles forrest i køen – før 1. prioriteterne fra de øvrige deltagere.

Tilmelding sker ved, at du går op på dit lokale posthus og indbetaler deltagergebyret (se priser næste side) på

Giro 397-4111
Netværket
André Just Simonsen
Rytterkær 21, Herringløse
3670 Veksø Sjælland

senest onsdag den 8. februar 1995. Hvis du bruger en privat girokonto, skal du indsende betalingen et par dage tidligere, så GiroBank kan ekspedere den senest 8. februar 1995.

Alternativt kan du sende en check eller girobon på beløbet senest torsdag den 9. februar 1995. Checken/girobonen skal stiles til Netværket c/o André Just Simonsen.

På bagsiden af girokortet eller i et følgebrev til check/girobon skal du anføre dit navn, din adresse og

dit telefonnummer samt en prioriteret liste over de turneringer, du ønsker at deltage i. Den turnering, du helst vil deltage i, skal du give 1. prioritet, den du næsthelst vil deltage i, skal du give 2. prioritet og så videre. Du skal prioritere hele con'en samlet – altså ikke separate prioriteringer for fredag og lørdag.

Du må gerne prioritere "overlappende" turneringer. Hvis du får en sådan prioritet opfyldt, vil det blot betyde, at vi sletter alle lavere prioriteter på de turneringer, der overlappes.

Vær opmærksom på, at hvis du prioriterer Blood Bowl, der løber over både fredag og lørdag dag, og får denne prioritet opfyldt, vil turneringen overlappes forhåndstilmelding til andre arrangementer i begge moduler – også selv om du ikke kommer med i finalen.

Husk, at du ikke kan prioritere turneringer søndag.

Hvis du ønsker mad på X-CON, skal prisen derfor indbetales sammen med det normale deltagergebyr.

Bemærk i øvrigt, at mad *skal* forudbetales. Der vil ikke blive solgt morgenmad/aftensmad på con'en i løssalg.

I kan godt tilmelde jer flere på et girokort eller en check/girobon, vi skal blot kunne se alle navne, adresser og telefonnumre samt en prioriteringsliste for hver deltager. Er der ikke plads på girokortet, så skriv på det, at du sender et brev med navne, adresser og prioriteringer, og skriv i brevet, at I har indbetalt pr. giro samt navnet på den, der står som indbetaler. Så ved vi, hvem der har betalt.

Checks/giroboner og prioriteringslister sendes til:

X-CON
c/o André Just Simonsen
Rytterkær 21
Herringløse
3570 Veksø Sjælland

FORHANDSTILMELDINGSPRISER

GØR-DET-SELV-LØSNINGEN

Entré fredag	40 kr.
Entré lørdag	60 kr.
Entré søndag	20 kr.

Morgenmad lørdag	20 kr.
Aftensmad lørdag	50 kr.
Morgenmad søndag	20 kr.
Prioriteringer (tilmeldinger), pr. spillblok	5 kr.
T-shirt	60 kr.

TILBUDET

Fri forhåndstilmelding til alle scenarier, entré for hele weekenden, t-shirt, morgen- og aftensmad om lørdagen samt morgenmad om søndagen 250 kr.

X-CON FOR RESTEN AF OS

Hvis du ikke nåede at tilmelde dig før deadline, men stadig brænder efter at komme med på X-CON, er dit liv ikke forspildt.

Du kan bare "komme forbi" på con'en og tilmelde dig i Informationen. Men vi kan naturligvis ikke garantere dig deltagelse i nogen officiel turnering. Men man må huske på, at sjællandske con'er har en lang og stolt tradition for "ad hoc" arrangementer, hvor tilfældige rollespillere mødes, og sødt rollespil opstår.

De pladser, der ikke blev besat ved forhåndstilmeldingsrunden, vil blive udbudt i Informationen, hvor forhåndstilmeldte og resten af os kan konkurrere på lige fod om dem. Søndag vil alle pladser blive fordelt mellem de fremmødte, uden skelen til hvorvidt de er forhåndstilmeldte eller tilhører resten af os.

PRISER FOR RESTEN AF OS

Entré fredag	40 kr.
Entré lørdag	60 kr.
Entré søndag	20 kr.

Deltagelse i scenarier pr. stk. 5 kr.

T-shirt 60 kr.

NB T-shirts vil kun i begrænset omfang kunne købes uden forudbestilling.

ORDENSREGLER

CON-LEDELSENS BEMYNDIGELSER

Con-ledelsen bestemmer suverænt, hvordan ordensreglerne tolkes. I tvivlstilfælde er con-ledelsens ord lov.

• Eventuelle opslag fra con-ledelsen skal respekteres.

• Con-ledelsen har ret til at bortvise personer, der ikke efterlever reglerne – eller på anden måde skønnes at skade con'en – fra con'en.

• En repræsentant for con-ledelsen vil altid være at finde i Informationen.

RYGNING

Der vil blive opstillet askebægre der, hvor der må ryges, og de skal benyttes. Hvis vi i år skal bruge timevis på at samle skod op, bliver næste X-CON en "X-Smoking"-con.

• Rygning i spillelokaler er kun tilladt, hvis ingen i lokalet har noget imod det. Hvis blot én ønsker rygeforbud, er der rygeforbud. Ryges der i spillelokaler, skal der luftes ud, før sidste ryger forlader lokalet.

• Rygning på fællesområder er ikke tilladt bortset fra i rygerafsnittet i kantinen.

• Rygning i sovesalen er strengt forbudt. Efterleves dette forbud ikke, bliver den/de formastelige straks og uden medfølelse bortvist fra con'en. Dette forbud gælder både ophold og "gennemrejse".

• Supplerende askebægre kan hentes i Informationen.

"UHELD" MED SODAVAND ETC.

Væltet der sodavand eller lignende ud over spil eller andet, så det beskadiges, er det ejeren af det spildte, der er erstatningspligtig over for ejeren af spillet. Man kan henvende sig i Informationen for at få udleveret rengøringsmidler. Derfor: Stil sodavand ned på gulvet, når der er et spil på bordet.

VÅBEN OG VÅBENATTRAPPER

Med mindre andet er aftalt med con-ledelsen, må våben og våbenattrapper ikke medbringes på X-CON. Overtrædelse kan medføre bortvisning fra X-CON.

TYVERI

Eventuelle tyverier vil blive politianmeldt, og den/de formastelige vil straks blive bortvist fra X-CON for tid og evighed.

T-SHIRTS

Med inspiration fra et af nogle deltagere kendt rollespil har vi farvekodet årets X-CON t-shirts.

• Røde t-shirts bæres af almindelige con-deltagere

• Gule t-shirts bæres af GM'er

• Grønne t-shirts bæres af medhjælpere

• Blå t-shirts bæres af turneringsarrangører

• Hvide t-shirts bæres af con-arrangører

Vi sørger for, at du får den rigtige farve t-shirt og garanterer selvfølgelig, at t-shirten er af en ordentlig kvalitet (farven upåagtet). Bestilte t-shirts vil blive udleveret på con'en.

GØR-DET-SELV-TURNERINGER

Fungerer således: Du medbringer dine spil på con'en og afleverer dem i vores spiludlån. Her kan andre deltagere så – mod deponering af pant – låne dine spil, og du kan låne andres spil.

Dermed kan *du* arrangere lige netop den turnering, du ikke fandt i det officielle program, eller prøve det-dér-brætspil, som var fuldstændigt overtegnet på Viking-CON.

Udlånsbestyreren vil ved udlevering og modtagelse af spil – så godt det nu er muligt – checke, at alt ser ud til at være der. I tilfælde af manglende brikker m.v. er låneren erstatningspligtig.

Det vil være en god idé at medbringe fx et sygesikringsbevis til brug som pant i spiludlånet.

ER DER INGEN PRÆMIER?

Jo, i brætspil kåres der en vinder. Men ikke i rollespil/levende rollespil. Derimod har vi indstiftet tre priser, som X-CON's deltagere nominerer modtagerne af:

• Mest vellykkede arrangement

• Folkets Valg

• Årets X-CON'er

Nærmere oplysninger gives på X-CON.

FREDAG AFTEN

Scenarierne fredag aften starter kl. 19.00, og de fleste varer 4-5 timer.

Mener du, at rollespil og okkultisme hører uløseligt sammen, kan du altid gå på Okkult Forum '95. Ellers er der et rigt udbud af traditionelt rollespil i alle genrer, lige fra Warhammer science fiction til James Bond-inspirerede action-udskejelser i Tjekki. Hvis du er mere til at sætte alt på et bræt, er der jo altid Lustria Open med store præmier (i spillet altså).

OKKULT FORUM '95

"Mine damer og herrer, velkommen til *Okkult Forum '95*. Den første okkulte messe i Danmark nogensinde.

Velkommen til stedet hvor du kan opleve det sidste nye inden for spåkunst, åndemaneri og healing. Høre om alt det nyeste inden for astrologi, satanisme og meget andet...

Her vil være foredrag af blandt andet den berømte Dr. Ed Wallace om metafysikken i H. P. Lovecrafts noveller, der vil være mulighed for at snakke med medlemmer af den satanistiske bevægelse Satanisk Forum og meget andet.

På Gensyn til *Okkult Forum '95*"

*Carsten Andreasen og
Birgitte Hollegaard*

Note til "Okkult Forum '95": Regelforklaring og uddeling af roller vil foregå umiddelbart før spillets start. Det spilles efter et nyt horror-live-system, som forfatterne håber ligger klar til udgivelse medio marts.

FOR WHOM THE BELL TOLLS

Julemusik, juletræ og alt det der pjat er kun for dem, som hører til de store firmaer. Troede I da, indtil lederen af jeres gruppe fik et smukt julekort, hvori han blev inviteret til vicedirektøren for Pharms 'R' US' julefest d. 15 december i det herrens år 2021. I kender dog spillets regler og ved, at man må betale for den

slags muligheder for at mænge sig med de store kanoner – men prisen? Har det mon noget at gøre med firmaets konkurrenter, med det nye, meget vanedannende narkotikum, som er kommet på gaden, eller er det endnu mere skummelt?

For Whom the Bell Tolls er et Cyberpunk-scenario, som lægger vægt på heftigt rollespil, sceniske opgør og så lidt regelrytteri som muligt – derfor er det ikke nødvendigt at kende reglerne.

Ulrik Olsen-Eeg

DEN OMVENDTE VERDEN

I starten var det dem, der jagede, men med årene er de blevet dem, der bliver jaget. I en kamp mod en modstander, der synes uovervindelig såvel i fysisk styrke som mentalt. Troen på, at kampen kan vindes, er næsten forsvundet. Kun få tror stadig på en sejr. Det skyldes ikke kun den stadige udvidelse af modstandernes undergravende virksomhed, men også at et stigende antal af jægere har viet deres liv til de mørke kræfter.

Og den nye magtfaktor, der egentlig ikke synes at have taget parti, ville være god at få på sin side.

Den omvendte verden er et Werewolf-scenario, der dog har fået visse ændringer i forhold til reglerne. Regelkendskab er ikke en nødvendighed, da der vil blive lagt stor vægt på rollespil.

*Christian Lind og
Kåre M. Jessen*

SOLDATERKAMMERATER I KULDEN

Kurt brøler "PARISERHJUL" og vinder et rejsegavekort på 25.000 kr., som han bruger til at invitere sine soldaterkammerater på skitur i anledning af deres 25 års jubilæum.

Røde Erik, Oberst Nielsen, Professor Engelgård og Krølle Klaus tager alle imod indbydelsen til en luksusferie i Tjekki.

*Jakob og Jeppe
Fiskerhytten, December '94*

"LIS SUB IUDICE"

Vi befinder os i det 41. årtusinde, og menneskehedens Imperium breder sig over det meste af galaksen. På Terra bliver Kejseren holdt i live i den Gyldne Trone, en omfattende life-support maskine. Men selv i sin svækkede tilstand er Kejseren i stand til at udsende et kraftigt psykisk signal, bedre kendt som The Beacon. Takket være dette er Imperiets skibe istand til at navigere igennem det ellers så farlige Warp-space. Thi Imperiet dækker titusinde af planeter, og Imperiets utallige transportskibe rejser utrætteligt imellem disse. Et skib glider netop nu gennem warp-space, men ombord på transportskibet Endeavour er næsten alt stille. Hele besætningen ligger i dvale, mens Endeavours computer sørger for at holde skibet på rette kurs. På en af skærmene i kontrolrummet opstår der pludseligt en hektisk aktivitet.

Commencing routine sensor check-up (RSC-1733/23).
Running standard thermal scanning (STS-4823/03).
Running standard audio scanning (SAS-4823/07).
Running standard visual scanning (SVS-4823/02).

- - - -
- - - -
- - - -

Disturbance in Cargo bay 05 (STS-4823/03).
Disturbance in Cargo bay 05 (SAS-4823/07).
Disturbance in Cargo bay 05 (SVS-4823/02).

- - - -
- - - -

End of standard thermal scanning (STS-4823/03).
End of standard audio scanning (SAS-4823/07).
End of standard visual scanning (SVS-4823/02).

- - - -
- - - -

Analysing disturbance in Cargo bay 05 (RSC-1733/23).
Disturbance confined to Cargo 00183.64393.35384 (SVS-4823/02).

Retrieving data for Cargo 00183.64393.35384.

- - - -
- - - -

Cargo 00183.64393.35384.

Code name: "Lis Sub Iudice".

Picked up at:

Imperial Army Hq, Infernus Hive, Armageddon.
Destination:

Eracha Research Lab, Eracha Hive, Necromunda.

Sealed by order of Inquisitor Holst

(18213.24322.63434).

[[classified]].

[[classified]].

[[classified]].

- - - -

Analysing threat level to ship (TLS-6583/12).

Minimal (TLS-6583/12).

Need more input (TLS-6583/12).

Request presence of crew (TLS-6583/12).

- - - -

Crew activated.

Stilhed er magtfuld

De tavse stemmer bliver kvalt

Alt er intet

Og intet er liv

Universet runger af intet...

– *Georg Trakl, Wien 1916*

Pelle Tejsner

LUSTRIA OPEN, BLOOD BOWL, 3RD ED.

"Når vinterkulden trænger sig på, når træningen har været afløst i månedsvis på grund af snestorme, og når sommerens indtjening så småt er ved at være formøbellet, er der ikke noget så kærkomment som en invitation til en turnering under varmere himmelstrøg.

Måske er det derfor Lustria Open trækker så mange interesserede hold til. Lustria Open har alt en træner kan drømme om – store præmier, kviksand, store præmier, fremmede sygdomme og frem for alt store præmier – vel mødt".

Turneringen bliver afholdt i open-format, og der spilles efter grundsættet og Dead Zone. Medbring eget bræt, Dead Zone kort og gerne et malet hold (det forøger dine chancer for at komme til spille netop dén race). Turneringen introducerer også det nye Slann-hold "Extraterrestrial Predators" som værter for turneringen.

Martin Lærkes

Note til Blood Bowl: Turneringen har indledende runder fredag aften og semifinale og finale lørdag dag, hvorfor en tilmelding til Blood Bowl automatisk vil gælde for begge disse perioder.

LØRDAG DAG

Når klokken runder 11, og morgenmaden har haft en time til at lægge sig til hvile, starter turneringerne.

Det er ikke kun vaskemidler, der kommer i en ny og forbedret plus-plus-party-udgave, også den lokale blanding af strategi og levende rollespil raffineres hele tiden, og Imperium Mk. 2 er seneste skud på stammen. For de mere filosofiske anlagte arrangerer rollespilsbladet X3M en debat om fornuften kontra det ubevidste. Med udgangspunkt i Lars von Triers "Riget"... De deltagere i Blood Bowl turneringen, der endnu ikke er bukket under for eksotiske trope-sygdomme dyster videre til kl. 17. Endelig er der tid til at standse en mental masse-morder på Athas, finde fem forsvundne russiske nukleare sprænghoveder og forlyste sig på et krydstogt lidt ud over det sædvanlige anno 1912.

IMPERIUM MK. 2

I et stort kejserdømme har man et problem: Kejserens helbred er skrantende og hans død kan forventes inden årets udgang, men hvem skal efterfølge ham?

I dette middelalderlige miljø har man ikke nogen kvaler ved at løse problemerne på den rå måde – udryd fjenderne og tving vennerne på plads! Når 30 lensrådsmedlemmer skal kæmpe indbyrdes om den eftertragtede titel som kejser, er det jo kun naturligt, at der er nogen, som skrider i svinget (dvs. bliver snigmyrdet).

Landet består af nogle mindre baronier og grevskaber, og alle disse adelsmænd strider om den eftertragtede titel. De forskellige kirker håber dog på indflydelse, så netop deres tro bliver til statsreligion. Og så er der jo grænsestridighederne... og pirater... og fremmede lejesoldater... og...?

Imperium er et strategi-/live-rollespil, som har været kørt på Viking-Con i 1994, og vi har nu revideret og strømnetet spillet. Plottet er nyt, systemet (næsten) det samme. Omtrent 30 personer kæmper indbyrdes om posten som den ny kejser, og kampen vil blive (viser erfaringerne) meget hård.

Reglerne vil blive forklaret, og det der lægges vægt på er selve rollespillet.

X-gruppen

SLAVE NEW WORLD

Stemmen genlød i jeres hoveder:

Hør godt efter, og vær ikke bange. Jeg kan ikke opretholde denne kontakt med jeres sind i lang tid, så hør godt efter. Tilfældet i dag er det seneste af mange tilfælde på kort tid, hvor psionister er gået amok og er døde i kramper og feber kort tid efter.

Vi er nogle, der vil betale godt, hvis årsagen til disse hændelser findes, og en modgift eller kur imod sygdommen findes.

Denne AD&D Dark Sun turnering vil lægge vægt på godt gammeldags rollespil, som Gary Gyga spillede det.

Jesper Olsen

SAVE OUR SOULS

"Udenfor hylede nattevinden, og store bølger slog mod skibets stålskrog, men her, indenfor i salonens lyse varme, lod ingen sig mærke med elementernes rasen. Man følte sig tryk og sikker, omgivet af tusinder af tons stål og al den teknologi, som menneskenes snilde og kløgt kunne frembringe. Ja, naturen var i sandhed blevet besejret på denne nat i det herrers år 1912."

Men ombord befandt sig fem mennesker, som kender lidt mere til tingenes sande tilstand. Fem mennesker fra en anden tid. Fem mennesker i hvis hænder verdens skæbne hviler.

Rollespil vil være alfa og omega, og der vil derfor ikke blive kørt med andre regler end spillederens luner.

Mads Højlyng

OPERATION: LEMMING

BRUXELLES 010799 1230 Z
HOVEDKVARTERET FOR EATSO (EUROPÆISK ANTI-TERROR OG SPECIAL OPS.)

– Sir!!!... Sir, hvad har vi af oplysninger om en nordmand ved navn Oluf L. Svendsen?

– Hvorfor, lt. H. Grünenwald, hans fil er hemmelig.
– Sir, der er netop indløbet en fax fra CIA om, at han skulle have modtaget \$5 mio. på sin hemmelige konto i Sverige.

– Lad mig se... Svendsen... Svendsen... ahr... Oluf L. Svendsen... også kendt som Lemmingen... Hmm... våbenhandler... kontakt til diverse terrororganisationer og... Grünenwald, hvor kommer pengene fra?

– Såfremt vi skal tro på CIA, sir, kommer de fra et landbrugskollektiv nær byen Kargopol.

– Er det ikke lige i nærheden af den militærbase, der for en uge siden fik stjålet fem 1-megaton-sprænghoveder?

– Det lyder meget rigtigt, sir.

– Jeg tror lige, vi sætter et par mand til at undersøge sagen... Vil De straks sørge for, at det sker Grünenwald!

BRUXELLES 140799 1539 Z

HOVEDKVARTERET FOR EATSO

– Sir, situationen er alvorligere end først antaget. Vi har netop mistet...

– Grünenwald, Operation Lemming er Deres ansvar, så sørg for at denne lille uheldige hændelse bliver bragt i orden.

– Javel, sir...

Glen Gamborg

RATIONALETS TRIUMF DEBAT AF SEBASTIAN FLAMANT ROLLESPILSMAGASINET X3M

Det logiske og rationelle har endelig vundet. Mennesket har forkastet det åndelige, har underkuet naturen og indledt en hæsblæsende jagt på viden og forståelse. Af denne totale tiltro til rationalet kommer sig en angst for det åndelige, det uforståelige og det okkulte. Hvad vi ikke forstår, kan vi ikke forholde os til, fordi vi kun kan tænke rationelt.

Konflikten mellem det rationelle og det uforståelige har derfor altid ligget mennesket meget på sinde, dels fordi mennesket har forsøgt at forklare det uforklarlige, dels fordi mennesket frygter det uforståelige. Denne konflikt er kommet til udtryk i litteratur, på film, på teatret og i rollespil.

Mange horror-rollespil og scenarier har netop denne konflikt som hovedtema, men mange forstår ikke at visualisere konflikten, og essensen af spillet falder derfor til jorden.

"Rationalets Triumf" er en debat for alle horror-interesserede, der søger ny inspiration eller har noget at sige. Med udgangspunkt i Lars Von Triers tv-serie "Riget" gennemgår debatten de væsentlige aspekter af

konflikten mellem det rationelle og det uforståelige, og giver nogle bud på, hvordan den kan udtrykkes i rollespil. Hvis du vil være med til at bringe liv i den gamle myte, komme med nye indtryk og idéer, eller bare få mættet din nysgerrighed, så mød op...

EPIC SPACE MARINE

Denne turnering i Epic Space Marine kører efter de nyeste regler med enkelte, vigtige ændringer. Regelkendskab og generel forståelse af Epic Space Marine forudsættes.

- Hærene må være på 1.500 points.
- Der må ikke være blandede racer.
- Titans er bandlyst.
- Alle modeller skal være malede.
- Huse og bakker må meget gerne medbringes.
- Der vil blive spillet med specifikke missioner for hvert slag; anfør derfor venligst på tilmeldingen hvilken hær, der medbringes.

Just K. Pedersen

WARHAMMER FANTASY BATTLE

Vi befinder os i året 2605, hvor et usædvanligt stjerneskud i dele af The Old World har pustet nyt liv i den gamle legende om ApoDaimons portal. Denne sagnomspundne portal skulle efter sigende give adgang til gudernes verden, men der er noget der ikke stemmer. Ifølge legenden skulle stjerneskuddet – som viser, hvor portalen findes – først komme i år 3001, og dets for tidlige ankomst har vakt Sigmarpræsten Johann Grübers bekymring. Derefter haster han ligesom alle tropper i området nu mod Tagedalen, der af stjerneskuddet er udpeget som stedet, hvor passagen til gudernes verden skal åbne sig; men tiden er knap, for portalen vil kun stå åben i et kort tidsrum.

Hærene behøver ikke at være malede, og slagene udkæmpes med 2500 pts. hære på baner, som allerede er designet. Du behøver derfor ikke slæbe terræn med.

Vi har lavet en række specialregler, så hvis du ønsker at deltage, kontakt da:

*Christian Schmidt-Madsen, tlf. 31 67 04 49
Sune Schmidt-Madsen, tlf. 31 17 08 55*

F Ø N I X P R Å S E N T E R E R :

Ronni von Rattenheimers Slotskælder

Med vanlig sans for storstilede, prætentiose arrangementer er **Fonix** igen på pletten.

Vi kan med stolthed fremvise et yderst varieret og interessant program:

Stor Magic Turnering
~ meld dig til i Slotskælder

Tropical Zombies
~ ægte fuldblodssplæt

Gotisk Café Stemning
~ gratis drinks til ægte vampyr dress

Herren i Huset
~ meld dig i Slotskælder

Fonix på pinebænken
~ Giv din mening til kende;
gør **Fonix** til et bedre blad



L Ø R D A G A F T E N

Efter den velsmagende aftensmad, der serveres kl. 18, starter X-CON's svar på lang lørdag kl. 19.

Denne byder først og fremmest på det store levende rollespilsscenario Darkside, der med ikke mindre end 70 velbeskrevne personer vil forsøge at sætte en ny standard for levende rollespil øst for Storbælt. Darkside foregår i en mørk science fiction verden a la fx filmen Aliens. Hvis man er til traditionelt okkult rollespil, kan man lytte til musikken fra "The Gift of Unlife" – og selvfølgelig også spille scenariet skrevet af en af Danmarks mest musikalsk bevidste rollespillere. Er dette heller ikke sagen, kan man hjælpe X3M med at finde en morder med forklæthed for unge mænd.

Scenarierne forventes at slutte omkring kl. 02, hvor den lidt forsinkede "Midnatsmesse" begynder.

DARKSIDE

I et par sekunder svævede Harris midt i gangen, men så krævede tyngdekraftsgeneratoren på WYSS Excalibur sin ret, og Harris hamrede ned i de kolde stålplader. Han rejste sig op og tog sig til hovedet – en varm væske flød fra hans pande og hans øjne sved. Den røde nødbelysning gjorde det svært at se. Harris kunne mærke, at hans bukser klæbede til benene. Det var blod. Men det var ikke hans eget – det kom fra fire livløse skikkelser, der lå spredt på tværs af gangen. Han genkendte en af dem som Gary fra maskinrummet. Det gik op for Harris, at han nok ikke ville høre så mange sjofle vittigheder fra Gary her i den nærmeste fremtid. Harris mærkede, hvordan hans mave drejede et par omgange – resterne af hans aftensmad blandede sig med blodet på stælgulvet.

Direktør J. C. Burke, jr. væltede ud af sengen – forbandede europæiske vodka – forbandede kort han havde fået. Burke var sur. Han havde mistet 1.500 credits til en skide vagt. Hans hovede hamrede. Om en time skulle han modtage to vigtige regeringsrepræsentanter. De skulle inspicere forskningsafdelingen på basen. Hvis de ikke blev gjort tilfredse, så ville støtten ryge et vist sted hen og firmaet ville adressere hans røv til selvsamme sted. Hans intercom bippede, og billedet af sikkerhedskaptajn Barnes tonede frem.

"Sir, jeg ville blot minde Dem om, at repræsentanterne ankommer til Darkside om mindre end en time." Burke nikkede og slukkede for sin intercom. Hvor fanden var hovedpinepillerne?

Dette levende rollespil byder på intriger og uhygge i det ydre rum, hvor – traditionen tro – ingen kan høre dig skrike. Deltagerne i dette scenario vil som en ekstra service få deres karakter tilsendt før X-CON. Dette gør vi, for at deltagerne bedre kan sætte sig ind i rollerne før spillet og for at give mulighed for hjemmefra at finde en til rollen passende påklædning.

X-gruppen

THE GIFT OF UNLIFE

"... Før de tre kejsers tid. Før Sigmar grundlagde Empire. Før elverne og dværgene startede deres meningsløse fejde. Ja, helt tilbage til den tid hvor den mægtige Slann-race forlod denne verden, ankom guderne hertil. De var mange og havde forskellige hensigter. Ud fra deres egenskaber og natur, skulle de tildeles hvert sit rige. Denne proces viste sig at få en uheldig drejning.

Alt forløb uden problemer, indtil dødsriget skulle tildeles en hersker. Valget stod mellem Morr og hans yngre broder Khaine. Altid havde der hersket had, vrede og konkurrence mellem disse to meget forskellige brødre. For dem var det ikke blot et spørgsmål om ære, hvem af dem, som blev tildelt dette rige. Der var meget mere på spil, som sikkert ville og stadig vil virke helt uforståeligt på almindelige dødelige.

Beslutningen blev taget; Morr skulle være hersker over dødens rige, også kendt som "Underworld". Khaine blev rasende over denne beslutning. Vreden fik hans sind til at koge over, og i raseri fornægtede han de andre guder og alt hvad de stod for. Aldrig ville han tilgive dem denne beslutning. Han drog ind i det dybeste mørke og begyndte at opbygge sit eget dunkle rige ved at strjæle sjælene fra de, som blev myrdet eller ofret i hans navn.

Guderne frygter, at hvis hans rige engang bliver stort nok, vil han kunne bortdrive Morr og overtage dødsriget. Dette vil i så fald få katastrofale følger..."

*Sigmund Wahrheit
Cleric of Morr
Middenheim, 1568 IC*

Fem erfarne spillere bliver kastet hovedkulds ind i gudernes magtspil.

Scenariet indeholder 1 stk. tilsyneladende normal provinsby, 1 stk. brutal barneofring, 1 stk. klodset elver, 1 stk. storbrand, adskillige mord (samt mordforsøg), m.m.

Desuden vil scenariet også indeholde et væld af illustrationer og et stemningsgivende soundtrack.

Regelkendskab er selvfølgelig ikke en forudsætning for at spille WFRP, men til dette scenario vil det hjælpe, hvis man har et lille overblik over guderne og deres indbyrdes forhold. Dette skal dog ikke skræmme nogen fra at tilmelde sig scenariet, da de alvidende GM'er selvfølgelig vil være behjælpelige med at besvare eventuelle tåbelige spørgsmål.

Kenneth "Sasquatch" Andersen

RØDT DAGGRY/VINTER KREDSLØB

“... og nu til mordene i København. Politiet står tilsyneladende uden spor i sagen om mordene, der har rystet Danmark. Det tredje offer, hvis navn endnu tilbageholdes af politiet, blev fundet dræbt af skud i Hvidovre her til morgen. Politiet oplyser, at dette offer ligesom de to andre dræbte er en ung mand i starten af tyverne. Der er tilsyneladende ikke nogen anden forbindelse mellem de dræbte. Politiet afviser spekulationer om, at der er en seriemorder på spil.

Politiet beder offentligheden om hjælp i sagen. Hvis De har oplysninger, der kan hjælpe politiet, kan De ringe på tlf. 31 34 76 34.

Barsebäckværket har haft endnu et uheld. Reaktor nummer 2 blev standset søndag kl. 8.27 efter at der var konstateret lækage i et kolerør. Sveriges energiminister Tarjei Sänder udtalte, at der på intet tidspunkt var tale om fare for udslip, og enhver tale...”

København 2022. Nogen er begyndt at myrde unge mænd. Hvem? Hvorfor? Politiet sætter fire politimænd ind i jagten på en morder – i et kapløb med tiden. Hvornår slår han til igen?

Bjarne Sinkjær

SØNDAG

Søndag kl. 9 er der morgenmad, både for de udhvilede samt overlevende fra happeningen “Midnatsmesse”.

Og så er det ellers tid til at kaste med ler, drenge! Kl. 10 starter en ny epoke for Clay-O-Rama med de nye danske regler, der blev playtestet på Viking-Con. Og hvis man er ked af, at X-CON er ved at være slut, kan man rejse tilbage i tiden i “Anachron”. I “Skin-deep” kan man endnu engang se stakkels Max blive våd til skindet i Drakwald-skoven. Ja, man har hørt det før, og spillet det før. Og ja, på samme støvede hylde fandt vi Ofret. Desværre var selve scenariet blevet væk, så vi var nødt til at skrive et nyt. Men karakterbladene havde overlevet, hvilket er mere end man kan sige om personerne i denne kolde og kyniske ’95-udgave, hvor sort humor og hemmelige regeringstjenester – for gud ved hvilken gang – går op i en højere enhed. Sidst, men ikke mindst, er der 2. runde af både WFB og Epic.

ANACHRON

En maskine står på et ukendt institut i USA, instituttet for paranormal forskning. Inde i maskinen står nogle ukendte mennesker og kigger ud af de tildugede ruder. Og venter på, at Tiden skal komme. Et ur tikker monotont. Nogle ukendte mennesker står udenfor maskinen. Og venter. Men alle venter de på at skrive historie. Inde i maskinen venter de få trofaste, men ukendte folk på, at blive de første, der nogensinde har rejst... i Tiden. Imens tikker uret monotont, og stilheden breder sig. Og uret tikker uførtrodt videre, videre, videre... mod fortiden.

“Anachron” er et Gurps Time Travel scenario, der før er blevet spillet på Viking-Con XIII. “Anachron” kaster spillerne ind i en anden tid og verden, en politisk konflikt og en personlig kamp for overlevelse. Scenariet blander flere genrer sammen, således at “Anachron” først og fremmest er et Time Travel scenario, men også indeholder tydelige Espionage elementer. Gurps reglerne holdes på et minimum, så historien forbliver flydende og tilgængelig for de fleste. Det kræves først og fremmest, at spillerne skal kunne fortolke deres character-sheet. Yderligere kendskab til systemet er ikke nødvendigt.

Men kom til Tiden...

*Sebastian Flamant
Rollespilmagasinet X3M*

AXIS & ALLIES

– Det berømte brætspil om 2. Verdenskrig, hvor aksemagterne endnu en gang prøver at trodse historiens gang i kampen mod de allierede.

Glen Gamborg

OFRET '95

(RB) København, torsdag den 23. februar.

Den 43-årige kontorchef Herman Viller faldt i går ned fra toppen af Rundetårn. Han blev dræbt på stedet. Kontorchef Herman Viller og hans afdøde hustru Eva Viller var begge medlemmer af bestyrelsen for Danida, og var endvidere kendt for deres stærke sociale engagement. Eva Viller døde som bekendt ved et tragisk biludheld tidligere i år. Mange af parrets venner har udtalt, at tabet af Eva Viller, hans kone gennem 19 år, kan have drevet kontorchef Herman Viller til randen af selvmord.

Politiet i København har besluttet at betragte Herman Villers dødsfald som et tragisk selvmord. En enkelt japansk turist hævder dog at have set Herman Viller blive kastet ud fra Rundetårn af to mænd klædt i sorte frakker. Politi har dog besluttet ikke at iværksætte en efterforskning. En politimand fremkom ved den lejlighed med en nedsættende bemærkning om japanerens alkoholforbrug, men ønskede dog ikke at blive citeret for denne.

En tilfældigt forbigående mand i sort frakke udtalte dog til vores udsendte medarbejder ved foden af Rundetårn: “De’ al’så lissom et hændelig’ uheld ikk’, de’ ka’ jo osse ske for selv den bedst’, lissom mig, ikk’?” En anden tilfældigt forbigående mand i sort frakke afbrød dog dette og udtalte til vores udsendte medarbejder: “Regeringen har aldrig og vil aldrig oprette nogen som helst form for hemmeligt politi i Danmark med det mål at miskreditere, skade, ja endda dræbe regeringens fjender blandt den danske befolkning.”

*Just K. Pedersen
Kåre M. Jessen*

SKINDEEP

“Ved de tre kejsere, så meget der var sket i de seneste par dage,” tænkte Max ved sig selv. For kun tre dage siden havde han siddet i kroen “Das Glubster” i Altdorf. Han havde haft en varm seng og en god Reikvin, og nu – nu sad han på en halvgammel krikke, våd indtil skindet, et sted i Drakwaldskoven sammen med fire andre mistænkelige mænd fra Altdorf. Ikke en eneste af dem var til at stole på. Men spørgsmålet var, hvorfor han samlede vand i Drakwaldskoven. Der var vel kun et svar, der gav mening for Max: Pengene. Ved Sigmar, hvilket lortejob...”

Men mens Max fortsatte ned ad den mørke, mudrede Drakwaldvej, var der nogen eller noget, som grinede dybt inde blandt skovens skygger.

Men det var ej en dødelig latter, det var selve ondskabens latter, der rungede over Drakwald...

Skindeep er et klassisk WFRP scenario af

Pelle Tejsner

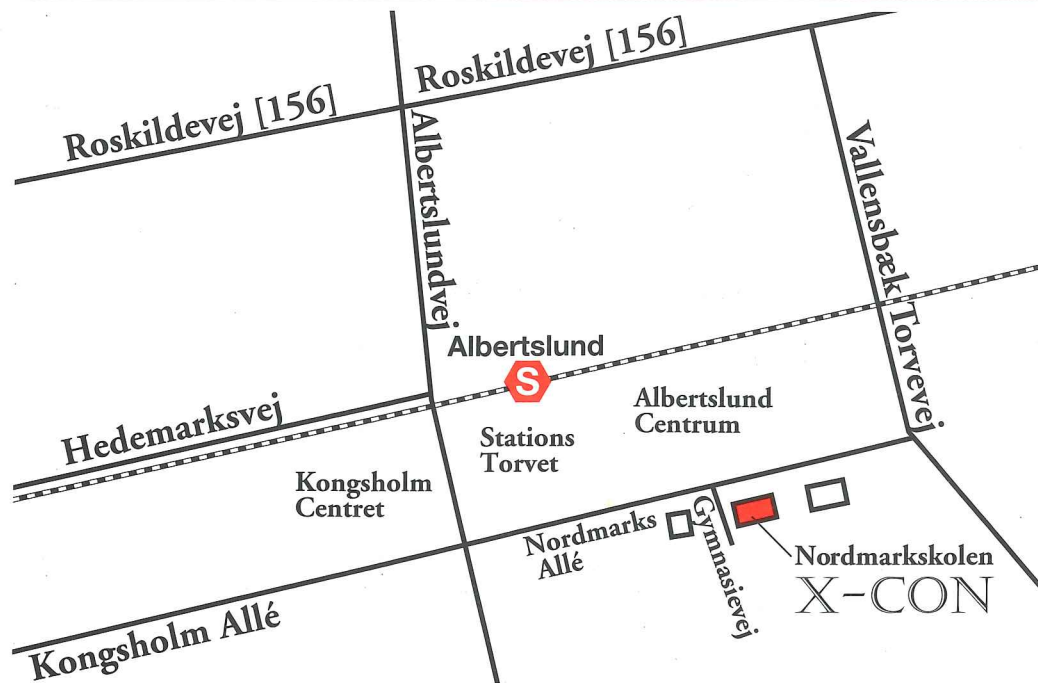
CLAY-O-RAMA

Det mystiske regnbuefarvede og polkaprikkede landskab strakte sig så langt øjet rakte. I ly af en dyblilla pukkelbakke lå Gazza på lur. Gazza var en lille gul psykopat med en konstant manisk latter på læberne og kanonløb nok til at gøre enhver diktator misundelig. Gazza havde følt sig draget til dette sted, og selv om han var hurtig, var han klar over, at det ikke kunne vare længe, før de andre dukkede op. I det samme så han en blå amøbe lette fra en fjerntliggende bakketop. Gazza havde svært ved at kvæle en gnækken, da han med et lallende ansigtsudtryk, der på ingen måde afslørede hans koncentration, gjorde sig klar til at sønderskyde sin intetanende modstander.

Velkommen til Clay-O-Rama – spillet hvor kort, terninger og modellervoks går op i en højere enhed af manisk galskab. Vi spiller efter de nye danske regler (i butikkerne fra februar 1995), men det er ikke påkrævet at kende reglerne, da de kan læses hurtigt.

Medbring eget ler (blødt Tyco SuperDough/Kenner PlayDough) og meget gerne eget spil (da vi ellers kan få et problem). Monstre konstrueret efter pointsystemet er meget velkomne. Der er plads til 18 monstre, og vinderen vil møde andre stormestre til næste Viking-Con.

Martin Lærkes



X3M skabte furore på X-CON!

– redaktionen fængsles

Der opstod vild og ukontrolleret kaos på X-CON, da det nye rollespilmagasin X3M præsenterede deres andet nummer. Da X3M redaktionen prøvede at kontrollere den frådende hob af vilde fanatikere, førte det til hårde kampe omkring standen. Ved disse kampe blev redaktionen udsat for et bombardement af terninger, Fønix-blade, tin-figurer og 20-kroner og de følte sig nødsaget til at gå til modangreb. I det efterfølgende opgør nedkæmpede X3M redaktionen, stærkt bevæbnet, de angribende masser.

Netop da sejren syntes sikker, lagde con-arrangørerne sig imellem og stoppede blodsudgydelsen. På et gulv badet i blod, cola og ektoplasma blev redaktionen lagt i benlås og ført bort.

Det vides ikke præcist hvad der lå til grund for balladen. Nogle mener, at op-tøjerne skyldtes seksuelt massehysteri, andre at bladets kvalitet lå til grund, dog udtaler 66,35% af de adspurgte at: "Jeg så rødt!". Den fængslede redaktions advokat udtaler til Solen™: "De handlede i god tro og for at forsvare deres rettigheder. X3M redaktionen står som et forbillede for demokratiet i den frie verden. Desuden vidste de ikke, hvad de gjorde". Kort proces forventes i marts.

SKOLENS ADRESSE

Nordmarksskolen
Gymnasievej 1, 2620 Albertslund

TOGFORBINDELSER

Skolen ligger meget tæt ved Albertslund station (se kortet). Denne betjenes af S-togene B og B+, der kører mellem Holte og Høje Taastrup. Både Regional og Intercitytog standser på Høje Taastrup station.

I dagtimerne fredag og lørdag kører linierne B og B+ fra Københavns Hovedbanegård på minuttallene 04, 14, 24, 34, 44 og 54 (ankomst 19 minutter senere på Albertslund station); i aften timerne samt søndag køres der på minuttallene 14, 34 og 54.

Fra Høje Taastrup er minuttallene 01, 11, 21, 31, 41 og 51 i dagtimerne fredag og lørdag og 01, 21 og 41 i aften timerne og søndag. Turen tager 5 minutter.

TIDSPLAN

Fredag kl. 17.00
Fredag kl. 18.30
Fredag kl. 19.00

Lørdag kl. 10.00
Lørdag kl. 11.00
Lørdag kl. 18.00
Lørdag kl. 19.00

Søndag kl. 02.00
Søndag kl. 09.00
Søndag kl. 10.00
Søndag kl. 15.00
Søndag kl. 16.00

Læs nærmere om turneringerne i de enkelte spilblokke samt som priser og tilmelding inde i programmet.

BEGIVENHED(ER)

Dørene åbnes
Velkomsttale
Spil-blok 1: Fredag

Morgen-mad
Spil-blok 2 (lørdag dag)
Aftensmad
Spil-blok 3 (lørdag aften)

Midnatsmesse
Morgenmad
Spil-blok 4: Repriser (søndag)
Afslutning
Oprydning

Rollespil er farligt!

Den debat, som nu har kørt i internationalt anerkendte blade i flere år, har nået sin afslutning: Rollespil ER farligt. På X-CON 1995 afholdte rollespilmagasinet X3M, som er omtalt andetsteds i bladet, hele to scenarier. "Rødt Daggry", som uhyggeligt detaljeret beskriver et København i dekadent forfald, drev flere uskyldige spillere så langt ud i depressioner, at selv-

mordsforsøg mere var reglen end undtagelsen. Scenariotet hyldes desuden for sin høje kvalitet.

Bedre stod det ikke til med X3M's andet scenario. Dets udpenslede beskrivelse af tidsparadokset førte til, at man på X-CON kunne møde spillere, der i ramme alvor påstod at kæmpe for Syd-staterne under den amerikanske borgerkrig.

Sidst, men ikke mindst,

stod X3M redaktionen for et forvrænget, forstyrret og på alle måder afskyvækkende verbalt slagsmål omhandlende det gyselige forhold til Ratio-nalet. Under "dialogen", hvor arrangøren chokerede med sit bramfrie sprogbrug, fik flere af deltagerne akutte anfald af forargelse.

Opsummerende kan det siges, at X3M's fremmøde på X-CON nok var forfriskende, men dog for ekstremt.