

VELKOMMEN TIL VIKING-CON 23

Uha - skete det også for dig? Katten har ædt programmet, lillebror spildte cola på det, eller det blev brugt som underlag i fugleburet - Men du har fundet løsningen! Cd-rom'en er i drevet, så programmet til årets Viking-Con er serveret. Sammen med en masse andet til din underholdning og oplysning; alt sammen noget, som du ellers var gået glip af. God fornøjelse med læsningen.

Du kan se frem til en weekend med socialt samvær og spil med ligesindede (læs: spillenørdere), som heller ikke får sovet tilstrækkeligt. Og du får også lejlighed til at bruge dine surt tjente penge på diverse rolle- og brætspil, samlekort, mystiske terninger og hvad de tilstedeværende forretninger ellers kan finde på at sælge til dig. Kort sagt: De perfekte rammer for en weekend med spil er linet op.

Du skal nu bare finde ud af, hvad du kunne tænke dig at spille på Viking-Con, og eventuelt hvem af dine venner, du skal overtale til at tage med. Det sidste skulle nu ikke være så svært; og hvad det første angår, har du med cd-rom'en i drevet rigelige muligheder for at finde frem til netop de turneringer, som du for alt i verden ikke vil undvære at deltage i.

Hvis du ellers synes, at der mangler lige netop dit yndlingspil, er Viking-Con også stedet, hvor man kan skrabe en flok spillere sammen i løbet af ultrakort tid, så husk at ta' yndlingsspillet med. Det er jo bestemt også tilladt at spille ikke-programlagte spil.

Der er på connen også mulighed for at møde nogle af de foreninger, der er i den danske spilleverden. Så hvis du ønsker at blive en del af det mere etablerede spillemiljø, og har ledt efter en forening med søde medlemmer, har du også chancen her.

Vi vil altså gerne byde dig velkommen til det, som vi i arrangørgruppen mener er en af de bedste danske conner: Viking-Con. Und dig selv en god oplevelse. Vi ses!

HVEM OG HVAD ER VIKING-CON

Kan du lide at møde nye mennesker og spille spændende spil, der udfordrer hjernen? At være en del af det unikke fællesskab, der opstår når ca. 700 mennesker med en fælles interesse er sammen i 48 timer? Hvis ikke, så pil bare cd-rom'en ud af skuffen igen - men hvis du kan svare "ja", sidder du nu med muligheden for at få dine ønsker om suveræne spiloplevelser opfyldt!

Viking-Con er en årligt tilbagevendende begivenhed - det har den i alt fald været i de seneste 22 år, hvor Viking-Con har været en mulighed for at mødes med store dele af det danske spillemiljø. Denne spillecon bliver arrangeret og sat i værk af frivillig, ulønnet arbejdskraft. Der er i år seks medlemmer i Viking-Cons planlægningsgruppe, som starter planlægningen af næste års con få uger efter, at årets con er afsluttet. Men seks mennesker er jo ikke nok til at få connen på skinner, så efterhånden i planlægningen og i arbejdet med connen inddrages flere og flere personer. På selve connen er der således ca. 250 personer, der bidrager med arbejdskraft for at få det hele til at køre.

Planlægningsgruppen varetager alle principielle og økonomiske beslutninger, og gruppen mødes ca. 12 gange på et planlægningsår. Der nedsættes underudvalg, som beskæftiger sig med f.eks. rollespil, strategispil, redaktion af blad/cd, praktiske forhold såsom forplejning og garderobe, PR, foreningskontakt etc. I de fleste underudvalg sidder også andre end folk fra arrangørgruppen. Et koordinationsudvalg på to personer ud af de seks, varetager den løbende koordinering af arbejdet i de forskellige underudvalg, og følger op på ad hoc beslutninger.

Det primære formål med at deltage i Viking-Con er, for de fleste, at spille. Men det er nu ikke kun det der er connens ide. Viking-Con lægger også op til, at du skal snakke med ligesindede og udveksle spilideer med andre spillere, måske endda andre spillere end dem, du ser til daglig. Det, du betaler for ved indgangen, er muligheden for at bevæge dig i Viking-Cons ramme i en weekend.

Ud over det kan du på Viking-Con også møde forskellige foreninger, som promoverer sig selv. Du kan se på tilbud hos diverse spilforretninger, som deltager med en stand. Desuden er der som regel indslag som workshops/værksteder, spilpræsentationer og -demo'er, et loppemarked og nogle år også et mere showpræget event.

ARRANGØRGRUPPEN

Clara Bettina Behrmann - Rollespil, informationen, andre aktiviteter, EDB, PR.

Kvinden, alt for mange tør sige imod, ifører sig for første gang den røde trøje. Efter at havde lært spilkunsten at kende, har hun dedikeret sin tid til at andre kan blive forført af samme tidsfordriv. Under connen vil hun kunne opspores i nærheden af informationen. Hun sås første gang på Viking Con 18, har samlet erfaringer i spilkunsten i seks år og i arrangørkunsten i tre.
clara@viking-con.dk

Jens Bang - Informationen, edb, blad/web.

Det skrev pressen: Fantastisk underholdende, umådeholdent rollespillende, forbløffende uhøjtidelig brætspilsentusiast!

Successen fortsætter, denne gang på 36. år! Se filmen! Læs bogen! Eller oplev ham live på Viking-Con!

Manden, der ikke er beskrevet som "The best bang since the big one", nok snarere med ordene "Mostly harmless". Men for det meste omtales han som "Ham Jens i den røde trøje". Har siden Viking-Con 21 kunnet opleves iført den eftertragtede RØDE VC-trøje of Eternal Doom (+2 mod folk der ikke rydder op efter sig).

jens@viking-con.dk

Jesper Jacobsen - Andre aktiviteter, forretninger, loppemarked, strategispil.

Dette er mit andet år som rødtrøje, før det var jeg aktiv som grønttrøje. Først i forbindelse med auktionen på Viking-Con, senere da den blev nedlagt mere aktiv i Informationen. Når jeg ikke spiller enten rollespil (D&D 3.ed.) eller strategispil (helst store krigsspil med mange små papbrikker) er jeg folkeskolelærer i Søllerød kommune. Jeg har spillet siden 1981 og er kommet på Viking-con siden VC4 (Jeg er kun gået glip af et år, da min søn besluttede sig for at komme en uge for tidligt - midt i Viking-Con).

jesper@viking-con.dk

Katja Gamby - Informationen, cd-rom/blad, web, edb.

Jeg er både rolle- og strategispiller, men efter jeg er blevet rød har det været så som så med begge dele - ihvertfald på selve connen. Når jeg ikke snuser rundt ved butikkerne efter flere spil, som jeg alligevel ikke har tid til at spille, er jeg typisk at finde i Informationen, hvor jeg ser stresset ud og hundser med folk ;)

Jeg stiftede bekendtskab med Viking-Con på VC14, kom til at udfylde en "Jeg vil gerne hjælpe"-seddel, og har været grøn fra VC15. Jeg er nu på fjerde år i den røde trøje - og min er +4 mod folk der ikke rydder op efter sig, for jeg står for oprydningen søndag eftermiddag.

katja@viking-con.dk

Martin Bernth Johannesson - Catering/café, koordinationsudvalg, forsikringer, lokaler, rollespil, PR.

Jeg er fra 1967, og har været med til at lave Viking-Con siden VC 4, som "rød" siden VC 7 (selv om betegnelsen "rød" og "grøn" først kom på VC 10). Jeg holdt en pause på VC 13 og 14, hvor jeg var med som grøn.

Hvorfor bliver jeg ved? Det er simpelt hen fordi det er sjovt at lave, og den følelse af at vi gjorde det endnu en gang, er alle anstrengelserne værd.

Jeg er både rollespiller og brætspiller, men det bliver ikke til meget spil på selve Viking-Con. Uden for Viking-Con spiller jeg næsten to aftener hver uge, så en enkelt weekend kan jeg godt undvære at spille.

martin@viking-con.dk

Rune Fog Hansen - Informationen, edb.

Klassificeret som Homo Aleatoris, genkendes ofte på den sammenkrøbne siddestilling over et brætspil, eller de ynkelige kaldeskrig efter fatal fumlens med terninger i rollespil.

Det typiske habitat er informationen, som sjældent forlades under connen. Dog ses H.A. ind imellem på træk til en særligt lækker brætspilsturnering, eller kredsene omkring butiksarealet på jagt efter spændende tilbud.

rune@viking-con.dk

REDAKTIONEN

Denne cd-rom med tilhørende papir-hæfte er redigeret af Katja, Mette, og Jens, som aldrig kunne have klaret sig uden stor indsats fra følgende hjælpere:

Sanne Harder, som har kreeret vores flotte layout

Karina Jespersen, som har manipuleret billeder

Bettina Kaltoft, som har skrevet tekster til os

Mia-Maria Nielsen og Henrik Bisgaard der har malet næsten alle de figurer vi har taget billeder af.

Mia-Maria Nielsen, Alexander Johansen, Danny Jensen og Niels Handest, som har gjort det hårde arbejde med at prøve om tingene virkelig virker.

Alle turneringslederne, butikker, foreninger m.fl. som er kommet med indlæg og omtaler.

VEJLEDNING TIL CD-ROM'EN

01 Teknik

1.a Teknik - minimumskrav

Følgende minimumskrav skal opfyldes, for at du kan få adgang til materialet på cd-rom'en:

en computer med cd-rom- eller dvd-drev
et styresystem
en fremviser til tekstdokumenter

Hvis du læser denne vejledning i en browser, er ovennævnte minimumskrav opfyldt.

02 Hvilke dokumenttyper finder jeg på cd-rom'en

Følgende fire dokumentformater kan findes på cd-rom'en:

HTML (.htm)
tekst (.txt) OBS! *Ingen grafik - ren tekst*
acrobat (.pdf)
Word (.doc)

02.a HTML-dokumenter

HTML-dokumenter bruges til hjemmesider. Såfremt din computer kan fremvise hjemmesider, kan du også få fremvist HTML-dokumenterne på denne cd-rom. HTML-dokumenterne på denne cd-rom har filtypenavnet ".htm".

Fremvisere af HTML-dokumenter kaldes typisk for "Browsere". De mest anvendte browsere er:

Internet Explorer
Netscape Navigator
Mozilla

De nævnte browsere i version 3 eller højere vil alle være i stand til at fremvise HTML-dokumenterne på denne cd-rom. Dog gælder det at Mozilla kun behøves i version 1.

Har du ingen browser, kan en sådan downloades fra internettet fra følgende adresse: <http://www.tucows.com>. Her finder du browsere (både free- og shareware) til de mest anvendte operativsystemer såsom Windows (3x, NT, 95, 98 og 2000), Macintosh, Unix og Linux.

02.b Tekstdokumenter

Hvis du ikke læser dette dokument i en browser, har du adgang til et program der kan læse .txt-filer.

02.c Acrobatdokumenter

Acrobat-dokumenter kan læses af flere forskellige programmer, men det mest almindelige er Adobe Reader fra Adobe. Programmet er gratis og der findes udgaver til en eller flere Windows versioner på cd-rom'en. Du finder den i mappen Acrobat, evt. nyere version kan downloades fra denne adresse: <http://www.adobe.com/acrobat>. Klik på knappen "Get Adobe reader".

Acrobatdokumenter har filtypenavnet ".pdf".

02.d Worddokumenter

Worddokumenter er tekstbehandlingsdokumenter lavet i Microsoft Word til Windows. Worddokumenterne på denne cd-rom er i Word 2000-format.

En gratis "læser" (Word Viewer) til Windows95 eller nyere kan downloades fra: <http://www.microsoft.com>. Du skal indtaste

"word viewer" (uden gåseøjne) i "Search for" feltet øverst til højre og så klikke på "Go" knappen. På den liste der kommer frem skal du klikke på punktet "Word 97/2000 Viewer (Windows 95/98/NT/2000)". Dette giver dig et nyt billede, hvor du til højre finder et link til at downloade vieweren.

Du kan også bruge OpenOffice til at læse Word-dokumenter. Så hvis du allerede har den installeret behøver du ikke Word vieweren. Og hvis du alligevel står og mangler et tekstbehandlingsprogram, er OpenOffice gratis. Det kan hentes fra denne adresse: <http://www.openoffice.org>. Du skal klikke på fanebladet "Download". Det skifter til et faneblad, hvor du finder en oversigt over alle udgaver af OpenOffice der findes, og du skal bare vælge den der passer til dit operativsystem.

Worddokumenter har filtypen ".doc".

03 Hvor finder jeg det?

Siderne er primært rettet mod brug i browsere. Som nævnt ovenfor, er der også andre muligheder. Vil du benytte de andre muligheder findes de i kataloget "tekst".

Alle andre kataloger på denne cd-rom indeholder kun dokumenter i HTML-format, og filer til brug for disse.

04 Skidtet virker ikke!

HTML-siderne på denne cd-rom er grundigt gennemtestet, men derfor kan der jo alligevel opstå problemer.

Har du et problem kan du først prøve at gennemgå følgende:

04.a Problemer med HTML-dokumenter

Ingen grafik:

De fleste browsere kan indstilles, så de ikke viser grafik. Prøv at finde browserens indstillinger, og undersøg om grafikvisning er slået fra. Din browser er en ren "text-browser". Løsningen er at downloade en browser som nævnt i punkt 02.a.

04.b Problemer med tekstdokumenter

Underlige tegn i teksten:

Prøv at åbne tekstdokumentet med et andet program, fx. et tekstbehandlingsprogram, eller en browser.

04.c Problemer med Acrobatdokumenter

Siden ser mærkelig ud, eller er blank:

Check versionsnummer på din Adobe Reader. Den skal være minimum version 4. Har du en ældre version end dette, se da punkt 02.c.

04.d Problemer med Worddokumenter

Siden ser mærkelig ud, eller er blank:

Check versionsnummer på din Word. Den skal være minimum version 6. Har du en ældre version end dette, se da punkt 02.d.

Anvendes et andet tekstbehandlingsprogram end Microsoft Word 6.0 (eller nyere), kan du opleve problemer. Under alle omstændigheder vil noget af formateringen være ukorrekt. Se punkt 02.d.

05 Hvor kan jeg få mere hjælp?

05.a Browsere

De fleste browsere vil have en "Hjælp"- eller "Help"-funktion, hvor du kan finde løsning på de mest almindelige problemer der kan opstå i forbindelse med brug af browseren. Er der ingen "hjælp"-funktion, vil der typisk være et dokument ved navn

"readme.txt" der ligeledes beskriver installation af, brug af, og fejlafhjælpning ved brug af browseren. Ellers kan der sandsynligvis findes mere hjælp på producentens hjemmeside (typisk <http://www.microsoft.com>, <http://www.netscape.com> eller <http://www.mozilla.org>).

05.b Adobe Reader

Adobe Reader indeholder en udmærket "hjælp"-funktion. Yderligere problemløsning findes på <http://www.adobe.com>.

05.c Word

Word har en udmærket "hjælp"-funktion. Yderligere problemløsning findes på <http://www.microsoft.com>. Herfra kan du også downloade en "Word Viewer", der kun kan fremvise og udprinte (ingen redigeringsfunktion) .doc-dokumenter. Denne "læser" er gratis. Læs mere om dette i afsnit 02.d.

05.d Kontakt Viking-Con

Virker dine problemer med denne cd-rom uløselige, kontakt da Viking-Con på kontakt@viking-con.dk.

God fornøjelse og med venlig hilsen Viking-Con

GENEREL INFORMATION

Under informationssiderne finder du oplysninger om alt det praktiske på Viking-Con:

- Hvordan du tilmelder dig.
- Hvad du kan få at vide i Informationen.
- Mad på connen.
- Bestilling af T-shirts, mad og scenarier.
- Hvordan du kan hjælpe til i Informationen.
- Hvordan du viser hensyn til andre 'The Viking-Con Way'.
- ... og alt muligt andet

Hvis du er ny på Viking-Con, er det en god ide at læse disse sider. Så ved du hvordan du får mest ud af connen. Hvis du til gengæld har været på Viking-Con før, kender du sikkert til alle disse påbud og tilbud. Nedenfor finder du en liste over de nyeste tiltag på Viking-Con:

- Monte Cook besøger Viking-Con
- Viking-Con junior
- Fortællekompagniet
- Café Heksens Hule

Har du øvrige specielle spørgsmål omkring Viking-Con, som ikke bliver besvaret andet steds på cd-rom'en, er du altid velkommen til at kontakte kontakt@viking-con.dk.

TID OG STED

Viking-Con 23 afholdes i weekenden 8.-10. oktober 2004. Dørene åbnes kl. 18:00 - medmindre du er registreret VIP, turneringsleder, spilleleder eller anden form for official, der får adgang allerede kl. 17:00.

Stedet, du skal dukke op, er Tårnby Gymnasium. Det ligger Tejn Allé 5, 2770 Kastrup. (Husk: Der kan ikke ringes til skolen!). For vejledning om hvordan du kommer dertil i bus, tog, bil eller på cykel, henviser vi til www.rejseplanen.dk og www.krak.dk.

HJÆLPEN ER NÆR - BRUG INFORMATIONEN

Som altid vil en hærske af medhjælpere være klar til at hjælpe dig ved at svare på conrelaterede spørgsmål fra det øjeblik, du træder ind ad døren, og til det øjeblik du skal hjem igen.

I Informationen kan du til- og framelde dig turneringer, få oplysninger om turneringer, vi har en garderobe, vi udleverer købte fleece-trøjer, t-shirts og scenarier, vi udlåner spil og scenarier og vi viser vej. Informationen tager sig af alt det, der danner rammerne for spillene på connen.

På Viking-Con er Informationen delt op i to områder: den praktiske del med Ludoteket og Garderoben og selve Informationen, hvor du kan henvende dig med alle mulige spørgsmål.

Informationen tager sig af indcheckningen af deltagere og udlevering af materiale til turneringsledere. Det meste af tiden er der også repræsentanter for spiludvalgene til stede i Informationen, så turneringsspørgsmål kan blive løst med det samme.

Informationen vil være åben under hele connen, så du vil altid kunne få hjælp der.

DØRENE ÅBNES KL. 18

Når Viking-Con begynder om fredagen bliver dørene åbnet kl. 18:00. Der er altså ingen grund til at møde op flere timer før, da vi desværre er nødt til at holde jer uden for skolen, indtil vi er færdige med at gøre klar.

Det eneste sted du har adgang før kl. 18:00 er i sovesalene (skolens gymnastiksale). Du er til gengæld velkommen til at sikre dig en plads mens du venter på at connen åbner.

Hvis du er forhåndstilmeldt, dvs. du har betalt inden betalingsfristen er udløbet, har vi klargjort et ark med bl.a. dit navneskilt, som du kan hente i forhåndsindcheckningen. På arket er dine mærker til "betaling" af t-shirt, mad, osv., hvis du har forudbestilt dette. Hvis du har brugt din forhåndstilmelding til at reservere plads på en eller flere turneringer, skriver vi også på arket hvilke ønsker du har fået opfyldt. Ved at hente dit navneskilt inden kl. 18:00 får du hurtigere adgang til skolen.

For registrerede VIP'ere, turneringsledere, spillere og andre officials vil der være indgang til skolen fra kl. 17:00. Du bør sikre dig, at din VIP-status er blevet registreret. Du kan evt. sende en e-mail til din kontaktperson for at sikre dig, at du er med på holdet.

OVERNATNING

48 timer med spil non-stop lyder måske tillokkende. Men skal vi ikke bare være enige om, at ham dér spilleren som sad og sov under hele modulet lørdag aften sidste år - ja, ham gider vi altså ikke spille med i år?!

Du har sikkert selv siddet til en turnering som blev mere eller mindre kedelig fordi en af deltagerne simpelthen var for træt til at deltage.

For at være frisk til deltagelse i turneringerne, kan vi derfor stærkt anbefale, at du hviler øjnene et par timer en gang imellem. Vi har et par gymnastiksale, som vi bruger som sovesale. Der må af sikkerhedsmæssige årsager (brand osv.) ikke soves andre steder end i sovesalene. Vi kan risikere for, at kommunen sender folk ud for at checke, at vi følger brandregulativerne - hvis kontrolløren skulle finde folk, der sover rundt omkring, kan vi risikere, at Viking-Con lukkes øjeblikkeligt.

Sovesalene er beregnet til at sove i, så spil, spising og andre aktiviteter skal foregå andetsteds på skolen. Rygning er strengt forbudt i sovesalene. På grund af brandfare er vi nødt til at håndhæve dette.

Det koster ikke ekstra at benytte sovesalene, så der er al mulig grund til at gøre det. Få mest muligt ud af connen - brug sovesalene!

GARDEROBE

Gratis, selvfølgelig.

På Viking-Con kan det være svært at holde øje med oppakningen hele tiden. Selv om det er meget lidt, der forsvinder, er det jo rart at kunne få den malede figursamling, skotøjsæsken med Magic-kort, mors kuffert eller hvad du nu ellers har med af værdi, opbevaret under opsyn.

Da det er en gratis service, beder vi indtrængende om at I ikke misbruger garderoben. Selvfølgelig smiler garderobe-folkene ikke helt så bredt til dig, når du for femte gang indenfor en time kommer for llliiige at hente noget mere i tasken.

Garderoben er på eget ansvar, og vi kan desværre ikke påtage os erstatningspligt. Lad derfor ting af stor værdi blive hjemme.

Garderoben er åben under hele connen - også om natten.

BRØD OG SKUESPIL

Allerede de gamle romere vidste at der var behov for både brød og skuespil. Skuespil, eller i hvert fald spil, har vi en masse af, så mangler vi blot brødet.

Igen i år har vi fået David til at stå for denne forplejning. Der bliver, sædvanen tro, mulighed for at forudbestille mad; i år er der morgenmad lørdag til 25 kr, aftensmad fredag og lørdag, begge til 45 kr. og brunch søndag formiddag til 45 kr. Det vil også være muligt i begrænset omfang at købe den samme mad uden forudbestilling, men priserne vil så være 5 kr. højere. Da de fleste gerne vil sove lidt længere om søndagen, og dette ville give en ultrakort pause til at spille mellem hhv. morgenmad

og frokost, har vi valgt at have brunch søndag formiddag. Det er så også det eneste måltid, der kan forudbestilles til søndag.

Hvis du vil være sikker på, at der også er reserveret noget af dette til dig, så er det bare om at udfylde bestillingen på bagsiden af det relevante girokort (du har det i hæftet, som du har fået sammen med denne cd-rom). Selvfølgelig kan du også købe mad, selv om du ikke forudbestiller/-betaler, men der er så ingen absolut garanti for, at du også får lige det, det har været muligt at forudbestille.

Alle forudbestilte måltider skal afhentes i bestemte tidsrum, som vi selvfølgelig har forsøgt at afpasse så godt som muligt efter spilmodulerne. Perioderne for aftenmaden vil være forholdsvis korte, da det ikke vil være sundhedsmæssigt forsvarligt at den varme mad står og bliver til en bakteriekultur. Hvis du ikke får hentet din mad inden for det givne tidsrum, vil den blive spist af nogle andre eller smidt ud! Med andre ord: hent din mad til tiden, eller pengene er spildt.

Måltid	Tidspunkt	Menu	Pris (m/forbehold)
Aftensmad fredag	18:15-18:45	Lasagne m. salat.	45 kr. (forhånd) 50 kr.
Morgenmad lørdag	9:00-9:45	Tag selv bord med: Brød, ost, syltetøj, smør, the og kaffe evt. frugt. I første halvdel af perioden vil der være nogle morgenmadsprodukter (kortere periode af hensyn til mælken).	25 kr. (forhånd) 30 kr.
Frokost lørdag	14:45-15:30	2 burgere (bøfferne stegt på grill) + sodavand eller kildevand	35 kr.
Aftensmad lørdag	19:45-20:45	Grillkød (vælg mellem spareribs eller koteletter (muligvis også oksekød hvis det kan skaffes billigt) ca. 350g pr. person) m. salat og kartoffelsalat.	45 kr. (forhånd) 50 kr.
Brunch søndag	10:00-11:00	Ligesom morgenmaden lørdag + bacon, kakaomælk, blandet frugt, blandet pålæg, ristede pølsestykker, EVT. kartoffel-etellerandet og muffin.	45 kr. (forhånd) 50 kr.

Der bliver jo som sædvanlig en "kantine", med udvalg til at putte i munden. Sortimentet er ikke helt fastlagt endnu, men der vil i hvert fald være følgende:

	Pris (m/forbehold)
Mad	
Sandwiches i forskellige former	
Toast	
Franske hotdogs	
Frikadeller m kartoffelsalat	
Slik mm.	
Chokobarer	1 for 8 kr, 2 for 10 kr
Poser	10 kr/stk
Kiks og chips	
Frugt (bananer, æbler og pærer)	5 kr/stk
Drikkevarer	
Sodavand på dåse eller kildevand	1 for 10 kr, 3 for 25 kr, 6 for 40 kr
Kakao matilde	10 kr/stk
The eller kaffe	25 kr for en kande + pant.
Pant på termokande	50 kr om fredagen, 25 kr om lørdagen, 10 kr om søndagen *

* I forbindelse med panten på termokanderne til kaffe/te er skæringstidspunktet for pantskifte kl 2:00 om natten, og det er

ikke til diskussion. Så husk at der er faldende pantpriser, og husk at aflevere termokanderne inden kl. 2:00. Alternativt: medbring selv termokande og undgå panten!

Der vil være døgnåbent, husk dog de faste udleveringstidspunkter for den forudbestilte mad. Disse tidspunkter er selvfølgelig fastlagt, så du burde kunne nå både at spille og at få mad.

PERSONALE

På Viking-Con er det forholdsvis let at finde ud af, hvem der er ansvarlig for connen. Deltagere, der bærer årets officielle t-shirt enten i RØD eller GRØN med det officielle logo på, er der for at hjælpe dig. Du er altid velkommen til at spørge dem, hvis du har et problem eller et spørgsmål; de kan enten svare, eller hjælpe dig med at finde en, der kan.

Arrangørgruppen, der består af seks personer, har røde t-shirts på. Disse seks er ansvarlige for afviklingen af connen, og i sidste ende er det deres ord, der gælder.

Medhjælperne, som du møder i Informationen, eller rundt omkring på skolen, har grønne t-shirts på. De kan måske ikke altid løse dit problem, men så kan de finde en, der kan.

Hvis du får behov for at kontakte en af arrangørerne inden connen, kan du finde deres e-mailadresser i afsnittet Arrangørgruppen.

SÅDAN BESTILLER OG KØBER DU - MAD MED MERE

Igen i år kan du forudbestille t-shirts påtrykt årets Viking-Con logo. Det bliver atter en sort t-shirt med hvidt tryk. T-shirten sælges i Medium, Large og Ekstra Large.

Derudover kan du også forudbestille lækre fleece trøjer, også i sort med logo. Logoet på fleece trøjerne er broderet og er uden årets connummer, så trøjen kan genbruges år efter år efter år. Trøjerne sælges i Small, Medium og Large; bemærk at det er store størrelser, så du skal overveje at bestille trøjen en størrelse mindre end du er vant til.

Endelig kan der forudbestilles vindscenarier, madordning osv.

Vindscenarierne sælges også i Informationen på Viking-Con - så længe lager haves.

Priserne på alt dette kan du se på girokortet i det medfølgende hæfte.

Madbilletter og mærkater til "betaling" af t-shirts, fleece trøjer og scenarier udleveres ved ankomsten. Madbilletter betaler du med i kantinen, alt andet udleveres i Informationen på Viking-Con, mod aflevering af mærkaterne.

Betaling skal ske vha. de girokort der fulgte med denne cd-rom hvor du kan se pris og betalingsfrist. Girokortene må ikke indbetales i banker eller sparekasser, kun på posthuset eller via en girokonto! (Ellers kan vi ikke nå at få de oplysninger tilsendt, som står på bagsiden).

HJÆLP TIL I INFORMATIONEN

Informationen på Viking-Con tager sig af mange funktioner under connen. Derfor har vi brug for ca. 40 deltagere der er villige til at tage 2-3 vagter à 3-5 timers varighed.

- Som informationsmedarbejder vil du selvfølgelig få vores store taknemmelighed.
- Du kan komme ind kl. 16:00 om fredagen hvis du deltager i opstillingen.
- Du vil få en GM-prioritet, hvilket betyder at du deltager i den første kørsel i lodtrækningen, hvorved du skulle have meget stor chance for at få opfyldt din første prioritet.
- Du får den grønne Viking-Con 23 t-shirt hvis du binder dig for 3 vagter (bliver vi mange nok vil dette kun være 2 vagter).
- Vi oplærer dig selvfølgelig til de forskellige funktioner i Informationen.
- Du kan nyde samværet med dine kollegaer i Informationen.

Vi har heldigvis en hel del deltagere, der år efter år stiller op, men vi har altid brug for nye og friske kræfter. Vi glæder os til at byde dig velkommen i Informationen på Viking-Con 23.

Du kan ringe til Rune på tlf. 51 22 16 23 eller skrive til rune@viking-con.dk hvis du gerne vil være "en af os".

ORDENSREGLER

Vi gider ikke rende rundt med løftede pegefingre, og du gider helt sikkert heller ikke se os sådan! Men hvis vi alle sammen skal kunne holde ud at være sammen i 48 timer, og hvis vi skal have en chance for fortsat at låne Tårnby Gymnasium til at afholde Viking-Con, er det her altså nødvendigt!

Når du færdes på Viking-Con er der nogle ordensregler, som vi beder dig overholde:

- Ryd venligst op efter dig! Viking-Cons rengøringshold står for den store oprydning søndag aften, men for at vi alle skal kunne ånde undervejs på connen, er det nødvendigt, at du er opmærksom på ikke at efterlade skrald rundt omkring. Når du forlader et spillelokale, så sørg altså for at papir/tomme flasker ligger i skraldespanden og ikke på gulv og borde.
- Hav respekt for dem, der sover. Sædvanligvis soves der ikke meget på Viking-Con - netop derfor er det vigtigt at den søvn, deltagerne får, er god. I sovesalen er det altså forbudt at trampe rundt, snakke og more sig - man skal sove! Og i det hele taget være musestille - så lad også lige være med at snorke ;-)
- Du må ikke drikke alkohol. Det er en fast Viking-Con politik at vi mødes for at spille sammen og ikke for at drikke os fulde sammen. Det er ikke fordi der som sådan er noget galt i det andet; det er bare ikke det, Viking-Con går ud på. Derfor må du under ingen omstændigheder drikke alkohol på connen. Til gengæld er du velkommen til at blive høj af kaffe og gå i sukkerchok.
- Ingen levende lys. Af hensyn til brandfaren må vi ikke have levende lys på connen.
- Du må ikke spise i sovesalene og spillelokalerne. Og for øvrigt heller ikke i butiklokalet. Mad skal spises der, hvor mad skal spises, og i Viking-Cons tilfælde er det altså de steder vi ikke sover og spiller.
- Vær hensynsfuld med røgen. Du må under ingen omstændigheder, absolut aldrig nogensinde, heller ikke hvis du beder pænt, ryge i sovesalen. Du må til gengæld godt ryge i spillelokalerne, såfremt du ikke gør vold på dine medspillere. Hvis de andre siger okay, så er det okay. Hvis de andre ikke bryder sig om dine smøger, så må du forhandle dig frem til en løsning. Summa summarum: vær hensynsfuld med røgen!
- Lad være med at tæve de andre. Som i den virkelige verden gælder det også på Viking-Con, at man ikke må begå ulovligheder. At du slår dårligt med terningerne er altså ikke en undskyldning for at blive voldelig. Ligesom du heller ikke må stjæle dine modspillers kaffe for at lulle dem i søvn.

SÅDAN TILMELDER DU DIG VIKING-CON 23

At være med på Viking-Con 23 koster kr. 150,- for hele weekenden. Der er også mulighed for at købe adgang til enkelte dage, det koster kr. 50,- for fredag, kr. 100,- for lørdag og endelig kr. 50,- for søndag.

Men hvorfor ikke være smart: Forhåndstilmeld dig til hele weekenden, så er du med i lodtrækningen om turneringspladser, og det er oven i købet billigere, da du får det hele for kr. 130,-.

Du kan kun forhåndstilmelde dig online på vores hjemmeside www.viking.con.dk eller ved at bruge de girokort der vedlagt Viking-Con hæftet. Du skal indbetale 130,- kr. senest den 17. september 2004. Hvis du bruger girokort og indsender det til BG-Bank skal det ske senest den 15. september 2004. Betalinger efter denne dato honoreres ikke, men returneres efter connen.

Girokortet må ikke indbetales til banker eller sparekasser!!! Så når din tilmelding os ikke. Girokortene i hæftet og online-tilmeldingen er de eneste gyldige måder at forhåndstilmelde sig de officielle turneringer ved dette års Viking-Con på. Tilmelding udfylder du med op til 10 turneringsønsker. Jo flere ønsker, jo større chance for en turneringsplads.

Tilmeldings-girokortet kan kun anvendes til forhåndstilmelding af een person, og du kan ikke bestille og/eller betale t-shirts og madordning. Til bestilling og betaling af dette, skal du bruge det andet girokort.

Hvis I er nogle stykker der vil tilmeldes som en gruppe, skal I alle sammen udfylde og indbetale hver jeres girokort eller onlinetilmelding. Og så skal I HUSKE at udfylde feltet gruppenavn med jeres gruppes navn. Læs mere om individuel- og

gruppetilmelding på de næste sider.

Udfyld girokortets bagside så omhyggeligt som muligt. Vi vil gøre vort bedste for at fortolke de indsendte tilmeldinger, men vi er desværre ikke altidende. Eventuelle misforståelser beklages derfor på forhånd.

Skriv tydeligt dit navn, din adresse samt de øvrige oplysninger i de dertil indrettede felter. Hver person kan højst sende 1 (et!) tilmeldingsskema.

INDIVIDUEL ELLER GRUPPE

Individuel tilmelding

Ved tilmeldingen udfyldes som en prioriteret ønskeliste, hvor 1 angiver den højeste prioritet. Dvs. den turnering, du helst vil deltage i, skriver du ud for nummer 1. Den du "næsthelst" vil deltage i skriver du ved nummer 2 osv. HUSK! Maksimalt een turnering pr. prioritet.

Nå du skriver dine ønsker på listen, SKAL du bruge de officielle forkortelser. Disse kan ses ved turneringsplanen andet steds på cd-rom'en og i hæftet. Turneringer med **** i stedet for en forkortelse, kan du IKKE forhåndstilmelde dig til; du møder bare op. Når du har skrevet din 10. prioritet, er det slut med at ønske. Det betyder dog ikke, at du ikke kan deltage i andre turneringer med ledige pladser, men til dem er der tilmelding i Informationen under connen.

Gruppetilmelding

Hvis I er nogle stykker, som meget gerne vil spille de samme turneringer, så har I mulighed for at tilmelde jer som en gruppe.

Ved forhåndslostrækningen indebærer dette: Enten får alle i gruppen plads i turneringen, eller også får ingen i gruppen plads. Det at alle sikres en plads er ikke ensbetydende med, at I kommer på samme hold, det er turneringslederen eller gamemasteren der bestemmer det!

Skriv gruppens navn i det angivne felt på alle gruppens tilmeldinger. Alle medlemmer af en gruppe skal forhåndstilmeldes. Den eller de turneringer, I ønsker at deltage i som en gruppe skal have højeste prioritet(er). Hvis I f.eks. ønsker at deltage i Junta og Toon som gruppe, så skal I allesammen på hver jeres tilmelding angive henholdsvis JUNT og TOON ud for prioriteterne 1 og 2, mens jeres eventuelle individuelle ønsker tildeles prioriteterne 3 eller lavere. Husk, du kan kun være med i een gruppe!

LODTRÆKNING

Resultatet af forhåndslostrækningen kan ses på www.viking-con.dk ca. fra den 3. oktober 2003. Af hensyn til deltagerne vil der kun blive offentliggjort fornavn, forbogstavet i efternavnet, postnummer, Viking-Con nummer samt lodtrækningsresultatet.

Resultatet kan f.eks. se således ud:

Belejringen af Tal-Rac: Ved turneringen Belejringen af Tal-Rac regnes der foreløbig med 6 deltagere. Alle pladser var til rådighed for lodtrækningen, og alle blev uddelt som følger:

Gruppe	Navn	Viking-Con nr.
	Børge X, 4140 Borup	243
	Niels C, 2800 Lyngby	969
	Tobias C, 2990 Nivå	2006
Dekadente Kaoskultister	Morten U, 2100 Kbh Ø	2044
	Sebastian T, 2200 Kbh N	2240
	Michael K, 1364 Kbh K	2004

Resterende ledige turneringspladser bliver uddelt løbende under connen.

Hvis du vil vide mere om selve lodtrækningsproceduren så læs videre her.

Hvis du er så heldig at komme med i en turnering, og alligevel ikke kan/vil benytte dig af din tilmelding til turneringen, skal du henvende dig i Informationen (inden connen kan du ringe eller maile) for at blive slettet af turneringslisterne.

Hvis du ikke møder op til turneringen, regner vi med at du er gået hjem eller slet ikke er mødt på Viking-Con, så vi fjerner dig fra dine øvrige turneringer. Dette gør vi for at andre kan få glæde af pladserne, så de ikke går til spilde.

Hvorfor nu det? Vi fik i flere år klager fra turneringsledere, der lægger et stort stykke arbejde i at lave en turnering. Turneringslederne stod og manglede deltagere, samtidig var der andre, der var blevet væk fra turneringen, fordi der ikke var plads. Så husk at melde fra, så en anden kan få din plads.

AFMELDING

"Jeg kan ikke komme til Viking-Con alligevel!"

Det du betaler for, er et medlemskab af foreningen Viking-Con. Som medlem af denne forening får du adgang til connen hele weekenden og mulighed for at deltage i forhåndslodtrækningen af turneringspladser. Som medlem får du også tilsendt næste års Viking-Con hæfte. Derfor kan vi ikke returnere din indbetaling.

"Hvad med de andre ting jeg har betalt for?"

Op til 8 dage før Viking-Con har vi måske mulighed for at hjælpe dig. Skulle du have betalt for t-shirt og scenarier, vil vi mod et gebyr fremsende dette til dig. Har du bestilt madordning, vil vi prøve at afbestille den. Derefter vil vi, mod fradrag af omkostninger, returnere de penge, du har betalt. Afmelding skal ske til kontakt@viking-con.dk.

Hvis du vil vide mere om lodtrækningsprocedure, resultatkoder m.m., kan du læse videre andetsteds.

LODTRÆKNINGSPROCEDURE

Lodtrækningen blandt de forhåndstilmeldte deltagere på Viking-Con foregår efter et meget simpelt princip: Deltagerne udtrækkes en ad gangen og placeres på en liste, og denne liste gennemløbes gentagne gange indtil der ikke kan tildeles flere turneringspladser.

Ved hvert gennemløb får hver deltager tildelt det første ønske (prioritet) fra tilmeldingsblanketten, der kan opfyldes. Der er således ingen der får sin anden (tredje, ...) turneringsplads før alle andre enten har fået en (to, ...) pladser eller er løbet tør for ønsker. Men der er selvfølgelig et par undtagelser:

GM-prioritet (Privilegeret ønske)

I første gennemgang bliver visse deltagere (se i afsnittet om Resultatkoder) behandlet før de andre. Derefter deltager de selvfølgelig først igen i anden gennemgang.

Grupper

Der eksisterer mange misforståelser omkring proceduren for gruppertilmeldinger og effekten af dem. Det der i Viking-Cons lodtrækningssystem af historiske årsager kaldes en gruppe, er en form for fælles lodtrækning af et antal personer.

Alle medlemmer i en gruppe bliver udtrukket og står på listen, men så længe der er fælles ønsker som kan opfyldes, tages der kun hensyn til det medlem, der har det laveste Viking-Con nummer. Så snart alle gruppens ønsker er udtømt, kommer alle medlemmerne i betragtning med deres individuelle ønsker.

Effekten af gruppertilmeldingen på lodtrækningen er meget simpel at beskrive. Hvis en gruppe har meldt sig til en turnering i fællesskab, er det alt eller intet: Enten får alle medlemmerne plads, eller også får ingen af dem plads. Hvis man er interesseret i statistik, kan man regne ud at et gruppønske har lidt mindre chance for at blive opfyldt end et individuelt; forskellen er større, jo flere medlemmer der er i gruppen og jo færre pladser der er på turneringen.

Proceduren for tilmelding er heller ikke kompliceret: Gruppen bliver enig om et navn og et antal fælles ønsker i en prioriteret rækkefølge. Alle medlemmer i gruppen angiver gruppenavnet på tilmeldingsblanketten (stavet ens, tak), og anfører de fælles ønsker som deres første prioriteter. De fælles ønsker skal stå først og i samme rækkefølge på alle

gruppemedlemmers tilmelding. Ellers splittes gruppen og ønskerne opfyldes som ved individuel tilmelding. Se i afsnittet om Resultatkoder vedr. grupper i forhold til privilegerede ønsker. (Hvis alle gruppens medlemmer derefter tilføjer individuelle ønsker, og de tilfældigvis er ens, vil systemet behandle de ekstra ønsker som fælles).

RESULTATKODER

I lodtrækningslisterne for deltagere og grupper er der ud for den enkelte turnering en kortfattet begrundelse for resultatet.

Her er et eksempel: Børge X, 4140 Borup er tilmeldt Viking-Con. Resultatet af hans lodtrækning er:

Prioritet	Turnering	Tildelt/Ikke tildelt
1	Diplomacy	GM-prioritet
2	Belejringen af Tal-Rac	Almindelig
3	Bjergkongens Skat	Sammenfald
4	Lydias Bryllup	Ingen plads
5	Legend of the 5 Rings CCG	Aflyst

Herunder gives en lidt fyldigere forklaring af de mulige resultater for de enkelte ønsker:

Almindelig

Dette ønske er opfyldt fordi der var en ledig plads (nok ledige pladser) til rådighed på turneringen da denne deltager (gruppe) kom i betragtning.

GM-prioritet (Privilegeret ønske)

Dette ønske er opfyldt i en speciel gennemgang før alle andre. Deltageren har kvalificeret sig til dette ved at udføre et stykke arbejde for connen, enten som turneringsleder, spilleleder eller i administrationen. En gruppe lodtrækkes kun som privilegeret hvis alle medlemmer er det.

Sammenfald

I en tidligere lodtrækningsrunde har deltageren fået plads i en turnering som afvikles på samme tid som denne turnering. Der tages her ikke hensyn til, om eventuelle finaler kan skabe konflikt, men til at nogle turneringer strækker sig over flere moduler.

Ingen plads

Da denne deltager eller gruppe kom i betragtning, var der ikke nok ledige pladser til rådighed på turneringen.

Aflyst

Turneringslederen har været nødt til at aflyse turneringen.

MANGFOLDIGHEDEN LEVE!

Rollespil til enhver smag, om så man er til hack'n'slash, humor eller formeksperimenter - der er, hvad Viking-Con igen i år kan byde på. Lad dig rive med af agenter, tegneseriehelte eller en tur til South Central. Søg efter Alice, forsvind i Disneyland eller overgiv dig til kærlighedens skiftende væsen. Mulighederne er mange og varierede!

Rollespilsudvalget ved Viking-Con har atter i år søgt at finde en bred vifte af scenarier, og udvalget genspejler netop dette: der er noget for alle, nye som erfarne, skuespillere som animatorer. Så nu er det blot op til dig at vælge, hvilke af disse tilbud du vil tage imod.

Men valget skal jo ikke være simpelt: igen i år er der flere tilbud end kun rollespil! Efter Robin D. Laws succesfulde besøg sidste år, har Viking-Con igen i år inviteret en udenlandsk gæst. I år er det Monte Cook, medskaberen til D&D 3rd edition og mange andre rollespilssystemer og universer, der gæster connen. Du kan læse mere om Monte Cook og hans besøg her.

Tiltag skal der til, og også i år har vi arbejdet for at forbedre connen - såvel for spillere som for medhjælpere. Så inden foramtalerne kan få lov til at kæmpe om jeres gunst, vil vi opsummere de vigtigste tiltag og noget generel information:

Vær helt! Vær spiller!

Husk at melde dig som spiller på et scenarie eller to! Jo flere spillere, jo flere oplevelser - også til dig selv. Hvis det ikke er gulerod nok, så kan du som spiller se frem til at blive inviteret til årets super-eksklusive spiller-event lørdagen før Viking-Con. Kun for spillere og forfattere.

Send en mail til rollespil@viking-con.dk, med oplysninger om hvilket scenarie du vil være spiller på, så sender vi de nærmere oplysninger om eventet!

Du kan se mere om fordelene ved at være spiller på Viking-Cons hjemmeside.

Kategorier

Faktaboxen om scenarierne indholder igen i år en kategorisering så det er nemmere at placere scenariets krav til spilleren. I år er der atter fire kategorier:

- 'Intro' dækker over de scenarier, der introducerer spilleren til en ny verden eller et nyt system og henvender sig især til spillere der vil prøve noget nyt.
- 'Basic' henvender sig til nye og relativt uerfarne spillere, men kan også spilles af mere erfarne spillere.
- 'Advanced' henvender sig til erfarne rollespillere og er ikke for nybegyndere.
- 'Übergeek' henvender sig til spillere som er godt inde i scenariets system og univers, og forudsætter et solidt kendskab til netop dette system.

Scenarier mærket Basic/Advanced er de bredest tænkelige, designet til at tilgodese meget alsidig smag og erfaring.

Vinderscenarier fra sidste år

Fortvivl ej, hvis du ikke nåede at spille sidste års vinderscenarie: TOON. Viking-Cons animator nr. 1 vender igen i år tilbage med klassikeren TOON, handlingen er måske lidt anderledes, men oplevelsen er garanteret!

Som ekstra bonus kan Viking-Con i år stolt præsentere Star Wars trilogien skrevet af Viking-Cons jedi-o-maner André Tischer og Carsten Maegaard. Trilogiens afsluttende scenarie "Star Wars III: the Restoration of Righteousness" vandt forrige års publikumspris!

Debriefing

Evalueringerne fra de sidste år viser, hvor vigtig og givtig debriefingen er, derfor vil vi igen i år lægge stor vægt på det. Foruden kaffe og the sørges der for et roligt lokale, så alle kan have mulighed for at evaluere det scenarie de lige har spillet - både med deres egen spiller og forfatteren.

Lån dig til en god oplevelse

Kan du ikke få spillet nok rollespil? Er nogle af dine moduler ledige? Så fortvivl ikke, for Ludoteket vil igen i år have et bredt udvalg af Viking-Cons klassikere til rådighed. Så ingen behøver frygte nattesøvn eller kedsomhed længere!

Tilbage er der nu kun at ønske rigtig god fornøjelse med årets scenarier og at sige mange tak til de hårdtarbejdende forfattere og ikke mindst årets spillere!

AGENT OOSMØLF: "FÅ HAS - NEJ IKKE HAS - PÅ SMØLFERNE"

Turneringsleder: Morten VesterSmølf Fisker

Arrangør: SmølferUdenGrænser

Forkortelse: AGEN

Modul: C

System: SmølfQuest 3rd Rev. Edition

Genre: KillerSmølf

Type: Intro/Advanced

Spillertyper: Smølfer

Ønskes spilleleder: Ja

Bemærk:

Det var en smølf morgen. Alting smølfede smølf og gammen. Pludselig smølfede der et kæmpe smølf, og smølf brød løs i smølfen. Smølferne i smølfernes landsby, Smølfernes Landsby, vågnede alle og smølfede ud af deres smølfer. Der mødte dem et skrækinds smølfende syn: Udenfor landsbyen var der smølfet en smølfestor smølf og ud af den kom 5 store smølfer gående. De havde store smølfer og så smølf ud. Nysgerrigsmølf smølfede ud for at smølf på smølferne, men lige så smølf smølferne fik øje på ham, begyndte de at smølf med smølf fra deres store smølfer. Nysgerrig-smølf nåede kun lige smølf, at smølf sig i smølfhed bag en smølf.

HA smølferne blev hastigt smølfet til krisesmølf hos Gammelsmølf: "I må da ku' smølf noget, inden smølferne for has - nej, ikke HAS - på os!?".....

Deltag i årets SmølfQuest 3rd Rev. Edition scenarie og oplev, hvordan alt hvad du troede smølf, med et kan blive smølfet smølf og smølf :o)

Absolut gode rollespilsegenskaber (?) er et must til årets SmølfQuest, eftersom scenariet bliver til undervejs - eller sagt på en anden måde: Der findes ikke noget skrevet scenarie...

Foreningens hjemmeside, hvor interesserede kan finde yderligere info om SmølferUdenGrænser...

<http://smolf.amagerkollegiet.dk/>.

ASKE - TILBAGE TIL STAHLBRÜGGE

Turneringsleder: Martin Svendsen

Arrangør:

Forkortelse: ASKE

Modul: E

System: WFRP

Genre: Dark Fantasy (Karakterdrevet plotscenarie)

Type:

Spillertyper: Ikke for sarte sjæle eller folk der tror at alt er sort og hvidt.

Ønskes spilleleder: Ja

Bemærk:

Aske... så langt øjet rækker. Nedbrændte huse og sortsvedne træstuppe. Luften er tør og smager af sod. lugten fra gamle ligbål er gennemtrængende. Alle huse er ens når de er brændt ned. Mon også det gælder mennesker?

En heksejæger med sin fange, en dusøtjæger, en magistrat og en tempelridder ankommer til Stahlbrügge, en by lagt i ruiner af krig. Hver især har de en grund til at være der, men har de også en grund til blive? Dommen skal afsiges og heksens skal brændes. "Aske... så langt øjet rækker".

Aske er et Dark Fantasy, karakterdrevet plotscenarie i Warhammerverdenen. Scenariet drives af en ydre konflikt der spejler sig i karakterernes indre konflikter, og tvinger dem til at overveje deres handlinger. Er du til tragiske helte, bitre valg og moralske gråzoner, er dette scenariet for dig.

*Kendskab til warhammerverdenen er ikke en forudsætning.

THE BLACKROOT MUSHROOMS

Turneringsleder: Emil R. Tophøj
Arrangør:
Forkortelse: BLAC
Modul: D
System: DogD
Genre: Action, intrige og noget hvor man skal tænke.
Type: Basic
Spillertyper: Man skal kende bare en smule til DogD
Ønskes spilleleder: Ja
Bemærk:

Vi spiller i universet Abeir-Toril (forgotten realms). I har mødt hinanden i Faerûn og har besluttet at rejse til nabolandet Zakhara fordi I er inviteret af Amaryllis' familie (en af PCerne) til at besøge dem.

Men det bliver ikke den ferie I havde regnet med...

CHAOS FORTRESS

Turneringsleder: Sam
Arrangør: Køge Rollespils Forening
Forkortelse: KAOS
Modul: F
System: Meget løst baseret på Drager og Demoner "Expert" systemet
Genre: Fantasy with a Twist
Type: Basic/Advanced
Spillertyper: Bring alt fra humor og snilde til hæmningsløs vold med ved bordet. Kreative initiativtagere vil få mest ud af dette spil.
Ønskes spilleleder: Ja
Bemærk:

The Master of Arms :

I fear not death. Any foe of this realm I will defeat. Yet today I feel fear. For beyond the roaring depth of the gate I face that which is not of this realm.

The Reverend of the Spire :

I have healed a thousand men and soothed a thousand souls. I wield the word of god and receive his warm embrace. As I behold the burning glow within the depth of the gate, my skin begins to crawl, I fell my throat grow thin. I trust my life to god and shout a prayer within. I leave his realm in fear to where he doesn't exist.

The Beast Master :

I have flown on the back of a dragon and tamed the spirit of a Kimære. As I stand on the threshold of the gate and inhale the suffocating air I realise that whatever await me on the other side will take all my courage to face. On the other side humans will be an endangered species.

The Lore Master :

I have gained the insight of a thousand books. From the ingenuity of the Heartland Elves to the Fiendish designs of the Firestep Orcs. All gained through the meticulous absorption of hard-won knowledge. As I stare into the whirling chaos of the gate I dread the knowledge that what I have used decades to learn might mean nothing on the other side. I must relearn what took me a lifetime in less than a day.

The Master Practitioner :

I have learned my art from a legend and he stands with me now at my side. The gate flares with the furnace of a sun and I know that each breath my master takes is stolen to fuel its existence. His withered face looks blindly at me and I shiver at the sight. He will not stand with me on the other side. I am alone.

The Master Alchemist :

I have fuelled the pyres of war and driven the rage of men. I shape my ideas in my mind and mould my art with time. Today

I stand in shame and stare at the fiery gate. My ideas have all but failed and we all stand here to pay. When I cross between the realms I fear that art is lost. We all have turned to thieves to steal what is not ours.

DEN DANSKE FORBINDELSE

Turneringsleder: Lars Nøhr Andresen

Arrangør:

Forkortelse: DANS

Modul: C+D

System: CoC 1890 (Basic)

Genre: Klassisk investigation-horror

Type: Basic

Spillertyper: Både erfarne kultister og uindviede med hang til historisk CoC sat i England og Danmark. Kendskab til Cthulhu mytologi ikke en nødvendighed, men forståelse for investigationengenren er en god ting.

Ønskes spillede: Ja

Bemærk:

- Doktor Weatherby. De har en gæst.

- For himmelens skyld Roberts. Jeg har sagt mindst hundrede gange, at jeg ikke vil forstyrres, når jeg skriver. Send vedkommende væk.

- Jeg tror... jeg mener... det er nok bedst, hvis de tager imod ham.

Doktoren kiggede op fra sine papirer. Han lagde fyldepenen ved siden af blækhuset og studerede i det svage lys fra gaslampen tjenerens ansigt.

- De er jo ræd menneske, sagde doktoren, da han så Roberts blege ansigt.

Han åbnede resolut en skuffe og tog en mat Webley revolver frem. Uden hastværk knækkede han revolveren og så til sin tilfredsstillelse en patron i hvert kammer.

- Jamen så må De da hellere...

Længere nåede doktor Weatherby ikke. Fra entreen lød et voldsomt brag, da noget brød gennem fordøren. En stank bredte sig i doktorens kontor.

Roberts vendte sig og trak sig op af væggen. Weatherby nåede at lukke revolveren og spænde hanen. Han løftede den i samme øjeblik, som døren blev flået af sine hængsler, og Roberts skrig overdøvede næsten de efterfølgende brag.

Den danske Forbindelse er et klassisk horrorscenario sat i Call of Cthulhu mytologien. Scenariet vil tiltale både de, der ikke har spillet Call siden en kongres i 1994, samt spillere, der slet ikke har hilst på et ærligt Cthulhu monster. Og selvfølgelig dem, der vil have investigation, foruroligende handouts og handlekraftige karakterer. Vi smider også lidt mystiske hændelser, glemte ritualer og forbudte hemmeligheder ind i ligningen.

DIABLO II ½: THE SECRET GIANT HAMSTER LEVEL

Turneringsleder: Peter Thestrup

Arrangør: PFantasy Dôme

Forkortelse: DIAB

Modul: F

System: D20 / D6

Genre: Fantasy på den fede måde!/Klassisk dungeon crawl

Type: Basic/Advanced

Spillertyper: Murder-death-kill

Ønskes spillede: Ja

Bemærk:

Et knap så seriøst scenarie der primært henvender sig til yngre deltagere, eller deltagere der har fået lidt vel rigeligt meget touchy-feely rollespil indenbords.

Det hænder at man efter en god weekend's non-stop gambling foran den super-tunede computer begynder at have en anelse svært ved at skelne mellem hvad der er virkelighed, og hvad der er... nå-ja, den virkelighed i det spil man nu lige er i gang med at kæmpe sig igennem.

...

I næsten et helt år havde den lille gruppe, nu godt sammentømret, eventyrere mødtes fast hver anden fredag aften, og trofast kæmpet sig igennem alskens fæle monstre, demoner og end-of-level skabninger og fundet nærmest latterlige mængder skatte og uvurderlige magiske dingener i den efterhånden velkendte verden, med de efterhånden lige så velkendte begivenheder; som regel varede disse møder det meste af weekenden, og alle havde de holdt sig oppe på junk-food, cola og syntetisk skum-slik.

Efter en noget hård omgang med en velkendt rød hornet fanden(!) der uundgåeligt havde medført mere end et par genoplivninger, dristede en af gruppens krigere sig til fraværende at indtaste et par hurtige, hånlige bemærkninger om hvor nemt spillet var blevet, og hvorfor i alverden der ikke blev lanceret en ny og vildere udvidelse til det efterhånden noget trivielle spil.

Det skulle vedkommende ALDRIG have gjort; måske var det fordi de alle var godt høje på adrenalin efter den blodige kamp, måske var det mangel på søvn - der var ikke rigtig nogen der fandt ud af nøjagtig hvad det var der skete, før der var for sent...

Ubevidst havde lige præcis denne her gruppe eventyrere gennem nogen tid påkaldt sig opmærksomheden fra en usædvanlig grum, stor og lodden afgud; den havde længe pønsat på at hævne sine ikke-lodne med-afguder, men havde aldrig rigtig fundet et passende tidspunkt. Nu havde den endelig fået nok; rette tidspunkt eller ej, nu skulle de sa'tme ha' klø!

Og en-to-tre, blev deres dødelige sjæle skånselsløst suget ind i den velkendte fantasi-verden, mens deres jordiske hylstre savlende og meget bøvet så tomt til...

...

Således gik det til, at en mindre flok besatte computer-spillere fik sig en højst besynderlig oplevelse på en ellers helt almindelig søndag eftermiddag i oktober...

A DIS(NEY)ADVENTURE

Turneringsleder: Malik Hyltoft

Arrangør:

Forkortelse: DISN

Modul: F

System: Fusion

Genre: Actionkomedie

Type: Intro

Spillertyper: Alle

Ønskes spillede: Ja

Bemærk:

Store ting er i gære. Måske er civilisationen - som vi kender den - i fare. I hvert fald må tre hemmelige danske agenter og familiefædre drage på en top hemmelig mission til Frankrig - Paris - faktisk Disneyland Europe. Og sammen med dem trækkes deres sagesløse familier som dække.

A Dis(ne)yadventure er en satirisk actionkomedie med kærlige stik til Jan Guillou og Walter Disney. Historien spilles i scener med forskellige personer, så spillerne kan nå hele kernefamilien rundt.

Nyd turen!

Bemærk: Kendskab til fransk er ingen nødvendighed, da alle ansatte i Eurodisney taler engelsk.

EFTER ÅR

Turneringsleder: Mette Finderup

Arrangør:

Forkortelse: EFTE

Modul: A+B

System: Systemløst

Genre: Psykologisk Drama

Type: Advanced

Spillertyper: For modne spillere, der finder glæde i både at spille på deres karakters stærke og svage sider. For spillere, der holder meget af det helt tætte spil, personerne imellem.

Ønskes spilleleder: Ja

Bemærk:

Det var tilfældigt, jeg strandede netop den dag på det sted. Den slags kan man regne sandsynligheden for. Og skønt det er sjældent, vil det ske en dag: At venner, der er så fjerne i bevidstheden, at jeg ganske havde glemt et par stykker af dem, mødes i et gammelt, mørkt hus i ly af uvejret. At min bil er gået i stykker, så jeg ikke kan komme derfra. At lynet har kortslettet nettet. At jeg er et sted i landet, min mobiltelefon ikke har dækning. Usandsynligt? Nej. Relativt usandsynligt? Ja. Men det skete ...

Allerede om morgenen følte jeg, noget særligt ville ske. Og jeg fik ret. En stædig skæbne lod himmel og jord stå i ét. Lod al elektronik dø for en aften og lod netop os mødes igen. Det var på ingen måde et tilfælde. Det var forudbestemt: En ekstra chance til at gøre de ting, vi fortrød, gode igen. En chance for at få gammelt venskab på fode igen. En overjordisk instans, der så, vi havde valgt forkert, og gav os en enestående mulighed for at vælge på ny. Selvfølgelig tror jeg på mirakler ... nu.

Når du er purung, tror du, alt er meget alvorligt, og du har ambitioner om at redde hele verden. Når du bliver ældre, går alvoren op for dig: Det er meget værre. For du skal ikke redde hele verden: Du skal redde dig selv.

FROZEN SOULS

Turneringsleder: Anders Nielsen og Asger Stoustrup

Arrangør:

Forkortelse: FROZ

Modul: E

System: Basic/systemløst

Genre: investigation i Anita Blake Vampire Hunter verdenen/Alternative reality/vampire-scenarie

Type: Basic/advanced

Spillertyper: investigator/ dramatiske rollespillere

Ønskes spilleleder: Ja

Bemærk:

"He could smell it from the outside. This was going to be bad. It was a noise complaint. The same number was playing over and over again on the CD and now the neighbours had had enough. If they had only bothered to go knock on the door it would not have been him, it would not have been a noise complaint. The smell of death was in the air.

It was the sweet, cloying smell of blood mixed with the smell of someone cooking dinner on the third floor. He had passed them on the way up. As he reached the top of the stairs he could see the only door to the attic apartment was slightly ajar. It was time to draw his gun, not that he thought that anyone was still there. That music playing for several hours would have driven anybody away.

He briefly considered waiting for his partner Jack who was just now taking the statement of the complainer, but if there was any glory to be had he wanted it to be his.

As he entered the apartment he could immediately tell that if someone was hiding, they were in the bathroom; it was a one-

room apartment and the only body he could see from here was definitely not getting up. It was missing an arm and the loss was recent. If he hadn't died from the shock of having it torn from his body, the blood loss would have killed him by now. The black linen of the bed looked wet and blood was dripping on the floor. The heat and humidity in this room was stifling, it was probably to drive away all thoughts about the terrible snowstorm outside that had lasted for weeks already.

If the attacker was hiding in the bathroom the gun sure wouldn't help him, a lycanthrope or vampire with the strength to do this would also have the speed to take it from him. Besides that bullets didn't affect them anyway. He was loaded for narcs and normal perps, not for paras. The city couldn't afford silver bullets for ordinary uniforms.

He carefully walked toward the bathroom and as expected it was empty, weird but empty. Who but a new gothic crack head would paint their bathroom black? There wasn't much furniture in the apartment, only a bed, and a bedside table that probably doubled up as storage, a couch and two big ass loudspeakers.

As he reached over the body to turn off the CD player mounted on the wall he glanced down. There right on the neck of the young man was two prominent puncture marks: Vampire! This looked just like the serial killings they had been told not to talk about, it was time to call in the Spook Squad."

Information om scenariet

Scenariet foregår i den verden - Anitaverse - der er beskrevet i "Anita Blake, Vampire Hunter" serien af Laurell K. Hamilton. Scenariet vil formodentligt ikke involvere figurer kendt fra serien. Scenariet vil blive skrevet på dansk og spillet på dansk medmindre GM selv lynoversætter.

Introduktion til Anita Blake verdenen

Denne verden er en parallel verden, hvor vampyrer, varulve, zombier, sort magi og lignende er et almindeligt kendt fænomen og har været det i århundreder. Det betyder dog ikke at disse paranormale væsener og evner er velsete blandt det menneskelige flertal. De fleste steder i verden er disse væsener lovligt, jaget vildt. I Amerika, som er et af de mest progressive lande med hensyn paranormale væseners rettigheder, kan lykantroper (Varulve etc.) skydes uden straf i mange stater og det at være vampyr er kun lige blevet lovliggjort.

"It had only been two years since Addison v. Clark. The court gave us a revised version of what life was, and what death wasn't. Vampirism was legal in the good ol' U. S. of A. We were one of the few countries to acknowledge them. The immigration people were having fits trying to keep foreign vampires from immigrating in, well, flocks."

Laurell K. Hamilton - Guilty Pleasures

Anita Blake selv er professionel Animator. Hun lever af at genoplive de døde som zombier, ofte for at løse arvesager eller lade de døde vidne i sager de enten har været indblandet i eller hvor de har været ofre i. Derudover arbejder hun som autoriseret "Vampire Executioner" i tre stater. Når et paranormalt væsen overtræder loven ved at skade et menneske betyder det ofte automatisk dødsstraf, det er Anitas job at eksekvere denne dødsstraf.

"There had been some talk that cutting off their arms and legs would allow us to keep vamps in jail. This was vetoed mainly on the grounds of cruel and unusual punishment... If cutting someone's arms and legs off and putting them in a little box for all eternity isn't torture, I don't know what is." Laurell K. Hamilton - Bloody Bones

Disse links beskriver denne verden i flere detaljer:

<http://halo-productions.com/anita/>
<http://www.timber-wolf.net/blake/>

The cast:

The detective.
The pet.
The vampire.
The suit.
The cleaner.

DER GEIST VON VERMEER VAN DELFT, DER AUCH ALS TISCH BENUTZT WERDEN KANN

Turneringsleder: Morten V. Fisker

Arrangør:

Forkortelse: GEIS

Modul: A+B

System: Eget (baseret på EON, CoC, D20 m.v.)

Genre: Fantasy

Type: Advanced

Spillertyper: Rolle-spillere, der ikke bliver skrækslagne, hvis deres terninger ligger og keder sig nede i tasken...!

Ønskes spillede: Nej

Bemærk:

Kikka lå stille. Helt stille. Hvor lang tid var der gået? Hun var ikke sikker, men det var i hvert fald længe, for hendes ben og arme var begyndt at summe så det gjorde ondt.

Det havde været utroligt spændende og nervepirrende - denne jagt på... Ja, hvad var det egentlig de jagtede. Hun var ikke sikker, og slet ikke efter deres guide var forsvundet sporløst.

Hun forestillede sig hvordan Miraya senere ville grine af hendes forsigtighed, når hun fortalte hende, at guidens forsvinden blot var for sjov - FOR SJOV - Det var ikke spor sjov.

Bag sig hørte hun Fif snøfte. Fif var absolut ikke så modig, som hun havde givet udtryk for, inden de drog afsted. Dér lå hun og afslørede deres skjulested.

Kikka møvede sig demonstrativt længere frem for at mindske risikoen for at blive opdaget. Hvor var Birna egentlig blevet af?

Der blev atter stille. Pludselig var der en lyd ikke langt fra hvor hun lå. Hvad var det, der rumsterede i mørket - det lød som noget stort... Meget stort !!

Kunne det være...?

Fif lå hulkene alene tilbage og ventede... og ventede... og...

...

Der Geist von Vermeer van Delft, der auch als Tisch benutzt werden kann er et fantasy-rollespil der tager sit udgangspunkt i veloplagte rollespillere, der ikke bliver skrækslagne, hvis deres terninger ligger og keder sig nede i posen...

GHOST STORY

Turneringsleder: Jhez Salin

Arrangør:

Forkortelse: GHOS

Modul: A

System: Storyteller (regellet)

Genre: Horror / Uhygge / Investigation

Type: Basis

Spillertyper: Rollespillere med interesse for det overnaturlige

Ønskes spillede: Ja

Bemærk: Rerun

Vidste du at der midt i New York ligger et forladt hus? Et pænt hus fra det 18. århundrede. Der er aldrig blevet indlagt vand og elektricitet. Kun edderkopper og måske et par rotter og mus færdes der - huset siges at være besøgt. Det er en historie mange unge fortæller om aftenen omkring bålet. Men kun få kender sandheden. Hele sandheden.

I aften er det allehelgensaften. 6 unge mennesker har modtaget en invitation til en Halloween fest i det hjemsøgte hus på Bayard Street. Du er hermed inviteret til at blive en af de udvalgte, der kender hele historien - hvis du da kan lide en god spøgelseshistorie?

Scenariet er skrevet til World of Darkness, men kræver absolut intet forhåndskendskab til verdenen og systemet Storyteller.

GOLDEN SCORPION

Turneringsleder: Thomas Jakobsen
Arrangør: TRC - Taastrup Rollespilklub
Forkortelse: GOLD
Modul: A+B
System: Spycraft D20 / Light
Genre: Superagenter/Action
Type: Intro
Spillertyper: Rollespillere
Ønskes spillede: Ja
Bemærk:

Republikken Tongo, Elfenskysten.

[100 sømil fra kysten]

Luksusyachten Shai al Hazari pløjer sig gennem bølgerne, mens den stenrige Sheik Ahdi Mahoud-Ahkbar så småt er ved at vågne efter endnu en lang nat med søsyge - som end ikke engang hans haremspiger har kunne aflede opmærksomheden fra. Mens han beklager sig over sin trængsler under rejsen og sin uduelige bror Hassan, glæder han sig til mødet med Dr. Togashi.

Den gamle japanske videnskabsmand har været eftersøgt for krigsforbrydelser siden Anden Verdenskrig, men har formået at holde sig uden for rækkevidde af myndighedernes arme. Nu sælger han ud af sin livseliksir til alverdens skruppelløse rigmænd, diktatorer og forbrydere. Bare de har råd til at betale 1 milliard dollars i guld. Og det er egentlig ikke så galt for udskyde alderdommen 15 år. I hvert fald ikke hvis man som Sheik Ahdi har tjent talrige formuer på salg af olie og våben, samt hvidvask af penge for terrororganisationer og hvid slavehandel.

Sheik Ahdi sender bud efter sin bror Hasan, og familiens sikkerhedschef Khalid al-Aboussa har begge udtrykt bekymring om rejsen til Tongo, hvor de rivaliserende stammer er ved at varme op til en ny borgerkrig i kampen om kontrollen med landets diamantminer.

Mens tjenere gør klar til at servere kaffe for de tre mænd, står vagterne på dækket og gaber af morgensolen. Ingen ombord på skibet ænser de skygger, der langsomt glider hen over skibet. Om 30 sekunder slipper den første UNSI agent sin paraglider, og sætter sine fødder på dækket. Så snart vagterne er sat ud af spillet, vil hun sammen med de andre agenter indtage broen. Om fire timer vil skibet ligge til ved kajen i Tongo, og agenterne vil have erstattet Sheik Ahdi og hans følge.

Spilpersonerne er fem agenter fra UNSI, FN's hemmelige efterretningstjeneste. Deres opgave er at opspore Dr. Togashi. Ikke for at anholde ham, men for at få adgang til hans kundeliste, der omfatter talrige af organisationens værste fjender.

Scenariet er ikke for spillere, der synes, det er for plat med ninja-babes, et talende hologram og en 150 år gammel gal videnskabsmand.

HUSET 8

Turneringsleder: Jesper Schnipper og Mads P. J. Jensen
Arrangør: Avalon
Forkortelse: HUSE
Modul: D
System: It came from the late late late show
Genre: b-film

Type:
Spillertyper: naive skuespilstalenter
Ønskes spilleleder: Ja
Bemærk:

IKKE SE, HØRE, ELLER TALE

Turneringsleder: Erik Christensen
Arrangør: Århus RollespilsForum
Forkortelse: IKKE
Modul: C
System: light 15r 1ed.
Genre: Samurai, Fantasy(Legend of five rings)
Type: Basic/Advanced
Spillertyper: Dramatikere og opgaveløsere med et skavt af man taler en del om problem løsningen
Ønskes spilleleder: Ja
Bemærk:

De havde små diskuteret, pralet, gejlet hinanden op hele vejen fra den sidste by, de var nu på vej til slottet Machukaro på grænsen til Trane land, der skulle de danne den nye front og tage det land tilbage som Tranerne havde taget til sig igennem vinters mange hoffer og politiske manøvre.

Men nu var det forår alt dette lå lidt længer ude i fremtiden for de fire de unge krigere fra Løve klanen, her nu var det en lille forpost som lå i starten af en kløft som var mellem to bjerge og var vejen for deres mål.

De var nu redet så tæt på at de kunne se at oppe på bakken før kløften som forposten lå på var det Tranes flag der blafret.

Spillet forgår i Rogugan som er en fantasy verden der bygger over vores verdens Japan, fra den tid hvor de frygtløse samuraier levede. Og vil bruge letter udgave af Legend og Five Rings systemet.

Scenariet består af lidt 10 % Intrige, 10 % alm. vold og 70 % samtale for at kunne løse den gåde som er i denne historie.

Man skal som spiller kunne sætte sig ind i en tanke gang om at Ære og Værdighed er to meget vigtig magt faktor i denne verden og at samuraier ikke direkte sætter sig over en som har en højere rang end en selv.

Der ligges ikke så stor vægt på Bushidoen som der er i det normale rollespil men der ligges dog op til at der er meget stor respekt for guder og forfædre.

I NATTENS TID

Turneringsleder: Marcus Grønbech og Thor Anders Dam
Arrangør: INAT
Forkortelse: E
Modul: Løst over D&D 3.5, nogen af evnerne(skills)og muligvis dele af kampsystemet, forkundskab er rart men ikke nødvendigt.
System: Mystisk, gådeagtigt, natte, vinter og skov eventyr! (investigation)
Genre: Basic/Advanced
Type: Skabsskuespillere og problemløsende spillere, der ikke frygter at spille frankofile barder og gøglere. Lidt lyst til at kaste med terningerne er dog ligeledes nødvendigt
Spillertyper:
Ønskes spilleleder:
Bemærk:

En lille gruppe gøglere har forvildet sig op i det kolde nord hvor vinteren er ved at lægge sin kølige hånd på landet. Langt fra storbyerne Dasselmine og Gohantas finder vores gruppe af gøglere sig nødsaget til at opsøge beskæftigelse for at overleve. Alskens handelsrejsende snor sig som slanger af karavaner gennem det bakkede landskab, og i mangel af bedre

søger de fem eventyrlystne gøglere ansættelse hos et dusin pelsjægere.. Efter en mindre opvisning af deres kunnen bliver de hyret til at underholde de grove mænd der sælger de tykke bjørnepelse i vestens handelsmarkeder. Det er ikke verdens bedste tjans ... betalingen er mad og en teltdug over hovedet.

En aften efter en lang rejse med druk, optræden og grove bemærkninger, er de handlende nået næsten halvvejs og fejrer ved bålet med hjemmebrygget spiritus og ulvejagt. Dog går der ikke længe efter den første ulv er pelset, og første tønde sprit er tømt, før nattens skygger lægger sig ildevarslende omkring karakvanen. Bålets flammer sprutter og kaster gnister mod den sortnende himmelhvælving og ulvenes hyl breder sig som nattens sang.

Døve af sprit og fulde af mad, praler hver og en pelsjæger om sine kampe med bjørne, ulve, ja selv mammutter. Halvdelen lugter langt væk af oppustede løgne og ønsketænkning. Ingen lægger mærke til mørkets tiltagende hyl. Ingen lægger mærke til skyggerne der løber i det svage lys uden for bålets sikre cirkel. Ingen lægger mærke til det ... Før bæsterne er over dem, med frådende munde, glubske øjne, flænsende tænder og pelse plettet med blod springer de ind midt i lejren!

...Næsten hver eneste pelsjæger får flået struben ud før de når at udråbe deres dødsskrig, få når at trække våben før deres ben bliver revet væk under dem og mængder af sølvpelsklædte ulve kaster sig frådende over dem. Natten bliver en blodig kamp for livet og flammerne ser blot knitrende og livligt på mens lig bliver revet itu i dets livgivende, varme skær. Vores såkaldte helte.. Gøglerne - jer - løber over hals og hale gennem det tiltagende mørke og stopper først da lyden af jeres bankende hjerter overdøver ulvenes hyl... Her starter den næste kamp... Kampen for overlevelse.

KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

Turneringsleder: Kim Holmstrøm

Arrangør:

Forkortelse: KNIG

Modul: A+B

System: Starwars D20

Genre: Starwars/Action

Type: Basic/Advanced

Spillertyper: Starwars Fans og Tilhængere af god storslået action

Ønskes spillede: Ja

Bemærk:

Qui-Nar slukkede sit lyssværd inden den sidste droid havde ramt jorden. Han så sig omkring.

Overalt lå deres afhuggede kropsdele. Gnister sprang fra dem, imens deres sidste krampetrækninger ebbede ud. Hurtigt dannede han sig et overblik over slagmarken, alle hans våbenbrødre stod der endnu. Dette havde kun været et hastigt, samlet angreb, de måtte have mere at byde på, der måtte komme mere.

Men hvornår?

I flere måneder havde disse små angreb fundet sted i udkanten af byen Tailek. Hvem der stod bag, og hvad de måtte håbe at vinde, var endnu uvist. Vores opgave var at finde ud af det.

Der havde længe gået rygter om, at Sith-ordnen havde overlevet, at det havde lykkedes at holde sig skjult for Jedi-rådet i alle disse år efter den store krig.

Men hvorfor skulle de vise sig nu, og hvorfor her? Hvad ville den mørke side af kraften på denne lille ubetydelige planet, kun lige i udkanten af The Core Worlds? Uden ressourcer, uden strategisk betydning, uden noget som helst. Men hvem ellers havde midler til en længerevarende, tilsyneladende nytteløs, krig herude midt i ingenting...

Knights of the Old Republic er et Star Wars scenario sat i den gamle republik.

Spillerne tager rollerne som et hold Jedi Riddere, sendt ud af rådet.

De har fået til opgave at finde grunden til, og stoppe, en række angreb på en planet placeret i udkanten af Republikkens territorium.

Her får du lov at lege helt!

Som de fleste ved er Jedierna magtfulde, og i tiden inden Imperiets regime var de galaksens vogtere, og rejste overalt for at opretholde lov og orden.

Men ondskab lurer overalt, og mørke magter er på spil, selv hvor man mindst venter dem.

Om Forfatteren:

Knights of the Old Republic er Kim's andet kongresscenarie. Udover at skrive scenarier er han medlem af Viking Cons Rollespilsudvalg.

Til dagligt bor han i Gilleleje, Nordsjælland. Han også er formand for den lille rollespilsforening GGB.

METRONOM

Turneringsleder: Sigurd Buch Kristensen

Arrangør:

Forkortelse: METR

Modul: C

System: Systemløst med bipersonsrollespil

Genre: Novelle drama

Type: Spillelederløst

Spillertyper: Til spillere med improvisations evner og gå-på-mod i deres måde at spille rollespil på.

Ønskes spilleleder: Nej

Bemærk:

I det indelukkede grålige design, står folk og venter. Alle med destinationer, mål og forhåbninger. Alle med forestillinger. Om deres liv. Om deres mål. Alle brydende med realismen. Alle ægte og usande. Falske og forførte. Tørre og lækede.

Suset fra metroen klamre sig til væggene. Døre der glider op. Udveksling af mål, destination og passagerer. Alle ved hvor de selv vil hen. Eller gør de? Kan man være sikker på at man ved hvor man vil hen, også når man kender sin destination?

Ned ad trappen spæner en mand. Han når lige toget. Han ved hvor han vil hen. Men han ved ikke om han når frem. Tiden tikker sjælen ud af hans liv, mens forestillinger om døden bliver stærkere. Kan vi styre vort liv gennem vore forestillinger, eller styre de os?

Metronom [græsk]: taktmåler; urværk, som driver et pendul med regulerbar svingnings-hastighed.

PALLADIET

Turneringsleder: Klaus Kristiansen

Arrangør:

Forkortelse: PALL

Modul: C

System: Amazing Engine Ultra Light

Genre: Fantasy/Intrige

Type: Basic/Advanced

Spillertyper: Rollespillere/problemløsere

Ønskes spilleleder: Ja

Bemærk:

Det Høje Tempel i Leukosia er et enestående sted. Kun her udføres de mægtigste ritualer. Her samles verdens mest lærde præster. Hertil kommer alle der har behov for (og indflydelse nok til at opnå) det alleryperste indenfor helbredelse, orakalsvar og velsignelse. Alt dette har én årsag: der findes i hele verden kun et eneste palladion, og denne hellige genstand opbevares netop i Leukosias Høje Tempel.

Nu løber der et rygte i templet. Det utænkelige er sket. Palladiet er forsvundet!!

Det er derfor med nogen uro at en lille gruppe mødes på den Ærværdige Astors kontor.

PÆDOFILI.DK

Turneringsleder: René Toft
Arrangør: 9000 Beton
Forkortelse: PÆDO
Modul: A+B
System: Fusion
Genre: Dyster investigation
Type: Advanced
Spillertyper: Karakterspillere eller investigation. Dette er IKKE råk'n rål.
Ønskes spilleleder: Ja
Bemærk:

- Discount detectives, billigere blir det sgu ikke. Vi siger aldrig nej til en sag så læg en besked efter bibbet. BEEP.

- Øh... hej. Det de-det er.. øh .. Finn Laursen her. I har nok set i nyhederne at de-der der her i Hobro er fundet en lille pige død. 10 år. O-o-og voldtaget. Men ikke af mig. Me-men det tror folk altså så nu er alle imod mig. Selv politiet tror ik på mig og j-j-journalisterne har omringet mit hus. Men jeg har ik gjort noget. Jeg er jo ik p-p-p-pædoofil. Det var alt sammen en misforståelse m-m-mange år tilbage. Og jeg blev os frikendt. V-v-vil I ik godt hjælpe mig. Der er ingen andre der vil røre sagen med en ildtang. I skal nok blive godt betalt. Mit nummer er... BEEP

Pædofile.dk er en selvstændig fortsættelse af sidste års Tupilak.

RETRO

Turneringsleder: Torben Ussing
Arrangør:
Forkortelse: RETR
Modul: A+B
System: D&D 3.5 - light. Regelkendskab ikke nødvendig
Genre: Fantasy - problemløsning
Type: Basic/advanced
Spillertyper: Alle
Ønskes spilleleder: Nej
Bemærk:

Et fangehul dybt under jorden. 6 indespærrede - de kender ikke hinanden. Kommer de til det ? Kommer de ud ? Hvem har fanget dem ? Hvorfor ?

Retro er en tilbagevenden til rødderne, til D&D - som det kunne have været, hvis man dengang havde opfattet rollespil som andet end blot at spille sin "Character Class" og sit alignment, hvis man dengang havde haft nogle personligheder at spille.

ROMP!

Turneringsleder: Mads Jakobsen
Arrangør:
Forkortelse: ****
Modul: D
System: Konflikt
Genre: Swashbuckler
Type:
Spillertyper: Dynamiske spillere
Ønskes spilleleder:

Bemærk:

Venetia! Delt mellem Dagen og Nattens konger. Fastlandets huse og villaer tilhører Nattens konge. Bugten med sine gamle skibsvrag, sandbanker, styltebyer og pramme tilhører Dagens hof.

For at bevogte Dagens Ære & Ejendom er Kaptajn Monteseraph sat i kommission som leder af det 13. kompagni Marine Lanser. Hurra!

Det hele startede en aften hvor vore stolte helte opsøger Madam Sikowskis Flydende Bordel, i det lønlige håb om kredit... Og derefter gik det hastigt ned af bakke.

Romp! er et introduktions scenarium til Konflikt!, mit personlige rollespilssystem, der findes i fuld udgave på:
<http://dk.groups.yahoo.com/group/rollespildk/>.

Krav til spillerne: Romp skal være sjovt og hurtigt. Hvis du er vægelsindet, overdrevent pedantisk eller hengiver du dig til timelange comatøse perioder, er dette derfor næppe et scenarium for dig. Det er ikke noget krav at kende reglerne indgående (Romp! er et introduktions scenarium), men vi har 4 timer; så den tid vi snakker regler går fra den tid vi bruger på at spille.

Hvis du ønsker at spille med, kan du forberede dig ved at hente figurerne og/eller reglerne på ovenstående yahoo side eller her: Figurer; Regler. Begge filer er i PDF format, så du skal bruge Acrobat Reader for at læse dem.

Spørgsmål? Mail til criticalmads@adr.dk.

DEN SKJULTE VERDEN

Turneringsleder: Jhez Salin

Arrangør:

Forkortelse: SKJU

Modul: D

System: Storyteller

Genre: Investigation/horror

Type: Basis

Spillertyper: Rollespillere med tendens til mysterier og uhygge

Ønskes spillede: Ja

Bemærk:

Det har været en forfærdelig nat. Morgenlysets komme burde have været en velsignelse, men for foden af trappen ligger Mandy's lig og stirrer anklagende med tomme øjne. Var det spøgelse - eller en af os? Ude i det fjerne lyder politisirenen. Hvordan forklarer vi at . at overnaturlige væsener eksisterer? At et spøgelse har dræbt en af os? At vores Halloween fest blev til det værste mareridt vi nogensinde har oplevet? Og det værste er mistanken om at det. det kunne være enhver af os. Vi havde alle et motiv til at dræbe Mandy. Men det var jo ikke os! Det var spøgelse!

Eller var det?

Scenariet er en selvstændig fortsættelse af Ghost Story (se modul A). Det foregår i World of Darkness og bruger regler fra Vampire 2nd edition, men regelkendskab er ikke nødvendigt. Du vil få størst udbytte af scenariet ved at have spillet Ghost Story først, men det er ikke et krav - alle er velkomne.

SOUTH CENTRAL DREAMING

Turneringsleder: Kristoffer Kjær Jensen

Arrangør: En Absurth produktion

Forkortelse: SOUT

Modul: E

System: Systemløst

Genre: Socialrealisme

Type: Advanced

Spillertyper: Indlevelses spillere med sans for den gode historie

Ønskes spilleleder: Ja

Bemærk:

Lad os fortælle en anden historie om LA. Denne historie foregår ikke i Bel Air. Den handler ikke om lattedrikkende skuespillere, der shopper på Rodeo Drive. Den handler ikke om Oscardrømme. Vores historie handler om et helt andet liv: livet i South Central.

92 - Da en jury uden en eneste sort amerikaner frikender Rodney's uniformerede overfaldsmænd koger LA's ghetto over. Samtidig er hiphop-gruppen Abnormal endelig ved at få det gennembrud, som den så længe har kæmpet og ofret så meget for. Men er gruppen samtidig ved at fjerne sig fra gaderne?

Til spillelederne:

Kære mulige spilleleder. For at kunne spille dette scenarie er det påkrævet, at du til connen medbringer en eller anden form for CD-afspiller, da musik er en vigtig del af scenariet.

Til spillerne:

Kære mulige spiller. For at give dig selv, dine medspillere og din spilleleder den bedst mulige oplevelse med dette scenarie, er det vigtigt at du forbereder dig. Gå ind på www.magudb.com/SouthCentralDreaming og brug en halv times tid på at sætte dig ind i livet i South Central. Spillere som ikke har taget sig denne ulejlighed kan ikke regne med at spille scenariet på connen.

SPEJLKABINETTET

Turneringsleder: Sabine Behrmann

Arrangør:

Forkortelse: SPEJ

Modul: B

System: Intet

Genre: Fantasy/live, non-contact

Type:

Spillertyper: skuespillere med eksistentiaalistisk twist

Ønskes spilleleder: Nej

Bemærk:

Hvem er du? Hvad gør du her?

Ingen har gjort sig den ulejlighed at aflevere en brugermanual, da du blev dumpet her. Og det eneste, du ved, er, at du ingenting har tilfælles med dem, der også er her.

Eller har du?

Måske er der nogen, der kan hjælpe dig med at finde vejen tilbage til det, du betragter som dit virkelige liv. Nogen, der ved, hvor du skal kigge hen, når du vil skelne mellem det sande billede af dig selv og vrangbilledet. Nogen, der kan give dig den balance, der skal til for, at du ikke mister dig selv i denne mængde af mennesker.

Og måske er der nogen, der ved, hvad denne øvelse går ud på.

Hvad er meningen? Er der en mening?

Du er blevet kastet ud i et spil, hvor det er dig selv, der er indsatsen.

Det er nok ikke så godt at være den, der taber.

SWEET ALICE

Turneringsleder: Peter Thestrup

Arrangør: PFantasy Dôme

Forkortelse: SWEE

Modul: E

System: D20 / D6

Genre: Sci-fi alien surprise/Paranoia, semi-investigation

Type: Advanced

Spillertyper: Voksne med hang til gys

Ønskes spilleleder: Ja

Bemærk:

Slowly, the creature crouched in the darkness, leaning its large head against the rugged bulkhead; it felt the humans closing in, felt their presence echo through the steel fabric of their vessel. Born to these lower beings, infested with their very flesh, the human influence on this otherwise perfectly designed creature, clouded its genetically inherited instincts.

It almost felt pity on these humans.

Almost, but not quite... Soon, these humans themselves would be vessels for another brethren.

The creature slowly worked its way around the small enclosure, as it had done countless times before, feeling each contour of the surrounding bulkheads, taking it all in again, patiently waiting for the queen to speak her will through the steel-structure of the human vessel.

As much as it loathed these humans, it was somewhat puzzled. Why they deliberately chose to ignore their instincts was a mystery to it.

Nevermind; they would all soon be vessels for more of its brethren.

Whether they voluntarily impregnated each other with our seed of life, or as the inevitable consequence of their fate as lowest ranking creature in the food-chain at hand, was of no matter.

All around it, creatures like itself, trapped in countless enclosures, where becoming more and more restless; they all felt a well known urge building up inside.

Soon, another human settlement would be feasted upon...

TIL DØDEN OS SKILLER..

Turneringsleder: Sven Münther og Alcatraz-gruppen

Arrangør:

Forkortelse: TILD

Modul: E

System: D20 (Traveller D20)

Genre: Sci-fi investigation med lidt intrige og sort humor

Type: Intro/Basic

Spillertyper: Problemløserer med skuespilambitioner

Ønskes spilleleder: Nej

Bemærk:

Hvad har jeg gjort? Hvad skal jeg gøre? Hvad laver jeg her?

Jeg er for fanden landet i en situation jeg ikke kan skyde mig ud af! (Det har jeg ikke prøvet før) Men det er ikke min skyld! Nej!! Det er hende, Dora...! Vidunderbarnet Dora! Frøken "jeg-har-så-meget-hjerne-at-jeg-kan-blive-kendt-på-at-dissekere-andres"? Nu er hun blevet 24 og skal gennem den obligatoriske frieraften, så hun kan blive pænt gift og indtage sin naturlige plads i Thannisom-familiens matriarkat. Ligesom i min familie er den slags selvfølgelig forbundet med masser af ældgamle traditioner fra før Den Lange Nat. Fem friere bruger de hos Thannisom-familien - fem friere udvalgt af den vordende bruds bedste veninde og godkendt af Thannisom-familiens matriarkat. Og man skulle vel tro at de fem friere hørte til blandt de kønneste og mest intelligente ungarle fra de store teknokratfamiliers elite, ikke? Man kan da UMULIGT forestille sig andet!? HA! Men det er jo det, der er det morsomme. Det er jo ikke fem flotte, unge mænd. Det er et markedsmanageri! Et freak show! Jeg tror aldrig, aldrig, aldrig, at der har været en frieraften med sådanne friere.

Aldolfo Porino er en stille, musegrå nørd type. At pudse kamprustning til parade eller tælle rottelort i feltrationer er bestemt mere underholdende end at høre på ham. Og så er han en pøbel! Totalt pøbel! Fuldstændig uden tilknytning til NOGEN af de store familier. Man skulle da ikke tro, at det kunne blive værre. Men HA! Det er bare begyndelsen på den zoologiske have...

Narkos Nammom er ham den kendte stålbold-stjerne. En flot fyr at dømme efter mine ugemagasiner, pin-up i mange

teenage-værelser. "Men vent et øjeblik", vil sikkert mange spørge, "var det ikke ham der...". Jo, jo - det var ham der kom for tæt på en stålbold, da den eksploderede. Den fjernede hans ansigt og vist også noget hjerne. Så nu ser han mere skræmmende ud end Frankensteins Monster når han er morgengrim.

Danni Ratomusom er et temmelig ukendt medlem af Ratomusom-familien, og det er ikke så mærkeligt, at de har gemt ham rigtigt godt: Det er ikke det, at han ikke er køn (det er ikke SÅ slemt). Det er måden han giver mig myrekryb på. Jeg har mindst halvandet kilo medaljer for mod, men der er noget ved ham, der kunne få mig til at flygte skrigende op i toppen af en raju-palme (også selvom der sad en panter i toppen af den). Selv hvis han var den sidste mand i verden, ville jeg ikke... Jeg ville foretrække de selvpinende nonners kloster i nazzohulerne.

Dthakrr Jaxxom er et medlem af Jaxxom familien, jeg ikke kender (ikke at jeg kan kende nogen af dem fra hinanden). Men så er han jo ikke et menneske, vel?. NEJ! Han er en FUCKING ALIEN. Selvfølgelig: RESPEKT!! Respekt for vores urbefolkning, og så videre og alt det der. Men disse øhh - væsner - er jo ikke engang fysisk kompatible med mennesker? Hvad sker der her?!?!

Og så er der lige den sidste frier... Hvorfor er JEG den sidste frier? Hvad laver jeg her, spøger jeg igen? Jeg har jo et galt køn! Selv hvis Dora havde været en mand, så, helt ærligt - "Lejesoldaten og professoren" - det lyder ikke som en kærlighedshistorie, vel? Og nu vi er ved det ærlige: Jeg er jo et misfoster - endnu værre end de fire andre friere - det ved alle. Næh, jeg er en af dem familien sender til fronten i håb om, at den snart har en pinlig hemmelighed mindre. Så hvorfor er jeg inviteret? Men man KAN jo bare ikke afslå en indbydelse til en frieraften. Familieære, vanære, æresdrab, og bla, bla, bla... Ellers sendte jeg såmænd gerne et hjemmelavet afslag med tidsindstilling. For resten - hvis vi fem er udvalgt af Doras bedste veninde, så vil jeg nødtigt møde hendes værste fjende (altså uden min kampdragt og et passende udvalg af plasmavåben). Og HVIS... Hvis hun ender med at vælge mig, så kan jeg bare kraftigt anbefale, at hun ønsker sig et sæt nye tænder i bryllupsgave...

Om forfatteren:

Sven Münther har skrevet science fiction scenarier til Viking-Con siden en gang i middelalderen og kan tilsyneladende ikke holde op. De senere års scenarier har haft titler som "Sand Kærlighed", "24 timer i Chestnut Falls", "Rovdyr i Rakaels Have" (som vist fik en pris det år), "Farvel Alcatraz", "Byen ved Tidens Ende" og "Sikken en Herlig Krig". Scenarierne skrives i et tæt samarbejde med et team af 12-15 faste GMs og bidragsydere.

Bemærk: GMs kårer (for sjov) det mest underholdende hold

DET TOMME TEGN ELLER DEKONSTUKTION2

Turneringsleder: Morten Malmroes Jespersen

Arrangør: En Absurth produktion

Forkortelse: TOMM

Modul: D

System: Intet

Genre: Instalation/Drama/Dekonstruktion

Type: Avantgarde

Spillertyper: Lige meget alle spillere er idioter

Ønskes spilleder: Nej

Bemærk:

Kære spiller

Når du nu læser denne foromtale, når jeg nu har fanget din opmærksomhed, er det min pligt at fortælle dig hvad jeg synes om dig.

Du fylder mg med foragt og kvalme. Du er intet. Jeg er alt . Jeg hader dig. Jeg er geniet. Jeg har ideer og evner - jeg skaber. Du ødelægger. Med din evindelige stupiditet og uendelige inkompetence formår du gang på gang at smadre forfatteres visioner. Du alene er grunden til at scenarier ofte bliver fiaskoer, og deltager du i mit værk har jeg ingen forhåbninger om at det går anderledes.

Så derfor, spiller - du slangen i mit paradys - jeg beder dig: hold dig væk fra mit scenarie.

TOON

Turneringsleder: Torben Ussing

Arrangør:

Forkortelse: TOON

Modul: F

System: Toon

Genre: Tegnefilm

Type: Intro-basic-übertoon-light

Spillertyper: Kugleskøre tegnefilmsfanatikere i alle aldre

Ønskes spilleleder: Nej

Bemærk:

Nu er det tid at fylde baglommerne med dynamit og smelteost, spænde jetrulleskøjterne på og komme af sted. Nu er det tid til TOON !

Hvis du kender TOON er der ingen grund til at beskrive det. Hvis ikke, vil du alligevel ikke tro på beskrivelsen. Toon er det eneste rollespil, jeg kender, hvor figurene det ene øjeblik kan stå pænt samlet i en klump, og det næste er den ene på Månen, den anden i Vesuvs krater, den tredje hænger om halsen på et løbsk næsehorn på vej ned ad Vesterbrogade og den fjerde sidder i lommen på den tredje.

Er du træt af mikrometerjusteringer på din figurs skills ?

Er du træt af plots hvor du ikke kan finde ud af hvad du skal ?

I TOON er det altid sjovest, når tingene ikke lige går som planlagt (og det gør de sjældent). Plottet er en tynd, rød tråd, der gerne skulle binde de forskellige gags sammen - men det må ikke stille sig hindrende i vejen for et komisk indfald, der kan få animatoren til at false ned af stolen af grin.

Er TOON noget for dig ?

Måske... Men det kræver

- * Humoristisk sans
- * Evne til at improvisere
- * Kendskab til det klassiske tegnefilmsunivers og hvad man kan der

Der kåres som sædvanlig vinderhold: det hold, der har haft de sjoveste, mest vanvittige indfald, og som har fået animatoren til at få flest latterkræmper er årets vinder af TOON

UNIK

Turneringsleder: Klaus Meier Olsen

Arrangør: En Absurth produktion

Forkortelse: UNIK

Modul: C

System: Systemløst

Genre: et drama om kærlighedens konstruerede karakter

Type: Advanced

Spillertyper: Prætentiøse indleverer med mod på eksperimenter

Ønskes spilleleder: Ja

Bemærk:

Kærlighed.

Ikke andet end en feberdrøm.

Vi rækker ud efter den.

Griber. Holder. Knuser. Taber.

Vågner på ny og glemmer.

Men natten vender evigt tilbage.
Og intet kan holde dansen borte.

Profeten.
Slørede øjne der stirrer mod fremtiden.
Ænser ikke dansen foran sig.

Bæstet.
Kaster sig hovedkulds ind i dansens midte.
Søger at glemme sig selv og finde den anden.

Asketen.
Vender hånligt ryggen til dansen.
Men ønsker at mærke en hånd på sin skulder.

Jægeren.
Mestrer hvert eneste trin.
De keder ham til døde, men alligevel danser han.

Unik.
Et drama om kærlighed.
En bittersød fortælling om Arketyperne, der talløse gange har danset gentagelsens spiral, for blot at vende tilbage til udgangspunktet igen.
Og om den mikroskopiske forskel, der gør hver dans unik.

EN UVENTET DØD

Turneringsleder: Svend Jensen og Thomas Bregnegaard

Arrangør: Helvedes Pisugler

Forkortelse: UVEN

Modul: A+B

System: WFRP

Genre: Landlig uhygge

Type: Basic

Spillertyper: Folk der mener, at der skal være terninger i rollespil, og at meningsløs vold er morsomt.

Ønskes spillede: Nej

Bemærk:

Uvejrsskyerne lå truende omkring de nærmeste bjergtinder. Efteråret ville snart blive til vinter, og det var på tide at finde en hyggelig lille by, hvor øllet var godt og pigerne buttede. Sommerens store kampagner var for længst overstået, og for en lejesoldat var der magre tider i vente. En hel vinters kedsomhed lå foran den lille gruppe kamptrætte mænd. Men vent! Rundt om næste vejsving lød der våbengny, vrinskende heste og rå mandebrøl. Vinterstilheden var udskudt endnu en dag.

En uventet død er et Warhammerscenario af den gamle skole. Eventyrerne er kyniske og voldeligt anlagt. Intet er hvad man venter. Man kan ikke stole på nogen, og bønderne er møgbeskidte og ildelugtende.

AALBORG AGENTERNE - EN ROADMOVIE I DET JYSKE

Turneringsleder: Thais Munk

Arrangør:

Forkortelse: AALB

Modul: E

System: Basic

Genre: Action

Type: Basic/advanced

Spillertyper: Folk med hang til både action og rollespil

Ønskes spillede: Ja

Bemærk:

Et ukendt sted i Aalborg i en beskidt baggyde - mørk som en advokats samvittighed - hænger et skilt. Det har ordlyden "Dansk torske-sushi eksport". Under skiltet er en beskidt metaljør med samme farve som 3 år gammelt indtørret blod. Den fører ind til et lille snusket lokale med vægge gule som snot. Midt i rummet, står et stort gammelt skrivebord af egetræ med en enkelt person bag det. Foran bordet står fem personer - næsten alle med et anspændt udtryk i ansigtet. "I kan hermed regne jer selv for agenter i Danmarks tjenste."

Fire af personerne foran skrivebordet protesterer kraftigt med megen banden og svovlen, men manden bringer dem til tavshed med et enkelt blik. Han læner sig tilbage med et udtryk som en slange, der afslappet venter på, at byttet dør af forgiftning, og trækker en brun konvolut frem fra den øverste skuffe. "Og nu vil jeg give jer, agentgruppe nr. 9000, med kodenavnet "AA" jeres første opgave. I skal nu - på vegne af Den Kongelige Danske Efterretningstjenste - bekæmpe den største kriminelle gruppe i Kongeriget Danmark. Jeg kan tydelig se, at I glæder jer meget. Jeres tog til Aarhus kører om en halv time. Nu starter jeg med en kort briefing, og så tager I det. I kan finde jeres udstyr, våben og køretøjer i Magasins parkeringshus. Billeterne til toget og parkeringskælderens er vedlagt sammen med papirene og bilnøglerne. God fornøjelse."

INTRODUKTION TIL STRATEGISPIL

Så er det igen tid til at sætte de små grå i bevægelse. Årets strategispilturneringer giver nemlig (udover udfordringer til de små grå i sig selv) det store dilemma: Hvad skal jeg dog vælge. Vi har traditionsrige turneringer som Diplomacy, Family Business og Warhammer 40K. Vi har nye turneringer som HeroClix, Warlord og Five Crowns. Vi har tabletop turneringer, kortspilturneringer og rigtige krigsspilturneringer. Selvom vi ikke har alt, så har vi dog et så bredt program, at vi håber, der er noget for enhver smag.

I år byder vi på DM i kortspillet Warlord og på officielle turneringer i WizKidz produkterne HeroClix, Mage Knight og MechWarrior. Vi ser frem til at disse officielle turneringer finder interesse hos jer derude, og at vi fremover kan få flere af den slags.

Vi glæder os til at se jer ved spillebordene på Viking-Con.

Strategispilsudvalget

ACQUIRE MIDNIGHT HOTEL

Turneringsleder: Erik Swiatek

Arrangør: AWES

Forkortelse: ****

Modul: E

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Ja

Vinder kåres: Nej

Bemærk: Starter kl. 24:00

Endnu engang vil Midnight Hotel's logebrødre sædvanen tro udfordre garvede som nye Acquire-spillere til årets duel/turnering.

Atter i år håber vi, at sidste års akolyter tør modtage udfordringen, og håber på, at de på ny vil vinde, så at de kan blive stormestre (således at vi logebrødre kan få værdige modstandere!).

Husk, at der aldrig nogensinde vil kunne erhverves diplom eller andre vindertributter ved Midnight Hotel's turnering, idet logens motto er: Æren er det fagreste træ i skoven.

Regler

Standard

Turneringsform

Hvert år vil der umiddelbart efter Midnight Hotel's spil være åbent for et udfordringsspil, hvor årets stormestre får mulighed for at møde hinanden i værdig modstand.

I år vil turneringen blive afviklet i tidsrummet 0:00 - 03:00. Mød op og start et spil når du har 5 modspillere.

ADVANCED SQUAD LEADER

Turneringsleder: Michael Hastrup-Leth

Arrangør: KBK

Forkortelse: ADSL

Modul: C+D

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Ja

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Lørdag den 9. oktober afholder KBK en mini Advanced Squad Leader turnering med max 8 spillere. Turneringen starter kl.

10:00.

Hvad er Advanced Squad Leader?

Advanced Squad Leader er et brætspil, baseret på taktisk krigsførelse i anden verdenskrig. Spillet ligner skak i struktur, men bruger andre regler, andre brikker og spilleplade. Hvert scenarie tager udgangspunkt i mindre historiske træfninger i anden verdenskrig. De to spillere har styrker svarende til de historiske, og ud fra den historiske situation er vinderkriterierne blevet fastlagt således at begge har lige stor chance for at vinde.

Spillebrikkerne repræsenterer en gruppe på 10-14 mand som grundenhed. Officerer er en brik for sig selv. De enkelte støttevåben som maskingeværer, morterer og kanoner, samt de enkelte kampvogne, lastbiler, motorcykler osv., er ligeledes selvstændige brikker. Alle de forskellige typer våben man brugte under krigen, findes på brikkerne og spillesystemet dækker de nationer som deltog.

Spillearealet er sammensat til det enkelte scenarie og består af en eller flere geomorfiske spilleplader hver på 10x32 felter. Hvert felt svarer til 40 x 40 meter. På pladerne er der forskelligt terræn: huse, veje, skove, åer, bakker, marker osv. Ved at sammensætte to eller flere af systemets ca. 50 forskellige spilleplader, kan man lave et terræn som svarer til det historiske terræn. Spillet ligger i kompleksitet i den høje ende, men er meget modulært opbygget, så man kan tage reglerne i små bidder. Spillet læres dog bedst, hvis man spiller det med nogen, der kender reglerne i forvejen. Der er mulighed for at blive tilknyttet en særskilt introduktionsgruppe som spiller ASL hver tirsdag, hvis spillet skulle fænge.

Regler

Der vil ikke være forklaring af regler før turneringen, men sideløbende vil der være mulighed for fremvisning og demonstration af den nye "introduktions-ASL-pakke".

Turneringsform

Der vil blive spillet små scenarier, så der kan spilles 3 runder.

AVE CAESAR

Turneringsleder: Mikkel Lanzky

Arrangør:

Forkortelse: AVEC

Modul: F

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Nej

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Ave Caesar tager dig med tilbage til Roms storhedstid - dengang Den Evige Stad var civilisationens vugge, hvor agoraer bugnede af virkelystne handelsmænd, hvor senatets marmorgulve og granitsøjler dannede rammen om Cæsars mægtige styre, hvor Roms gader summede af liv fra dagry til langt efter solnedgang.

Cæsar er nys hjemkommen fra erobringstogter i det fjerne Bretagne, og til hans ære afholdes storstilede lege i flere uger. Cæsar skal fornøjes, og Roms borgere, uanset samfundslag, sparer ikke på pomp, pragt og penge; intet er for godt til Cæsar - hvem ved, måske kommer hans vogn gennem din gade og velsigner din taverna med at drikke et krus vin.

På den anden side; det gør han jo nok næppe, eftersom du er slave og ikke engang ejer dig selv, dine sandaler eller din toga, og da slet ikke en taverna. Det er endda kommet så vidt at din herre har vurderet dig værdiløs og givet dig bort til Den Kejserlige Festarrangør - så du var nok kommet af dage som løvemad eller for enden af en gladiators spyd, hvis ikke det var for dine evner med et sæt tøjler.

Faktisk er dine evner så gode, at du er udvalgt til at køre for Cæsars fornøjelse og velbehag. Og var dig, hvis du ikke fornøjer ham - så kan du være sikker på at galeonerne venter inden solopgang. Til gengæld har du også din frihed at vinde, hvis du kører bedst.

Oplev spændingen og farten ved at ræse af sted i stridsvogn, mens du gør dit ypperste for at blokere dine modstandere og komme først over målstregen, i en hæsblæsende jagt på Caesars nåde.

Regler

Spillet er simpelt at lære, men tager tid at mestre - som et ægte brætspil. Reglerne kunne dårligt være nemmere, så spillet flyder glimrende. Ave Caesar er kendt som spillet, der sagtens kan spilles søndag på con'en, selvom du er ALT for overtræt, ikke har mere cola og allerhelst bare ville hjem og sove. Der vil være en kort regel gennemgang ved begyndelsen af turneringen, hvis det er påkrævet. Regelkendskab er derfor ikke nødvendigt. Medbring gerne eget spil.

Turneringsform

Turneringen består af to dele. Først en indledende runde, hvori finalisterne findes. De heldige og dygtige kommer herefter videre til finalerunden, hvor der spilles om æren og den gule trøje.

BATTLE CRY

Turneringsleder: Uffe Christensen

Arrangør:

Forkortelse: BATT

Modul: E

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Nej

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Et strategispil for to personer hvor du får lov til at dirigere enhedernes bevægelser på slagmarken.

Send bølger af unge mænd imod fjendens befæstede artilleripositioner i et bravt forsøg på at bryde deres frontlinie. Omring hans flanker med kavaleri og lad dem smage stålet fra kavaleristernes sabler.

Battle Cry er et hurtigt spil for to personer hvor lige dele held og snilde afgør hvem der løber af med sejren.

Der vil blive spillet 3-6 omgange før en finalerunde afgør vinderen af turneringen.

Regler

Regelkendskab ikke påkrævet

Turneringsform

Der kåres en vinder.

BYER OG RIDDERE

Turneringsleder: Martin Teilmann

Arrangør:

Forkortelse: BYER

Modul: F

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Ja

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Byer og riddere er Settlers med den populære udvidelse Byer og Riddere.

Ligesom i almindelig Settlers dyster 4 spillere mod hinanden om herredømmet i det lille rige Catan. Men i udvidelsen er der væsentligt flere muligheder for at tjene point, og dermed flere forskellige strategier man kan vælge. Er du den store handelsmand, der bytter dig til de ting du skal bruge? Er du den store riddermagt, der tjener point ved at beskytte Landet fra røvere og barbarer? Eller sørger du bare for at sætte dig på alle de væsentlige råstoffer og tromle alle modstandere ned? Der er mange muligheder for at tjene sine point, og dermed vinde spillet.

Regler

Regelkendskab er en forudsætning for at være med i turneringen, men jeg vil arrangere regelforklaring og prøvespil når hovedturneringen er sat i gang.

Som med så mange andre spil er reglerne forholdsvis enkle at lære - men det kræver øvelse at blive mester.

Turneringsform

Turneringen vil afvikles med indledende runder og evt. semifinaler, samt finale. Der spilles til 13 point.

CAN'T STOP - ELLEVERE ER SEJE!

Turneringsleder: Jens Bang

Arrangør:

Forkortelse: CANT

Modul: A

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Nej

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Den der vover, vinder ... eller taber

Er du heldig med terningerne?

Vil du helt til tops?

Kan du dine sandsynlighedstabeller i hovedet?

Lige meget om du kan svare ja til et eller flere af ovenstående spørgsmål, bør du helt klart deltage i den første Can't Stop turnering på Viking-Con.

Can't Stop er spillet der har fået navn efter spillernes opførsel. Det går kort sagt ud på at slå de rigtige tal med terningerne. Du er selv med til at bestemme hvilke tal der er 'de rigtige', og du bestemmer selv (sammen med terningerne) hvor længe du kan blive ved med at slå de rigtige tal.

Regler

Standard

Turneringsform

Turneringen vil blive afviklet som en cup turnering.

THE CASTLE - CARCASSONNE FOR 2

Turneringsleder: Asger B. Clausen

Arrangør: Consim

Forkortelse: CAST

Modul: D

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Ja

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Lad Skjalden hylde de fremmede Steder,
lad ham synge om Skikke og Sæder.

Hans historie handler om fjerne Steder,
fyldt med borge, huse, gader og stræder.

Tvende fjender byggede om kap,
thi bag muren var pladsen knap.

Bedst de kunne hinanden genere
når de point til hjørnet genererer.

Ham som rejste det store hus
(nej her står ej horehus),
blev berømt i det ganske Carcasonne,
thi her boede 3 munke og en nonne.

Regler

Regelkendskab forudsættes; men spillet kan hurtigt læres inden turneringen f.eks. i foreningen Consims lokale.

Turneringsform

Den NY turnering i The Castle vil forløbe over fire forhåbentlig hyggelige runder.

De 2 første vil man få tildelt en tilfældig modstander, i de to sidste vil man blive seedet.

Der kan deltage et lige antal spillere (max. 32) så længe, der er spil nok. Deltagere, der medbringer spil, vil have fortrinsret.

Vel mødt indenfor bymuren.

Asger B. Clausen,
Consim

CHAOS MARAUDERS

Turneringsleder: Lars Wagner Hansen

Arrangør:

Forkortelse: CHAO

Modul: A

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Nej

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Orkerne er på krigsstien igen (bliver de dog aldrig trætte?) Og gæt hvem det går ud over? Bliver det elverne, menneskene eller dværgene? Næh, det bliver selvfølgelig de andre orker - eller også bliver det orkerne i deres egen hær. En ting er sikkert, det bliver et værre kaos!

Chaos Marauders er et kortspil for 4 personer. Hver spiller styrer en orkhær med det formål alene, at vise de andre orker, hvem der er den sejeste - og det gør man naturligvis ved at lammetæve dem!

Spillet er nemt at lære (det er trods alt baseret på et tysk spil) og sjovt at spille, så her er plads til alle. Egne spil må meget gerne medbringes

Regler

Standard

Turneringsform

Ikke afgjort

DIPLOMACY

Turneringsleder: Erik Swiatek

Arrangør: AWES

Forkortelse: DIPL

Modul: C

Finale modul: F

Regelkendskab kræves: Ja

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Det klassiske forhandlings og strategispil. Fald dine venner i ryggen før de falder dig i ryggen.

Regler

Standard

Turneringsform

Hvis der deltagere nok spilles der en indledende runde og finale i modul F om søndagen.

EUPHRAT & TIGRIS

Turneringsleder: Jens Hoppe

Arrangør: KBK

Forkortelse: EUPH

Modul: D

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Nej

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Tag med til civilisationens vugge, oldtidens Mesopotamien. I dette område voksede menneskehedens første kulturer frem: Først som mindre bystater, og senere som mægtige imperier. Krige blev udkæmpet, riger som Babylon og Assyrien opstod og gik til grunde igen, og mægtige bygningsværker blev bygget. Alt i alt en periode med gang i!

Det har du nu mulighed for at deltage i, med brætspillet Euphrat & Tigris. I dette spil opbygger spillerne riger langs de to floder. Det vigtigste er at opretholde en passende balance imellem landbrug, handel, religion og statsvæsenet, men bygning af monumenter og deltagelse på den vindende side i en krig kan også være profitabelt. Hvad der først var et blomstrende rige kan nemt ende med at bukke under for presset fra naboerne - og ende som en rygende ruinhob.

Regler

Euphrat & Tigris er et brætspil for op til 4 spillere. Reglerne er, i lighed med andre tyske spil nemme, men strategien kan give selv den klogeste noget at gruble over! Regelkendskab er ikke en forudsætning, idet reglerne bliver forklaret.

Turneringsform

Alle spillere vil få mulighed for at spille et par spil, og der vil også være en finale.

Spillere opfordres til at medbringe deres eget eksemplar af spillet, hvis muligt.

FAMILY BUSINESS

Turneringsleder: Rene Frederiksen

Arrangør: Consim

Forkortelse: FAMI

Modul: B

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Nej

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Chicago, New York. Gangsterkrigen raser, der er kun plads til en "Capo di tutti Capi" (eller også kaldet den store LEDER). Du får nu muligheden for med din lille bande at blande dig i denne krig og måske blive den store leder af hele mafiaen. Men er din bande god nok, holder FBI med dig, har du penge nok og vigtigst af alt, har du det rette kort på det rette tidspunkt ?

Regler

Family Business er et kortspil som er hurtigt at lære så alle kan være med. Man starter med hver sin lille bande og vi spiller så med et pointsystem hvor vi kan se, hvem der vinder hver pulje. Mellem disse vil vi finde vinderen.

Reglerne vil blive forklaret og evt. nybegyndere vil få lov at spille i samme pulje.
Så skynd dig at tilmelde dig. Hvis du har et spil, tag det venligst med.

Turneringsform

Ikke afgjort.

Hilsen

Den Store Boss.

FEMKAMP

Turneringsleder: Martin Jensen

Arrangør: Consim

Forkortelse: FEMK

Modul: C

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Nej

Vinder kåres: Ja

Bemærk: Der spilles løbende i de efterfølgende moduler. Vinder kåres i slutningen af modul F

5-kamp turnering VikingCon 2004

Turneringsform

Der dystes i 5 strategispil på følgende måde:

Modul C:

Indskrivning og regelforklaring for 5-kampen

Derefter regelforklaring for modulets spil: RoboRally

Turnering i RoboRally for alle deltagere

Derefter inddeles spillerne i hold til hvert spil, som skal afvikles under resten af Con'en. Spillene lånes i løbet af lørdagen/søndagen i Consim-lokalet eller i Ludoteket. Efter endt spil afleveres resultatet (samt evt. spil) af alle spillerne i Consim-lokalet.

Spillene er:

RoboRally - hvor god kontrol har du over din robot?

Trans America - af sted over det nordamerikanske kontinent med tog

Guillotine - vær et hoved bedre

Mystery Rummy - Jack the Ripper, Case no. 1 - nogen er død, men hvem var morderen?

Die Burg - 2 spillere bygger en borg på Carcassonne-vis

Vinderen kåres i Consim's lokale i slutningen af modul F. Hold øje med opslag i Consim's lokale vedrørende turneringens gang og status, samt eventuelle sidste øjeblikks ændringer.

FIVE CROWNS

Turneringsleder: Lars Wagner Hansen

Arrangør:

Forkortelse: FIVE

Modul: B

Finale modul:

Regelkendskab kræves: NEJ

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Five Crowns er et kortspil der kan spilles af alle. Det er helt sit eget spil, men minder om 500, rommy, rummikub, mahjong og en masse andre kortspil, hvor der skal samles serier og sæt.

Five Crowns spilles med et specielt sæt kort der har 5 kulører - Klør, Hjerter, Spar, Ruder og Stjerner - og der er 2 af hvert eneste kort, bortset fra Jokerne som der er 6 af. Dog er der ingen Es eller 2'er. I alt 116 kort. Dette gør det nemmere at lave serier og sæt end med et normalt sæt kort.

Et spil består af 11 runder, hvor man i første runde har 3 kort på hånden, anden runde 4 kort på hånden osv. indtil man har 13 kort på hånden i 11. runde. Tillige er 3'erne jokere i 3'er runden, 4'erne er jokere i 4'er runden, osv. I 13'er runden er kongerne jokere.

Hvert spil fortsætter indtil en af spillerne kan lukke sin hånd, hvorefter alle andre spillere får en chance mere for at lægge så meget ned som muligt. Hvad spillerne herefter sidder tilbage med på hånden, er deres point.

Point for de 11 runder lægges sammen, og spilleren med færrest point er vinderen.

Regler

Reglerne og andre oplysninger om spillet kan findes her: <http://www.setgame.com/fivecrowns/index.html>

Turneringsform

Vinderen samt nummer 2 fra hvert bord, samt den bedste nummer 3, går alle i et finalespil.

FULL METAL PLANETE

Turneringsleder: Jesper Willemoes Hansen

Arrangør:

Forkortelse: FULL

Modul: C

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Nej

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

På overfladen af en gold vejrbidt planet lander 4 store rumskibe... ud kommer mærkværdige maskiner med denne mission: få fat i de vigtige mineraler før de andre får fat på dem. En hektisk kamp mellem maskinerne følger og hvilket af de store rumskibe får flest resourcer eller får overtaget de andres rumskibe.

"Full Metal Planete" er et hektisk spil med vejrforhold som den eneste tilfældighed. hver spiller har 3 minutter til at bruge sine tanks til at ødelægge modstandernes tanks, benytte vejrhønen til at forudsige vejret og lave nye maskiner og vigtigst: få krabberne hjem med mineraler hurtigst muligt.

"Full Metal Planete" benytter sig af et point system til at flytte enhederne med. Det er muligt at spare op af disse point til de næste ture og lave angreb, som ellers ville være umulige, med de kun 15 point man har til rådighed hver tur.

Spillet blev opfundet af en gruppe, som ikke havde forstand på andre brætspil end skak, og dam. Dette er der kommet noget nyt og originalt ud af. Spillet blev dog oversat og er nu udgået. Dette er en enestående chance for at prøve at spille det.

Regler

Der vil blive forklaret regler.

Der spilles efter standard regler.

Turneringsform

Turneringsformen er 4 borde med 4 spillere. De 4 bedste går til en finale.

GUNSLINGER

Turneringsleder: Claus Ekstrøm

Arrangør:

Forkortelse: GUNS

Modul: E
Finale modul:
Regelkendskab kræves: Ja
Vinder kåres: Nej
Bemærk:

- det klassiske spil om gunfights i det vilde vesten.

Ikke alle problemer kan løses ved hjælp af diplomati. Når solen står højt på himlen, når det tørre præriestøv generende sætter sig i halsen og når sveden pibler ned i øjnene, er der helt andre effektive måder at klare problemerne på. Næver og revolvere. Med en riffel i hånden og en colt 45 i bæltet er der ikke mange, der tør sige en imod. Og hvis nogen gør det, skal de få vestens retfærdighed at smage.

Gunslinger er et detaljeret spil om gunfights og slåskampe i det vilde vesten. Hver spiller kontrollerer en enkel person, der pludselig befinder sig i en kampsituation. I hver tur planlægger spillerne hemmeligt og uafhængigt af hinanden, hvad de vil foretage sig, og spillet rummer derfor en god blanding af overraskelse, held og taktik.

Regler

Der forventes kendskab til reglerne og spilsystemet, og der spilles med enkelte husregler, som vil blive gennemgået inden spillets start.

Turneringsform

Der spilles et scenarie.

HEROCLIX

Turneringsleder: Rune Larsen
Arrangør: Katla Games
Forkortelse: HERO
Modul: C+D+E
Finale modul:
Regelkendskab kræves: Ja
Vinder kåres: Ja
Bemærk:

Wizkids turnering Viking-Con

HeroClix er et tempofyldt Superhelte figurspil fra Wizkids.

Saml og spil med alle dine yndlingshelte/skurke og tæsk de andre ud af banen!

Figurerne ER malet
Alle deres evner står på figuren
Evnerne ændrer sig når figuren får skade
Alt sammen indbygget i figuren
Alle de kendte superhelte og skurke
Unikke figurer
Danske regler
Lige til at pakke op og spille med

Regler

Constructed; spillere medbringer eget hold, og samme hold spilles igennem hele turneringen.
HeroClix; 300 point HeroClix må spilles med alle 3 HeroClix varianter; Marvel, DC og Indy, og med hold bestående af figurer fra flere forskellige serier. Der er frit spil!
Alderstrin: 13+
Krav; Godt regel og FAQ kendskab
De sidst opdaterede Wizkids turneringsregler, etikker og FAQs er til hver en tid gældende og kan findes på Wizkids hjemmeside.
Hvis du er i tvivl, kontakt Katla Games på forhånd og undgå misforståelse på stedet!

I tvivlspørgsmål forbeholder Katla Games sig ret til at foretage en afgørelse på stedet for at undgå tids-, og spilforstyrrende elementer. Der henvises i øvrigt til god sportsånd og generel accept af at vi som det primære mål skal have det sjovt!

Turneringsform

Cup turnering

Præmier

1. Vinder af turneringen
2. Bedst placerede tema hold; Rene Fraktioner, Klaner, Teams, eller historie baserede hold (medbring bevis på sidstnævnte, i form af udgivet litteratur med pågældende hold).
3. Fair play/god sportsånd; Denne indstilles af spillerne selv (med begrundelse), og man må ikke stemme på sig selv.

HEROCLIX JUNIOR

Turneringsleder: Rune Larsen

Arrangør: Katla Games

Forkortelse: HEJU

Modul: D

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Nej

Vinder kåres: Ja

Bemærk: Fra kl. 14.00-18.00

Wizkids turnering Viking-Con

HeroClix er et tempofyldt Superhelte figurspil fra Wizkids.

Saml og spil med alle dine yndlingshelte/skurke og tæsk de andre ud af banen!

Figurerne ER malet

Alle deres evner står på figuren

Evnerne ændrer sig når figuren får skade

Alt sammen indbygget i figuren

Alle de kendte superhelte og skurke

Unikke figurer

Danske regler

Lige til at pakke op og spille med

Regler

Alderstrin: 8-12

Du behøver ikke kende reglerne, men kan prøve spillene på Viking Con Junior inden turneringen.

MAGE KNIGHT

Turneringsleder: Rune Larsen

Arrangør: Katla Games

Forkortelse: MAGE

Modul: F

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Ja

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Wizkids turnering Viking-Con

Mage Knight er et fantastisk Fantasy figurspil fra Wizkids.

Klaner af Elvere, Orker, Drager, Vampyrer mm. kæmper om herredømmet over slagmarken, og kun du og din strategi kan gøre forskellen!

Figurerne ER malet
Alle deres evner står på figuren
Evnerne ændrer sig når figuren får skade
Alt sammen indbygget i figuren
Unikke figurer
Danske regler
Lige til at pakke op og spille med

Regler

Constructed; spillere medbringer eget hold, og samme hold spilles igennem hele turneringen.
Mage Knight; 300 point
Alderstrin: 13+ for alle tre spil.
Krav; Godt regel og FAQ kendskab

De sidst opdaterede Wizkids turneringsregler, etikker og FAQs er til hver en tid gældende og kan findes på Wizkids hjemmeside.

Hvis du er i tvivl, kontakt Katla Games på forhånd og undgå misforståelse på stedet!

I tvivlsspørgsmål forbeholder Katla Games sig ret til at foretage en afgørelse på stedet for at undgå tids-, og spilforstyrrende elementer. Der henvises i øvrigt til god sportsånd og generel accept af at vi som det primære mål skal have det sjovt!

Turneringsform

Cup Turnering

Præmier

1. Vinder af turneringen
2. Bedst placerede tema hold; Rene Fraktioner, Klaner, Teams, eller historie baserede hold (medbring bevis på sidstnævnte, i form af udgivet litteratur med pågældende hold).
3. Fair play/god sportsånd; Denne indstilles af spillerne selv (med begrundelse), og man må ikke stemme på sig selv.

MAHJONG

Turneringsleder: Tina Christensen

Arrangør: Mahjong Danmark

Forkortelse: MAHJ

Modul: E

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Nej

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Mahjong er et klassisk kinesisk firemandsspil. I sin opbygning minder det om et kortspil af typen rommy eller 500, men det kræver langt større strategisk overblik. Hver spiller har 13 brikker og trækker i sin tur endnu en brik, og smider herefter en af der ikke kan bruges. Således forsøger hver spiller at forbedre sin hånd indtil en vindende kombination opnås.

Som opvarmning til det første europamesterskab der finder sted sidst i juni 2005 i Holland, vil vi spille efter de internationale regler: de officelle kinesiske konkurrenceregler der blev indført i 1998 da mahjong blev anerkendt som sportsgren i Kina. Reglerne er et resultat af en større kortlægning af hvordan mahjong blev spillet over hele Kina, og en komite udvalgte og sammensatte det bedste fra diverse regelsæt. Reglerne blev brugt ved det første (og hidtil eneste) VM i Japan i 2002, og vil blive benyttet ved EM næste år.

Regler

Reglerne er ret simple, men det betyder ikke nødvendigvis at det er simpelt at spille efter dem. Evne til taktisk og strategisk tænkning er vægtet højt i forhold til heldelementet. Reglerne består af en liste af 88 pointgivende kombinationer. Man skal have mindst otte point for at gå mahjong. For nybegyndere vil dette være forholdsvis svært da det kræver et vist overblik, hvorfor jeg formentlig vil sænke denne grænse i de indledende runder hvis spillerne ønsker det, mens en finale vil afvikles med den almindelige ottepointsregel.

Reglerne vil blive gennemgået inden spilstart. Alle er velkomne, erfarne som begyndere.

Turneringsform

Der vil blive afholdt to indledende runder, og de fire spillere der herefter har opnået flest point går videre til en finale der afvikles i samme modul.

Du kan finde flere oplysninger om spillet og reglerne på <http://mahjong.dk>

MECHWARRIOR

Turneringsleder: Rune Larsen

Arrangør: Katla Games

Forkortelse: MECH

Modul: C+D+E

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Ja

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

MechWarrior er et kanon BattleTech figurspil fra Wizkids.

BattleTech Universets klaner og lejesvende kæmper om herredømmet. Ære, Loyalitet og Mod er værdsat, men ikke altid nok til at sejre!

Figurerne ER malet

Alle deres evner står på figuren

Evnerne ændrer sig når figuren får skade

Alt sammen indbygget i figuren

Alt fra det kendte BattleTech univers

Unikke figurer

Danske regler (pr.1/8-04)

Lige til at pakke op og spille med

Regler

Constructed; spillere medbringer eget hold, og samme hold spilles igennem hele turneringen.

MechWarrior; 450 point

Alderstrin: 13+ for alle tre spil.

Krav; Godt regel og FAQ kendskab

De sidst opdaterede Wizkids turneringsregler, etikker og FAQs er til hver en tid gældende og kan findes på Wizkids hjemmeside.

Hvis du er i tvivl, kontakt Katla Games på forhånd og undgå misforståelse på stedet!

I tvivlspørgsmål forbeholder Katla Games sig ret til at foretage en afgørelse på stedet for at undgå tids-, og spilforstyrrende elementer. Der henvises i øvrigt til god sportsånd og generel accept af at vi som det primære mål skal have det sjovt!

Turneringsform

Cup Turnering

Præmier

1. Vinder af turneringen

2. Bedst placerede tema hold; Rene Fraktioner, Klaner, Teams, eller historie baserede hold (medbring bevis på sidstnævnte, i form af udgivet litteratur med pågældende hold).

3. Fair play/god sportsånd; Denne indstilles af spillerne selv (med begrundelse), og man må ikke stemme på sig selv.

MIDAS

Turneringsleder: Paul Dan Samsig

Arrangør:

Forkortelse: ****

Modul: A-F

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Nej

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Midas er et spil, som blev opfundet til og lanceret på Viking-Con 10. Siden har spillet været en stor succes på connen. Du får en stak penge udleveret til låns, og du skal forsøge at få disse til at yngle mest muligt. Spillekasino med roulette, sekser spil eller andre private entrepriser er velkomne! Det er ikke alene tilladt, men endog ønskeligt, at du inviterer andre Viking-Con deltagere til at spille hasard med dig - f.eks. 21, kluns, yatzy eller lignende.

Men (for der er et men) du må ikke spille Midas i andre turneringer. Du kan altså ikke benytte Midas-penge som bestikkelse i Diplomacy, Titan osv.

For at kunne deltage skal du åbne en bankkonto. Banken finder du i Ludoteket/Garderoben, og du kan spille fra fredag aften til søndag middag. Husk på at dette er et spil, som du kan spille, når du har tid; det vil sige i pauserne imellem modulerne eller om natten, hvor du burde sove. Der er ingen begrænsninger i spilletiden indenfor nævnte tidsrum, men Banken har tilfældigt lagte åbningstider.

MIDNITE MAGIC: COMMON AS DIRT™

Turneringsleder: Sonny Ammitzbøll

Arrangør:

Forkortelse: ****

Modul: B

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Ja

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Velkommen til Midnight Magic. En Magic turnering med sit helt eget tillæg til standard regelsættet. Her er det ikke kun dem med de dyreste kort der vinder. Både novicer og eksperter kan være med. Det drejer sig i alt enkelthed om at sammensætte et solidt balanceret deck, udelukkende bestående af common kort.

Igen i år vil den (u)hyggelige cafe 'Heksens Hule' danne ramme om turneringen, som altid afholdes med afslappet stil og god atmosfære.

Regelkendskab ER nødvendigt. Men frygt ikke. Reglerne for denne turneringsform er ganske simple, og samtidigt skrevet lige her. Der vil også være mulighed for at stille spørgsmål til reglerne inden turneringens start.

Regler

Decks skal være på minimum 60 kort. Gerne mere, men ikke mindre.

Decks må KUN indeholde common kort. Er et kort rare, i en serie, og common i en anden, så betragtes alle udgaver af dette kort som common.

Decks må indeholde maksimum 2 kort med ens navne. Eneste undtagelse til denne regel er lands.

Decks må maksimalt indeholde 7 af en slags lands, og disse må KUN være basic lands. Snow-covered lands gælder som ganske almindelige (basic) lands. Du må derfor ikke have 7 forests og 7 snow-covered forests. Den tager vi lige igen, denne gang med store bogstaver.. KUN BASIC LANDS!!!

Og så er der lige den spændende "Kaos regel". Hver gang der kastes et direct damage spell er der 50% chance for et backfire

(afgøres med terningrul), og i så fald tager modstanderen samtlige beslutninger for dette spell. Dette gøres kun een gang for hvert spell. Evt. counterspells skal smides INDEN dette rul. Hvis der er tale om et backfire ER det muligt for modstanderen at skifte target, også fra et creature til en spiller (og omvendt). Direct damage effects fra creatures (Tim's poke f.eks) bliver IKKE behandlet efter kaos reglen.

Kort fra ALLE udvidelser er tilladte, dog er promotion cards IKKE tilladt.

Sideboards (med præcis 15 kort) er valgfri.

Resten er standard.. (eller som turneringslederen synes).

Turneringsform

Efter antallet af deltagere.

Vel mødt.

MOTORSPORTSSPILLET

Turneringsleder: Michael Svellø

Arrangør: Consim

Forkortelse: MOTO

Modul: E

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Nej

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Taktisk Formel 1-løb hvor deltagerne sættes under tidspres.

Ja, så er det atter tid at udskifte colaen med en væske med noget smæk i: 24 splinternye Formel 1-vogne venter på deres førere. Er du mand (eller kvinde) for at føre en af dem til sejr på en af de tre kendte baner: Hockenheim, Nürnberg-ring eller Motorpark Oschersleben - eller er du i det mindste blandt de tre bedste - vil du blive inviteret med til den store finale på den spanske Circuit de Catalunya.

Motorsportsspillet er det eneste brætspil hvor man mærker suset fra de ægte baner, hvor adrenalinet kommer i kog og hvor få sekunders uopmærksomhed kan koste dyrt. Spillet kræver god fysik (man er nødt til at stå op under hele spillet) samt stærk koncentration i de få sekunder ad gangen hvor man har tur.

Spillet er ganske enkelt: (1) Man beslutter sig for at kaste en, to eller tre terninger - alt efter hvor hurtigt man ønsker at køre (og hvor mange risici man ønsker at tage). (2) Herefter skal man enten bruge slaget som det er eller vende en eller flere terninger på hovedet (f.eks. bruge en femmer i stedet for den kastede toer), og endelig skal man (3) beslutte sig for den rækkefølge man vil benytte terningerne i. (4) Når man er tilfreds med sin beslutning placeres terningerne i den ønskede orden i en særlig boks og (5) trækkes udføres. Nemt og ligetil - hvis det ikke lige var fordi at man kun har 20-25 sekunder til det..!

Efter regelforklaring og en indledende testkørsel, hvor spillerne kan vænne sig til systemet og få hjernecellerne op i de rigtige omdrejninger, vil den resterende tid blive brugt til tre løb hvor alle kan deltage. Hver spiller kommer til at køre præcis 40 minutter på hver af de klassiske baner, og de 3 bedste førere på hver bane kommer med i finalen.

Vel mødt til verdens mest udmattende brætspil!

Regler

Der vil blive forklaret regler og kørt en demo (tidskørsel) runde.

Vi spiller efter de sædvanlige bløde Consim regler: Vognen stoppes i samme øjeblik der laves en kørefejl (dvs. i det felt hvor fejlen udløses). Kørefejlens størrelse afhænger af antallet af overskydende ikke-kørte øjne på terningerne, +1 for ulykkesfeltet. En fejl på 1-3 øjne udløser et gult flag, hvor straffen blot er at bilen kører efter alle fejlfrie vogne. Er fejlen større udløses det røde flag, der betyder at vognen mister en omgang, hvorefter den kører efter alle fejlfrie vogne. Hvis en spiller ikke når at flytte sin bil færdig indenfor tidsrammen får han et hvidt flag, hvilket betyder at han mister en omgang.

Han skal dog stadig fuldføre sit træk og vil få en tillægsstraf for eventuelle kørefejl.

Finalen køres efter de hårde regler: Der køres 5 omgange og flag akkumuleres indtil de fjernes ved at køre igennem pitten. 2 gule flag = 1 rødt, 2 røde flag = 1 sort, 2 sorte flag = vognen er totalhavareret og bugseres af banen. Hvide flag akkumuleres ikke.

Turneringsform

Der spilles på tre borde hvorfra de tre bedste går til finalen.

NUCLEAR WAR

Turneringsleder: Uffe Christensen

Arrangør:

Forkortelse: NUCL

Modul: A

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Nej

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Hurtigt og underholdende spil for 2-6 spillere der kæmper om, at være den sidste overlevende atommagt på planeten. Spillet er forholdsvis enkelt, idet man har mulighed for enten, at udøve propaganda mod fjenden eller opstille raketter til affyring. Alliancer er som regel et ukendt begreb, og de enkelte der opstår pulveriseres hurtigt af et 20 Megaton sprænghoved.

Regler

Standard

Turneringsform

Da hvert spil er forholdsvis kort vil der blive spillet nogle indledende spil, hvorefter de bedste spillere vil udkæmpe 1 finalerunde mod hinanden.

PUERTO RICO DISCOVERED

Turneringsleder: Martin Jensen

Arrangør:

Forkortelse: PUED

Modul: A+B

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Nej

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Spillets tema

I 1495 opdagede Christopher Columbus den østligste ø i øgruppen Antillerne. Omtrent 50 år senere begyndte Puerto Rico først rigtigt at blomstre - gennem dig!

Hvilken rolle vil du spille i den nye verden? Guldgraver, borgmester, arkitekt, jorddyrker, handelsrejsende? Hvad du end måtte beslutte dig til, har du ét mål: at opnå større fremgang og tilflytning end dine medspillere. Hvem har den mest produktive plantage? Hvem har de mest imponerende bygninger? Og hvem samler flest sejrpoint?

Hver spiller skiftes til at vælge en rolle i spillet, men i modsætning til andre spil er det ikke slut med det. Alle spillere giver deres version af netop denne rolle, før den næste spiller vælger en ny rolle. Du er hele tiden på, hele tiden skal der planlægges og udføres og desværre meget ofte skal der omkalkuleres! Ny strategi og så af sted igen.

Regler

Standard

Turneringsform

Modulet starter med regelforklaring, så regelkendskab er ikke en forudsætning, men en fordel, ligesom interesse for strategispil a la Neue Entdecker og Settlers er det og så naturligvis udfordringen i at opbygge et samfund bedre end medspillerne.

3-5 spillere kan være med ved hvert bord i dette kanon spil fra Rio Grande Games af Andreas Seyfarth! Det blev nomineret sammen med Trans America og Villa Paletti til årets spil 2002 i Tyskland, men vandt ikke - helt uretfærdigt! Siden er der kommet nyheder og udvidelser til, men dette er det originale geniale kultspil der kæmpes i.

Der er først en indledende runde med 3-5 spillere ved hvert bord. Vinderen fra hvert bord går i finalen, hvor det virkelig gælder det hårde koloniseringsarbejde!

Kom og vær med til at opbygge Puerto Rico!
Martin Jensen

PUERTO RICO GOVERNED

Turneringsleder: Martin Jensen

Arrangør:

Forkortelse: PUEG

Modul: A+B

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Ja

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Spillets tema

I 1495 opdagede Christopher Columbus den østligste ø i øgruppen Antillerne. Omtrent 50 år senere begyndte Puerto Rico først rigtigt at blomstre - gennem dig!

Hvilken rolle vil du spille i den nye verden? Guldgraver, borgmester, arkitekt, jorddyrker, handelsrejsende? Hvad du end måtte beslutte dig til, har du ét mål: at opnå større fremgang og tilflytning end dine medspillere. Hvem har den mest produktive plantage? Hvem har de mest imponerende bygninger? Og hvem samler flest sejrpoint?

Hver spiller skiftes til at vælge en rolle i spillet, men i modsætning til andre spil er det ikke slut med det. Alle spillere giver deres version af netop denne rolle, før den næste spiller vælger en ny rolle. Du er hele tiden på, hele tiden skal der planlægges og udføres og desværre meget ofte skal der omkalkuleres! Ny strategi og så af sted igen.

Turneringsform

Turneringen starter ½ time efter modulets start. Der er ingen regelforklaring, så regelkendskab forudsættes. Desuden superinteresse for spillet :)

3-5 spillere kan være med ved hvert bord i dette kanon spil fra Rio Grande Games af Andreas Seyfarth! Det blev nomineret sammen med Trans America og Villa Paletti til årets spil 2002 i Tyskland, men vandt ikke - helt uretfærdigt! Siden er der kommet nyheder og udvidelser til, men dette er det originale geniale kultspil der kæmpes i.

Der er først en indledende runde med 3-5 spillere ved hvert bord. Vinderen fra hvert bord går i finalen, hvor det virkelig gælder det hårde koloniseringsarbejde!

Kom og vær med til at opbygge Puerto Rico!
Martin Jensen

RA

Turneringsleder: Rasmus Hvid

Arrangør: KBK

Forkortelse: RARA

Modul: C

Finale modul:
Regelkendskab kræves: Nej
Vinder kåres: Ja
Bemærk:

RA er nok Reiner Knizias bedste auktionsspil. I RA skal spillerne igennem tre epoker forsøge at score så mange point som muligt ved at byde på de brikker som bliver vendt. Ved at samle forskellige kombinationer af brikker - floder, civilisationer, faraoer og monumenter - opnår man point efter hver epoke. Da dette er et veldesignet Knizia-spil, er der dog mange strategiske valg undervejs. Skal man starte en auktion? Skal man byde de andre op. Skal man lurepasse? Men prøv selv.

Regler

Der vil selvfølgelig være regel gennemgang for nye eller lettere rustne spillere. Spillet kan læres på 5 minutter, men det er dog en fordel at kende spillet, da der er mere til spillet end man opfatter ved første øjekast. For de interesserede kan reglerne læses på <http://www.boardgamegeek.com/viewfile.php3?fileid=1729>.

Hvis man gerne vil være i god form til turneringen på Viking-Con, kan man spille RA (og mange andre spil) online på www.brettspielwelt.de. Der kan man blandt andet møde turneringslederen, der tit "spilder" mange timer med at spille RA og andre spil.

Turneringsform

Der vil blive spillet med 4 spil med 4 spillere, hvor vinderen af hvert enkelt spil går videre til finalen.

Man må gerne medbringe eget eksemplar af Ra, hvis man har et.

RISK 2210 AD

Turneringsleder: Morten Wolff
Arrangør:
Forkortelse: RISK
Modul: C
Finale modul:
Regelkendskab kræves: Nej
Vinder kåres: Ja
Bemærk:

Er du træt af at din værste modstander er så langt væk at du ikke kan skade ham direkte. I 2210 AD er der rådet bod på dette. Man kan bruge nukleare løsninger på den slags problemer.

Regler

Der vil blive forklaret regler.
Vi spiller helt efter reglerne dog med klarificeringer af enkelte kort.

Turneringsform

Turneringsform ikke afgjort

SAN JUAN

Turneringsleder: Martin Jensen
Arrangør:
Forkortelse: SANJ
Modul: A+B
Finale modul:
Regelkendskab kræves: Nej
Vinder kåres: Ja
Bemærk:

Puerto Rico - et kort-spil: San Juan (Puerto Rico kortspillet)

Spillet's tema

I 1495 opdagede Christopher Columbus den østligste ø i øgruppen Antillerne. Omtrent 50 år senere begyndte Puerto Rico først rigtigt at blomstre - gennem dig!

Hvilken rolle vil du spille i den nye verden? Guldgraver, borgmester, arkitekt, jorddyrker, handelsrejsende? Hvad du end måtte beslutte dig til, har du ét mål: at opnå større fremgang og tilflytning end dine medspillere. Hvem har den mest produktive plantage? Hvem har de mest imponerende bygninger? Og hvem samler flest sejrpoint?

Hver spiller skiftes til at vælge en rolle i spillet, men i modsætning til andre spil er det ikke slut med det. Alle spillere giver deres version af netop denne rolle, før den næste spiller vælger en ny rolle. Du er hele tiden på, hele tiden skal der planlægges og udføres og desværre meget ofte skal der omkalkuleres! Ny strategi og så af sted igen.

Turneringsform

Vi starter 1 time inde i modul A med regelforklaring, så regelkendskab er ikke en forudsætning, men en fordel, ligesom interesse for strategispil a la Neue Entdecker og Settlers og kortspil som Bønnespillet er det og så naturligvis udfordringen i at opbygge et samfund bedre end medspillerne.

Dette er kortspilsudgaven af Puerto Rico for dig, der hellere er til et kort-spil med mindst lige så meget taktik og udfordring. Temaet er det samme, men lad dig ikke narre! Det er ikke en smal sag at være oppe imod de bedste magter indenfor kolonisering og forædling.

Kom og vær med til at opbygge Puerto Rico!
Martin Jensen

SAN MARCO

Turneringsleder: Carsten Holdum

Arrangør:

Forkortelse: SANM

Modul: D

Finale modul:

Regelkendskab kræves:

Vinder kåres: Nej

Bemærk: Ja

I Venedig kæmper 4 adelsslægter om herredømmet over byen. Metoderne er enhver politiker værdige: fra diskret at købe stemmer, købe modstandernes stemmer til at udvise uønskede elementer fra byen ...

Spilteknisk ligger SM i retning af El Grande (have kontrol over områder) men, med den drejning, at barndommens ældgamle "du-deler-jeg-vælger" princip indgår. Kan du regne ud, hvad din modstander gør næste gang, er vejen banet for at tilbyde ham en handel, ved at dele kortene, som gør, at han vælger de kort, som du har planlagt, og du selv får den halvdel, som passer dig ...

Regler

Et spil tager ca. 1½ time og der vil blive forklaret regler.

Turneringsform

Der spilles to runder, begge i samme modul.

SHADOWFIST

Turneringsleder: Daniel M. Andersen

Arrangør:

Forkortelse: SHAD

Modul: C+D

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Ja
Vinder kåres: Ja
Bemærk:

Shadowfist er et TCG med sine rødder dybt begravet i Hong Kong action film.

Selve plottet bag spillet, er ni faktioner der kæmper om kontrollen med historiens Feng Shui steder, og derved kontrollen med verdenen og tiden selv. Spillemæssigt minder spillet om en blanding af Magic og Doomtown, men har sit helt unikke præg fra såvel kortene som spillemekanismerne.

Spillet går kort ud på at hver spiller lægger 'Feng Shui Sites' som generer power der kan spilles nye 'Feng Shui Sites' for, spilles Karakterer til at angribe og forsvarere med, eller spilles andre kort for. Når en spiller har kontrolleret 5 'Feng Shui Sites' har han vundet. Det sidste 'Feng Shui Site' skal man dog erobre fra en modspiller, så man kan ikke umiddelbart vinde ved at krybe ned i en krog og gemme sig. Dette er spillet hvor du kan opleve 'Wong Fei Hong' bruge sit 'No Shadow Kick' mod 'The Iron Monkey'; opleve 'Da Boys' og 'The Big Boss' sprænge en politistation i luften; se 'The Golden Gunman' prøve at forsvare 'Just Another Consumer'; opleve flyvende cyborg aber, eller en masse andre ting som kortene tillader.

Regler

Regelkendskab er en nødvendighed, da det vil tage for lang tid at lære reglerne under turneringen.

Man bruger et deck man har lavet hjemmefra og spiller hele turneringen med det.

Turneringsform

Final Brawl.

Det vil sige, multiplayer hvor man bruger det samme deck igennem hele spillet.

Ikke noget minimum for størrelsen på decket, ikke noget maksimum på størrelsen af decket.

Maksimum 5 kort med den samme titel, medmindre kortet selv har en evne der tillader denne regel at blive brudt. Alle Shadowfistkort er lovligt (dvs. Ingen banned kort), det skal dog bemærkes at 'Burned For Victory' ikke er et spillekort men et 'token' kort, for dem der tror at de kan spille med det.

Hver runde vil vare én time.

Efter hver runde vil spillere blive delt op i spillegrupper således at de spillere der indtil videre har klaret sig bedst spiller imod hinanden.

Hver spillegruppe vil være på imellem 3 og 4 personer, alt efter fremmøde.

Vinderen vil være den spiller der sammenlagt har vundet flest spil ved turneringens afslutning. Ved lighed i dette refereres til opnåede point i spillene.

Point opnås ved at have erobret Feng Shui Sites fra andre (3 point per site), have kort i Burned for Victory pile (3 point per kort), eller kontrollere egne Feng Shui Sites (2 Point per site) eller kort der reducerer antallet af Feng Shui Sites man behøver for at vinde (1 point per kort). Man kan også få minus point i denne optælling, nemlig kort der forøger antallet af Feng Shui Sites man behøver for at vinde (-2 per kort).

Til sidst kan nævnes at der vil blive uddelt et gratis Promokort til hver deltager så længe jeg stadig har promokort tilbage. Promokortene er fuldt brugbare i turneringsøjemed hvis folk skulle have lyst til at tilføje deres promokort til deres deck.

TITAN

Turneringsleder: Steen Bøgh
Arrangør: Consim
Forkortelse: TITA
Modul: A+B
Finale modul: E
Regelkendskab kræves: Ja

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Mere vold i Titan.

Regler

Ingen regelforklaring. "Tilfældig" seedning. Ingen husregler. Alle tvivlsspørgsmål afgøres af turneringslederen.

Nybegyndere er velkomne - de får lidt ekstra tid til at tænke sig om - og kan udpege en (frivillig) bisidder, som så, som den eneste, kan hjælpe dem i kamp.

Turneringsform

Som altid 2 runder med max 36 deltagere i første runde.

Lad det være klart med det samme: hvis de to sidste på et bræt slår hinanden ud, så er der ingen vinder fra det bræt; og sker det i finalen - så er der ingen vinder!

VAMPIRE: THE ETERNAL STRUGGLE - CONSTRUCTED

Turneringsleder: Mikkel Jensen

Arrangør:

Forkortelse: VAMC

Modul: C+D

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Ja

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Fueled by heart's blood

Fredag afholdes draft-turnering, vi drafter den oprindelige serie Jyhad sammen med Camarilla Edition. Husk desuden at medbringe Blood-counters (ca. 40 stk.). Terninger kan anvendes som erstatning, men fungerer ikke helt så optimalt.

Regler

Draft Turnering

Der spilles med White-Wolfs gældende standard turnerings-regler, så hvis du ikke er helt obs. på hvilke kort der er blevet ændret og de nye regler for Anarchs, Trifle-masters, Grupperinger & Events, så check White-Wolfs hjemmeside. (<http://www.white-wolf.com/home2.html>) - se under Rules - Card text migrations, Errata & Tournament Rules.

Du skal medbringe 8 boosters (uåbnede) eller købe dem på stedet for 140 kr.

Hver spiller skal bruge 8 V:tes boosters, 4 Jyhad Booster og 4 Camarilla Edition Boosters.

Hvordan foregår draften:

Deltagerne deles op i Draft-grupper af fem eller fire spillere. Spillerne i hver Draft-gruppe åbner boosterne og Crypt-kortene sorteres fra og lægges i en fælles bunke for den pågældende Draft-gruppe.

De resterende kort (Library-kortene med grøn bagside) lægger hver spiller til side, hver booster for sig, så de er klar til at blive draftet efter at crypt-kortene er blevet draftet.

Crypt-kortene draftes med Table-draft og derefter draftes Library-kortene med standard Booster-draft.

Da kortene fra de to udvidelser, Jyhad & Camarilla Edition, har forskellige bagside skal alle decks spilles med lommer/Deck-protectors.

Hvis du ikke selv har lommer, eller ikke vil investere i nye, kan du låne lommer af mig til turneringen.

Turneringsform

2 indledende runder af 2 timer hver og derefter en finale (uden time-limit).

Præmier: Komplet set af Tremere-antitribu vampyrer, komplet set af Malkavian-antitribu vampyrer, en v:tes-booster pr. deltager (disse deles mellem finalisterne) og derudover selvfølgelig promo-kort til alle deltagere.

Har du spørgsmål/ kommentarer eller andet er du velkommen til at kontakte mig:

mail: djmikkel@hotmail.com

Tlf: 38799913 / 40518913

mvh.

Mikkel D. Jensen

VAMPIRE: THE ETERNAL STRUGGLE - DRAFT

Turneringsleder: Mikkel Jensen

Arrangør:

Forkortelse: VAMD

Modul: A+B

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Ja

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Rumours of Gehenna

Lørdag afholdes en Constructed Deck turnering, hvor du skal medbringe dit eget deck. Husk desuden at medbringe Blood-counters (ca. 40 stk.). Terninger kan anvendes som erstatning, men fungerer ikke helt så optimalt.

Regler

Der spilles med White-Wolfs gældende standard turnerings-regler, så hvis du ikke er helt obs. på hvilke kort der er blevet ændret og de nye regler for Anarchs, Trifle-masters, Grupperinger & Events, så check White-Wolfs hjemmeside. (<http://www.white-wolf.com/home2.html>) - se under Rules - Card text migrations, Errata & Tournament Rules.

Iflg. White-Wolfs turnerings-regler skal decks bestå af et library på min. 50 og max. 90 kort og en crypt på min. 12 vampyrer.

Husk! I Constructed turneringer er det kun tilladt at spille med en crypt bestående af vampyrer fra tilstødende grupperinger (alle vampyrer hører til enten gruppe 1,2,3, eller 4), og der må højst være vampyrer fra to forskellige grupperinger i en crypt. Man må gerne 'nøjes' med vampyrer fra en gruppering hvis man gerne vil det.

Og husk! At medbringe et deck!

Skulle du have lyst til at spille, men har du ikke lige et deck der passer til lejligheden, må du gerne låne deck af mig, men husk det er altid sjovere at spille med et deck man selv har lavet.

Turneringsform

3 indledende runder af 2 timer hver og derefter en finale (uden time-limit)

Præmier:Hovedpræmie: Komplet Gehenna-set (den seneste V:tes udvidelse), derudover komplet Tremere-antitribu set, komplet Malkavian-antitribu set og derudover promokort til alle deltagere.

Har du spørgsmål/ kommentarer eller andet er du velkommen til at kontakte mig:

mail: djmikkel@hotmail.com

Tlf: 38799913 / 40518913

mvh.

Mikkel D. Jensen

VOID - TABLETOP

Turneringsleder: Bjarne Sinkjær

Arrangør: Avalon

Forkortelse: VOID

Modul: C+D

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Ja

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

++ Da den sejrende supermagt på planeten Viridia endelig fik sin modstanders økonomi til at bryde sammen, så de sig om - og fandt ikke meget at fejre. Den tohundrede år lange rivalisering, havde næsten smadret planetens økosystem. Drivhuseffekt og voldsomme økologiske katastrofer var dagens orden.

Folk på planeten reagerede forskelligt. Nogle havde visioner om en ny verdensorden, hvor udvikling og økologi skulle gå hånd i hånd. Mange andre ville bare væk, og starte igen på en ny planet. Nogle af dem der håbede på en bedre fremtid ud mellem stjernerne, havde et radikalt anderledes syn på hvordan menneskeheden skulle udvikle sig, end den sejrende supermagt.

++ Menneskeheden har fragmenteret sig i fem kulturer.

++ Viridia, den sejrende supermagt, bebor stadig hjemplaneten, hvor de har skabt et økologisk superkapitalistisk samfund.

++ VASA er en overnational styrke som beskytter rumkorridorerne, og forhindrer rivaliseringen mellem kulturerne at udvikle sig til Den Total Krig.

++ Syntha tror at menneskehedens fremtid ligger i at fusionere mennesket og maskinen, og skabe et utopisk samfund hvor alle kender deres funktion, og derfor er lykkelige. Det siger de selv, og så må det jo passe.

++ Junker er universets svøbe, et samfund af udskyd og pirater, der føler at resten af menneskeheden prøver at fratage dem deres retmæssige plads blandt stjernerne; så derfor tager de det de vil have med magt.

++ Og så er der Kolonierne, der prøver at overleve i et fjendtligt univers.

++ Hvor fjendtligt universet kan være, viser Korelon klart; Korelon er ikke en race, ikke nogen art: Korelon synes at være en mystisk og dødelig virus der overtager og muterer alle livsformer den møder på sin ødelæggende vej gennem galaksen. I starten synes det bare at være en lidt eksotisk, art af sneglevæsner, der ramte tilfældige planeter og inficerede dem. Først da sneglene begyndte at bygge byer og våben, og overtage og mutere alle arter de mødte, begyndte truslen at gå op for fraktionerne. Nu er menneskeheden under angreb, og måske endda under belejring.

++ Vil den splittede menneskehed lægge deres forskelligheder til side, og kan de stå sammen mod truslen? Det kan kun fremtiden vise.

++ Void er et futuristisk figurkrigsspil ganske som vi kender det fra Warhammer 40.000 og Warzone. Spillerne indtager rollen som leder af en lille gruppe soldater som skal nå bestemte strategiske mål og, ganske ofte, udslette modstanderen.

Regler

Der vil være regelhjælp undervejs, men ingen introspil. Alle ens enheder skal kunne være repræsenteret af en model der minder om figuren. I-Kore figurer er ikke et krav, og det samme gælder for maledede hære. Vi ser dog helst at begge dele. Medbring terræn.

Der spilles med 1000 pt.

Turneringsform

Reglerne for turneringen, og scenarier finder du her: <http://www.bjsink.dk/html/void-vc23.htm>.

WARLORD INTRO

Turneringsleder: Thomas Jakobsen

Arrangør:

Forkortelse: WARI

Modul: C

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Nej

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Warlord er et hurtigt og action fyldt kortspil med regler der minder så meget om D20, at de fleste rollespillere kan lære dem på få minutter.

I Warlord spillet spiller du en magtfuld hærleder i en fantasy verden i Akkord Landende. Dit folk er i krig med dine fjender, og du skal udslette dine modstandere på slagmarken. Der er ikke noget alternativ.

Dine kort repræsenterer tropper, udstyr og taktik som du har til rådighed, mens du stræber efter det totale herredømme.

Dette er krig: din eneste pligt er at udslette de hære der er stillet op imod dig. Dræb soldaterne, men mere vigtigt, udslet fjendens hærleder!

Der er ikke nogen anden vej til sejr: overlev. Når en spiller hærleder bliver dræbt, så er den spiller ude af spillet. Den sidste spiller tilbage vinder krigen.

Læs eventuelt mere om spillet på hjemmesiden: <http://www.warlordccg.com/>.

Regler

Regelkundskab: Ikke nødvendigt. Reglerne er som sagt forholdsvis nemme at lære, og der er tale om introduktionsspil.

Reglerne kan du eventuelt læse på forhånd her..

Turneringsform

Forhåndstilmelding er ikke strengt nødvendigt, men det er en fordel. Det er ikke nødvendigt at deltage i hele blokken, og nye spillere er velkomne til at dukke op undervejs.

Der er tale om en mulighed for at lære spillet, og vi afslutter med en lille hurtig turnering, hvor det gælder om at vinde så mange spil som muligt over så mange forskellige modstandere som muligt.

Nye spillere der lige har købt et deck eller som kun har prøvet et spil er også at lære velkomne.

Alle deltagere får gratis deck + en regelbog så de kan forsætte med at spille derhjemme.

Erfarne spillere er også velkomne til at komme og hjælpe til med at lære fra sig - men præmierne er altså forbeholdt de nye spillere.

WARLORD DM

Turneringsleder: Thomas Jakobsen

Arrangør:

Forkortelse: WARD

Modul: D

Finale modul:

Regelkundskab kræves: Ja

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Hver med til det første officielle DM i Warlord - det hurtige og action fyldte kortspil.

Krigen er begyndt, og den eneste vej til sejr er at udslette de hære, der er stillet op imod dig. Dræb soldaterne, men mere vigtigt, udslet fjendens hærleder!

Regler

Regelkundskab er nødvendig.

Heldigvis er reglerne forholdsvis nemme at lære, og rollespillere med kendskab til D20 reglerne vil kunne lære de vigtigste regler på få minutter. Bemærk at der er introduktion til Warlord reglerne i modul C, hvor der vil være god mulighed for at prøve et spil eller to inden turneringen.

Turneringsform

Almindelige two-player format (preconstructed deck med minimum 50 kort).

Det bliver Swish med fire eller fem indledende runder afhængigt af deltagerantallet, hvor der bliver spillet bedst af tre på 45 minutter. Herefter går de bedste spillere videre til de afgørende runder.

Der er præmier til alle der deltager + bonus-præmier til de bedste spillere.

Du kan medbringe dit eget deck eller låne et. Vil du låne et deck, skal du sende en mail til den turneringsansvarlige samtidig med at du tilmelder dig: thomas@trc.dk - og have mulighed for at deltage i introduktionsspillene i modul C.

Forhåndstilmelding er ikke strengt nødvendig - men det vil være en fordel af hensyn til hvor meget plads vi skal finde - og hvor mange præmiekort der skal med.

WARHAMMER 40 K

Turneringsleder: Tonny Ambrotius

Arrangør:

Forkortelse: WH40

Modul: C+D+E

Finale modul:

Regelkendskab kræves: Ja

Vinder kåres: Ja

Bemærk:

Turneringsbeskrivelsen dukker op på vores hjemmeside www.viking-con.dk senere.

VIKING-CON HAR IGEN I ÅR ANDET AT TILBYDE END TURNERINGER

Først og fremmest har vi igen i år inviteret en gæst fra den internationale spilverden. I år kommer Monte Cook, (designer af bl.a. 3rd ed D&D) og fortæller om sine oplevelser med at designe spil og om sine tanker om spilindustrien.

En anden nyskabelse fra sidste år, vi fører videre, er Viking Con Junior. For de 6-12 årige vil der lørdag eftermiddag fra 12-18 være specielt tilrettelagte aktiviteter - forældre der ikke spiller med ellers kommer gratis ind. Så hvis du har nogle yngre familiemedlemmer, du gerne vil introducere til spilverdenen, er her en oplagt mulighed.

Som noget nyt i år får vi besøg af fortællekompagniet, der vil underholde med gode historier.

Vi vil også i år byde på spildemoer. Games Workshop vil præsentere sine produkter og Katla Games vil præsentere WizKids produkterne, HeroClix, Mage Knight og MechWarrior. Kom ind i butiksområdet og spil med. Vi har også demo af Baptism of Fire i løbet af lørdagen.

Som altid vil der være loppemarked søndag formiddag, hvor du kan sælge de spileffekter, du ikke har brugt de sidste fem år.

Hvis ikke dette skulle være nok, så kan du jo altid bruge tid (og penge) i butikkerne, besøge foreningerne, låne spil i Ludoteket, drikke en kop kaffe i Café Heksens Hule eller bare finde en af de mange andre spillere og lade terningerne rulle.

God fornøjelse

MONTE COOK PÅ VIKING-CON 23

Manden bag D&D 3rd Edition på Viking-Con 23

Siden 1990 har den amerikanske spildesigner Monte Cook skrevet rollespilsprodukter og vundet en trilliard priser. I år gæster han Viking-Con hvor han holder to workshops, signerer bøger og sludrer om D&D, D20 industrien og spildesign med alle som har lyst.

Cook er mest kendt som manden bag D&D 3rd Edition, men han har arbejdet for Wizards of the Coast og TSR siden 1994. Her har Cook blandt andet været forfatter på det roste D20 Call of Cthulhu, og så en stor mængde D&D supplementer. I 2000 var Cook designer på 3rd Edition Player's Handbook og chefdesigner på Dungeon Master's Guide. I 2001 stiftede han sit eget firma, Malhavoc Press, specialiseret i D&D produkter. Under Malhavoc Press har Monte Cook blandt andet udgivet den anmelderroste Arcana Unearthed. Og ind imellem har Cook altså også haft tid til at designe superhelte-figurspillet HeroClix for Wizkids.

Du kan læse Monte Cooks fulde bibliografi på www.montecook.com/mjcook.html.

På Viking-Con 23 kan du møde Monte Cook hele connen igennem. Vi opretter en krog til ham i butiksområdet hvor du kan snakke med ham og få signeret dine bøger. Monte holder to workshops lørdag formiddag og eftermiddag. Den ene om hvordan D&D 3rd Edition blev til, den anden om D20 som industri i USA:

Lørdag, kl. 11:00-13:30: Hvordan D&D 3rd Edition blev til

Lørdag, kl. 16:00-18:00: D20 industrien

Om søndagen fra kl. 10-16 kan du få signeret bøger og hyggesnakke med Monte i butiksområdet.

Du kan læse mere om Monte Cook og hans omfattende produktion af rollespil på hans egen hjemmeside: www.montecook.com.

MONTE COOK OM D&D 3RD EDITION

Arrangør: Monte Cook & Viking-Con

Bemærk: Se beskrivelsen af Monte Cooks besøg på Viking-Con andetsteds i programmet.

Bemærk: Arrangementet foregår på engelsk uden tolkning.

Bemærk: Tilmelding ikke nødvendig

Oplæg og workshop, lørdag fra kl. 11:00 til 13:30.

Monte Cook har været en nøglefigur i udviklingen af det mest populære rollespil til dato, D&D 3rd Edition. 3rd Edition er blevet en enorm succes over hele verden, ikke mindst i Danmark. Monte Cook har været co-designer på Player's Handbook og chefdesigner på Dungeon Master's Guide; På Viking-Con 23 fortæller han om sine overvejelser og erfaringer med spilsystemet.

Her er muligheden for at stille alle de spørgsmål om D&D som du har undret dig over. Både de praktiske regelspørgsmål og de overordnede spørgsmål om spillets design.

Du er velkommen til allerede nu at sende dine spørgsmål eller forslag til diskussioner til Sebastian Flamant på sebastian@flamant.dk.

MONTE COOK OM D20 INDUSTRIEN

Arrangør: Monte Cook & Viking-Con

Bemærk: Se beskrivelsen af Monte Cooks besøg på Viking-Con andetsteds i programmet.

Bemærk: Arrangementet foregår på engelsk uden tolkning.

Bemærk: Tilmelding ikke nødvendig

Oplæg og workshop, lørdag fra kl. 16:00 til 18:00.

Monte Cook har arbejdet for TSR og Wizards of the Coast fra 1994 til 2001. Gennem sin tid med AD&D og siden D&D 3rd Edition har Monte en masse erfaringer med at arbejde for det største firma i amerikansk rollespil. Hvordan strategierne lægges, hvordan produkterne bliver til, hvor stor en business der egentlig er tale om, hvordan D20 blev udviklet og siden har udviklet sig...

Kom og hør om de spil du spiller, og stil de spørgsmål du har på hjerte om D20 industrien.

Du er velkommen til allerede nu at sende dine spørgsmål eller forslag til diskussioner til Sebastian Flamant på sebastian@flamant.dk. Så sørger han for at Monte får tid til at svare på netop dit spørgsmål.

VIKING-CON JUNIOR

Viking-Con Junior er et tilbud til den yngre spillergeneration, der finder sted lørdag klokken 14-18. Entréen til Viking-Con Junior er kr. 50,- for børn og forældre. Hvis forældrene sidder stille (ikke spiller med) får de dog lov til at komme gratis ind.

Viking-Con Junior arrangerer introduktionsspil for børn i alderen 6-12 år.

Kom og prøv forskellige brætspil, rollespil, samlekortspil, figurspil og figurmaling i trygge omgivelser. Da det ikke er en børnepasningsordning er far og mor meget velkomne.

Der bliver mulighed for at børn og deres forældre kan blive introduceret til det forskellige typer af spil, ved selv at prøve spillene under kyndig vejledning.

Der vil blive mulighed for

- Introduktion.
- Regelforklaring.
- Prøvespil.
- Oplysninger til forældre.
- Aktiviteter for børn med andre børn og forældre.

Brætspil

Vi har udvalgt nogle brætspil som er ikke er sværere end børn sagtens kan finde ud af dem, og som samtidigt er sjove at spille for voksne også. Spil som f.eks. Carcassonne, Settlers, Lost Cities og flere andre. Der vil blive forklaret regler og så spilles der.

Rollespil

Efter en kort introduktion til rollespil spilles der et særligt børnevenligt rollespil. Der kræves ingen forudgående kendskab til rollespil.

Samlekortspil

Masser af børn samler på Pokemon-kort men ikke alle spiller med dem. Få forklaret reglerne her og prøv at spille. Desuden er der introduktion til og prøvespil af samlekortspillet Magic. Det er ikke nødvendigt selv at medbringe kort.

Figurspil og figurmaling

Børnene får en figur udleveret og bliver instrueret om hvordan den males. Vi har maling og pensler på stedet, så man behøver ikke at medbringe noget selv. Derudover kan man prøve at spille med figurer efter en kort introduktion. Figurer og regelkendskab er ikke nødvendigt.

Ovenstående aktiviteter er et tag-selv-bord. Man vælger selv hvilke aktiviteter man vil deltage i, der er ingen tvang. Alle aktiviteterne er gratis når først man er tilmeldt Viking-Con.

Håber vi ses på Viking-Con Junior

Annemette og Dan

FORTÆLLINGER FOR ENHVER!

Søren Bramsted og Kasper Sørensen trådte ind i hjertet af dansk historiefortælling i 1997 og har været der siden. Sammen udgør de Fortællekompagniet som er Danmarks eneste professionelle fortælleduo, med hundredvis af historier i posen og en fortælleform der er unik i Danmark.

Fortællekompagniet overrasker, til tider også hinanden, på rejserne gennem eventyrets, gysets og erotikkens bakkede landskaber. Du inviteres med helt derud, hvor troldfolk danser og kvindtøj kløver ord med selveste Fanden. De kan fortælle, så hjertet ler, og ørerne er ved at falde af, hvad end du er barn eller voksen. Velkommen i det magiske rum mellem dig og de to fortællere.

Oplev Fortællekompagniet søndag klokken 10-12 på Viking-Con, eller læs mere om dem på deres hjemmeside www.fortaellekompagniet.dk.

BAPTISM OF FIRE - WORLD WAR II SKIRMISH WARGAME

Spillet er et figurspil der omhandler mindre træfninger (delingsstørrelse) under Anden verdenskrig. Normalt spiller vi med 30 til 40 figurer på hver side, men til denne demonstration vil vi nok sætte lidt flere tropper ind. Vi vil give dig mulighed for at få et indtryk af spillet og selv lave nogle træk, eller måske overtage ledelsen af en deling?

Spillet fokuserer på mændene mere end på udrustningen, og køretøjer er der normalt ikke så mange af, men en enkelt jeep eller en kampvogn kan der godt snige sig ind på slagmarken.

Scenariet vil foregå i Normandiet, kort efter D-dag og ifølge sædvanligvis pålidelig kilde inden for efterretningstjenesten, involvere et sammenrend af tyske enheder på den ene side og allierede faldskærmssoldater på den anden.

Der vil være flere demonstrationer i løbet af lørdagen.

H. Bisgaard

LOPPEMARKED

Igen i år er der loppemarked på Viking-Con.

Søndag formiddag, før turneringerne går i gang, har du mulighed for at opstille en stand på loppemarkedet, og her forsøge at sælge dine gamle AD&D moduler, hele og halve brætspil, terninger og diverse rip-outs fra Strategy and Tactics. Ja, kun din egen fantasi sætter grænsen, blot det er spilrelaterede effekter; det er jo ikke noget kræmmermarked.

Vi stiller kun få krav til sælgerne:

- I forbindelse med din forhåndstilmelding skal du angive, at du ønsker en stand. Hvis du glemmer det kan du skrive til jesper@viking-con.dk. - Du skal være forhåndstilmeldt Viking-Con 23
- Det, du sælger, skal være spilrelateret.
- Du er selv ansvarlig for hvad du sælger, overfor køberen. Viking-Con kan ikke tage ansvaret på nogen måde for varens kvalitet eller beskaffenhed.
- Du må ikke være fra en eller sælge for en forretning (postordrefirma etc.).

Og så det praktiske:

- Det koster ikke noget at få en stand på loppemarkedet.
- Opstillingen starter søndag kl. 10:00
- Loppemarkedet starter kl. 10:30 og slutter kl. 12:00

BUTIKKER PÅ VIKING-CON 23

Ud over spillene er Viking-Con kendt for sit markedsområde, hvor kræmmerne på tværs af lokalet råber tilbudspriser til hinanden. Med andre ord er der på connen rig mulighed for at gøre en god handel; måske finder du det dér gamle rollespilssupplement du aldrig har kunnet få fat i; måske er der splinternye blister-packs til din hær. Og der er helt sikkert trading-cards til din samling... I hvert fald er der vanen tro butikker repræsenteret på årets Viking-Con: Fantask og Faraos Cigarer har stande på connen. Check deres præsentationer andetsteds på cd-rom'en. Butikkerne har åbent i dag- og aften timerne på Viking-Con, men holder lukket om natten. Til gengæld vil de i åbningstiden sørge for at underholde dig med f.eks. spil-demo'er og ekstraordinært gode tilbud.

FANTASK

Fantask glæder sig selvfølgelig til at se jer alle sammen på Viking-Con igen i år!

Vi vil som sædvanlig have en række gode tilbud med i sækken, samt det seneste nye inden for kort, bræt og rollespil.

Kæmpe Carcassonne vil naturligvis også være på programmet. Man kan komme og spille med også selv om man ikke kender reglerne på forhånd, de er så nemme at vi forklarer dem inden hvert spil.

Vi ses på Viking-Con

FARAOS CIGARER

MERE SPIL, FLERE MENNESKER

Spil er andet og mere end den årlige Viking-Con. I København har vi et stærkt spilmiljø med mange små og større foreninger. Nogle af dem er repræsenteret på årets Viking-Con.

Fra Viking-Cons side vil vi netop gerne støtte hele det københavnske spilmiljø. Det er derfor vi hvert år inviterer spilforeninger til at promovere sig på kongressen. Det synes vi både skaber liv og aktivitet, samtidig med, at det giver vores deltagere et indtryk af, hvad der går for sig i det københavnske.

I år gæster tre foreninger Viking-Con:

- Consim

- Københavns Brætspilsklub
- Avalon

De har alle stande på connen. Vanen tro bliver der både afholdt turneringer og improviseret spil undervejs i foreningernes lokaler, og det burde også være muligt at få sig en snak med de tilstedeværende foreningsmennesker. Se foreningernes præsentationer på denne cd og mød foreningsfolket på Viking-Con.

Hvis din forening gerne vil repræsenteres på Viking-Con, så kontakt forening@viking-con.dk.

CONSIM

KØBENHAVNS BRÆTSPILSKLUB

Kan du lide at spille brætspil? Har du skabet fyldt med brætspil, men mangler nogen at spille med? Lige gyldigt om du er bidt af brætspil eller bare har lyst til at stifte bekendtskab med nyere brætspil, så er Københavns Brætspilsklub måske noget for dig.

Hvem er vi?

Københavns Brætspilsklub, i daglig tale KBK, er en forening, der henvender sig til folk, der holder af at spille et godt brætspil. Klubben har eksisteret siden 1993 og har egne lokaler på Nørrebro. Vi er øjeblikket 35 medlemmer og spænder aldersmæssigt fra 25 til 55 år. På trods af, at vi er organiseret i en klub, lægger vi vægt på at spille forskellige former for brætspil på en afslappet og hyggelig måde.

Hvad spiller vi?

I KBK spilles der mange forskellige typer spil, lige fra avancerede krigsspil til moderne eurogames.

Hovedvægten ligger på eurogames eller hvad man kan kalde "tyske brætspil" af typen Puerto Rico, Ra, La Citta, Eufkrat & Tigris og Amun-Re. Derudover spilles der selvfølgelig klassikere som 1830, Titan, Kremlin og Civilisation. I den "tunge ende" har vi Advanced Squad Leader, pt. er det ca. ¼ af klubbens medlemmer, der spiller ASL.

Men da klubben ejer eller råder over mere end 200 forskellige spil, er der rig mulighed for at finde netop de spil, der passer dig.

KBK på Viking-Con

Ligesom tidligere år vil KBK have eget lokale på Viking-Con. I år vil der blive afholdt en mindre turnering i ASL i lokalet. Der vil være mulighed for demonstration og introduktionsspil for interesserede. Samtidig vil der være mulighed for at spille almindelige eurogames. Selvfølgelig deltager vi også i de almindelige turneringer på Viking-Con, både som deltagere og turneringsledere. Så mød os på Viking-Con.

Hvornår mødes vi?

KBK afholder spilleaften hver tirsdag kl. 18:00. Da KBK selv ejer lokalerne og alle medlemmer kan få nøgle, kan man derudover altid arrangere spil andre dage.

Hvor holder KBK til?

KBK har egne lokaler på Jagtvej 59B. Du kommer ind i gården ved at trykke på dørtелефonen, hvor der står "Brætspilsklubben". Derefter går du ind i gården og over i højre hjørne og ned ad trappen.

AVALON

Café Avalon er stedet hvor man mødes og drikker kaffe. Så når du er træt så kvikker vi dig op med en hurtig kop.

LUDOTEK

Gratis udlån af spil...

Som en service for deltagerne har Viking-Con efterhånden fået opbygget et pænt lager af spil. Disse spil bruges bl.a. i turneringerne, men når spillene er frie, kan deltagerne låne dem i Ludoteket.

Sidste år udvidede vi med et antal rollespilscenarier.

Det koster ikke noget at låne hverken spil eller scenarier, og det eneste du skal gøre er at bevæge dig hen til Ludoteket.

Ved af fremvise et gyldigt navneskilt fra årets Viking-Con, kan du låne spillene under connen. Du er selvfølgelig ansvarlig og erstatningspligtig i den periode hvor du låner et spil, og du er forpligtet til at bringe spillet tilbage i ordentlig stand. Du kan blive sortlistet fra Ludoteket hvis dette ikke overholdes.

P.t. rummer Ludoteket følgende:

Strategispil:

1830, 1835, 1856, 1870, 2038, 7th Fleet, A House Divided, Abalone, Ace of Aces, Acquire, Acros Fire Aprils, Advanced Civilization, Air Baron, Assassin, Auction, Ave Cæsar, Awful Green Things, Axis & Allies, Æsel spil, B 17, Backgammon, Bamboleo, Battlecry, Blod Bowl, Bohnanza + udvidelse, Brainstorm, Breaking Away, Britannia, Car Wars card game, Circus Maximus, City, Colonail Diplomacy, Columbus, Conquest, Credo, Die Siedler Von Catan, Diplomacy, Dixie, Elfenland, Enemy in Sight, Euphrat & Tigris, Express, Family Business, Galimatias, Global Survival, Grissebasse, Guerilla, Haren og skilpadden, Heros of Asfar, Highlanders, History of the World, Illuminati, Inkognito, Iron Dragon, Junta, Kings & Things, Krage søger mage, Kremlin, Life Style, Linie 1, Longstreets Assault, Loppe spil, Lost Worlds, Ludo, Machiavelli, Matador, Medici, Murphy, Mustangs, Myretuen, Mystic war, Ogre, Once Upon a Time, Pansergruppe Guderian, Power, Quarto, Rail Baron, Ringenes Herre, Risk, Road Kill, Robo Rally, Royal, Rubicon, Sezenain, Shanghai Traders, Shark, Showbiz, Sim City the card game, Sorteper, Spillekort, Talisman (3 ed.), Tante Agates testamente, Terning Point Europa, The Black Desth, Titan, Titan the Arena, Totem, Transsib, Twilight Imperium, Union Pacific, Warlords, Wrasslin.

Rollespil:

Der er et Yndigt Land, Deterministisk Fiktion, Dybt at falde, Fire in My Soul, Huset - Curse of the Templars, Iblandt jer, Imperium 1: Den tabte koloni, Mumien Vender Tilbage, Sandhed eller Konsekvens, Sagen om Dr. Slem, Show Low, Tempelsmølfernes hemmelighed..., Tro Lakajer, Trolde, De Usynlige.

HEKSENS HULE

Når du trænger til at sidde og slappe af over en kop kaffe lidt væk fra connens højaktive områder er det igen i år muligt at søge mod cafeen Heksens Hule. Denne oase på connen er henlagt til hygge og afslapning.

Det vil være muligt af købe kaffe og te samt kage og slik. Præcis hvad heksene brygger på vil først kunne ses på connen, så du er nødt til at finde Heksens Hule og se og smage heksenes produkter.

Cafeen er lukket i nogle timer hver nat, for selv hekse skal sove.

SØD LAKRIDS I DINE ØRER ...

...for musik er noget af det Viking-Con ikke leverer.

Men måske hører lakridser i virkeligheden til i munden, f.eks. mens du kigger på billeder fra Viking-Con 22.

Det kan også være du kan gumle på et par stykker mens du kigger på årets scenarier, som er Star Wars trilogien The Marwind Saga.