

The Realms of Adventurers i Aalborg indbyder til

The Realms of Roleplay

På Kjellerupsgadens skole i weekenden 17.-19. August



Turneringsprogram

Fede tips:

- Entre:** Medlemmer af TRoA: Gratis adgang og deltagelse.
Andre: 30 kr + 5 kr/aktivitet.
- Overnatning:** Der er to gymnastiksale til rådighed. Den ene vil blive brugt til Stillesal, og her skal der være ro kl 24.00
Overnatning koster 20 kr/nat. (Kommunal afgift)
- Mad:** Morgenmad: Prøv nærmeste bager.
Frokost: Kantine har diverse Sandwich, Toast m.m.
Aftensmad: **(Skal forudbestilles ved tilmelding !!!)**
Fredag: Kr. 35,-
Lørdag: Kr. 35,-
- Kantine:** Her vil der være mulighed for at købe diverse forfriskninger så som rollespil, mad, drikkevarer, slik og andet mundgodt til yderst rimelige priser.
Åbningstider: Fredag 18-24, Lørdag 8-24, Søndag 8-18
- Information:** Informationen vil blive placeret i kantine. Her skal du checke ind, når du ankommer. Du kan også få svar på spørgsmål om livet og døden, og om hvordan du finder rundt i skolens labyrint.
- Tilmelding:** Brug vedlagte tilmeldingsseddel og send den hurtigst muligt til:

The Realm of Adventurers
v/ Søren Parbæk
Hvidkildevej 20 A
9220 Aalborg Øst
- Sidste dag for afsending er: Mandag d. 13. August.**
- I nødstilfælde kan følgende telefonnr. benyttes:
Søren Parbæk: 98 15 95 82
Karsten Rasmussen: 98 17 80 42

Hvis du er uheldig, og ikke får plads på det/de hold, som du har tilmeldt dig, så beklager vi meget.

Det er selvfølgelig tilladt (krævet) at du selv kan køre et eller andet. Det skulle være muligt at finde spillere i nærheden af kantine. (Husk det, spillere...)

Velkommen til Aalborg

Så kan The Realm of Adventurers for første gang byde velkommen til **The Realms of Roleplay**, vores første åbne turnering.

Turneringen kommer til at foregå på Kjellerupgades skole i Aalborg, og som der burde være, til et godt spiltraf, er der mulighed for overnatning, mad, kiosk, salg af rollespil og meget mere.

Vi har iøvrigt den store ære at have Danmarkspremierer på to nye spil: **The Ultimate Massacre (Aliens II)** og **Cyberspace**. Vi håber at de vil blive lige så godt modtaget som de gamle klassikere som D&D og AD&D. Der vil også være chance for at få prøvet spil som: Shadowrun, Warhammer Battle, WFRP, Rolemaster, Call of Cthulhu, Spacemaster og MERP.

Til sidst et par ord om tilmelding. Da der er begrænset plads på næsten alle hold, vil tildelingen af pladser ske i den rækkefølge, som tilmeldingerne modtages med posten. I tilfælde af flere tilmeldinger til samme pladser på samme dag, vil der ske lodtrækning.

Vi glæder os til at se dig i Aalborg....

Program

Dag	Tid	Aktivitet	Hold/Antal
Fredag:	17.00	Turneringen/Skolen åbner dørene	
	18.00	Aftensmad serveres.	
	19.00	Oriental AD&D	1/7
		Shadowrun	1/7
		SpaceMaster	2/14
	23.00	The Ultimate Massacre (Aliens)	2/30
Lørdag	11.00	AD&D	8/56
		Warhammer Battle (også aften)	?/?
		Rolemaster	2/14
	17.00	Aftensmad	
	19.00	Call of Cthulhu	4/28
		Star Wars	2/14
		Warhammer Fantasy Roleplay	1/7
		Cyberspace	1/6
Søndag	10.00	D&D	6/42
		MERP	2/14
	16.00	Præmieroverrækkelse	
	16.30	Auktion over diverse rollespil	
	18.00	Skolen lukker.	

Oriental AD&D :

Hvad står der i det brev, som Lord Maruyama Ichiro, Samurai af Gudernes nåde lige har fået overrakt af en uskyldigt udseende budbringer. Samlet står i om Jeres ven og nu mægtige krigsherre sammen med Hirelings og andet godtfolk, hos hvem missionen nu er bragt til udførelse.

Hvad mon der egentlig står i brevet

Shadowrun: Out from the Shadows

Pas på ryggen - - - Spar på ammunitionen - - - Stol ikke på en drage

Stedet er Nordamerika i året 2050. I arbejder som "Shadowrunners" mellem de store Mega-plexes, stjæler hvad I kan af Matrix-Info, Våben, Narkotika og lignende, som det er let at afsætte på gaderne.

I er nogle hårde nysere, der lever stærkt og har tiden imod Jer, altid spændte på hvad det næste job vil indbringe

Spacemaster: Rebels in Trouble

Til: General Rasselte, Chef 4. Rumflåde.
Fra: Commander Agris, Destroyeren "Den Sorte Falk"

Nødsaget til at rædde rebellerne er undsluppet fra Nostemero. Rebelskibet var for kraftigt armeret, og de 7 ombordværende for veltrænede. Særligt er "Den Sorte Falk" ikke istand til at optage forfølgelsen, da rebellerne satte vores hypermotor ud af drift med et velrettet skud. Reparation forventes klarst om senest 72 timer. Rebellerens forventede mål er solsystemet Oprant.

Til: Commander Agris, "Den Sorte Falk"
Fra: General Rasselte, Chef 4. Rumflåde.

VIGTIGT, gentager VIGTIGT at stoppe og destruerer rebelskibet og alle ombordværende, før der opnås kontakt til rebellerens hovedtropper. Rebellerne er undsluppet fra Nostemero med tegningerne til tophemmeligt projekt. Der er blevet beordret 2 krydsere til forstærkning. ETA om ca 70 timer. Rebellerne skal stoppes for enhver pris.

ALIENS II : The Ultimate Massacre

Ripley, sole survivor of the Nostromo has been found by a Deep Salvage Team 54 years after the Nostromo-Incident, so naturally "The Company" doesn't believe her story about the Acid-for-blood-Alien, who supposedly should have killed the rest of the crewmembers, and the Alien Ship on the planet, now know as LV-426.

Later Gateway-Station loses all contact with the Colony on LV-426, and Ripley (to get reinstated as a Flight-Officer) must go out there as a consultant, together with a bunch of welltrained Colonial Marines under command of the young Lt. Gorman.

On LV-426 you'll discover that Ripley was right after all

AD&D: The Masquerade

Udklædte og parate til at tage del i festlighederne involveres spillerne i mystiske begivenheder, der har indflydelse på ledelsen af Deres egen by.

Iført kostumer og anden udklædning må De jage den formodede forbryder, finde frem til løsningen og bringe lov og orden til landet.

Mange er de spor, som spillerne kan følge, men kun en fører til gådens løsning, som spillerne må kæmpe sig vej til gennem mange forhindringer, der bliver lagt i vejen for Deres efterforskning.

WARHAMMER FANTASY BATTLE

Lav Jeres egen hær hjemmefra på maks. 2000 points.

For deltagelse sendes Army Summoning Sheet sammen med tilmeldingen. (Dommeren er meget large med henhold til udformning og brug af points..)

Kendskab til reglerne en stor fordel.

Hold på maks. 3 personer (om en hær)

UBEGRÆNSET DELTAGERANTAL

Rolemaster : Soldiers of Misfortune

Det var højt solskind, og sergent Angrir kørte sin vogn i højt humør, for han havde lige fået 7 uheldige vandringsmænd/kvinder til at skrive under på en 10 års kontrakt som lejesoldater til Arneles hær, det havde godnok kostet en del overtalelse og en større mængde øl og vin, før de var villige og fordrukne nok til at skrive under, men de udgifter blev så rigeligt dækket ind af den provision, der var i vente.

Er der mon ikke snart ved at komme liv i dem her bag i vognen....

Call of Cthulhu :

Tusmørkets skygger breder sig langsomt over Aalborg, og Varulvene fra Nørresundby går på rov i Jomfru Ane-Gade. Pludselig flænges nattens stilhed af et øredøvende skrig:

"Hvem har taget min syntetiske Vampyrandsætsprotese"

Er dette opgaven eller holder vi Jer bare for nar, skal I i virkeligheden møde Mr. Call HimSelf eller bare et par af de førømtalte Varulve-Sundbynitter. Spørgsmål: FØR eller NU

Star Wars : Cause of Rebellion

Da Imperiet angriber Jeres hjemplanet tøver befolkningen med at sætte sig til modværge, så nu er det op til Jer, hvis ikke Jeres planet skal omfattes af Kejserens onde planer.

Bliver Stormtropperne først landsat kan I godt kysse et liv i frihed farvel.

WFRP : A visit from Uncle

En af spillernes onkel, en gal massemander og voldsmand, er brudt ud fra Hjemmet "De gamles Hvile" for at allægge et af de sidste famillemedlemmer et lille besøg. Find ham, før han finder Jer.

The Escape from the Maze of Trials

D&D Normalt kæmper spillerne for at vinde eventyr eller i det Godes tjeneste. Denne gang kæmper De for Deres liv, lemmer og frihed. De tages tilfange og vejen mod friheden er brølagt med prøvelser.

Gå ikke glip af dette Episke flugtforsøg

CYBERSPACE: SPRAWL 2090

Stedet er Jorden, I er alle medlemmer af TRAIL, en efterforskningsorganisation, der jager AI-computere, da de kan skade menneskeheden. En sådant skulle nu være kriminelt-aktiv. Ordre: "Find den"

MERP : En ordentlig gang oprydning.

Da Paramir var draget ud for at søge lykken, havde han lovet sig selv at vende hjem om et par år. Nu var der gået 8 år, og det var ved at være på tide at vende hjem for at besøge forældrene inden at han ville drage nordpå med resten af sine venner.

At have sine 7 venner med, når man kigger uanmeldt indenfor hos sine forældre efter ikke at have set dem i 8 år, er nok ikke så smart, men de kunne jo altid vente på kroen, for der var jo penge nok at tage af.

Hvad Paramir ikke havde lovet sig selv, og nok heller ikke havde regnet med , var den bande røver, der overfaldte og dræbte ham på vejen til kroen, efter besøget hos forældrene...

SÅDAN FINDER I VEJ FØLG KORTET

HVIS ALT ANDET GLIPPER, SÅ TALER VI OGSÅ DANSK I NORDJYLLAND

