

AARHUS

BRÆTSPILSFESTIVAL



Designer's Night

3. MARTS
2023

ROGUE ANGELS

Rogue Angels is a character-driven co-op Sci-Fi adventure for 1-4 players. The game blends engaging narrative with impactful choices and multiple paths through various missions and personal journeys. The game merges tactical combat with fluent turns and action management with asymmetric abilities. Fight behavior-driven enemies through combined card and dice play.

Rogue Angels takes you through stealth missions, search and rescue, infiltration, evacuations, sabotage and much more, allowing you freedom in methods and agency in choices.



KL. 17.00 - 22.00

BORD 1



**1-4
spillere**



Designer's Night



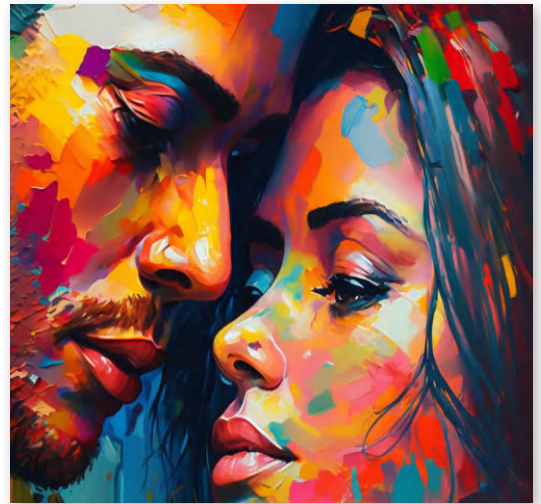
**90
minutter**

DESIGNET AF: EMIL LARSEN

LOVE STORY

Love Story er et samarbejdsspil for 2 spillere. Hver spiller tager rollen som en karakter i en spirende kærlighedshistorie, og skal afdække underbevidsthedens mysterier, imens i prøver at nå hinandens hjerter og forbinde dem med hinanden.

Lykkes det at forbinde jeres hjerter og finde sand kærlighed og et langt, holdbart parforhold? Eller går jeres relation til i konflikter og jeres reducerede kapacitet for at tackle jeres problemer?



KL. 17.00 - 22.00

BORD 2



**2
spillere**



Designer's Night



**20
minutter**

DESIGNET AF: MORTEN BLAABJERG

THE ASSASSINATION

OF VLADIMIR PUTIN

Et kortspil der remixer elementer fra Port Royal med Sorteper i et coop-spil om Ruslands brutale aggression på Ukraine, med mulig traitor.

Spillerne spiller medlemmer af den ukrainske ledelse, der skal sikre støtten fra Vesten, således at krigen vindes og Putin kan dømmes for sine krigsforbrydelser. I så fald vinder alle. Een spiller kan imidlertid vinde alene, hvis denne kan samle alle fire konspirationskort, der leder til et succésfuldt attentat på den russiske leder. En spiller vil dog tabe, hvis denne kun sidder med Putin på hånden til sidst.



KL. 17.00 - 22.00

BORD 2



**2 - 5
spillere**



Designer's Night



**30
minutter**

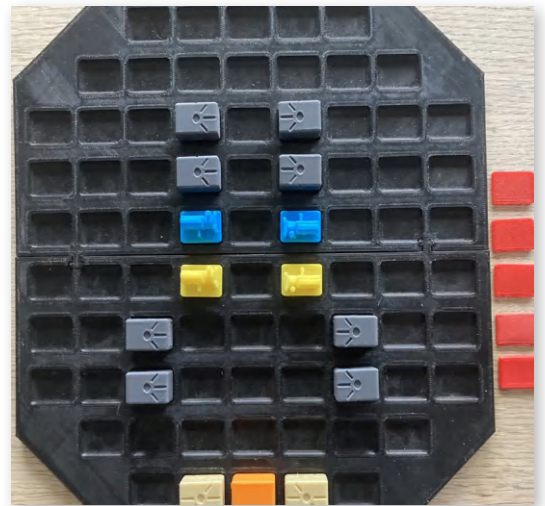
DESIGNET AF: MORTEN BLAABJERG

BODYGUARD

*Som spiller vælger man at spille Bodyguard/
VIP eller FAN/Fotografer.*

*Mål for Bodyguards er at bringe VIP'en fra
bilentilindgangen. Du oplever som Bodyguard,
at beskytte VIP'en ved at skubbe FANs væk.
Mål for FANs er at 3-4 FANs rører ved
VIP'en. Som FAN prøver du at blokere for
VIP og Bodyguards og komme tæt på VIP'en.*

*Fotografer giver ekstra træk til FANgruppen
og når VIP'en er på Den Røde Løber giver det
nogle fordele til den.*



KL. 17.00 - 22.00

BORD 3



**2
spillere**



Designer's Night



**20 - 30
minutter**

DESIGNET AF: SØREN BREDAHL RASMUSSEN

CITY OF MASKS

I City of Masks skal du opbygge et handelsimperium i Middelhavet igennem handel med de andre spillere og opbygningen af handelsstationer.

Du kan også overtage Laug i Venedig og tiltrække store kunstnere, arkitekter og tænkere.

City of Masks er et forsøg på at lave et Euro game hvor alle mekaniker er baseret på direkte interaktion imellem spillere.



3 - 4
spillere



Designer's Night



50 - 100
minutter

BORD 4

DESIGNET AF: ANDREAS MILLER

THE STORYTELLER FESTIVAL

En gang om året mødes historie fortællere, for at dele deres bedste historier. Men ikke bare for at dele dem, men også for at se hvem der blive den bedste historie fortæller af dem alle.

Med meget lette regler, og lidt fantasi fortæller spillerne deres historier ved at forbinde kort med aktion & følelse tokens. Det sker i et historie gitter, hvor spillerne også knytte nogen ord til hvorfor deres kort er forbundet.

Spillerene kan fortælle ud fra fri fantasi, eller med faste rammer som en guide til historierne.



KL. 17.00 - 22.00

BORD 5



1-4
spillere



Designer's Night



20 - 60
minutter

DESIGNET AF: PETER NIELSEN

SEVEN HILLS OF ROME

Spillet foregår i opbygningen af rom på de syv bakker i Rom.

I løbet af spillet vil du udvide Rom med dine bjergbrikker og de objekter, der er angivet på de plankort, du vælger at spille.

Målet for spillerne er at bygge lange ruter som Akvædukter, militærveje og handelsruter på et 3D bjerg med 3D ruter.

Den bedste byplanlægger vil vinde spillet og Roms ære.



KL. 17.00 - 19.30

BORD 6



2 - 4
spillere



Designer's Night



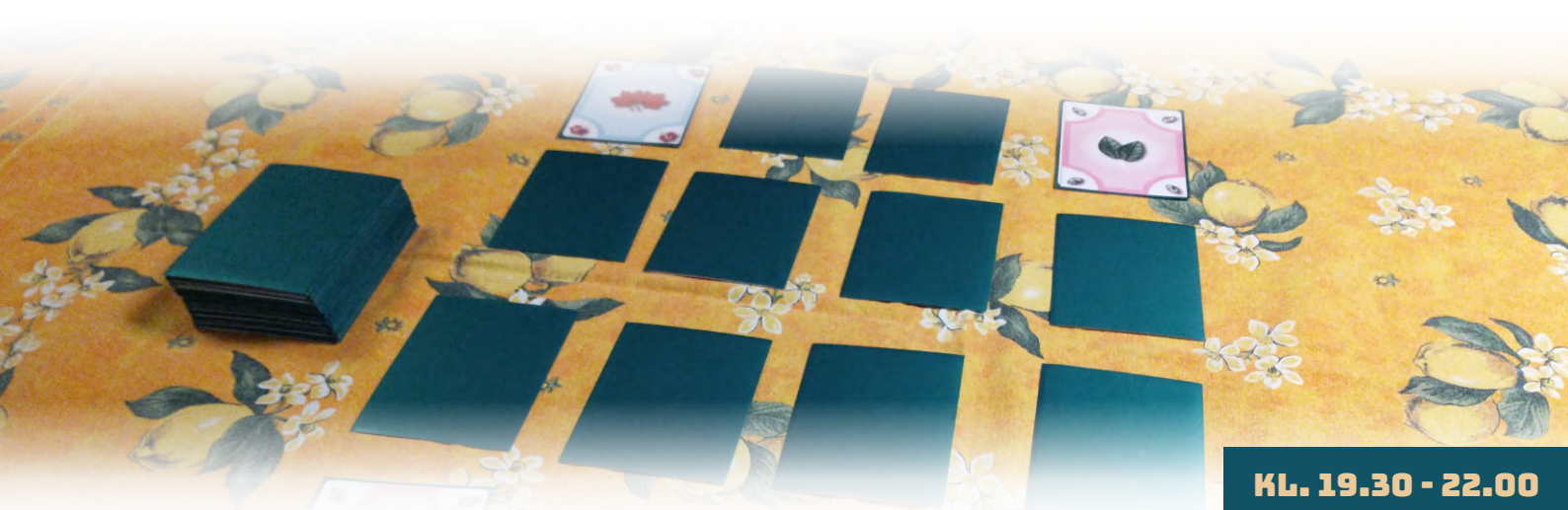
30 - 45+
minutter

DESIGNET AF: RASMUS HERVIG

AUTUMN LEAVES

Autumn Leaves er et kortspil med et klassisk feel. Det gælder om at samle sæt af de samme slags blade. På din tur kan du enten score points eller samle blade. Når du samler blade, gør du det ved at tage en gruppe af kort der ligger ved siden af hinanden og har samme baggrundsfarve.

Før du gør det, må du bytte om på to kort der ligger ved siden af hinanden. Så du kan potentielt samle mange på på en gang! Men pas på for du kan aldrig have mere end 9 kort på hånden! Autumn Leaves har været under udvikling siden 2019 og er et gennemtestet design.



KL. 19.30 - 22.00

BORD 6



**2 - 4
spillere**



Designer's Night



**20 -30
minutter**

DESIGNET AF: JOHANNES FØLSGAARD

SKYCITIES

I Skycities er du kaptajn i en flyvende by. Du konkurrerer imod de andre kaptajner om at score flest point, ved at opbygge din by, og besøge de forskellige lokationer på kortet.

Skycities er et euro-spil, med resource management og engine building. Du indsamler ressourcer baseret på hvordan du flytter på brættet.

Skycities kombinerer det afslappede, det hyggelige og det udfordrende, i et spil med en interessant vindmekanik til at styre gameplayet.



KL. 17.00 - 22.00

BORD 7



2 - 4
spillere



Designer's Night



60 - 120
minutter

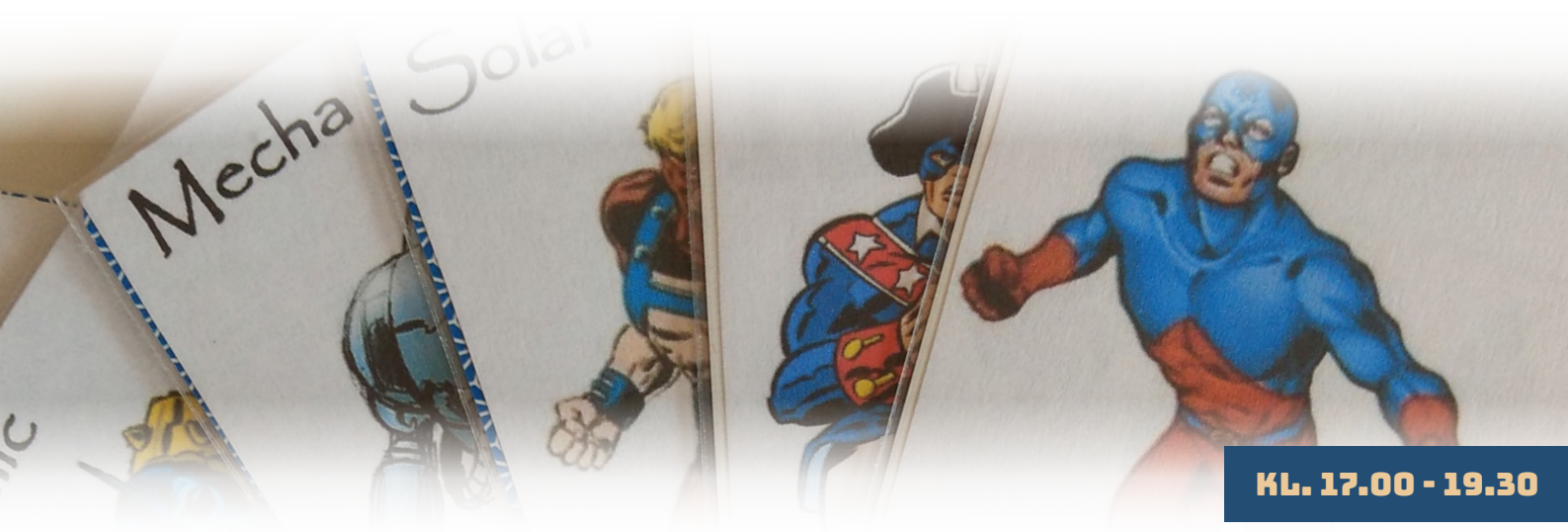
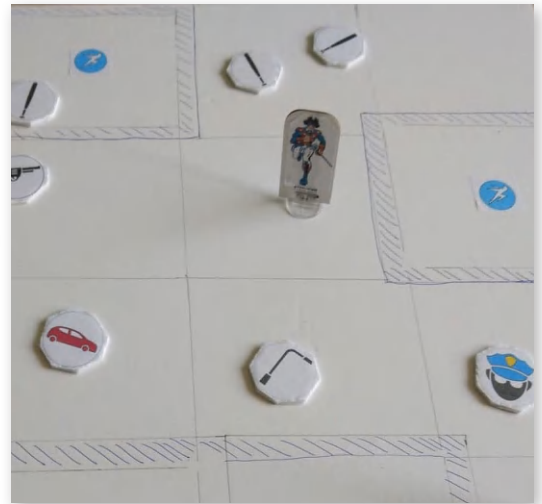
DESIGNET AF: ALLAN KIRKEBY

HERO VERSE

HeroVerse er et coop deckbuilding spil i et superhelte univers, hvor spillerne kan bruge superkræfter som at løfte biler og hoppe fra bygning til bygning, mens de redder civile og kæmper mod rumvæsner og robotter.

Spillet består bl.a. af et spilbræt som gengiver et bymiljø med genstande, civile og fjender, som spillerne kan interagere med gennem multiused cards.

Spillerne vinder når har nået missionsmålet for scenariet.



BORD 8



2 - 5
spillere



Designer's Night



45 - 60
minutter

DESIGNET AF: STEFAN TIZAR HANSSON

TOKAMAK

Kan I bygge Verdens mest avancerede energikilde? TOKAMAK, Verdens første fusionskraftværk, skal bygges op fra bunden. Som byggeriet skrider frem, ændrer spillepladen og dens muligheder sig. Du og de andre forskningsenheder indsamler viden til at bygge den næste del af maskinen i et kapløb om at bidrage mest til det præstige fyldte projekt.

Du kan både drage fordel af de andres erfaring, men også forpurre deres kilder til viden. Hvem er bedst til at indsamle og administrere den videnskab, teknologi og innovation der skal til for at bygge TOKAMAK?



KL. 19.30 - 22.00

BORD 8



2-6
spillere



Designer's Night



60
minutter

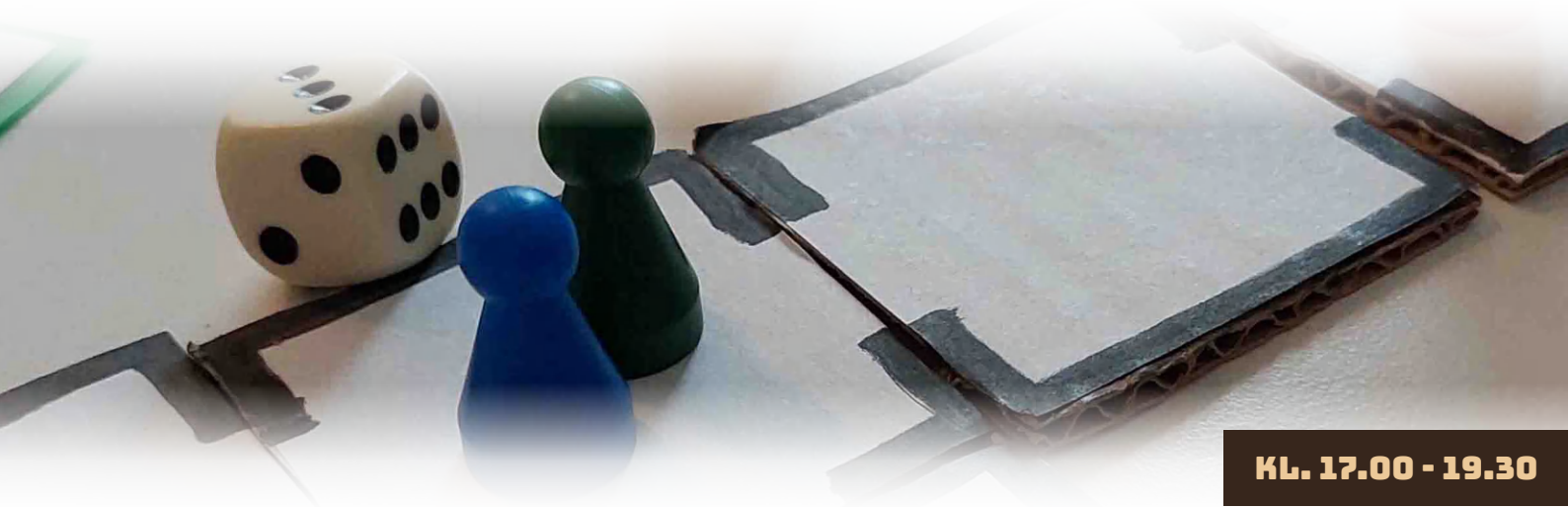
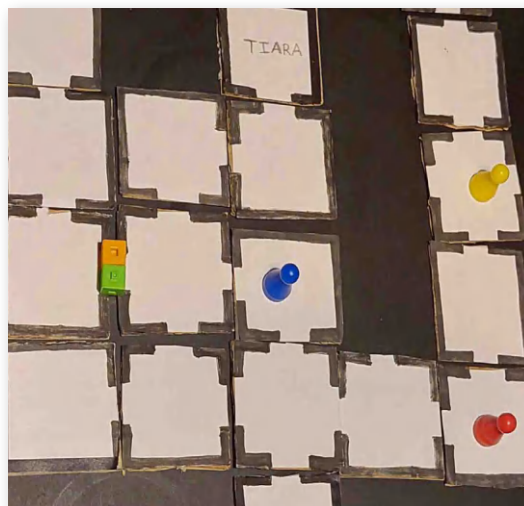
DESIGNET AF: ALEXANDER SIMON THRYSSØE

TYVEKOSTER

Tag rollen som en af tyvene, som sammen har brudt ind i et hus. De er på udkig efter kronjuvelen.

De udforsker huset, og som sande tyve tager de alt på deres vej. Men kun én af dem kan få kronjuvelen. Er du den bedste tyv?

'Tyvekoster' er et sjovt og interaktivt spil, hvor målet er at få mest værdi ud af sine stjælende goder. Spænd ben eller stjæl fra hinanden, og vær den første ude af døren med kronjuvelen.



KL. 17.00 - 19.30

BORD 9



2 - 6
spillere



Designer's Night



30 - 60
minutter

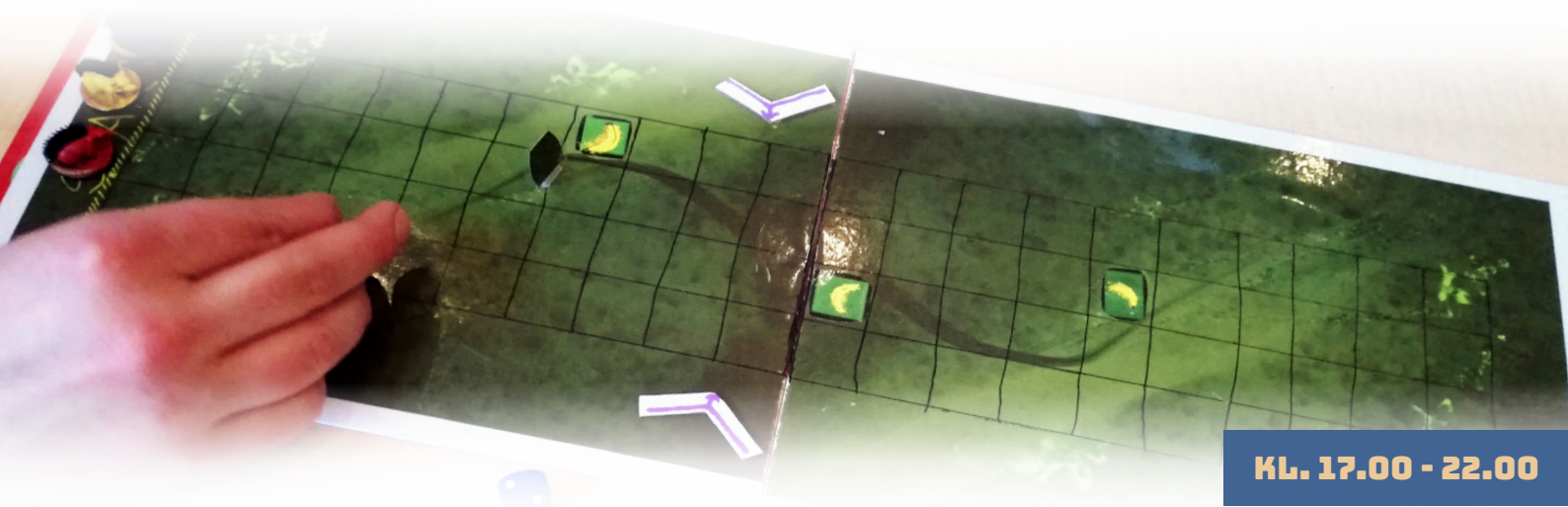
DESIGNET AF: JACOB FRIIS NIELSEN

THE SLIMY SLIPPERY RAT SLOPE

Nede i den slimede kloak munter de legesyge rotter sig på glidebanen.

Men den store fæle rotte-mopper gør alt for at spolere legen.

Spillet er designet til familier der er gode til at kaste med rottelort.



KL. 17.00 - 22.00

BORD 10



2
spillere



Designer's Night



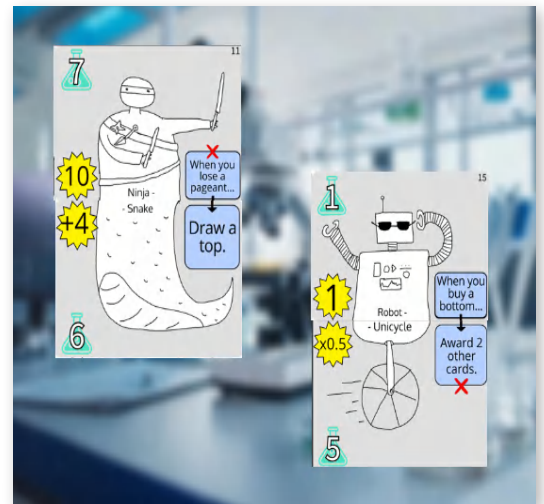
30
minutter

DESIGNET AF: MAILA PERSSON

BEASTY PAGEANT

I *Beasty Pageant* spiller man gale forskere og deltagere i den store gensplejnings-konkurrence, som alle taler om. Man sætter kort med monster-dele sammen til at lave et mere imponerende bæst med end endnu sejere sammensat evne end alle de andre!

Spillet spilles over flere runder, hvor man får muligheden for at købe nye kort og sammensætte dem på nye måder før den næste Pageant. Hvis man kan vinde nok medaljer til sine forskellige kreaturer, vinder man!



KL. 17.00 - 22.00

BORD 11



2 - 5
spillere



Designer's Night



30 - 60
minutter

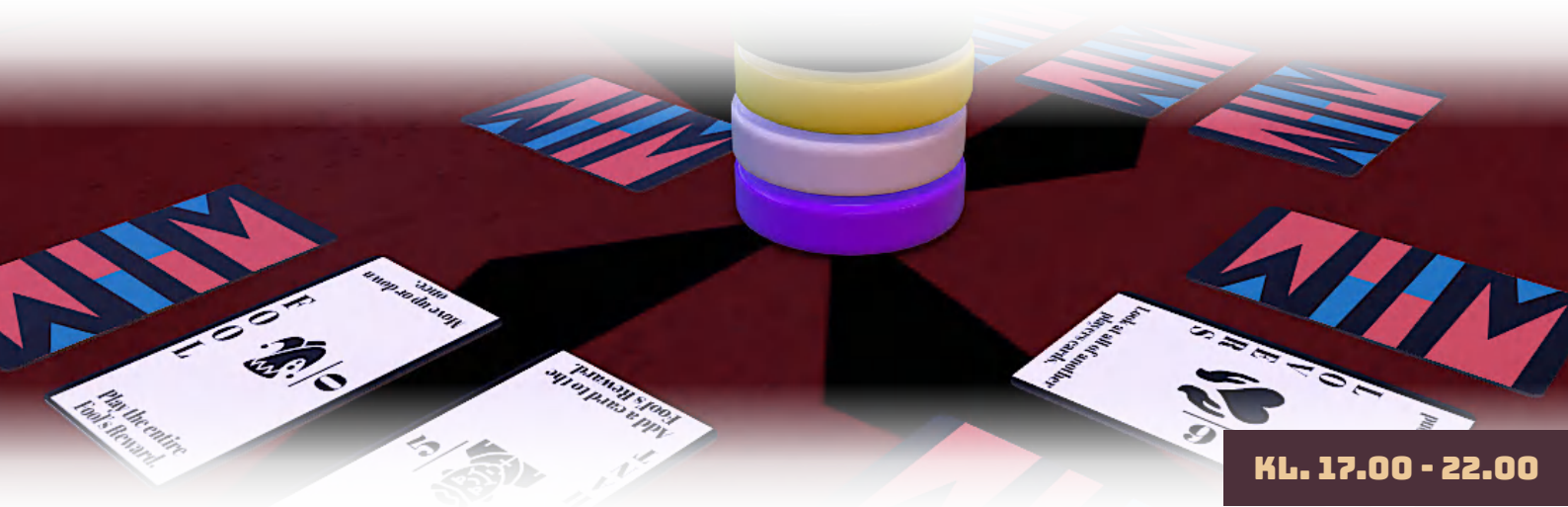
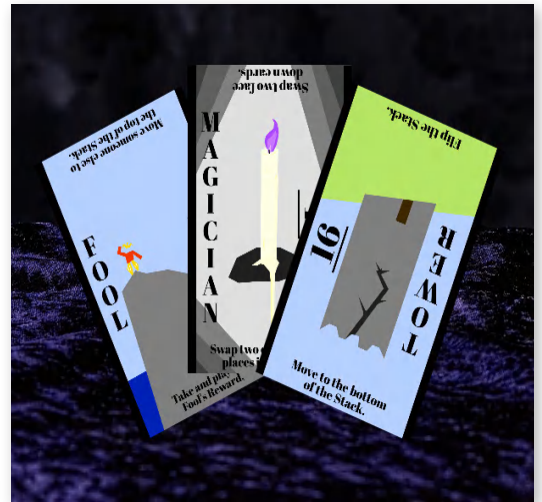
DESIGNET AF: PAX MEIER

WIM

WIM er et spil tematisk grundet i tarot-kort. Ved hjælp af de 22 Arcana skal hver spiller lægge en plan for fremtiden for så at udføre den- med det endelige mål at være øverst på stakken af spillere når det hele er ovre.

Spillet har elementer af memory og hidden information, og hver runde er kort nok til at man snildt kan spille igen og igen.

Hver spil har nogle forskellige af de 22 mulige kort, og vil derfor udfolde sig på nye måder hver gang!



KL. 17.00 - 22.00

BORD 11



3-7
spillere



Designer's Night



10
minutter

DESIGNET AF: PAX MEIER

STARSHIP CAPTAINS

EXPANSION

I denne udvidelse til Starship Captains kan du prøve kræfter med nogle nye elementer:

Start spillet med en forhistorie til den kaptajn, du spiller, som vil give dig og alle de andre spillere forskellige evner og/eller start setups.

Saml ambassadører op og få hjælp til at blive mere populær hos de 3 fraktioner i spillet.

Udforsk anormalier i rummet, der kan give nogle fede engangs-boosts.



KL. 17.00 - 22.00

BORD 12



**2 - 4
spillere**



Designer's Night



**50 - 90
minutter**

DESIGNET AF: PETER BALLING HOFFGAARD

DIESEL

Kast Diesel Terningerne i din modstanders dice tower, og imens de tager deres tur, ruller du din Blitz Terning så mange gange du kan, for at opnå fordel...

Tiden står aldrig stille i DIESEL. Du må finde din egen rytme og balance imellem at tage dig tid, og at tage de rette beslutninger.

Jo længere tid du tager, jo større fordel kan din modstander få, men jo smartere bliver dit næste træk. Ikke? Eller måske ikke. Tiden er tight. Spild den ikke.



KL. 17.00 - 22.00

BORD 13



2
spillere



Designer's Night



20 - 30
minutter

DESIGNET AF: MADS FLØE

PLANET TRADE

PlanetTrade er et udfordrende 'work and placement', økonomi- og strategispil fuld af intriger og drama. Historien udspiller sig i vores galakse, hvor du er en CEO i en virksomhed med din helt egen flåde af rumskibe. Opdag planeter og udnyt disse til at sælge ressourcer, byg fabrikker og udvid virksomheden, samt beskat dine borgere for at opnå magt og rigdom.

Men pas på dine konkurrenter, for de har samme mål og vil have mulighed for at angribe dig undervejs. Hvem vil have den bedste strategi?



KL. 17.00 - 22.00

BORD 14



3 - 4
spillere



Designer's Night



2 - 4
timer

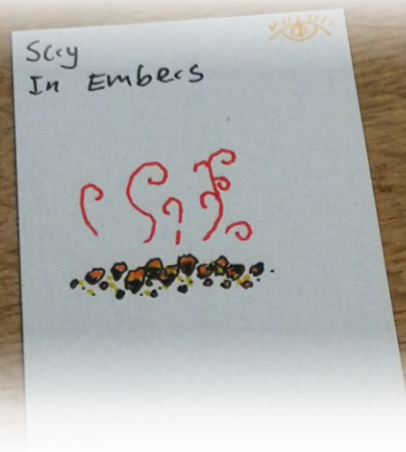
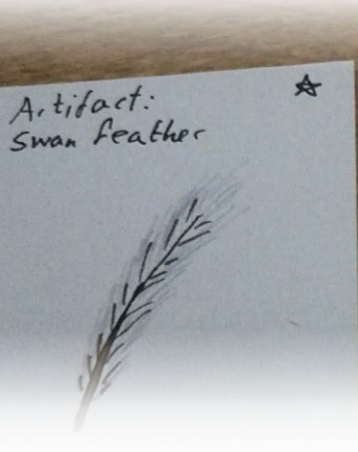
DESIGNET AF: LARS CARDEL

PROPHECY

The King has lost his patience with the Royal Sooth Sayer and thrown him from the tallest tower.

As a result, he is now hiring. He has summoned all the sooth sayers in the land, and to determine who is fit for the job, he asks you all to perform 5 legit prophecies for him.

Once a player has completed 5 prophecies, he will come and assess the work and declare a winner. The rest will be graciously kicked from the Castle!



KL. 17.00 - 19.30

BORD 15



2-3 spillere



Designer's Night



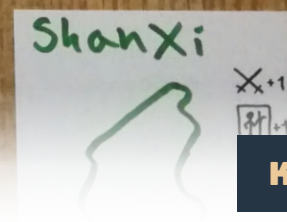
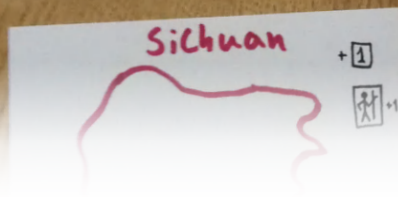
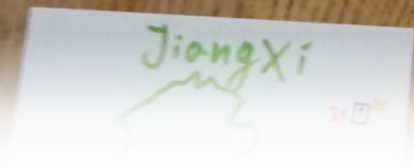
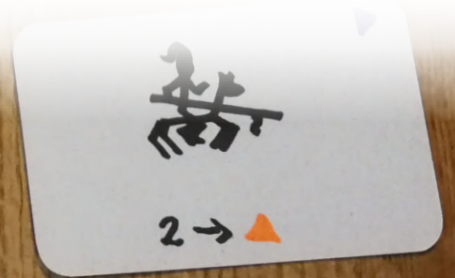
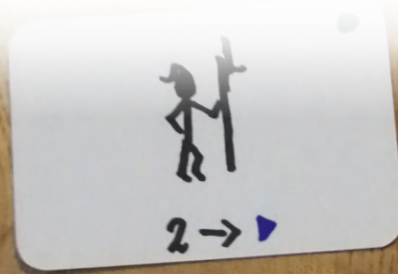
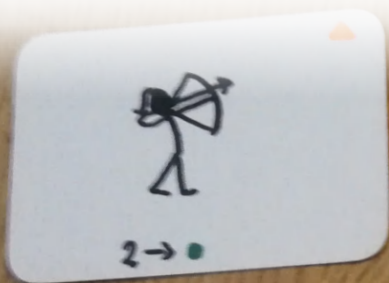
30 - 45 minutter

DESIGNET AF: NIELS VILHELM FRANG

KAMPEN OM KINA

Det gamle dynasti er faldet fra hinanden og Kina ligger splittet.

De enkelte fyrste har nu deres chance for at samle Kina og skabe deres eget dynasti! Saml dine hære og erobr Kinas 15 provinser, men sørg for at din modstander ikke kommer dig i forkøbet!



KL. 17.00 - 19.30

BORD 15



2-6
spillere



Designer's Night



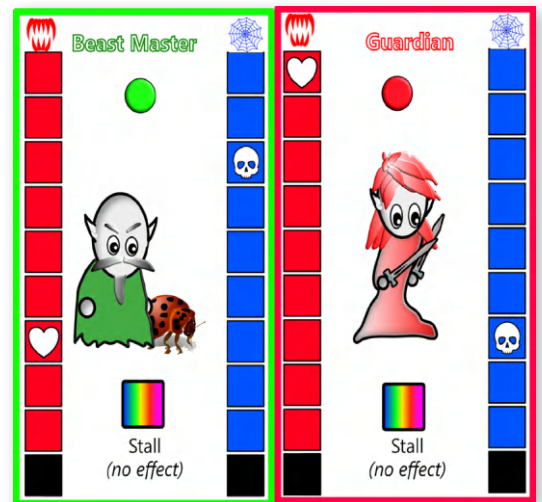
10-20
minutter

DESIGNET AF: NIELS VILHELM FRANG

ROGUE ALONE

I løbet af 5 levels må du gå dybt ind i skoven for til sidst at konfrontere roden til mørket over the Pixie Kingdom. Du må bekæmpe dine fjender ved at trække cubes ud af din pose og vælge, hvilke du vil bruge til angreb, forsvar, list, healing etc.. Men du kan kun placere én cube på hvert af dine udstyrskort, og kan du ikke placere en cube, angriber dine modstandere.

Efter hvert level får du nye cubes og kan smede nye våben med de Sun Stones, du finder, så du kan konfrontere flere og mere magtfulde fjender og endelig befri skoven.



KL. 19.30 - 22.00

BORD 15



1
spiller



Designer's Night



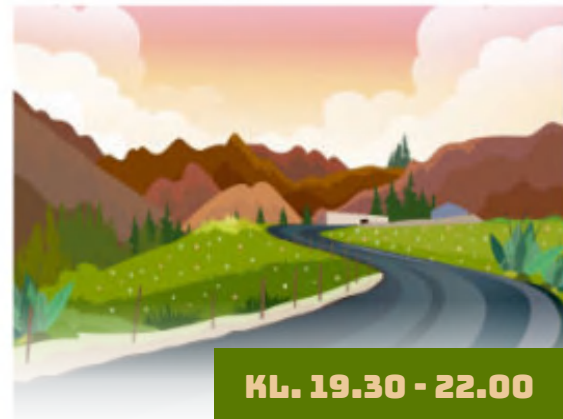
30 - 60
minutter

DESIGNET AF: BASTIAN BORUP

GOBLIN CHARIOT

Kan du levere passagerer af tvivlsom karakter på tværs af land, have og bjerge i The Old World? Nogle gange kan du klare opgaven alene, andre gange må du alliere dig med konkurrerende virksomheder.

I dette route-and-deck building spil spiller du kort fra din hånd og betaler for dem ved at kassere andre kort. I løbet af spillet får du flere og bedre kort, så du kan bygge dig et effektivt netværk på det fælles landkort, et fleksibelt deck fyldt med tricks, der vil udkonkurrere dine konkurrenter.



KL. 19.30 - 22.00

BORD 15



2 - 4
spillere



Designer's Night



60 - 75
minutter

DESIGNET AF: BASTIAN BORUP

CORONATION DAY

The King just died and a new must be Crowned. Three Candidates vie for the crown. Will you back the winner and be ready for the new King's first ruling?

The game consists of a few basic rules which are quite easy to understand, but it is to a very large extent made up by the combination of the 3 candidates you select for your game. Promote Candidates, build points in their colors and above all: Be ready for Coronation Day! Only points in the color of the crowned King will count Unless the "King's Ruling" or your missions say otherwise.



BORD 16



3 - 4
spillere



Designer's Night



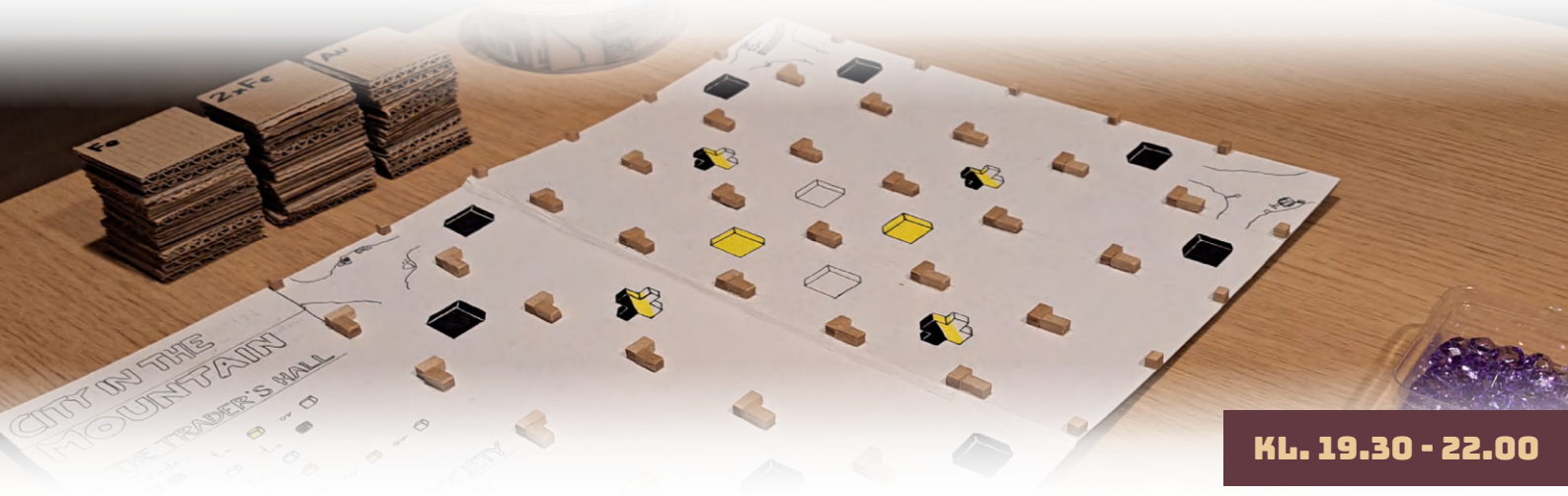
50 - 100
minutter

DESIGNET AF: MAD S ANDREAS SØRENSEN

BLACKIRON PEAK

BLACKIRON PEAK er et tile-laying spil, hvori spillerne antager rollen som dværge, der graver efter værdifulde mineraler i et sagnomspundet bjerg.

En kløgtig dværg ved, at det kræver planlægning og informationsprioritering at udvinde ressourcerne effektivt! Man konkurrerer på point, som optjenes ved at afsende leverancer af bl.a. jern og salpeter, donere guld og ædelsten til dværgguddommens tempel, og i sidste ende ikke at lade grådigheden råde og grave for dybt. Der hviler som bekendt skabninger i jordens dyb, det rådes ikke at forstyrre...



KL. 19.30 - 22.00

BORD 16



2 - 4
spillere



Designer's Night



60 - 75
minutter

DESIGNET AF: DANIEL JØRGENSEN

MARIO CARD

3-2-1-GO! Ræset er i gang, og Luigi har allerede overhalet dig! Skynd dig at kaste et grønt skildpaddeskjold efter ham, og husk at smide nogle bananer på vejen som de andre kan snuble i. Første spiller der gennemfører 3 runder har vundet!

Mario Card er et deckbuilding racing game med elementer af push your luck. Spillet er designet ud fra det klassiske spil Mario Kart, og indeholder lige så meget interaktion mellem spillerne. Forsøg at bygge det hurtigste deck, og undgå at de andre spillere forpurrer decket med spøgelser.



KL. 17.00 - 19.30

BORD 17



2 - 6
spillere



Designer's Night



45 - 75
minutter

DESIGNET AF: SVEND BUUS

LOST PETS

Du er et lille fortabt kæledyr der desperat prøver at finde hjem. Der er mange farer, men også hjælpende dyr på din vej, i dette "Push your luck" kortspil.

Hvad er din taktik? Løber du alt hvad du kan, med risiko for at passere dit hjem. Eller tager du ved lære af de hjælpende dyr, så du bliver stærkere og klogere. Du spiller som et af de fire dyr; hund, kat, kanin eller skildpadde.

Brug dyrenes styrker og vær opmærksom på deres svagheder, for at overleve i den farlige verden. Hvem finder først hjem?



KL. 19.30 - 22.00

BORD 17



2 - 3
spillere



Designer's Night



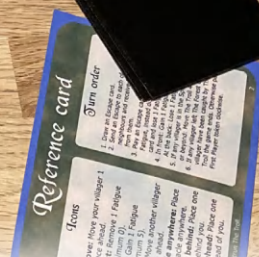
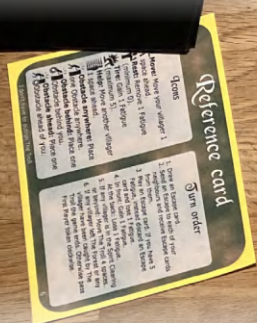
30 - 60
minutter

DESIGNET AF: JIMMI JOHANSEN

I DON'T HAVE TO OUTFRUN THE TROLL

I årevis er jeres landsby blevet raseret af Trollden der bor i Skoven. Den vælter hegn, æder får, drikker jeres øl og er bare generelt en plage. Efter en våd nat på kroen drog I ud i Skoven bevæbnet med høtyve og fakler for at slå Trollden ihjel!

Men bønder er ikke Trolde-dræbere. I har vækket Troldens vrede og løber nu for jeres liv! Eller... næsten alle løber. For måske har en af jer troldeblod i årerne og vil gerne fanges. Så nu starter et spøjst kapløb hvor alle lader som om de ikke vil fanges mens en - måske - vil...



KL. 17.00 - 22.00

BORD 18



3 - 6
spillere



Designer's Night



30 - 45
minutter

DESIGNET AF: KÅRE TORNDAHL KJÆR

MEEPLE EMPIRES

AGE OF IRON

Meeple Empires er et lettilgængeligt "grand strategy"-spil, der handler om at sikre sit imperies eftermæle gennem krig og diplomati, snedige opfindelser, storslåede bygningsværker og episke helte.

Gennem spillet samler du effekter og points, og dine egenskaber tilpasses via spillekort, som påvirker kampe eller kombineres med dine handlinger (actions).

Du kan spille Rom, Karthago, Gallien, Grækenland, Egypten eller Persien.



KL. 17.00 - 22.00

BORD 19



2-6
spillere



Designer's Night



2-4
timer

DESIGNET AF: MADS AGERBÆK

50 CLUES

SOLSKINSØEN DEL 1 & 2

Med rystende hænder og tårer i øjnene åbner du den forseglede papkasse. Dag 8, står der på den.

"Hvis du ikke hører fra mig hver uge, er jeg i problemer." Din søster afslørede ikke, hvad hendes mission gik ud på, men angsten i hendes blik var ikke til at tage fejl af. Det var noget særligt denne gang.

Tag på en desperat redningsmission i rollen som Sigrid, der har mistet kontakten til sin søster.



KL. 17.00 - 22.00

BORD 20



1-5
spillere



Designer's Night



90
minutter

DESIGNET AF: JEPPE NORSKER

VIKING RAIDERS

Viking Raiders er et sjovt, enkelt og meget interaktivt kortspil, som er perfekt til familier, sommerhuset og hygge med vennerne.

Duerennådesløs vikingehøvding, som kæmper for at få den stærkeste flåde, den mægtigste klan og det største bytte. Med masser af plyndringstogter og indblanding fra de nordiske guder vil du føle dig som en ægte viking lige fra allerførste træk og til længe efter dit sidste luskede, blodtørstige bagholdsangreb.

Og helt ærligt: Hvem har ikke lyst til at være viking i 45 minutter?"



KL. 17.00 - 22.00

BORD 21



2-5
spillere



Designer's Night



30 - 60
minutter

DESIGNET AF: MORTEN BILLCLIFF

OVERNIGHT EMPIRES

Overnight Empires er et real-time worker movement spil, hvor dine to arbejder (timeglas) flytter rundt på brættet for at indsamle ressourcer, som de så bruger til at bygge mure, landsbyer, storbyer, borge, hovedstæder og til sidst et af de berømte vidundere.

Hvert imperium har sine egne specielle versioner af de ovenstående bygninger, som påvirker spillet i forskellige retninger, enten i løbet af spillet, eller ved afslutningen af spillet.



KL. 17.00 - 19.30

BORD 22



**2 - 4
spillere**



Designer's Night



**20 - 30
minutter**

DESIGNET AF: LARS WAGNER HANSEN

DOUBLE AGENT

Vær lynhurtigt til at stille dig i din agent positur, når kommandoerne kommer ind fra centralen.

Pas på, der er en falsk agent i blandt jer. Se om du kan spotte hvem, og scor point.

I dette dexterity spil, skal man bruge sin krop fysisk og være parat til at reagere så hurtigt som muligt.

Spillet understøttes af en app som connecter spillernes telefoner og giver en fælles spiloplevelse.



2 Agents pointing gun

● Operating

Round end in ... |

KL. 19.30 - 22.00

BORD 22



3 - 9
spillere



Designer's Night



5 - 10
minutter

DESIGNET AF: NICOLAJ QUIST LAURITZEN

BORD 1-9



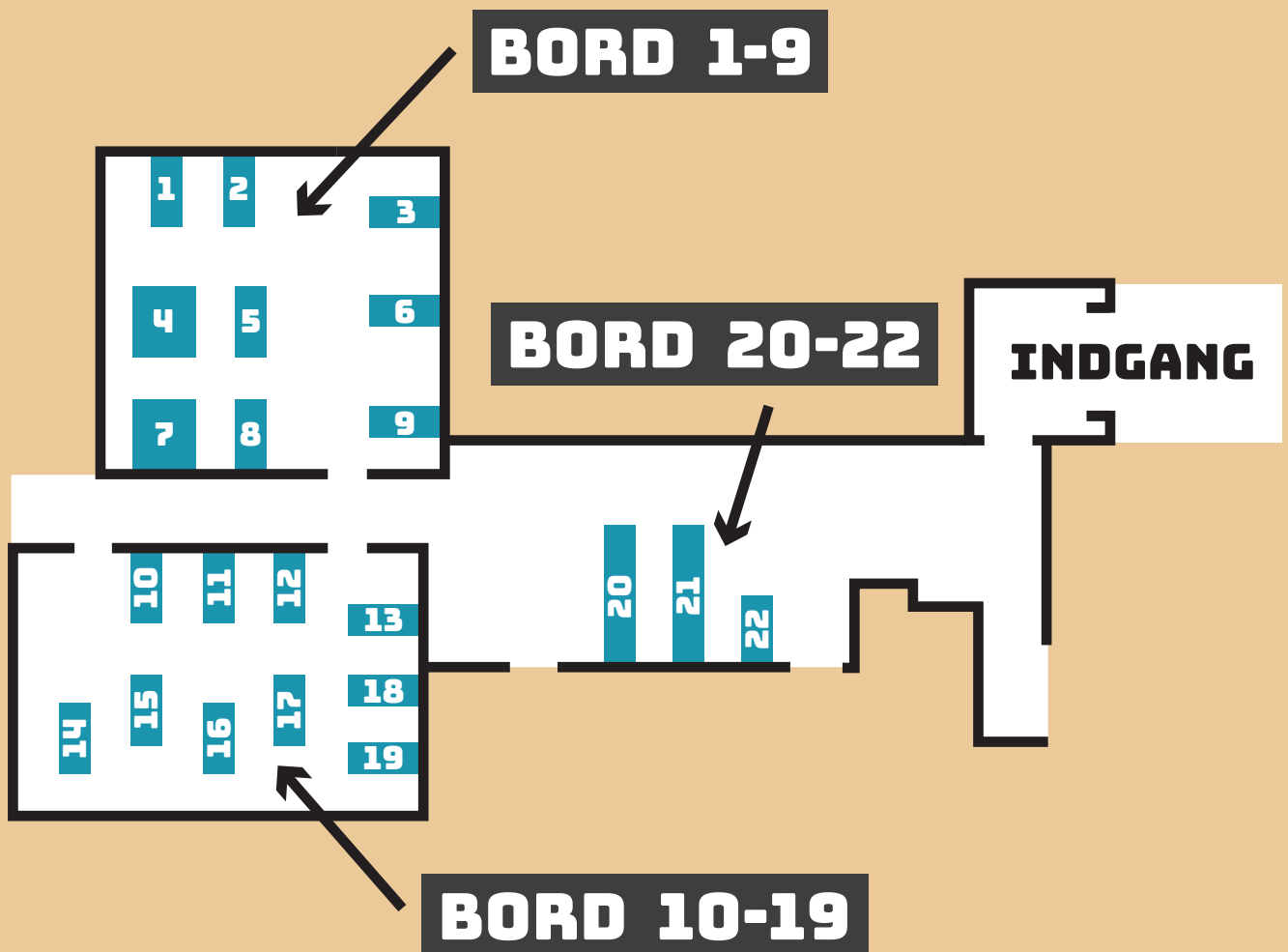
BORD 10-19



BORD 20-22



BORDPLAN



FORHÅNDSTILMELDING TIL SPILLENE ER IKKE NØDVENDIG. FØRST TIL MØLLE. BEMÆRK DOG AT NOGLE SPIL KUN ER PÅ INDTIL KL. 19.30 MENS ANDRE FØRST ER PÅ EFTER KL. 19.30.

VI GLÆDER OS HELT VILDT TIL AT SPILLE MED JER!

MVH. DESIGNERNE :)