

# VIKING - CON

Sagsnummer: ~~XXXXXXXX~~ VC-17

Sagsperiode: 09.10.98-11.10.98

Mødelokaler:

Taarnby Gymnasium  
& Nordregaardskolen

Signatur:

*Jenna Bentzen*



# HASTESAG



VIKING - CON 17

Filer til  
hjemmesiden:  
[www.viking-con.dk](http://www.viking-con.dk)

## Hvad er Viking-Con?

Viking-Con (VC) er et årligt tilbagevendende arrangement for rolle- og strategispillere. Arrangementet ligger i første weekend i efterårsferien, og har ca. 800 deltagere, et antal der har været stabilt gennem de senere år.

VC tilbyder en lang række turneringer i forskellige spil, samt mulighed for at mødes med ligesindede.

VC løber uden afbrydelser fra åbningen fredag aften til afslutningen søndag aften. Der er dog ikke officielle arrangementer sent på natten samt tidligt om morgenen, men det afholder ikke en stor gruppe deltagere fra at spille uafbrudt gennem hele perioden.

VC henvender sig til alle spilinteresserede uanset alder, men deltagerne på VC er fortrinsvis mellem 15 og 25 år, dog findes der enkelte deltagere på over 50 år.

På VC sælges der ikke alkohol af nogen art, og alkohol må heller ikke indtages på stedet. Et forbud der kun har ført til forundring blandt nogle få af deltagerne.

## Hvem er Viking-Con?

VC anvender udelukkende frivillig og ulønnet arbejdskraft, og ud af de ca. 800 personer, der er tilstede, er det ca. 250 der

bidrager med arbejdskraft til gennemførelsen. Det drejer sig om planlægning, afholdelse af turneringer, bemanning af information og garderobe samt oprydning. Uanset eventuel arbejdsindsats ved årets VC, betaler alle deltagere samme pris, og der gives kun rabat for forhåndsbetaling.

VC er startet i 1982 i Foreningen af Konfliktsimuleringsspillere i Danmark (CONSIM) og voksede fra 20 deltagere til ca. 500 på seks år. Fra Viking Con 7 i 1988 var VC blevet så stort, at man mente, at det var en fordel at udskille det fra CONSIM, og VC overgik til at være et selvstændigt arrangement helt uafhængig af CONSIM.

VC har i dag en planlægningsgruppe på ni personer der varetager alle principielle og økonomiske beslutninger. Dette forum mødes 6-8 gange om året. Af de ni er valgt tre personer til et koordinationsudvalg (KU), der kan varetage den løbende koordinering af de mange udvalg. KU har ligeledes mulighed for at træffe beslutninger, hvis der måtte opstå problemer.

De ni personer i planlægningsgruppen besætter alle formandsposterne i de udvalg der er nedsat for at planlægge og gennemføre VC. I disse udvalg kan der så trækkes på personer udenfor planlægningsgruppen, hvor det er muligt.

VC tilbyder desuden spilrelaterede foreninger at promovere sig via VC, ved at give foreningerne mulighed for at lave turneringer og andre arrangementer, samt at de kan have en informationsbod.

## Tid og sted

### Tid

Fredag den 9. oktober kl. 18.00 til  
Søndag den 11. oktober kr. 18.00.  
I alt 48 timers non-stop spileri.

### Sted

Tårnby Gymnasium  
Tejn Allé 5  
2770 Kastrup  
*Der kan ikke ringes til skolen.*

### Busforbindelser

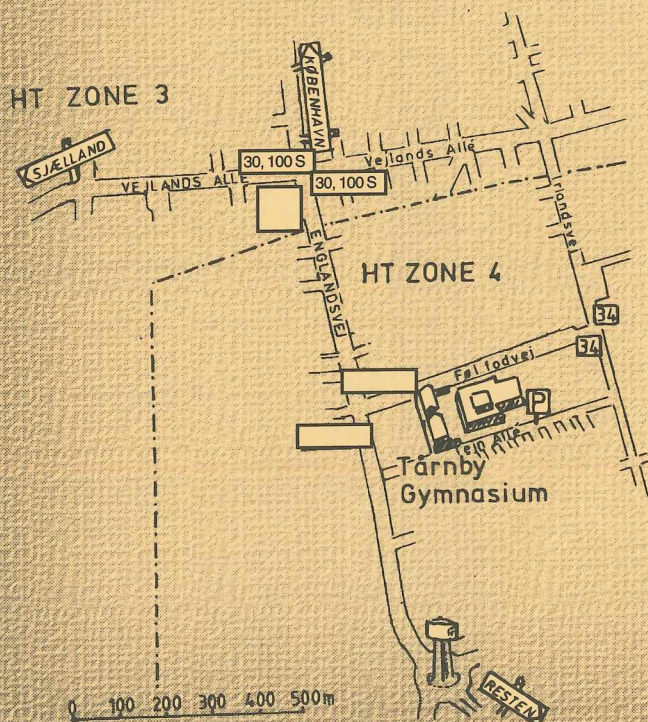
Linie 30 fra Rådhuspladsen  
Linie 34 fra Vesterport Station  
Linie 100S fra Svanemøllen over  
Nørrebro og Valby

### Taxi

Hvis man ønsker at forlade skolen i taxi kan følgende selskaber benyttes:  
Amager-Øbro Taxi: 32 50 12 60  
Hovedstadens Taxi: 31 10 10 10

### Tog til Tårnby station

Fra Helsingør/København er minuttalene: 23-43-03  
Fra Roskilde: 57



# Velkommen til Viking-Con

For 17. gang skal vi til det igen. Træk en dyb indånding og lad os sammen se, hvad vi byder på i år:

73 turneringer, hvilket gør at man skal vælge mellem 14-15 turneringer i hvert modul!

Blandt strategispilturneringerne er der de gamle kendinge foruden en del nyheder. Og i år er der ikke mindre end 7 (syv!) magic turneringer, så det er bare om at få taget kortene med. Læs mere om strategispilturneringerne på side 6.

For at give rollespillene optimale vilkår, og for at have plads til de mange hold, råder vi over to skoler igen i år. Det giver plads til et meget spændende udvalg af rollespilturneringer med hele tre Live Rollespils-

kerne på side 11, 27 og 31.

Faraos Cigarer deltager desuden med en netcafé med turneringer i computerspillene Starcraft og Unreal. Læs mere om disse turneringer på side 15.

Auktionen holder pause i år på grund af dalende interesse. Når interessen vender tilbage vil auktionen gøre det samme. Men lad i år være med at slæbe dine gamle spil med i håbet om at få dem solgt.

Banketten viger i år for to andre arrangementer, nemlig Brunchen og Prisoverrækkelsen. Begge dele vil foregå søndag formiddag før turneringerne starter. Læs mere om dette på side 4 og 22.

Informationen kører bemandedt alle 48 timer og står bl.a. forludoteket, hvor du kan låne spil, garderoben, hvor du kan deponere dine ting, udlevering af forudbestilte t-shirts, madkuponer, præmier og diplomer.

Når du bliver træt af at spille, står sovesal-



turneringer at vælge imellem - en fredag og to lørdag. Bedste scenarie kåret på VC-16 spilles fredag aften og frigives til salg fra lørdag formiddag. Læs mere om rollespilturneringer på side 22.

For at give turneringsledere og GM'ere bedre vilkår er der fra og med i år lavet om i forhåndslodtrækningen. Den eneste chance for at deltage i de mest eftertragtede turneringer er, hvis man er GM'er eller turneringsleder. Tænk på det og læs bagsiden.

Con'en byder også på spilcaféer fra foreningerne Consim, Avalon og De Grå Drager. I hver af de tre cafeer vil der foregå masser af spændende aktiviteter. Læs mere om foreningerne på side 5, 34 og 21.

Nyt i år er et stort butikscenter. Festsalen bliver reserveret til butikkerne, således at de får en central beliggenhed og rigeligt med plads. Centeret vil bestå af butikkerne Fantask, Faraos Cigarer og Goblin Gate. Kom og se nyhederne, rariteterne og de mange gode tilbud. Se annoncer fra butik-

ene klar så du ikke behøver at tage hjem. Og næste (eller er det samme?) morgen er der mulighed for et bad inden dagens turneringer starter.

Hvis du synes alt dette lyder godt for kun 100,- kr. (eksklusiv mad, spilkøb og t-shirt) er det blot at udfylde girokortet i midten af hæftet. Jo før og bedre. Læs hvordan på side 16.

På vores hjemmeside kan du læse dette hæfte, de sidste nyheder samt resultatet af forhåndslodtrækningen, så du kan se, hvilke turneringer du er kommet med i. Læs mere om hjemmesiden på side 4 og på [www.viking-con.dk](http://www.viking-con.dk).

Vi ses på Viking-Con 17 !!!!!

Information

Roller

Spil

3  
VC-17

## Nyt fra Informationsudvalget

**Alle kommer ind, og til tiden**

Først til det allervigtigste: dørene åbnes først kl. 18.00 fredag den 9 oktober 1998. Så slå koldt vand i blodet og vent med at komme, for vi er simpelthen ikke klar til at starte connen før. Som altid vil alle deltagere ved indgangen modtaget et navneskilt, som er adgangsgivende til skolerne og giver mulighed for at deltage i de annonce-rede turneringer. Navneskiltet skal bæres synligt under hele connen, og kan ved bortkomst erstattes i informationen

I år er indcheckningen delt i:

- Vipper (dem der arbejder for at få årets Viking-Con til at blive en succes)
- forhåndstilmeldte (dem der betaler inden d. 11. september)
- Ikke forhåndstilmeldte (dem der først betaler ved indgangen)

På navneskiltet står navn og adresse. For at sikre at vi i fremtiden kan invitere dig til connen, bedes du kontrollere at vores oplysninger er korrekte.

**På VC-17...**

holder auktionen holder pause.

## Information og Informationen

Alle kommer for at spille, men før det kan ske, er der en hel del ting der skal falde på plads, både før og under selve connen. Mange mennesker hjælper som turneringsledere, spilledere eller på det mere administrative plan. Før connen er det folk fra vores to spiludvalg der arbejder på at skaffe kontakt til turneringsledere, så vi kan præsentere et stort og varieret turneringsprogram. På connen er det især informationsmedarbejderne, du vil møde. I den døgnåbne information kan du få besvaret de fleste af dine spørgsmål. I informationen får du udleveret T-shirts og madkuponer. Du kan til- eller framelde dig turneringer. Du kan bruge garderoben, låne spil i ludoteket, købe badges, blokke, blyanter o.s.v. Informationen sørger for orden på skolerne. Kort sagt mangler du information, så kom til informationen.

Da vi altid kan bruge flere folk, så er du meget velkommen til at komme og hjælpe. Alle er velkomne, også med små bidrag.

## Viking-Con og internettet

Sidste år fik vi en hjemmeside, hvor deltagerne kunne læse udvalgte dele af vores hæfte, samt lodtrækningsresultatet, for de forhåndstilmeldte deltagere. Hvis du har været forbi på [www.viking-con.dk](http://www.viking-con.dk), har du måske bemærket at vi har skiftet design. Vores mål i år er at lægge hele bladet op på vores hjemmeside, at gøre lodtrækningen tilgængelig så snart vi kender resultatet, samt annoncere nyheder og ændringer til programmet. Bær over med os hvis vi ikke helt får opfyldt vores ambitionsniveau, vi gør vores bedste.

Som en ekstra service kan du komme på en mailingliste, så vi nok skal gøre dig opmærksom når noget annonceres på vores hjemmeside.

## Banket eller brunch?

Banketten har måttet lade livet, men vil i år blive erstattet med et fælles Brunch arrangement.

Er du en af dem, der søndag morgen opdager, at colaen, kaffen og Matadormixen ikke længere slår til, er årets sociale bespisningsbegivenhed måske noget for dig.

Her på Viking-con 17 har vi den glæde at kunne tilbyde en storlæt brunch. med alt hvad en trætt spiller kan ønske sig af lækkerier for den beskedne sum af 60 danske kroner. Arrangementet finder sted søndag klokken 9.00 -11.30 og henvender sig til alle der har lyst til at starte dagen i godt selskab med masser af mad. Udover mad og drikke, vil der blive overrakt priser til vinderene i de forskellige rollespils konkurrencer, og ingen vil gå glip af de officielle Viking-Con turneringer, da søndagens program først begynder kl. 12.00.

For at komme med skal du bare tilmelde dig på giroindbetalingskortet og indbetale 60 kroner samtidig med din tilmelding - og selvfølgelig møde op søndag.

Af pladshensyn kan vi kun garantere de første 200 tilmeldte en plads så skynd dig at melde dig til!

Bon appetit.

(I tilfælde af at færre end 50 ønsker at deltage, aflyses arrangementet og pengene returneres via informationen).

**På VC-17...**

stiller butikkerne Fantask, Faraos Cigarer og Goblin Gate salgsboder op med masser af nyheder, rariteter og gode tilbud.

## Priser

Entre, forhåndstilmeldte	100,-
Entre, ikke forhåndstilmeldte	130,-
Entre, kun søndag	65,-
Viking-con T-Shirt	90,-
Brunch	60,-
Madordning:	
Aftensmad fredag og lørdag	70,-
Fuld madordning fre. og lær.	115,-
Fuld madordning alle dage	145,-
VC-16 vinderscenarie (Forhøret)	25,-
Badge, valgfrit udseende	10,-
Pen og Papir	10,-
Første navneskilt	0,-
Efterfølgende navneskilt	10,-
Spiludlån	0,-
Garderobe	0,-
Soveplads	0,-
Turneringsplads	0,-

## Fordeling af turneringspladser

Vi har i år foretaget to ændringer m.h.t. fordelingen af turneringspladser.

Den vigtigste er, at vi nu fordeler ledige pladser af to gange. Første gang, fredag kl. ca. 21.30 fordeler vi ledige pladser til modul B og C, lørdag kl. ca. 12 fordeler vi så resten.

Dette sker både af hensyn til jer, så I får en chance for at få en ledig plads, selv om I spiller noget i modul A. Som en sideeffekt



gør det så også presset på informationen mindre fredag aften.

Den anden ændring er i fordelingen af GM-prioriteter. For at gøre en lang historie kort, så betyder det nye system, at man får større chance for at få opfyldt sin GM-prioritet, men til gengæld øger det risikoen for at blive sat af en turnering, som man var forhåndstilmeldt, p.g.a. udeblevne GM's.

## Lokaler

Vi har igen i år adgang til Nordregårdskolen hvor størstedelen af rollespilturneringerne vil blive afholdt. Vi opfordrer folk til at passe godt på den, da den er hovedårsagen til, at der ikke længere spillere flere hold pr. lokale.

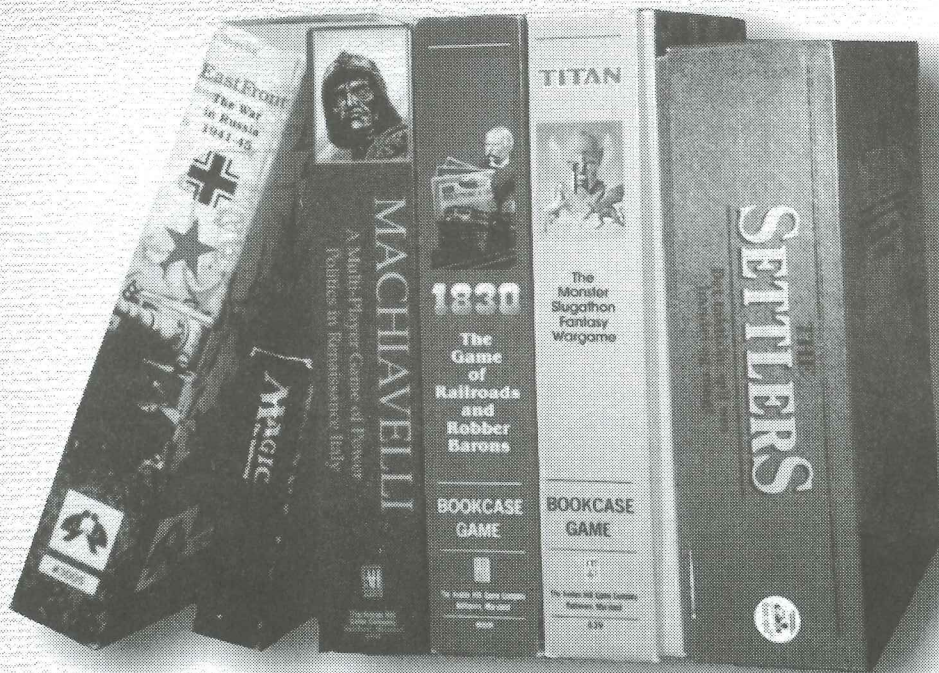
LOKALET FOR FOLK DER TÆNKER

# CONSIM

DANSKE REGLER  
DEMONSTRATIONSSPIL  
SPIL INTRODUKTIONER  
SPIL DU ALDRIG HAR SET  
TURNERINGSSTRATEGISPILCENTER

# CONSIM

FORENINGEN FOR FOLK DER TÆNKER



## Nyt fra Strategispilsudvalget

På de følgende sider bringes omtale af de fleste turneringer på Viking-Con 17. De er som sædvanlig delt i to sektioner: strategispil og rollespil.

Du vil bemærke, at en stor del af de nye strategispil på dette års con kommer fra Tyskland. Dette er ingen tilfældighed. For knap 10 år siden opdagede briterne de tyske spil (nogle husker måske endnu det glimrende engelske blad Games International), for 5 år siden tog amerikanerne alvor fat på dem, og med Settlers og El Grande er turen så endelig også kommet til Danmark. Viking-Con 17 præsenterer en håndfuld af de bedste. Selvom du ikke kender dem kan du roligt tilmelde dig; ingen af dem byder på lange og vanskelige regler, men alle introducerer nye og interessante spillemekanikker!

Opbygningen af hvert indlæg følger den kendte standard: Under spillets titel følger navnet på turneringslederen (evt. efterfulgt af navnet på den forening der står som medarrangør af turneringen). Turneringslederen er den person, der uden belønning har stået på hovedet for at du kan deltage i denne turnering på Viking-Con. Husk at

sige tak efter en god turneringen!

Vær opmærksom på at enkelte turneringer dækker flere moduler. Heller ikke i år kan du deltage i to turneringer på samme tid! Søndag er den store finaledag. Consim har lovet at tage sig af en del af finalerne for herved at skaffe turneringslederne fri til selv at deltage i en anden finale. Bemærk, at man kun kan deltage i en søndagsfinale!

Vinderne vil atter i år modtage et diplom samt den særlige gule Viking-Con T-shirt som kun må bæres af de ærefulde vindere. Du vil sikkert kunne genkende vinderne fra de forrige år på deres meget slidte bleggule T-shirts, som de med garanti har haft på ved samtlige spillearrangementer siden de vandt.

Husk respektfuldt at bøje hovedet når en af de karakteristiske gule trøjer kommer spadserende forbi!

Du behøver ikke at bekymre dig over Auktionen, den er nemlig afskaffet i år. Antallet af indleverede spil har været stærkt reducerede de seneste år, så i år har vi besluttet at holde en pause.

Mangler der en turnering i dit yndlings-spil? Så er det måske fordi en eller anden (f.eks. dig!) burde have arrangeret den. Hvis du vil rette „fejlen“ til næste års Viking-Con, så udfyld en „Jeg vil gerne hjælpe næste år på Viking-Con“-seddel. Disse fås i Informationen.

## 1830

Asger Batting Clausen  
Consim

- spillet for den økonomiske strateg. Ingen terninger, ingen spillekort - INTET HELD.

Regelkendskab:

Årets jernbanearonturnering er for de garvede - det forventes, at man kender reglerne. I lighed med de tidligere år vil der blive introduceret små regelændringer. Ejerne af de spil der anvendes, vil kunne beholde evt. nye kort og brikker.

Turneringen vil foregå over 2 runder, hvor vinderne fra første runde naturligvis vil kæmpe om den endelige sejr i finalerunden. De øvrige er velkomne til at deltage i finalerunden, hvis de ønsker det. VCs turneringsudvalg har lovet, at runderne ikke vil ligge i umiddelbar forlængelse af hinanden !!

Manglende regelkendskab:

Når den første runde er sat igang, er der mulighed for at lære dette fortræffelige spil at kende.

Der vil i fornødent omfang være regelforklaring og prøvespil.

En anden mulighed er at henvende sig i CONSIMs lokale under VC, idet denne forening af brætspillere løbende vil forklare regler, inklusiv de mange små finesser samt arrangere prøvespil.

Tag DIT 1830 spil med.

## Acquire

Midnight Hotel

Erik Swiatek  
Consim

Endnu engang vil Midnight Hotel's logebrødre sædvanen tro udfordre garvede som nye Acquire-spillere til årets duel/turnering.

Atter i år håber vi at sidste års akolyter tør modtage udfordringen og håber på at de påny vil vinde så de kan blive stormestre, således at vi logebrødre kan få værdige modstandere.

Husk at der aldrig nogensinde vil kunne erhverves diplom eller andre vindertributter ved Midnight Hotels turnering, idet logens motto er: *Æren er det fagreste træ i skoven.*

Hvert år vil der umiddelbart efter Midnight Hotels spil være åbent for et udfordrings-spil, hvor årets stormestre får mulighed for at møde værdige modstandere.

## På VC-17...

er der spilcaféer fra foreningerne Consim, Avalon og De Grå Drager. I hver af de tre caféer vil der foregå masser af spændende aktiviteter.

## Across 5 Aprils

Børge Zinck-Madsen  
Consim

Across 5 Aprils fra VG (1992) præsenteres for de interesserede. Tilmelding sker i Consimlokalet fredag aften. Her aftales nærmere vedr. regelforklaring samt ønsker til spilletidspunkt. Der afholdes ikke en egentlig turnering i spillet.

Across 5 Aprils er et 2 personers strategispil, som omhandler 5 slag i den amerikanske borgerkrig, nemlig Bull Run, Pea Ridge, Shiloh, Gettysburg samt Bentonville. Spilletiden varierer med scenariernes længde. Spillets særkende er, at de involverede militære enheder bevæger sig og kæmper i tilfældig rækkefølge! Enhver kan, efter at have prøvet spillet, forstå den amerikanske borgerkrigsgenerals frustrationer, når han konstaterede at de givne ordrer først blev udført efter fjenden var forduftet. Spillet er nemt at lære, så efter en kort regel-gennemgang kan alle deltage. Prøv det!

## Advanced Civilization

Lene Elberg  
Consim

Vi spiller efter de sædvanlige regler. Regelkendskab forudsættes. Bemærk forventet spilletid - 8 timer.

Fortolkninger samt enkelte tillægsregler (Treasury Cities) vil blive forklaret. Vinder kåres efter pointscore, relativt i forhold til øvrige spillere ved brættet. Samtidig skeles til hvor langt spillet er nået. For de der ikke kender spillet vil der blive igangsat prøvespil udenfor turneringen.

## A House Divided

Børge Zinck-Madsen  
Consim

2 personers strategispil om den amerikanske borgerkrig, 1 tur per måned. Nemt at lære, svært at mestre - kort og godt: En god gammel kending genoplives. Regler forklares så alle kan deltage.

Turneringen løber som cup-turnering gennem hele connen. Første spil spilles fredag aften/nat, men placeringen af efterfølgende spil tilrettelægges, så den passer med øvrige planlagte aktiviteter. Af hensyn til planlagt spilletid (120 minutter per spil) spilles 10-turs scenariet. Basic-regler benyttes.

Såfremt der er stemning herfor blandt turneringsdeltagerne, kan turneringsformen ændres, så alle spiller mindst 2 spil. Dette aftales fredag aften, så mød op til tiden.

## Axis & Allies

*Lars Buch Jensen*

Så skal vi til det igen! Aksemagterne imod de Allierede. Klassisk strid med kampvogne og jagerfly imod slagskibe og ubåde i denne globale udgave af 2. verdenskrig.

I den indledende runde spiller vi op til 7 hold hvor en spiller fra hver hold går videre til finalen.

Sidste mand på invasionsstranden er en løsedreng.

## Backgammon

*Michel Mandix*

Backgammon er et spil, som i Danmark er i rivende udvikling. Muligvis igangsat af Carlsberg Cup'en har der aldrig været så mange nye medlemmer i Danmarks Backgammon forening som nu.

I modsætning til hvad mange mennesker tror, er Backgammon ikke kun et spørgsmål om gode terningkast. Religionen i Backgammon er, at også de dårlige terningkast kan bruges fornuftigt. Det er derfor et spil, som kræver meget overblik, forudseenhed, matematik, en lille bitte smule held og masser af erfaring for at komme med blandt de bedste i verden. Det er ikke vores mål her, men et forsøg på at introducere et interessant og fængende spil for „almindelige mennesker“.

Der spilles efter de almindelige standardregler. Intet loft, ingen tvungen udtagning og Crawford regelen.

## Blood Bowl

**Seelandia Popsi Cup**

*Kristian Rastrup*

Igen i år samles de valfartende hold i indbyrdes kamp om pokalen i den traditionsbundne Seelandia Cup. Trods skyggerne fra forrige år, hvor det glørværdige Fostina Orcs blev bortvist for at sende udopede spillere på banen, regner både kommentatorer og spillere med at årets finale bliver uden lignende skandaler. Ledelsen har allieret sig med læger og alkmyster, der personligt overvårer alle holds dopingprogrammer for at undgå gentagelser.

Så det bliver alle pengene værd at overvære kampene, og hvis man er hurtig kan billetter stadig købes.

Popsi er stolt over at præsentere Seelandia Popsi Cup.

„Popsi smage godt“; Varag Ghoul-chewer. Husregler:

Der benyttes 3. ed med death zone og norske men uden andre tilføjelser

Hver coach skal medbringe et nummereret hold

Der spilles med boostede hold, dvs. 1,2 mio. pr hold og 2d6 spp pr. spiller

Regeneration på 3+

Morg'n Thorg spiller kun chaos

Chaos dwarfs kan få physical skills

## Bohnanza

*Bo French*

Dine BØNNER er blevet hørt og der er hverken saftevand eller cowboydere rundt om hjørnet. Derimod er der et af de bedste kortspil du nogensinde kommer til at spille. Kom og vær med!! ADVARSEL!! MEGET VANEDANNENDE (red.bem: At fortælle at spillet handler om at dyrke og sælge bønner får som regel folk til at ryste på hovedet. Det skal man ikke gøre. Dette er usædvanligt godt handelsspil).

Der vil være regelforklaring inden vi går i gang, så alle kan være med. Hvert bord spiller tre spil. De 5 bedste spillere (højeste samlede score uanset bord) deltager i finalen.

## På VC-17...

's hjemmeside kan du læse, de sidste nyheder samt resultatet af forhåndsledtrækningen

## Britannia

*Henning Pinholt*

Fra Romernes invasion år 43 til William Erobrerens sejr i 1066 blev Storbritannien invaderet igen og igen.

Britannia er et godt og enkelt spil for 4 mand, som gennemgår denne periode. Hver spiller kontrollerer flere nationer (romere, daner, saxere m.fl.), der dog ikke alle er i spil på samme tid (Nationer kan og vil blive udryddet). Mens en nation eksisterer, gælder det om at score så mange point som muligt. De enkelte nationer har forskellige point kriterier, men generelt kan der scores point ved at kontrollere områder, udrydde fjendtlige armeer, dræbe fjendtlige konger og blive udnævnt til konge af England.

Spillet er meget simpelt; en arme kan rykke 2 felter og udrydde en fjendtlig arme på 5,6 (enkelte undtagelser fra disse regler). Der vil blive afholdt regelforklaring ved turneringens begyndelse.

## Byer og Riddere i Catan

**(The Settlers from Catan)**

*Annemette Wolff*

*Consim/Viking-Con*

Da jeg nu har haft mulighed for at øve mig på den seneste udvidelse til Die Siedler von Catan, så syntes jeg at det kunne være sjovt at lave en turnering med denne udvidelse. Byer og Riddere er en ret omfattende udvidelse til Die Siedler. Den vender en del op og ned på spillet, og gør det til et (lidt) længere og mere strategisk spil. Ridderne



er nu blevet fysiske brikker på brættet, og de bruges til at blokere og slås med. Der er kommet handelsvarer som bruges til at udvikle sin civilisation for igen at kunne modtage udviklingskort; disse er opdelt i tre typer. Der er kommet metropoler, og en barbarhorde som jævner byer med jorden. Lyder det ikke spændende? Det er det, kan jeg godt love dig.

For at deltage i denne turnering, skal du kunne spille Settlers. Reglerne til Byer og Riddere vil blive gennemgået. Der er plads til 16 personer i denne turnering, og fire vil gå videre til finalen om søndagen. Vil du gerne stifte bekendskab med denne udvikelse inden Viking-Con så kom til Consim's spilledage, hvor der vil sikkert vil være en eller anden der slæber spillet med (f.eks. Annemette red.bem.).

## Car Wars Card Game

Niels Skalkam  
 Consim

Mad-Max ruller igen! Et lille let kortspil hvor hver deltager styrer sin egen bil. Pansrede ruder, maskingeværer og raketstyr er standardudstyr. Kun een kører i morgen!

Alle kan deltage, regler forklares. Deltagerne opdeles i puljer. Alle deltager i flere spil, da spilletiden per spil er relativ kort. Puljevindere findes efter et pointsystem og går videre til finale.

## Chaos Marauders

Lars Wagner Hansen

Orkerne er på krigsstien igen. Og gæt hvem det går ud over... Bliver det elverne, menneskene eller dværgene? Nej, det bliver selvfølgelig de andre orker; eller også bliver det orkerne i deres egen hær. En ting er sikkert, det bliver et værre kaos.

Chaos Marauders er et kortspil for 4 personer. Hver spiller styrer en ork-hær med alene det formål at vise de andre orker hvem der er de sejeste, og det gør man naturligvis ved at lammetæve dem. Spillet er nemt at lære og sjovt at spille, så her er plads til alle. EGNE SPIL MÅ MEGET GERNE MEDBRINGES.

## Clay-O-Rama

Modellervoksspillet

Michael Andre Werliin

Blob var en enorm plasmoid med en fysik som en grovbolle, et udseende som en strandet vandmand og en ynde som et IC-3 tog. Han kradsede sig på sin opspilede blå mave medens han kiggede sig dovent omkring. Endnu havde han ikke set andre plasmoids, men han kunne mærke i sit

ektoplasma at de nok skulle dukke op. Hvem mon det var denne gang - den lille hurtige Stepper, den store brutale Arroks, den listige hvidplasmoid Zoink, eller nogle helt andre? - Godt det samme, de skulle bare have nogle bank!

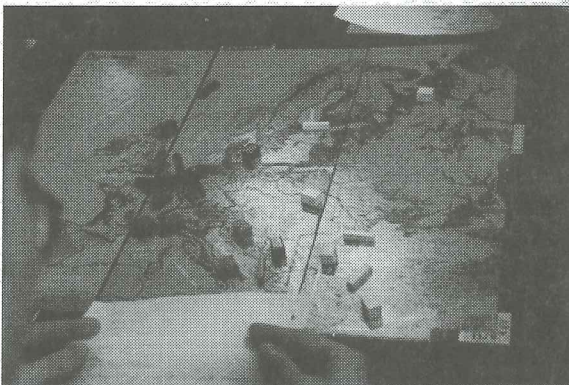
Velkommen til Clay-O-Rama - det vanvittige modellervoksspil, hvor ektoplasma, kulørte kort og terninger går op i en højere enhed af humor og galskab. Medbring en bøsse modellervoks, skab din egen farvestrålende plasmoid og benyt råstyrke, snilde og hemmelige egenskaber til at udradere dine modstandere. Regelkendskab er ikke nødvendigt - men medbragt modellervoks er! Plasmoids konstrueret efter reglerne for „køb af kort“ er meget velkomne. Vel mødt.

## Diplomacy

Fantask

Igen i år afholdes turnering i dette klassiske spil om forhandlingens kunst samt evnen til at dolke sine „venner“ på det helt rette tidspunkt (og atter i år genbruger vi teksten fra sidste års blad). Regelkendskab forudsættes, men der skelnes ikke mellem øvede og begyndere.

Vinderne ved hvert bord går videre til finalen. Og husk, det gælder om at vinde! Eventuelle ledige pladser bliver valgt tilfældigt imellem de tre næste deltagere (2, 3 og 4) ved de enkelte borde. Fedtspil med henblik på en 2.plads skal ikke belønnes.



## Elfenland

Morten Wolf

Der er 20 byer i Elfenland, og som manddomsprøve skal man se om man kan besøge alle 20 byer. For at rejse mellem to byer skal man benytte et transportmiddel, fx en elvercykel. Men da de forskellige spillere bestemmer hvilket transportmiddel der kan bruges på hvilke veje, er det jo klart at der kan gå ged i det, når man kun har nogle bestemte transportmidler til rådighed i en runde(der er 3 runder ialt).

Vi vil kunne nå at spille spillet en 2-3 gange, og vinderkriterier vil blive fortalt lige som regler ved turneringens start.

## Euphrat & Tigris

*Jens Hoppe*

I det frugtbare Mesopotamien, mellem floderne Eufkrat og Tigris, opstod nogle af de første civilisationer. Vældige riger, Sumer, Babylon og Assyrien efterfulgte hinanden som dominerende magter i området. Nationer opstod og gik til grunde igen. Krige blev udkæmpet.

Euphrat & Tigris er et abstrakt spil om civilisationens vugge: Mellem de to floder bygger du byer og mægtige monumenter, og udvikler dine rigers evner indenfor handel, landbrug og religion. Spillerne løber hurtigt tør for plads, så krige er uundgåelige.

Euphrat & Tigris er ligesom Settlers of Catan et spil fra Tyskland, og mange mener endda det er bedre end Settlers. Spillet er hurtigt, spændende og med flotte komponenter. Reglerne er simple, men strategien er ikke lige til at gennemskue! Op til 4 spillere kan deltage i hvert spil. Reglerne vil blive forklaret. Hver deltager vil nå at spille 2-3 spil, men der vil ikke være en efterfølgende finale.

Hvis DU er ekspert i at grundlægge civilisationer, eller hvis du bare kunne tænke dig at prøve dine evner i dette geniale spil, så mød op! Er du en af de få heldige der er i besiddelse af spillet, så tag det endelig med!

## Family Business

*Rene Frederiksen  
Consim*

Chicago, New York. Gangsterkrigen raser. Der er kun plads til en „Capo di tutti Capi „ (også kaldet den store LEDER ). Du får nu muligheden for, med din egen lille bande, at blande dig i denne krig og måske blive hele mafiaens „Capo di tutti Capi“. Men er din bande god nok ? Holder FBI med dig? Har du penge nok? Og, vigtigst af alt, har du det rette kort på det rette tidspunkt?

Family Business er et kortspil som er hurtigt at lære, så alle kan deltage. Man starter med hver sin bande og vi spiller med et pointsystem så vi kan se hvem der vinder hver pulje, og det er mellem disse vil vi finde vinderen.

Reglerne bliver forklaret og nybegyndere får lov at spille i samme pulje. Så skynd dig at tilmelde dig. Hvis du har et spil, tag det venligst med.

Hilsen Den Store Boss

## Gettysburg

*Børge Zinck-Madsen  
Consim*

Avalon Hills 125 års udgave præsenteres for de interesserede. Tilmelding sker i Consimlokalet fredag aften. Her aftales nærmere vedr. regelforklaring samt ønsker

til spilletidspunkt. Der afholdes ikke en egentlig turnering i spillet.

Gettysburg er et 2 personers strategispil som omhandler (hvilket navnet antyder) det vel mest berømte slag i den amerikanske borgerkrig. Slaget hvor sydstaternes offensive rolle blev standset. Spillet er nemt at lære, så efter en kort regel gennemgang kan alle deltage. Prøv det!

## Gunslinger

*Jens Hoppe*

Tombstone, Arizona, 26. oktober 1881.

De sidste uger er spændingerne mellem Earp-faktionen og Behan-faktionen steget. Ordenshåndhæveren Virgil Earp får besked om at Clanton og McLowery-brødrene, som støtter sherif Behan, er kommet til byen i forretningsøjemed og åbent bærer skydevåben. Virgil bemyndiger begge sine brødre samt Doc Holliday til at afvæbne (og også gerne ydmyge) Clanton og McLowery'erne. På vej til The OK Corral udleverer Virgil et haglgvær til Doc. De får øje på deres mål, som er ved at gøre sig klar til at forlade byen, udenfor Fly's foto-forretning. Brødrene Earp konfronterer aggressivt deres modstandere, hvilket resulterer i 30 sekunders vildt skyderi.

Gunslinger er et klassisk brætspil om kamp i det Vilde Vesten; såvel klassiske mand-til-mand pistoldueller, indianeroverfald, og slåskampe i den lokale saloon. Hver spiller kontrollerer én person; dør personen er man ude af spillet. Regelkendskab er ikke en forudsætning, da reglerne traditionelt vil blive nødtørftigt forklaret. Eksemplarer af spillet er dog normalt noget begrænset, så tag spillet med hvis du har det! Som der plejer vil der være én indledende runde, og de bedste derfra vil derefter spille finale.

Vil Earp-faktionen igen vinde duellen? Vil Doc blive offer for en tilfældig kugle? Mød op og vær med til selv at bestemme det.

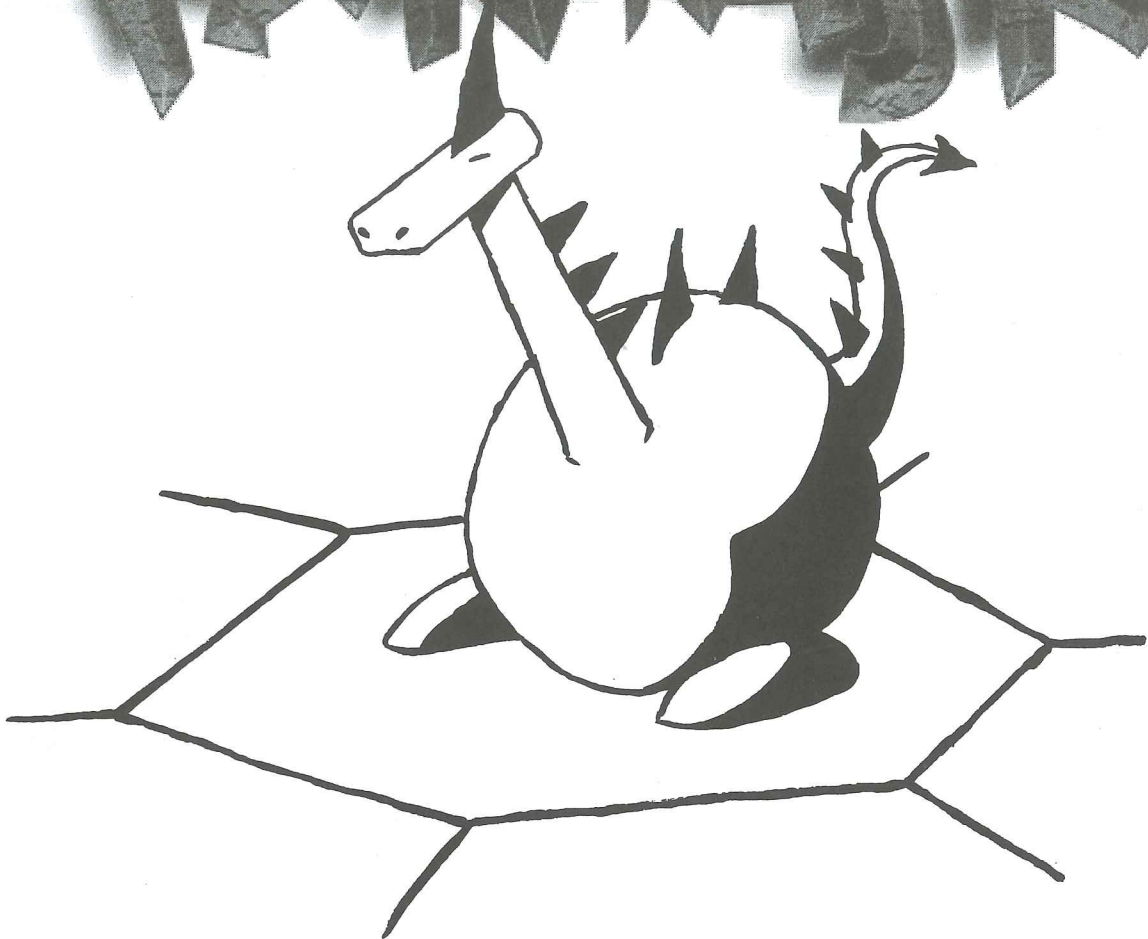
## Hannibal

*Jens Hoppe*

Hannibal er Avalon Hills brætspil om den 2. Puniske Krig, hvor Rom og Kartago kæmpede om herredømmet over det vestlige Middelhavsområde. Til trods for Hannibals genialitet som general - han besejrede talrige romerske hære - var det alligevel romerne der trak det længste strå i konflikten. Men sådan havde det ikke behøvet at være...

Spillet benytter et smart system, hvor de to spillere hver tur, ved hjælp af en række strategikort, aktiverer deres generaler, yder politisk indflydelse, får forstærkninger, og genskaber en række historiske hændelser. Man rykker sine generaler omkring på brættet, udkæmper slag og overbeviser de lokale byer om det fornuftige i at være loyale.

# FANTASK



Vi ses på Viking Con med masser af fede tilbud!

Skt. Pedersstræde 18 1453 København K

Tlf.: 33938538 Fax: 33138501

E-mail: [Fantask@Datashopper.dk](mailto:Fantask@Datashopper.dk)



Web: <http://www.fantask.dk>

Reglerne er simple og forudsættes ikke kendt, da de vil blive forklaret før turneringen begynder. Hver deltager vil i den indledende runde spille et eller to spil, og de bedste vil derefter spille finale. Hvis du ejer et spil, så tag det med!

Kommer Hannibals hær intakt over Alperne? Kan han besejre de talstærke romerske hære? Kan han indtage Rom? Og hvad sker der når romerne bliver anført af Scipio Africanus...? Hvis du tror DU har evnerne til at indtage Rom, så mød op og bevis det.

## Haren og Skildpadden

*Klaus O. Kristiansen  
Consim*

Hanne Hare gjorde sig klar til den sidste spurt mod mål. Først hen til gulerodsmærken, og så over målstregen. Sejren var i hus. Sven Skildpadder sjuskede hen og stillede sig på gulerodsmærken. Hvad nu? Hvis nu hun i stedet mellemlandede derovre? Hun talte febrilsk sine gulerødder. Nej, det havde hun ikke råd til. Men hvordan så med ...

Haren og Skildpadden er et kapløbsspil hvor man selv bestemmer hvor langt man vil rykke. Det er imidlertid dyrt at rykke langt, så man må sørge for at økonomisere. Der er rige muligheder for at skaffe sig indtægter undervejs og forhindre de andre deltagere i at indkassere deres indtægter.

Der vil blive forklaret regler, det tager omkring 5-10 minutter. Selve spillet tager en time for begyndere, noget mindre når man har fået lidt øvelse. Vi kan altså nå adskillige spil på den tid der er afsat til turneringen. Turneringsformen afhænger af fremmødet.

## Junta

*Rasmus Vejrup-Hansen*

Igen i år er der mulighed for at komme med til „La Republica de los Bananas“. I den lille bananstat er langt størstedelen af befolkningen ludfattige bønder, fordi nogle få nederdrægtige og korrupte magthavere stikker hele ulandsstøtten i deres egne lommer.

Nu ville spillet jo ikke være særlig morsomt hvis du var en af disse bønder, derfor får du atter lov til at spille en af bagmændene. Der spilles et spil plus en finale.

## Legend of the Five Rings

*Tommy Jensen  
Fantask*

Så har du chancen for at spille det bedste kortspil af dem alle! Vi kan desværre ikke nå at forklare regler, men nysgerrige sjæle der bare må se hvad det er for et spil der slår

Magic, Star Wars og alle de andre er meget velkommen til at møde op og kigge på!

Jeg vil afgøre nøjagtigt hvordan vi vil spille når jeg ser hvor mange deltagere der møder op - men man skal nok regne med at jeg sætter folk sammen 3 og 3 (muligvis bliver der tid til one on one dueller også men jeg lover ikke noget). Vi spiller naturligvis med alle udvidelser - og nogle meget få turneringsregler som jeg vil forklare på stedet.

## Midnite Magic

**Non-Standard (Non-Sanctioned)**

*Ole Bager  
Viking-con*

Opmuntret af de sidste 2 års succeser kan vi igen annoncere verdenspremieren på den 3½. Common as Dirt™ turnering. Konceptet er stadig uændret, men jeg modtager meget gerne kritik eller forslag.

Common as Dirt™ konceptet er således:  
Deckstørrelse: Minimum 60 kort.

Tilladte lande: Kun Basic Lands, max 7 af hver.

Tilladte spells: Kun common kort, alle serier, max 2 af hver. Hvis et kort er common i en serie og uncommon eller rare i en anden (f.eks. Dragon Engine), betragtes alle udgaver som common.

„Kaos“reglen: Hver gang der kastes et direct damage spell er der 50% chance for et backfire. Hvis det sker, tager modstanderen alle beslutninger for det.

Hvis der er nogle der har spørgsmål, forslag eller anden kritik, kan jeg som regel træffes i Fantask fredag eftermiddag.

## På VC-17...

er banketten erstattet af Brunchen og Prisoverrækkelsen. Begge dele vil foregå søndag formiddag før turneringerne starter.

## Magic I - VII

*Bjarne Hansen  
Midgård Distribution*

Eventuelle spørgsmål i forbindelse med turneringerne kan rettes til Magic-hotline: 32 96 66 29

## Magic I

**Portal Sealed Deck (Non-sanctioned)**

PORTAL - er det ikke for børn? Nej det er det faktisk ikke - Portal er tiltænkt begyndere, men der er faktisk en del sjove kort - og en del af de vigtige powerkort fra standard magic (Armageddon, Wrath of God, Earthquake). Den første af turneringerne på Viking Con, bliver en PORTAL Sealed Deck turnering. For de som ikke har prøvet at spille Magic med Portal kort er de vigtigste forskelle til standard magic her:

Der er kun Land, Creatures og Sorceries



med i Portal, omend sidstnævnte i mange tilfælde virker som de instants vi kender fra standard Magic - men i alle de tilfælde fremgår det af kortet. Desuden er der ingen play/draw regel, dvs. den spiller der starter trækker også et kort.

Vi spiller med en Portal starter og tre Portal boostere, som kan købes i en af butikkerne på Viking Con. Det er ikke nødvendigt at medbringe ekstra land. De to bedste går videre til søndagens finaler, hvor der spilles om pladser til DM i Magic i 1999 - læs under magic VII.

6 Runder Swiss draw.

## Magic II

### Standard (Sanctioned)

Standard - også kendt som type II - danner rammen for Viking-Cons anden Magic turnering. Hvis du skulle være i tvivl, betyder det at følgende serier er lovlige i dit deck: 5th edition, Mirage, Visions, Weatherlight, Tempest, Stronghold og Exodus. Der er ingen kort der er banned i standard format. De to bedste går videre til søndagens finaler, hvor der spilles om pladser til DM i Magic i 1999 - læs under magic VII.

9 Runder Swiss Draw

## Magic III

### Classic (Sanctioned)

I Viking-Cons tredje Magic turnering er formatet Classic - også kendt som type I. I Classic må du spille med alle officielle Magic kort, dog med følgende undtagelser: Restricted (dvs. du må kun have et af hvert) Ancestral Recall, Balance, Berserk, Black Lotus, Black Vise, Braingeyser, Demonic Tutor, Fastbond, Fork, Ivory Tower, Library of Alexandria, Maze of Ith, Mirror Universe, Mox Emerald, Mox Jet, Mox Pearl, Mox Ruby, Mox Sapphire, Recall, Regrowth, Sol Ring, Strip Mine, Time Walk, Timetwister, Underworld Dreams, Wheel of fortune. Følgende er BANNED og må derfor slet ikke bruges: Alle ante kort, Kort fra Unglued serien, Amulet of Quoz, Bronze Tablet, Channel, Chaos Orb, Contract from Below, Darkpact, Demonic Attorney, Divine Intervention, Falling Star, Jewelled Bird, Mind Twist, Rebirth, Shahrazad, Tempest Efreet, Timmerian

Fiends. Desuden må kort fra Urza's Saga ikke benyttes endnu. De to bedste går videre til søndagens finaler, hvor der spilles om pladser til DM i Magic i 1999 - læs under magic VII. 4 Runder Swiss Draw.

## Magic IV

### Standard med Unglued (non-sanctioned)

I august kom den nye og relativt fjollede Magic serie; Unglued. Denne turnering benytter sig af standard format, hvor du også må bruge kort fra Unglued. Se under Magic I, hvis du er i tvivl om hvilke serier der må bruges i Standard format. 6 Runder Swiss Draw.

## Magic V

### Extended (sanctioned)

I Extended kan man bruge de samme serier som i Standard, plus kort fra Revised, Fourth Edition, The Dark, Ice Age, Alliances, Fallen Empires og Homelands. Der er følgende BANNED liste: Balance, Black Vise, Braingeyser, Channel, Demonic Tutor, Fastbond, Hypnotic Specter, Ivory Tower, Kird Ape, Mana Crypt, Maze of Ith, Mind Twist, Regrowth, Serendib Efreet, Sol Ring, Strip Mine, Wheel of Fortune og Zuran Orb. De to bedste går videre til søndagens finaler, hvor der spilles om pladser til DM i Magic i 1999 - læs under magic VII. 4 Runder Swiss Draw

## Magic VI

### Grand Melee - Extended med Unglued (non-sanctioned)

Grand Melee er Magic, med mange spillere der alle sammen spiller mod hinanden på en gang. Formatet for denne Grand Melee er Extended, dog hvor du også må bruge Unglued kort. Der gælder følgende regler for en Grand Melee:

Permanents, der giver liv på den ene eller den anden måde er ikke tilladt. Dine creatures kan kun angribe spilleren til venstre for dig, og blokke creatures der kommer farende fra højre. Range er 2, dvs. at dine spells og permanents kun kan påvirke spillere der ikke sidder længere væk fra dig end 2 pladser. Dog påvirker Enchant World Spells alle spillere.

## Magic VII

### Finale - Rath Cycle

#### Rochesterdraft (Sanctioned)

Finalerne i Magic består af en Rath Cycle Rochesterdraft. (dvs. en af hver booster: Tempest, Stronghold og Exodus). Delta-gerne skal også her selv have boosterne med (kan købes i butikkerne på Viking Con). De fire bedst placerede er sikret en plads til DM i Magic i 1999.

## Medici

Erik Swiatek  
 Viking-Con

Dette kortspil fra den tysk-engelske mesterdesigner Reiner Knizia (han har også skabt Euphrat & Tigris) er på få år blevet en klassiker. Medici er et simpelt handelsspil hvor det gælder om at skaffe sig monopol på så mange varegrupper som muligt. Dette er dog ikke altid helt let, da de andre spillere hele tiden kan følge med og deltage i auktionerne.

Reglerne bliver forklaret inden spillet, og alle vil kunne nå at spille flere spil.

### På VC-17...

er informationen bemandet alle 48 timer og står bl.a. forludoteket, garderoben, udlevering af forudbestillede t-shirts, madkuponer, præmier og diplomer.

## Midas

Det Store Spil  
 Poul Dan Samsig  
 Viking-Con

Midas er et spil der blev opfundet og lanceret til Viking-Con 10. Siden har spillet været en stor succes på connen.

Du får en stak penge udleveret til låns, og du skal forsøge at få disse til at yngle mest muligt. Spillekasino med roulette, sekser-spil eller andre private entrepriser er velkomne! Det er ikke alene tilladt, men endog ønskeligt at du inviterer andre Viking-Con deltagere til at spille hasard med dig - f.eks. 21, kluns, yatzy eller lignende.

Men (for der er et men) du må ikke spille Midas i andre turneringer. Du må altså ikke benytte Midaspenge som bestikkelse i Diplomacy, Titan etc.

For at kunne deltage skal du åbne en bankkonto. Banken finder du i garderoben, og du kan spille fra fredag aften til søndag middag. Husk på at dette er et spil som du kan spille når du har tid; dvs. i pauserne mellem modulerne eller om natten hvor du burde sove. Der er ingen begrænsninger i spilletiden indenfor nævnte tidsrum, men banken har tilfældigt lagte åbningstider.

## New World

Hans Michael Søndergård  
 Consim

Opdag indianerne før de opdager dig! New World er på listen igen efter sidste års fravær. Rygtet vil vide at turneringslederen selv er taget på ekspedition, måske for at indhente gode ideer til dette års turnering?

Turneringen ligger i det første modul fredag aften, så der er desværre ikke tid til en gennemgang af reglerne hos Consim. Derfor er den kun åben for erfarne globetrot-

tere. Dette har dog den fordel at deltagerne selv kan afholde turneringen ifald turneringslederen endnu ikke er vendt tilbage...

## RoboRally

Børge Zinck-Madsen  
 Consim

Der afholdes i år ingen officiel turnering i RoboRally. Til gengæld vil der løbende gennem hele connen blive arrangeret „Heats“ for interesserede. I hvert heat spilles på forskellige baner, og der benyttes forskellige suspekter særegler. Er du roboRally-fan så behøver du ikke kede dig på Viking-Con. Tilmeld dig i Consimlokalet – eneste begrænsning er, at hver person kun kan deltage i samme heat en gang.

## The Settlers

Annetette Wolff  
 Consim/Viking-Con

Jeg har igen i år fået lov til at afholde en turnering, og igen bliver det i mit yndlings-spil.

Da det spillende folk nu har haft et år til at øve sig i, har jeg i år valgt at lave en turnering uden intro eller særegler. Der vil blive spillet efter de danske regler, og så vidt muligt med danske spil. Det bliver en knockout turnering hvor to spillere går videre efter den første runde; en spiller går videre efter anden runde. Dermed skulle de fire finalister til søndagens finale være fundet. Skulle du være lidt rusten i reglerne så kan du sikkert få hjælp i Consim Cafeen. Vel mødt på øen.

## Talisman

Morten Kaaber Wolff  
 Viking-Con

Igen i år er der lagt i ovnen til ultra hack'n slash. Vi befinder os i en fantasy-verden som er befolket med alle slags racer der kun har én ting til fælles: de vil alle have magten. Dette kan man kun få hvis man banker alle de andre modstandere. Til dem som kender spillet vil vi igen i år spille 3rd ed. grundspillet så også nybegyndere har en chance. Der bliver spillet en indledende runde af ca. 3-3½ time og derefter en finale i samme modul. Så kridt skoene, slib sværdet og puds din magiske ring - for det er tid til at prøve at overliste THE DRAGON KING.....

## Titan

Steen Bøg  
 Consim

Som altid 2 runder med max 36 deltagere i første runde.

Lad det være klart med det samme: hvis de to sidste på et bræt slår hinanden ud, så er der ingen vinder fra det bræt; og sker det i finalen - så er der ingen vinder!

Nybegyndere er velkomne - de får lidt ekstra tid til at tænke sig om - og kan udpege en (frivillig) bisidder, som så, som den eneste, kan hjælpe dem i kamp. Ingen regelforklaring. „Tilfældig“ seedning. Ingen husregler. Alle tvivlsspørgsmål afgøres af turneringslederen.

Mere vold i Titan

## Up Front

Jesper Voss Jacobsen  
Consim

Rygterne vil vide at turneringslederen har valgt at afholde netop denne turnering for at undgå endnu et forsmædeligt nederlag! (Han blev KUN nummer to i forårets uofficielle Danmarksmesterskab...)

Ingen ved (med undtagelse af Jesper - måske) efter hvilket system dette års turnering forløber, men da der forklares regler følger her en kort beskrivelse af selve spillet:

Up Front er et tempo- og actionfyldt krigsspil for to personer. Hver spiller kontrollerer 10-15 mænd fra et af de krigsførende lande under 2. Verdenskrig. Hver mand er repræsenteret ved et kort, hvorfor du slipper for at holde styr på de mange paprikker som ellers er kendetegnende for krigsspil. Således styres også handlinger og chance-udfald ved hjælp af kort. Det skal dog slås fast at spillet ikke er et TCG (trading card game), men et regulært krigsspil.

Grundreglerne er forholdsvis simple, og der vil derfor være mulighed for at deltage selvom man ikke har kendskab til reglerne i forvejen. Turneringen vil sandsynligvis indebære 2 spil mod hver modstander, hvor man skiftes til at spille hver side. Dette vil dog afhænge af deltagerantallet, hvad selve turneringsformen også vil.



## Warhammer Fantasy Battle

Peter Seyfarth

Ved redaktionens afslutning var indlægget ikke klar. Når det er, vil det være at finde på Viking-con's hjemmeside:

<http://www.viking-con.dk>

## Warhammer 40,000

Breeze of Annoyance

Nicolai Wøldike Sandager og Laust Skat Nielsen

Så er det blevet WH40K tid. Kom og leg med når vi skal finde Viking-Cons bedste WH40K-spiller. Medbring en hær efter eget ønske, der holder sig inden for disse rammer: Max. 1500 point. Kun malede figurer må bruges. Figurer skal være repræsentative. Ingen allies er tilladt (bemærk at assassins er fra et andet codex end f.eks. Imperial Guard, og derfor at betragte som allies).

Alle kommer til at spille 3 kampe mod en tilfældigt valgt modstander. Der bliver givet point både efter hvert enkelt kamps udfald og for fairplay. De to spillere der slutter med flest point går videre til finalen søndag.

Vi spiller efter de senest udgivne regler. I tilfælde af tvivl om regelfortolkning, hvor spillerne ikke kan blive enige indbyrdes, har vi (turneringslederne) tiltaget os retten til at afgøre ethvert spørgsmål endeligt. [Det er derfor at de er der! red. bem.]. Slutteligt er det værd at bemærke at dette års WH40K-turnering ikke afholdes af sidste års arrangør, så derfor er det både tilladt at tyre, bide nosser og snyde hvor man kan slippe afsted med det (grin)!

## Net-spil

### Starcraft

Faraos Cigarer

Antal deltagere : 24

Der bliver spillet på banen Green valley, 4 mand pr scenario timelimit 50 min. Hvis der er mere end en tilbage i spillet bliver stillingen afgjort efter point.

Der spilles 2 runder, første runde er tilfældig. Anden runde bliver organiseret således at alle kommer i en pulje med nye modstandere.

Dvs nr 2 i pulje A kommer i pulje b, nummer 3 i pulje a kommer i pulje c osv.

Vinderne af runde 2 mødes i en finale.

### Unreal

Faraos Cigarer

24 deltagere

Der bliver spillet Free for all på banen dm ariza og finalen spilles på dm deck16

Der spilles i 50 minutter og den med flest kills har vundet.

Før kampen har alle 10 minutter til at customise controls, evt. Medbragte scripts kan ikke bruges.

De to med flest kills i hver pulje går videre til finalen.

Finalen spilles efter samme princip dog med timelimit 1 time.

## Forhåndstilmelding

Der er to måder, som man kan tilmelde sig til Viking-Con på. Den ene måde er at møde op på connen og betale entré. Det koster 130,- kr. for hele week-enden. Hvis man kun kommer søndag koster det 65,- kr. Man kan efterfølgende tilmelde sig turneringer med ledige pladser.

Den anden måde er at forhåndstilmelde sig via Foreningen Viking-Con. Medlemskab for sæsonen 1998 koster 100,- kr. og giver adgang til årets Viking-Con samt mulighed for at forhåndstilmelde sig til de officielle turneringer.

Bemærk, dette er den eneste mulighed for at sikre sig deltagelse i lodtrækningen om turneringspladserne. Lodtrækningen foretages før connen. Eventuelle tomme pladser vil dog blive fordelt under connen fra fredag aften.

*Medlemskab for sæsonen 1998 opnås ved at indbetale kr. 100,- senest fredag den 11. september 1998.* Hvis du indsender girokortet til BG bank skal dette ske senest onsdag d. 9. september.

**Girokortet må ikke indbetales i banker eller sparekasser!!!** For så når din tilmelding os ikke. Det medfølgende girokort i midten af bladet er den eneste gyldige måde at forhåndstilmelde sig de officielle turneringer ved dette års Viking-Con.

Girokortet

Tilmeldings-girokortet kan kun anvendes til forhåndstilmelding af **een** person, og kan **ikke** anvendes til bestilling og/eller betaling af T-shirts, madordning og banket. Til bestilling og betaling af dette skal det andet girokort anvendes.

Hvis man vil tilmelde sig som gruppe, skal hvert af gruppens medlemmer udfylde og indsende et girokort hvor feltet til gruppenavn er udfyldt ens.

Udfyld girokortets bagside så omhyggeligt som muligt. Vi vil gøre vort bedste for at fortolke de indsendte tilmeldinger, men vi er desværre ikke alvidende. Eventuelle fejl beklages derfor på forhånd.

Skriv tydeligt dit navn, din adresse samt de øvrige oplysninger i de dertil indrettede felter.

Hver person kan højst indlevere 1 (et!) tilmeldingsskema. Konstaterer vi, at der er indleveret flere skemaer i samme persons navn, annulleres begge/alle skemaer!!!

## Individuel

Tilmeldingsskemaet udfyldes som en prioriteret ønskeliste, hvor 1 angiver den højeste prioritet. D.v.s. den turnering, som du helst vil deltage i, skriver du ud for nr 1. Den du "næsthelst" vil deltage i får nummer

2 o.s.v. **HUSK!** Maksimalt **een** turnering pr. prioritet.

Hvis felterne til ønsker anvendes, **SKAL** de udfyldes med de officielle forkortelser. Disse kan ses ved turneringsplanen i midten af bladet. Turneringer med \*\*\*\* i stedet for en forkortelse, kan man ikke forhåndstilmelde sig; man møder bare op. Når du har skrevet din 10. prioritet er det slut med at ønske. Det betyder dog ikke, at du ikke kan deltage i andre turneringer med ledige pladser.

## Gruppe

Hvis I er nogle stykker, som meget gerne vil spille i samme turnering, så har I mulighed for at tilmelde jer som en gruppe.

Ved forhåndslodtrækningen indbærer dette, at enten får alle i gruppen plads i turneringen, eller også får ingen i gruppen. Det er *ikke* ensbetydende med, at man kommer på samme hold.

Skriv gruppens navn i det angivne felt på samtlige medlemmers tilmeldinger. Alle medlemmer af en gruppe skal forhåndstilmeldes. Den eller de turneringer, som I ønsker at deltage i som en gruppe skal have højeste prioritet. F.eks., hvis 4 personer ønsker at deltage i Junta og Toon som gruppe, så skal de på de 4 tilmeldinger angive henholdsvis Junta og Toon ud for prioriteterne 1 og 2, mens eventuelle individuelle ønsker tildeles prioriteterne 3 eller lavere. Hver person kan højst være med i én gruppe!

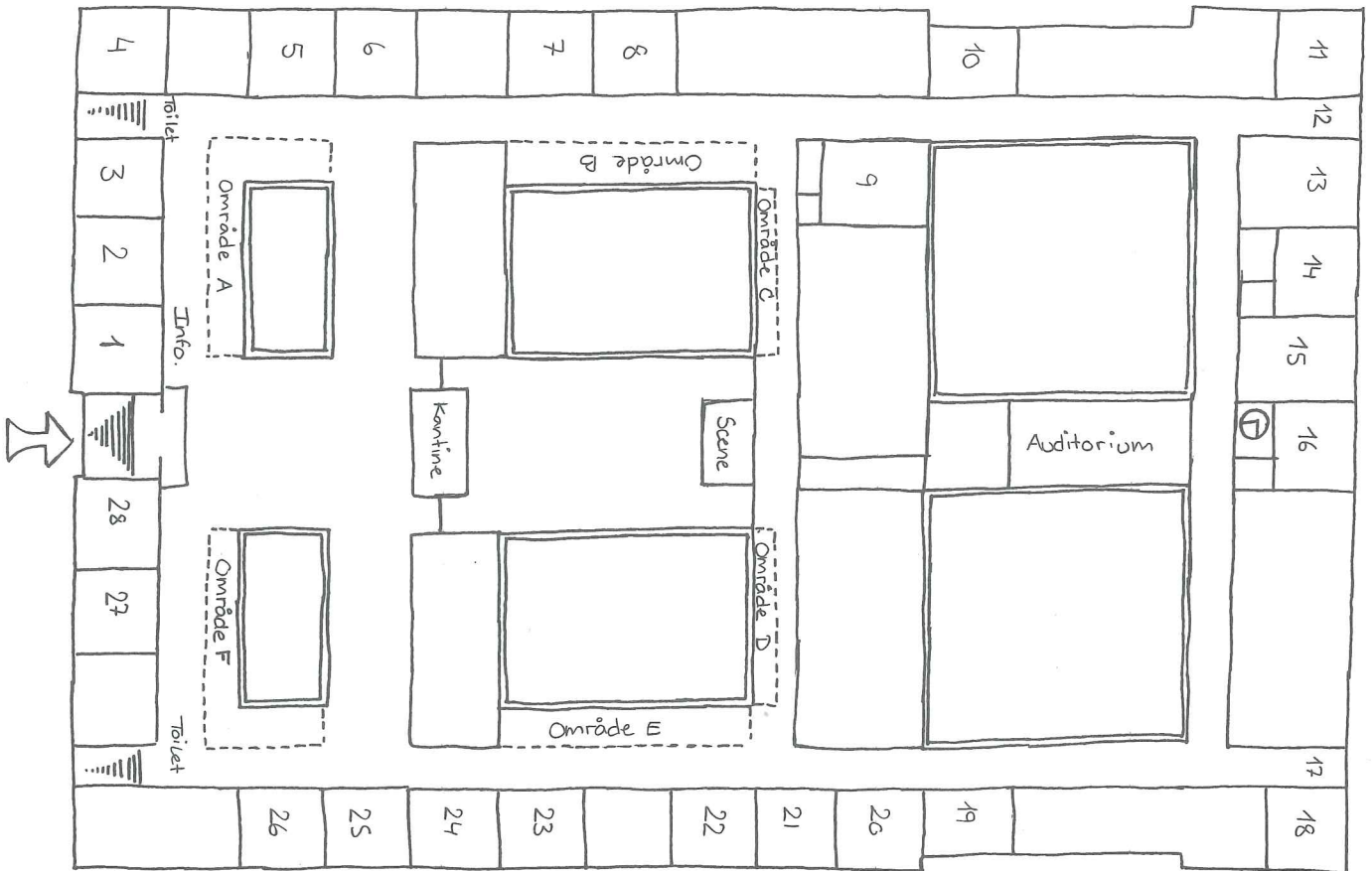
## Efter lodtrækning

Resultatet af lodtrækningen af turneringspladser blandt forhåndstilmeldte vil blive offentliggjort så hurtigt som muligt på vores hjemmeside [www.viking-con.dk](http://www.viking-con.dk). Desuden vil der blive ophængt lister med resultatet af lodtrækningen på connen.

Hvis du har været så heldig, at du er kommet med i en turnering og ikke kan/vil benytte dig af din tilmelding til turneringen, skal du henvende dig i informationen for at blive slettet af turneringslisterne. Hvis du ikke møder op til turneringen, så vil du blive udsat for en straf. Sidste år fjernede vi f.eks. synderne fra deres øvrige turneringer.

Hvorfor nu det? Vi fik i flere år klager fra turneringsledere, der lægger et stort stykke arbejde i at lave en turnering. du stod og manglede deltagerne, enten fordi de havde sovet over sig, eller fordi de havde fundet en mere interessant turnering. Samtidig var der andre, der var blevet væk fra turneringen, fordi der ikke var plads. **Så husk at melde fra, så en anden kan få din plads.**





**Tårnby Gymnasium**

**Nordregårdsskolen**



Medbring dette ark på connen

# Turneringsplan

# Viking-Con 17

**Forkortelser til girokortet**  
Turnering  
1830

- ADVC Advanced Civilization
- AHOU A House Divided
- AXIS Axis & Allies
- BACK Backgammon
- BLOO Blood Bowl
- BOHNA Bohnanza
- BRIT Britannia
- BYER Byer og Riddere i Catan
- CARW Car Wars Card Game
- CHAO Chaos Raiders
- CLAYO Clay-O-Rama
- DIPLO Diplomacy
- ELFE Elfenland
- EUPH Euphrat & Tigris
- FAMI Family Business
- GUNS Gunslinger
- HANN Hannibal
- HARE Haren og Skiltpadden
- JUNTA Junta
- MAG1 Magic I - Portal sealed deck
- MAG2 Magic II - Standard
- MAG3 Magic III - Classic
- MAG4 Magic IV - Standard Unglued
- MAG5 Magic V - Extended
- MAG6 Magic VI - Extended Unglued
- MEDI Medici
- MIDN Midnite Magic
- NEWW New World
- SETT Settlers
- STAR Starcraft
- TALI Talisman
- TITA Titan
- UNRE Unreal
- UPFR Up Front
- WFBB Warhammer Fantasy Battle
- WH40 Warhammer 40.000
- 2092 2092
- BELE Belejringen af Tal-Rac
- BUER Bjergkogens Skat
- BREA A Breach of security
- DROM Drommenes Herre
- ELYS Elysian Fields
- FGRU F-gruppe
- FIND Find en smøll
- FORH Forhøret
- FOUR The four horsebabes ...
- FRYG Frygtens tid
- FRYS Frysepunktet, verden er grå
- HOW1 How to host... Afrika
- HOW2 How to host... Hundested
- HUIT Huitzilopochtli
- HUSE Huset
- LAND Landsbyen
- LYDI Lydias Bryllup
- MUDD Mudderkastning
- NAVN Et navn
- PAXG Pax Galactica
- SAND Sand kærlighed
- SCIE The Science Factor
- SIMO Simon says
- SSMA S.S. Manticores
- SUMU Sumumba
- TAYN Taynja Mothma?
- TOON Toon
- TØFF Tøffelhelte kommer
- UHYR Uhyret i lågene

## Fredag

## Lørdag

## Søndag

### Modul A

### Modul B

### Modul C

### Modul D

### Modul E

### Modul F

19 20 21 22 23 24 01 02 03 04

Junta  
New World  
Euphrat & T  
A House div.  
Titan  
Midn.Magic  
Medici

Bohnanza  
Carwars C.

Up Front

Diplomacy  
Axis & Allies

The Settlers  
Talisman  
Advanced Civilization  
Gunslinger

Junta Finale

Britannia  
Byer & Riddere  
Chaos Mar.

5 Rings  
Advanced Civilization

Fam.Bus.

Clay-O-Rama  
Elfenland  
Backgammon

Acquire

1830  
Hannibal  
Gunslinger F.  
Warhammer 40.000  
Blood Bowl

Magic I

How to host I  
Frygtens tid  
Lydias bryllup

Breach  
Forhøret  
2092

The Science Factor  
Taynja Mothma

Junta Finale

Britannia  
Byer & Riddere  
Chaos Mar.

5 Rings  
Advanced Civilization

Fam.Bus.

Clay-O-Rama  
Elfenland  
Backgammon

Acquire

1830  
Hannibal  
Gunslinger F.  
Warhammer 40.000  
Blood Bowl

Magic II

Starcraft

Pax Galactica  
Elysian F.  
Landsbyen  
Toon  
Uhyret

Magic III  
Magic IV  
Magic V

Magic IV  
Unreal  
Belejringen  
Bjergkongen  
Huitzilopochtli  
Sand kærlig.  
Simon Says  
S.S. Mantic.  
How to II

### Brunch + Prisoverrækkelse

12 13 14 15 16 17 18

Haren & Skildp.

New World Fin.

Britannia Finale

Byer & Rid. Fin.

Titan Finale

The Settlers

1830 Finale

Hannibal Finale

Warh. 40K Fin.

Blood Bowl Fin.

Magic Finale

Magic VI

Find

Sumumba

19 20 21 22 23 24 01 02 03 04

**Turneringer med forhåndstilmelding**

**Warhammer Fantasy Battle, Midas + Consim demoturneringer**

10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 01 02 03 04

**Turneringer uden forhåndstilmelding**

12 13 14 15 16 17 18

**Løbende turneringer**

# Til opslagstavlen

## Tid

Fredag den 9. oktober kl. 18.00 til  
Søndag den 11. oktober kr. 18.00.

## Sted

Tårnby Gymnasium  
Tejn Allé 5  
2770 Kastrup

## Betaling

Medlemskab for sæsonen 1998 opnås ved at indbetale kr. 100,- senest fredag den 11. september 1998. Hvis du indsender girokortet til BG bank skal dette ske senest onsdag d. 9. september.

**Girokortet må ikke indbetales i banker eller sparekasser!!!**



**Husk vores hjemmeside:  
[www.viking-con.dk](http://www.viking-con.dk)**



Har du været på Viking-Con før? Nej <input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Mit Viking-Con nummer.:		
Fornavn(e):		
Efternavn:	T-shirts á kr. 90,-	Mad og VC-16 vindscenarie Forhøret
Adresse:	Størrelse	Antal
Postnr. og By:	Medium	Aftensmad fre. og lør. 70,- <input type="checkbox"/>
Telefon:	Large	Fuld madordning fre. og lør. 115,- <input type="checkbox"/>
Fødselsdato og år:	X-Large	Fuld madordning alle dage 155,- <input type="checkbox"/>
Skriv det samlede beløb på girokortets forside		Brunch søndag 60,- <input type="checkbox"/>
		VC-16 vindscenarie 25,- <input type="checkbox"/>

Har du været på Viking-Con før? Nej <input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Mit Viking-Con nummer.:	
Fornavn(e):	
Efternavn:	1. Prioritet
Adresse:	2. Prioritet
Postnr. og By:	3. Prioritet
Telefon:	4. Prioritet
Fødselsdato og år:	5. Prioritet
Jeg er turneringsleder/gamemaster i følgende turnering(er):	6. Prioritet
Jeg ønsker at være gamemaster i følgende turnering(er):	7. Prioritet
	8. Prioritet
	9. Prioritet
	10. Prioritet
	Gruppenavn (kun for gruppemelding:)

# VIKING - CON

## Arrangører

**Annemette Wolff,**  
Information 33 25 50 10  
**Lise Jacobsen,** Orden 33 24 35 24  
**Martin Johannesson,**  
Rollespil 31 18 58 41  
**Morten Wolff,** Strategispil og Foreninger 21 66 63 41

**Ole Bager,** Rollespil og Butikker 31 86 84 68  
**Torben Polack,** Medlemskab 31 60 27 28  
**Erik Swiatek,** T-Shirts og Lokaler 57 72 74 62  
**Dan Bowring,** Edb og Blad 43 62 44 43  
**Michael Svellø,** Strategispil 35 85 44 70

**OBS! Undlad venligst at ringe efter 22:00!!**

Overførsel fra kontonummer

L



GIROINDBETALING KVITTERING

Indbetaler

8-7

Beløbsmodtageres kontonummer og betegnelse

438-8801

Foreningen Viking Con  
Sandbygårdvej 7, st. th.  
2700 Brønshøj

Beløbsmodtageres kontonummer og betegnelse

438-8801

Foreningen Viking Con  
Sandbygårdvej 7, st. th.  
2700 Brønshøj

Underskrift ved overførsel fra egen konto

Post Danmarks kvittering

Meddelelser vedr. betalingen kan kun anføres i dette felt.

Girokort til T-SHIRT- bestilling  
**Må ikke betales i Bank eller Sparekasse !**  
Husk at udfylde bagsiden

Kroner

Øre

Betalingsdato eller Betales nu

Gebyr for indbetaling betales kontant Kroner Øre

Til maskinel aflæsning - Undgå venligst at skrive i nedenstående felt

Dag Måned År Sæt X 4030S (08.98) BG 390-11328

Checks og lignende accepteres under forbehold af at BG Bank modtager betalingen. Ved kontant betaling på posthus med terminal er det udelukkende posthusets kvitteringstryk der er bevis for hvilket beløb der er indbetalt.

+82 <

+4388801 <

Overførsel fra kontonummer

L



GIROINDBETALING KVITTERING

Indbetaler

8-7

Beløbsmodtageres kontonummer og betegnelse

438-8801

Foreningen Viking Con  
Sandbygårdvej 7, st. th.  
2700 Brønshøj

Beløbsmodtageres kontonummer og betegnelse

438-8801

Foreningen Viking Con  
Sandbygårdvej 7, st. th.  
2700 Brønshøj

Underskrift ved overførsel fra egen konto

Post Danmarks kvittering

Meddelelser vedr. betalingen kan kun anføres i dette felt.

Girokort til forhåndstilmeldinger  
**Må ikke betales i Bank eller Sparekasse !**  
Husk at udfylde bagsiden

Kroner

Øre

Betalingsdato eller Betales nu

Gebyr for indbetaling betales kontant Kroner Øre

Til maskinel aflæsning - Undgå venligst at skrive i nedenstående felt

Dag Måned År Sæt X 4030S (08.98) BG 390-11328

Checks og lignende accepteres under forbehold af at BG Bank modtager betalingen. Ved kontant betaling på posthus med terminal er det udelukkende posthusets kvitteringstryk der er bevis for hvilket beløb der er indbetalt.

+82 <

+4388801 <

## T-Shirts

Vi tilbyder, som de øvrige år, Viking-Cons medlemmer en T-shirt med Viking-Con's logo. Der vil være tale om en sort T-shirt med hvidt tryk.

Medium	kr.	90,-
Large	kr.	90,-
Extra Large	kr.	90,-

T-shirts udleveres på Viking-Con til de medlemmer, der har forudbestilt og betalt en sådan.

Betaling for T-shirt og/eller madordning skal indbetales på det medfølgende girokort *senest fredag den 11. september 1998.*

**Girokortet må ikke indbetales i banker eller sparekasser!!!**

Det ønskede antal samt størrelse(r) samt eventuelt ønske om madordning skal angives foruden et tydelig skrevet navn, adresse og Viking-Con-nummer.

## Madordning

Man kan kun deltage i Madordningen hvis man forhåndstilmelder sig på girokortet ved at indbetale beløbet på det ekstra girokort. Madkuponerne afhentes i Informationen.

### Menu

#### Morgenmad:

2 rundstykker + 2smør + 2 sk. ost el. marmelade + 1/4 l mælk kaffe eller the

#### Frokost:

2 grovboller eller flute med pålæg

#### Aftensmad:

Fredag - Farsbrød m/ris og grøntsager

Lørdag - Oksefilet m/ bagt kartoffel og salat

### Priser

Aftensmad fredag+lørdag 70,-

Fuld madordning fredag+lørdag 115,-

Fuld madordning alle dage 155,-

## Vinderscenariet

Viking-Con udgiver i år sidste års vindscenarie, sponsoreret af Fantask. For dem der ikke skulle være tilstede ved sidste års prisuddeling kan vi fortælle, at det drejer sig om FORHØRET, af Sebastian Flamant (Avalon). I den forbindelse genopsætter vi Forhøret fredag aften, for alle de uheldige, som ikke fik spillet det sidste år. Scenariet kan bestilles på girokortet, det kommer til at koste 25,- kr. Forudbestilte eksemplarer kan afhentes i informationen fra lørdag kl. 09.00. Hvis der bliver eksemplarer til overs vil disse kunne købes i butikkerne lørdag og søndag.

## De Grå Drager

Rollespilsforeningen *De Grå Drager* præsenterer hermed kroen *Den Grå Drage*.

Denne skal fungere som et hyggeligt sted at mødes, når der er en stille stund ledig.

Det er mig en glæde, at kunne byde Viking-Cons' gæster velkommen i min lille kro. *Den Grå Drage* er et hyggeligt lille sted med dertil hørende hyggelig stemning.

Hér er der altid tid til en lille sludder over en gratis kop kaffe. Er du ikke ved godt selskab, findes der masser af dette hos mig. Jeg har nogle gode stamgæster, der alle er friske på en god snak. Tag nu f.eks. drukkenbolten Tad Poul the Tankred, som er fast inventar hér i kroen. Han sidder som regel i kroens fjerneste hjørne og mumler for sig selv. Ja, pæn og ren er han jo ikke, men han skyder gode penge i kassen, og så er alt andet sgu' lige meget. Nåh, men går du lidt tættere på vil du høre, at hans mumlen er historier om alle hans mange bedrifter ... og tro mig, det er en hel del. Ja, han er faktisk en ret stor helt, hvis han selv skal sige det. Jeg finder det nu svært at lade mig overbevise, når manden samtidig sidder og savler ned i sit økrus af bar befippelse. Men det skal du selv have lov at bedømme. Så kan du jo fortælle mig hvad du finder værst, hans historier eller hans ånde.

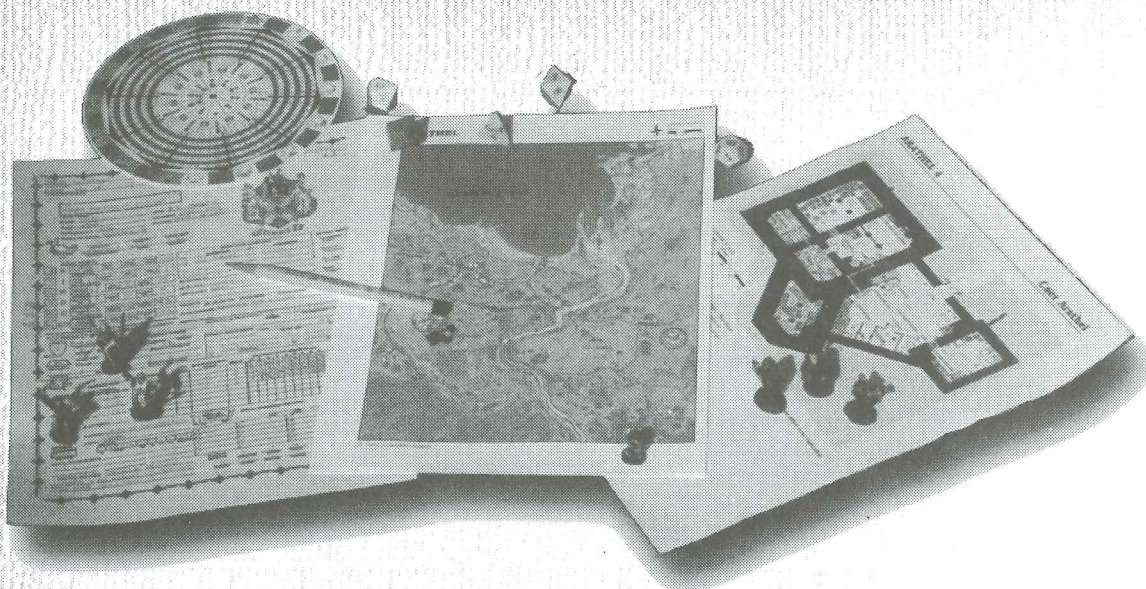
En anden af mine faste gæster er Lord Hubert de Figura. Faktisk er jeg ikke sikker på, at han er sin titel værdig. Han er mig noget lusket af en Lord at være. For det første er han fandens nærig, hvilket selvfølgelig ikke behager mig. For det andet taler han højt og flot om sit store, flotte gods, som han mistede for 10 år siden i et spil poker... ja, ja. Under alle omstændigheder er han noget af en arrogant stodder.

Åhh jo, så er der selvfølgelig historiefortælleren Melid Ministrel. En gammel mand med nogle fantastiske fortællinger. Disse er vel at mærke sande i modsætning til Tankreds' snak. Ministrel har rejst vidt og bredt og set mangt og meget. Han er en mand med et godt hjerte, der elsker at indvie andre gæster i sine eventyrlige oplevelser. Til tider bliver hans fortællinger dog lige spændende nok. Folk fortaber sig og glemmer helt at drikke, hvilket jo er meget uheldigt. Men alt i alt en god mand jeg holder af.

Til sidst vil jeg lige nævne min dejlige niece Velvet, som hjælper mig hér i kroen. Hun er et godt pigebarn med hurtige ben at gå på.

Ja, så kan jeg jo kun sige, at min kro står åben for rejsende og andet godfolk.

Den stolte krofatter Hops



## Nyt fra rollespilsudvalget

Så er det endelig ved at være tid. Tid til at møde en masse mærkelige mennesker, til at spise en masse junk food, sove for lidt, og spille sig blå i hovedet

Vi håber i hvert fald at kunne sørge for det sidste, da der igen i år er flere rollespils-scenarier på Viking-Con end nogen sinde før. Viking-Con 17 bliver en blanding af nye og gamle tiltag.

## Prisuddeling/Brunch

Igen i år uddeler Viking-Con priser til de bedste forfattere. Det vil ske ved et brunch-arrangement, og vi håber, at I vil være med til at gøre det hyggeligt for alle deltagerne. Læs om arrangementet, og juryen, andetsteds.

## Live rollespil

Viking-Con er i år blevet begavet med 3 live-scenarier. Dels er der et stort 65-mands (m/k) scenarie, Pax Galactica, der tidligere har kørt på Fastaval, dels er der to "How to Host a Murder" scenarier. Live rollespil er jo ikke lige det, Viking-Con er mest kendt for, så vi håber at det bliver en stor succes, og inspirerer andre til at afholde live-scenarier på Viking-Con til næste år. Vi vil meget gerne høre fra interesserede, vær blot opmærksom på, at vores struktur umuliggør dyre udstyrsstykker.

## Scenariebedømmelse

Efter at have haft det i nogle år, er det blevet en tradition at uddele priser til gode scenarieforfattere, og dette år vil ikke være en undtagelse.

Alle originalproducerede scenarier til dette års Viking Con, har haft mulighed for at deltage i denne bedømmelse. De der har valgt dette vil få deres scenarie læst og vurderet af en uvildig jury. Udover at finde de forskellige kategoriers vindere, vil juryen give en skriftlig tilbagemelding til samtlige scenarier en skriftlig tilbagemelding, så alle forfattere uanset præmiering får noget for deres anstrengelser.

## Jury og priser

I år består juryen af følgende:

Kasper Nørholm  
Adam Hannestad  
Jacob Berg  
Jesper Stein Sandal  
Sebastian Flamant

Der kan blive uddelt følgende priser:

Bedste scenarie  
Bedste spilpersoner  
Bedste persongalleri  
Bedste produktion  
Bedste manuskript  
Bedste effekt  
Publikumsprisen

Om en pris skal uddeles vil være helt op til juryens afgørelse. Priserne vil blive overrakt om søndagen 10:30 - 11:30

Med håb om en god con  
Rollespilsudvalget

# Modul A

## A Breach of security

**Genre:** SF-action

**System:** Cyberpunk 2020

**Spillertyper:** Alle

**Præsenteret af:** Avalon

**Forfatter:** Jesper Schnipper

En tophemmelig undervandsbase et ukendt sted i Stillehavet, fem kilometer op til overfladen, 200 mennesker stuvet sammen som sild i en tønde, ingen kontakt med omverdenen, ingen fejlmargen, masser af dødelige forsøgsdyr, et enormt psykisk pres, ingen afløb for ens aggressioner, lige med et lyder alarmen...

## Forhøret

**Genre:** Psyko-thriller (prisvinder)

**System:** Systemløst

**Spillertyper:** Alle

**Præsenteret af:** Avalon

**Forfatter:** Sebastian Flamant

**Bemærkning:** Re-run af sidste års vinder  
Klokken 22.00 fredag den 12.03.1997 bliver politikeren Frederic John Clarence dræbt i en penthouselejlighed på Manhattan, New York. Tyve minutter senere finder New Yorks politi en ung mand på gerningsstedet med en pistol i hånden. På gulvet ligger politikeren skudt flere gange i mave og hoved.

Klokken 24.00 fredag den 12.03.1997 ankommer fem eksperter til FBIs kontorer for at afhøre den unge mand. Med sig ind i forhørslokalet har de et sæt rapporter, deres egne motiver og chefens meget klare ordrer: At angribe den unge mistænkte på alle mulige måder. Presse ham. Nedbryde ham. Knække ham. Få ham til at tilstå.

Hverken mere eller mindre end den sædvanlige rutine...

De fem eksperter, der skal trække mistænkte gennem denne rutine er naturligvis scenariets fem spillere. De fem spillere, der skal puste liv i historiens protagonister, skal være opsat på et intrigescenarie, hvor nøgleordene er rollespil og interne konflikter...

# Modul A+B

## 2092

**Genre:** SF-eventyr

**System:** Hjemmelavet

**Spillertyper:** Alle

**Forfatter:** Flemming R. P. Rasch

Det er 600 år siden Columbus opdagede Amerika. Nu står menneskeheden foran sin næste store udforskning. Et rumskib med hundreder af specielt udvalgte mennesker har gennem mange år rejst mod den hidtil

mest jordlignende planet, der er opdaget. Omsider er det tid for skibets computere at vække kolonisterne, der har været holdt kunstigt i dvale for at bremse ældningsprocessen. Forude venter en række spændende opdagelser, og ikke mindst udfordringen i at skulle opbygge et helt nyt samfund.

Spillerne er nogle af disse udvalgte kolonister, som får en meget vigtig rolle, da nogle ting går galt. Der vil blive gjort en del ud af at få historien til at minde mere om „rigtig“ science fiction, end det normalt ses i rollespil. Siden det nu er et rollespil og ikke en murstensroman, vil jeg også love, at der bliver mulighed for at gøre de ting, som vi rollespillere godt kan lide at gøre i et rollespil. Systemet bliver noget delvist hjemmelavet, som først og fremmest udmærker sig ved at være simpelt.

## Frygtens tid

**Genre:** Fantasy-horror

**System:** WFRP

**Spillertyper:** Modne rollespillere, der kan klare når reglerne korrigeres

**Præsenteret af:** Danske Hattesvingere

**Forfatter:** Thomas Bregnegaard Knudsen & Ole Frej Christiansen

**Bemærkning:** Modulet har været kørt på DRF-con 1992 i en MERP-udgave

Tre mus går over en plads i Altdorf.

Hvorfor er katte gule.

Æggemad.

Min kniv er mit blod er min venstre ben.

Hop-Hop-Hop. Forbandede hestevogne.

Muldvarpen borer sig under alt og finder alt.

Himlen er som hvide lagner der falder ned.

og en ko er aldrig nok.

Jeg danser gennem natten og glemmer alting.

Joko-goko er min ven.

16 døde sild i en tønde.

Gedemælk er gult om dagen - grønt om natten

## Lydias Bryllup

**Genre:** Fantasy-intrige

**System:** AD&D eller systemløst

**Spillertyper:** Intrigespillere

**Præsenteret af:** G.E.R.F.

**Forfatter:** J. S. Sandal, P. C. Møller, D. B. B. Clausen

**Bemærkning:** Scenariet er blevet skrevet til og spillet på FASTAVAL'98. Det vandt prisen for Bedste Bipersoner

En varm solbeskinnet dag på den Envirónske savanne. Alt er tørt. Støvet på vejen hvirvles op af karetens hjul imens den hastigt rumler over den blottede, tomme slette. Seks personer i karet. Seks personer på vej til en fest. Et bryllup. Seks personer, der tavse og svedende, tålmodigt lader sig glide frem mod deres mål. Familien Zarrellatons øde husmandssted.

Rammen for brylluppet. En oase på savannen, hvor gæsterne frit kan forlyste sig, hvor mange betydningsfulde folk vil være at finde, for at fejre en rigmandsdatters bryllup, en alliance imellem rigdom og magt. Imellem penge og politik. Seks personer, med hver deres hemmeligheder og mål, skjult i et slør af påtaget familiær venlighed og mere eller mindre åbenlyse intriger. Seks personer, der trods deres forskellige mål, er blevet sat sammen, på en rejse ind i den Envirønske overklasse; en tur, der kun tillader rejse med enkeltbillet. Velkommen til Lydias bryllup, scenariet der gør at du aldrig vil ønske at blive gift.

## The Science Factor

**Genre:** World of Darkness

**System:** GURPS

**Spillertyper:** Kendskab til World of Darkness et ABSOLUT UFRAVIGELIGT MUST!

*Promblemløser, freaks, geeks, goths, punks*

**Forfatter:** Malene Steen Nielsen Flagg & John Richard Karlsson Flagg

En lighter lyste op i det mørke rum, og et ansigt blev for et kort øjeblik oplyst, men ikke nok til at han kunne ane detaljer, end ikke genkende ansigtet kunne han.

Gløden blev kraftigere et sekunds tid

### På VC-17...

er der lavet om i forhåndslodtrækningen. Den eneste chance for at deltage i de mest eftertragtede turneringer er, hvis man er GM'er eller turneringsleder.

hvorefter den blev sænket.

Røg blev pustet ud i rummet og fik en brunlig nuance af den lille lysdæmpede skrivebordslampe og et svagt glimt af grønt da det passerede en lille grøn lysdiode, muligvis fra en computer.

"De har gode papirer!" Stemmen brød den lange tavshed som næsten fik væggene til at krybe nærmere, selvom at han ikke kunne se dem.

En svag hosten efterfulgte og atter blev cigaretten taget op, hvorefter den lyste op i et ansigt, der fik skelletagtige konturer, med dybe øjenhuler.

Gløden forsvandt fra ansigtet og igen kom en tyk tåge af røg ud i lokalet.

"Her!" En stor brun konvolut blev skubbet frem på skrivebordet. "Det er de nærmere omstændigheder".

Cigaretten blev ført langs skrivebordets kant, til den stødte mod noget blank der kort spejlede en svag rød farve, hvorefter asken faldt af.

"Det er en hastesag, vi er bange for at vores..." gløden blev igen ført op til ansigtet og taget væk igen, men dog uden at gløde op. "konkurrenter har fået en finger inden-

for!" fortsatte stemmen.

Igen glødede cigaretten op.

"Det er vigtigt for os. Firmaet har noget af stor interesse, som nødtigt skulle rende os af hænde. Jeg regner med Dem!"

Med de ord virkede samtalen som overstået. Han gik i hast ud af lokalet og kiggede et kort øjeblik i retning af skrivebordet, før han forsvandt ud i den lysstofsørsplyste gang.

Stille blev cigaretten mast i askebægeret og computerskærmen lyste op med et grønligt skær.

"Send dette notat til Cæsar!" En rød firkant kom frem på skærmen.

"Sig. Terningerne er kastet. Britannien er så godt som vor."

## Taynja Mothma

**Genre:** Star wars

**System:** Star wars

**Spillertyper:** Man skal være fan af alle filmene.

**Forfatter:** André Tischer

**Bemærkning:** Vinder kåres

"Kom nærmere mine små" sagde den gamle ithorian, hans stereo stemme gav ekko i den lyse lund: "ja, sådan....Jeg vil fortælle en historie fra dengang jeg var ung. Jeg vil fortælle om min tid hos oprørerne." Han kikkede op og så rundt på alle de forventningsfulde barneansigter.. Historien er fra dengang, før den ny republik, fra dengang Darth Vader nær havde udslettet oprøret, fra før den store Mester Skywalker blev Jedi ridder, ja ham kendte jeg personligt." Der lød et sus igennem flokken, "Ja, jeg lyver ikke, nå.... men denne historie handler ikke om ham, selv om han også var på den hemmelige base på isplaneten Hoth. Jeg mener at det var en måned før slaget på Hoth og mine venner og jeg var på det tidspunkt tilknyttet oprøret og basen på Hoth. Det var tidlig morgen da vi blev kaldt op i kommandocenteret. Tilstede var prinsesse Leia Organa Solo, ja hun hed selvfølgelig ikke Solo dengang, Doman Beruss og selveste Mon Mothma. Vi stod Uglinge stille og ventede på hvad de havde at sige til os, jeg kan fortælle jer, børn, at stå over for tre så store..... Nej, man kan ikke beskrive hvilken følelse vi følte. Nå men vi stod altså der, man kan sige at det er der at vores historie begynder....."

## Modul B

### Drømmenes Herre

**Genre:** Horror

**System:** Systemløst

**Spillertyper:** Problemløser/skuespillere

**Forfatter:** Mette Jensen

"Astaroth havde længe dvælet men nu var tiden atter inde. Han kunne mærke at der atter var nogen tilstede, endda nogen af



hans fjendes tjenere. Han mærkede endda at de ikke alle var lige stærke i troen - måske ville det lykkes denne gang...! De var unge og formentlig lette at lokke, hvis han bare kunne holde på dem. En for en trængte han ind i deres sind, og inden længe havde han fundet ud af hvad hver af dem ønskede mest af alt."

Drømmeenes Herre er et moderne horror-scenarie, som handler om kampen mellem godt og ondt og om at forfølge sine drømme - eller lade være, og frem for alt om at træffe nogle beslutninger der ikke kan ændet end at få konsekvenser, også for andre end spilleren selv.

## Huset

**Genre:** B-filmgyser

**System:** *It came from the late late late show*

**Spillertyper:** *Stort set alle dog ikke alt for seriøse og alvorlige*

**Præsenteret af:** Avalon

**Forfatter:** Jesper Schnipper

Det var midt om natten, og et forfærdeligt uvejr rasede. Huset lå på toppen af en bakke, det var mørkt og så lidt forfaldent ud. Bilen var gået i stå, og nu måtte de overnatte i huset, så de kunne gå efter hjælp i morgen, når uvejret var ovre. Det så ud som om det var taget lige ud af en gysersfilm.

Nå ligemeget, det så i hvert fald ud til at være tørt.

## Modul C

## F-gruppe

**Genre:** SF-intrige/action

**System:** Systemløst

**Spillertyper:** *Seriøse*

**Forfatter:** Per Østergaard

F25. Kai Tormano hang stadig op over kanten af skyttegraven, H&K Strom riflen hvilende på den stivfrosne jord. Ved siden af ham stod en anden soldat på samme måde, udseendet sagde ikke Kai noget. Det skete ofte i kampe som denne, at grupper blev blandet sammen.

De to mænd havde stået i den del af skyttegraven i to timer, 30 meter længere væk gentog situationen sig. To mænd stående tæt på hinanden, øjnene rettet mod skovbrynet, deres tanker gående i hver sin retning. Morgendisen hang stadig som et ligtæppe over det åbne stykke land mellem skyttegraven og skoven.

Quintus havde sneget sig i forvejen og lå nu og ventede på resten af sin gruppe. Han havde rettet sigtekornet mod et af de ansigter som stak op over skyttegraven. En puslen i busken bag ham signalerede resten af gruppens ankomst. De var klart i overtal, hele udkanten af skoven var dækket af folk, som ligeledes havde sigtekornet rettet mod et ukendt ansigt i graven, skyttegraven. Snart ville de alle storme frem mod kommandoposten og ødelægge den.

Der gik et øjeblik, før Kai blev opmærksom på at de var under angreb, og endnu et øjeblik før han genkendte den forreste angribers ansigt. Quintus! Hans drikkebroder, kampfælle i årevis. Og blandt fjendens rækker. Det var dog pudsigt, at han skulle angribe lige her hvor han lå i stilling. Kai rejste sig langsomt fra sin position, mens soldaten forgæves prøvede at hive ham ned. Kai smilede bare og gik frem med aftrækkeren i bund.

Hvorfor fanden døde soldaten ikke da han blev ramt? Quintus var sikker på, at han havde ramt. Men nu havde soldaten rejst sig og begyndte at gå frem mod den fremstormende gruppe. Alle riflerne blev rettet mod ham. Kai smilede stadig, da de første skud ramte ham, da den næste byge ramte ham, havde han fældet to af deres. En begyndte febrilsk at finde et reserve-magasin frem, men for sent. Deres måbende ansigter var det hele værd. Alle de penge han havde betalt vagthavende for at udskifte øvelsesmagasinerne til Quintus' gruppe med almindelige blanke skud.

Normalt skulle ens dragt fryse, når den blev ramt af disse specielle kugler, og ikke blot prelle af. Han glædede sig til at se Quintus igen over en kold øl i messen, det var hans sidste tanke inden en rigtig øvelseskugle ramte og frøs hans dragt.

## The Four Horsebables

(and Dude) of the Apocalypse

**Episode IV: No Hope!**

**Genre:** SF-komedie

**System:** *Silhouette (forsimplet)*

**Spillertyper:** *Toon/paranoia*

**Forfatter:** Christian Kjærgaard

Betjent Dorics hårde skridt gav genlyd i Galakse Politiets hovedkvarters gange da hun gik imod testhangaren. Omkring hende sprang trafik-, civil- og selv store stærke SWAT-betjente skrigende i dækning for den petite lille kvinde. For Doric var vred. Meget vred.

Det var ligegyldigt om de så gav hende det dårligste udstyr, det mest forældede skib og de mest inkompetente kollegaer til denne mission, for hun VILLE løse mysteriet om, hvem der udslettede uskyldige planeter på må og få. Alternativet var at tabe væddemålet med hendes overordnede, og tilbringe en week-end med ham i hans afsidesliggende sommerhus. Doric ville hellere gå i krig med hele det Galaktiske Imperies flåde end det!

TFHaDotA er et humoristisk anlagt scenarie der låner frit fra, og parodierer, de fleste science fiction verdener, Hong Kong actionfilm og japanske tegnefilm. Advarsel: Indeholder liberale mængder vold, kønsfascisme og sex. Er velegnet for spillere, der kan lide at gøre grin med ovennævnte.

## Frysepunktet

Verden er grå

**Genre:** Genreløst

**System:** Systemløst

**Spillertyper:** Skuespillere

**Forfatter:** Stig Laursen

**Bemærkning:** Der er 2 kvinderoller ud af 5.

Er du til mere rollespil, end hvad en computer kan klare, så tag på ekstraordinær vinterferie med os andre.

Scenariet henvender sig til både *bord og live spillere*. Stilen er *karakter-realisme*, båret af løbende dialog og improvisation. Totalt engagement er derfor påkrævet. Et uortodoks forhold til scenarie formen og GM rollen kan forventes.

## Mudderkastning

Eller hvordan man rager kastanjerne ud af ilden uden at brænde fingrene.

**Genre:** Cyperpunk

**System:** Hjemmelavet

**Spillertyper:** Modne rollespillere med sans for humor

**Præsenteret af:** Danske Hattesvingere

**Forfatter:** Ole Frej Christiansen og Jakob Weldingh

Regnen silede ned, mens Charlie stod i kø og ventede på at abonninen foran fik nosset sig færdig. Damn, køen var lang, men sådan havde det været lige siden Tivoli havde fået installeret de nyeste virtual-reality maskiner i spillehallen, de havde for længst udkonkurreret rutschebanen som hovedattraktion i den gamle have. Ikke at der var så meget have over den mere.

Endelig blev han lukket ind! Hurtigt ned under koncertsalen hvor maskinen stod: VRMUD 2020 - det nyeste påhit fra 3D Inc. (Disney, Digital & Daimler/Benz).

Han smækkede VR-brillerne på hovedet, indsatte sin cred-stick og blev straks opsugget i spilverdenen. Han kiggede sig omkring; godt nok, de andre var også kommet, så var de klar til at gå i gang med den sidste opgave de havde fået på dette level.

*Hvis hans nuværende tilstand havde tilladt det ville han have smilet. De fem var samlet. Snart ville hans store plan blive sat i værk. Snart ville hans livsdrøm blive opfyldt. Snart ville intet blive som før.*

Mudderkastning er et nærfremtidsscenario for fem spillere. Systemet er Hjemmelavet™. Scenariet er ikke tidligere spillet på ChopCon 1998 og er blevet til i samarbejde med Danske Hattesvingere.

## På VC-17...

er der 73 turneringer, hvilket gør at man skal vælge mellem 14-15 turneringer i hvert modul! Og i år er der ikke mindre end 7 (syv!) magic turneringer tre Live Rollespils-turneringer at vælge imellem

## Et Navn

**Genre:** Fantasy-eventyr

**System:** GURPS

**Spillertyper:** Atmosfære-spredere

**Præsenteret af:** Avalon

**Forfatter:** Sanne Harder og Martin Uhlig

For at få et „Navn“, skal man finde en af gudernes magiske objekter. Ligesom den smukke høvdingedatter, der hart fået navnet „Blue Pellet“ efter den blå sten hun bærer om halsen.

Slettefolkene lever et barskt liv. Den i forvejen sparsomme bevoksning, der gror på sletterne, bliver fortæret af de store ildstorme, der hærger vidderne. Alligevel bliver stammerne boende, for der har deres forfædre boet i århundreder. På sletterne ligger også de gamle guders store ruinbyer, som monumenter over deres storhed, og deres fald... Det siges, at gudernes arrogance ledte til en krig af kataklysmiske proportioner, og at ildstormene er gudernes ånder, der har svoret evig hævn over alt levende.

„Foundling“s solbrændte ansigt gløder som et kul, og de lyse lokker gnistrer mod solen. Han rækker sin hånd ud mod sin bedste ven, „Wannabe“. En rival har gjort krav på hans høvdingedatters navn. Den af rivalerne, der først kan vinde sig et „Navn“, vinder også Blue Pellets hånd.

- Du ved, mit hjerte brænder for Blue Pellet, siger han. - Mister jeg hende, mister jeg også en del af mig selv...

Et Navn er Gurps baseret, og kræver nogen kendskab til dette system.

## Tøffelhelte kommer

**Genre:** Komædie

**System:** It came from the late late late show

**Spillertyper:** Stort set alle dog ikke alt for seriøse og alvorlige

**Præsenteret af:** Avalon

**Forfatter:** Jesper Schnipper

De tre ægtepar stod af toget i Langtvækby et sted i det nordlige Sverige. De var der fordi konerne havde bestemt, at mændene skulle have noget rygrad, da de snart skulle i krig, og så skulle de ud og have sig nogle medaljer, som konerne kunne prale med når de holdt kaffeslabarads med veninderne.

Hvis du går rundt med en lille skuespiller i maven, så henvend dig til Avalon Studios, så kan det være at du kommer til at redde verden, vi kan under alle omstændigheder love dig masser af teaterblod og dræberkaniner, og som en ekstra bonus en gal videnskabsmand som vil kontrollere hele verden.

Det med småt: Ingen løn, skader står for egen regning, rejseudgifter dækkes ikke.

# HOLD VEJRET TIL VIKING CON



Rollespil  
Brætspil  
Kortspil  
Bøger  
Games Workshop  
Klassikere  
Nyheder  
Rodekasser  
Gode Babes

Gør dig klar til at  
blive oversvømmet af  
gode tilbud fra  
**FARAOS  
CIGARER**

På VIKING CON 98

Præsenterer

**FARAOS CIGARER**

**8 COMPUTERE PÅ NET**

Kom Til Vores Superbod Og  
Giv Dine Venner Nogle tusk

## Modul D

# Elysian Fields

Et detektivscenarie sat i halvtredsernes LA

**Genre:** Film Noir

**System:** Systemløst

**Spillertyper:** Improvisatører

**Præsenteret af:** Avalon

**Forfatter:** Sanne Harder

„...Politikommisær Stormonts folk har fundet liget af en spinkel, blond pige, på en parkeringsplads bag den famøse natklub The Pink Armadillo. De fandt hende iført en dybt nedringet cocktailkjole, hvis søvlamé skinnede om kap med farverne i den pyt af benzin, hun lå i. Da hun forlod natklubben, var det i følgeskab af Joseph Purezza, også kendt som Big Joe. Ved siden af liget lå der et baseballbat. Senere undersøgelser viste, at Sheila Curtis var blevet slået ihjel ved et slag i baghovedet, der stammede fra selv samme bat, og at fingeraftrykkene på battet matcher Joe Purezzas.“

-H. Perkins, *The Daily Gazette*, 9.10.1954.

Liget af en smuk callgirl er blevet fundet og anmeldt til LAPD. Allerede inden den rappe, kvindelige politikommisær Terrime Stormont er sat på sagen, har hendes sleske assistent, Detective Lowe, fundet en mistænkt og et bevis. Nu mangler der bare et motiv.

Elysian Fields er et eksperimentelt detektivscenarie, sat i halvtredsernes Los Angeles, der spiller på rollernes indbyrdes forhold. Scenariet fordrer spillere med talent for at improvisere ud fra de oplæg, der udgør spilkaraktererne. Der spilles både i nutid og i flash backs.

## Landsbyen

**Genre:** SF-Action med et twist

**System:** GURPS

**Spillertyper:** Alle

**Præsenteret af:** Avalon

**Forfatter:** Jesper Schnipper

Murdoch tørrede sveden af panden, og tænkte for 117'ende gang at det var alt for varmt på Auro IV, denne udørk af en planet, som regimentet var udstationeret på, mens de ventede på de forstærkninger, der skulle bringe dem op på fuld styrke. Det var nu to måneder siden de skulle være kommet. Hvis der så bare var noget interessant at foretage sig på denne planet, men det eneste de lokale syntes at kunne tale om var tømmer, som var planetens største eksportvare. I det samme kom sjanten ind. "Hør efter", sagde han, "vores deling er lige blevet beordret til at tage med skatteinspektør Williamson til Osman distriktet, for at indkræve de skatter som tilkommer Kronen." Murdoch stønnede opgivende, endnu en dødkedelig skatteopkrævning, hvor der ikke ville ske en skid.

## Toon

**Genre:** Tegneseriekomik

**System:** Toon

**Spillertyper:** Manglende regelkendskab en fordel

**Forfatter:** Torben Ussing

Glem at tænke, hvis du tør det.

Husk at handle, før du gør det

## Uhyret i tågerne

**Genre:** Fantasy - investigation

**System:** AD&D

**Spillertyper:** Verdenskendskab er ikke nødvendigt

**Præsenteret af:** De Grå Drager

**Forfatter:** Tom Dornonville de la Cour

„Nå, endnu en hyggelig aften nede på 'Svinet'... Der sker jo heldigvis aldrig noget her i gode gamle Misty Waters - specielt ikke efter at din gode ven er blevet sherif! Lato skal nok holde styr på sagerne. Han er jo et ordenligt brød, næsten en meter høj!“

„Så nu kommer resten af gutterne. Mon ikke det så er tid til noget aftensmad... Det ville jo kun være anden gang i dag“.

Dette er eventyret for alle, der holder af hverdagens største (mindste?) helte - halflings. Eventyret er meget „low-power“ og lægger op til rollespil og problemløsning fremfor terningkast.

## Modul E

# Belejringen af Tal-Rac

**Genre:** Fantasy-investigation

**System:** MERP

**Spillertyper:** Regelkundskab ikke nødvendigt

**Forfatter:** Morten Vestergaard Fisker

**Bemærkning:** Tidligere spillet på ChopCon 1998

Uddrag af Trakír's dagbog

Mandag 27/1 - T.A.1801

Vi ankom til Tal-Rac sent på eftermiddagen og blev venligt modtaget. De var især glade fordi vi kunne fortælle dem om den fremrykkende Uthcû.

Tirsdag 28/1 - T.A.1801

Tidligt i morges fik vi pludselig at vide, at vores kameler var blevet beslaglagt af soldaterne i Tal-Rac: De skulle bruges i kampen mod Uthcû. Vi fik også at vide, at vi, ligesom resten af byens befolkning, ikke måtte forlade byen. Allerede ved middagstid blev det rapporteret, at Uthcû's hær var i anmarch og byen begyndte at forberede sig på kamp. Vi indså hurtigt, at hvis vi skulle slippe fra væk fra Tal-Rac med livet i behold måtte vi forsøge at finde en vej ud af byen og flygte.

Onsdag 29/1 - T.A.1801

Vi bliver nødt til at finde en vej ud af Tal-Rac. Uthcû's hær har i løbet af natten slået lejre og har omringet byen - vi er under belejring. Det er absolut for sent at forlade byen på almindelig vis, men Kratuk er kommet i besiddelse af et gammelt stykke pergament, der muligvis kan hjælpe os.....?

„Belejringen af Tal-Rac“ foregår et sted i Far Harad's vidtstrakte ørken og er for 6 ROLLEspillere, der ikke er bange for, at terningerne måske bliver lidt støvede...! Regelkendskab til MERP er ikke nødvendigt.

## Bjergkongens Skat

**Genre:** Fantasy-intrige

**System:** AD&D

**Spillertyper:** Intrige- og action-spillere

**Præsenteret af:** K.O.P.D.E

**Forfatter:** Alex Moe

Tilbage i Roulor! Vi ankom for godt en halv time siden fra vores sidste mission, godt møre og flade. Det eneste jeg havde lyst til var et langt varmt bad og en blød seng. Mmmm, det var rart at være i en by igen.

Som jeg drømmende gik ned gaden, blev vi pludselig omringet af brynjelædte soldater fra kongens livvagt. Ud af skyggen til venstre trådte Youzef, kongens personlige rådgiver.

'Ah! hvilket „tilfælde“, jeg var netop på vej ud i byen for at finde netop jer.' Hans smil nåede langt fra op til hans øjne. 'Kongen er blevet alvorligt syg og kuren skal skaffes langvejs fra. I er allernådigst blevet udvalgt til denne store ære.'

Jorden ville sikkert blive hurtigt varm

under os i Roulor, især hvis vi sagde nej. Så hvordan kunne man dog gøre andet end at acceptere denne smukke „opfordring“. Jeg smilte til Youzef, og sagde: 'Vi accepterer denne ære. For konge og fædreland!' Og fortsatte i mit stille sind, 'samt for egen vindings skyld.'

## Huitzilopochtli

**Genre:** Horror-Eventyr

**System:** Call/Systemløst

**Spillertyper:** Action/investigation

**Forfatter:** Tage Duer

1522, Mellemamerika. Cortéz' korstog mod aztekerne er tilendebragt. Deres hovedstad er jævnet med jorden, og hele det aztekiske imperium er nu ved at blive fordelt mellem de spanske conquistadores som provinser i Ny-Spanien.

Men visse steder er der stadig indianere, der nægter at opgive kampene mod de spanske styrker. I den lille San Altoni-provins nær Yucatán-halvøens store urskove, er kampene blusset op..

I den nyspanske hovedstad går der rygter om, at det er den berygtede høvding Temilotzin, der under kampene i Tinochtitlan tilføjede spanierne store tab, der endnu en gang truer spanierne.

Og selv blandt indianerne er der frygt, seere og troldmænd, der har omvendt sig til kristendommen, har mistet deres forstand og kradsere deres øjne ud. På himlen ses hver nat et brændende skær mod syd. Og den varme, mexicanske sommer bliver koldere og koldere.

Cortéz sender en opklaringsekspedition afsted mod San Altoni...



## Sand kærlighed

**Genre:** SF / Goth

**System:** Traveller

**Spillertyper:** Problemløser, udforskere og rollespillere

**Forfatter:** Sven Münther + team

**Bemærkning:** Det mest underholdende hold vinder.

Godt så er vi enige - I tager med min søn til Mortassis som ledsagere, bodyguards, troubleshooters og „best men“ ved hans bryllup. I skal vide, at dette bryllup er endog særdeles vigtigt for de eksklusive import aftaler mit firma har fået med Mortassis' handels laug - jeg tror aldrig I har haft en vigtigere opgave. Svigt mig ikke: Intet må forhindre dette bryllup!

Jeg ved at I har en del forbehold ved denne opgave: I vil ikke så gerne til Mortassis, I kan ikke lide de folk, der bor der, de er mærkelige, dødsfikserede, har underlige skikke, teknologi, arkitektur, mad og hvad ved jeg. Jeg kan kun sige: I bekymrer jer uden grund! De er som alle andre folkeslag: De fødes, de vokser op, de fester, de arbejder: fuldstændig som andre mennesker! Blot foregår det som regel altsammen på en kirkegård. Det bliver en oplevelse for resten af livet at deltage i et bryllup på Mortassis. Tro mig! Ville jeg gifte min eneste søn bort til de gale kultister på Mortassis, hvis jeg ikke troede de var ordentlige folk? Godt! Så ses vi imorgen tidlig i rumhavnen.

Jo - en ting mere, som I sikkert mener at jeg nødvendigvis burde fortælle jer: min søn kom hjem fra jagt i går - død som en sild. Han havde været død i 24 timer inden de fandt ham, så der var ikke en pind at gøre. Konen - hun er selvfølgelig helt ude af det. Jeg synes også selv, at det er lidt hårdt: Netop som min handel med Mortassis er gået i orden, så gør han det her mod mig!! Nå, livet skal jo gå videre og jeg skal nok finde på et eller andet inden afrejsen i morgen tidligt.

Vi ses i rumhavnen!

„Sand Kærlighed“ er et SF/first contact/ goth scenario fra det sædvanlige Traveller hold. Vi vender i år tilbage til at bruge Traveller systemet, men regel kendskab er overflødig. Vinderne bliver igen i år det hold der har underholdt deres GM mest.

### På VC-17...

er der 73 turneringer, hvilket gør at man skal vælge mellem 14-15 turneringer i hvert modul! Og i år er der ikke mindre end 7 (syv!) magic turneringer tre Live Rollespils-turneringer at vælge imellem

## Simon Says

**Genre:** World of Darkness

**System:** Vampire: The Masquerade

**Spillertyper:** Skuespillere, detektiver

**Præsenteret af:** Runemasters, Farums Rollespilsforening

**Forfatter:** Anders Kernel

**Bemærkning:** Ingen

Simon Say's...

Noget er galt i Sydney...

Noget er fucking galt i Sydney...

For det første forsvandt Gangrel primogenen, uden noget som helst spor. Så bliver liget af en Brujah neonate, fuldstændigt sprættet op og skamferet, fundet.

Som om det ikke er nok, ryger prinsens elskerinde, en Toreador elder, sku osse. Jeps, siddende stille og fredeligt i en park bliver hun overfaldet, sprættet op og tilsyneladende tømt for blod... Og det er kun begyndelsen !

Enden er meget værre...

Simon Say's... er et Vampire scenarie for de spillere der er mere glade for internt rollespil, og investigation end terningslag og regelrytteri. Hvis det er noget der tænder lige netop dig, så meld dig til Simon Say's..., hvad pokker, du har kun din sjæl at tabe.

## S.S. Manticore

**Genre:** SF-paranoia

**System:** Intet kendt system, mit eget

**Spillertyper:** Du skal kunne lide ALLE fire Alien-film.

**Forfatter:** André Tischer

Fra: S.S. Manticore

Til: Houston

Dato: 22-11-2188

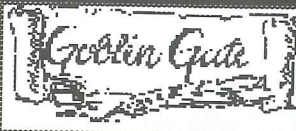
Status siden sidste ugerapport: Col. Jackson, har ledt et hold ingeniører ned til overfladen af X44 for at lede efter mineraler. De har fundet mange af de mineraler som der var forventet. Doktor Tallis har fundet nogle „Oaser“ af biomateriale, der er tegn på fotosyntese. Ellers er der intet levende. Vi forbereder at sende den første Sytec Mine drone ned til overfladen i løbet af tre dage.

Commander Neil Young: Vi har nu fået hende op og køre 100%. Det vil nu være muligt at sende hver dag, dette vil blive gjort når M er blevet testet for transport skader, det vil tage en uge eller lign.

Doktor Martin W. Jackson: 241 tilfælde af mindre skader og sygdomme. 1 dødsfald arbejdsulykke under konstruktion af landingsskjold, rapport 141.

LT. D. Fic: Som svar på jeres spørgsmål fra forrige uge. Nej vi har ikke set eller hørt noget til United Religions eller andre terrorist organisationer. Alt er roligt og brummen er tom.

Dette er Manticore Main. Sluttes. Høres ved om en uge.



1-5-1998



Denne side opleves bedst med



Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft

Internet Explorer

Microsoft



2800 Besøgende siden 1/5-98

# Goblingerne

Vi fører et stort udvalg indenfor alle områderne.

# Er gået på Nettet

Der tages forbehold for trykfejl og prisændringer.

Adresserne på vores forretninger er:

Goblin Gate  
Danmarksvej 66-68  
9000 Aalborg  
Tlf: 98 13 37 24  
Fax: 98 13 45 24

Goblin Gate  
Grosven 27  
8000 Århus  
Tlf: 86 19 43 11

[www.goblingate.dk](http://www.goblingate.dk)

Nyheder opdateres dagligt indenfor...

- Rollespil
- Games Workshop
- Playstation
- Video
- DVD



Prøv den... Prøv den...  
for din gamemaster får samme idé...

PC

Postorder

Link

.....Til: US SAR XXIII.....FRA:  
 Houston...Dato: 15-12-2188.....Mission: Find  
 ud af hvad der er galt med S.S.  
 Manticore..... Prioitet: A..... Besked. Yderli-  
 gere ordre følger.....Houston slut.....

## Modul F

### Find en Smølf

**Agent 00Smølf**

**Genre:** Smølf

**System:** Smølfquest 2nd. ed.

**Spillertyper:** Smølfer

**Forfatter:** Morten Vestersmølf Fisker og  
 Smølfina Fisker

Det var en smølf nat. Fuldsmølften stod højt på smølften og smølfede med et usmølfeligt koldt skær. Mørke smølfer drev over smølften med stor hast, som kunne det ikke gå smølf nok. I de hemmelige Agentsmølfers hovedsmølf var der en smølfet stemning. De var netop smølfet tilbage: Endnu engang var mission „Find en Smølf“ missmølfet. De havde kun ét forsøg tilbage før alle smølfer for evigt ville blive smølfet til at smølfte igen. Nu måtte det for alvor smølfte eller smølfte....

Til SmølfQuest kræves der intet regelkendskab. Rollespillere med en hel del humor og evnen til at tale Smølfsk kan være sikre på, at få en morsom oplevelse!

### Sumumba

**Genre:** Crazy Comedy

**System:** AD&D eller regelløst (GM's valg)

**Spillertyper:** Skuespillere/humorister/alle

**Præsenteret af:** Zigar

**Forfatter:** Anders Tychsen

**Et:**

Den tropiske sol bagte på den snehvide strand, og temperaturen ved det krystalblå vand steg efterhånden til lige præcis det acceptable. Rullende i de blide bølger, som ramte kysten, lå en lille båd. Den var virkelig lille, selv for en lille båd. Rent faktisk lignede den en lille, primitiv båd designet til en dværg. Bådens eneste passager lå på en stråmåtte ikke mange meter fra brændingen. Det var en lille, brungrøn skikkelse, som nød et meget sjældent øjeblik fred ...

**To:**

„Tusind år gammel er han, hvilende i sin hule,

Ånde som en tordenstorm, kløer som grumme dolke

Stakkels ham som vækker den, monsteret i sin hule.“

Ha ! Det er en drage. Den var nem, sagde Khosm. „Så skal jeg slå igen, ikke?“

**Tre:**

„Åh nej“, sagde goblinen. „Herre, jeg tror ikke det der er en vulkan. Jeg tror jeg kender det der. Kan du huske den firehovede, sorte drage som du tævede nede i Posh sidste år? Den der med syreånde som smeltede sten?“

„Ja“, svarede paladinen, stadig uden at fatte hvad hans væbner mente.

„Jeg tror den har en tvillingebror!“.

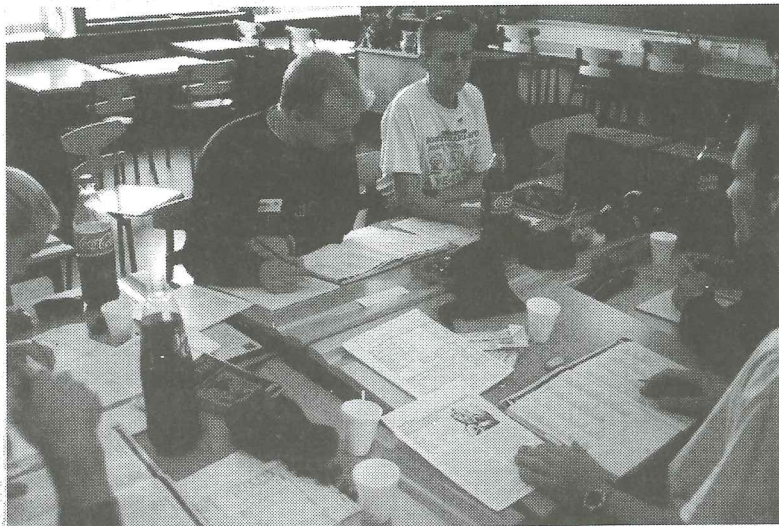
Genren er Crazy Comedy, stedet en tropisk planet hvor alle er glade, og ingen problemer findes. Selv hajerne er blevet spist af de lokale havskildpadder. Ingen er sultne, og ingen er tørstige. Til denne verden kommer - egentlig ved et uheld - en paladin og en goblin. Og derefter begynder det at gå rigtigt galt. Sumumba! er mere eller mindre regelløst, og mere eller mindre fornuftsløst. Glem alt om sammenhængende plot, seriøse intriger eller sortklædte vampyrer når en verden går amok. Dette er rollespil i bedste Tales from the Floating Vagabond-stil, uden det mindste glimt af seriositet. Fire spillere og en spilmester, for alle aldre og erfaringstrin.

## Live Rollespil

### Hvad er Liverollespil?

Vi re-introducerer live rollespil på Vikingcon, hvorfor vi lige bruger et øjeblik på at forklare lidt om live-rollespillets karakter for udenforstående. En vigtig del af ethvert livescenario er kostumerne, som nødvendigvis, for at undgå at slå skår i illusionen, må svare til den tid/verden scenariet måtte udspille sig i. Kostumer er som oftest spillernes eget ansvar. De behøver ikke nødvendigvis at være dyre, eller besværlige at lave, men jo mere man gør ud af det, jo bedre.

Nu sidder du måske og ryster på hovedet, og tænker på skumgummisværd omviklet med gaffatape. Men liverollespil kan være mange forskellige ting, ligesom traditionelt rollespil. Pax Galactica, Mord i Afrika og Mord i Hundested er såkaldte non-contact scenarier, dvs. der er hverken slåskampe





## På VC-17...

spilles bedste scenarie kåret på VC-16 fredag aften og frigives til salg fra lørdag formiddag.

eller sex i involveret. Alligevel kan vi garantere masser af action, og især intrige i alle tre scenarier.

Nu vi alligevel er i gang, kan vi lige så godt få aflivet myten om, at liverollespil er "totalteater" - altså en slags kunstart. Som i alt andet rollespil handler det om at bruge sin fantasi og indlevelsessevne; men det handler først og fremmest om at få en fed oplevelse, der går ud over det, man kunne have oplevet i sin egen hverdag. I traditionelt rollespil handler det om at forestille sig at man befinder sig et bestemt sted, som man får beskrevet af en GM. I liverollespil er man fysisk tilstede, og det er klart, at dette bringer spilleren tættere på sin karakter, og involverer ham i plottet på en direkte måde. Man *har* ikke længere en karakter, som udfører nogle (somme tider dybt urealistiske) handlinger, man *er* sin karakter.

Fordi live-rollespil kræver en del forberedelse, vil der kun være forhåndstilmelding til disse scenarier. **Du kan altså ikke melde dig til under selve con'en!** Cirka en uge inden con'ens start vil du blive informeret pr. brev (el. e.v.t. e-mail) om hvilken rolle du er blevet tildelt. Du har altså resten af denne uge til at forberede dig og evt. finde et passende kostume. Forsinkelser og sidste øjeblikks afbud tolereres ikke, ej heller våben/-attrapper (se ordensreglerne).

## Modul A+B

### How to host a murder

mord i Afrika

**Genre:** Live investigator/horror

**System:** Live RPG

**Spillertyper:** Problemløsere/skuespillere

**Præsenteret af:** Zigar

**Forfatter:** Anders Tychsen

Gamle, kære, elskede onkel Mortimer var død. Den respektable mand, der i så mange år havde levet til glæde for alle i Kenya. Aldrig så man en mand, der gjorde så meget for andre, og tænkte så lidt på sig selv. Nu var han død. Alle hans familiemedlemmer mødte op til begravelsen, alle udtrykte deres dybeste sorg. Så langt borte fra som Europa, Amerika og Rusland kom de. For at sige farvel til deres onkel. Og slå kløerne i den enorme arv, den excentriske rigmand efterlod.

Så en aften samledes de tolv, der havde ret til arven, omkring det hæderkronede familiespisebord, for at lytte til onkel Mortimers ven og advokat, Hiram Worchesters,

vide ord, i en fattet og rolig stemning. Inden desserten blev serveret, var det første mord begået.

Hvem var Onkel Mortimer egentlig? Hvilken rolle spiller advokaten i affæren? Hvilken forbindelse er der mellem en restaurant i Nairobi og det tidligere Sovjetunionen? Og ikke mindst: hvem er morderen?

Mord i Afrika er intensivt live rollespil, med mellem ti og femten personer. Sat i en Agatha Christie-verden, spiller du en af en broget forsamling af arvinger, der indbydes til middag i deres netop afdøde onkel Mortimer's hjem. Hiram Worchester, onkels advokat, har afsløret, at testamentet vil blive læst op efter middagen. Men du har brug for den arv, virkelig brug for den. Men hvor langt er du villig til at gå for at få den? Er du f.eks. parat til at begå mord? Er dine fætre og kusiner?

For at deltage i dette scenarie behøver du ikke at have spillet live rollespil før, men det er absolut en fordel. Hvis du er til hack'n slash, er dette absolut ikke noget der vil tiltale dig. Vægten er lagt på spænding, intriger og paranoia - samt lidt humor i ny og næ.

## Modul C+D

### Pax Galactica

**Genre:** Sci-fi-diplomati

**System:** Live

**Spillertyper:** ?

**Forfatter:** Rasmus Ulsøe, Lars Kroll m.fl.

**Bemærkning:** Tidligere spillet på Fastaval

En tremastet galeon fra Gi glider ind foran stjernerne og lægger til ved porten. På pavillionen smiler to Lenaali til hinanden og taler uden ord om Gi'ernes skib. De mærker dets effekt på jordboen ved siden af dem; Jordens folk har endnu ikke vænnet sig til, at de ikke er alene i universet.

CalMac's repræsentanter smiler også. Uanset hvad, så vil de få noget ud af de kommende forhandlinger. En af dem retter diskret på sit ansigtsudtryk og hilser på den forbipasserende Bakasha-delegation. Bakasha's smiler sjældent blandt fremmede, og slet ikke nu, hvor hændelsen på Lenaali får alle deres instinkter til at skride på kamp. I et hjørne lidt væk står binackerne. I deres neurale kredsløb beregnes den bedste strategi for de kommende møder, og binacker spilder aldrig tiden...

Pax Galactica er et livescenarie, hvor spillerne er udsendinge fra forskellige racer. Stilen er science fiction, genren er diplomatiske forviklinger.

## Modul E

### How to host a murder

**Mord i Hundested**

**Genre:** Live investigation/horror

**System:** Live RPG

**Spillertyper:** Problemrøsere/skuespillere

**Præsenteret af:** Zigar

**Forfatter:** Anders Tychsen

Vanvid, er det ikke et herligt ord?! Denne altfavnende fornemmelse, der kommer enten langsomt, over mange år, eller som rammer som en lyn fra en klar himmel. Pludselig står man der med en lyst til at gøre ting, man ellers har forbudt sig selv, til at bruge sine evner på helt andre måder end man troede samvittigheden ville tillade. Du er helt normal, mener du i hvert fald selv, men pludselig åbner der sig en afgrund foran dig, som ikke skulle være der. Den er bundløs, sort og mørk, og fra den skrider en enkelt stemme: her er jeg - som du falder kan du mærke virkeligheden forsvinde bag dig, og det er ikke altid, at du desperat kæmper for at komme op ...

Udenfor tordnede årtiets stormvejr hen over himmelen. Det øde hotel rokkede næsten, hver gang et tordenskrald kombineredes med bølgernes brølen for

### På VC-17...

deltager Faraos Cigarer med en netcafé med turneringer i computerspillene Starcraft og Unreal.

neden af klinten. På verandaen, med ansigtet imod stormen, stod en mand klædt i et gråt jakkesæt. Han ventede, ventede mens hans tanker drejede sig om en forbrydelse, der snart ville ske. En lyskegle fra vejen nedenfor afbrød hans tanker. Nu skulle han handle hurtigt, de andre måtte ikke vide, at han allerede i lang tid havde været på hotellet.

How to host a murder er intensivt live rollespil, med mellem ti og femten personer. Sat i en Agatha Christie-verden, spiller du en af en velstående, veletableret og helt igennem respekteret flok gæster, der indbydes til middag hos en god ven, den stenrige A. T. Müller. Men ikke alt er, som det skal være, og der går da heller ikke lang tid, før glemte begivenheder igen begynder at røre på sig.

For at deltage i dette scenarie behøver du ikke at have spillet live rollespil før, men det er absolut en fordel. Hvis du er til hack'n slash, er dette absolut ikke noget der vil tiltale dig. Vægten er lagt på spænding, intriger og paranoia - samt lidt humor i ny og næ.

## AVALON Caféen

'ny' forening i København

spas og sjov

Warhammer 40.000

rollespil

kom og tegn på dugen

brætspil

snik og snak

- besøg os i caféen  
nær informationen

# Turneringsoversigt

## Strategispil

Forkort.	Turnering	Antal	Modul	Finale	Note	Noter
1830	1830	36	E	F	R,V	I = Intro R = Regelkendskab V = Vinder kåres
****	Acquire	900	E		I	
****	Across 5 Aprils	900	Løbende		Demo	Demoarrangementer: tilmelding foregår i Consim-Cafeen
ADVC	Advanced Civilization	32	C+D		R,V	
AHOU	A House Divided	16	A+løbende		I,V	
AXIS	Axis & Allies	25	C		R,V	
BACK	Backgammon	900	E		I,V	
BLOO	Blood Bowl	32	D+E	F	R,V	
BOHN	Bohnanza	25	B		I,V	
BRIT	Britannia	16	D	F	R,V	
BYER	Byer og Riddere i Catan (Die Siedler)	16	D	F	R,V	
CARW	Car Wars Card Game	24	B		I,V	
CHAO	Chaos Marauders	16	D		I,V	
CLAY	Clay-O-Rama	24	E		I,V	
DIPL	Diplomacy	49	C		R,V	
ELFE	Elfenland	25	E		I,V	
EUPH	Euphrat & Tigris	12	A		I,V	
FAMI	Family Business	24	E		I,V	
****	Gettysburg	900	Løbende		Demo	
GUNS	Gunslinger	24	C+D	E	I,V	
HANN	Hannibal	16	E	F	I,V	
HARE	Haren og Skildpadden	16	F		I,V	
JUNT	Junta	49	A	D	I,V	
****	Legend of the 5 Rings	900	D		R,V	
MAG1	Magic I- Portal sealed deck	80	A+B	F	R,V	
MAG2	Magic II - Standard	128	C+D	F	R,V	
MAG3	Magic III - Classic	32	E	F	R,V	
MAG4	Magic IV - Standard Unglued	64	E		R,V	
MAG5	Magic V - Extended	32	F	F	R,V	
MAG6	Magic VI - Extended Unglued	900	F		R,V	
MEDI	Medici	24	B		I,V	
****	Midas Det Store Spil	900	Løbende		I,V	
MIDN	Midnite Magic	900	B		I,V	
NEWW	New World	20	A	F	R,V	
****	RoboRally	900	Løbende		Demo	
SETT	Settlers (Die Siedler von Catan)	32	C	F	R,V	
STAR	Starcraft	24	D		R,V	
TALI	Talisman	36	C		I,V	
TITA	Titan	36	A+B	F	R,V	
UNRE	Unreal	24	E		R,V	
UPFR	Up Front	32	C		I,V	
WHFB	Warhammer Fantasy Battle	24	Løbende		R,V	
WH40	Warhammer 40.000	16	D-F	F	R,V	

Forkort.	Turnering	Genre/system	Antal pr.hold	Modul	Note
----------	-----------	--------------	---------------	-------	------

## Rollespil

2092	2092	SF-eventyr/Lavet til lejligheden	5	A+B	
BELE	Belejringen af Tal-Rac	Fantasy-investigation/MERP	6	E	V
BJER	Bjergkongens Skat	Fantasy-intrige/AD&D	6	E	
BREA	A Breach of Security	SF-action/Cyberpunk 2020	5	A	
DRØM	Drømmenes Herre	Horror/Systemløst	5	B	
ELYS	Elysian Fields	Film Noir/Systemløst	6	D	V
FGRU	F-gruppe	SF-intrige/action/Systemløst	4	C	
FIND	Find en smølf	Smølf/Smølfquest 2nd. ed.	6	F	
FORH	Forhøret	Psyko-thriller (prisvinder)/Systemløst	5	A	
FOUR	The four horsebabes ...	SF-komedie/Silhouette (forsimplet)	5	C	
FRYG	Frygtens tid	Fantasy-horror/WFRP	?	A+B	V
FRYS	Frysepunktet, verden er grå	Psykologisk/Systemløst	5	C	
HOW1	How to host a murder - mord i Afrika	Live investigator/horror/Live RPG	12	A+B	
HOW2	How to host a murder - mord i Hundested	Live investigator/horror/Live RPG	10	E	
HUIT	Huitzilopochtli	Horror-Eventyr/Call/Systemløst	5	E	
HUSE	Huset	B-filmgyser/It came from the late....	5	B	
LAND	Landsbyen	SF-Action med et tvist/GURPS	6	D	
LYDI	Lydias Bryllup	Fantasy-intrige/AD&D eller systemløst	6	A+B	
MUDD	Mudderkastning	Cyberpunk/hjemmelavet	5	C	V
NAVN	Et navn	Fantasy-eventyr/GURPS	6	C	
PAXG	Pax Galactica	Sci-fi-diplomati/Live	65	C+D	
SAND	Sand kærlighed	SF - Goth/Traveller	6	E	V
SCIE	The Science Factor	World of Darkness/GURPS	?	A+B	
SIMO	Simon Says	World of Darkness/Vampire	5	E	
SSMA	S.S. Manticores	SF-paranoia/Eget system	4	E	
SUMU	Sumumba	Crazy comedy/AD&D	4	F	
TAYN	Taynja Mothma?	Star wars/Star wars	4	A+B	V
TOON	Toon	Toon/Toon	4	D	V
TØFF	Tøffelhelten kommer	Komedie/It came from the late....	6	C	
UHYR	Uhyret i tågerne	Fantasy - investigation/AD&D	5	D	

## Information Spil

35  
VC-17

OBS! Turneringer med \*\*\*\* som forkortelse kan IKKE foråndsilmeldes. Tilmelding foregår på connen

Afsender:  
Viking-Con  
v/Torben Polack  
Sandbygårdvej 7, st. th.  
2700 Brønshøj



VC-Nr: 811

Lisa O'Reilly Hansen  
Jagtvej 11  
4180 Sorø







# VIKING-CON

## Tag del i festen og vær GM på Viking-Con 17

Vil du gerne spille med i en masse scenarier på Viking-Con? Ville det så ikke også være en god ide at være med til at sørge for, at der bliver kørt en masse scenarier i år? Vi kan altid bruge flere Gm'er. Også dig.

### Guleroden:

Hvis du er GM får du, udover vores udødelige taknemmelighed, GM/VIP-status som indebærer følgende:

-  Du får ret til at komme ind af VIP-indgangen, der åbner en time før den almindelige indgang
-  Du får ret til at benytte dig af VIP-sovesalen, så du slipper for at slås om pladsen med 800 andre con-gængere.
-  Du får 4-6 glade spillere, der kun kommer til at spille rollespil fordi netop DU har meldt dig som GM (men lad det nu ikke stige dig til hovedet).
-  GM-prioritering på forhåndstilmeldingen: Din førstprioritet bliver lodtrukket før alle ikke-VIP'ere, hvilket stærkt forøger din chance for at få den opfyldt. Det er dog stadig ikke nogen garanti.
-  Rollespils scenarier til evig eje, i alle de turneringer du er GM i.
-  En GM-kande (the eller kaffe) pr. scenarie.

### Handlingen:

Kryds af i "jeg vil gerne være GM" feltet på girokortet, ring eller send en e-mail til rollespilsudvalget, vi vil meget gerne høre fra dig.

Martin Bernth Johannesson (formand), 36 77 36 18, mjo@post11.tele.dk

Ole Bager, 31 86 84 68 (før 22:00), o\_bager@yahoo.com

Morten Wolff, 21 66 63 41, morten\_wolff@cool.dk

### Valget:

På følgende scenarier accepterer forfatterne udefrakommende GM's:

2092, Bjergkongens Skat, A Breach of Security, Drømmenes Herre, Elysian Fields, F-Gruppe, Find en Smølf, The Four Horsebabes..., Frysepunktet, How to host a Murder I, How to host a Murder II, Huitzilopochtli, Huset, Landsbyen, Lydias Bryllup, Et Navn, The Science Factor, Simon Says, S.S.Manticore, Sumumba, Taynja Mothma, Tøffelhelten Kommer og Uhyret i Tågerne

**Husk: Der er altid plads til en til, der vil være GM på Viking-Con!**