

SÅDAN FINDER DU SPILTRÆF '89:

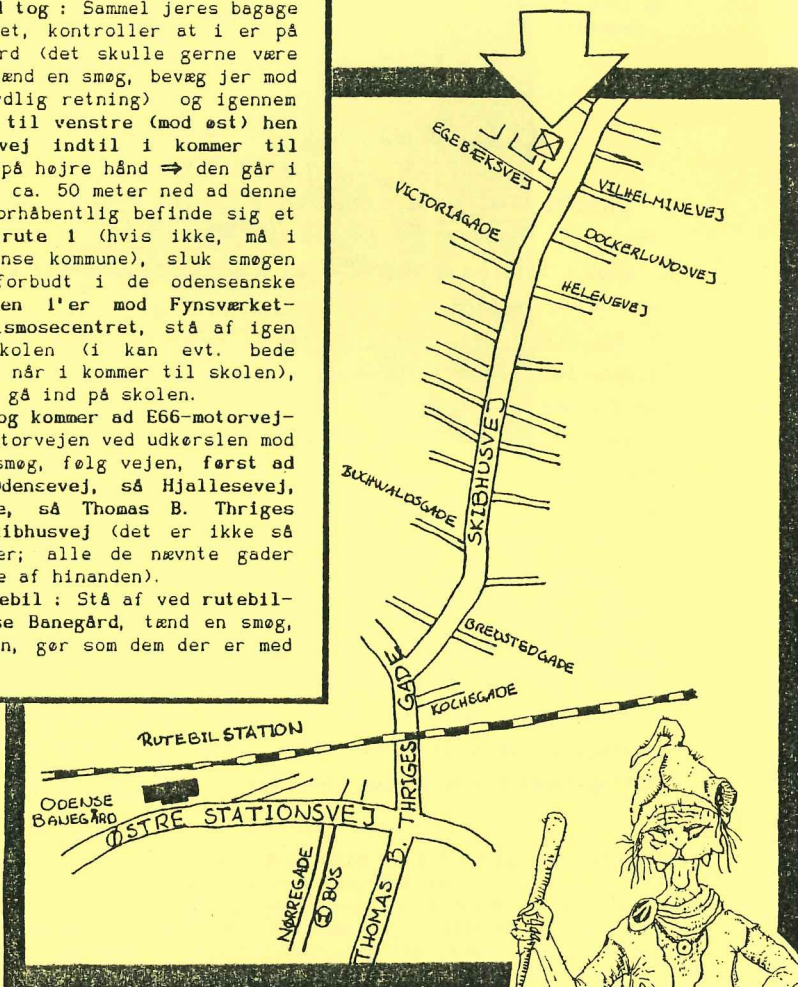
A Little Help to the Alien Visitors.

- Hvis i kommer med tog : Sammel jeres bagage sammen, stå af toget, kontroller at i er på den rigtige banegård (det skulle gerne være Odense Banegård), tænd en smøg, bevæg jer mod banegårdshallen (sydlig retning) og igennem denne, gå derefter til venstre (mod øst) hen ad Østre Stationsvej indtil i kommer til Nørregade (en gade på højre hånd ⇒ den går i sydlig retning), gå ca. 50 meter ned ad denne gade, der skulle forhåbentlig befinde sig et busstoppested for rute 1 (hvis ikke, må i brokke jer til Odense kommune), sluk smøgen (der er rygning forbudt i de odenseanske busser), stå på en l'er mod Fynsværket-Bågegade eller Vollsrosecentret, stå af igen ved Sankt Hans Skolen (i kan evt. bede chaufføren sige til når i kommer til skolen), stå ud af bussen og gå ind på skolen.

- Hvis i er i bil og kommer ad E66-motorvejen : Drej af fra motorvejen ved udkørslen mod Odense C, tænd en smøg, følg vejen, først ad Svendborgvej, så Odensevej, så Hjallesevej, derefter Albanigade, så Thomas B. Thriges Gade og endelig Skibhusvej (det er ikke så svært som det lyder; alle de nævnte gader ligger i forlængelse af hinanden).

- Hvis i er med rutebil : Stå af ved rutebilstationen ved Odense Banegård, tænd en smøg, gå ind på banegården, gør som dem der er med tog.

Sankt Hans Skolen
Skibhusvej 188
(tlf. 66 17 89 25)



Hvis du vil vide mere om Spiltræf '89, så kontakt :

Svend-Erik Jepsen
Bøgeparken 80 5. m. f.
5240 Odense NØ
tlf. 66 10 49 95

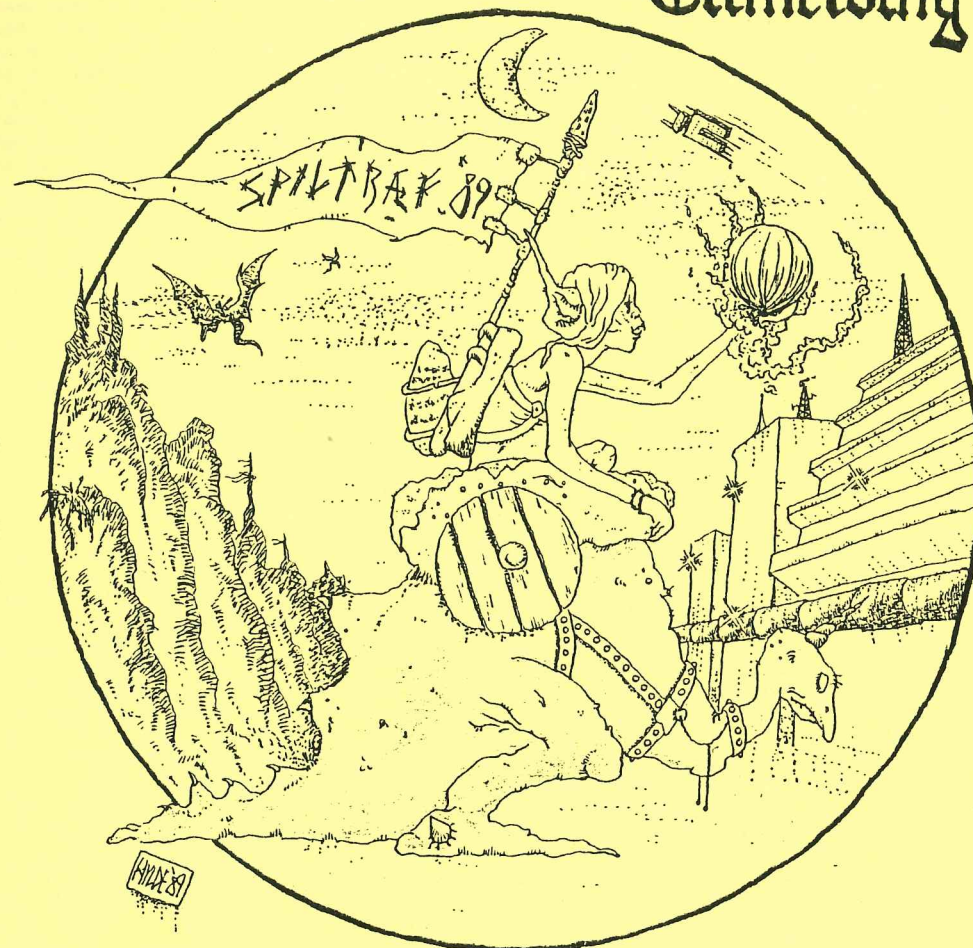
eller : Niki Nicolas Grigoriou
Julægervænget 103
5260 Odense S
tlf. 66 15 17 51

FORENEDE BRATSPILLERE ODENSE
INVITERER TIL

Spiltræf '89

BRÆT- OG ROLLESPILSKONGRES

Tilmelding



1. - 3. SEPTEMBER 1989

PÅ SANKT HANS SKOLEN I ODENSE

HVLDE 89

730 INVITERER TIL SPILTRÆF

Igen i år..... Nej, det kan man sku' ikke skrive. Det skrev vi også sidste år - måske skulle man prøve noget nyt?Ja, den kan godt bruges:

Prøv noget nyt! Kom til SPILTRÆF i Odense. Bræt- og Rollespilskongres for viderkommende (og begyndere).

Der vil ved Spiltræf'89 blive mulighed for at deltage i både Rolle- og Brætspilturneringer (dette indbefatter også Wargames), men der vil også blive spillet senier og spil "bare for sjov"

Indenfor Rollespil har vi som sædvanligt, naturligvis og ikke helt tilfældigt de gamle travere AD&D, Call of Cthulhu og Traveller, men også en lang række nye (eller ihvert fald ikke så kendte) Rollespil.

Formålet med dette er naturligvis (for os) at skabe en spilkongres med en vis bredde, men også at få folk til at spille noget andet end AD&D. Der findes en lang række Rollespilssystemer, som er

langt bedre og rummer langt flere muligheder end AD&D - så måske var det noget, at bruge Spiltræf'89 som en kongres hvor man lærer nye spil at kende. Kendtskab til reglerne i de forskellige Rollespil er absolut ingen forudsætning for at kunne deltage.

Som den opmærksomme læser vil bemærke, er programmet præget af et utal/stort antal af Rollespil. Dette skal dog ikke afskrække den inkarnerede Wargamer. Der vil, som hvert år, blive mulighed for at spille spil som ikke er programsatte på forhånd, og der skulle være store muligheder for at finde kompetente modstandere at spille imod. Til dette formål har vi i år udvidet tilmeldingen med en sektion, hvor du kan skrive de spil på, som du gerne vil møde en værdig modstander/ flere værdige modstandere i. Vi håber så at kunne finde en sådan (flere sådanne).

PROGRAM

Fredag d. 1/9 1989

Kl. 19.00 Advanced Dungeons & Dragons, turnering
Space 1889
Gunslinger, turnering
Third Reich, turnering
Diplomacy, turnering

Lørdag d. 2/9 1989

Kl. 10.00 Empires In Arms
Kl. 12.00 BattleTech, turnering
Call of Cthulhu 1
Star Wars
Rune Quest
Space Master
Diplomacy (fortsat)
Kl. 19.00 Drager & Dæmoner, turnering
Car Wars, turnering
Call of Cthulhu 2
Empires In Arms (fortsat)
Kl. 01.00 (natten til Søndag)
Kamp & Kage

Søndag d. 3/9 1989

Kl. 10.00 Call of Cthulhu 3
Traveller
Paranoia
+ forskellige finaler
Kl. 16.00 Afslutning



HVLDC 89

Dørene åbnes Fredag kl. 16.00

LIDT PRAKTISKE OPLYSNINGER

Entre: 30,-kr for alle tre dage, 15,-kr pr. enkeltdag.

Deltagergebyr: Det koster 5,-kr pr. programsat aktivitet man deltager i, dog 20,-kr for at deltage i Kamp & Kage. (Deltagergebyret går til dækning af materialeudgifter).

Bespisning:

Danmarks Bedste Spiltræf-Kok Tilbyder:

Middagsretter (Varme retter)

Fredag Aften : Kyllingebryst med Grønsager og Salat.

Lørdag Aften : Marineret Nakkesteg med Grønsager og Dagens Kartoffel.

Frokostretter

Lørdag Eftermiddag : Frokostplatte med Blandet Pålæg.

Søndag Eftermiddag : Frokostplatte med Blandet Pålæg og Mærkelige Tropiske Frugter.

De varme retter koster 25,-kr pr. ret og frokostretterne 20,-kr pr. ret og skal forudbestilles (se tilmeldingsform). Vi forbeholder os dog retten til små prisændringer i tilfælde af en ny verdenskrig skulle bryde ud eller lign. der kunne påvirke priserne på fødevarer.

Morgenmad kan købes ved Bageren på Skibhusvej, lige overfor skolen.

Entre, Deltagergebyr og Bespisning betales ved informationen på Spiltræf, hvor billetten udleveres. På billetten kan du se hvilke aktiviteter du er kommet på. Billetten fungerer også som Mad-billet (det betyder at den ikke skal arkiveres lodret lige efter i har fået den).

Overnatning: Der vil blive stillet to gymnastiksale til rådighed til formålet..... I skal selv medbringe sovepose + liggeunderlag el. lign. hvis i vil benytte denne mulighed. Overnatning er selvfølgelig gratis.

Bade- og Toiletfaciliteter: Ja!

Kiosk: Der være en mindre kiosk ved informationen, hvor der vil blive solgt snack, slik og baj'er..... og ikke alkoholiske drikke.

Spilforhandler: En af de lokale spilbutiker vil stå for salg af spil og andet af den art.

Spiludlån: Som de foregående år, vil der i informationen være en del spil som udlånes til deltagerne i spiltræffet.

Det vil være spil som:

Squad Leader	Axis & Allies
Dune	Soldier King
Titan	Gunslinger
Russian Campaign	Junta
War at Sea	Victory In the Pacific
Civilization	Flat Top
og mange andre.....	

Computer-rum: Som de foregående år vil et lokale blive indrettet til "Computer-Rum". D.v.s. at der vil blive sat nogle computere op, som man kan spille nogle absolut absurde spil på. Måske vil der oven i købet blive arrangeret turneringer i nogle af disse. Det kunne for eks. være de gammelkendte spil Jet eller Ogre. Vent og se! (?)

LIDT OM DE ENKELTE BRÆTSPIL- OG WARGAME ARRANGEMENTER:

THIRD REICH

Atter i år vil vi forsøge at stable en turnering på benene i dette fremragende spil. Ved sidste års Spiltræf blev vi nødsaget til at aflyse arrangementet p.g.a. manglende spiller tilslutning. Hvis der igen i år skulle vise sig at være for få til en egentlig turnering, vil der blive arrangeret et hyggespil, fra hvilket vi vil kåre en vinder.

- Der spilles efter 3. udgave regler.
- Deltagerne stiller op i hold af 2 personer.
-may the best win the war.

BATTLETECH

I dette fremragende spil om "anvendt mekanisk VOLD", har netop DU nu en enestående chance for at smadre både din (og andres) BattleMech (kæmprobot) til ubehjælpelig plukfisk.

Battletech er et brætspil, hvor man styrer en kæmprobot på mellem 20 og 100 ton i taktisk kamp... mand mod mand (mech mod mech). Kendtskab til reglerne er på ingen måde nødvendigt. Battletech kansasammenlignes med *Adaptus Titanicus*, men lad ikke dette afskrække nogen fra at deltage i dette storslåede Tour-de-force.

GUNSLINGER

De Åbne Fynske Mesterskaber i Gunslinger

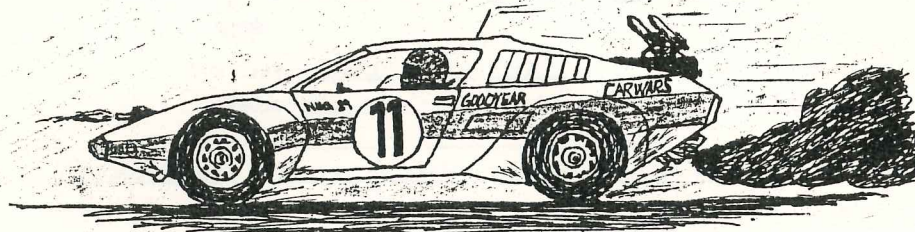
Det vides endnu ikke om turneringen vil blive arrangeret som en "alle mod alle"-kamp eller om der vil blive lavet et senarie (hvor alle kæmper mod alle), men under alle omstændigheder vil bedemanden i den lille by ude vestpå få en travl dag.

Diplomacy.

Et spil om diplomati i starten af det 20. århundrede med simple regler...men med uhyre store komplikationer. Ligger ikke op til de store regelkundskaaber, men kører mere på den enkelte spillers diplomatiske evner.

EMPIRES IN ARMS.

Der vides endnu ikke om der vil blive spillet et spil et senarie fra reglerne eller hvilket, eller om der vil blive lavet et senarie specielt tillejigheden. Kort sagt det eneste vi ved med sikkerhed, er at der vil blive spillet *Impires In Arms* i løbet af lørdag d. 2/9-1989. Vi vil så indtil da prøve at finde ud af hvem, hvordan og hvorfor og frem for alt hvor, der skal spilles *Impires In Arms*!!!(?)



CAR WARS

"Vold en Volvo"

På Spiltræf vil der igen i år være mulighed for et *CAR WARS* orgie. Men pas på, det bliver vildt og ustyrligt. Skriv dit testamente først, og forær køteren til din syge senile moster.

Alt kan ske i år! Køb og lav selv din Trabant med internal combustion, eller din Ellert med batteri. Hver person får 10.000 i stærk valuta til dytten (den kommende skrotbunke). Hvad årets *MEGA AKTUELLE* senarie går ud på er en overraskelse..... et godt råd: Forbered dig på det værste!!!

LIDT OM DE ENKELTE ROLLESPILSBEGIVENHEDER:

PARANOIA.

MISSION ALERT *** MISSION ALERT *** MISSION ALERT *** MISSION ALERT ***

Computer: "Greetings happy troubleshooters, once again another opportunity to serve the Computer. As evidence of the computers love and trust in you, you are assigned this mission and can regard yourself as of security clearance RED. Please report til Briefingroom 0903-7462-TABU in sector SIX. [Remember: Knowledge of commie mutant scum propaganda is treason].

By the way, this mission will give you the opportunity to uncover the mysterious disappearance of Doct-R....."

Citizen: "..... WHO ???"

Computer: "Exactly, citizen. But how did you know? Perhaps you would care to explain why your knowledge of classified information isn't part of an insidious commie plot?!"

Citizen: "..... øhhh..... øøhhhhh....."

Computer: "Please terminate yourself. Thank you for your cooperation. Remember: Happiness is everywhere."

Tilmelding

NAVN : _____ Evt. KLUB : _____
 ADRESSE : _____ ALDER : _____
 POST-NR. : _____ Evt. tlf. : _____

Jeg tilmelder mig :

sæt kryds
 eller prioritet Hold

Freitag d. 1/9 1989

Kl. 19.00 Advanced Dungeons & Dragons, turnering _____
 Space 1889 _____
 Gunslinger, turnering _____
 Third Reich, turnering _____
 Diplomacy, turnering _____

Lørdag d. 2/9 1989

Kl. 10.00 Empires In Arms _____
 Kl. 12.00 BattleTech, turnering _____
 Call of Cthulhu 1 _____
 Star Wars _____
 Rune Quest _____
 Space Master _____
 Diplomacy (fortsat) _____
 Kl. 19.00 Drager & Dæmoner, turnering _____
 Car Wars, turnering _____
 Call of Cthulhu 2 _____
 Empires In Arms (fortsat) _____

Kl. 01.00 (natten til Søndag)
 Kamp & Kage (Deltagergebyr 20,-kr) _____

Søndag d. 3/9 1989

Kl. 10.00 Call of Cthulhu 3 _____
 Traveller _____
 Paranoia _____
 + forskellige finaler
 Kl. 16.00 Afslutning

Din Top 4

(De fire aktiviteter som du ser mest frem til at deltage i).

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

SIDSTE FRIST FOR TILMELDING ER :
 MANDAG D. 14/8 1989

SPILLERTRÆF :

Find værdige modstandere i dine favorit-spil.

Flerspillerspil: Her kan du skrive spil på, som der normalt skal være mere end to spillere til at spille. Du skal også anføre dine evner indenfor det pågældende spil, så vi kan finde en værdig (og måske jævnbyrdig) modstander.

Spillet's Titel	Din spilltræning/evner i spillet:			
	Ingen	Begynder	Middel	God
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Tospillerspil: Her kan du skrive spil på, som der kun skal være to spillere til at spille.

Spillet's Titel	Din spilltræning/evner i spillet:			
	Ingen	Begynder	Middel	God
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Wargameerfaring Generalt : Begynder _____ Middel _____ God _____

Vi finder en spiller/flere spillere du kan spille imod, så må i selv aftale hvornår i skal spille (og måske hvordan). Spil og lokaler skaffer vi, så vidt det er muligt.

TILMELDING TIL SPISNING (MENU)

Varm Mad fredag aften _____ Frokost lørdag _____
 Varm Mad lørdag aften _____ Frokost søndag _____

SIDSTE FRIST FOR TILMELDING ER :
 MANDAG D. 14/8 1989

DRAGER & DÆMONER.

"Don't Mess with Da' Small Ones!"

Hvad skal borgmesteren i Clusta Noba gøre, når han får besked fra Druiderne i de store skove om at deres hellige stav er forsvundet ?

- Han skal selvfølgelig undersøge sagen.

Hvad skal han så gøre, når han finder ud af, at han ikke kan finde ud af hvad der er sket og samtidig får besked om at skoven er ved at visne(!)

- Der er kun en ting at gøre. Tilkald områdets suveræne problemløser, det nordlige kontinentets mest erfarne opdagere: "Da' Small Ones" !

En lille gruppe suverænt ledet af Linda Lovelance; kvindelig Hobbit-ridder, kyndigt vejledt af Howard the Køb-Man; menneskelignende købmand, viist støttet af Galf; Sortalf og animist, strålende informeret af Wet Sonja; Haj-kvinde-jægeren, effektivt beskyttet af Anders Schwarzenduckker; sort Andekriger og Con-And Snadreren; brun and og Pirat.



HVLDE '89

Advanced Dungeons & Dragons (AD&D)

Der har nu været fredeligt i landet omkring Fossselfloden i adskillige år. Livet i Falslet, hvor Herg Væselklo, Hirna Grandkvist, Friedrich der Krieger, Torstein Haraldsson, Fenja Bjarkesdottir, Appolodorus Krysalgiates og Gamle Bjarke "Trolletamper" Ulfurson bor, er efterhånden vendt tilbage til dagligdagens fredelige rutine. En rutine som de hæderskronede helte savnede da de fungerede som områdets beskyttere... men det er nu mange år siden.

En dag bliver denne rutine pudselig brudt.

En fremmed mand i forrevende klæder kommer til landsbyen. Inden han har mulighed for at fortælle om sit ærinde, falder han bevidst løs om af udmattelse. Det viser sig at være umuligt at få ham tilbage til bevidsthed.

I mandens rygsæk findes et brev der lader en hel del stå åbent, men dog fortæller hvorfor denne mand opsøgte Falslet og den lille gruppe af forhen-værende professionelle helte.

Advanced Dungeons & Dragons, Fredag kl. 19.00

SPACE 1889

"Efter en hård testdag i marken skal det blive rart at få parkeret 'kopteren og få noget varm mad. - Nu begynder det sku' også at tordne, så..... Hov! Uvejr på mars?! Der er noget galt. Lort, vi skulle ikke have fløjet så langt hjemmefra. De marsboere er rimeligt prikkene i øje-....." (and the rest is silence).

Space 1889 er et rimelig nyt spil, som tager udgangspunkt i Jules Vernes og H. G. Wells' forestillingsverden. Kendtskab til systemet er ingen forudsætning for at kunne deltage, men vil være en fordel, da vedkommende i så fald kan lære GameMastrene lidt om dette lovende spil.

TRAVELLER

Science-Fiction fanatikerne kan glæde sig til et Spiltræf med masser af S.F. Søndag kl. 10.00 vil der blive spillet, det nok mest udbredte af alle Science-Fiction-Rollespil, Traveller. Som de foregående år har vi fået Niels J. Jacobsen til at skrive senariet. - Hvad senariet drejer sig om? ...er formentlig den størst bevarede hemmelighed indenfor den danske rollespilsverden.

RuneQuest

Et af de nye (egentlig et længe kendt RolePlaying-Game) spil, som vi med stolthed (?) præsenterer på kongressen i år. I senariet skal de kære spillere bringe en bunke varer syd på gennem et frodigt og lettere civiliseret landområde. For ikke at afsløre alt for meget af den sikkert ellers noget så kedelige handling, skal det kun lige nævnes at der selvfølgelig venter en lykkelig slutning.

Lyder det kedeligt og alt for ordinært, så kan vi kun give personen ret, men vent og se...

STARWARS

Spionen, der forsvandt

eller:

Intet nyt fra Endor

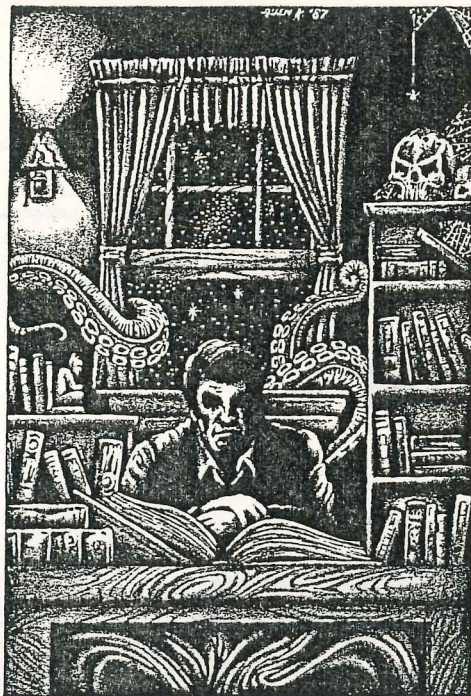
Rekeene's Irregulars:

En gruppe af utilfredse samlet fra hele den ydre sektor af Imperiet. Deres største fordel er deres tro på Rebellionens sejr og deres egne evner. Deres største bagdel er Imperiets ufattelige ressourcer og fanatiske soldater: Stormtropperne.

Enkeltvis er disse intet problem for de veltrænede Rebeller, men gruppevis eller kompagnivis er de dødsensfarlige modstandere. Det normale styrkeforhold er en Rebel for et kompagni Stormtropper.

Spillernes opgave er at fange en spion der er stukket af fra basen med ukendte oplysninger. Han er blevet forfulgt og, i den efterfølgende rumkamp, nødlandet på månen Endor. Da hans rumskib blev undersøgt var han forsvundet og hans forfølgere vendte hjem til deres base for at aflægge rapport.

Til dette action-spil vil der blive lavet karakterer seperat inden starten på scenariet.



CALL OF CYHULHU

En aften på "Le Faucon"
Warszawa, 1920.

Natklubben "Le Faucon" er i løbet af det sidste stykke tid blevet tilholdssted for skuespillere, intellektuelle, kunstnere, dessertører fra Den Store Krig, hviderussere og dissidenter fra hele Europa.

Med udgangspunkt i natklubben vil der, lørdag og søndag, blive spillet tre forskellige scenarier. Det vil være muligt at melde sig på til et, to eller tre af disse.

Kamp & Kage (K&K)

"Med mig i mørket"

Kamp & Kage er det andre kalder Real Life Role-Playing, men odenseanere skal bare være anderledes; derfor navnet Kamp & Kage.

Dette er ikke Spiltræfs svar på Fastavals Spil & Lær, men noget helt andet. Et spil hvor du render rundt i en skov.....midt om natten....iført noget der ligner middelalderligt tøj.....og slår andre tåbelige personer i hovedet med et papsværd.....!!! ? Spillet for Rollespilleren der går op i sin hobby.

Spillet som vil blive spillet natten til søndag, vil foregå i en mørk skov som ikke skal navngives her og på nuværende tidspunkt. Der vil blive udvalgt et party (formentlig ved lodtrækning) som skal prøve på at gennemføre en mission, alt imens at alle andre deltagere, som ikke er medlem af partiet, skal prøve på at forhindre dem i at gøre dette. - Ja, det lyder da ikke så svært....ihvert fald ikke for dem som spiller imod partiet. (Det bliver vores opgave at afbalancere dette, så partiet har en teoretisk chance for at gennemføre missionen).

SPACE MASTER

En Jagt efter Informationer.

Organisationen T.I har mistet kontakten med en nyoprettet maskine...Ingen ved hvorfor! I er blevet udvalgt til en mission. Jeres opgave: Få så mange og konkrete oplysninger som overhovedet muligt.

Remember: In space, nobody can hear you when you blow up in smoke!

VEJLEDNING TIL UDFYLDELSE AF TILMELDING.

"Hoved": Navn, Adresse, Post-Nr. o.s.v. burde ikke volde de store problemer.

Klub : Hvis du er medlem af en bræt- eller rollespilsklub (eller lign.), kan du skrive her.

Sæt kryds/ prioritet : Du kan tilmelde dig en aktivitet indenfor hver tidsperiode ved sætte et kryds ud for den ønskede aktivitet. *En tidsperiode er for eks. Fredag Aften eller Lørdag For- og Eftermiddag.*

Der er mulighed for at der melder sig flere på en aktivitet, end der er plads til. I et sådant tilfælde, vil det være til fordel for alle parter, hvis i har skrevet et anden ønske eller måske et tredje ønske (der kan skrives prioriteter op til 3 indenfor hver tidsperiode).

Hold : Hvis i er et hold (6 personer i rollespil, 2 personer i Third Reich), som ønsker at deltage samlet i en eller anden aktivitet, så kan i anfører det her. Giv holdet et navn og skriv det på jeres tilmeldinger. *Navnet skal stå på alle holdmedlemmernes tilmeldinger.*

Din Top 4 : Skriv her de fire aktiviteter, som du ser mest frem til at deltage i ved Spiltræf'89. Denne rubrik skal hjælpe os med at gøre netop dit Spiltræf til en succes (for dig).

TILMELDINGEN SENDES TIL :
Svend-Erik Jepsen
Bøgeparken 80 5. m. f.
5240 Odense NØ.

SIDSTE FRIST FOR TILMELDING ER :
MANDAG D. 14/8 1989