

Kom og spil med på VIKING - CON

13. Copenhagen Gamecon

14-16 Oktober 1994

Fredag
14. oktober 1994
17.30 - 24.00


Lørdag
15. oktober 1994
00.00 - 24.00

Søndag
16. oktober 1994
00.00 - 16.30



 Sted:
Tårnby Gymnasium
Tejn Allé 5
2770 Kastrup

 Bus fra Rådhus-
pladsen eller Valby Station

 Nærmere oplysninger
om arrangementet fås hos:

Martin B.
Johannesson 31185841
Erik H. Swiatek 33938538

Entré: Alle dage 100 kr., Kun søndag 50 kr.

Af brandhensyn - max. 900 deltagere, medlemmer har fortrinsret.

Førhåndstilmelding kun for medlemmer af Viking Con
Indmeldelse ved indbetaling af kontingent kr. 80,00 senest d. 18/09-94 til
Girokonto 4 38 88 01
Foreningen Viking - Con
Frederikssundsvej 216, st. tv.
2700 Brønshøj

OBS! Medlemskab giver gratis adgang til Viking Con 13.

Der bliver arrangeret turneringer i 1830-Ekspert, Abalone, Ace of Aces, Acquire, Advanced Civilisation, Advanced Dungeons & Dragons, Advanced Squad Leader, Axis & Allies, Basic RPG, Battletech, Blood Bowl, Breackout Normandy, Britannia, Champions, Chaos Marauders, Clay-O-Rama, Drager & Dæmoner - Ekspert/ Dungeons & Dragons, Diplomacy, Earthdawn, Family Business, Gettysburg, GURPS Time Travel, Harene og Skildpadden, History of the World, Horror, Illuminati, Imperium, Incognito, Junta, Jihad, Machiavelli, Magic, Midas - Det Store Spil, Ogrer, Risk, Rolemaster, Space Hulk, Space Marine, Storyteller (Vampire), Supremacy, Talisman, Titan, Toon, Up Front, Via Prudensiae, Viking, Warhammer Fantasy Battle, Warhammer Fantasy RP og Wrass lin. Andre aktiviteter: Spillecafé, Salgsboder, Auktion og mase af uorganiseret spil.



Turneringsoversigt

	Forkort.	Turnering	⏏	🕒	Finale	Type	Symboliste:
Strategi-spil	1830	1830 - Expert	30	A	E	🕒 📖	🏆 Vinder kåres.
	ABAL	Abalone	16	D1		🕒 📖	
	****	Ace of Aces	900	C1		🕒 📖	✉ Kan forhåndstilmeldes.
	****	Acquire: Midnight Hotel	50	F		🕒 🏆 📖	
	CIVI	Advanced Civilization	32	C1+D1		🕒 🏆 📖	
	ASLE	Advanced Squad Leader	32	D1+E		🕒 📖	
	AXIS	Axis and Allies	25	C1		🕒 📖	📖 Regler forudsættes kendt.
	BATT	BattleTech	16	A	G	🕒 📖	
	BLO1	Blood Bowl 1	16	A	B	🕒 📖	
	BLO2	Blood Bowl 2	32	A,C1,D1		🕒 📖	📖 Regler forklares.
	BREA	Breakout Normandy	16	C2	G	🕒 📖	
	BRIT	Britannia	16	D1	G	🕒 📖	
	CHAO	Chaos Marauders	16	G		🕒 📖	🕒 Modul(er) turneringen foregår i.
	CLAY	Clay-O-Rama	32	D1	G	🕒 📖	
	DIPL	Diplomacy	49	D1	G	🕒 📖	
	****	Family Business	36	A	G	🕒 📖	
	GETT	Gettysburg	16	A		🕒 📖	⏏ Maksimalt deltagerantal.
	HARE	Haren og skildpadden	20	G		🕒 📖	
	HIST	History of the World	36	D1		🕒 📖	
	ILLU	Illuminati	25	A	C1	🕒 📖	🏆 Mød nye spillere.
	INCO	Incognito	16	D2		🕒 📖	
	JUNT	Junta	24	A	B	🕒 📖	
	****	Jyhad	900	C1		🕒 📖	📖 Introuktions spil velegent for helt nye spillere.
	MACH	Machiavelli	24	A		🕒 📖	
	****	Magic: Wizard of Wizards	900	C-G		🕒 📖	
	MAGI	Magic: Wizards' Cup	128	A+C2		🕒 📖	
	****	Midas	900	A-G		🕒 📖	
	****	OGRE	16	G		🕒 📖	☺ Underholdningsværdien vægtes højest som vinderkriterium.
	RISK	Risk	32	C1	G	🕒 📖	
	HUL1	Space Hulk: Magtens formel	16	A	E	🕒 📖	
	HUL2	Space Hulk: Mission to Moloukin	16	C2	D2	🕒 📖	
	MARI	Space Marine	40	D2	G	🕒 📖	
SUPR	Supremacy	12	D1		🕒 📖		
TALI	Talisman	30	C1		🕒 📖		
TITA	Titan	36	A	F	🕒 📖		
UPFR	Up Front	32	A		🕒 📖		
WARH	Warhammer Fantasy Battle	16	E + F		🕒 📖		
WRAS	Wrasslin'	16	D1		🕒 📖		
Rollespil	ADD1	AD&D: UPS!	36	C2	G	🕒 📖	
	ADD2	AD&D: Torden over ...	48	D2	G	🕒 📖	
	BAS1	Basic RP: Kattens til ...	35	D2		🕒 📖	
	CHAM	Champions	20	E		🕒 ☺ 📖	
	EDOD	DoD/EDoD: En sø af ...	36	D2		🕒 📖	
	EART	Earthdawn: Testamentet	20	C2		🕒 📖	
	GURP	GURPS Timetravel	25	E		🕒 📖	
	HORR	Horror: Et strejf af lykke	35	B		🕒 📖	
	IMPE	Imperium	30	A+B		🕒 📖	
	****	Jungle Feber	30	F		🕒 📖	
	ROLE	Rolemaster: Når Hanen ...	16	B+F		🕒 📖	
	VAMP	Storyteller (Vampire)	30	F		🕒 📖	
	****	Toon Animator	8	A		🕒 ☺ 📖	
	TOON	Toon	24	C1		🕒 ☺ 📖	
	KRIV	Via Prudensiae: Krigens ...	90	A+B		🕒 📖	
VIKI	Viking: Nej, ikke det, ...	25	A		🕒 📖		
WFRP	WFRP: Gøgl & Kanaler	30	D2		🕒 ☺ 📖		

OBS! Turneringer med **** som forkortelse kan IKKE forhåndstilmeldes. Tilmelding foregår på connen.

Velkommen til Viking Con 13

Hvad får man så egentlig for sine penge, når man melder sig ind i foreningen Viking Con eller betaler entré ved indgangen?

Så er det trettende gang, at vi kan præsentere et program for Viking Con, og det er med stolthed og glæde, at vi denne gang præsenterer programmet i et mere indbydende format og layout.

Viking Con ligner på mange måder sig selv, og vi håber igen i år at kunne formidle mange gode oplevelser til en stor gruppe mennesker. Selv om con'en ligner sig selv sker der naturligvis løbende en udvikling, blandt andet på baggrund af de reaktioner, som vi får fra deltagerne. Derfor byder vi igen i år velkommen til en con, der forhåbentlig er endnu bedre end sidste år.

Hvad får man så egentlig for sine penge, når man melder sig ind i foreningen Viking Con eller betaler entré ved indgangen? Det er et evigt tilbagevendende spørgsmål, og det ligeså tilbagevendende svar er, at man

får lov til at komme ind i lokalerne. Indmeldelse, forhåndstilmelding og/eller entrébetaling giver ikke nogen garanti for en turneringsplads. Til gengæld vil du ikke blive afkrævet yderligere betaling for at deltage i en turnering, hvis du skulle være heldig at komme med.

Ud over de som sædvanligt talrige turneringer afholdes der om søndagen en auktion, se herom andetsteds i bladet. Der er naturligvis også mulighed for uorganiseret spilleri, og gratis lån af spil fra Ludoteket.

Igen i år vil vi bede alle om ikke at komme før kl. 17.30 om fredagen - eleverne skal ha' en chance for at slippe uantastede hjem. De materialer, som skal bruges på con'en, er også svære at få ind hvis flere hundrede personer opholder sig lige udenfor døren, hvilket kan føre til at vi ikke kan starte til tiden.

Praktiske oplysninger

Viking Con afvikles i weekenden 14.-16. oktober på:

Tårnby Gymnasium
Tejn Allé 5, Amager

Gymnasiet ligger ca. 20 min. kørsel med bus fra Rådhuspladsen.

Dørene åbnes fredag kl. 17.30 og de der ikke er en del af rengøringsholdet skal være ude søndag kl. 16.30.

Medlemmer af foreningen Viking Con har gratis adgang.

Ikke medlemmer betaler:

Hele weekenden kr. 100,-
Søndag alene kr. 50,-

Læs nærmere vedrørende medlemskab af foreningen Viking Con i afsnittet om forhåndstilmelding til Viking Con. Der vil også i år være mulighed for at overnatte på gulvet i en gymnastiksal eller festsal. Husk sovepose, underlag, tæppe o.l.



Kantine

Åbningstider:

Fredag	18.30 - 21.00
Lørdag	8.00 - 15.00, 16.00 - 21.00
Søndag	8.00 - 16.00

Prisliste 1994

Dagens ret:

Fredag - Pasta m. kødsovs + flûte	25,00
Lørdag - Kylling i Karry m. ris + flûte	30,00

Biksemad m. rugbrød + Rødbeder	20,00
Frikadelle m. kartoffelsalat	10,00
Frikadelle m. kartoffelsalat	15,00
Frikadelle m. kartoffelsalat	18,00
Sandwich m. pålæg	10,00
Franskbrød m. ost	7,00
Sesambolle m. skinke + ost	15,00
Sesambolle m. flæskesteg	15,00
Sesambolle m. pastrami	15,00
Flûte m. tunsalat	15,00
Flûte m. skinke + salat	15,00
Rundstykke/Grovbolle	3,50
Smør	2,00
Ost i bægge	4,00
Ost i skiver	3,00
Marmelade	4,00

Kaffe pr. kop	3,50
Te pr. kop	2,50
Kaffe pr. kande (Pant pr. kande 15,00)	22,00
Te pr. kande (Pant pr. kande 15,00)	14,00
Sodavand (Pant 1,50)	3,50
1/4 l. Cola (Pant 1,50)	5,00
1/2 l. Sprite/Fanta/Cola (Pant 1,50)	8,50
1 1/2 l. Cola (Pant 4,00)	20,00
1 l. Juice	12,00
1/4 l. mælk	3,00
1/2 l. mælk	6,00
1 l. mælk	12,00
Æbler, Pærer, Bananer, stk.	5,00
Kiks	10,00
Clementiner	3,00
Chokolade	7,00
Chips	10,00
Krus	0,50

Der tages forbehold for trykfejl og ændringer.

Vi skal hermed gøre opmærksom på, at det er vigtigt at aflevere termokander til kantine inden de lukker for natten, så der kan blive fyldt op til natsalget (inden 21.00).

Info (det ingen gider læse)

Hvilke regler skal man overtræde, for at blive udvist fra connen? Hvad menes der med, at man kan komme gratis ind på Viking-Con? Svaret får den, der gider læse her.

Ordensregler!!!

Det plejer jo at gå meget godt, og mange er helt gode til at rydde op efter sig. Hovedrengøringen søndag aften er blevet lidt af et tilløbsstykke, og plejer at forløbe godt.

På trods af dette, bringer vi her - traditionen tro - dette års regler, som til forveksling ligner dem fra sidste år:

Der må ikke medbringes øl, vin og spiritus på con'en.

Væltet kaffe, the, sodavand og lignende flydende nydelsesmidler ud over spil og/eller dele af spil er gerningsmanden erstatningspligtig! Derfor pas på!

Mad, burgers og andet fast føde skal indtages ved de dertil markerede borde i kantineområdet eller på grillbaren.

Overnatning på gymnasiet skal finde sted i de dertil anviste gymnastiksale eller festsalen, som vi igen i år vil anvende til de folk, der vil

sove sent. Alle vækkes før dagens aktiviteter. Man må ikke benytte diverse lokaler eller gangarealer til at sove i. Dette skyldes bl.a. brandhensyn.

Ryging i sovesalene er forbudt, ligeledes af brandhensyn.

Gymnastiksalene er kun til at sove i! Spil, støj og lignende skal derfor undgås - Vis hensyn.

Diverse våben og våbenattrapper må ikke bæres indendørs.

Overtrædelse af ovenstående, regler kan medføre bortvisning fra con'en.

Garderobe

Det vil være muligt at få opbevaret tasker o.l. i en garderobe på con'en. Alle genstande indleveres på eget ansvar, men vi vil dog love at holde en ikke nærmere defineret mængde opsyn.

Information om garderobens åbningstider med mere, vil være tilgængelige på con'en.

Bemærk venligst, at der ses med vrede på misbrug af dette tilbud.

Gratis adgang

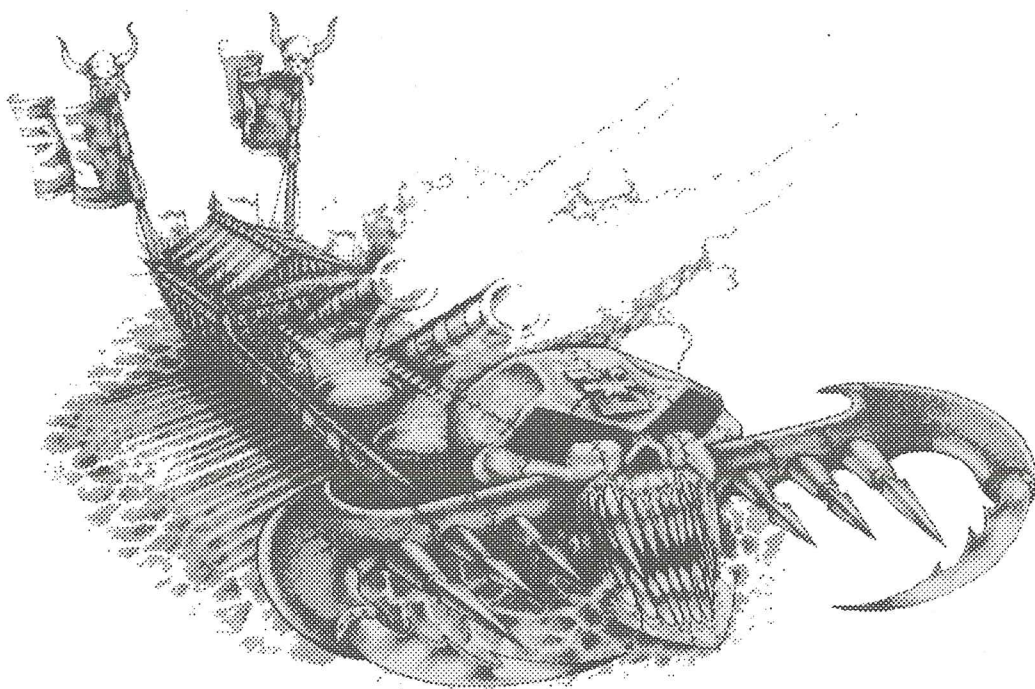
Alle medlemmer af foreningen Viking Con kommer naturligvis gratis ind på Viking-Con 13.

At blive medlem af Viking Con er uhyre nemt, anvend det girokort, som er at finde midt i bladet, til at betale kontingentet på 80,- kr. inden den 19. september.

Der er altså penge at spare, idet entréen ved indgangen for ikke-medlemmer er kr. 100,- for hele weekenden, eller kr. 50,- for søndag alene.

Som medlem har de endnu en fordel. Du har mulighed for at lave en forhåndstilmelding, hvorved du har de bedste chancer for at få plads i turneringerne. Pladser i de af fredagens turneringer, som lodtrækkes, fordeles udelukkende blandt forhåndstilmeldte, dvs. medlemmerne.

OBS! Det skal understreges, at medlemskab giver gratis adgang til Viking Con. Det er ikke en garanti for deltagelse i de ønskede turneringer. Se endvidere velkomsten.



Køb og salg

Auktion

Et af de faste indslag på søndagens program er auktionen. Den starter klokken 12 og afsluttes kl 15. Dog vil auktionen ikke være i gang i samfulde 3 timer, der vil blive holdt et par pauser, hvor bl.a. auktionsbyderne kan nå at afhente og betale for de nyindkøbte effekter.

Vi planlægger at udbyde 100 effekter før, mellem og efter pauserne, det giver en samlet kapacitet på 300 varer. Hvis auktionen forløber hurtigere, kan vi påtage os flere opråb, men du kan ikke forvente, at dine effekter bliver auktioneret, hvis der er mere end 300 numre.

Hvis du har effekter, som du ønsker at afhænde på auktionen, skal du udfylde en kupon, der kan afhentes ved informationen og aflevere emnet samt kupon og indtegningsgebyr kr. 10,- pr. emne til information senest lørdag kl. 14.00. Når du skal aflevere artiklerne, så tænk på at info.staben kan være stressede, såfremt der står 117 mand og vil til turneringsstart. Auktions-ekspeditionen bør henlægges til "døde" perioder!

Det vil nok være på sin plads at give en vejledning i udfyldelsen af auktionskuponen.

ARTIKLENS NAVN: Måske er det indlysende, her skriver man spillets navn, f.eks. RISK, CoC, 1830 etc.

ARTIKLENS STAND: Prøv at være realistisk. "Som helt nyt" betyder, at det kun er brugt ganske

få gange. "Slidt", at æsken kan værere beskadiget, eller at spillet på anden måde er hærget. "I god stand", brugt, men komplet. "Mangler dele". Der kan mangle et par ubetydelige dele (husk at anføre manglerne).

SÆLGER NUMMER: Her anfører du dit deltagernummer - det er den bedste mulighed for, at du får budsummen udbetalt.

MINIMUMSPRIS: Det er det mindstebud, hvor auktionarius begynder.

KØBERNUMMER & SALGSPRIS udfyldes af auktionarius.

BESKRIVELSE: Her skriver du f.eks. om det er et eller flere rollespilsscenerier. Om det er et WW2 spil osv.osv. Du behøver ikke udfylde denne rubrik, især ikke, hvis det er indlysende, hvad spillet går ud på.

Hver enkelt artikel skal have en kupon.

Auktionsgruppen påtager sig intet ansvar for rigtigheden af oplysningerne, så eventuelle reklamationer vil blive henvist til udbyderen, hvis navn og adresse vil blive givet til køberen i tilfælde af begrundet anke. Auktionsgruppen er alene ansvarlig for opbevaring og salgsforsøg. Dersom en artikel sælges på auktionen tilfalder hele budsummen ubeskåret udbyderen. Indtegningsgebyret kr. 10,- pr. artikel tilfalder VIKING CON uanset om artiklen bliver solgt eller ej.

Sælger kan kl 16 (efter auktionen af afsluttet) afhente ikke solgte spil samt budsummen på solgte. Man kan således ikke få udbetalt penge for solgte spil under auktionen, uanset om disse er afhentet og betalt for af køber. Man må pænt vente til auktionen er slut og kassen gjort op. Så skal man skal nå



et tog eller en færge, må man få andre til at vente på, at få ens penge udbetalt.

Bemærk venligst, at auktionens emne er spil, der vil blive forsøgt bortauktioneret i grupper: Først ROLLESPIL, dernæst BRÆTSPIL (incl. kort- og brikspil). Auktionsgruppen modtager kun spillerelevante effekter, ikke tegneserier, F&SF paperbacks eller lign. I tvivlstilfælde afgør auktionarius suverænt om effekterne kan komme under hammeren.

Hvis det tidsmæssigt er muligt, vil der blive udarbejdet auktionslister til gratis afhentning.

Salgsboder

I princippet har du betalt for alt, når du er medlem af Viking Con eller har betalt entreen ved døren.

Naturligvis er der noget der koster penge, for eksempel mad og drikke!

Desuden har det altid været muligt at spendere et par håndører eller to på at købe spil på auktionen, samt at erhverve fabriksnye spil i con's ens salgsbod(er). Standene lukker søndag kl. 16.30.

Det er muligt - endda sandsynligt - at der vil blive flere repræsentanter fra spilforhandlere. Hvis du selv er interesseret i at få et hjørne i et af salgsbods-områderne, så kan du få oplysninger om priser og pladsforhold hos Annemette Wolff, tlf. 33 25 50 10.



Salgsboder

BO Bøger
Lyngby Storcenter

FANTASK
Skt. Peders Stræde 18,
København

FARAOS CIGARER
Klosterstræde 20-22,
København







Turneringer

På de følgende sider bringes omtale af de fleste turneringer på Viking-Con 13. Først kommer strategispillene, derefter rollespillene.



Under titlen på turneringen er angivet navnet på turneringslederen (evt. efterfulgt af navnet på den forening der står som medarrangør af turneringen). Turneringslederen er den person, der uden nogen som helst belønning har stået på hovedet for at du kan deltage i denne turnering på Viking-Con. Husk at sige tak efter turneringen!

Derunder er der for hver turnering angivet en række symboler. Disse skal tydes som følger:

-  Vinder kåres.
-  Kan forhåndstilmeldes.
-  Regler forudsættes kendt.
-  Regler forklares.
-  Modul(er) turneringen foregår i.
-  Maksimalt deltagerantal.

Modulerne er lavet om i år:

Modul	Tid
A	Fredag 19.00 - 24.00
B	Fredag 24.00 - 04.00
C1	Lørdag 10.00 - 14.00
C2	Lørdag 10.00 - 16.00

D1	Lørdag 14.30 - 18.30
D2	Lørdag 17.00 - 23.00
E	Lørdag 19.30 - 23.30
F	Lørdag 24.00 - 04.00
G	Søndag 10.00 - 14.00

Bemærk: Nogle af modulerne overlapper, f.eks. overlapper D2 og E. Man kan derfor ikke deltage i turneringer, der ligger i overlappende moduler. Endelig overlapper modul G auktionen. Så hvis du skal spille i modul G, så må du enten undvære auktionen delvis, eller afmelde din deltagelse.

Grunden til denne nyskabelse er ønsket om at kunne have længere moduler. Ikke alle turneringer kan klares indenfor de traditionelle 4-5 timer moduler.

Men - inden du nu kaster dig over den rekordstore tekstmængde ind-drevet fra diverse stakkels turneringsledere - Husk:

Viking-Con er ikke kun turneringer og officielle arrangementer. Det er også en chance for at møde 750 andre lige så skøre personer - så det er lige stedet til at medbringe dit yndlingsspil eller rollespils-scenarie. Så kan du enten spille med/mod tilfældigt forbipasserende, eller du

kan sætte en "Spillere søges" seddel op.

Og lad nu være med at tilmelde dig de turneringer, der er markeret med de ****, i stedet for en forkortelse. Dem kan man IKKE forhåndtilmelde sig (der plejer ikke desto mindre hvert år at være en ca. 10 stykker, der prøver...).

Endelig kan vi afsløre, at vinderne i år IKKE vil få noget gavekort. Udover det sædvanlige diplom vil de i stedet få ... næ, nej, det må du selv finde ud af ved den officielle præmieoverrækkelse søndag kl. 15 - 16. Selvom du stik imod fortjeneste ikke skulle være så heldig at vinde en turnering, så husk at møde op og tiljuble vinderne.

Kan du ikke finde omtalen af turneringen i dit yndlingsspil? Så er det måske fordi en eller anden (f.eks. dig selv) burde have arrangeret den. Så hvis du vil "rette fejlen" til næste års Viking-Con, så udfyld en "jeg vil gerne hjælpe næste år på Viking-Con" -sedlerne, der fås i receptionen.

Endelig følger her en beskrivelse af turneringerne.



1830

Ekspert

Asger B. Clausen, Consim
 ⓄA ♠ 30

I røg og damp, lokomotiver i arbejde for storfinansens. Manipulationer på Børsen, tvangsovertagelser og konkurrencer. 1830 turneringen fortsætter på dette års Viking-Con, hvor den slap sidste år.

Turneringen i dette meget fascinerende finansspil er for øvede spillere. Der vil ikke blive forklaret regler, udover de små ekstra regler/brikker/selskaber, som introduceres i hver runde, for at slå alle eksperterne lidt ud af rutinen. Brikker og andet ekstra vil efter hver runde tilhøre ejeren af spillet.

Turneringen har to runder. En indledende, hvor alle deltager, og en finale ditto, hvor vinderne deltager. Der vil dog blive produceret regler, brikker o.s.v. nok til, at alle også kan deltage i runde to.

Abalone


Annemette Wolff, Consim
 ⓄD1 ♠ 16

Abalone er et spil, der med tiden vil gå over i klassikernes række. Spillet er så simpelt, at det er uforståeligt, at det samtidigt kan være så komplekst at spille.

Har du lyst til at deltage i dette strategiske to-mands spil, så meld dig ved brættet (regler forklares hvis nødvendigt).



Den Flyvende Død - er det ikke

Steen Bøg Madsen, Consim
 ⓄC1 ♠ 900

Turneringen for de Modige, de Overmodige, og dem med Fuldstændig Knald i Låget - fordi rigtige VC-spillere bruger ikke faldskærm.

Der har cirkuleret en sand, ondsindet historie om, at jeg skulle have tabt sidste år ... øh, eller var det en ondsindet sand ,historie. Det står i hvert fald fast, at sidste års turne-

ring ikke var særlig god og blev afviklet under meget dårlige forhold. Det vil der blive rådet bod på i år.

Der vil blive den vanlige grundige gennemgang af regler (2-3 minutter) efterfulgt af et ophold på flyver-skole, hvor de nye luftkadetter vil blive skudt ned med løst krudt.

Herefter går vi i gang med den alvorlige del af festen - nedskydning af luftkadetterne - denne gang med skarp ammunition. Når de under megen latter - fra 'esserne', kadetterne har ikke noget at grine af - er ryddet af vejen, kommer den store finale. Mellem mig (efter at jeg har ryddet min del af kadetterne af vejen) og en eller anden heldig person. Min modstander vil nu blive udstyret med en 'flyverbog' trykt på tyndt (cigaretpapirstykkelse) rispapir, anbragt i en vindtunnel (vindstyrke 8-10), givet et par tykke luffer (luffer, ikke fingerhandsker) på, og har nu 3-4 sekunder til at råbe (de havde ikke radioer under Den store Krig) sit træk til mig. Hvis jeg mod forventning skulle kunne høre trækket, gælder det, ellers antages han at flyve ligeud. Hvis han taber bogen flyver han ligeud, og hvis han tillader bogen at blive blæst i stykker, bliver han diskvalificeret og præsenteret for et erstatningskrav for bogen. Så det bliver en rigtig sjov (og fair) turnering i år (for mig).


Spøg til side, I grinede meget sidste år, da Henrik "The IndeTerminator" Lawætz (FT, FK, VCÆ) vandt over mig. Så jeg antager at alle, der grinede, vil stille op i år (og sætte ny deltagerrekord).

NYT NYT! Formaliserede medalje-regler vil blive offentliggjort ved turneringens start.

Vi ses "gennem mit sigte", Steen "Den Flyvende Død" Bøg, FT.m.10B, SF af RK, BS, SS, VCÆ.m.E.B., CÆ.m.B. og MFC

ACQUIRE

Midnight Hotel

Erik Swiatek, Viking-Con
 ⓄF ♠ 50

Det er med glæde, at Stormestre og

Logebrødre på "Midnight Hotel" påny slår sine døre op, således at hotellet atter kan genlyde af latter, udbrud og hulken alt afhængig af, hvordan det er gået i en Acquire-turnering. Hvis det særdeles usædvanlige skulle ske, at en logebroder eller stormester har tabt, vil hotellets sale og gange runge af højlyden, skadefro latter, almindelig fnisen og krampagtig gråd. Men det sker heldigvis ikke ret tit. På trods af simple regler i Acquire kræver det flere års deltagelse på Viking-Con, krydret med sene natteimer, at blive en sand mester i dette geniale spil.

Meld jer, hvis I tør!

Diplomer uddeles til vindere men disse præmieres ikke i overensstemmelse med gammel tradition. Husk: Æren er de farveste træ i skoven.

Advanced Civilisation

Børge Zinck-Madsen, Consim
 ⓄC1+D1 ♠ 32

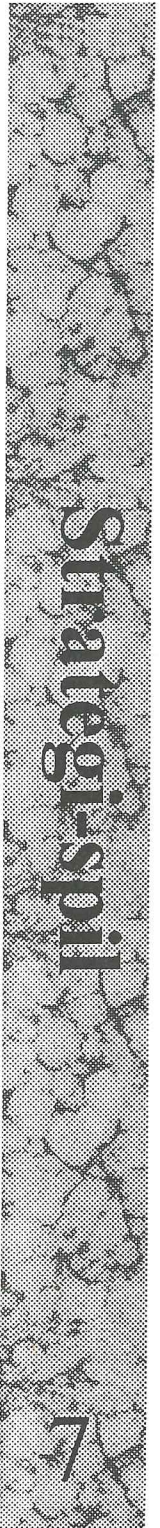
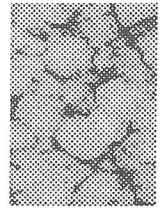
Kulturerne mødes og brydes. Det forventes at der spilles et fuldt spil. Trade - fasen styres med ur. Vinder kåres blandt øvede spillere, dvs. spillere, som kender reglerne, når de kommer. Disse vil blive sat i gang uden de store kommentarer, når undtages vinderkriterier, hvis flere spil kan igangsættes.

Sideløbende introduceres spillet med regel gennemgang til de nye, som ikke før har prøvet at spille Civilisation eller Adv. Civilisation. Kendskab til Civilisation er en fordel, men intet krav. Derfor alle er velkomne. Kortere spil af 4 timers varighed kan evt. igangsættes blandt nybegyndere. Der kåres ingen vinder blandt de, som deltager i et introduktionsspil.

Advanced Squad Leader

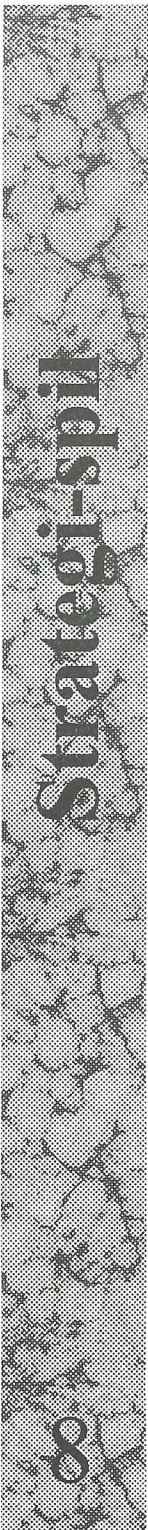
Nils Åke Ljunggren, KS
 ⓄD1+E ♠ 32

Det var en af de skønneste somre i mands minde. På en lille høj tæt ved Normandiets kyst lå et par fredelige tyske turister og slikkede solskin. De havde medbragt madpakke og en fuglekikkert monteret på MG34 stativ. Ikke en vind rørte



Strategi-spil

7



sig, og da de ikke måtte tænde bål (kindling is NA) øvede de sig på at slå lavt med to terninger. KABOO-MOGPOW - et øresønderrivende brag flænsede idyllen og en tre tons tung regelbog ramte bordet: måske havde de ikke klaret deres paraply-check...

ASL - spillet for advokater, sagsbehandlere og bryggeriarbejdere - kræver ikke yderligere introduktion, men til denne turnering vil vi forsøge os med et par "små søde scenarier", hvor det er spillet og heldet, der bliver afgørende.

Turneringen vil blive søgt gennemført som cup-turnering med makker (To spillere samarbejder om at komme til at møde hinanden i finalen), og er for enhver, der har prøvet ASL mindst en gang - og har lyst til at prøve det igen. Turneringsledelsen vil se velvilligt på enhver, der medtager tyskere, russere, amerikanere, samt bræt 1-4 & 24.

Axis & Allies

Lars Buch Jensen, KS
 📖📧📧📧 ⓄC1 ♣♣ 25

Jep, så kalder de spændende landkort med de mange muligheder atter igen. Sidste år stod Axis & Allies turneringen i de grumme akse-magters tegn, idet de vandt fire ud af seks spil (Finalen Inklusive) og havde kun et tab. Denne udvikling må vendes!!!! - mød op og tag din tørn!!!!

Der spilles med seks faste træk - syv for de hurtige, og der er optælling efter sidste amerikanske træk. Som sidste år er det kun den bedste spiller af en nation, som kommer i finalen. Det vil sige at den som spiller Rusland bedst (måske med mindst tabt land) kommer i finalen, uanset om ens side har klaret sig godt.

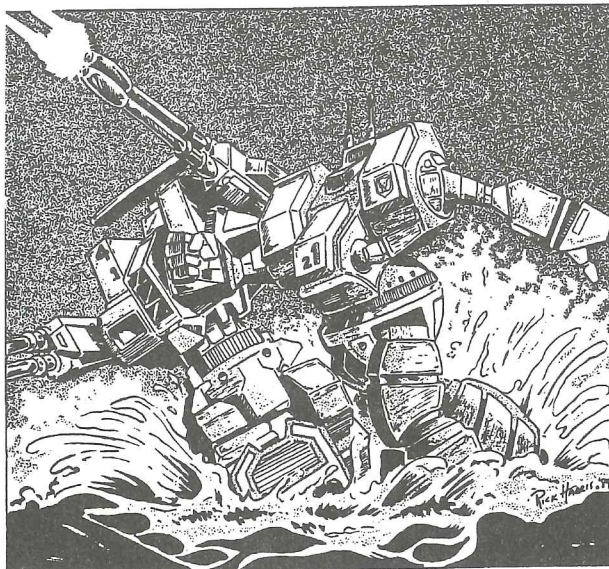
Vel mødt

BattleTech

Torben Nielsen, Vordingborg

Hobby Spiller Forening
 📖📧📧📧 ⓄA ♣♣ 16

Året er 3052, og det er tid for den årlige turnering i BattleTech. Outreach er mødestedet for de mange, der vil prøve lykken. Der vil i år



blive kæmpet i Teams af 150 tons, hvor der ikke kan være mere end 70 tons moderned/Star Leag Teknologi. Det vil blive en hed kamp, og må de bedste vinde.

BLOOD BOWL 1

Vold, vold og mere vold.

Morten Wolf
 📖📧📧📧 ⓄA ♣♣ 16

Regler:

- * Der vil blive spillet efter 3rd edition+ Deathzone.
- * Man får 1,000,000 GP til at lave hold for
- * Max 4 star players pr. hold (ingen dubletter).
- * Ingen Freebooters
- * Vi spiller uden omskifteligt vejr, da vi spiller indendørs.
- * Vi spiller også uden Handicap.
- * Der vil blive spillet med knock-out-system.

Det vil kun være nødvendigt at have figurer nok til det antal spillere man har tænkt sig at fielde.

Altså det er ikke nødvendigt med figurer til at repræsenterer assistant coaches etc.

BLOOD BOWL 2

Thomas Raae Andersen

📖📧📧📧 ⓄA+C1+D1 ♣♣ 32

En knock-out turnering med plads til 32 spillere. Indledende runde vil blive spillet om fredagen, og de næste 4 runder i løbet af lørdagen. Der vil blive spillet med Blood Bowl reglerne + Deathzone. Man får 1,000,000 GP til at lave hold for. Holdet skal laves på forhånd og spillerne skal selv medbringe figurer.

Det bør bemærkes, at hvis man har tilmeldt sig turneringen, er man nød til at medbringe sit hold, uden at være sikker på at komme med. Men så er der al mulig grund til at spille Blood Bowl uden for turneringen.

Yderligere information kan fås hos Thomas Raae Andersen på telefon 49 21 01 19.

Breakout Normandy

Jørgen Knudsen
 📖📧📧📧 ⓄC2 ♣♣ 16

Breakout Normandy er en videreudvikling af de populære Arnhem, Cassino og Stalingrad, og det skal med tiden nok blive en klassiker.

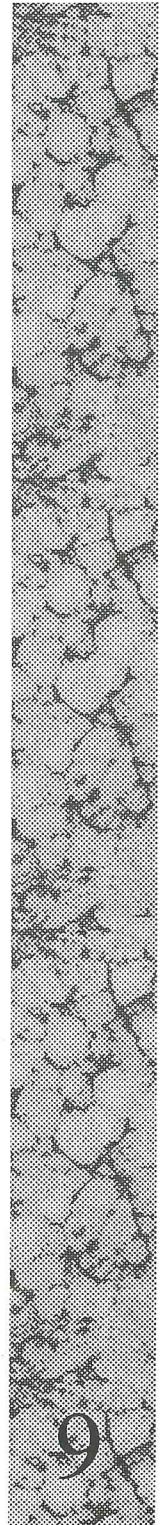
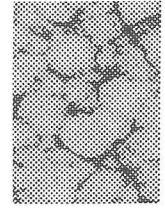
Man kæmper om områder, og er man heldig (dygtig) får man som Eisenhower sit gennembrud eller modsat; det er i høj grad muligt at holde strandene og inddæmme de allierede.

Turneringen spilles som en Cup-turnering. Der spilles en reduceret version - skabt af turneringslederen - mest af hensyn til deltagerne, tiden og ønsket om at lave andet end Breakout Normandy. Sidste to spillere finale.

Der er en kort intro af regler til interesserede. The Winner takes All - beundrere medbringes selv!

FANTASK

SPONSORERER VIKING-CON 13

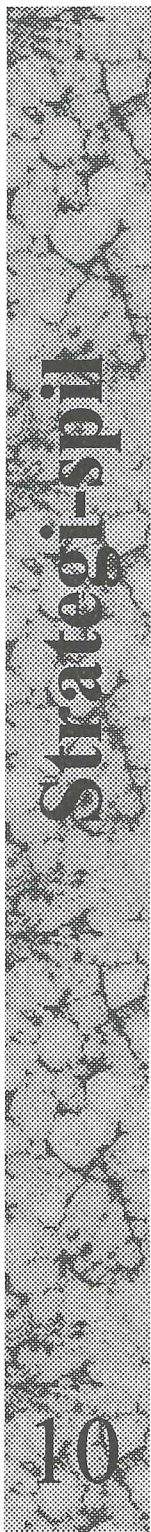




Britannia

Jens Hoppe, KS
 D1 ♣ 16

England er ikke blevet invaderet siden 1066 - Men inden da blev det invaderet cirka en gang om ugen, at dømmet efter dette spil. Blandt andet af af Belgiere, Romere, Jyder, Sakser, Angler, Skotter, Irere, Danskere, Dublinere, Normannere og Nordmænd. Spillerne repræsenterer et antal af disse folkeslag i kampen om at erobre magten over Storbritannien.




Chaos Marauders

Lars Wagner Hansen
 G ♣ 16

En let dis ligger over marken her, hvor solen langsomt er ved at stige op over horisonten. Man skulle tro, at fuglene ville synge, men nej. Der lyder en svag mumlen og en klirren af metal, og hurtigt opdager, du at du befinder dig på slagmarken lige før slagets begyndelse.

CM er et sjovt og spændende kortspil for fire personer, hvor man som hærfører skal opbygge sine kampliner og kæmpe mod de andre generaler.

Clay-O-Rama

Martin Lærkes
 D1 ♣ 32

Der lå en underlig stilhed over det lille landskab. En stilhed før stormen.

Splorgosh var den første af de fremmede, så han havde god tid til at studere de andre, efterhånden som de dukkede op. Han kendte to af de tilrejste, Boiik, et blå bjerg, og den evigt snakkende gule Viazoom, men de resterende tre var ham ukendte. Splorgosh var allerede begyndt at føle kløen og han vidste hvad der snart skulle ske. Kaldet havde været for stærkt for dem alle og nu stod de ansigt til ansigt med deres utæmmede instinkt. Kampen skulle begynde.

Velkommen til det nye danske clay o rama, hvor ler, kort og terninger går op i en fortættet klimaks af magisk galskab. Endnu en gang skal

lerfigurer kæmpe for at overleve til regler som kan læses på stedet.

Tilmeld dig selv og din indre nørd allerede i dag - i morgen er det måske for sent. Medbring gerne dit eget ler (play-doh/tyco super dough), da vi ellers ikke kan love at have ler nok til alle deltagere.

Diplomacy.


Søren Pedersen, Fantask
 D1 ♣ 49+

Alle ved, at dette spil er det bedste af dem alle. Spillet, hvor der ikke indgår held i form af terningslag eller andre mystiske omstændigheder. Der er kun DIG og dine med- og modspillere. Alle spillere har alle oplysninger, bortset fra, at de ikke ved, hvad de 6 andre på brættet vil gøre i næste træk. Den der stensikre alliance man havde fået på plads, holder den eller hvad? Svaret blæser i vinden og kun de næste træk kan vise, om dine forhandlingsevner står mål med forventningerne.

Vi spiller efter de regler, der har copyright 1976.

Vel mødt.

Diplomacy. regelgennemgang

Søren Pedersen, Fantask
 A, C1 ♣ 49

For de der har lyst, er der regelgennemgang fredag aften i kantinen eller deromkring og lørdag mellem kl. 11 og 12. Derefter skulle man være i stand til at deltage i den efterfølgende turnering (se ovenfor).

Family Business

Lars Wagner Hansen
 A ♣ 35

Under forbudstiden, i de brølende tyvere, er der kun en ting der tæller: Familiens ære. Bestikkelse, korruption og ære er det eneste, der betyder noget blandt blod-brødre.

Så vi har et tilbud, du ikke kan afslå: Spil Family Business!

Gettysburg

Søren Graugaard
 A ♣ 16

Et simpelt krigsspil om det afgørende slag fra den amerikanske borgerkrig.

HAREN OG SKILDPADDEN

Klaus Kristiansen, Consim
 G ♣ 20

Igen i år afholdes der en turnering i dette noget oversete spil.

Spillet er så enkelt, at reg-lerne kan forklares på ca. ti minutter. Meld dig derfor bare til, selv om du ikke kender spillet.

Haren og Skildpadden er et økonomi-kapløbsspil. Det gælder om at komme først i mål. Man bevæger sig så hurtigt, man har lyst og råd til. Der er rige muligheder for indtægter undervejs, men dels tager det tid, dels er indtægterne større jo flere konkurrenter, man har foran sig. Selv om reglerne er enkle, er det ikke så nemt at finde en vindende taktik.

Spillet er for 4 spillere og tager omkring en time. Turneringsformen afhænger af antal tilmeldte. Alle deltagere er sikre på at komme til at spille mindst to spil.

History of the World

Lene Elberg, Consim
 D1 ♣ 36

Vil du følge i Alexander den store, Djengis Khan og Napoleon's fodspor og prøve at samle et verdensimperium, som går fra Atlanterhavet i vest til det Gule Hav i øst? Vil du se, om netop dit eget lille imperium kan stå for tidens tand?

Tiltaler noget af det ovenstående dig, og kan du lide en lille, simpel krig med alt fra slyngne til gevær, kan du deltage i "History of the World". Da alle vil kunne deltage, vil der blive forklaret regler. Der er ingen forhåndstilmeldning.

Illuminati

Niels Ull Jacobsen
 ☞☞☞ ☉A ♣ 25

Bliver Foreningen VikingCon styret af CIA? Lige præcis det spørgsmål bliver nok ikke besvaret, men alt er tænkeligt i Illuminati, Steve Jackson Games' prisbelønnede spil om sammensværgelser. Spillerne prøver at opnå kontrol med diverse interessegrupper for til sidst at erobre verdensherredømmet.

Incognito

Lisa O'Reilly Hansen
 ☞☞☞ ☉D2 ♣ 16

Maskeret sniger de fire hemmelige agenter sig gennem Venedigs snævre stræder, hvor karnevalet er skalkeskjul for intriger og kyniske sammensværgelser. Hastigt udveksles hemmelige meddelelser, med fjender og venner og snart begynder den vilde kamp om "mission vel udført".

Endnu engang bliver der afholdt turnering i dette simple, sjove og spændende spil.

Kom og vær med.

Junta

Rasmus Vejrup-Hansen
 ☞☞☞ ☉A ♣ 24

Velkommen til Los Republica de los Bananas!

I Junta (siges med overdreven spansk udtale) gælder det om at tjene penge og skaffe sig indflydelse i form af stemmer. Hver af spillerne bestrider mindst en af de 7 vigtige militære poster i den lille bananrepublik. Der er selvfølgelig rig lejlighed for ting som snigmord og kup.

Forudgående kendskab til reglerne er ikke nødvendigt, da der vil blive forklaret regler.

Jyhad

Erik Swiatek, Fantask
 ☞☞☞ ☉C1 ♣ 900

Et splinternyt kortspil, meget i stil med Magic.

Machiavelli

Børge Zinck-Madsen, Consim
 ☞☞☞ ☉A ♣ 24

Italien, det Herrens år 1454. Frankrig og Østrig's herskere nærer en forøget og meget direkte interesse for de rige, norditalienske provinser. Hertugdømmet Milan rustet sig til krig.

Pavestaten og Florence opretholder en usikker alliance, mens de begge grådigt spejder efter en åbning, som tillader en hurtig erobring af nabomens områder.

Til havs stræber Venedig og Napoli begge efter at blive den førende sømagt i området, mens de med bekymring følger Tyrkernes støt voksende indflydelse i Balkan og Nordafrika.

Vil du genopfriske (eller måske for første gang stifte bekendtskab med) Avalon Hill's Machiavelli, så mød op. Alle er velkomne, regler forklares i fornødent omfang, 8 spillere pr. bræt.

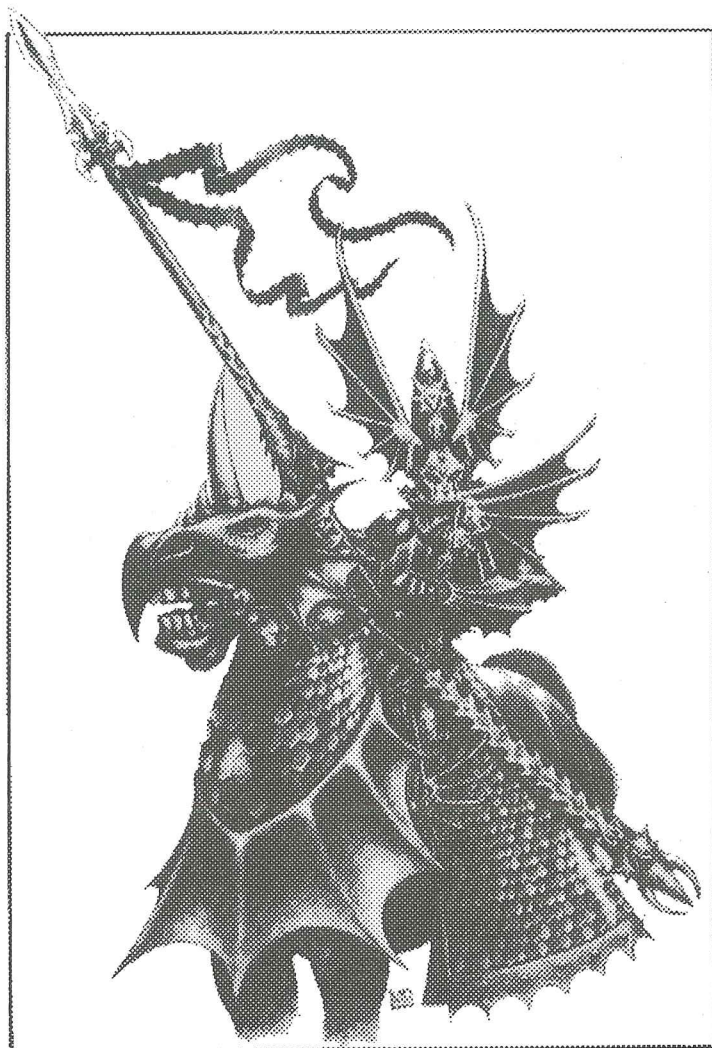
Til orientering: Machiavelli er et forhandlingsspil (ligner på nogle områder Diplomacy), hvor hver spiller repræsenterer en magtfaktor i Renæssancens Italien. Alt er tilladt: Militær erobring, bestikkelse, politiske studehandler og snigmord, når blot målet er Statens overlevelse og vækst.

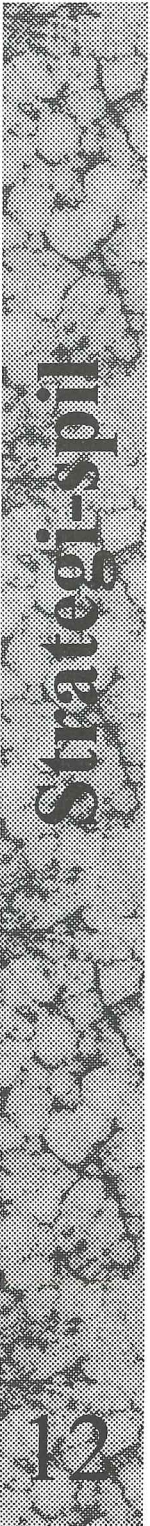
Vi ses!

Magic

The Gathering på Viking-Con

Mikkel Hansen, Fantask og KS
 Vi arrangerer to Magic-turneringer på Viking-Con. Den ene turnering, Wizards Cup, ligner så vidt muligt en officiel Dualist Convocation turnering. Den anden turnering, Wizard of Wizards, er en alle mod alle turnering.





Følgende generelle regler gælder for begge turneringer. Som hovedregel gælder de seneste, af dommer-ne kendte, Dualist Convocation Rules. MtG deck, der bruges i turneringerne, SKAL overholde reglerne for sammensætning i Dualist Convocation Rules. Reglerne og listen over begrænsede og forbudte kort kan hentes i Fantask fra 14 dage før turneringen starter, eller på Viking-Con. Dommerne forbeholder sig retten til at ændre på de officielle regler samt listen over begrænsede og forbudte kort inden turneringen starter.

Wizards Cup:

A+C2 128

Alle magikere fra Dominia og omegn er samlet til den årlige cup-turnering om det eftertragtede trofæ, Wizards Cup.

Wizards-Cup er en cupturnering, der afholdes i runder. I hver runde spilles bedst af 3 spil. Vinderne fra hver runde går videre til næste runde. Der må, bortset fra anvendelsen af sideboards, ikke ændres på deck'et mellem spillene i en runde. Derimod må et deck ændres frit eller skiftes ud med et andet mellem runderne, så længe sammensætningen af det nye deck overholder Dualist Convocation Rules.

Turneringen starter fredag og, er åben for op til 128 deltagere, og kræver forhåndstilmelding.

Wizard of Wizards:

? 900

Hverdagen i Dominia byder på endeløse kampe om kontrol over de magiske planer. Kun den stærkeste opnår magikernes højeste ærestitel, Wizard of Wizards.

Wizard of Wizards er en turnering alle mod alle, der afvikles i form af dueller. Hver deltager må kun spille én duel mod en anden deltager. En duel spilles som bedst af tre kampe.

Hver deltager får til at starte med 20 powerpoints. Vinderen af en duel får tillagt et powerpoint. Taberen fratages et powerpoint. Nej, vi mener ikke lifepoints - en deltager starter altid et spil med 20 lifepoints! Hvis en deltager efter en duel har 0 powerpoints, er han eller

hun uigenkaldeligt ude af turneringen. Vinderen er den magiker, der har flest powerpoints, når turneringen slutter. I tilfælde af pointlighed er vinderen den, der har spillet flest kampe. Hvis deltagerne har samme antal powerpoints og spillet lige mange kampe, findes vinderen ved lodtrækning.

Turneringen starter fredag og slutter lørdag kl 24:00. Tilmelding sker på Viking-Con.

Midas

Det Store Spil

Poul Dan Samsig

A-G 900

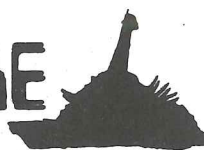
Midas er et spil, der blev opfundet til, og lanceret på Viking Con 10. Siden har spillet hvert år været en stor succes på Viking Con.

Du får en stak penge udleveret til låns, som du skal bringe til at yngle mest muligt. Spillekasino, med roulette og sekser-spil m.v. Private entrepriser er velkomne! Det er ikke alene tilladt, men endog ønskeligt, at du inviterer andre Viking-Con deltagere til at spille hazard med dig, f.eks. Poker, 21, Black Jack, Kluns, Tænkeboks, Yatzy eller lignende. Men (for der er et men) du må ikke spille Midas i andre turneringer - forstået således at du ikke må bruge Midas penge som bestikkelse i Diplomacy, Titan etc.

Også i år skal du åbne en bank-konto. Derfor skal du så tidligt så muligt henvende dig i "banken", som i år er flyttet til nye lokaler.

Der spilles fra fredag aften til søndag middag. Husk på, det er et spil der kan spilles når du har tid, f.eks. i pauserne mellem modulerne, eller om natten hvor du burde sove. Der er ingen begrænsninger i spilletiden inden for det nævnte tidsrum; men banken vil få tilfældigt lagte lukningstider - det samme vil det officielle casino.

OGRE



Henrik Lawætz, Viking-Con

G 16

Med deres personlige energi-panser, og hver bevæbnet med en 207mm

BFG-9000 nuklear plasma-kanon, så havde hver af folkene i 3. deling en kampkraft tilstrækkelig til at udføre Ardenner-offensiven. Med støtte fra deres kammerater i de tunge kampvogne, missilramperne og de lynhurtige luftpude-både, tja så følte de sig næsten uovervindelige. Men de havde ikke regnet med det, der af størrelse mindede om 'Parken' på hjul, og som tonede frem af disen i det fjerne...

Ogre er et mini-brætspil, hvor den ene spiller med sin superkampvogn (Ogre) skal ødelægge den anden spillers kommandopost, forsvaret af 'konventionelle' enheder. Det tager 5 minutter at forklare regler. Et spil tager ca. en halv time.

Der anvendes ingen mærkelige særregler eller lignende. Efter en prøverunde spilles der et klassisk cup-system - alle kan deltage, men kun een kan blive OGRE-mester. Regler forklares. Tilmelding på Connen. Husk at tage dit spil med.

RISK

Claus Østergård

C1 32

Yderligere præsentation overflødig. Erober verden før din nabo gør det.

SPACE-HULK 1

Magtens Formel

Jens Bjørn Jensen og

Jacob Topsøe Johansen.

A 16

Lige siden Det Store Brud, der delte menneskeheden i to lejre, har videnskaben spillet en stadigt større rolle i kampen om verdensrummet. På begge sider strides forskerne for at finde frem til et virksomt genstimuleringsstof, der kan være vejen til magten over universet.

Men så blander en tredje part sig i begivenhederne. En række erfarne videnskabsmænd forsvinder sporløst - og med dem den viden, der er så vigtig i kapløbet om verdensmagten. Panikken er stor, og rygterne svirrer. Krigsherrerne, der beskylder hinanden for at stå bag forbrydelser, gør klar til kamp.

Men netop som de to hære står



Giroindbetalingskortet

Sådan udfyldes forhåndstilmeldingen!

Udfyld girokortets bagside så omhyggeligt som muligt. Vi vil gøre vort bedste for at fortolke de indsendte skemaer, men vi er desværre ikke alvidende. Eventuelle fejl (fra vores eller jeres side) beklages derfor på forhånd.

Skriv dit navn, din adresse samt de øvrige oplysninger i de dertil indrettede felter (skriv tydeligt!!).

Hver person kan højst indlevere 1 (et!) tilmeldingsskema. Konstaterer vi, at der er indleveret flere skemaer i samme persons navn, annulleres begge/alle skemaer!!!

Individuel tilmelding

Tilmeldingsskemaet udfyldes som en prioriteret ønskeliste, hvor 1 angiver den højeste prioritet. D.v.s. den turnering, som du helst vil deltage i, skriver du ud for nr 1. Den, du "næsthelst" vil deltage i, får nummer 2 o.s.v. HUSK! maksimalt EN turnering pr. prioritet.

Hvis felterne til ønsker anvendes **SKAL** de udfyldes med de officielle forkortelser. Disse kan ses ved turneringsplanen i midten af bladet. Turneringer med **** i stedet for en forkortelse, kan ikke forhåndstilmeldes. Tilmelding til disse turne-

ringer skal ske på Con'nen i informationen.

Du kan maksimalt tilmelde dig til i alt 10 (ti!) turneringer, så når du har skrevet din 10'ende prioritet er det slut med at ønske. Det betyder dog ikke, at du ikke kan deltage i andre turneringer med ledige pladser.

Tilmelding som gruppe

Hvis I er nogle stykker, som meget gerne vil spille sammen (typisk på samme hold i en rollespilturnering), så har I muligheden for at tilmelde jer som en gruppe.

Skriv gruppens navn i det angivne felt på samtlige medlemmers tilmeldinger. Der kan maksimalt være 6 medlemmer i en gruppe, og alle skal være medlemmer af foreningen Viking Con. Den eller de turneringer, som I ønsker at deltage i som en gruppe skal have højeste prioritet. F.eks., hvis 4 personer ønsker at deltage i AD&D og Rolemaster som gruppe, så skal de på de 4 tilmeldinger angive henholdsvis AD&D og Rolemaster ud for prioriteterne 1 og 2, mens evt. individuelle ønsker tildeles prioriteterne 3 eller lavere.

Hver person kan højst være med i én gruppe!

Fra- og tilmelding efter lodtrækning

Hvis du har været så heldig, at du er kommet med i en turnering og ikke kan/vil benytte dig af din tilmelding til turneringen, skal du igen i år hen-

vende dig i informationen for at blive slettet af turneringslisterne. Hvis du ikke møder op til turneringen, så vil du blive udsat for en straf. Sidste år fjernede vi synderne fra deres øvrige turneringer, men hvis vi mener, at folk ikke tager det alvorligt nok, vil yderligere straffe blive effektueret. Blandt disse straffe kan der blive tale om:

- * fratagelse af evt. finalepladser.
- * fratagelse af evt. førstepladser.
- * udelukkelse fra næste års con.

Derfor, hvis du fortryder en turnering, **SÅ MELD FRA!!!**

Hvorfor skal alt dette nu være nødvendigt? Vi fik i flere år klager fra de turneringsafholdere, der lægger et stort stykke arbejde i at lave en turnering. De stod og manglede 10% af deltagerne, enten fordi de havde sovet over sig eller de havde fundet en mere interessant turnering. Igen er der andre, der med vilje var blevet væk fra turneringen, fordi der ikke var plads.

Men det kan også tages som en medmenneskelig hjælp. For når du melder fra en turnering i informationen, vil turneringen blive slået op som ikke fuldt besat, og en anden deltager kan overtage pladsen. På denne måde er man sikker på, at der ikke er nogen, der skriver deres navn ind imellem linierne på tilmeldingssedlerne i aulaen.

Kort sagt: **AL FRA- OG TILMELDING** foregår i informationen.

Overførsel fra Girokontonummer



GiroBank Indbetaling

Beløbsmodtagers Girokontonummer og betegnelse

438-8801

Foreningen Viking Con
Frederikssundsvej 216, st. tv.
2700 Brønshøj

Postvæsenets stempel

Underskrift iht underskriftsblad

Indbetaler

Evt. meddelelser vedr. betalingen kan kun anføres i dette felt

Girokort til T-SHIRT- bestilling

Må ikke betales i Bank eller Sparekasse !

Husk at udfylde bagsiden

Kroner

Øre

Betalingsdato

Betales nu

Kvittering

Beløbsmodtagers Girokontonummer og betegnelse

438-8801

Foreningen Viking Con
Frederikssundsvej 216, st. tv.
2700 Brønshøj

Postvæsenets kvittering

Gebyr for indbetaling betales kontant

Kroner

Øre

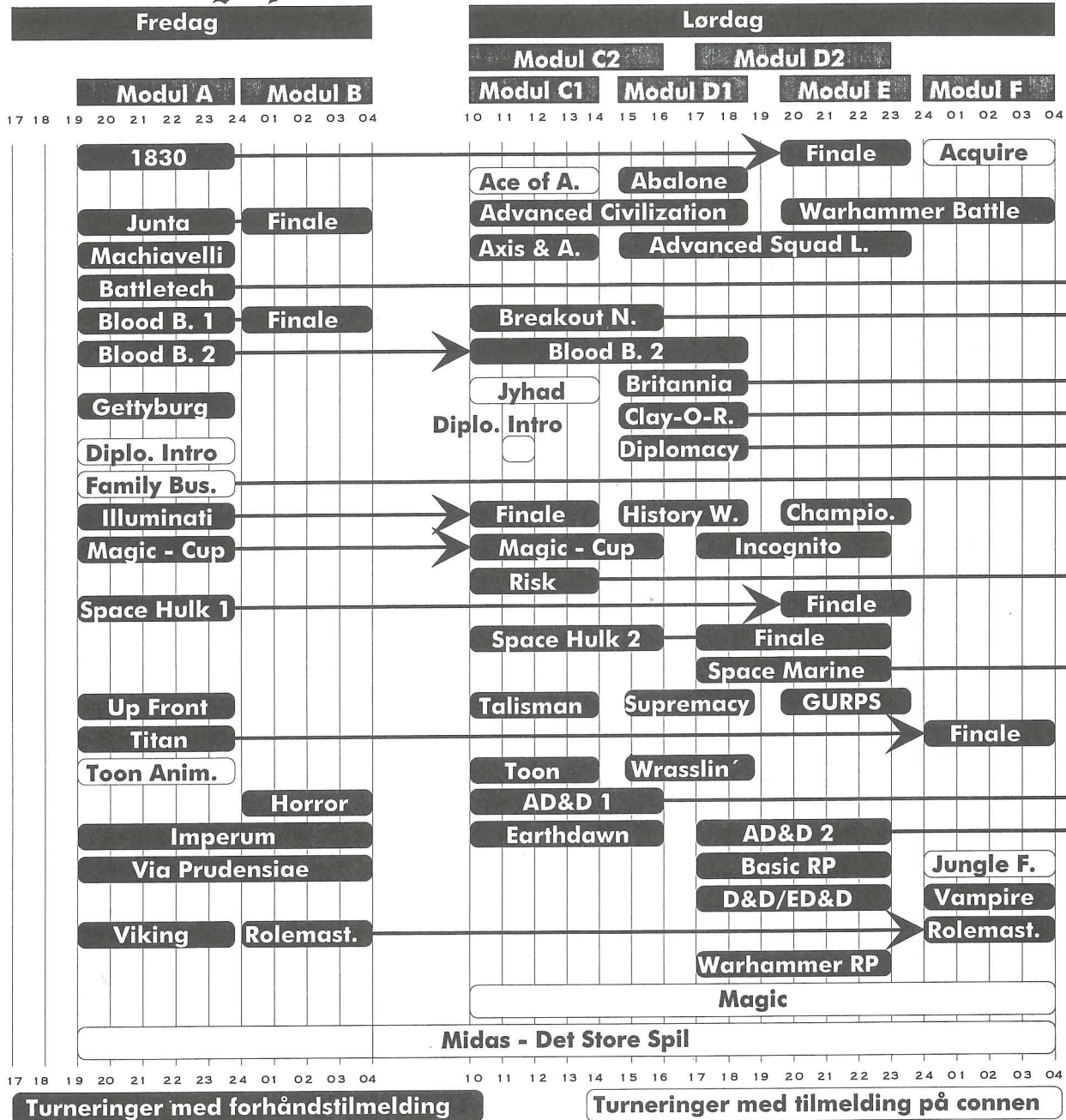
Til maskinel aflæsning - Undgå venligst at skrive i dette felt

Dag Måned År Sæt X

S 4030 (9.94) Giro 390-4282

GiroBanks erstatningspligt ophører, når kravet ikke er anmeldt for GiroBank inden 2 år efter indbetalingen. Checks m.v. modtages under forbehold af betalingsmidlets honorering. Ved kontant indbetaling på posthus med terminal er det udelukkende posthusets kvitteringstiltryk, der er bevis for hvilket beløb, der er indbetalt.

Turneringsplan



Turneringer med forhåndstilmelding

Turneringer med tilmelding på connen

Har du været på Viking con før? ___ Nej. ___ Ja, mit VC-nr.: _____		
Fornavn(e):		
Efternavn:	Antal:	Størrelse:
Adresse:		Small
Postnr. og by:		Medium
Tlf.:		Large
Fødselsdato og år:		X-Large
Prisen er 90 kr. pr. trøje, skriv det samlede beløb på girokortets forsiden		

Viking-Con 13

Søndag

Modul G

10 11 12 13 14 15 16 17

Chaos M.

Haren & S.

Finale

Finale

Auktion

Finale

Finale

Finale

Finale

Finale

Auktion

Finale

Ogre

Finale

Finale

Auktion

Magic

Midas

10 11 12 13 14 15 16 17

Løbende Turneringer

Strategi-Spil

Forkort.	Turnering
1830	1830 - Expert
ABAL	Abalone
****	Ace of Aces
****	Acquire: Midnight Hotel
CIVI	Advanced Civilization
ASLE	Advanced Squad Leader
AXIS	Axis and Allies
BATT	BattleTech
BLO1	Blood Bowl 1
BLO2	Blood Bowl 2
BREA	Breakout Normandy
BRIT	Britannia
CHAO	Chaos Marauders
CLAY	Clay-O-Rama
DIPL	Diplomacy
****	Family Business
GETT	Gettysburg
HARE	Haren og skildpadden
HIST	History of the World
ILLU	Illuminati
INCO	Incognito
JUNT	Junta
****	Jyhad
MACH	Machiavelli
****	Magic: Wizard of Wizards
MAGI	Magic: Wizards' Cup
****	Midas
****	OGRE
RISK	Risk
HUL1	Space Hulk: Magtens formel
HUL2	Space Hulk: Mission to Moloukin
MARI	Space Marine
SUPR	Supremacy
TALI	Talisman
TITA	Titan
UPFR	Up Front
WARH	Warhammer Fantasy Battle
WRAS	Wrasslin'

Rollespil

Forkort.	Turnering
ADD1	AD&D: UPS!
ADD2	AD&D: Torden over ...
BAS1	Basic RP: Kattens til ...
CHAM	Champions
EDOD	DoD/EDoD: En sø af ...
EART	Earthdawn: Testamentet
GURP	GURPS Timetravel
HORR	Horror: Et strejf af lykke
IMPE	Imperium
****	Jungle Feber
ROLE	Rolemaster: Når Hanen ...
VAMP	Storyteller (Vampire)
****	Toon Animator
TOON	Toon
KRIV	Via Prudensiae: Krigens ...
VIKI	Viking: Nej, ikke det, ...
WFRP	WFRP: Gøgl & Kanaljer

Sponsorer

Fantask

Sankt Pederstræde 18
1453 København K
33 11 85 38

HL-Teknik ApS
Værkstedsgården 8
2620 Albertslund
43 62 14 07

Overførsel fra Girokontonummer



GiroBank Indbetaling

Beløbsmodtagers Girokontonummer og betegnelse

438-8801

Foreningen Viking Con
Frederikssundsvej 216, st. tv.
2700 Brønshøj

Postvæsenets stempel

Kvittering

Beløbsmodtagers Girokontonummer og betegnelse

438-8801

Foreningen Viking Con
Frederikssundsvej 216, st. tv.
2700 Brønshøj

Postvæsenets kvittering

Underskrift iht underskriftsblad

Indbetaler

Evt. meddelelser vedr. betalingen kan kun anføres i dette felt

Girokort til T-SHIRT- bestilling

Må ikke betales i Bank eller Sparekasse !

Husk at udfylde bagsiden

Kroner

Øre

Betalingsdato

Betales nu

Gebyr for indbetaling betales kontant

Kroner

Øre

Til maskinel aflæsning - Undgå venligst at skrive i dette felt

Dag Måned År Sæt X

S 4030 (9.94) Giro 390-4282

GiroBanks erstatningspligt ophører, når kravet ikke er anmeldt for GiroBank inden 2 år efter indbetalingen. Checks m.v. modtages under forbehold af betalingsmidlets honorering. Ved kontant indbetaling på posthus med terminal er det udelukkende posthusets kvitteringstiltryk, der er bevis for hvilket beløb, der er indbetalt.

Forhåndstilmelding til Viking-Con 13

Foreningen Viking-Con er en forening, der har til formål at skaffe sine medlemmer visse fordele i forbindelse med arrangementet Viking-Con.

Det medfølgende girokort er den eneste gyldige tilmeldingsblanket til de officielle turneringer ved dette års Viking Con, der afholdes fra fredag den 14. til søndag den 16. oktober 1994.

Bemærk, at dette er den eneste mulighed for at sikre sig deltagelse i lodtrækningen om turneringspladserne. Lodtrækningen foretages før connen. Eventuelle tomme pladser vil dog blive fordelt under connen fra fredag aften.

Forhåndstilmeldinger betragtes kun som gyldige, hvis man har opfyldt de gældende krav til at blive medlem af foreningen Viking Con.

Tilmeldings-girokortet kan kun anvendes til forhåndstilmelding af **een** person, og kan **ikke** anvendes til bestilling og/eller betaling af T-shirts. For bestilling og betaling af T-shirts skal det andet girokort anvendes.

Foreningen Viking Con

Foreningen Viking-Con er en forening, der har til formål at skaffe sine medlemmer visse fordele i forbindelse med arrangementet Viking Con. Medlemskab for sæsonen 1994 giver gratis adgang til årets Viking Con samt mulighed for at forhåndstilmelde sig til de officielle turneringer.

Medlemskab for sæsonen 1994 opnås ved rettidigt at indbetale kr. 80,00 ved anvendelse af det medfølgende girokort.

Indbetalingen er gyldig, hvis den er bogført hos Girokontoret senest torsdag den 22. september 1994 (Dvs. du skal på posthuset senest mandag den 19. september 1994!).

Foreningens vedtægter kan rekvireres hos Martin Bernth Johansson, Teglværksgade 28, st.tv., 2100 København Ø., ved at fremsende ønske herom tillige med frankeret svarkuvert (porto kr. 3,75).

T-Shirts

Vi tilbyder, som de øvrige år, Viking Cons medlemmer en T-shirt med Viking Con 13's logo.

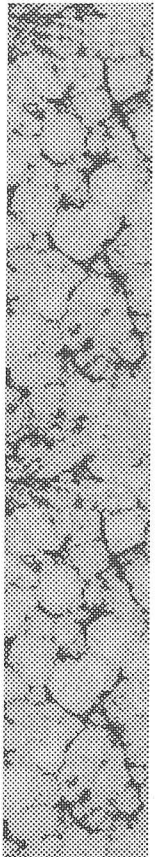
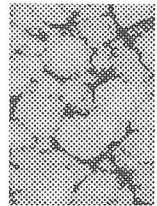
Der vil være tale om en sort T-shirt med hvidt tryk.

Priser:

Small	kr. 90,-
Medium	kr. 90,-
Large	kr. 90,-
Xtra Large	kr. 90,-

T-shirts udleveres på Viking Con til de medlemmer, der har forudbestilt og betalt en sådan.

Betaling for T-shirt skal indbetales på det **medfølgende girokort inden 19. september 1994**. Det ønskede antal samt størrelse(r) skal angives foruden et tydelig skrevet navn, adresse og Viking Con-nummer.

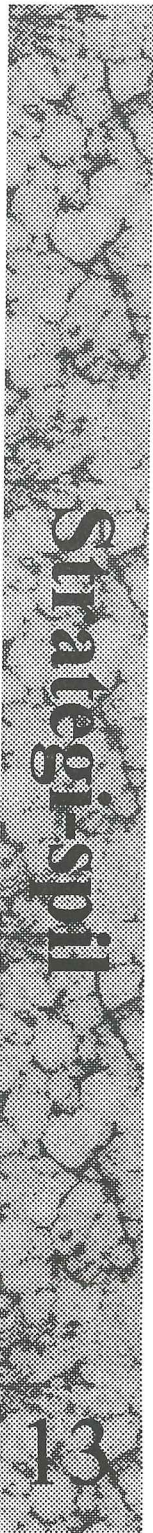


Læs omhyggelig vejledningen igennem INDEN du starter med at udfylde girokortet! Studér nøje tidsplanen og tilmeld dig kun til de turneringer, der kan forhåndstilmeldes. Jo flere ønsker, jo større chance for en turneringsplads.

Har du været på Viking con før? <input type="checkbox"/> Nej. <input type="checkbox"/> Ja, mit VC-nr.: _____		
Formavn(e):		
Efternavn:	Antal:	Størrelse:
Adresse:		Small
Postnr. og by:		Medium
Tlf.:		Large
Fødselsdato og år:		X-Large
Prisen er 90 kr. pr. trøje, skriv det samlede beløb på girokortets forside		



**Danmarks største indkøbskæde
med rolle-og brætspil kan mødes på
dette års VIKING CON**





Strategi-spil



overfor hinanden, indløber der besked om, at de forsvundne genforskere er blevet opsporet i en forladt rumstation - i færd med at lægge sidste hånd på fremstillingen af et kemisk stof, der vil gøre deres nye samarbejdspartnere, de grusomme Genestealers, til universets herskere.

Forræderne må dø. For de kender formlen. Formlen, der giver evig styrke. Magtens formel.

“Magtens Formel” er en Space Hulk-mission, der sætter din taktiske og spilletekniske forståelse på prøve. Du bør derfor have et godt kendskab til brætspillet, svarende til grundreglerne i “Space Hulk” og “Deathwing”.

Hver match i den indledende runde har en varighed af 2x1 time. Herfra går de fire bedste videre til finalen, der afvikles i et senere modul.

Vigtigt: Medbring et squad på min. 13 point.
Antal deltagere: 16.

SPACE · HULK 2

Mission to Moloukin

Christian Nielsen.

 OA ♣ 16

Kaptajn Willum får uventede problemer da et skib pludselig materialiserer sig ud af warpspace i hans kvadrant - skibet er fyldt til bristepunktet med genestealers, der som bekendt ikke ved noget bedre end at smadre space marines...

Hvis du kan lide hæmningsløs rumvold, så check Mission to Moloukin - vi har plads til 16 spillere. Der vil blive brugt komponenter og regler fra Space Hulk, Deathwing og Genestealer, plus et par simple husregler. Det forudsættes kun, at du har kendskab til Space Marine. Du er selvfølgelig velkommen til at tage dine egne marines med - 2 squads kan gøre det.

Leve Kejserriget! Leve Kejseren!

SPACE MARINES

Tobias Bøggild-Povlsen,
 Magick's Dawn

 OD2 ♣ 40
 Space Marine er et tabletop krigs-

spil, der forekommer i Warhammer 40.000 universet.

Hver spiller leder og sammensætter sin egen hær af tropper fra en enkelt race. F.eks. Orcs, Space Marines eller Chaos. Der spilles med hære af 3.000 point uden allies.

Den enkelte deltager bedes medbringe terræn til egne kampe. Alle regler fra white dwarf kan benyttes, dog ingen fortifications.



Benjamin Hinum

 OD1 ♣ 12

Hr. Præsident ! Kina har netop angrebet vores allierede i Australien. De vigtige uranminer er i stor fare for at falde i fjendens hænder. Vores soldater bliver angrebet med nervegas og kan ikke modstå Kinas amfibieangreb.

Du er præsidenten for en stormagt. Dine beslutninger er udslagsgivende for hele verden, og du tager en hurtig beslutning:

Nedskyd Kinas forsvarssatellitter med vores dræbersatellitter, arméer vores strategiske ubåde med neutronbomber og klargør vores flåde i det Indiske Ocean og giv den tilladelse til at bruge Anthrax. Hvis vi ikke kan generobre Australien med flåden, så strør vi neutronbomber over området og indtager det, når det ligger øde. Alle missil-siloer skal sættes på højeste beredskab, og raketterne skal fastlåses på strategiske mål i Kina. Husk også at minde vores venner i den Afrikanske Føderation om, at de har lovet at bruge deres forsvarssatellitter til forsvaret mod et evt. atomangreb på vores områder.

Brætspillet Supremacy er et strategisk erobringsspil sat i vor tid. Spillet er ikke kun baseret på militærmagt. Det er mindst lige så vigtigt at være en økonomisk supermagt med adgang til mange naturressourcer. Og det er oftest disse ressourcer, der er kimen til konflikter og i sidste ende atomkrig. I Supremacy har du kontrol over konventionelle kampenhe-

der, biologiske og kemiske våben og en række atomvåben, desuden er det også muligt at køre dine modstandere i sænk økonomisk.

Der bruges Supremacys eget turneringspointsystem og enkelte ekstraregler. Alle regler vil blive forklaret, og det er derfor mulig at deltage for folk, der ikke har spillet Supremacy før.

Talisman

Morten Kaaber Wolff, Wolff Inc.

 OC1 ♣ 30

Den magtfulde troldmand Ragul Raglaiem er død, og fra nær og fjern kommer eventyrere, for at finde hans krone. Legenden fortæller, at den der finder kronen, får magt til at styre landet.

Du er en af disse eventyrere, og på din vej vil du møde mange forskellige ting og uhyrer, men før de kan tillade dig vej til Raguls rige, må du finde en TALISMAN.

Talisman bliver i år afholdt for alle, som har lyst til at spille med. Der vil blive forklaret regler på stedet. Jo flere spil jo flere deltagere (Vi spiller KUN grundspillet).

TITAN

“Might is Right” - Thus is the saying of Titans

Thomas Kirknel, Faraos Cigarer

 OA ♣ 36

Danmarks nok mest spillede brætspil. En fascinerende blanding af strategi og taktik, forståelse og held, avl og kamp.

Der vil blive spillet uden nogle udvidelser af de ældgamle regler.

“Må den bedste vinde og blive hyllet på retfærdig vis” - citat fra Titan-dödaren Colus Hæmmoleinen, som også vil være turneringsleder.

Up Front

Morten Iversen, KS

 OA ♣ 32

På trods af, at det er en rigtig turnering, forklares regler (Det er dog ønskeligt, at man har en grundlæggende kendskab til reglerne, hvis

man vil have en chance i konkurrencen).

Turneringen spilles som et cup-turnering, hvor scenarierne vil være baseret på Victory condition og/eller Victory Points. Alle scenarier spilles to gange, så man prøver begge sider. Vinderen bestemmes med et nyt pointsystem, som er sendt ud i "The General".

Kort beskrevet giver dette system 1 Point, hvis scenariet blev vundet på normale victory conditions - Hvis ikke, deles vinder pointet op efter Victory points, således at både vinder og taber kan få point.

Scenarierne vil i de første runder være "Meeting of Patrols" og "City Fight". I senere runder spilles nogle hjemmelavede scenarier og/eller DYO (Design Your Own - til Artilleristerne kan jeg oplyse, at alt over Radio 5 er bandlyst!). I disse scenarier kan man virkelig få lov at prøve noget anderledes (AFV's IIIB, Bazookas, Flamethrowers, etc.).

Turneringen vil spilles løbende over weekenden, det vil ikke være låst fast i et modul. Da scenarierne ikke burde tage mere en 30 Minutter,

skulle alle kunne deltage uden problemer.

Vel mødt!



Fantasy Battle

Mads B. Jørgensen
 E+F ♣ 16

Over larmen fra hornene og de mægtige trommer, som taktfast slog, hørtes lyden af tusinde marcherende "fødder", og halvmændenes mesende monotome sang, de sang om blod, dit blod. På den anden side af slagmarken stod rækkevis af ridere, deres stilfulde og farvestrålende bannere blafrende i vinden, klar til at modtage, og stoppe, angrebet fra den muterede horde. De så frem til mødet, sejren var en selvfølge for dem, og de vidste, at det var ensbetydende med endnu mere hæder og ære, som ridderne levede og åndede for.

WFB er et tabletop spil, dvs. strategispil med tinsoldater. To principielt lige stærke hære kæmper om herredømmet over slagmarken, og så selvfølgelig glæden ved at udslette

hinanden. Regelkundskab og egen hær er et must, og det forventes at de 'enkelte slag har omtrent tre timers varighed.

Der spilles med en del særregler, som kan anskaffes ved at sende en frankeret svarkuvert til

Mads B. Jørgensen
 Snogegårdsvænget 29 1th.
 2820 Gentofte
 tlf. 31-656057.

Særreglerne kan også erhverves fredag aften på Viking Con, det begrænser bare den tid, du har til at lave den ultimative hær. Vigtigst er dog mindst 50% rank and file og ingen Single Characters (inkl. ride-dyr) til over 500 pts. Hær: 2500 pts. Medbring scenari. Det forventes, at folk der får plads i turneringen, medbringer én armylist til aflevering (to moduler for turneringen), til gennemsyn.

Wrasslin'

Morten Iversen, KS
 D1 ♣ 16

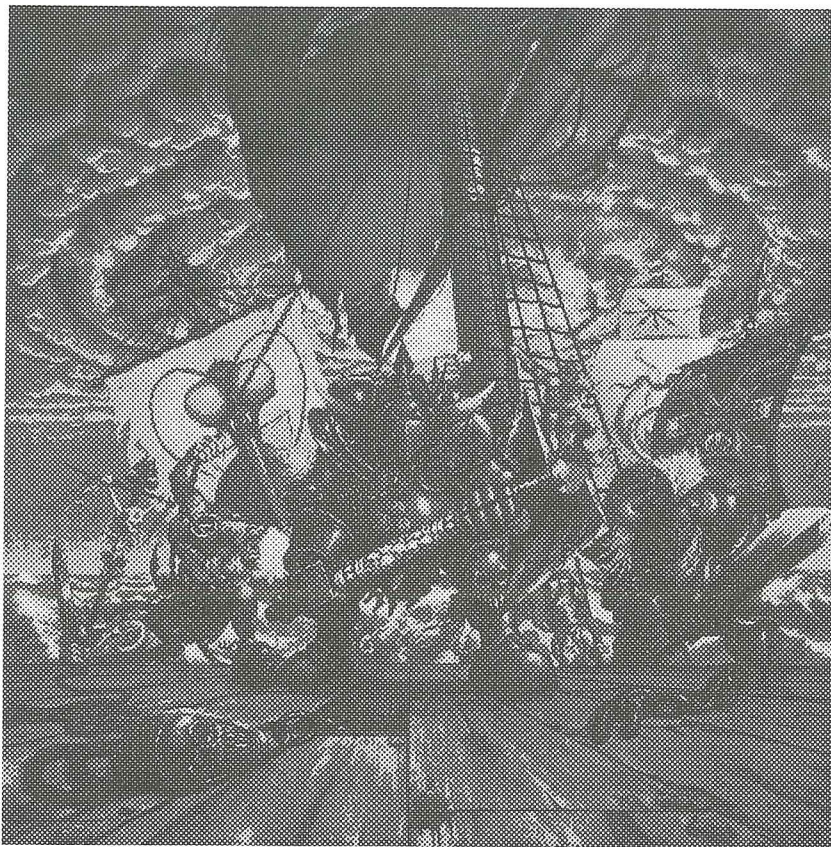
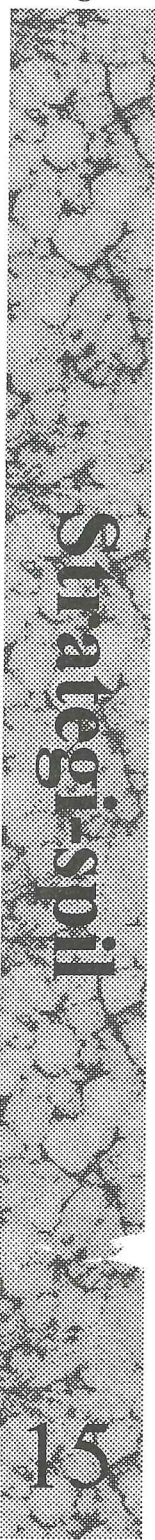
Wrasslin' (Avalon Hill) afvikles som en lille hyggeturnering.

Wrasslin' er et sjovt lille spil, der er lavet frit efter WWF (Weird Wrasslin' Federation). Så alle I Hulksters og Little Warriors kan tæve hinanden i ringen.

Kom og deltag alene, med en kammerat eller en hel gruppe. Der kan afholdes turnering som både enkeltperson eller tag team - og regler forklares selvfølgelig. Der er 24 brydere at vælge imellem, så der skulle være nok til alle. Forhåndstilmelding kan foregå alene eller som tomands hold. Alle der møder op, kan deltage. Hvis der er nok, afslutter vi dagen med et Battle Royal (Alle mand i ringen).

Hvis du er til Bodyslam's og Suplex'er, er der bare at møde op! Husk at medbringe spil, så er du helt sikker på at deltage.

God Fornøjelse!












AD&D 1

UPS!...

Wutzuit by night II

Henrik Bisgaard,

Eventyrenes Kreds

       C2   36

Igen i år vil vi forsøge os med et løssluppet, vanvittigt, vildt, langt ude, helt ustyrligt, dybt godnat, rundt på gulvet, sindssygt, spændende, hæsbæsende, nederdrægtigt og forhåbentlig underholdende AD&D-scenarie.

Der er nye boller på suppen,- der vil nemlig kun blive én gruppe! Det skal så også bemærke,s at der i gruppen vil være 36 pladser (håber jeg!) som vil blive fordelt i 6 lokaler (til at begynde med!) hvordan det kommer til at fungere? meld dig til og find ud af det,- det er et eksperiment!

P.S. Selv om du er med på en gruppe-tilmelding, kan du *ikke* forvente at komme til at spille med din gruppe!










P.P.S. Det vil være en fordel hvis du har prøvet AD&D før, men har du ikke, skal du ikke lade dét holde dig tilbage... jeg kender sgu' heller ikke reglerne!



AD&D 2

Torden over Vollyhodd

Søren Tauber Lassen, Fønix

       D2   48

Et hold turister er på rundvisning i det fantastiske Vollyhodd. Her er de ved at indspille "Indiana Hand IV" med megastjernen Farrison Hord i hovedrollen... .. Pludselig befinder vores helte sig i en helt anden verden. En verden hvor begreber som båndsalat, filmhelte og tomatketchup er ukendte, men hvor ord som hekse og trolde, tyfus og kolera, bliver hvisket med dystre stemmer i nattens mulm og mørke.

Bevæbnet med et polaroid kamera, en lommeregner og en pistol kastes

vores helte ud i en strid mod det onde i kampen om at vende tilbage til...

Basic RPG

Kattens til bivirkninger

Jeppe Christiansen, Erebor

   D2   35

Stedet er København, 14. oktober, 1994.








AIDS-epidemien raser over hele verdenen, særlig slemt er det i den 3. verden. Men selv i I-landenes højtudviklede sundhedssystem, med forskerstab, kan man ikke holde virusen nede. Mens forskerne arbejder på højtryk for at finde et effektivt antistof, går andre hårdere til værks: I Sverige arbejder læger og psykologer på at opspore de smittede og spærre dem inde. Derefter prøver man, med tvivlsomme medikamenter, at behandle de HIV-smittede patienter.

Så drastiske foranstaltninger har vi ikke taget i brug i Danmark. I hvert fald ikke hvad offentligheden og pressen ved af. Herhjemme er der dog også forskning, men forsøgene bliver fortrinsvis udført på dyr. Visse forskere mener, at svaret på gåden, skal findes i dyreriget. Dyrene har altid været et skridt foran, når det kommer til udviklingen af antistoffer...

Kattens til bivirkninger er et Basic RPG scenarie, der foregår i København i vore dage. Der kræves intet forhåndskendskab, da reglerne vil blive forklaret på Connen. Den eneste kvalifikation der kræves, er evnen til at se bort fra terningerne og rollespille sig ud af en given situation.



Flemming Rasch

     E   20

Alle superhelte forenet i deres kamp mod ondskab! Alle de farligste superskurke fanget i henholdsvis juratiden og den 8. dimension! Hvordan kan noget nu true verdensfreden?

Hvis du brænder efter at kende sva-

ret på denne gåde - hvis du har et hemmeligt ønske om at iføre dig trikot og med din overmenneskelige styrke besejre skurke og sund fornuft- og hvis du enten kender til Hero System eller er i stand til at lære nye spilleregler rimeligt hurtigt - Så meld dig straks til Champions på Viking-Con 13.

Introduktion: Efter at have reddet verden ikke mindre end 4 gange, ser det endelig ud til, at Vikingerne er ved at blive respekteret af de andre superhelte. De har nemlig fået en invitation til Super Kon 94, som er Danmarks svar på Infinite Crisis Convention. Samtidigt har de 4 helte fået foræret et nyt hovedkvarter og en ny bil af en anonym fan.

Varedeklaration: Denne vare består af 25% terningslag, 25% dårlige vittigheder, 25% plagiater på kendte film og tegneserier samt 25% plot.

DUNGEONS & DRAGONS

Drager og dæmoner,

Ekspert/D&D

En sø af blod III: Civic, en by i flammer

Carsten Beck, Rødovre D&D Klub

   D2   36

Der var en masse småmumlen i spisesalen, som altid når der blev serveret aftensmad. De seks alkymist venner havde lige sat sig, da en af skolens budbringere kom ind i salen, og satte retning mod deres bord.

"Jeg har en besked fra Smik," budbringeren rakte et pergament til Wermil. Wermil foldede langsomt beskeden ud, "Smik skriver, at han godt vil se os i laboratorie fem, efter maden, da han har opdaget noget nyt, angående vores projekt, omkring Kunstige lugte, han skriver noget om lugten på en smørblomst.."

Wermil, signalerer til budbringeren, at hans tilstedeværelse ikke længere er behøvet. De seks venner og studiekammerater spiser færdig og giver sig ned mod laboratorie fem.

SPECIALBUTIK

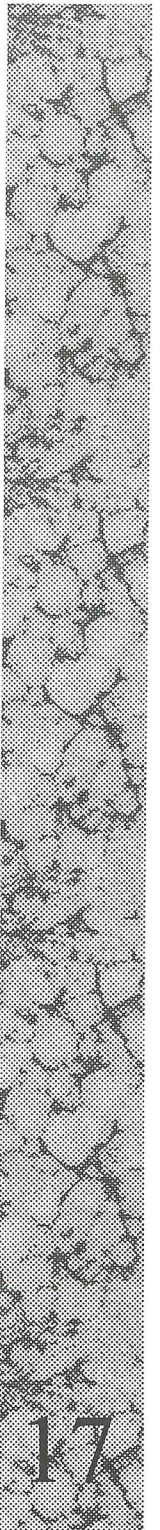
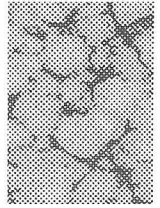
FOR SPIL OG TEGNESERIER

ALLE NYHEDER FORHANDLES.
MAGIC, GAMES WORKSHOP, AD&D, AVALON HILL,
RAL PARHA, O.S.V.

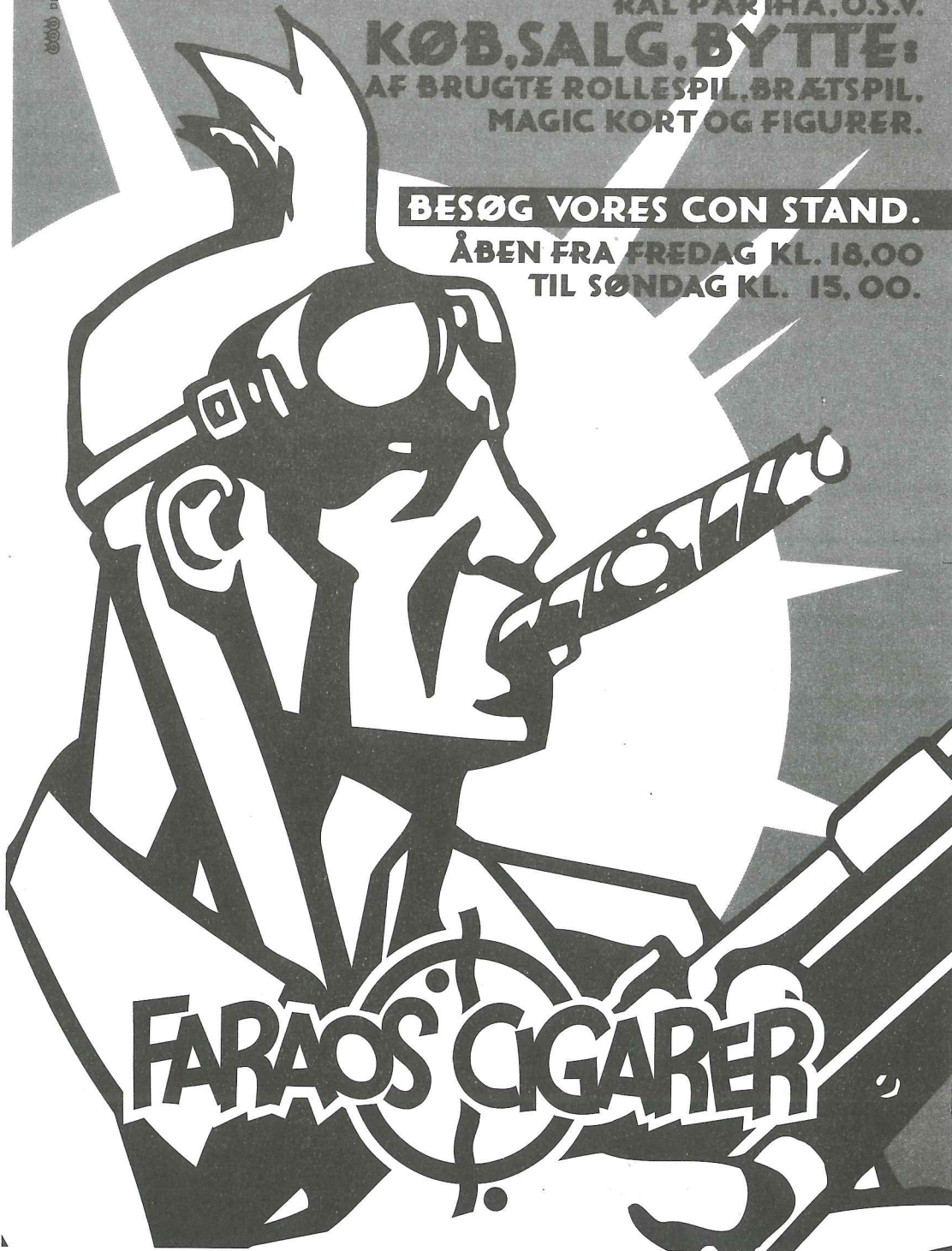
KØB, SALG, BYTTE:
AF BRUGTE ROLLESPIL, BRÆTSPIL,
MAGIC KORT OG FIGURER.

BESØG VORES CON STAND.

ÅBEN FRA FREDAG KL. 18.00
TIL SØNDAG KL. 15.00.



DESIGN ILLUSTRATION C. BRANDY '84





De var lige drejet om hjørnet til den gang, som førte til laboratorie fem, da braget lød. De så døren til laboratorie fem flyve fra hængslerne og hamre ind i den modsatte væg, lugten af svovl var tydelig, og en tyk røg stod ud fra laboratoriet.



De seks kammerater løb ned til laboratoriet, og det syn der mødte dem i rummet, var chokerende for dem alle.

Selv om de havde set eksplosioner før, så var dette alligevel chokerende, glas var blevet kastet gennem rummet af eksplosionen, der var hul i væggen ud til gårdspladsen, vinduet var smadret, røgen væltede ud fra en bunke sodede reagensglas der stod på arbejdsbænken.

I midten af rummet, lå en skikkelse, og de behøvede ikke at gå nærmere for at vide, at det var Smik. Hans blodige legeme var kastet ca. 10 meter baglæns af eksplosionen, hans tøj var svedet, og hans mave blødte kraftigt fra et sår i maven, hvor et smadret reagensglas tilsyneladende havde ramt ham, der sad stadig glas-splinter i maven på ham.

Irnuv bevægede sig langsomt over til vennen, for at sikre sig at han var død. I ingen puls, ingen hjerteslag, jo han var død.

“UUUUDD” råbte Wermil pludselig, han var gået op til arbejdsbordet for at undersøge resterne af Smik's eksperiment, de seks kammerater kastede sig ud af rummet, netop som den anden eksplosion bragede gennem rummet, og efterlod det i en endnu værre tilstand end tidligere..


Der spilles med Ekspert drager og dæmoner regler eller Dungeon & Dragons regler. Der er mulighed for at vælge, hvilket system man vil spille. Grunden til, at det er disse to systemer som anvendes, er at reglerne er simple, og det giver mere plads til rollespil, der vil blive vægtaget betydeligt.

Spillerne er Alkymister i byen Civic, og en pludselig eksplosion vender op og ned på deres liv.

En blanding af opklaringsarbejde, og høj-niveau politik, i en Fantasy by.

Earthdawn

Testamentet

Carsten Beck, Rødovre D&D Klub
 ⓄC2 ♣ 20

Troldmanden Hiermon havde netop nu fjernet forbandelsen på jer, som I havde fået fra et glemt tempel langt inde i Caucavic bjergene. “Eftersom jeg nu har holdt min del af aftalen vil jeg nu bede om jeres. Jeg har netop i dag fået et dokument og en magisk ting hjem fra en af mine udsendte grupper, som har været inde i Parlainth. Da der kun kom én tilbage fra gruppen behøver jeg nu jer. I må finde den persons navn som har lavet den magiske ting, da det er den viden man skal have for at bruge den.” Hiermon rakte jer et falmet dokument og en sølvbroche...

Earthdawn er et fantasy-rollespil fra Fasa. Som spiller spiller man de helte som lever i et land ved navn Barsaive. Disse helte kan være fra trolde til alfer (windlings). I over 400 år var landet hærget af “Horrors”, som kom gennem det astrale plan. Nu er magi-niveauet blevet lavere så de fleste Horrors er blevet forceret tilbage til deres egen verden. Resten hærger stadig og kun landets helte står mellem dem og den magtesløse befolkning. Dette er selvfølgelig en ultra ultra kort genfortælling af historien bag Earthdawn.

Der vil være cirka 1 times introduktion af regler, så alle får et indblik i systemet og en kort beskrivelse af landet. Dvs. at regelkendskab ikke er et krav, da turneringen fortrinsvis er for begyndere.

GURPS Time Travel

Anachron

Sebastian Flamant, Erebor
 ⓄE ♣ 25

På USA's Institut for Paranormalt Research står direktør Michael A. Peterson og kigger på en pyramideformet maskine. Inde i maskinen står nogle få trofaste folk afventende. Om nogle få minutter vil disse få udvalgte forsvinde, for at dukke op igen... i fortiden. Maskinen er blevet testet igen og igen på dyr, men inde i maskinen står de


første menneskelige tidsrejsende, parate til at skrive historie for deres fædreland... eller dø. Imens tikker væg-uret monotont, mens Tiden faretruende nærmer sig. Stilheden breder sig i lokalet, og uret tikker ufortrødent videre, videre, videre... mod fortiden!

“Anachron” kaster spillerne ind i en anden tid og verden, en politisk konflikt og en personlig kamp for overlevelse. I bedste GURPS-stil blander scenariet flere gener sammen, således at “Anachron” først og fremmest er et Time Travel scenario, men også indeholder tydelige Espionage-elementer. Gurps' regler holdes til et minimum, således at historien forbliver flydende og tilgængelig for de fleste med et jævnt kendskab til systemet. Det kræves hovedsageligt, at spillerne kan for-tolke deres character-sheet, og har prøvet systemet et par gange. Kendskab til Gurps' udvidede kamp-system er ikke nødvendigt.

Men kom til Tiden...

Horror

Et strejf af lykke

Lasse Mark Pedersen,
 Rødovre D&D Klub
 ⓄB ♣ 35

Sygeplejersken nærmede sig Eric, der skreg højt og råbte en masse uforståeligt, “Jeg så DET, DET kommer, DET kommer, hjææææææælp” skreg Eric, “Det er til dit eget bedste, jeg er nød til at give dig NOGET” forkyndte sygeplejersken, imens detto sygehjælper forsøgte at holde Eric i ro, “det var da satans, som den idiot opfører sig!” sagde den ene sygehjælper “Hold kæft John, og hold ham i ro”, skreg sygeplejersken. “Han skal have dette skud, og det skal være nu, før han skader sig selv eller andre”, sygeplejersken var efterhånden ved at miste tålmodigheden med den manio-depressive patient. Hvorfor opførte han sig sådan, han var da inde i den maniske fase, hvor han burde være glad og opstemt, men lige nu opførte han sig som en psykopat.

Eric slap fri af den ene sygehjælper og placerede en kraftig knyttnæve i den andens mellemgulv, sygehjælperen knækkede straks sammen.

I mellemtiden var det lykkedes for sygeplejersken at komme så tæt på, at hun kunne stikke kanylen i Eric, hun tømte hele indholdet, selv om han egentlig kun skulle have haft det halve, men med hans opførsel galt det om at være sikker. Eric faldt langsomt sammen, og hans vejtrækning blev langsomt stabil.

De to sygehjælpere bar ham op i hans seng, og sygeplejersken sørgede omhyggeligt for at låse døren til hans værelse.

“Et strejf af lykke” er et horror scenarie der spilles uden regler. Det betyder, at der lægges stor vægt på rollespil.

Spillerne er sindssyge patienter, som er indlagt på det engelske sindssyge hospital Saint Anselm, og her sker mærkelige ting, eller er det bare deres fantasi, der løber af med dem?

Imperium

Just K. Pedersen
 ☒☒ ⓄA+B ♣♣ 30

Imperium foregår i et middelalderagtigt imperium, der er opdelt i en række len. Året er 1478 e.IG (efter Imperiets Grundlæggelse).

Imperiet har nu i halvandet årtusind sikret orden i den gamle verden. Lige fra de ældste tider, da Imperiet blev grundlagt, igennem det store skisma i Sol-kirken, til kroningen af den nuværende kejser Maximilian Dachs II, har Imperiet overlevet.

Fra de vindblæste Burdiga øer i det høje nord, til Jharkands uendelige ørken, fra Barinovs uendelige sletter til Heiklands vajende kornmarker, har kejserens hære holdt freden ved lige. Imperiet står støt mod den ydre fjende. Men hvad med den indre fjende?

Kejseren har ikke vist sig offentligt eller på lensrådsmøderne i snart fire år. Nogle lensherrer er begyndt at genoptage gamle fejder, andre har erhvervet land udenfor imperiets grænser. Mens den hellige Sol- kirke og den reformerede Sol- kirke slås indbyrdes, breder Stjernernes kult sin lære. Kejserrigets overlevelse er for første gang i årtusinder usikker.

Hver person overtager rollen som en lensherre eller en anden vigtig person i imperiet. Imperium kører i en slags runder af variabel længde og kan betegnes som værende kryds mellem et strategispil og et LARP (Live Action Role Playing).

Jungle Feber

Mikkel K. Sørensen, Fønix
 ☒ ⓄF ♣♣ 30.

Se omtale på næste side.

Rolemaster

Når hanen galer

Claus Clemmensen
 ☒☒☒ ⓄB+F ♣♣ 16

Vi vidste, det var et spørgsmål om tid. Men vi vidste ikke, hvad konsekvensen af vores handlinger ville være. Vi kunne ikke i kraft, af vores oplysninger lade retfærdigheden sejre. En ting var sikkert inden hanen galede, måtte vi stoppe dette vanvid....

Rolemaster er et komplekst rollespil med et regelsæt der giver utallige muligheder for karakter og rollespil.

Regelkendskab kræves. Særregler bliver forklaret på connen. Husk terninger.

Storyteller (Vampire)

Bunker

Just K. Pedersen
 ☒☒☒ ⓄF ♣♣ 30

Med glasnost og en smule held vil verden aldrig komme til at opleve den rædsel, som vi kalder atomkrigen...

... ørken er gold og solen skinner ubarmhertigt ned over den. Eneste planteliv er nogle forkullede træer og buske. En ensom konvoj af køretøjer trækker store støvskyer op efter sig.

Hvis du kan lide episke historier, hvor ingen kalder sig for helte, og alle frygter Murphy's lov, så prøv dette post-holocaust scenario.

Toon

Torben Ussing
 ☒☒☒ ⓄC1 ♣♣ 24

Toon er spillet, hvor du ikke kun kan, men SKAL opføre dig ligeså fjollet som din yndlingstegneseriefigur. Som altid vil Toon afholdes i to tempi: Fredag afholdes et animator-kursus. De nyudklækkede animatorer bliver derefter sat på opgaver lørdag morgen. Hvert spil vil tage 2 timer.

Toon Animator

☒ ⓄA ♣♣ 8

Via Prudensiae

Krigens væsen

Ask Agger, Fønix
 ☒☒☒ ⓄA+B ♣♣ 90

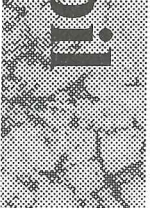
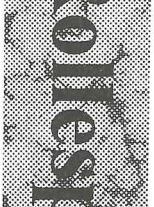
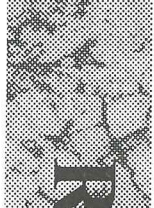
Vietnam - 1970

Den muddergrønne Chinook-helikopter glider over junglen som en silhuet mod den gryende sol. De tordnende rotorvæker vækker ublidt den slumrende skov og sender skrigende flokke af forskræmte fugle mod himlen i morgensolens røde stråler. Vibrationerne fra de to store motorer forplanter sig igennem aluminiumsskroget og sender bølger af kvalme og ubehag gennem fire af de seks passagerer.

Løjtnanten kikker op fra brevet, han er ved at skrive, og ser rundt på sine fem underordnede med stolt og opstemt blik:

Den lille, hvide fyr fra sydstaterne fumler med sin M79 granatkaster, som mest af alt ligner en overdimensioneret haglspreder med oversavet løb. Med en barnlig glød i sine små rotteøjne går han systematisk alle sine 40mm granater igennem, imens den gispende vejtrækning får næsehårene til at blafre lystigt.

Med korslagte arme sidder den enorme neger tungt mod væggen. I skødet ligger M60 maskingeværet som et lille luftgevær. Sollyset fanger et spinkelt sølvkors om den brede hals. Igennem den beskidte rude betragter han med ro i blikket det passerende landskab. Højr



Rolleespil

19

FØNIX præsenterer

Ronni the Rat's
ADVENTURE CAFE

Et sted for rigtige helte...

I caféen kan du finde eventyrlige historier, fremmedartet stemning, skumle skurke og falske overskæg.

FØNIX arrangerer desuden to scenarier i pulp/adventure genren: *Junglefeber* af Nicolai Lemche og *Tropical Zombies* af Henrik Zylow.

Kom til os når du ikke har andet at lave!

Rollespil

På dette års Viking-Con får du muligheden for at møde folkene bag Rollespilmagasinet Fønix. Vi har fået vores eget lokale som under kongressen forvandles til Ronni the Rats Adventure Café.

Caféen bliver centrum for mange forskellige aktiviteter, bla. rolle- og brætspil, konkurrencer og blandet underholdning. Temaet for Fønixs Adventure Café er, som navnet antyder, Pulp/Adventure i bedste Indiana Jones stil.

Weekenden igennem vil stedet vrimle med farve-

rige personligheder, alt fra letpåkledte ungmøer og dumdristige helte til højtråbende tyrkere og skumle typer med tysk accent.

Fønix arrangerer scenarierne "Junglefeber" og "Tropical Zombies". Begge scenarier kan du tilmelde dig på selve kongressen. "Junglefeber" spilles lørdag nat, mens "Tropical Zombies" kører på forskellige tidspunkter hele weekenden.

Besøg Ronni the Rats Adventure Café, få en kop kaffe, og se det nyeste nummer af Fønix.



hånd lister sig op og giver korset et forsigtigt klem.

Med rystende hænder smører den unge, amerikanske overklassesøn sløringsfarve i ansigtet. Et let ryk i helikopteren får ham til at tabe stiften, der ruller ned af gulvet mod mørket i kabinens fjerneste ende. Med et undskyldende blik rejser han sig, da stiften med et klask rammer ham i ansigtet. Med hånden for den blodige næse synker han tilbage i sædet og forsøger at holde tårerne tilbage.

I kabinens fjerneste ende kan missionens to erfarne befalingsmænd anes. Sniperen sidder afslappet i lotusstilling og ryger. Øjnene er tunge af erfaring og ser fjernt ud mod solopgangen i horisonten. Camouflage-skærfet er bundet om hovedet i SEAL-stil.

Den anden sergent sidder og leger med en stor dolk, der i det sparsomme lys danner en kalejdoskopisk sky af metalliske glimt. En osende cigar er solidt plantet i mundvigen. Med stor rutine og akkompagnerende smaske-lyde, sendes cigaren i pendulfart fra mundvig til mundvig. Bonnie-hatten er trukket ned i panden og skjuler de kolde øjne.

"Mit team!", tænker den unge løjtnant stolt, imens han retter på pressefolderne i sin splinternye uniform, og skriver videre på brevet til sin far, generalen, og takker ham for tilliden...

Et anderledes krigs-scenarie om mødet med døden, drabet og frygten.

Viking

Nej, ikke det -
ikke det - ikke...

Erik Thygesen, Chop Con
☒☒ ⓄA ♣ 25

Stormanden for Købmandslauget i Hedeby, den brede Knud Thormod-Søn, hævdede sin stemme for at afbryde det kaos, det hasteindkaldte møde havde udviklet sig til. "Ro! Kan vi så få ro i salen. Vi har indkaldt til dette møde for at få løsningsforslag, ikke for at mundhuges". "Et eller andet må gøres", lød det fra en af de bageste rækker, "disse mystiske begivenheder skader vores handel her i Hedeby". "Enkelte af svenskerne truer med at tage til Slesvig eller Lübeck, hvis det fortsætter", kom det fra den anden side af salen. Denne uhyggelige trussel var nok til endnu engang at kaste byens købmænd i et kaos af ord og fagter, der kun blev afbrudt af Knud Thormod-Søn, der rejste sig i fuld størrelse og med sin knyttede næve spaltede bordet. Total stilhed indfandt sig i salen. "Det var løsningsforslag jeg bad om", brummede han. "TAK!".

Thøger Birger-Søn, en købmand, der af andre i lauget ansås som stræberisk, rejste sig op. Han rømmede sig let og sagde så: "Mine ærede kollegaer, ærede medlemmer af Hedeby's købmandslaug." Han holdt en kort pause og kiggede hurtigt rundt i mængden for at suge hele opmærksomheden til sig. "For at løse vores fælles problem, påtager jeg mig gerne opgaven at sammensætte en gruppe af mine dygtigste folk". Der var dyb tavshed i salen, ikke engang stormanden rørte på sig. "Selvføl-

gelig vil disse folk alle blive betalt af mig personligt", vild jubel brød ud. "Jeg tror forslaget er enstemmigt vedtaget", råbte stormanden i et forsøg på at overdøve den jublende mængde, "mødet er hævet. Mjøden kan købes af mig".

P.S. Selvom der kan tages fejl af spilpersonerne og åndsvageforsorgens årlige skovtur til Rigshospitalets intensive afdeling, er der ingen grund til panik - "Bare rolig, vi skal nok klare det". Til sidst - husk, det kræver intet regelkendskab at dø.



Fantasy RP

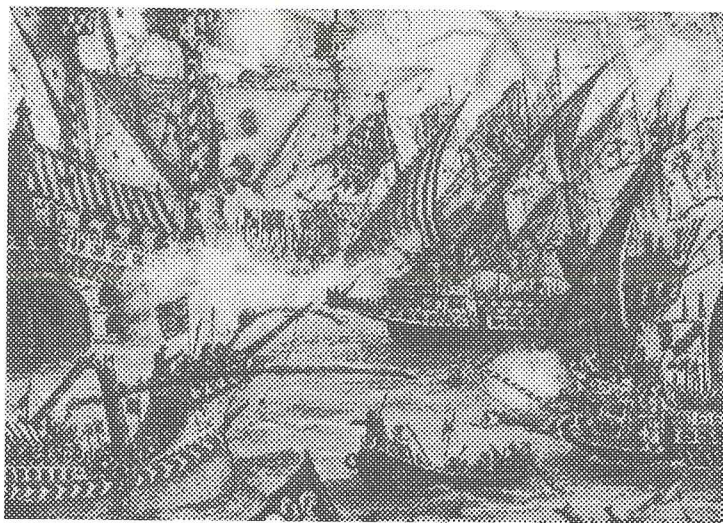
Gøgl og kanaler

Ole Frej Christiansen
☒☒ ⓄD2 ♣ 30

*Pjerrot sagde til månen,
lys nu hvid og klar;
indtil dette brev,
jeg færdigskrevet har.
Thi det er Pierette,
jeg nu skriver til;
om min lille kone,
hun nu være vil.*

*Og ved månens stråler,
Pjerrot skrev og skrev;
han var 14 dage
om det halve brev.
Inden han blev færdig,
kan du nok forstå;
så var månen borte,
sådan kan det gå.*

Scenariet forudsætter godt rollespil frem for regelkendskab.



Annoncører

Fantask

Sankt Pedersstræde 18
1453 København K
33 11 85 38

Bog & Idé

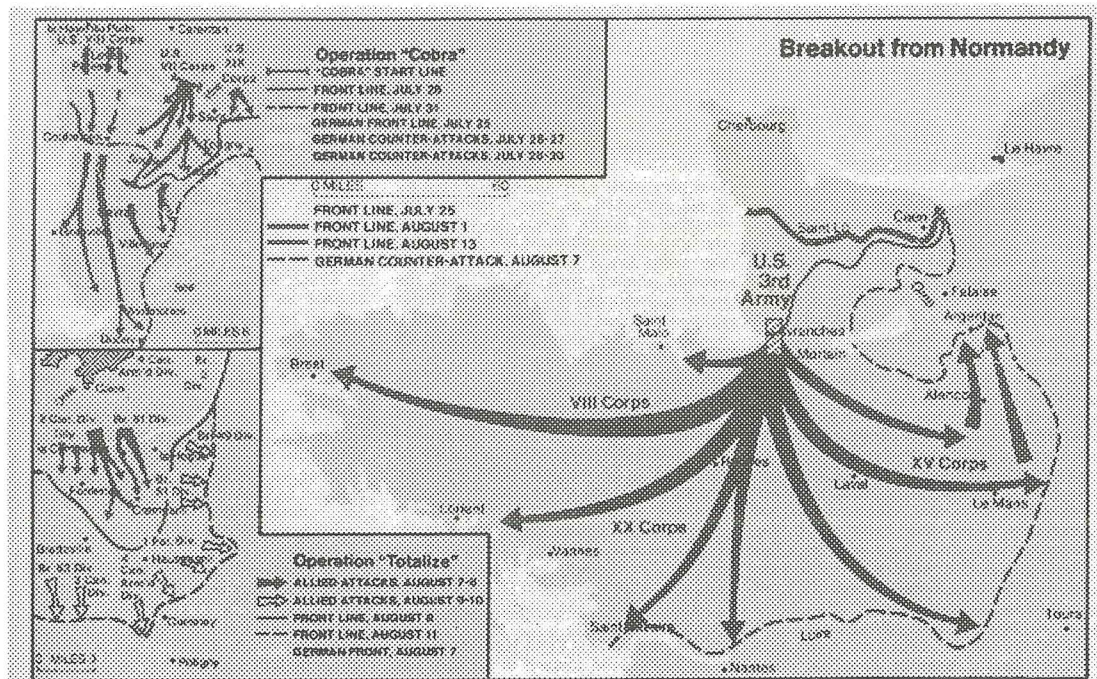
B.O. Bøger
Lyngby Storcenter 54
2800 Lyngby

Faraos Cigarer

Klosterstræde 20 & 22
1157 København K
33 32 22 11



Nyhed: Turnering i Breakout Normandy



Redaktionen afslører: Den vindende slagplan.

Program

Fredag den 14. oktober 1994:

- 17.30 Dørene åbnes. Dette tidspunkt skal respekteres.
 18.00 Velkomst og orientering.
 19.00 Modul A: 1830, BattleTech, Blood Bowl 1, Blood Bowl 2, Family Business, Gettysburg, Illuminati, Imperium, Junta, Magic: Wizards Cup, Midas (resten af connen), Space Hulk 1, Titan, Toon Animator, Up Front, Via Prudentiae (start), Viking
 24.00 Modul B: Horror: Et strejf af Lykke, Rolemaster 1. del, Via Prudentiae (fortsat). Finale: Junta, Blood Bowl 1.

Lørdag den 15. oktober 1994:

- 10.00 Modul C1: Ace-of-Aces, Advanced Civilization (start), Axis & Allies, Blood Bowl 2 (fortsat), Jihad, Magic: War of Wizards (samt resten af connen), Risk, Talisman, Toon. Finale: Illuminati.
 Modul C2: AD&D 1, Breakout: Normandy, Earthdawn, Magic: Wizards Cup (fortsat), Space Hulk 2
 14.30 Modul D1: Abalone, Advanced Civilization (fortsat), Advanced Squad Leader (start), Britannia, Clay-O-Rama, Diplomacy, History of the World, Supremacy, Wrasslin'.
 17.00 Modul D2: AD&D 2, Basic Role Playing, DoD/EDoD, Incognito, Space Marine, Warhammer FRP. Finale: Space Hulk 2.
 19.30 Modul E: Advanced Squad Leader (fortsat), Champions, GURPS Timetravel, Warhammer Battle. Finale: 1830, Space Hulk 1.
 24.00 Modul F: Acquire, Jungle Fever, Storyteller (Vampire), Rolemaster 2. del. Finale: Titan.

Søndag den 16. oktober 1994:

- 10.00 Modul G: Chaos Marauders, Haren og Skildpadden, OGRE. Diverse finaler.
 12.00 Auktion starter (varer til kl. 15.00).
 15.00 Præmieoverrækkelse. Vinderne tiljubles/hånes efter fortjeneste.
 16.00 Auktionstilgodehavender udbetales. Ikke solgte spil tilbageleveres.
 16.30 Salgsboder lukker. Tiloversblevne deltagere smides ud eller betragtes som frivillige til oprydningstjeneste.

Wanted!

Der mangler spil til følgende turneringer.

Abalone
 Acquire
 Advanced Civilization
 Advanced Squad Leader
 Axis & Allies
 Blood Bowl
 Britannia
 Gettysburg
 History of the World
 Incognito
 Junta
 Magic
 Space Hulk
 Space Marine
 Supremacy
 Warhammer Fantasy Battle
 Wrasslin'

Har du nogle af disse spil liggende på hylden, så tag dem med. Viking-Con lover at passe godt på dem og de vil kun blive brugt til turneringerne.



Medarrangører af Viking Con 13

Consim

ChopCon

Eventyrernes kreds

Fantask

Faraos Cigarer

Fønix

Københavns Simulation-
spilforening

Magick's Dawn

Vordingborg Hobby-
Spiller Forening

Rollespilsforeningen
Erebor

Rødovre D&D Klub



~~Afsender:
Viking-Con
v/Martin B. Johannesson
Teglværksgade 28, st. tv.
2100 København Ø~~



Viking-Con Nummer: 811
Lisa O'Reilly Hansen
Jagtvej 11
4180 Sorø

HT ZONE 3

