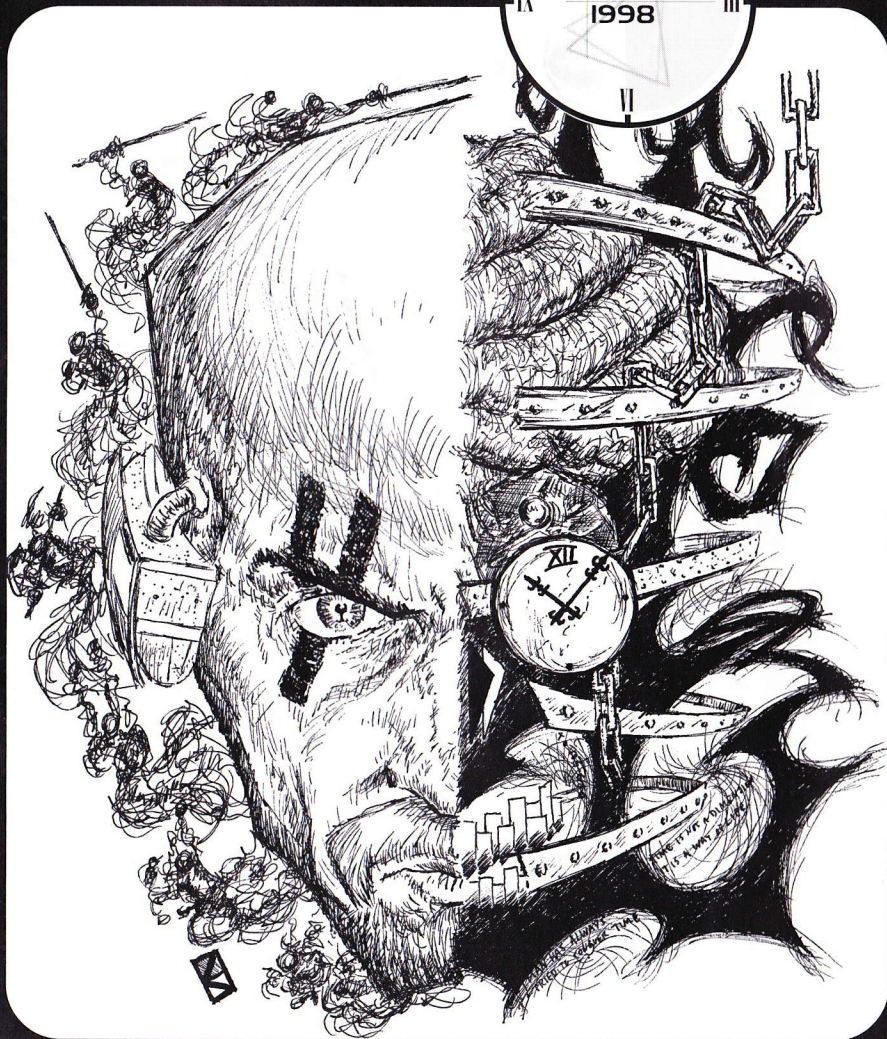
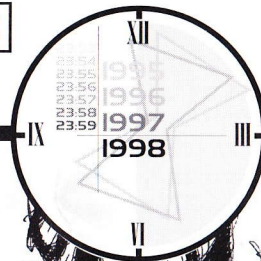


Umeå SnöKonvent
3-6 januari 1998

Rollspel, Konfliktspel
Brädspel, Kortspel

SnöKon

Umeå 1998



Vi finns fast vi inte syns!

Vi är en centralt belägen butik i Umeå som säljer allt från färdiga datorpaket till rollspels-tärningar.

Kom och hälsa på oss! Vi håller till i Postgängen vid lokalbusstationen

PLAYSET

Tel: 090-77 80 22

Fax: 090- 77 80 33

playset@obbit.se

Norrlands ledande kortbutik!

SÄLJER
BYTER
KÖPER

Singlar och samlingar

Singelförsäljning på:

Magic the Gathering

Middle Earth

Star Wars

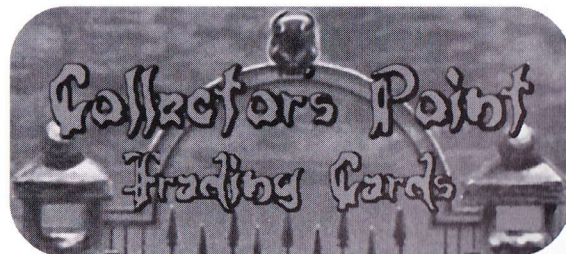
Start Trek

Samt hockeykort i mängder!

V. Norrlandsgatan 7, 903 07 UMEÅ

090-77 61 21

www.collectorspoint.se



inkommande meddelande
356A349F-3

från ledaren

Välkomna till detta tredje SnöKon som i år går i tidens tecken. När året är ungt och nätterna långa hoppas vi att ni beger er till Umeå den tredje till sjätte januari för att spendera era surt förvärvade slantar på en hel helg av uppfriskande verklighetsflykt. Detta år har vi flyttat evenemanget till Umeå Universitet, närmare bestämt Humanisthuset vilket har lett till lite nya bestämmelser som vi måste anpassa oss efter. I övrigt anser vi att underbart är kort i kommunikationsexkrementproduktion och långt i konventssammanhang. Väl mött!



produktionsfil:
2AF65-E

grafisk SnöKonaut
Erik Lindenius
pax@acc.umu.se

illustrations SnöKonauter
Christer Hägglund (framsida)
Anders Muammar (baksida)
Magnus Marklund

duplicerings
SnöKonautfirma
centraltryckeriet

ärke SnöKonaut

Andreas Jansson, 090-193892
aasjan95@student.umu.se

vice ärke SnöKonauter

Conny Gustafsson, 090-189426
connyf94@ts.umu.se
Magnus Ölundh, 090-198776
mohmoh@ts.umu.se

besöksansvarig SnöKonaut

Daniel Joelsson, 090-146545
zpock@hotmail.com

försäljningsansvarig SnöKonaut

Andreas Johansson

dataansvarig SnöKonaut

Gunnar Strand
gunnar@pedgr297.sn.umu.se

övernattnings-SnöKonaut

Kristian Järvelä, 090-126461

mat SnöKonaut

Oskar Fjellström, 090-128650

juridisk SnöKonaut

Jonny Flodin
jonny.flodin@jur.umu.se

SnöKonaut - rollspel

Joakim Johansson, 090-121181

SnöKonaut - kortspel

Erik Leander, 090-121395

SnöKonaut- brädspel

Fredrik W. Thid, 090-122551

SnöKonaut -tabletop

Jim Robertsson, 090-121663

videoprojektions SnöKonaut

Erik Lindenius, 090-195691
pax@acc.umu.se

verkställande

vaktmästarSnöKonauter

Staffan Fessé
Christer Wissen

databank
ROI

avsändare
E.L.M. Johnsson

databank
RO2

avsändare:
Robert Andersson och Christer Edling

rollspel rollspels- snökonaut

Joakim Johansson

Glöm inte att för varje pass som du spelleder får 50 kronors avdrag på anmälningsavgiften. Efter fem pass har du således tjänat in anmälningsavgiften. Pengarna återbetalas givetvis efter konventets slut. OBS! Du kan alltså inte tjäna pengar på att spela. Du kan max få 250 kornor i avdrag.

Drakar och Demoner Balettakademiens förbannelse

Vägg i vägg med magikonservatoriet i den sprudlande hamnstaden Lugg ligger balettakademien Fjäderfjun. Sedan långt gånge tid har dessa utbildningsanstalter samverkat - arbetat tillsammans för ett gemensamt bästa. Studentutbyten och gemensamma kvällsaktiviteter har bokstavligen givit stadens balettföreställningar ett magiskt skimmer, medan stadens trollkarlar ofta ses trippandes fram mellan dammiga bokhyllor, med högburna huvuden och tillbörlig svank.

Den varma relationen till trots, är det knappast troligt att konservatoriets fem Höge skulle bege sig till grannbyggnadens premiärsцен mitt i natten och uppföra Gabriel de la Purrées grandiosa balettopera speldosan - vilket förmodligen kan förklara Fridtjuvs gapande mun. Han, och några av hans vänner, har lämnats ensamma att sköta akademien under stora Sovareveckan. Vad som har hänt vet han inte, men han inser med ett sting av oro att det är upp till honom och vännerna att ordna upp detta innan Magistrus kommer tillbaka. Smisk har han fått förut, och det har han intet emot. Men det är inte riktigt detsamma, när smisket ges som straff...

Antal spelare: 5

Spelarkrav: Inga

Spelledarkrav: Improvisationsförmåga

Pendragon Svärdsvett och Ofegmän Tredje delen: Menverk och Ormvig

Du kan nu delta i den tredje fristående fortsättningen på "Svärdsvett och Ofegmän - sökandet efter den magiska staven Ragngand". Det är senvinter 534 e.Kr., utsända av Storkung Arthur Pendragon är en grupp Brittiska riddare på väg tillbaka till Kirjalaland. Riddarna har besegrat den finska vintern, kämpat med en trollpacka, mött en demon och på Ladogas vatten mist den heliga Sampo. I sin smedja lyckas dock Leminkäinen forma ragngand av Sampos rester. De har nu Ragngand i sin hand och från trollkarlen Väinämöinen flygande skepp sätts de i land. Ska de klara av att ta sig till vädermark för att bota götarnas kung Beowulf ?

Spelarkrav: Kännedom om medeltida riddarväsende och ideal kan vara på sin plats. Spelare från tidigare SnöKon har företrädde.

Spelledarkrav: Erfarenhet av Pendragon. Spelledare från tidigare SnöKon har företrädde.

Bedömningsgrunder: Ridderligt beteende (rollspel) och Kung Arthurs ära (scenariolösning)

Spelas: Dagtid

Antal spelare: Lag om 4 eller 5 pers.

I Hong Kong kan alla höra dig skrika... So what?

Hunted in Hong Kong III

Nummer nitt i handen



Av gänget framför Jesperado och mitt i
Nominerad för bästa stunts

"Wow!!!"

Thom Palmen

"5 chop sticks"

Hong Kong Reviews

"Kan det bli bättre??"

Quentin Tarantino

"Jag kräver censur"

DidIt Ornstedt

"Det smakar sött, sa Leroy"

Wunder Baum

RO³⁰MD proudly presents a FENG SHUI Movie "Hunted in Hong Kong III" in association with Bud Co based on a true story by Ulf Sankala produced by Robin D. Laws and directed by John Woo and your game master. Stunt co-ordinators: Jackie Chan and Thom Jönsson. Computer animations: Silicon Graphic and Olof Johansson. Special effects: Ziggi Stardust and Hans Andersson. Staring: **DU och två andra spelare** (inga förkunskaper krävs). To be experienced at Snökon 98 Studios Co.

Be there
Join the action

databank
RO4

avsändare
Toffe & Erik

Ars Magica En hjältes saga

Aldrig! skrek Henry till sin syster. Aldrig att jag tillåter ett giftemål mellan dig och vår faders dräpare. Han är en feg tölp som inte vet att tänka längre än klingan på sitt svärd. Ord som etsar sig fast i Isabelles minne, ord som för evigt bärs på vinden. Vinden som strömmar land och rike runt, vind som piskar Riddar Jean-Luc där han står på höjden och blickar upp mot passet. Det pass som står mellan honom och hans älskade.

Tiden är knapp, kanske allt för knapp. Men det krävs mer än ett bergsmassiv för att stoppa den store Jean Luc, tänkte han förnöjt där han stod, väntandes på sitt följe. Hur vågar han, bara för att jag klappade ihjäl hans vekling till far? Hur dum får man vara, att ställa sig i vägen för den största av alla hjältemodiga riddare? Trams!

De kalla vindarna möter den lilla gruppen i sin färd från Pyrenéerna.

Ars i sin finaste miljö med riddare, väpnare, kärlek, ond bråd död och kanske en trollkarl eller två.

Antal spelare: 5

förkunskaper: läst en saga nån gång? ...bra!

databank
R05

avsändare
Joakim Bergström
Malin Karlsson

Warhammer fantasy Carpe Diem

Det är en vacker dag i Imperiet. Luften är frisk och hösten visar upp sin vackra kollektion av himmelens alla färger. Det är en sådan där dag som man bara vill fanga, stoppa ned i en säck och för alltid bära med sig tänkte Wilhelm när han vandrade uppför vägen mot jaktstället. - Hallå hösten, jag älskar dig! Wilhelms röst ekade tomt ut över landskapet. Hösten svarade med att låta en lätt vindil smeka förbi Wilhelm. - Jag äls... *Bonk* Armborstslodet träffade den unge mannen rakt i ansiktet. Med ett krasande ljud bröts den unge mannens näsa sönder under den våldsamma kraft med vilket lodet träffat honom. Inom bråkdelens av en sekund hade lodet trängt in djupt in i mannens skalle. Han var död. I skogen framme vid jaktstället reste sig en kort och krum figur, slängde Jezarilen över axeln och rusade flåsande iväg genom undervegetationen.

Warhammer är alltid Warhammer. Det fick Wilhelm lära sig. Det kommer årets SnöKonspelare också att lära sig. I år skall vi förflytta oss in i maktens salar, vi skall intrigs spela så det står härliga till och naturligtvis skall vi möta döden i en eller annan gestalt. Betrakta er som inbjudna.

Spelledarkrav: Höga. Här blir det inga pedagogiska förklaringar.

Spelarkrav: Kunna världen någorlunda. Om ni inte kan världen, snacka med någon som kan. Sedan kan ni spela

Antal Spelare: 5st

databank
R06

avsändare
Mika "Mikka" Nyman

Call Of Chtulhu

Akh Montolo, eller Mannen på ballongen

"AKH MONTOLO!" Den indiska guiden de hade plockat upp under mellanlandningen i Delhi såg faktiskt genuint rädd ut, då han med vind i håret på 1500 meters höjd hade svårt att bestämma sig vad han skulle peka på. Ballongen eller marken.

"Vad fan säger karl'n?" Överstens fråga var inte riktad till någon speciell, samtidigt som auktoriteten i hans röst verkade begära att samtliga skulle svara i kör och helst likadant. Allt medan indierna mer och mer strävade mot att nå falsett i sitt malande av samma ramsa så kom svaret. "Jag tror att han vill säga att vi faller i höjd, eller störtar om man ska vara helt ärlig." Mannen på korgens räcke hade alldeles rätt. Sakta men säkert började så tappade ballongen faktiskt höjd och indierna var ej längre ensamma om att tappa besinningen. Även luftballongens två kvinnliga äventyrare började testa sina röster, den ena än mer än den andra.

"Illibi veisha, illibi veisha!!!" Indierna pekade ut mot ballongens färgade sida och orden över gick till hysteriska skrik.

"Illibi veisha, illibi veisha" En mask av skräck låg nu över den mörkhyade mannens ansikte.

"Vad ända in i helvete yrar karl'n om?!"

Översten höll i guiden med ena handen och viftade med pipan i den andra. Mannen som satt på korgens kant svarade sluddrigt.

"Han säger att det sitter någon på ballongen" Den absintrusiga mannens skratt ekade ut över himlen

"Det sitter någon på ballongen"...

Välkomna till ett Call of Chtulhu-äventyr helt i Jules Vernes anda. Ett scenario som utspelar sig under det blomstrande tjugotalet, då Londons adel och andra besökande dilettanter aldrig fick nog av annorlunda äventyr och utsvävningar. Ni är av dessa, rika nog att hedra författaren Jules Vernes minne med en liknande resa som han skrev i boken "Jorden Runt på åttio dagar". Vackra eller kända nog för att pryda världens tidningars framsidor. Nonchalanta nog att ta risken. Allt för äran. Lycka till!

Chtulhu F"tang

Antal Spelare: 5

Förkunskaper: Allt eller inget om 1920-talet



databank
RO8

avsändare
Jonas "Jutte" Jälmlbrant

Den Sista vilan

Lungorna krampade igen. Harald kämpade i stum gråt. Han rev och slet med de gulnade naglarna i den sköra huden över hals och bröst. Svettpärlor trängde fram över det rödblommiga ansiktet och det tycktes som om ögonen svällde ur sina hålor när han gapandes vred sig av och an i sjuksängens. Efter några minuter var kampen över. Vridandet övergick till avtagande spasmer. Harald upplevde hur tungan kittlade mot gommen när natten insvepte honom i den sista vilan.

Sigrid väcktes av den garvande sjuksköterskan. Solljuset silades disigt genom persiennerna och rummet stank av porösa gamlingar. Alla andra sov. Sköterskan stod böjd över Haralds bleka kropp och hänskrattade när hon såg ned i hans vidöppna mun. Sigrid stirrade tyst på den döde. Sköterskan vände sig leende mot henne:

- Gubbjäveln har svalt löständerna i sömnen.

Den unga slanka sjuksköterskan började gå mot Sigrid alltmedan hon talade.

- Jag har ju för helvete sagt åt er att ta ut dem när ni ska sova.

Leendet dog bort från hennes fylliga läppar och sköterskans ansikte blev förvridet av hat. Med blicken fäst på Sigrid väste hon fram:

- Ni är skalliga och äckliga, ni pissar, skiter och luktar lik, grå och onödiga som ni alla är.

Det doftade rosor när sköterskan lutade sig fram och skrek den gamla damen i ansiktet:

- Fy fan för er, vakna!!!

Sköterskan lugnande sig och sa till de nyvakna när hon tog toilaxen till hands

- Nu är det dags för lavemang...

Välkomna att spela gamlingar i Tornedalens sjukhem år 1967. En spännande historia och mycket lavemang utlovas.

Spelsystem: Systemlöst

Antal Spelare: 5st

databank
RO7

avsändare
Dan Andersson

Gnostbuster armageddon

Skriken hade tystnat för länge sedan, och de gurglande andetagen nyss övergått i en ångslig tystnad. Då vänder sig inkvisitorerna bort från det blodindränkta stenbordet, och tittar bort mot Adam och Eva. En plågad stämma säger, "Er Gud är död!"

Ett rollspelsäventyr för fem kyrkliga ämbetsmän. Skrivet för d6-systemet från West End Games, men det är tänkt att spelas systemlöst.



databank
RIO

avsändare
Karim Muammar

databank
RO9

avsändare:
Lena Levin

KULT

Som en fluga mellan tummen och fönsterrutan

"Och ett stort tecken syntes på himlen, en kvinna klädd i solen och med månen under sina fötter och en krans av tolv stjärnor runt sitt huvud. Hon är havande och ropar i barnsnöd och födslovända." Johannes Uppenbarelser 12:1

Det trasiga lysröret i taket fyller det tomma kontoret i ett dunkelt sken. Jag står med ryggen mot skrivbordet och ansiktet mot det smutsiga fönstret. Telefonsvaren bakom mig upprepar sitt monotona meddelade om att ingen för närvarande är anträffbar. Jag fryser. Jag blickar rakt ut i dimman, den smutsigula sörja som aldrig verkar lätta från Bryssel.

Antal Spelare: 5

Spelledarkrav: Improvisationsförmåga

Vampire **Ozymandias**

Nakna fötter stapplar fram över en målad klippöken, kantad av skimrande vattenpölar och flyktig lera.

Vidare bör noteras att samtliga objekts lindningar inte följer epokens etablerade förfaranden utan snarast verkar tjäna en symbolisk funktion, vars närmsta likhet tycks återfinnas först fem århundrade senare, i enlighet med Mueller, ref. E.Dyn 25-28.

Skräckslagna ögon sveper över pelare i sten och polerad kristall; strävande mot en avlägsen, rytande himmel.

I skarp kontrast till de i sammanhanget bristfälliga konserveringsförfarandena tycks objekt A-D, trots individuella variationer, välbevarade till en grad aldrig tidigare observerad i fall av jämförbar ålder och härkomst.

Deras blottlagda kroppar blir tacksamma mål för bleka vålnaders pekande fingrar och frossande blickar.

Har valt att kompromissa ytan på objekt B i syfte att kasta ljus över det växande mysterium vilket dessa artefakter i snabb takt utvecklats till. Då förväntade ärr lyser i sin frånvaro har jag valt att följa sedvanliga sektionsprocedurer.

Lägger första snitt...

Om detta är den sista resans ansikte återstår bara den slutliga förlikelsen.

Om inte, återstår två bara saker:

Plikten och Upprättelsen

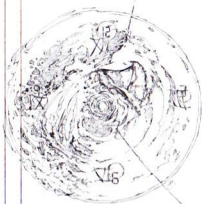
Välkomna till årets Snökon Vampire; en historia om tidens tand och de rackartyg den kan ställa till med om man råkar vända ryggen till.

Förkunskaper: Skadar inte. (annat än WoD-besserwisserism, vilket kan bli högst smärtsamt för användaren)

Antal spelare: 4

Spelledarkrav: Personlig bedömning, ring Karim på 090-14 14 04

kortspel
kortspels-
Snökonaut
Erik Leander



databank
COI
Middle Earth
The Wizards

Jajamen Saruman wannabees, under SnöKon kommer förhoppningsvis Norrlands genom tiderna största turnering i METW att hållas. Turneringen kommer att vara i dagarna två, och självaste ICE står för extraprylar till alla och specialgodis till vinnarna. Ingen deltagaravgift, utom inträde till själva konventet, kommer att tas ut.

Council of Loriens regler gäller i denna turnering som kommer att lottas enligt ett swissystem, vilket innebär att ingen deltagare slås ut, utan alla är med hela vägen. Alla expansioner som funnits ute i minst två månader när turneringen avhålls är tillåtna, så man kan även spela Nazgûl, om man känner sig otrevlig.

Finns det intresse kommer även någon form av multiplayer evenemang att avhållas. Dessutom finns möjlighet till sealed-deck.

Väl mött i kalla Anfauglith.

Doomtroper	Magic: the Gathering.
CO5	Typ I CO2
Vampire: TES	II CO3
CO6	samt I.5 CO4
Dark Eden	
CO7	
Star Wars	
CO8	
Star Trek	
CO9	

Vi kommer att försöka hålla turneringar i alla dessa spel, och priser kommer att bero på deltagarantal. Introduktioner och möjlighet till provspel kommer att finnas i mån av intresse.

De kommer alla att lottas enligt swissystem, och ingen deltagaravgift tas ut i någon turnering.

Här är det, det klassiska kortspelet, som inget konvent är komplett förutan. Vi håller denna gång tre turneringar. I typ ett och typ två garanterar vi en mox i första pris i vardera turnering. Övriga priser beror på deltagarantalet.

Begränsningar och bannlysningar enligt DCI för 1/1-98 kommer att gälla.

Vår målsättning är att det åtminstone under sexton timmar per dygn skall pågå någon organiserad MtG-relaterad verksamhet. Följaktligen kommer ett antal boosterdraftar, sealed deck evenemang samt multiplayer varianter att anordnas. Vi hoppas att vi skall kunna DCI-sanktionera dessa evenemang.

Den som har betalat konventsavgiften är berättigad att utan extra avgifter delta i de tre turneringar som står uppräknade i rubriken. För övriga evenemang kommer avgifter för kort (till draftar o dyl.), samt en mindre summa (ca 10 kr/turnering) till priser att tas ut av deltagarna.

Då kortförsäljning kommer att finnas på konventsområdet finns dessutom alla möjligheter till spontana draftar o dylikt.

Hur kommer jag lättast till SnöKon?

aeroplan

Tag flygbuss från Alvik (30kr) och åk till universitetshållplatsen (fråga när du skall av om du är osäker).

med långfärdsbuss

Från busstationen skall du gå till lokalbussarna. Den enklaste vägen är att gå mot Järnvägstorget, därefter ta av till höger och gå längs rådhusplanen tills du ser Umeå Stadsbibliotek på vänster sida. Då skall du ta till vänster och i och med detta upptäcka var lokalbussarna håller hus. Se därefter under rubriken lokalbussar.

med tåg

När du kommer ut från tågstationen bör du se ett stort grönt konstverk i glas rakt fram. Det är järnvägstorget och efter du sett det är det bara att läsa under rubriken "med långfärdsbuss".

med vattenfordon från finland

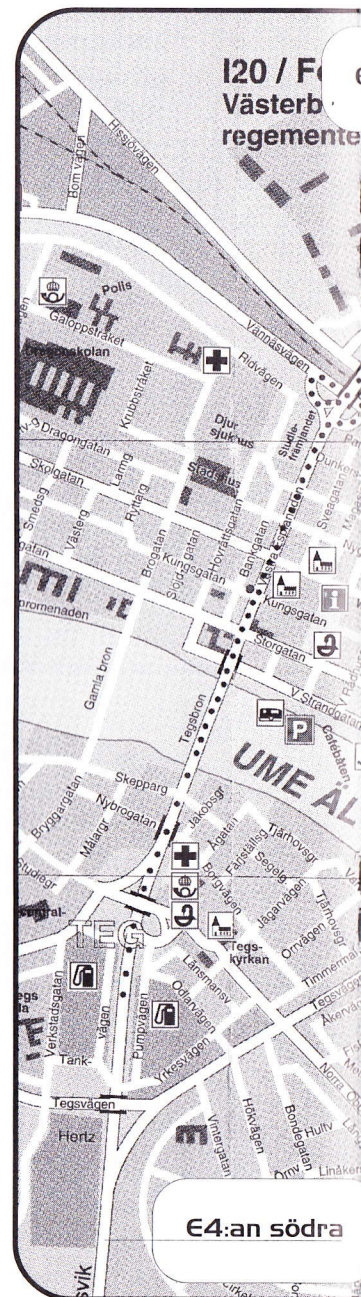
Ta färjebussen och säg till att de skall stanna vid Umeå Universitet. Följ därefter skyltarna.

lokalbussar

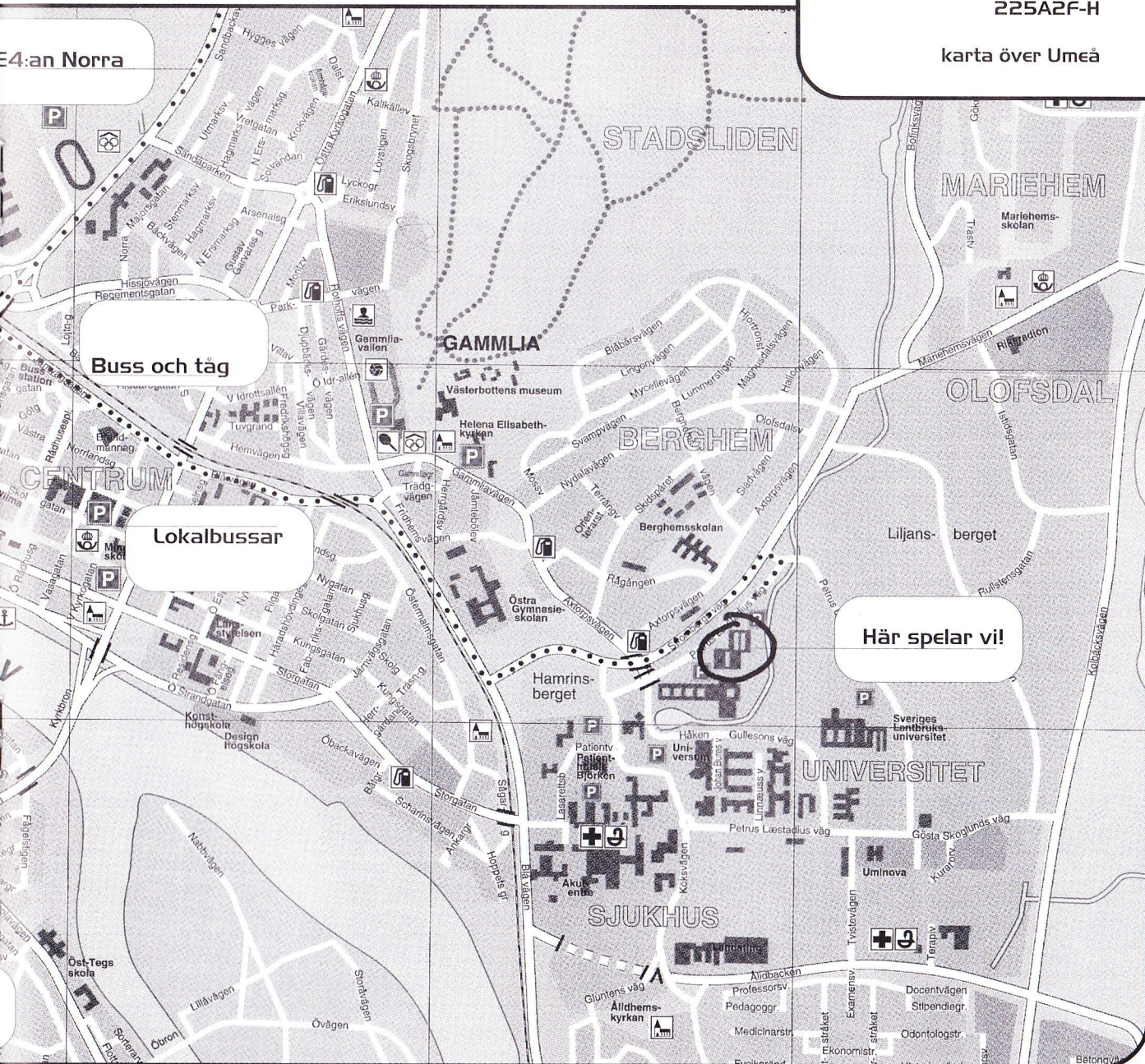
Åk busslinje 7 mot Östra Ersboda från Hållplats G. Stig därefter av på hållplats Samhällsvetarhuset (busschauffören vet vart den ligger). Om du inte kan hitta härifrån - skaffa synförstärkande tillbehör till dina visualiseringsorgan!

Det finns många andra lokalbussar som går till Umeå universitet, Om du tar dem, hoppa av vid hållplatsen Universum och följ därefter skyltarna (den här sträckan är lite längre att gå än den som är från linje 7).

OBS. Tänk på att Umeås lokalbussar slutar fungera tillfredsställande efter klockan 23 på kvällarna.



E4:an Norra



Buss och tåg

Lokalbussar

Här spelar vi!

brädspel

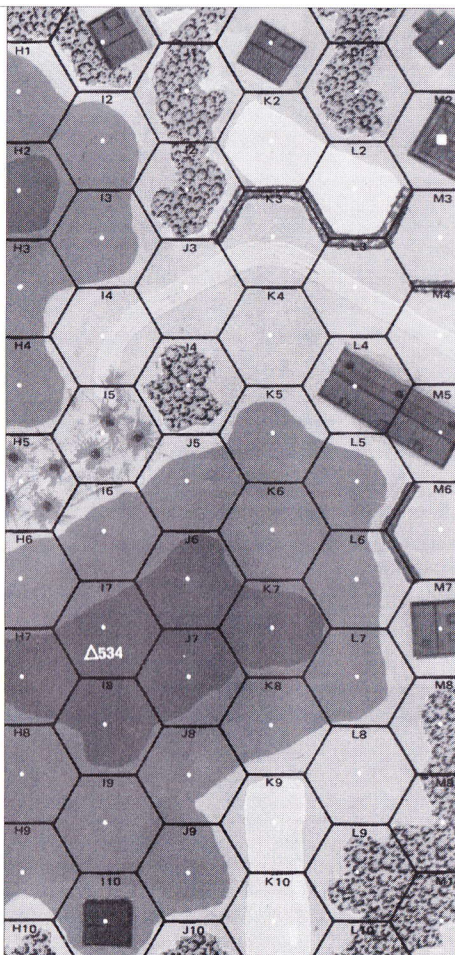
1998

I II III IV V VI VII VIII IX X XI XII

brädspels-SnöKonaut

Fredrik W. Thid

01.00
02.00
03.00
04.00
05.00
06.00
07.00
08.00
09.00
10.00
11.00
12.00
13.00
14.00
15.00
16.00
17.00
18.00
19.00
20.00
21.00
22.00
23.00
24.00



databank
BO1

avsändare
Fredrik Thid



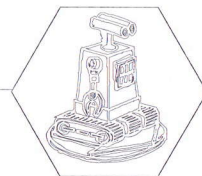
Diplomacy

Föränmälan

En klassiker som antagligen inte behöver någon närmare presentation. Sju spelare slåss om kontrollen över strategiskt viktiga städer i Europa. Ljug, övertala och hota dig till positionen som Europas ledande stormakt i detta spel om diplomati och dubbelspel. Skrivna order och simultan förflyttning gör varje drag till en nervpirrande upplevelse.

databank
BO2

avsändare
Fredrik Thid



Roborally

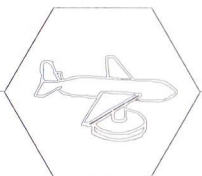
Föränmälan/anmälan på plats

Twonky rörde sig beslutsamt framåt, rundade ett hörn och avfyrade helt utan förvarning sin dubbellaser i ryggen på Hammerbot. Sekunden därefter knuffades han ned i ett bottenlöst schakt av några hydrauliska kolvar.

Live'n är korta och hårda för robotarna i robo-rallyfabriken. Förra rundans ledarrobot kan bli nästa rundas hologram.

databank
B03

avsändare
Fredrik Thid



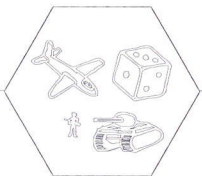
Air Baron

Föransmälan/anmälan på plats

Ikläd dig rollen som direktör för ett nystartat flygbolag och tag upp kampen om den lönsamma USA-marknaden. I jakten på pengar och makt finns det inte plats för något samvete. Konkurrera ut eller köp upp dina motståndare i detta snabba och actionladdade spel om flygimperiums uppgångar och fall.

databank
B04

avsändare
Fredrik Thid



Axis & Allies

Föransmälan

Skådeplats: Jordan

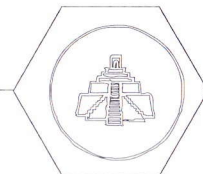
Skådespel: Andra världskriget

Aktörer: De allierade och axelmakterna

Tag plats! Skall historien upprepa sig med en vinst för de allierade eller är det tredje rikets tur att få revanch. Som spelare av detta krigsspel är det du som bestämmer utgången av vår tids största globala konflikt.

databank
B05

avsändare
Fredrik thid



Civilization

Föransmälan

Led ditt folkslag genom sten-, brons- och järnåldern. Bygg städer, handla och skaffa dig framsteg inom de olika kunskapsområdena, men se upp för katastrofer och de farsoter som kulturutbytena kan föra med sig. Målet är att nå längst i utvecklingen utan att åsidosätta sitt folks behov av försörjning och levnadsutrymme.



tabletop tabletop-Snökonaut

Jim Robertsson

databank
TO1

Necromunda

"Beyond the law."

Hey kid! what d'ya think yer doing eh? Get over here into cover before ya get yerself killed. you're new in this part of town, ain't ya? I can tell. You don't have enough scars to have lived here long.

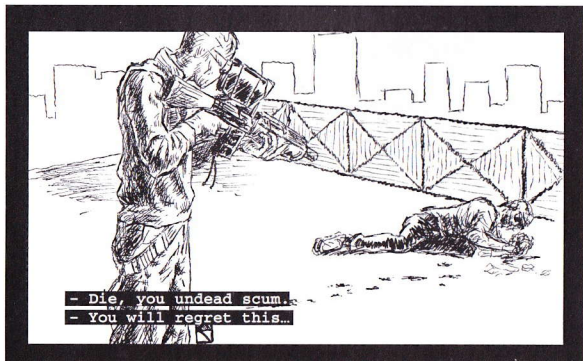
-Föransmälan garanterar dig plats och tid. -1000 credits för att köpa ditt lag. -Du får inte köpa hired guns. -Vi vill se helt målade lag. -Utrustning skall finnas på figurerna. -House rules kommer att förekomma. Vi vill se många lag som slåss om territorier, ära och fina priser. Lycka till.

databank
TO2

Space Hulk

"The struggle of man"

Space hulk kommer att finnas på SnöKon. Det går bra att föransmäla sig eller att komma förbi hos tabletop spelen och ta sig en match.



databank
TO3

Fuzzy Heroes

"hmmm... Soft."

Vi kör också väran gamla hit Fuzzy heroes för dig som gillar mjukisdjur som fightas på ett mjukt underlag. Kom och mys med oss.

databank
TO4

avsändare

Hans Lundgren & Johan Öhman

Warzone

Kapiten Carter slog på kameleontdräkten och smälte in perfekt med den skuggiga terrängen. Han tog fram sitt prickskyttegevär. Genom bildförstärkaren kunde han se flera kilometer, och allt han såg var stenöken och några utbrända vrak från tidigare strider. Precis som han mindes från förra gången han var här, då som basse i Capitols reguljära armé, för 15 år sedan. Genom bildförstärkaren fick han plötsligt syn på ett par figurer en bit bort. Deras låga kroppstemperatur avslöjade dem som odöda legionärer. Precis som för 15 år sedan tänkte Carter och osäkrade sitt gevär.

Warzone - ett snabbt och ursiningslöst figurspel från Target Games, baserat på rollspelet Mutant Cronicsles, samlar ihop en styrka på 750 poäng och kasta dig in i striderna på Mars. Dark Eden-reglerna kommer ej att användas.

databank
TO5

Epic 40000

"Demon to some angel to others"

In a far future in the 41st millennium in the massive destruction, not only of mankind but of the worlds themselves.

-Föransmälan garanterar dig plats och tid. 3000 Poängs arme. -Ta med målade arme. -House rules kommer att finnas -Obs nya reglerna gäller. Kom och vinn fina priser. (framförallt krossa alla andra)

databank
T06

Warhammer 40000

"In the far future there is only war..."

There is no peace among the stars, only an eternity of carnage and slaughter and laughter of the thirsting gods...

-Föransmälan garanterar dig plats och tid. -1500 poängs arme. - Max en level 3 magiker. -Inga special characters -Och ingen vortex granat. -Vi vill se helt målrad arme. -House rules kommer att förekomma. Kom och kämpa för ära och fina priser.

databank
T08

Warhammer Quest

Antal spelare: 4

Förkunskaper: Pahl!

Vad är Warhammer Quest? Jo, ett spel där fyra hjältar i Warhammers fantasyvärld utför olika uppdrag. Spelets grundidéer är att utforska grottsystem, undvika fällor, bekämpa, bekämpa onda monster samt samla skatter. Warhammer quest liknar Heroquest och advanced Heroquest.

De typer av hjältar som används på SnöKon är Barbar, Alv, Magiker och dvärg. OBS! Specialskrivet scenario!

databank
T07

Warhammer Fantasy

"Emissaries of the old ones"

Despair! The age of mortals is ending. Time drains away and the stars fade from the skies one by one. The bitter spawn of night crawls from the darkness to possess the world for eternity to come.

-Föransmälan garanterar dig plats och tid. -2000 poängs arme. -Inga lösa monster. -Magic Items max 50 poäng. - Max lvl3 magiker. -Inga Greater Daemons. -Inga allierade trupper. -Inga special characters. -Minst 40% regemente. -Och inga föremål från journaler eller dylikt. -Förbjudna Items är Cloak of myst and Shadows & Executioner's Axe. -Ring of corin & skull staff får ej bäras av samma character. -Vi vill se helt målrad arme. -House rules kommer att förekomma. Kom & slåss om ruskigt fina priser.

FANTASIA

THE NO.1 GW STORE

Fantasia Storgatan 44 Tel: 090-770360

Timefile:
980103-6
Schema

	Lördag			Söndag			Måndag			Tisdag
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	09-14	15-20	21-01	09-14	15-20	21-01	09-14	15-20	21-01	09-14
Magic typ 1	████████████████████									
Magic typ 2				████████████████████						
Magic typ 1,5							████████████████████			
Middle Earth: The Wizards				████████████████████						
Star Wars CCG							████████████████████			
Star Trek TNG CCG							████████████████████			
Vampire CCG							████████████████████			
Doom Trooper				████████████████████						
Dark Eden				████████████████████						
Axis & Allies	████████████████████									
Air Baron		████████████████			████████████████			████████████████		
Diplomacy	████████████████████									
Advanced Civilization	████████████████████									
Robo Rally	████████████████████									
Alla Rollspel		████████████████████								
Alla tabletop	████████████████████									
Filmvisning	████████████████████									
Invigning	09.00									

Vi förbehåller oss rätten att utföra ändringar i tidsschemat.

rollspel

- RO1 Drakar och Demoner
- RO2 Pendragon
- RO3 Feng Shui
- RO4 Ars Magica
- RO5 Warhammer Fantasy
- RO6 Call of Chtulhu
- RO7 Gnostbusters
- RO8 Den sista vilan
- RO9 KULT
- RO10 Vampire

kortspel

- CO1 Middle Earth: The Wizards
- CO2 Magic the Gathering - typ I
- CO3 Magic the Gathering - typ II
- CO4 Magic the Gathering - typ I,5
- CO5 Doomtrooper
- CO6 Vampire: TES
- CO7 Dark Eden
- CO8 Star Wars
- CO9 Star Trek

brädspel

- BO1 Diplomacy
- BO2 Roborally
- BO3 Air Baron
- BO4 Axis & Allies
- BO5 civilization

tabletop

- TO1 Necromunda
- TO2 Space Hulk
- TO3 Fuzzy Heroes
- TO4 Warzone
- TO5 Epic 40 000
- TO6 Warhammer 40 000
- TO7 Warhammer Fantasy
- TO8 Warhammer Quest

Så här fyller du i postgiroblanketten eller: inbetalningskort for dummies!

1. Fyll i ditt namn och telefonnummer. Skriv tydligt!
2. Om du spelar rollspel, fyll i ditt lagnamn, lagledarens namn samt hans telefonnummer i avsedda rutor. Skriv tydligt!
4. Om du kan och vill spelleda, fyll i rollspelen i prioritetsordning. Skriv tydligt!

Exempel: Om du helst vill spelleda Kult men kan tänka dig att spelleda Feng Shui också, skriver du R09 i första rutan och sedan R03 i den andra.

5. Fyll i vilken prioriteringsordning du vill spela alla spel och om du inte kan spela dem under ett viss pass. Skriv tydligt!

OBS! Vi garanterar inte att du får spela vissa spel under eget utvalda tider. Vi anpassar spelshemat så att så många som möjligt får spela!

Exempel: Om du mest av allt vill spela Magic typ I skriver du C02 på prioriteringsrad nummer 1. Eftersom Magic spelas i turneringsform är du tvungen att spela de utmärkta passen i schemat och således skriver du inget i "ej pass"-kolumnen.

Du skall också vara med och spela Drakar och demoner och därför skriver du R01 på prioriteringsrad 2. Eftersom du dessutom skall spela Magic typ I så kan du inte spela pass 1-3 och fyller således i detta i "ej pass"-kolumnen.

OBS! Kolla med övriga spelare i ditt rollspelslag att ni inte har andra aktiviteter som blockerar alla möjligheter för er att spela tillsammans. Kom också ihåg att om du spelar rollspel är du garanterad tre pass.

6. Fyll i cirklarna om du ska sova och/eller ha mat. (helpension: frukost, lunch och middag). Summera längst ner. Du kan välja vegetariskt alternativ för maten.

Exempel: Du skall övernatta samt ha mat alla dagar samt frukost på tisdagen. Du för ner summan 625,- på raden längst ner samt skriver in det i inbetalningsfältet

7. Om du skall ha en t-shirt. Fyll då i storleken i rutan. Välj mellan M, L och XL.

7. Betala in pengarna senast den **16 december**, så blir allt så bra så...

8. Anmälan är bindande.

9. Glöm inte bort ditt telefonnummer, det blir din kontrollkod när du kommer till Umeå.

spelbutiker

På SnöKon kommer spelbutiker från när och fjärran ha chansen att visa upp sitt breda sortiment och kanske sälja lite också.

filmvisning

Från och med klockan 12.00 på lördag kommer en massiv filmvisning starta. Film visas dygnet runt i speciella videorom.

Filmer som kommer att visas är exempelvis Dune, Stjärnornas Krig, Blade Runner och en massa annat. Speciellt filmvisningsschema kommer att finnas tillgängligt på konventet.

t-shirt

Vi säljer givetvis konventströjor av hög kvalitet. Pris: 100 kronor. M, X eller XL.

Vi garanterar inte att du kan få en tröja om du inte förbeställt!

övernattning

På grund av universitetets policy kan du inte sova i konventets salar. Vi erbjuder dig därför en sovplats samtliga nätter (fredag till måndag) för 50 kronor i en lokal cirka 5 minuters gångväg från konventet.

Duskmöjligheter finns.

kiosk

Givetvis finns det kiosk. Givetvis har den dricka, godis och annat slisk att bjuda på. Givetvis kostar det pengar, men det är givetvis billigare än i de flesta affärer ändå.

matservering

Matkuponger för frukost, lunch, middag och kvällsfika finns att köpa för 100 kr. Möjlighet att betala för separata måltider finns också, men då kostar det lite mer. Matstället är nära beläget, men dock ej inom konventets väggar. Vegetariskt alternativ finns. Var god förbeställ på anmälningsblanketten.

Övrigt

ordningsregler

följande regler gäller för SnöKon 1998.

- 00.01 Vid förseningar eller uteblivet deltagande. Var god hör av er till sekretariatet i god tid.
- 00.02 Inga rustningar, uniformer eller vapen får bäras. Ej ens som prydnad.
- 00.03 Inom universitetets väggar råder alkohol och drogförbud.
- 00.04 Killer och liknande aktiviteter är förbjudna inom området.
- 00.05 Alla ansvarar själv för sina personliga ägodelar och hyser respekt för andras. Mitt är mitt och ditt är ditt.
- 00.06 Insomnande sker på anvisade platser. Det vill säga i sovsal och inte i spelsal, korridor eller videosal.
- 00.07 Inlines, skateboards och övriga åkfordon såsom exempelvis cykel, spark, moped, skoter och gaffeltruck är förbjudna inomhus.
- 00.08 Rökning sker i markerat rökrum eller utomhus.
- 00.09 Använd sopkorgarna, inte golven, till förvaringsyta för förbrukat material. Viss möjlighet till källsortering finns.
- 00.10 Stöld och övriga olagligheter polisanmäles.
- 00.11 I övrigt gäller vanligt hederligt bonnvett, snusförnuft, gammal god moral samt Sveriges Rikes Lag.

Inträde

250 kr (föransmälning)

300 kr (vid dörr)

Gäster bosatta utomlands kan betala vid
dörren (föransmälning krävs)

Övernattning

50 kr alla nätter (föransmälning)

25 kr natt

medtag sovsäck och liggunderlag

Registrering/insläpp

F.o.m fredag 2 januari klockan 18.00

Humanisthuset Umeå Universitet

Föransmälning viktig för rollspel och tabletop.

Ingen plats garanterad för "dörrknackare".

Invigning

Pass I, Lördag i Hörsal G klockan 09.00

Matbiljetter

100 kronor per dag

(inkluderar frukost, lunch, middag)

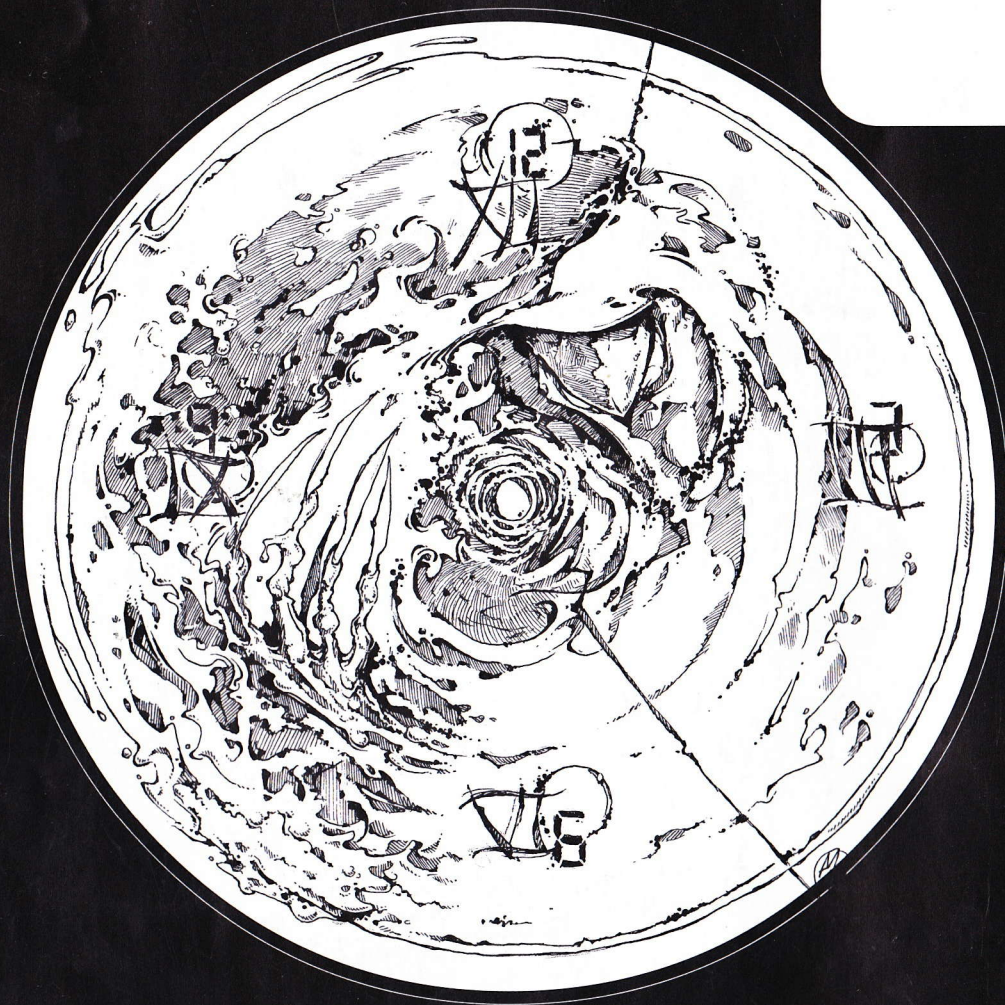
vegetariskt alternativ finns

Endast frukost tisdag 6 januari (25 kr)

SnöKon hotline under konventet

(här kan du alltid få tag på någon)

090-786 97 16



<http://pedgr297.sn.umu.se/snokon>