

Anmälan till ÄlvCon:

- Jag kommer på ÄlvCon 9-11 november i Älvsjökyrkan och är med hela helgen.
- Jag kommer på ÄlvCon och är med fredag 9 november i Älvsjökyrkan.
- Jag kommer på ÄlvCon och är med lördag 10 november i Älvsjökyrkan.
- Jag vill ha en sovplats på ÄlvCon.
- Jag vill äta på ÄlvCon.

Intresseanmälan till olika workshops: Nedanstående aktiviteter kräver föränmälan. Du kan anmäla dig till max fyra 4-timmars pass. Observera att vissa aktiviteter pågår andra tider. Detta finns angivet vid respektive aktivitet i tabellen.

Jag anmäler mig till rollspelet/rollspelen:

Rollspel	Fredag (pass 1)	Lördag (pass 2)	Lördag (pass 3)	Lördag (pass 4)
Afterlife	<input type="checkbox"/> fredag 19.00-23.00		<input type="checkbox"/> lördag 15-19	
Den åttonde riddaren	<input type="checkbox"/> fredag 19.00-23.00	<input type="checkbox"/> lördag 9.30-13.30	<input type="checkbox"/> lördag 15-19	
Fantasy! Den döda guden	<input type="checkbox"/> fredag 19.00-23.00	<input type="checkbox"/> lördag 9.30-13.30		
Väktarstadens hjältar		<input type="checkbox"/> lördag 9.30-13.30		<input type="checkbox"/> lördag 21-01
Den svarta draken del I-III	<input type="checkbox"/> fredag 19.00-23.00			
Kortspelet Magic		<input type="checkbox"/> lördag 9.30-13.30		
Cyberpunk	<input type="checkbox"/> fredag 19.00-23.00	<input type="checkbox"/> lördag 9.30-13.30	<input type="checkbox"/> lördag 15-19	
Tecknarworkshop		<input type="checkbox"/> lördag 9.30-13.30		
Kommandostyrkan			<input type="checkbox"/> lördag 15-19	
The Witcher: Klosters belägring	<input type="checkbox"/> fredag 19.00-23.00		<input type="checkbox"/> lördag 15-19	
Lajv - Samhället				<input type="checkbox"/> lördag 19-01
Kortspelet Tatorship				<input type="checkbox"/> lördag 19-01

Namn:.....

Adress:

Telefon..... Telefon till anhörig.....

Mail:

Allergier/specialkost:.....

Personnummer:

Jag vill spela rollspel tillsammans med:.....

Övrigt / bra att veta:.....

Hur anmäler man sig? Enklast är att anmäla sig på www.alvcon.se eller till Maria Rönnedal, mail:

maria.ronnedal@gmail.com. Antingen anmäler du dig enskilt eller genom din ledare. Inbetalning sker till plusgirokonto 35 54 03 – 7 Equmenia Älvsjö.



Bilda



**Bordsrollspel, Brädspel, Lajv,
Fritt spel, Magic The Gathering, Film,
Kiosk & Andakter**

Spelkonvent

9-11 november 2018

Älvsjökyrkan, Långbrodalsvägen 46 i Älvsjö

Bordsrollspel, Brädspel, Kortspel, Lajv, Magic the Gathering

Vad är ÄlvCon? ÄlvCon är ett spelkonvent där vi spelar rollspel, brädspel, kortspel m.m. Vi vill att det ska finnas utrymme för både dig som är van konventsbesökare och för dig som besöker ett spelkonvent för första gången. För er som vill spela med det vanliga spelgänget är det här chansen att göra det i en trevlig miljö med riktig konventskänsla. Och för dig som är ny finns det tillfälle att lära känna nya vänner och nya spel. Vi hoppas och tror att det ska finnas något som passar var och en. Alla är varmt välkomna!

OBS: Väj de workshops/rollspel som du vill vara med på. Anmäl dig och gärna också dina kompisar samtidigt till max fyra rollspelspass (ett på fredag och tre på lördag). Den som anmäler sig först har förtur. Anmäl er så fort som möjligt innan rollspelsplatserna tar slut. Tider till rollspelen finns längst bak.

Till de flesta workshops och seminarier krävs en föranmälan. Anmäl dig helst på www.alvcon.se eller genom att fylla i anmälningsformuläret på baksidan av den här foldern. Lämna sedan in din anmälan till Maria Rönnedal eller maila den till maria.ronnedal@gmail.com. Man kan också vara med på aktiviteter som inte kräver föranmälan bl.a. drop-in spel, brädspel och kortspel eller bara hänga i kafeterian. Du kan också gå till kyrksalen och tända ljus eller vara med på andakt.

Lajv – Samhället

Du är född i SAMHÄLLET och har växt upp under lysrörens sken. Du undrar kanske vad som finns bortom SAMHÄLLETS trygga famn eller hur det skulle vara att sitta på Den gode Överkuckuns tron och äta av den goda maten. SAMHÄLLET är din värld, en värld som består av salar och de tunnlar som förbinder dessa. Du kanske tror att du har sett allt? Ganska många av salarna är mörka och fuktiga, du har hört rykten om att det finns hemska monster där nere och att de som går för långt bort från SAMHÄLLET inte kommer tillbaka. Den gode Överkuckun har förbjudit SAMHÄLLETS medborgare att undersöka alla utom de närmsta tunnarna. Men vem vet, det kanske finns rikedom där om man vågar ta risken.

Arrangör: Lajvföreningen Kaskengrad. Från ca 12 år och uppåt.

Kortspelet Tatorship

"Var med och speltesta ett helt nytt kortspel: Tatorship - It's time to be a dic!

Nu räcker det! Nu är det dags att bryta ner demokratin och ta reda på vem som är den största diktatorn. I det här spelet spelar du en Potatis/Tator som ska förhandla, luras och till slut göra dig själv till diktator. Tjäna resurser, få igenom lagar och ta bort mänskliga rättigheter. Om man spelar och kommer med feedback (och vill) så tackas man officiellt på hemsidan som speltestare, samt får en snorbra rabatt på spelet när det kommer ut. Se trailern på www.tatorship.com"

Arrangör: Christian Ahlin

Magic the Gathering

Kom och spela Magic The Gathering med oss! Vi kommer att genomföra en Guilds of Ravnica draft. För att vara med kostar det hundra kronor och du behåller dina kort du valt, fränsett rares, mythics och foils som kommer lämnas in och sen fördelas efter placering i turneringen. Du behöver inte ha draftat förut, men du behöver veta hur spelet fungerar och tänk på att du behöver välja kort och bygga en lek själv för att kunna spela. Hoppas du är med!

Arrangör: Harry och Måns Lagerlöf

Workshop – Teckna och Illustrera till rollspel

Deltagarna träffas, tecknar och utbyter erfarenheter för att bli bättre på att illustrera till rollspel.

Arrangör: Linus Lindén

Rollspel

Afterlife. Arrangör: Nicklas Thor. Afterlife är ett friforms äventyr, olikt något du upplevt tidigare. En flummig situation där allt kan hända. Du startar i limbo, platsen mellan liv och efterliv, då du är död och knappt kan minnas vem du är. Detta är inte för spelare som tar saker för seriöst, men vill du träffa smurfar, påskharar och asagudar är detta något för dig. Det behövs exakt fyra spelare för detta spel.

Kommandostyrkan. Arrangör: Isak Peurell. De svenska staterna har varit i konflikt en längre tid, men de har inte stridit på länge. Detta har gjort Götalandets ledare ganska nojiga, så de har samlat ihop en kommandostyrka. Denna kommandostyrka har fått uppgiften att infiltrera den Demokratiska Dala Republiken (DDR) och ta reda på vad de håller på med. Men de dalska spionerna finns överallt och man vet aldrig vem man kan lita på.

Fantasy! – Den döda guden. Arrangör: David Löwdin. I en värld med drakar och troll, är det enkelt att glömma det vanliga folket. Ni är lärlingar till Soldeus, solens gud. Ni är riddare och munkar utskickade av er biskop att frälsa byn Morka. Ty deras gud har dött och de lever nu i ett evigt mörker, samtidigt som en dödlig sjukdom sprider sig i byn. Om

inte människorna i byn blir frälsta i Soldeus namn kommer de att dö. Ty vakta era ryggar, för människor är giriga och finner möjligheter i andras dom.

Drakar och Demoner Expert (1985) – Den åttonde riddaren. Arrangör: Magnus Arnesson / Gamers´ Guild.

En hemlighetsfull uppdragsgivare söker landets skickligaste äventyrare för ett känsligt uppdrag. Det krävs pålitlighet, visdom och framförallt diskretion. Och det är mycket brådskande. Hela regionen kan vara i fara om uppdraget misslyckas. Har du modet att ta dig an utmaningen?

Cyberpunk – Midnattsärenden. Arrangör: Elias Fällman. Svävarbilen vill inte starta. Din AI-navigatör faller genast ut dörmonterade railguns på höger sida, men cyborg-samurajen är redan på väg att krossa rutan och han ser inte glad ut. Finns det någon utväg? Året är 2084 och den hektiska natten verkar aldrig ta slut. *Midnattsärenden* är cyberpunk som bäst, en mörk högteknologisk lekplats där precis allt är möjligt. Från 13 år och uppåt.

Hjältar & Legender ”Sagor och Äventyr” – Väktarstadens hjältar. Arrangör: Maria och Andreas Rönnedal.

En främling knacker på, regnet piskar ner, natten är mörk och det blåser upp till storm. Vad vill han? Vem har skickat honom? Det är i Väktarstaden som äventyret börjar. För två hundra år sedan fick staden i uppgift att vakta en stor hemlighet. Sedan dess lever alverna i förtryck. Vad är det för skatt som vaktas? När ska dess ägare komma tillbaka? Som om inte det vore nog har ett nytt hot uppenbarat sig. Kungen och drottningen i landet har försvunnit och den mäktiga trollkarlen är på väg tillbaka. Magikerna och Den svarta draken konspirerar, deras stora armé tränger sig in i rike efter rike. En del står på deras sida medan andra gör motstånd. De som vågar vara oppositionella hamnar i fängelse eller skickas till arbetsläger i Dozvedraberger. I magikernas rike är det styrka, intelligens och utseende som gäller, men för rebellema är det något annat som är viktigt. Familj ställs mot familj. De som är annorlunda har inte längre rätt att leva. Alverna och alla som inte passer in i mallen kommer att utplånas om inte någon kliver fram och räddar dem. Rollpersonerna måste välja sida.

The Witcher – Klosters belägring. Arrangör: Tommie Löfgren. Världen behöver inga hjältar, den behöver professionella.

Regnet ösar ner under natten när ni, Witchers - monsterjägare, beger er hem. Men när ett okänt brinnande monster attackerar er så tvingas ni fly och söka skydd i ett helgat kloster. Men ni är inte ensamma. Många har flytt till klostret från monstret och tillsammans med denna mystiska skara människor så kan ni inte ta er därifrån. Kommer ni kunna besegra monstret som håller er fångade, och kan ni lösa klostrets mysterium? Lämplig ålder: 15 år+

Drömprojektet

Bokspelet Den svarta draken – en äventyrstrilogi! Den svarta draken är en interaktiv berättelse där du och dina kompisar är hjältarna. Ni bestämmer vad hjältarna ska göra och avgör slutet på berättelsen.

Den svarta draken del 1 - Slottet på Valdor. Ni är tio syskon som ger er ut på en farlig resa för att rädda era kusiner som hamnat i klorna på Den svarta draken. Den svarta draken är en organisation som handlar med slavar och den farliga drogen Drakeld. När ett främmande skepp avseglar från Valdor är det bara ni som vet om att era kusiner är med ombord. Bara ni kan rädda dom!

Den svarta draken del 2 - Drömmarnas stad. En stad som kallas för Drömmarnas stad måste ju vara helt ok, eller? Snart märker ni dock att allt inte står rätt till. Överallt ser ni fattiga och sjuka människor och när ni närmar er palatset i stadens mitt får ni snart stifta bekantskap med palatsvakterna som lyder under en av stadens mäktigaste män, syndikatledaren Rall Gador. Den som korsar hans planer blir inte långlivad, men ni måste försöka, för någonstans inne i hans palats finns era kusiner!

Den svarta draken del 3 - Drakarnas ö. Ni har kommit fram till Drakarnas ö som är målet för er färd. Här ligger Drakpalatset, Den svarta drakens högkvarter, och slutstriden mot er fiende är nu nära. Men vilka hemligheter finns på ön och vilka motståndare kommer ni att möta om ni lyckas ta er över den hårt bevakade bron och förbi palatsvakterna? Kommer ni att överleva? Finns det en annan väg in? Och är det här verkligen slutet på ert äventyr eller väntar ännu större utmaningar om ni lyckas med den till synes omöjliga uppgiften att besegra Den svarta draken? Ni vet inte svaren, ni vet bara att det är dags för er fiende att stå till svars för sina brott!

Övrig information. Kostnad. 300 kronor för hela helgen (helpension). För två dagar kostar det 250 kronor och för en dag 200 kronor. Anmäler du dig utan mat och sovplats är anmälningsavgiften 100 kronor per dag. Detta ingår: För 300 kronor får du en plats att sova på med ditt liggunderlag och din sovsäck, frukost, lunch, middag, kvällsrika. **Mat och kiosk.** Kiosken kommer att vara öppen stora delar av konventet. Här finns det möjlighet att köpa godis, läsk m.m. Frukost, lunch och kvällsmat kan hämtas i kiosken om du betalat helpension. Middag serveras på lördagen i Älvsjökyrkan. **Andakt och stillhet i kyrksalen.** Här finns tillfällen att tända ljus och lyssna till stillsam musik. Dörren in hit är öppen om du får en stund över mellan rollspelspass och övriga workshops. Vid några tillfällen hålls andakt i kyrksalen. **Vem är arrangör?** ÄlvCon arrangeras i år för åttonde året i rad. Det är ett samarbete mellan Equestria Älvsjö, Centrumkyrkan i Farsta, Qairos Games, Gamers´ Guild och Studieförbundet Bilda. **Speciella gäster och gästarrangörer.** ÄlvCon gästas i år av Iajvföreningen Kaskengrad. Arrangemanget görs i samverkan med regionen Equestria Stockholm. **Frågor om ÄlvCon 2018.** Ring till Maria Rönnedal på tel: 0704 71 15 35 eller maila till maria.ronnedal@gmail.com. **Packning till ÄlvCon.** Öoömma kläder/lajvkläder vid behov, necessär, sovsäck, liggunderlag. **Sovplats.** Älvsjökyrkan kommer att tillhandahålla rum där du kan övermatta med sovsäck och liggunderlag. **Tider.** Incheckning från kl. 17.00 - 19.00 fredag kväll. Invigning kl. 18.00, fika kl. 18.30 - 21.00, kl. 19.00 start på rollspelspass nr. 1. Konventet avslutas på söndag kl. 13.00. Komplet schema kommer att finnas i programboken.