

# Spelkonvent i Älvsjö 20-22 november

Kom och var med på:  
Seminarier!  
Workshops!  
Bordsrollspel!  
Och mycket annat!

**MAGIC**  
The Gathering®

**Fantasy!**  
Old School Gaming

**ISIRAN**  
ISRAS FÖRBANNELSE

**HJÄLTAR &  
LEGENDER**  
SÄGOR OCH ÄVENTYR

**AGA**

 **TRINITON**

**Symbaroum**

**Drakar  
och  
Demoner**

**STAR  
WARS**

**D&D**

**MUTANT**  
ÄR NÖLL

**ENSAMMA**  **VARGEN** 

Rollspel från fyra årtionden! Brädspel Magic the Gathering  
Spelledarskola Introduktion till rollspel Spelbutik Andakter Eget spel  
Minilav Filmvisning Kiosk m.m.

# ÄlvCon 2015

## ÄlvCON 2015

ÄlvCon är ett spelkonvent som arrangeras för femte året i rad. Konventet som äger rum den 20-22 november i Älvsjökyrkan är ett samarbete mellan Equmenia Älvsjö, Equmenia Stuvsta, Qairos Games, Gamers' Guild och Studieförbundet Bilda. Vi vill att konventet ska ge utrymme för både dig som är van rollspelare och för dig som provar på rollspel för första gången. För er som vill spela eget spel med det vanliga spelgänget är det här chansen att göra det i en trevlig miljö med riktig konventskänsla. Vi hoppas och tror att det ska finnas något som passar var och en. Alla är varmt välkomna. Vi slår upp dörrarna kl. 17.00 på fredagen och konventet avslutas kl. 13.00 på söndagen.

Välkomna!

## ANMÄLAN TILL ÄLVCON 2015

Du anmäler dig till ÄlvCon 2015 genom att maila till Maria Rönnedal på maria.ronnedal@gmail.com och därefter sätta in anmälningsavgiften på plusgirokonto 35 54 03 – 7 Equmenia Älvsjö. I mailet anger du dina kontaktuppgifter och vilka aktiviteter du vill delta i. Du behöver också ange om du är med en dag eller hela helgen och om du har några matallergier. ÄlvCon tröjor kostar 100 kronor. Vill du ha en tröja anger du detta när du anmäler dig. Vi behöver då ha din anmälan senast 6 november. Du kan också anmäla dig direkt på ÄlvCons hemsida ([www.alvcon.se](http://www.alvcon.se)) eller genom att lämna in anmälningsalongen som finns på baksidan av anmälningsfoldern.

Har du frågor eller funderingar kan du höra av dig till Maria på maria.ronnedal@gmail.com eller ringa på 0704 - 71 15 35.

ÄlvCon kostar 250 kronor för hela helgen. Då ingår mat och sovplats. Helpension för två dagar kostar 200 kr och för en dag 150 kr. Anmäler du dig utan mat och sovplats är anmälningsavgiften 50 kr per dag. Glöm inte att ange betalningsavsändare när du sätter in pengarna.

## HITTA TILL ÄLVCON 2015

Älvsjökyrkan ligger mitt i ett villaområde på Långbrodalsvägen 46 i Älvsjö. Dit kan du ta dig med pendeltåg, tunnelbana, buss eller bil.

Pendeltåg till Älvsjö station och därefter Buss 144 mot Fruängen. Avstigning vid hållplats Vivelvägen

Tunnelbana röd linje till Fruängen och därefter Buss 144 mot Älvsjö och

Programmet till ÄlvCon 2015 är skrivet av Andreas och Maria Rönnedal. Omslagsillustrationen hämtad från fantasyrollspelet Pompedia är tecknad av Régis Moulun. Den visar magikern Kal-Ibas som tillsammans med två av sina krigare vaktar ingången till Maktens tempel i den eknatiska öknen utanför Makroe. Kontaktuppgifter för ÄlvCon 2015: Maria Rönnedal tel: 0704 - 71 15 35, mail: maria.ronnedal@gmail.com, hemsida: [www.alvcon.se](http://www.alvcon.se)

Gullmarsplan. Avstigning vid hållplats Vivelvägen.

Kommer du med Bil är det enklast att ta ut en vägbeskrivning på Eniro eller liknande webbplats alternativt skriva in adressen till Älvsjökyrkan i din GPS.

Har du ändå svårt att hitta när du börjar närma dig Älvsjökyrkan kan du ringa till Maria på tel: 0704 - 71 15 35.

## NÄR DU KOMMER TILL ÄLVCON 2015

Du som är föranmäld prickas av på listan över anmälda och du som betalar i dörren skrivs upp på deltagarlistan i mån av platser kvar på konventet. Du som betalar på plats har inte möjlighet att få helpension utan får handla mat i kiosken eller i någon av de närliggande affärerna eller restaurangerna.

Därefter är du inne på konventet. Alla deltagare kommer att få en konvents-namnbricka som ska bäras under hela konventet, denna ska du även visa upp om du lämnar konventet och när du kommer tillbaka. Det kan hända att det finns platser kvar på våra workshops, seminarier eller rollspelspass, dessa kommer i så fall att annonseras ut i receptionen. Hör efter där om du är intresserad men inte är föranmäld till något pass. Har du frågor kan du ställa dem i receptionen eller till någon av arrangörerna. Invigning av konventet sker kl. 18.00 och de första schemalagda aktiviteterna börjar kl. 18.30. Se schema längre bak i programmet.

## RECEPTION

Receptionen håller öppet stora delar av konventet. Har du frågor eller behöver hjälp med något är det hit du vänder dig. I receptionen kan du få löpande information om konventets aktiviteter.

## KIOSK

Kiosken kommer att vara öppen stora delar av konventet (se schema längre fram). Här kommer det att finnas möjlighet att köpa enklare förtäring m.m.

## FÖRSÄLJNING

Ett begränsat utbud av rollspel och rollspelstillbehör kommer att finnas i kiosken eller receptionen. Du kan även passa på att sälja dina egna begagnade rollspel. Du sätter själv priset och lämnar sedan in grejerna i receptionen.

I år har vi S.A.R.Z. spelbar på plats hos oss. Förutom försäljning av brädspele, kortspel och sällskapsspel håller de även i 1 timmes prova på scenarion med rollspelet Ensamma Vargen.

## MAT

Om du har betalat för mat får du den serverad i Älvsjökyrkan. I helpension ingår frukost, lunch, middag och kvällsfika. Om du vill ha ytterligare fika finns det

möjlighet att köpa det i kiosken. För dig som vill lösa matfrågan på egen hand finns det flera restauranger och affärer i närheten av Älvsjökyrkan. Information om dessa och hur man hittar dit kommer att finnas i receptionen. Det kommer även att säljas dricka, godis och enklare mat i kiosken.

### ANDAKT OCH STILLHET I KYRKSALEN

Till kyrksalen kan du komma när du vill. Här finns det tid för stillhet och här kan du lyssna på lugn musik och tända ett ljus för något som du tänker på. Fredag kväll kl. 23.30, lördag morgon kl. 9.00 och lördag kväll kl. 19.30 erbjuder vi andakter.



### ÖVERNATTNING

Övernattning sker i Älvsjökyrkan.

### LOKALER

Om du vill kan du hänga av dig ytterkläder på Borggården. Observera att ÄlvCon inte kan ansvara för personliga föremål. Längre bak i programmet finns en karta där de flesta rum och lokaler är utmarkerade. Aktiviteter kommer att pågå i följande rum: Rådssalen, Riddarsalen, Borggården (här kan du hänga dina kläder), Templet/Kyrksalen (andaktsrum), Torget och Gränden, Bio Palantir (filmvisning), Grottan, Smedjan, Gläntan, Spegelrummet, Fängelsehålan och Rancorgropen.

### TRIVSELREGLER

På ÄlvCon ska alla kunna ha trevligt. Vi tar ansvar för de lokaler vi vistas i och uppträder korrekt mot varandra. Observera att alla ansvarar för sina personliga ägodelar och att det inte är tillåtet med rökning eller förtäring av alkoholhaltiga drycker i lokalerna. Tänk också på att energidrycker kan vara skadliga för din hälsa och inte ersätter en god natts sömn. Du som är minderårig och övernattar på ÄlvCon måste meddela konventsledningen om du lämnar konventet i förtid.

## *Workshops & Seminarier*

---

### INTRODUKTION TILL ROLLSPEL MED MAGNUS ARNESSON

Vill du veta mer om vad rollspel är? Magnus Arnesson presenterar olika rollspel, går igenom rollspelens historia och berättar om vilka genrer det finns.

## SPELLEDARSKOLA MED MAGNUS ARNESSON

Ordförande i rollspelsföreningen Gamers' Guild, Magnus Arnesson, håller i en workshop för dig som är nyfiken på rollen som spelledare eller för dig som nyligen börjat spela och vill ha lite tips och idéer.

## MINILAJV MED WILHELM SCHÖNBECK

Limbo är en plats varken här eller där, varken nu, då eller sedan. Limbo är mellan Livet och Döden, mellan Rätt och Fel. Limbo är där man hamnar när man gått vilse, eller förlorat sig själv. Men det finns en väg ut.

## TIDER FÖR WORKSHOPS & SEMINARIER

Lördag kl. 10.30-11.30, Introduktion till rollspel med Magnus Arnesson

Lördag kl. 10.30-13.30, Minilajv med Wilhelm Schönbeck

Lördag kl. 11.30-13.30 / 21.00-23.00, Spelredarskola med Magnus Arnesson

# Övriga Aktiviteter

---



**MAGIC**  
The Gathering®

## KORTSPELET MAGIC THE GATHERING

Stig in i The Multiverse och axla rollen som Planeswalker!

Kom och prova kortspelet Magic the Gathering, där du frammanar varelser som älvor, drakar, änglar och demoner! Eller varför inte besegra din motståndare med hjälp av besvärjelser och tjuvaktiga trix? I Magic bygger varje spelare en egen lek som passar ens egen spelstil och smak. Har du spelat förut, ta med dina favoritlekar och se hur de står sig mot nya motståndare! För en större utmaning, häng på vår Casual Draft! Har du inte spelat Magic tidigare är det istället ett ypperligt tillfälle att prova på det med någon av våra speciellt byggda nybörjarlekar!

Vågar du kliva in i Magic the Gatherings taktiska, roliga och spännande gemenskap?

## BRÄDSPEL



Inget riktigt spelkonvent klarar sig utan en brädspelsbar. I brädspelsbaren får du låna en massa spel, här finns både enkla spel för två spelare som tar 15 minuter att spela och spel som kräver upp till 7 spelare och sträcker sig över hela konventet. Hit kommer du när du har ett par timmar att slå ihjäl innan nästa aktivitet. Så kom förbi, slå dig ner med gamla och nya vänner och spela brädspel!

## S.A.R.Z.

S.A.R.Z. Spelbar kommer att finnas på plats under ÄlvCon. Här kan du köpa spännande och roliga brädspel och spela massor av spel med dina kompisar. I år kan du också pröva på rollspelet Ensamma Vargen. Kom och spela med oss!

## FILMVISNING

Vi kommer att visa film i bio Palantir under delar av konventet, se schemat längre fram i programmet. Hit kan du komma när du inte har något annat för dig. Köp något gott i kiosken och slå dig ner i soffan. Välkommen!



## EGET SPEL

För er som har med egna spel och vill spela med det vanliga spelgänget är det bara att hitta en plats i Riddarsalen eller på Torget och börja spela.

Ett svenskt rollspel i klassisk fantasymiljö!

# POMPEDIA

Ett äventyr till Rollspelet Pompedia  
**Sagan Om Solens  
& Månens Tecken**  
Inledningen till trilogin "ARVET FRÅN OSSO"



Ett äventyr till Rollspelet Pompedia  
**CALENESSARS HUS**  
Första delen av trilogin "ARVET FRÅN OSSO"



Ett äventyr till Rollspelet Pompedia  
**DEN ENSLIGA ÖN**  
Andra delen av trilogin "ARVET FRÅN OSSO"



Ett äventyr till Rollspelet Pompedia  
**DRAKENS GROTTA**  
Tredje delen av trilogin "ARVET FRÅN OSSO"



Äventyr - rollformulär - verktyg - m.m.

[www.qairosgames.com](http://www.qairosgames.com)

**Qairos Games**

# KARTA ÖVER ÄLVSJÖKYRKAN



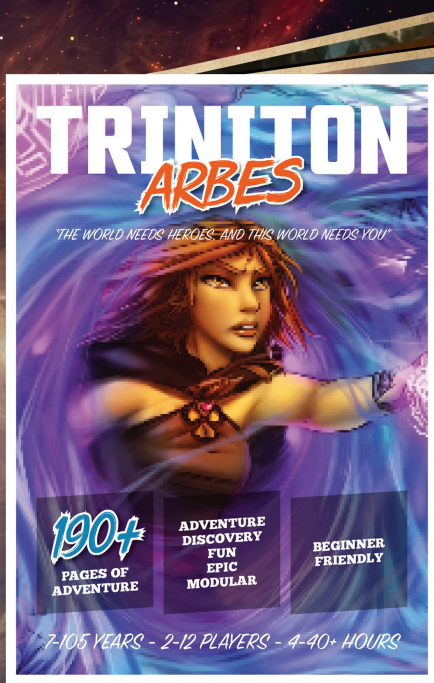
1. Norra porten
2. Vaktornet
3. Trapphuset
4. Cafeterian
5. Kiosk
6. Rådssalen
7. Riddarsalen
8. Södra porten
9. Borggården
10. Västra passagen
11. Templet/Kyrksalen



- 1a-c. Undergången
2. Torget
3. Gränden
4. Bio Palantir
5. Grottan
6. Smedjan
7. Gläntan
8. Spegelrummet
9. Fängelsehålan
10. Rancorgropen



WWW. **TRINITON** .se



ETT ÄVENTYR SOM FÖR  
SAMMAN NYA OCH  
ERFARNA!

- UTFORSKA EN VÄRLD!
- FOKUS PÅ STORY!
- NYTT OCH ROLIGT!

BESTÅR AV:

- ROLLSPEL
- SHORT STORY
- KORTSPEL
- SOUNDTRACK



**TRINITON**  
Soundtrack  
Jermemy Vajko



# TIDSSCHEMA FÖR

	Fredag								Lördag							
	17	18	19	20	21	22	23	24	01	02	08	09	10	11	12	1
<b>Rollspel</b>																
Drakar och Demoner				■	■	■	■	■					■	■	■	■
Dungeons & Dragons				■	■	■	■	■					■	■	■	■
Fantasy!													■	■	■	■
Hjältar & Legender				■	■	■	■	■					■	■	■	■
Isiran - Isras förbannelse													■	■	■	■
Mutant: År Noll				■	■	■	■	■					■	■	■	■
Saga				■	■	■	■	■					■	■	■	■
Star Wars													■	■	■	■
Symbaroum				■	■	■	■	■					■	■	■	■
Triniton													■	■	■	■
<b>Workshops</b>																
Introduktion till rollspel														■	■	■
Minilajv - Limbo														■	■	■
Spelledarskola															■	■
<b>Övriga aktiviteter</b>																
Andakt								■					■			
Brädspel		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Eget spel		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Filmvisning					■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Magic the Gathering													■	■	■	■
S.A.R.Z. spelbar/Ensamma Vargen			■	■	■	■	■	■					■	■	■	■
<b>Övrigt</b>																
Avslutning																
Kvällsfika			■	■	■	■	■	■								
Frukost/Lunch/Middag												■	■	■	■	■
Gudstjänst/Kyrkkaffe																
Incheckning	■	■	■	■	■	■	■	■								
Information/Invigning	■															
Kiosk		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Reception	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■



## ÄlvCon tider

### Fredag

**17.00-19.00** Incheckning

**18.00-18.15** Info/Invigning

**18.30-00.00 S.A.R.Z. spelbar**

*S.A.R.Z. spelbar håller öppet större delen av konventet. Titta in och spela eller handla brädspel. Passa även på att pröva Ensamma Vargen rollspelet.*

**18.30(fre)-08.00(sön)**

*Eget spel och Fritt spel i Brädspelsbaren dygnet runt.*

**19.00-21.00 Kvällsfika**

**19.30-23.30 Rollspelspass I**

*Ta gärna med fika till rollspelspassen.*

**21.00 Filmvisning**

*Filmvisningen drar igång. Se schema.*

**23.30-00.00 Andakt**

*I kyrksalen finns ett kreativt rum där det pågår aktiviteter under delar av ÄlvCon.*

### Lördag

**8.00-9.00 Frukost**

**9.00-9.30 Andakt**

**9.30-13.30 Rollspelspass II**

**9.30-19.30 Magic the**

**Gathering**

*Fritt spel, Casual Draft eller pröva på spel för nybörjare.*

**9.30-00.00 S.A.R.Z. spelbar**

*Titta in och spela eller handla brädspel. Passa även på att pröva Ensamma Vargen rollspelet.*

**10.30-11.30 Introduktion**

**till rollspel** - workshop med Magnus Arnesson, ordförande i rollspelsföreningen Gamers' Guild.

**10.30-13.30 Minilajv** - med

*Wilhelm Schönbeck.*

**11.30-13.30 Spelledarskola** -

*workshop med Magnus Arnesson, ordförande i rollspelsföreningen Gamers' Guild.*

**12.30-15.00 Lunch**

**15.00-19.00 Rollspelspass III**

**17.30-20.30 Middag**

**19.30-20.00 Andakt**

**20.30-22.00 Kvällsfika**

**21.00-23.00 Spelledarskola** -  
*workshop med Magnus Arnesson.*

**21.00-01.00 Rollspelspass IV**

### Söndag

**8.00-9.00 Frukost**

**9.00-9.30 Egen städning**

**9.30-10.30 Allmän städning**

**11.00 Gudstjänst**

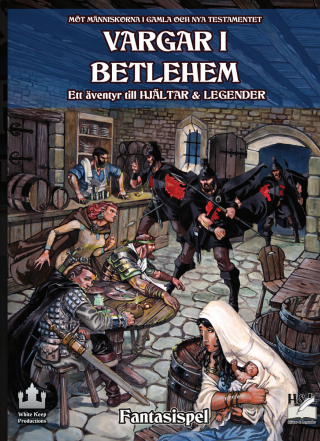
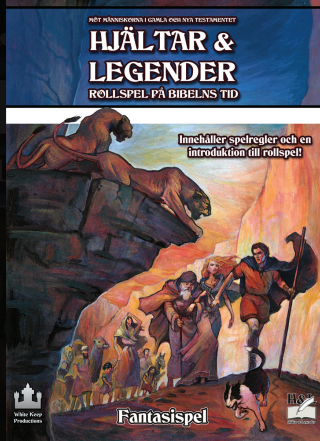
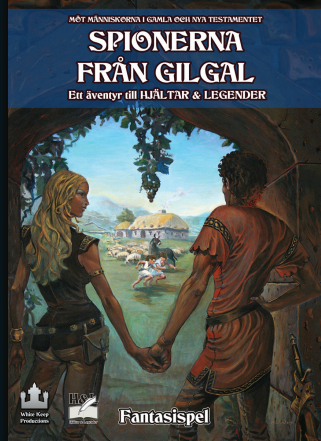
**12.00 Kyrkkaffe m. smörgås**

**13.00 Avslutning av ÄlvCon**

# Klassiskt bordsrollspel i biblisk miljö

## HJÄLTAR & LEGENDER

### Rollspel på bibelns tid!



**Bli äventyrare i mellanöstern, profet i Jerusalem, gladiator på Circus Maximus i Rom, spela köpman på marknaden i Damaskus, krigshjälte i Josuas arme i slaget mot Jeriko eller strid med vargar i vildmarken utanför Betlehem.**

Hjältar & Legender tar dig med till bibelns tid och de människor som levde då. Du får uppleva spännande äventyr och fundera på hur det kan ha varit att leva för 2000 år sedan. Finns det några likheter med hur vi lever idag och kan vi lära oss något av människorna från den tiden? Till Hjältar & Legender finns flera färdiga äventyr för dig som inte vill skriva egna.

- Snabbt och enkelt spelsystem!
- Kom igång på mindre än 10 minuter!
- Passar både nybörjare och vana spelare

Följande hittar du i regelboken:

- Introduktion till spelledaren
- Spelexempel
- Genomgång av hur en rollperson blir till
  - 36 yrken
- Ett avsnitt om handlingar
  - Ett avsnitt om strid
- Regler för skador och mental hälsa
  - Utrustningslistor
- Regler för figurspel
- Expertregler för kampanjspel
  - Rollformulär
  - Med mera

För information om Hjältar & Legender maila till: [info@qairosgames.com](mailto:info@qairosgames.com) / [maria@alvsjokyrkan.se](mailto:maria@alvsjokyrkan.se)

# Rollspel

**F**ör att kunna delta i ett rollspelspass måste du vara föränmäld. På grund av återbud kan det finnas platser kvar på något av passen. Hör efter i receptionen om du är intresserad av att vara med men inte är föränmäld.

## UPPROP

Några minuter innan varje rollspelspass ropas deltagarna upp, blir tilldelad en SL och anvisad ett rum. Uppropen kommer att hållas i cafeterian/riddarsalen. Se till att vara där i god tid innan ditt pass startar.

## Drakar och Demoner

**Spel:** Drakar och Demoner (1984)

**Äventyr:** Stenporten

**Arrangör:** Gamers' Guild

**Tid:** Fredag 19.30-23.30, Lördag

09.30-13.30 / 15-19

**Plats:** Meddelas vid uppropet

**Anmälan:** Föranmälan krävs

**Antal spelare:** Max 7 st.

### Stenporten

“För tre hundra år sedan härjades dalen vid bergskedjans fot av monster och mäktiga trollkarlar. För att skydda kungariket byggdes en kraftig port i tunnlarna som ledde in till dalen. Porten fick magiska runor som skulle

skydda den mot dalens hemskheter. Sedan dess har den hållit ondskan ute. Nu har tiden kommit för att åter öppna porten och om möjligt återta dalen. Belöningen är stor för den som vågar trotsa faran och kommer levande därifrån. De modigaste äventyrarna från när och fjärran har samlats. Är du en av dem?”



**Spel:** Dungeons & Dragons 5.0

**Äventyr:** Dimman

**Arrangör:** Isak Peurell

**Tid:** Fredag 19.30-23.30, Lördag

09.30-13.30

**Plats:** Meddelas vid uppropet

**Anmälan:** Föranmälan krävs

**Antal spelare:** Max 6 st.

**Åldersgräns:** Upp till 13 år

### Dimman

Många skepp har seglat in i den, men inget har kommit ut igen. Det ryktas om märkliga ting som ska ha ägt rum på öarna i närheten. Tentakler som sägs ha dragit ner hela skepp i djupet, gestalter som har gått på vattnet och mycket annat! Nu måste rollpersonerna sätta segel och ta hand om dimman och det som döljer sig därinne. Något som bara en riktig pirat kan klara!

SagaGames

ANDRA UPPLAGAN



ROLLSPEL I LEGENDARISK MEDELTID

# AGA



Tomas Arfert & Johan Danforth

# Saga

## ANDRA UPPLAGAN!

404 sidor, inbunden med massor  
av extramaterial. I butik till Jul!

 SagaGames™

# Rollspel

## Fantasy!

Old School Gaming

**Spel:** Fantasy!

**Äventyr:** Spindelhålan

**Arrangör:** David Löwdin

**Tid:** Lördag 09.30-13.30 / 21-01

**Plats:** Meddelas vid uppropet

**Anmälan:** Föranmälan krävs

**Antal spelare:** 4-6

### Spindelhålan

Jaså, du vill höra en till berättelse. Ja, jo, jag har en bra på lager. Men den är hemsk! Jaja okej, lyssna nogga då. Jag och minna vänner var och hälsade på en gammal bekant när plötsligt värdshusägaren kom fram till oss och frågade om vi kunde prata. Jag skulle inte ha reagerat så starkt om det inte varit för mannens panikslagna ansikte, men jag svarade lugnt ja. Han viskade till oss att vi först måste gå ner i källaren och där nere började han prata. Han babblade osammanhängande om spindlar och om en mörk och otäck plats. Mannen var helt panikslagen och han föll ner på sina bara knän och bad mig om hjälp! Jag som bara är en simpel vandrare och han en av de rikaste i stan! Han var nästan gråtfärdig och jag – jo, jag var bara paff. Glodde på honom som en fåne. Jag fick i alla fall fram att jag skulle sova på saken. Dagen därpå svarade jag såklart ja. Vilken människa skulle tacka nej till ett blodigt och spännande äventyr med både fällor och fasansfulla monster! Ett äventyr för både stora och små, erfarna och nybörjare! Eller som blodtörstiga tremeters spindlar brukar säga: "Det spelar ingen roll om maten vet hur man springer eller inte, för jag springer alltid snabbast!"

## HJÄLTAR & LEGENDER

SAGOR OCH ÄVENTYR

**Spel:** Hjältar & Legender - Sagor och Äventyr är ett klassiskt fantasyrollspel med ett snabbt och enkelt spelsystem som passar lika bra för nyblivna rollspelare som för gamla rollspelsrävar.

**Äventyr:** Krigaren från Tan-Bar

**Arrangör:** Qairos Games

**Tid:** Fredag 19.30-23.30, Lördag 15-19 / 21-01

**Plats:** Meddelas vid uppropet

**Anmälan:** Föranmälan krävs

**Antal spelare:** 3-8

### Krigaren från Tan-Bar

Den stora armé som nu bredde ut sig på slätten utanför Zambarell kom från Tan-Bar, riket bortom den stora öknen i söder. Invånarna i Zambarell hade blivit fullständigt överrumplade och de hade reagerat med vrede och bestörtning över belägringen, därefter med chock när Tan-Bars härskare Chorax hade dikterat sina villkor. Staden fick välja mellan att underkasta sig eller att utplånas! Kungen av Zambarell fick en vecka på sig att fundera över svaret.

Då börjar rykten gå om att allt inte står rätt till. Hur kan en krigshär dyka upp från ingenstans? Vad döljer sig i det purpurroda tältet i mitten av härläget? Vem är krigaren med det gyllene håret och den kopparbruna hyn? Tiden håller på att rinna ut och allt verkar hopplöst, men det finns fortfarande några som inte har gett upp. Är du redo att axla hjältamenteln och rädda ditt folk?



# Rollspel

## ISIRAN ISRAS FÖRBANNELSE

## MUTANT ÅR NOLL

**Spel:** Rollspel i den medeltida fantasyvärlden Isiran. Spelas i ett enkelt T100 system.

**Äventyr:** Isras förbannelse

**Arrangör:** Kajsa Nilsson

**Tid:** Lördag 15-19 / 21-01

**Plats:** Meddelas vid uppropet

**Anmälan:** Föranmälan krävs

**Antal spelare:** Max 5 st.

### Isras förbannelse

Plötsligt tystnar skogen där du går. Inga fåglar, inte ens vinden hörs. Dina kamrater har stannat upp men verkar inte märka det. Med ens börjar dom gå framåt, alla med blicken fästa på skogen framför sig. Du frågar vart dom ska, ingen svarar. Du går fram till Rylla och knuffar på henne. Hon stannar, hon tittar på dig men hon verkar inte se dig. Dom fortsätter gå igen, alla i samma rytm, taktfast och målmedvetet men inte snabbt. Ryllas pupiller var stora så att dom täckte nästan hela iris, har hon fått feber? Tystnaden är så tryckande att du tycks kvävas.....

**Spel:** Mutant: År Noll är den nya versionen av det klassiska rollspelet Mutant. Rollpersonerna är överlevare efter katastrofen som ödelade civilisationen och mänskligheten. De är en liten spillra av de som kallade sig människor, barn av undergången. Deras kroppar och sinnen är bräckliga, men föränderliga. De har givits fantastiska krafter att klara sig i den nya världen med; de är Mutanter. De kallas helt enkelt för Folket.

**Äventyr:** Det första steget

**Arrangör:** Thomas Meurk

**Tid:** Fredag 19.30-23.30, Lördag 09.30-13.30 / 21-01

**Plats:** Meddelas vid uppropet

**Anmälan:** Föranmälan krävs

**Antal spelare:** 3-4

### Det första steget

Folket är döende. Er värld är sjuk, förgiftad och ogästvänlig. Ni har skapat en tillvaro vid en av få säkra platser, en gammal skydds bunker från tiden innan undergången, med rent vatten och tillräckligt med sängar. Men ert lager av gamla konserver från den gamla tiden sinar och det är bara en tidsfråga innan ni också tynar bort. De djärvaste av er - eller mest desperata - ger er ut efter en lösning. Är det som det sägs, att det finns en järnvägsvagn fylld med konserver vid den övergivna stationen? Och är stationen verkligen övergiven?

Det är ni, rollpersonerna, som tar det första steget ut i den nya världen. Akta er för farorna där ute, annars blir det ert sista.

# Rollspel



**Spel:** Ett fantasyrollspel i legendarisk medeltid. Rollspelet Saga är klassisk fantasy gjord på allvar. I berättandet används de myter som vi alla har växt upp med och känner igen för att spelarna lätt ska komma in i spelet. Det som fungerat i historieberättandet under tusentals år fungerar även här.

I Saga är hjältarna ädla och skurkarna nattsvarta - i alla fall för det mesta. Landet Arcaria befolkas av smutsiga, förtryckta bönder, feta munkar, listiga tjuvar och fredlösa, korruperade tempelriddare och allt annat vi lärt oss känna igen från otaliga böcker och filmer. Men kom ihåg allt är inte som det först verkar.

**Äventyr:** St Martins svärd

**Arrangör:** Tomas Arfert

**Tid:** Fredag 19.30-23.30, Lördag 15.00-19.00

**Plats:** Meddelas vid uppropet

**Anmälan:** Föranmälan krävs

**Antal spelare:** 3-5

## St Martins svärd

När rollpersonerna hör talas om en stor skatt som dessutom ska innehålla det mäktiga St Martins svärd blir de genast nyfikna och vill veta mer. Men är det verkligen så enkelt som att bara gå och hämta svärdet? Låt sökandet börja!



**Spel:** Star Wars

**Äventyr:** Mörkret återvänder

**Arrangör:** Nicklas Thor

**Tid:** Lördag 15-19 / 21-01

**Plats:** Meddelas vid uppropet

**Anmälan:** Föranmälan krävs

**Antal spelare:** 3-5

**Åldersgräns:** 13 år och uppåt

**Kunskapskrav:** Erfarenhet av rollspel krävs

## Mörkret återvänder

Allt blev fel, ett fiasko! Som tur är har vi lyckats återhämta oss och är redo att fortsätta. Eller vänta? Nej, så var det inte. Jag trodde vi vann tills detta helvete bröt ut. Vad är det som händer? Jag vet inte längre. Kanske börjar jag förlora förståndet, skulle inte vara förvånad med tanke på allt jag varit med om...

Ett nytt annorlunda Star Wars rollspel som inte är för nybörjare. Du bör ha spelat några gånger tidigare så att du känner att du har fått ett bra grepp om vad rollspel är för något. För dig från 13 år och uppåt.

VERSION 1.0

# HJÄLTAR & LEGENDER

SAGOR OCH ÄVENTYR

ROLLSPEL OCH ÄVENTYR I SAGANS VÄRLD!



**NYTT**

**Fantasispel**

**ROLLSPEL!**

[WWW.FANTASISPEL.SE/MARIA.RONNEDAL@GMAIL.COM](http://WWW.FANTASISPEL.SE/MARIA.RONNEDAL@GMAIL.COM)

# Rollspel

## Symbaroum



**Spel:** Symbaroum är ett nyskrivet fantasyrollspel som utspelar sig i skattletarstaden Tistla fäste i utkanten av skogen Davokar, en skog som ruvar på mörka hemligheter från en gammal civilisation.

**Äventyr:** Cirkus Kad

**Arrangör:** Fredrik "Foppa" Barck-Holst

**Tid:** Fredag 19.30-23.30, Lördag 09.30-13.30

**Plats:** Meddelas vid uppropet

**Anmälan:** Föranmälan krävs

**Antal spelare:** Max 5 st.

### Cirkus Kad

Tistla fäste får besök av en cirkus, och hjältarna får i uppdrag att undersöka ett mord och ta reda på om detta är kopplat till en mystisk terroristgrupp som härjat denna mänsklighetens utpost i vildmarkens skugga. Hjältarna har besökt Tistla fäste för att förnya sin skattletarlicens vilket naturligtvis inte går som planerat utan de blir insyltade i ett kallt krig mellan civilisationens trupper och vildmarkens förkämpar i ett våldsamt ingenmansland vid Davokars utkanter.

**Spel:** Triniton

**Äventyr:** Arbes

**Arrangör:** Christian Ahlin

**Tid:** Lördag 09.30-13.30 / 15-19 / 21-01

**Plats:** Meddelas vid uppropet

**Anmälan:** Föranmälan krävs

**Antal spelare:** 3-6

### Triniton

Triniton är ett nytt rollspels-indie-äventyr, extra bra inom storytelling.

Roliga karaktärer, spännande äventyr och en hel värld att utforska!

Men det är något som inte riktigt stämmer, och klockan tickar...

Kolla teasern på <http://goo.gl/BTMigi>

# Rollspel



## Rollspelstider

**Spel:** Ensamma Vargen Rollspelet  
**Äventyr:** Under ytan (1 timme prova på scenario)  
**Arrangör:** S.A.R.Z., sarzspelbar at gmail dot com  
**Tid:** Drop-in spel.  
**Plats:** Meddelas av spelledaren vid spelstart  
**Anmälan:** Ej föränmälan  
**Antal spelare:** 3-5

### Under ytan

En mördare är lös i Searsby, någon som lämnar lemlästade lik efter sig – men väldigt lite bevis. Då de inte lyckats stoppa mördaren själva har staden vänt sig till Kai-klostret för att få hjälp. Kan mördaren föras inför rättvisa innan ett sista offer skördats och mördarens onda planer förverkligats?

### Fredag

19.30-23.30 - Drakar och Demoner  
19.30-23.30 - Dungeons & Dragons  
19.30-23.30 - Hjältar & Legender  
19.30-23.30 - Mutant: År Noll  
19.30-23.30 - Saga  
19.30-23.30 - Symbaroum

### Lördag

9.30-13.30 - Drakar och Demoner  
9.30-13.30 - Dungeons & Dragons  
9.30-13.30 - Fantasy!  
9.30-13.30 - Mutant: År Noll  
9.30-13.30 - Symbaroum  
9.30-13.30 - Triniton  
  
15.00-19.00 - Drakar och Demoner  
15.00-19.00 - Hjältar & Legender  
15.00-19.00 - Isras förbannelse  
15.00-19.00 - Saga  
15.00-19.00 - Star Wars  
15.00-19.00 - Triniton  
  
21.00-01.00 - Fantasy!  
21.00-01.00 - Hjältar & Legender  
21.00-01.00 - Isras förbannelse  
21.00-01.00 - Mutant: År Noll  
21.00-01.00 - Star Wars  
21.00-01.00 - Triniton

Observera att rollspelstiderna kan komma att förändras vid behov.

# ÄlvCON 2015 ARRANGERAS AV

## Equmenia Älvsjö

Equmenia Älvsjö är med och arrangerar ÄlvCon. Equmenia Älvsjö är Älvsjökyrkans barn och ungdomsarbete. Älvsjökyrkan vill vara öppen för dig! För barn och ungdomar finns en mängd olika aktiviteter, t.ex. scout, barnkör, gospelkör, rollspelsgrupper och tonårsverksamhet.

## Equmenia Stuvsta

Equmenia Stuvsta är med och arrangerar ÄlvCon. Equmenia Stuvsta är Stuvstakyrkans barn och ungdomsarbete. Om man är intresserad av scouting är man jättevälkommen till Stuvstakyrkan. Varannan söndag träffas Söndagsklubben under den tid som gudstjänsten pågår och under några lördagar kan man vara med på spel-café. Mer information om Söndagsklubben och Equmenia Stuvstas spel-café finns på Stuvstakyrkans hemsida. Equmenia Stuvsta arrangerar Magic The Gathering på årets ÄlvCon.

## QAIROS GAMES

Qairos Games är ett företag som huvudsakligen ägnar sig åt rollspelskonstruktion. Företaget har funnits sedan 2001 och ger bland annat ut fantasyrollspelet Pompedia. Är du intresserad av mer information kan du titta in på företagets hemsida. Där kan du även hitta material som är fritt att hämta ner för eget bruk, bl.a. rollformulär och flera äventyr till rollspelet Pompedia. Qairos Games har varit med och skrivit äventyret Krigaren från Tan-Bar till årets ÄlvCon. <[www.qairosgames.com](http://www.qairosgames.com)>

## Gamers' Guild

Gamers' Guild är en rollspelsförening från Stockholm som funnits ända sedan 1987. Under 80- och 90-talen arrangerade Gamers' Guild rollspelsturneringar på Äventyrsspel spelkongress, LinCon och Stockholms spelkonvent. Gamers' Guild arrangerade även ett eget konvent i Fruängen som gick under namnet FrunCon och utgav medlemstidningen Argus som bland annat kan skryta med ett antal artiklar av Anders Blixt, känd rollspelskonstruktör och hedersmedlem i föreningen. Under senare delen av 90-talet och fram till 2010 låg föreningen vilande, men har nu återupptagit sin verksamhet. Gamers' Guild har skrivit Drakar och Demoner äventyret Stenporten till årets ÄlvCon. <[www.gamersguild.se](http://www.gamersguild.se)>

## Studieförbundet Bilda

I Studieförbundet Bilda möts svenska folkrörelser, tusenåriga kyrkliga traditioner, kulturer med rötter i olika delar av världen, ett fritt skapande inom populärmusik, körmusik, dans, hantverk och mycket annat; människor i alla åldrar. Vår vision är Bilda för hela livet. I den lägger vi in vår övertygelse om varje människas rätt att söka kunskap, och att få uttrycka sig, och tillsammans med andra bilda mening – oavsett vem man är eller var man bor. Vi vill hävda grupperns rätt att själva uttrycka sin identitet, bli bemötta med respekt, och få del av inflytande och resurser på lika villkor.

### **Sveriges största mötesplats för människor som vill utvecklas**

Varje år träffas miljontals människor hos Sveriges nio studieförbund för att dela med sig av sina kunskaper och utbyta åsikter. Formerna för folkbildning kan variera; kurser, studiecirklar, konserter, seminarier, ledarutbildningar. Men effekten är alltid densamma: när människor träffas, som inte brukar träffas, uppstår nya idéer och nya insikter. Studieförbundet Bilda är ett studieförbund som finns till för kyrka och samhälle.

## Equmenia Stockholm

Jesus Kristus är Herre! Equmenia Stockholm delar denna bekännelse från Filippibrevet 2:11 med kristna genom alla tider. Barn och ungdomsföreningar med nära koppling till kristna församlingar har bildat Equmenia Stockholm för att med gemensamma resurser stödja, uppmuntra och inspirera de lokala föreningarna i deras uppdrag. Equmenia Stockholms geografi består av Gotland, Södra Uppsalas län och Stockholms län. Vi är totalt ca 2 300 medlemmar.

## Gästarrangörer, föreläsare, ledare och funktionärer

Utöver huvudarrangörerna gästas ÄlvCon i år av flera gästarrangörer och föreläsare. Vi vill rikta ett särskilt tack till alla dessa personer. Vi vill också rikta ett tack till alla funktionärer och workshopledare, utan er inget ÄlvCon.

Tack!

# ÄlvCon 2015

Arrangeras av:

Equmenia Älvsjö



Equmenia Stuvsta



QAIROS GAMES



*Gamers' Guild*

Studieförbundet Bilda



[www.alvcon.se](http://www.alvcon.se)