



**Fastavaal 1933**

*D. 8 - 12 april*

*Ellkærskolen*

*Århus*

# Til: Alle Fastaval deltagere

## Fra: HOBBY HOUSE.

Vi deltager igen i dette års Fastaval med en salgsbod, hvor du får mulighed for indkøb af:

Brætspil, computerspil, figurer, rollespil og tilbehør,

## Til specielle fastaval priser

Vi har åben i Nørregade 51 Lørdag d.10 april, her finder du et stort udvalg i:

- \* T-shirts - Plakater - Romaner - Tidsskrifter.
- \* Maling - Pensler - Modelermasse - File - Xtra hånd m.m
- \* Vi har også Minifig 15mm Napoleonic Danmark
- \* Skak - Backgammon - Mah-Jong - Go.



**Speciel tilbud:**

**Car Wars DeLuxe Kr. 150.-**

tilbuddet gælder frem til D.15 april 1993

**Husk!**

**Du kan også bestille vores NYHEDS og PRISLISTE.**



**Hobby House**

Nørregade 51,  
DK-8000 Århus C  
Telefon 86 12 00 62



# Velkommen til Fastaval 93

Her er vi igen. Fastaval er navnet. Vi er her for at give dig fire dage i spillernes verden - hvis du er med på legen. Programmet, du sidder med her, er vores invitation. Det giver et indblik i, hvad vi har at byde på i år. Læs det og se om der er noget du tænder på. Er der det, så glæder vi os til at se dig her i Århus sammen med andre spillere fra resten af landet.

Velkommen til Fastaval 93 - mødestedet for hele Danmark.

Dette års Fastavalhold består af:

**FastavalGeneral** Troels Chr. Jakobsen

**Koordinator** René Pedersen

**Scenarieredaktør** Nikolaj Lemche

**Brætspils-ansvarlig** Kristian Overgaard Kristensen

**SpilleLeder-ansvarlig** Camilla Johnsen

**SL-assistent** Peter Petersen

**Location Manager** Jesper Skou

**Bankét og Ottouddeling** Mette FINDERUP

**Kassemester** Mikkel Ploug

**Indkøber** Morten Vadgaard

**Programudgivelse** Jakob Schmidt

Programmet til  
Fastaval 93,  
udgives af foren-  
ingen Fasta.  
Sats:  
QuarkXpress

Tryk:  
Husets Trykkeri

Ansv.Readaktør:  
Jakob Schmidt

Oplag: 750

## Tak til:

Århus Kommunes  
Fritids- &  
Kulturforvaltning og  
Lene Hald  
Ellekærskolen  
Claus "Smølf" Ekstrøm  
Per og Susanne  
(BBOC)  
Paul Hartvigson  
Merlin P. Mann  
Jacob Berg & Thomas  
Jacobsen  
Nils "What's cooking?"  
Finderup  
Christine Gjørtz  
Michael Schmidt  
Lars Konzack Møller

Fjollet og uden fremtid

Bus til Fastaval 93

Klubmøde

BrætspilsCaféen

Rollespil

Scenarier

Ting på Fastaval 93

En indbydelse

Hvor og hvordan

En oversigt over...

Tilmeldingsseddel

Gidseldrama

3

4

5

6

9

11

20

25

26

27

28

29

2

Fastaval 93

# “Fjøllet og uden fremtid”

For første gang i Fastavallens historie ser det ud til, at vi får en smertefri fødsel. Fastaval 93 kommer tilsyneladende til verden uden det sædvanlige belastende stress, de fumlede panikløsninger og oversete kiks. Selvfølgelig vil der altid være problemer og ting der ikke går som de burde, men i år har disse problemer ikke været belastende takket være en stor opbakning fra det meste af FASTA og især på grund af Fastavalholdet. Det er fantastisk når det ikke er Tordenskjolds soldater, der skal bære det tunge læs og måske knække ryggen på det.

Derfor kan du måske i år forvente den bedste Fastaval nogensinde.

Det er nu andet år, at jeg leder den formidable opgave, det er at arrangere Fastaval. Det er også det sidste år. Det er mit håb, at de erfaringer, der er kommet i min tid, vil blive brugt i årene fremover til at lave endnu bedre Fastavaller. Con'er i det hele taget er gode steder at træffe andre med fælles interesser (hvorfor ikke skrotte det engelske navn og kalde dem for *spiltræf* over en kam). Det danske spilmiljø har brug for disse gode, inspirerende mødesteder, hvis det ikke skal sygne hen. På disse spiltræf møder man folk ud over dem, man møder i klubber, spilforretninger, eller i arbej-

det omkring spil eller bladudgivelse. Fastavallen er et af dem.

Nu kunne en sortseer selvfølgelig spørge sig selv hvorfor det skulle være så vigtigt det her med spil? Er det ikke bare en lidt fjøllet hobby til at fordrive tiden med?

Min egen erfaring fra ni års virke indenfor rollespilmiljøet fortæller mig, at det er vigtigt med spil, og at de bestemt ikke er fjollede. Hvis brætspillerne vil tilgive mig et øjeblik, vil jeg tage udgangspunkt i rollespil for min argumentation:

Rollespillet er et nyt medie. Det er et medie til at fortælle historier med, som alle andre medier: bøger, film, TV, radio eller tegneserier. Som medie er vi endnu i vores ungdom. Da tegneserien var det samme, blev også den anset for at være fjøllet. Men se hvor stor og stærk den har vokset sig - den bliver idag endda anmeldt i det seriøse dagblad Information. De værdier spil har som oplevelsesform er meget unikke. Man kunne også kalde det den mest demokratiske form for fortælling: Forbrugeren træffer selv sit valg om hvordan hun synes den mest interessante historie kunne være - istedet for at sluge en fjern forfatters moral rå. Man er



medvirkende uden at nogen autoritet blander sig i, hvad man gør. Prøv at forestille dig rollespil i en dikaturstat! Nej, vel? Det ville være forbudt. Den stakkels diktator ville ikke kunne censurere historierne, der blev fortalt ved bordene i de små hjem.

(Og til brætspillerne: Det samme ville gælde for et spil som Axis&Allies eller World in Flames - hvis Hitler havde vundet ville alle brætspil om den krig være dødkedelige - for det var selvfølgelig kun den ene side, der kunne vinde - set fra diktaturets synspunkt).

Rollespil er altså en fri fortælleform uden sidestykke i nyere tid, men det er også et ungt medie. Så ingen ved endnu hvordan rollespil i virkeligheden er. Der er masser af muligheder i det. Medmindre at man anser det for fjollet, for så afviser man netop mulighederne.

Jeg ved at jeg ikke kan undslippe rollespillet. Jeg vil heller ikke. Jeg er spændt på, og jeg glæder mig til at se hvordan det udvikler sig de næste ti-tyve år. Jeg aner ikke hvad der vil ske, lige så lidt som jeg aner det, når jeg starter et godt scenarie. Derfor er rollespil næsten ligeså spændende som livet.

Grib Dagen - også på Fastaval '93  
Troels Chr. Jakobsen

# Bustransport

I år vil det blive nemmere og billigere at komme til Fastaval.

Der vil blive arrangeret buskørsel fra Odense og Ålborg, og disse vil stoppe i henholdsvis Arden, Hobro, Randers, Fredericia og Vejle. Denne service er imidlertid afhængig af, at der er nok som ønsker at gøre brug af dette tilbud. Derfor skal man hurtigst muligt tilmelde sig pr. brev eller telefon til:

René Pedersen  
Niels Juelsgade 20 1.mf  
8200 Århus N  
Tlf. 86107154

Der vil herefter hurtigst muligt blive meldt tilbage om hvor vidt busserne kommer til, at køre eller ej. Priserne for, at køre med bus ses herunder, og er differentieret ud fra afstand til Århus. Priserne er sat i forhold til togpriser i helligdagene omkring påske, så det er selvfølgelig billigere end disse. Absolut deadline for tilmelding til bustransport er D. 8 .marts, og hvis der ikke er nok personer tilmeldt må vi desværre afbestille busserne. Priserne er:

Ålborg:.....130 kr. Arden:.....120 kr.  
Randers:..... 80 kr. Odense:.....130 kr.  
Fredericia...120 kr. Vejle:.....110 kr.

For folk fra Sjælland, der er interesseret i fællestransport, vil Bo Kaltoft prøve at arrangerer det fra København. Interesserede kan kontakte ham på

31 39 73 39

# Klubmøde

Et kedeligt navn for en forhåbentlig spændende begivenhed. Her i Århus er der kommet en ny generation aktive rollespillere. Vi så den foregående generation forsøge at samle klubberne i Danmark i ODDS (Organisationen De Danske Spilklubber), og vi så det gå galt. Den erfaring man måske kunne drage af det mislykkede forsøg, er at spil miljøet i Danmark endnu ikke er rede til centralisering.

Klubmødet kommer derfor til at handle om konkrete og individuelle samarbejds muligheder for klubberne. Vi har inviteret nogle få oplægsholdere. De vil hver især komme med et bud på samarbejdsprojekter. Oplægsholderne er:

**Susanne Rasmussen(BBOC):**

## Sponsorsamarbejde

Hvordan klubberne i samarbejde kan skaffe penge fra fonde, det offentlige og private virksomheder til deres arrangementer, projekter og almindelige klubarbejde. Susanne har erfaringer med fundraising fra tidligere, og vil, hvis der blandt de fremmødte er interesse for at være med, være klar på at koordinere dette samarbejde.

**Mette Finderup (FASTA):**

## Mediesamarbejde

Hvordan kan vi gøre det lettere for den enkelte klub at komme i medierne, eller i det hele taget vise et ansigt ud til. Nogle muligheder er standardartikler om rollespil/brætspil, en fælles vandrestilling til biblioteker

og lignende. Igen er håbet at stable et konkret samarbejde på benene

**Troels Chr. Jakobsen (FASTA):**

## Udgivelser

Rundt om i landet bliver der lavet mange gode scenarier, og måske endda spil. Det er på tide noget af det bliver udgivet. Med prisen som årets bedste scenarie på Fastaval følger i år en udgivelse af det. Dette er et lille skridt i den rigtige retning. Men er der muligheder for i klubregi at udgive større mængder af rollespilsmateriale? Oplægget *liner* nogle muligheder op, der kan føre til et reelt samarbejde.

Hvert af oplæggene vil tage 15-30 minutter, efterfulgt af en kort diskussion. Derefter samles de interesserede om de enkelte samarbejdsprojekter, for at udarbejde konkrete planer for det fortsatte arbejde.

Er I andre derude, der har mod på at stable et samarbejdsprojekt på benene, er I velkomne til at tage jeres oplæg med. Hvis I gør opmærksom på det på forhånd vil vi afsætte taletid i programmet.



# BrætspilsCaféen

BrætspilsCaféen vil blive noget andet end det plejer, da der er kommet mere orden på tingene i Caféen, og den har fået sin egen ansvarlige, der skal sørge for, at alt er vel. Så det tegner jo til en god Fastaval 93. Men hvad er brætspilsCaféen egentlig: Som man nok kan tænke sig til, er det et sted, hvor man spiller brætspil, men det er også meget andet. Hvis man f.eks. har lyst til at være sammen med andre om noget skægt, ja så er BrætspilsCaféen lige stedet. Man kan også bare sidde og snakke eller følge med i et af de spil, andre spiller, og på den måde lære noget nyt. Der vil blive mulighed for at deltage i forskellige konkurrencer, f.eks. kan man dyste mod andre i Trivial Pursuit: Der vil også blive forskellige "kom og se på" begivenheder- så som WIF landskamp mellem Danmark og Sverige, den store Blood Bowl turnering, hvor de stakkels folk fra andre klubber får høvl af den ubestridelige mester fra Fasta, samt Car Wars finalen, som vil blive kørt på en 3-D bane med matchbox- biler.

**Brætspilsansvarlig:**  
Kristian O. Kristensen.

## Empires in Arms

Er du en erfaren EIA spiller og har lyst til at bruge Fastavallen til at spille EIA med nye spillere eller måske udfordre de gamle rotter igen?

På Fastavallen vil der blive spillet en 1805 campaign med en speciel Fasta version af ledersystemet (Hvis der er 7 tilmeldte)

Ledersystemet bruger Arméledere, korpsledere, kosakledere, guerillaledere og stab.

Systemet vil blive forklaret før spillet starter, samt en gennemgang af optional rules og specielle regler, som vil blive brugt. Det kan naturligvis diskuteres hvilke regler der skal bruges.

Er alle spillere og indforstået med reglerne, kan der garanteres et godt og underholdende spil.

Spillet starter torsdag kl.19:00 og bliver spillet hver dag på Fastavallen til og med søndag, naturligvis med de rette pauser (formodentlig også sovepauser)

**Ansvarlig: Ernst Jensen**

## World in Flames

Vi er ambitiøse og spiller Days of Decision, og Planes in Flames

Vi får travlt og søger derfor spillere med godt regelkendskab (dog ikke til Planes In Flames). Det skal nok blive en spændene Fastaval for WIF-fanatikerne.

**Ansvarlig: Ulver B. Nielsen**

# BrætspilsCaféen

## Russian Campaign

RC er et taktisk brætspil, for 2 spillere, som handler om Hitlers krig i Rusland fra '41 til '45.

Hver spiller starter med de historiske korps, og det er så op til henholdsvis Hitler og Stalin, at føre krigen bedre end de historiske "forbilleder". Spillet er en del nemmere, at sætte sig ind i, hvis man kender andre brætspil, som f.eks. WIF, Der vil blive spil både for øvede og nybegyndere ( hvilket krydses af på tilmeldingen)

Ansvarlig: Bo Tønnesen

## Valley of Sorrows

Langt om længe, var hærene nået frem. De mange bannere vajede let for morgenbrisen, der fejede den sidste rest af morgentågen væk fra slagmarken. Trods de store mængder af folk, var der helt stille. Men med ét lød der en stor eksplosion, hurtigt efterfulgt af flere og hærene satte sig i bevægelse. Som store dyr marcherede de mod hinanden og tørnede sammen i et orgie af vold.

Lav din egen hær, efter de nye Warhammer 4th edition regler. Du skal bruge reglerne fra Armies og Battle Magic til at lave din hær, og den må være på maks. 1000 points.

Følgende restriktioner gælder: Ingen allies og ingen magiske items til over

50 points værdi. Vi har sikkert nogle husregler der er forskellige fra jeres egne men det kan vi snakke om før vi spiller. Hærene skal afleveres om torsdagen når I ankommer, så vi har en mulighed, for at tjekke dem igennem. Husk at angive hvilken hær du kommer med på din tilmelding.

## Space hulk

Maks. 16 deltagere

Der spilles med alle regler fra Space Hulk, Deathwing og Genestealer, dog vil der ikke blive brugt psychic cards fra Genestealer, men reglerne for psykers fra Deathwing.

Første runde vil være Marine mod Marine (ingen genestealers).

I år bliver vi færdige med hele turneringen, da vi starter på flere Boards end sidste år.

## Space Marine

Vil blive spillet med 6 spillere, fordelt på 2 hold, og 2 dommere til at afvikle spillet.

Hver spiller skal stille med en malet hær på 4000 point fra en army list (ingen Allies): Nærmere om selve scenariet oplyses på spilledagen.

Der er specielle regler for nogle ting (især Eldars).

Disse kan man få oplyst, ved at henvende sig til Troels i Hobby House på tlf. 86120062.

Ansvarlig: Troels Troelsen



# BrætspilsCaféen

## Car Wars

Fremtidens makabre motorsport  
(Table top)

Hudson Motors Inc. fejrer deres nyeste sensationer i 10.000 dollars lyst køretøjer !.De nye \$XK Sandrail bliver fremvist i et specielt Off-Road løb, på Belle Isle Duel Park, Detroit, Michigan.

Hudson Motors Inc. leverer selv de sjove "Dune Buggies" til begivenheden, og de 6 bedste får lov til at fortsætte i finalen , hvor de kan vinde spændende præmier, på den store 3-dimensionelle "Rubberway II" bane, Belle Isles hoved attraktion.

Her køres der i 30.000 dollars racebiler, som Hudson Motors Inc., også leverer, eller du kan komme med din egen kreation, ved at først ringe til Belle Isle's Activities Director, Ben DeVeny, på tlf.nr. 86136216.

**AADA Advisory : Downtown Detroit is in a perpetual state of violence. Travellers are advised to stay within walled compounds as much as possible. The Detroit water and food supplies contain toxic levels of pollutants. Travelers are advised to inspect food & drink carefully, and are encouraged to avoid local produce altogether.**

## Gunslinger

- Spaghattiwestern i brætspils udgave.
- En kendt forbryder bliver ført til en lille by, for at få sin dom.
- Når han så langt som til galgen?

Ansvarlig: Ben DeVeny.

## Blood Bowl

Blood bowl turneringen i år vil være en intern klubevent, dvs. det vil kun være folk fra andre klubber, der kan deltage og kun en fra hver klub, som så vil spille mod vores (FASTA's) ubestridte mester som ingen vil være i stand til at slå. Vi har nogle helt specielle husregler, så er I interesserede, så ring til Kristian O. Kristensen på tlf 86144193 , og få dem tilsendt. Men husk at det kun er klubfolk der kan deltage (Mest fordi at det ville være ekstremt svært at lave en hel åben turnering på fire dage)

Ansvarlig: Kristian O. Kristensen.

8

Fastaval 93



# Rollespil

På Fastaval 93 har vi bestræbt os på, at dække så mange genrer, som muligt, så vi kunne dække flest muligt ønsker.

Der er i år flere scenarier, end nogen sinde før, og hver aften vil de fleste genrer blive dækket. Så hvis man kun interesserer sig for, at spille sciencefiction rollespil, kan man alligevel være med på hele Fastavallen.

En anden ting, vi har bestræbt os på, er gode og velskrevne scenarier, så de enkelte game masters ikke skulle være i tvivl om, hvad et scenarie handler om, og hvordan plottet udvikler sig.

Vi mener nemlig, at hvis en game-master ikke har mulighed, for at tilpasse plottet til selve situationen under spillet, så vil fornøjelsen blive stærkt reduceret. Og denne mulighed for at improviserer, kan kun lade sig gøre, hvis masteren har et reelt overblik over hele plotlinien og alle bevæggrunde.

Der er ikke lagt vægt på, at en bestemt rollespilsform er bedre end en anden. For to forskellige rollespilstyper, kan finde stor fornøjelse, i helt forskellige typer spil.

Der er mange scenarier, som primært lægger vægt på interaktion med omgivelserne, mens andre lægger vægt på det sjove-, action prægede-, voldelige- eller mysterie agtige plot, så enhver type rollespiller kan få fornøjelse, af at deltage på Fastaval 93.

Traditionen tro, vil der herefter

komme en intro til de enkelte systemer. De er ikke alfa omega, for hvad et scenarie handler om. Når alt kommer til alt, så er et rollespils-system bare et sæt regler. Setting og scenarie er essensen og systemet er bare måden, hvormed man kan afgøre problemstillinger.

**Advanced A:** Dette system er lidt af et mysterie og kun folk som deltog i sidste års fastavalscenarie "A", vil måske have en idé om, hvad det drejer sig om.

**AD&D:** En fin gammel ting, som de fleste rollespillere nok kender til. Dette års scenarie benytter 1st Ed. regler.

**Basic Roleplaying:** Endnu en fin gammel ting. Dette er det traditionelle procentsystem, som har set mange sideskud igennem de sidste 16 år. De enkelte systemer, som er baseret på Basic Roleplaying vil blive præsenteret separat, men der er også tre scenarier, som kun benytter selve de basale regler.

**Call of Cthulhu:** Er det store traditionelle horror rollespil. Det benytter nogle af de mest enkle Basic Roleplaying regler.

**Dragespillet:** Et lokalt fantasy system, som har udviklet sig en del gennem de sidste 4-5 år.



# Rollespil

10

**GURPS.** Er et universelt system, som bestræber sig på at dække alle genre med dette system alene. Det er et "realistisk" heltespil, og det absolut mest spillede i FASTA.

**Paranoia:** Dette system kendes kun af folk med ultraviolet security clearing. Derfor: Vær forberedt på en overraskelse.

**Shadowrun:** Et heroisk spil, der blander cyberpunk og fantasy. Der benyttes 2nd Ed. i år.

**Smølfquest:** Et basic Roleplaying system, hvor man spiller smølf, smølf og smølf.

**Star Wars:** Et system, som benyttes til rollespil i en verden fyldt med hylende blasters, lightsabres, et ondt imperium(??) og HELTE.

**Stormbringer;** et Basic Roleplaying system, som bruges til rollespil i en af Michael Moorcocks verdener, nemlig "The Young Kingdoms", hvor en spinkel albino drager rundt og udrydder en hel del.

**Sturbanger:** Et lokalt down-to-earth diceless universelt rollespil. Med diceless, menes at intet tilfældigt element bruges, der bliver kun spillet rollespil.

**Vampire:** Et storyteller rollespil. Et system, som lægger vægt på, at rollespill skal være historier, som skal gennemspilles.

**VoldsPalle:** Et lokalt rollespil, som har udviklet sig meget det sidste år. Det kan beskrives som en blanding af Rolemaster, GURPS, Shadowrun, Basic Roleplaying og Twilight 2000, hvor de gode ting er brugt og nu går op i en højere enhed.

**Vision:** Et dansk universalrollespil, som har været undervejs i flere år.

Fastaval 93

# Scenarier

11

Fastaval 93

## Påskemorgen Røde.

*Tidligere spillet på Fastaval 1987  
Læs omtalen og se om du har spillet  
eventyret.*

*Deltagere fra dengang, er meget  
velkomne til at melde sig som spillele-  
der.*

*Der er tale om en udbygget og revide-  
ret version.*

### Fremskridtets tidsalder:

Som verden bevæger sig ind i det tyvende århundredes morgengry, stråler solen mere end nogensinde på Det tyske Kejserrige. Tyskland er den stærkeste magt på det Europæiske fastland, besidder den stærkeste hær, en flåde der snart kan gøre Englands rangen stridig. Ligeså stærkt stråler tysk lærdom og videnskab. Blandt Tysklands allierede er Det ottomanske Rige. Sultanen i Konstantinopel hersker over et udstrakt, underudviklet rige beboet af et sammenrend af tyrkere, arabere, kurdere, jøder og andre folkeslag styret på middelalderlig vis.

### 1907: Damaskus, Det ottomanske Rige.

En af Tysklands fremmeste forskere i orientalske forhold er Herr Professor Dr. J.W. von Braskow ved Göttingens universitet. Assisteret af sin niece Isolde har han fundet spændende skrifter om ruinen af en bestemt korsridderborg.

Som ekspeditionens andre deltagere ses den ottomanske skriftkloge Suleiman Özdemir, den unge forsker Klaus Kupferhügel samt eskorten i form af Løjtnant ved den kejserlige militærdelegation i Konstantinopel Siegfried Lautenburg og hans trofaste ajudant, korporal Mehmet Pelit.

Målet er ruinen af korsfarerborgen *le Sauveur*, der overskygger dalen Bab-el-Gharbi i det tilbagestående og bjergrige Libanon.

*Et eventyr om mødet mellem øst og vest, mellem fortid og nutid og om jagten på den hellige Gral.*

**System: CoC el. Vision.**

**Fortatter: Paul Hartvigson**

---

---

## Starwars

Venture to the dark side and help the Empire to extinguish the last hope of glimpse in the Galaxy. Join the Empire's Scouts.

See new places, meet exotic races.....  
And destroy them.

**System: Star Wars**

**Forfatter: Morten Vadgård,**



# Scenarier

## Crossroads

Månen skinner blegt ned fra den rasende midnatsblå himmel da de seks unge mænd ankommer til landsbyen. Drømmene om rigdom og berømmelse er blegnet og strejfer dårligt deres tanker mens de rider ind i byen i deres søgen efter ly for stormen. Rupert er den første der ser kroens skilt, der længere nede ad gaden flagrer ustyrligt i blæsten. Opgaven der for otte måneder siden virkede som en invitation til eventyrland har vist sig kun at være hårdt arbejde, og de mange gange de forgæves har spurgt sig vej igennem byerne i deres søgen efter baronens datter. Det har ikke været den spændingsfyldte rejse de troede de skulle ud på. De eneste skurke de havde mødt havde været dem i stort overtal, hvilket førte til at rejsepengene fra baronen forsvandt ned ad en mørk baggyde i hænderne på en bandeleder. Følelsen af frygt drukner i en forventning om spænding da en ung piges skrig trænger gennem vindens rasen.

Scenariet foregår midt i den mørke middelalder, da vejene var hersket af røverbaroner og folks største frygt var at blive sendt til helvede.

**System:** Sturmbanger.

**Forfatter:** Jesper Skou Pedersen.

## HomeBuy

HomeBuy er et mindre indkøbscenter i en mindre by i staten Maine. Det er stedet, af alle steder, hvor en snes almindelige mennesker vil gennemgå deres livs hidtil værste oplevelse - hvadenten den bliver deres sidste eller starten på et helt andet liv.

Scenariet er bygget over en Stephen King mini-roman - The Mist - udgivet i samlingen Skeleton Crew. Som altid hos King handler det ikke så meget om gys og gru, blod og sex, som om hvad almindelige mennesker bærer rundt på i sindet, og hvordan det kommer frem under ekstreme forhold. Vi anbefaler dette scenarie til læsere, der føler sig på bølgelængde med Kings måde at beskrive mennesker. Du må afgøre med dig selv om du mener det er en hindring at have læst The Mist.

**System:** Vision/BRP

**Forfatter:** Hasle Ungdomskoles Scenarieforfatterhold

---

## STARK

Dybt inde i Australiens Ørken tager det største, det mest infame og sociale komplot mod menneskeheden

# Scenarier

13

Fastaval 93

nogensinde form. En lille gruppe grønne aktivister får færsten af, at der er luskeri i luften. Men hvad kan seks øko-aktivister - en supersexet, rødhåret sag på jagt efter et formål med tilværelsen, en udflippet bums, hvis eneste formål med tilværelsen er at komme i bukserne på den rødhårede, en aldrende hippie, hvis hjerne gik i baglås i 1972, en vietnam-frivillig, der mistede både sine nosser og realitetssans i den vietnamesiske jungle, og to australnegere, der har mistet deres jord, men bestemt ikke deres sarkasme - stille op mod verdens rigeste og mægtigste mennesker?

**Det eneste sikre er, at det ikke er nok at stikke to fingre i vejret og råbe fred & kærlighed.**

*Scenariet er lavet over bogen STARK skrevet af Ben "Motormouth" Elton, der bl.a. er kendt som medforfatter til tv-serierne "Black Adder" og "The Young Ones". Det er en reprise fra Fastaval 91.*

**System: Basic Role-Playing**

**Forfatter: Kasper Emanuel Nielsen & Troels Chr. Jakobsen**

---

## Berlin 2025

Skyd manden med den sorte hat, nu! råbte Johan. Vi lå i baghold, så det

var alt for nemt - troede vi. Sidenhen har vi kun haft problemer. Det er ikke nemt at være cyberpunker i Berlin, når man pludselig blandes - mere eller mindre frivilligt - ind i en rodet affære.

Fra caféluderen til kunstig intelligens hos store koncerner, udspilles et drama om magt.

Dette scenarie er en autoriseret fortsættelse på den aktuelle cyberpunkroman "20.02.2020", omend scenariet sagtens kan spilles uden forhåndskendskab til denne bog.

**System: GURPS-Cyberpunk.**

**Forfatter: Lars Konzack.**

---

## Maskeballet

Til M. de Treville, kaptajn for kongens musketerer.

Kære ven, der er sket det frygtelige, at Vor ambassadør i Venezia er afgået ved døden - myrdet af en gemen person!

Vi frygter at mordet ikke er en tilfældighed, men myndighederne har ikke kunne opklare det og Kardinal Richelieu's fætter, Ærkebiskop Rucheford, der bor i Venezia, har indtil videre ikke haft noget resultat med sine egne undersøgelser. Derfor skal De sende



# Scenarier

14

fem af Vores musketerer til Venezia, for at fuldføre opklaringen, og komme til bunds i sagen - Vi vil vide om der er mere i mordet, end Vi allerede ved.

Louis XIII  
Konge af Frankrig.

**System: Swashbuckler (Basic Role-playing).**

**Forfatter: Jacob Berg & Thomas Jakobsen.**

---

---

## Einhemmir.

Vi ser 6 mennesker stå i morgengrysal

Det helligste rum i ordenshuset  
Det er første gang de alle er samlet  
De taler intenst sammen, mens der i byen udenfor, er ukendte kræfter på spil.

3 troldkvinder og, uhørt i ordenshuset, 3 mænd.

Hvem af dem vil ende deres liv snarligt, hvem vil skilles med deres kærlighed, og hvem med had?

Kan de se deres skæbne, eller vil de forfejle den.

Einhemmir er det gamle ord for troldkvinden, der kun kan bo i en kvindes sjæl

**System: Vision**

**Forfatter: Christine Gjørtz.**

## Operation Faust

Vi skriver 2415, og juleræset raser i Cosmo City for fuld udblæsning. Alle håber, at julen i år bliver mere rolig end i fjor, hvor 253 mennesker døde, da en kommunistisk terrorsquad forsøgte at myrde vor allesammens elskede præsident Keith Hoover.

- Og hvad har dette at gøre med de seks patienter, der ligger på central-sygehusets lukkede afdeling?

\_Og hvorfor kan disse seks ikke engang huske deres eget navn?

-Og hvorfor får de seks ingen besøg, nu hvor det snart er jul?

-Og hvad har russerne mon med det hele at gøre?

Find selv på fler spørgsmål til årets store VP Jule-Thriller.

**System: VoldsPalle**

**Forfatter: Ask.**

---

---

## The Sweet Smell of Red Herring.

Efterår 2052

Det er hårde tider for det dansk-norske monarki. Først blev Kong Frederik snigmyrdet af onde terrorister. Og nu rumsterer den bornholm-

Fastaval 93



Fantasterne er en ny forening, der har hjemme i FASTA, Åthus.

Fantasternes formål er alt andet end at køre en kampagne..

Ikke fordi der er noget galt i at køre en en kampagne..

Men hvad gør man hvis man vil have udgivet et scenarie..

Eller løber ind i problemer, under udviklingen af sit nye spillesystem..

Eller bare vil realisere en god ide

Det er nogle af Fantasternes formål!



**Fastaval 93**



# MOUSEHOUSE

MULTIMEDIECENTER

MEJLGÅDE 35 - 8000 AARHUS C - TELEFON 86 129402



# Scenarier

15

Fastaval 93

ske ultra-nationalistiske løsrivelsesbevægelse, BFF (Bornholms Frie Fiskere), med deres latterlige krav om et frit Bornholm. Dansk sindende borgere i Slesvig-Holsten bliver ondsindet udsat for utallige overgreb og chikaneret af - den nord-preussiske rigsdag. Danmark-Norge kan klart ikke acceptere disse provokationer: Noget må gøres!

Kongeriget ruster sig til strid, og vil ifølge Extra-rapport købe 250 nye jagerbombere - for en sikkerheds skyld.

**System: Shadowrun**

**Forfattere: Gimle og Rasmus Knudsen.**

---

---

## EUROFED-2000

Vi befinder os i det forenede Europa år 2000. Unionen fremstår som et demokratisk ideal verden over, og er de rige landes flagskib.

Unionen ledes af Præsident Cicciolina, der underholder masserne med sit supertalk-show på Euro-Sat.

På trods af den pæne skal trues Unionen af interne stridigheder. Borgerkrigen på Balkan er netop gået ind i en ny fase, med begrænset brug af taktiske kernevåben fra det gamle Sovjet. Antallet af illegale flygtninge

rundede 10% af den samlede befolkning i år, højre-ekstremistiske grupper vinder frem overalt, og forureningen af Østersøen er nu så omfattende, at selv polakkerne klager.

Nu undrer De dem sikker, kære læser, over hvorledes Unionen kan overleve alle disse problemer?

Svaret er: EuroFed! Denne intereuropæiske specialenhed bekæmper kriminalitet, korruption, hustruvold og tobaksrygning under et endeløst kors-tog for retfærdighed, frihed og bøndernes legitime ret til landbrugsstøtte.

Dette scenarie er et forsøg. To hold rutinerede spillere skal i interaktivt-rollespil dyste om unionens fremtid

**System: Voldspalle**

**Forfattere: Gimle & Ask**

Obs! Der bliver kun to hold, så først til mølle.....

---

---

## Rejse med forhindringer

En dag da I sidder på kroen "Den Gode Gris" opdager I til jeres forfærdelse, at I næsten har brugt alle jeres penge fra det sidste job, så nu er det tid til at finde et nyt.

Heldigvis søger købmandsfirmaet Lexzus & Sønner folk til at beskytte er af deres skibe mod pirater.



# Scenarier

16

Forfatter: Lars C. Møller

## Der var så dejligt ude på landet.....

Bag de grønne skove langt fra byen i en lille dal lå "boet". Her flokkedes de i hundredevis, de små kaniner, der havde boet der i mange generationer, som for de mindste virkede som uendelig lang tid. Den ro, der havde hersket i så lang tid, så nu ud til for første gang at være truet, for ingen havde hørt fra na"boet" omme bag egebakken i lang tid. Situationen er nu nærmest panisk, og hvem skal drage ud og undersøge, hvad der er sket..?

System: GURPS B&B

Forfattere: Anton Sølvsten & Jens Rasmussen

---

---

## Magneternes Muræne

"D.1.12.1505: Da jeg vågnede i morges, vidste jeg at det var tid. Hvormeget jeg end ikke ønskede at gennemføre dette, var det den eneste udvej, hvis min drøm skulle fuldbyrdes. Jeg måtte tænke på flertallet, hvor mange mennesker, jeg lettede livet for på denne måde. Helheden, Ja der var den. Jeg måtte tænke på Helheden".

Uddrag af guds dagbog.

5 tilsyneladende tilfældige personer drages ind i et vanvittigt spændende drama i den Andalusiske renæssance.

System: Advanced A

Forfatter: Kresten Kjær.

---

---

## The Game.

*Where am I? It`s cold in here.....Darkness, it`s Wet. I hate water. Where are you, my love - my blood, my existence. It`s so COLD!*

"The Game"- it has taken her. From me! It will pay, it must pay. I'll see that.....But where is she? Where has it placed her? I do not know - I must know, I must find her. My love - my blood, my existence. The darkness is drawing closer...

*I don`t know. Why? WHY ME?*

"The Game"- why did it have to be her? She is gone now. It`s my fault - or is it? Did she want it to happen? NO! The sparrows are flying again,

*His laughther, so inhuman-lik. He is one of us. He MUST be. What is he going to do? It`s so dark in here.*

Fastaval 93

# Scenarier

is it? Did she want it to happen? NO!  
The sparrows are flying again,

*His laughther, so inhuman-lik. He is one of us. He MUST be. What is he going to do? It`s so dark in here.*

"The Game"- are we it`s players? It`s toys? It`s puppets? Who does think it is? We must find her: Quickly! The clouds are gathering overhead...

*Death. It smells of death. My death? His death? NO! This can`t happen. I`m in charge - it`s my life, my unlife. Nobody controls me!*

"The game" - there is no turning back now. It must be finished - I want it to be finished. Punishment. Blood will soak the ground. I don`t care. It will be my blood. The cold is enveloping me, strangling me...

*He is coming. Coming for me. I know it. I can smell him - the smell of blood. Now is the time to strike - I MUST succeed.*

"The Game" has begun

**System: Vampire**

**Forfatter: Michael Schmidt**

## Indianernes Skat.

- Kaptajn! Kaptajn!
  - Hvad er der, René?
  - Jeg har hørt, at en gammel mand skulle have et rigtigt gammelt skattekort!
  - Hm! Det er nok bare et rygte:
  - Nej, nej Kaptajn, for jeg har hørt, at det er den gamle benløse, der har kortet !
  - Den benløse fra "Mary"?
  - Ja, "Mary" som forsvandt efter at have fundet et skattekort!
  - Hm! Hvor kan vi finde den gamle benløse?
  - Nede på "The Spyglass".
  - Meget vel, kald på Umba, Bill, Jan og Old Ben, vi må straks undersøge dette. Og I lede kanaler: Få gjort skibet klart!
- Et traditionelt piratscenarie i bedste Hollywood-stil*
- System: Sturmbanger.**

**Forfatter: Nikolaj Lemche & Peter Petersen**

## Øst for Vesterås.

- En øde landsby, hvor der alligevel er liv...
  - En gådefuld spåkone....
  - En bortført skønjomfru...
  - Seks gæve eventyrere kommer til Vesterås og finder ud af at der er noget rivende galt...Så noget må gøres!
- System: AD&D 1st ed.**

**Forfatter: Dan T. Hansen**



# Scenarier

18

## Call of Cthulhu.

Her, en halv dags tid før programmet skal i trykken, var introduktionen til dette års Call-scenarie, endnu ikke kommet, men Søs Uth, som skal forfatte det, har LOVET, at det vil komme på Fastaval 93, og at det bliver godt.

**Kort forklaring: Red.**

---

---

## Sænk U-243

Odense by synes at sove denne forårsnat 1941. Hele byen, på nær en ung tysk soldat, der holder vagt på havnekajen - og så seks danske modstandsfolk fordelt rundt i området.

Vandet fra havnebassinet glimter i ubådens skrog når månen kigger frem i korte øjeblikke.

Vagtposten er nu så nær, at de kan høre hans åndedræt. Han skutter sig i nattekulden og lader Mausergeværet hvile på brolægningen.

Det er deres første rigtige aktion som frihedskæmper, men det er ikke den sidste!

**System: GURPS**

**Forfatter: Per Fischer**

## Det forsmølfede forår

Det er vinter. Store snefug daler sagte ned fra himlen, og lægger sig som et tungt tæppe over skov og dal. Der er helt stille i det sneklædte landskab, hvor dyrene er gået i hi, eller blot holder sig "inden døre", indtil solen igen titter frem, og lader sine stråler funkke overalt i den nufaldne sne. Kulden, sneen og de bare træer, hvis grene rager mod himlen og solen, som arme, der rækker efter hjælp, er et tydeligt bevis på, at dette er årets hårdeste tid, og at det kun kan blive bedre - foråret er på vej. Alligevel har seks små smølfer trodset kulden og vejret, og kæmper sig nu gennem sneen mod Gargamels hus, for der er noget galt. Det er ikke sikkert, at det bliver forår i år!!

De seks små smølfer, som sidste år reddede de øvrige smølfer fra Gargamels Hævn er på banen igen. og de skal gennemgå mangt og meget før det igen kan blive forår i år. Eneste forudsætning for deltagelse er en smule kendskab til reglerne, og en enorm bunke "seriøs" humor.

Så smølf dig sammen og meld dig til det smølfeste scenarie på Fastaval.

**System: Smølfquest 2nd edition**

**Forfattere Claus Ekstrøm & Henrik Hansen**

Fastaval 93

# Scenarier

## Niveau7

En lille gruppe samles under mystiske omstændigheder hos troldkvinden Emma, som sender dem ud på en rejse gennem en verden i oprør og kaos.

Opgaven viser sig, at ændre gruppens opfattelse af virkeligheden....Måske er alting ikke så naturligt som det ser ud.

Et spil der vender op og ned på opfattelsen af virkeligheden.

Era øst kommer en stor hær, ledet af Tai-Kun, mens en stor drage begynder at hærge landet, alt sammen i bedste fantasy-stil. Måske er det ikke kun tilfældigheder, der har givet disse uhyggelige sammenfald. Et scenarie, der er egnet for folk, der kan lide underlige og meget specielle historier. En slags eksperiment, der indeholder alt lige fra "hack'n slash" til rollespil på højt plan.

Denne historie fungerer også som en parallel historie til Dragespillet.

**System:** Dragespillet

**Forfatter:** Bjarne fich

## Dragespillet

En lille by hyres en lille gruppe af nogle rådsmænd. De får en vigtig opgave, og snart er de viklet ind i intriger og magtkampe mellem byens magtfulde mænd.

Dette er et scenarie for både investigators og folk der kan lide at slå.

**System:** Dragespillet

**Forfattere:** Bjarne Fich & Lars R. Clausen.

## Paranoia

Ikke mere pjat! Kun en klon og intet Alfa Complex. Dette er en anden historie. Opdagelsesskibet Polaris er sejlet mod det nordamerikanske kontinent for at undersøge det og finde mulige overlevende, fra det store meteornedslag i år 2097. En lille gruppe sættes i land og begynder at køre igennem det øde land. Hvis du har hørt om Paranoia, ( Det har du nu!), så meld dig til. Dette er rollespil på meget (lavt) højt plan! Hvis du ikke kender systemet, er det en fordel. Seriøse og taktiske spillere bør IKKE spille det scenarie. Det er heller ikke anbefalet for folk med dårligt hjerte, da forfatterne frakender sig ethvert ansvar for dette scenarie og konsekvenserne af det.

Dette første Paranoia scenarie som

**~~DELETED OF SECURITY REASONS~~**

**System:** AAAARGH (Paranoia?)

**Forfattere:** Bjarne Fich & Lars R. Clausen



# Ting på Fastaval 93..

Banket Fastaval '93,  
søndag d. 11/4 kl. 19.00

## Menu

### Forret

vælg mellem:

- 1/1 stykke brød med laks
- Stærk gullaschsuppe.

### Hovedret

vælg mellem:

- Indisk grøntsagsgryde (grøntsager og skært kød i sur-sød sovs) m. ris, salat og flute
- Lammekølle m. græsk salat, flødekartofler og flute

### Dessert

Vælg mellem:

- Is. med syltede frugter
- Dessertcreme m. syltede frugter

Pris 75,- pr. kuvert.

Der er mulighed for køb af drikkevarer til middagen i form af øl, sodavand og vin.

**Påklædning: Galla**

## Menuen

Som noget nyt, giver vi i år vores gæster en mulighed for selv at sammensætte deres menu. Da vi helst ser tilfredse fastaval-gæster, har vi i år undgået alt mad udefra. Erfaringen fra sidste år viste os, at restauratørernes definition på "mad" ikke nødvendigvis stemmer overens med normale menneskers... Derfor har vi i stedet hyret en lokal gourmet.

## Reservation:

Det er til en vis grad muligt at reservere et antal pladser til banketten, hvis I er flere, der gerne vil sidde sammen. Send reservationsønske på et separat stykke papir sammen med din Fastavaltilmelding. Vi skal have både for og efternavn på de folk, der ønsker fælles reservation.

## Underholdning

Skulle der blandt gæsterne være folk, der har noget på hjerte, er de meget velkomne til at ringe inden Fastaval (86-104697).

Derudover vil vi præsentere forestillingen "Endnu en gang". Det er svært at beskrive stykket yderligere. Det er nemlig en blanding af teater og rollespil, så det er i sidste ende publikum, der bestemmer forløbet. Forestillingen, der er skrevet af et af FASTA's medlemmer, blev opført første gang på Roskildefestival 1992, hvor det fik en overrumplende positiv modtagelse.

20

Fastaval 93



# Ting på Fastaval 93..

21

Fastaval 93

## Pris-uddeling.

Også i år bliver banketten rammen for uddeling af årets Otto' er - den lille forgyldte plastik pingvin med den ufattelige affektionsværdi.

Hvem skriver årets bedste scenarie? Hvem bryder hulkende sammen, fordi han ikke vinder prisen?? Har prismodtageren forventet æren, og nået at forberede takketalen??? Mød op på Banket '93 og oplev show'et live!!!

Vi har i år fra Fastavals side valgt at lægge banketten som det allersidste programsatte punkt. Vi satser på, det bliver et vellykket punktum på den bedste Fastaval ever. Derfor: Hiv din ven ud af soveposen, friser ham, giv ham din fars habit på, placer ham ved et bord, og vi sørger for resten.

I min egenskab af bankettens værtinde kan jeg på egne og tjenerstabens vegne love, at vi glæder os til at se jer!

Mette Finderup  
Randersvej 69 2.tv  
8200 Århus N.  
Tlf.nr.86 10 46 97

## Mad på Fastaval.

I modsætning til sidste år har vi valgt at lave maden selv frem for at få den udefra. Dels gør det maden billigere og dels højner det dens kvalitet med flere 100 % (hvad nogle måske vil mene er en overkommelig opgave, sidste års kvalitet taget i betragtning). Vores kok har erfaring med større arrangementer og har lovet et velsmagende og mættende måltid for pengene.

### Torsdag d. 8/4

Chilli con carne m. ris 35,-

### Fredag d. 9/4

Spaghetti bolognese 35,-

### Lørdag d. 10/4

Karrygryde m ris 35,-

### Søndag d. 11/4

- Se omtalen af banketten



# Ting på Fastaval 93..

## FTV

Fastaval TeleVision. En ny TV station er på vej frem. TV-chef Preben Thomsen udtaler: Vores TV-hold vil være overalt. Vores mål er at give seerne direkte indblik i Fastavallens væld af begivenheder.

Normal sendetid er hverdag kl.18.00 med en bred nyhedsdækning.

Derudover vil der være specialdækning af særlige arrangementer, som f.x. Gidseldrama-livescenariet og Warhammer Battle. Der bliver sendt via en storskærmsprojektor, der venligt er stillet til rådighed af kulturministeriet.

## Fastaval Tidende

Også en ny avis er på vej frem. Fastaval Tidende er avisen, hvor du kan læse om alt hvad der sker, er sket og vil sket på Fastaval. Redaktionen vil være der døgnet rundt, og er naturligvis også interesseret i DIN historie, om hvordan du vandt anden verdenskrig, snød din gamemaster, eller hvad slags undertøj du havde på igår.

## Kiosken

Igen i år vil der selvfølgelig være en kiosk, hvor du vil kunne købe næsten alt hvad hjertet begærer af slik, Coca Cola, toasts, chips, etc. Og igen i år vil personalet være ualmindeligt ufor-skammet og vil svine enhver kunde til.

## Salgsboder

I år finder du to udsalg af spil på Fastaval. Vores mest velassorterede lokale forhandler HobbyHouse har taget konkurrencen op imod de asoci-

ale prisdumpere fra SAGA. Vælg selv hvor du vil lægge dine penge.

## HQ

HeadQuarter. Her samles alle tråde. Så har du tabt tråden, er det selvfølgelig her, du genfinder den. HQ fordeler hold, sætter dig på venteliste som reserve, giver alle relevante informationer om de programlagte aktiviteter - det kan være lokale, ansvarlig spilleleder, turneringsresultater og, selvfølgelig, ændringer.

Kort sagt har du problemer eller er i tvivl så henvend dig i HQ.

## Værkstedet

Her produceres Fastaval Tidende. Her finder man printere, scanner og et assorteret udvalg af computere (Macintosh og DOS). Det står til rådighed for deltagere, der har brug for tekstbehandling og DTP undervejs. Har du lyst til at arbejde på bladet er det også en mulighed.

## Klubudstilling

Vi giver i år landets klubber mulighed for at profilere sig på Fastaval. Her afsættes væg- og reolplads til plancher, plakater, klubblade og andet materiale, der informere om jeres klubs aktiviteter og vilkår. Det er vores erfaring fra de traditionelle klubmøder, at der er meget stort behov for udveksling af erfaringer. Derfor opfordrer vi jer kraftigt til at medbringe materiale om jeres klub. Sørg for at der er adresser og telefonnumre tilgængelige så interesserede kan få fat i jer med gode råd eller dumme spørgsmål.



# Ting på Fastaval 93..

23

Fastaval 93

## Brætspilscafé

Som altid - men bare bedre. Brætspilscaféen er stedet vor man hænger ud og spiller mere eller mindre tåbelige spil med vennerne eller nye bekendte. Nyheden i år Kom-og-Gå-turneringer, der uforpligtende og løbende kører Fastavallen igennem. Det kan dreje sig om alt fra Yatzy over Trivial Pursuit til Family Buisness.

## Sovesalen

Dette er stedet man går hen, når man vil sove eller hvile sig. Og ikke når man vil spille, snakke, spise, spille basketball eller foretage nogetssomhelst der kan genere andres hvile. Håndhævelse og fortolkning af denne regel ligger suverænt til dem, der hviler sig. I tvivlstilfælde kan man hente forstærkning i HeadQuarter.

## **Husk!!**

**Din tilmelding skal være:  
René Pedersen  
Niels Juelsgade 20 1 mf  
8200 Århus N.  
Ihænde senest**

**D.22 Marts.**

**Det samme gælder  
tilmeldingen til bus-  
transport.**

**Du kan også tilmelde dig  
telefonisk på  
86 10 71 54.**

**D. 20 & 21 Marts**

## Prislisten

Tilmelding 60 kr. (er man spilleleder en gang sparer man 30 kr. Er man det 2 gange sparer man alle 60 kr.)

Pr. arrangement 5 kr.

Overnatning pr. nat 15 kr.

Leje af luftmadras (4 dage) 55 kr.

T-shirt 50 kr.

Mad pr aften 35 kr.

Bankét 75 kr.

Pakken (3 aftensmad/Bankét/4 overnatning) 200 kr. spar 40 kr.

Live-scenarie 50 kr.

Den erfarne Fastavalgænger ser således ud:

Han er spilleleder i to scenarier - han sparer entréen

Han melder sig til Fastavalbussen i god tid og slipper med at betale 120 tur/retur.

Han melder sig til tre arrangementer og livescenariet, det koster ham: 65 kr. Så køber han pakken, og sikre sig overnatning og god mad til rabatprisen: 230 kr

Men han slæber sit eget liggeunderlag med og sparer udgiften til luftmadras. Alt i alt vil 4 dages totalunderholdning og dækning af basale livsbehov stå ham i: 415 kr.

Den ødsle Fastavalgængeres økonomi: Han gider ikke være spilleleder og slipper 60 kr. i entré.

Han tager IC3 alene fra Odense og lægger ca. 260 kr hos DSB.

Han melder sig til seks arrangementer

# Ting på Fastaval 93..

og livescenariet, det koster ham: 80 kr. Så dummer han sig og bestiller ikke pakken, men bestiller aftensmad til fredag-lørdag, samt bankét og overnatning 4 dage på en luftmadras og betaler: 280 kr. For det betaler han gladeligt alt i alt: 680 kr.

## Praktisk om tilmeldingen til Fastaval '93

Du har nu besluttet, at du ikke kan fortsætte en rimelig tilværelse uden at have deltaget i Fastaval '93. For at netop du kan få din drømme-Fastaval er det vigtigt, at du udfylder tilmeldingen korrekt og sender den i god tid til :

René Pedersen  
Niels Juulsgade 20 - 1. mf  
8200 Århus N  
tlf 86107154

I god tid, vil sige inden **D.22 Marts**, som er **sidste frist** for tilmeldinger. Derudover vil der være mulighed for **telefonisk** til melding, **Lørdag og Søndag, D.20-21 Marts** på Renés tlf.nr(det ovenstående) fra **kl 10-20**, begge dage.

### Prioritering

For at du selv skal have en vis indflydelse på, hvordan din fastaval udformer sig, skal du prioritere de arrangementer, du har lyst til at deltage i. "1" er dit største spilønske, og derefter står det dig frit at prioritere mod uendeligt.

### Spilleleder

Ved at melde dig som spil-leder, gør du dit for at gøre Fastaval til en bedre con. Det honorerer vi med et afslag på entréen. Du kommer 30 kr. billigere ind for hver scenarie, du melder dig til (den kvikke læser har bemærket, at man max får 60 kr i rabat). Du tilmelder dig ved at skrive "S" ud for det pågældende scenarie. Husk at skrive prioritering ved scenariet alligevel.

### Hold

Hvis du/I ønsker at være på samme hold, skal I give jeres hold et navn på den dertil indrettede plads på tilmeldingen.

### Luftmadrasser

Hvis dit luksuslegeme ikke kan holde til at ligge på det bare gulv i fire nætter, og du ikke gider slæbe din lillebrors liggeunderlag med til Århus, giver vi dig muligheden for at leje en luftmadras. Prisen er 55 kr. for hele con'en uanset, hvor meget du vil sove på den (det er den pris, vi giver civilforsvaret for lejen - nul avance).



25

Fastaval 93

# Fastaval 93

indbyder til

# Banket

Søndag D. 11-4 Kl. 19.00

## Menu

### Forret:

- 1/1 stykke brød med laks
- Stærk Gullaschsuppe

### Hovedret:

- Indisk grøntsagsgryde
- Lammekølle

### Dessert:

- Is med syltede frugter
- Dessertcreme med syltede

Drikkevarer vil kunne købes.



# Hvor og Hvordan?

Fastaval 93 bliver i år afholdt på Ellekærskolen i Jernaldervej, Århus V.

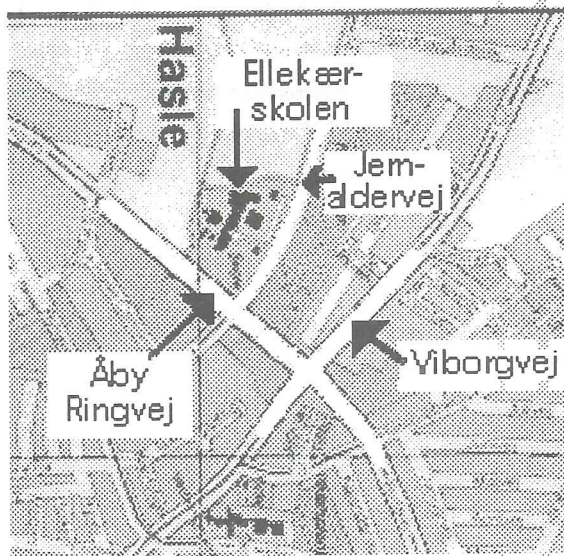
Hvis man er i bil kan man lettest komme derud på følgende måder:

Enten ved at komme ud på Ringvejen og derfra køre mod Viborgvej, eller hvis man kommer fra centrum med færgen eller lign., skal man tage Viborgvej, og hvis man er fuldstændigt ukendt i Århus, kører man på RingGaden og finder derfra Viborgvej.

Da det jo ikke er alle der har bil, er det så heldigt at bus nr. 14, kører fra banegården og direkte derud på følgende tider:

(der står "Skjoldhøj" på bussen)

Køb Fastavallens  
fantastiske Fastaval 93  
T-shirt.  
Specielt Fastaval tilbud  
**Kun 50 .-**



## Busplan fra banegården Linie 14 (Skjoldhøj)

### Torsdag & Fredag

Fra 6:33 - 18:33

Faste minuttal

33 53 13

Fra 19:03 - 23:33

Faste minuttal

33 03

### Lørdag

Fra 6:33 - 13:33

Faste minuttal

33 53 13

Fra 14:03 - 23:33

Faste minuttal

33 03

### Søndag

Fra 7:33 - 23:33

Faste minuttal

33 03



# En oversigt over fire travle dage

## Torsdag

**Kl.12 - 18**

Magneternes Muræne.  
Det Forsmølfede Forår

**Kl.19 - 24**

Maskeballet  
Crossroads  
The sweet smell of red herring.  
Homebuy

World in Flames  
Empires in Arms  
Blood Bowl  
Napoleonic Miniature Wargame

## Fredag

**Kl.12 - 18**

Klubmøde  
Indianernes Skat  
Dragespillet  
StarWars

Car Wars - Indledende  
Russian Campaign

**Kl.19 - 24**

Livescenarie  
Rejse med forhindringer  
Operation Faust  
Einheimir

## Lørdag

**Kl.12 - 18**

EUROFED-2000  
Øst for Vesterås  
Sænk U243  
The Game

Space Hulk/Marine  
Warhammer Battle  
Gunslinger

**Kl.19 - 24**

Call of Cthuthlu  
Berlin 2025  
Paranoia  
STARK

## Søndag

**Kl.12 - 18**

Påskemorgen Røde  
Niveau7  
Der var så dejligt ude på landet

Car Wars - Finale  
Blood Bowl - Finale

**Kl.19 - 24**

**Banketten**

# Tilmeldingsseddel

28

## Brætspil

Priortet Hold

Empires in Arms	_____	_____
World in Flames	_____	_____
Space Hulk	_____	_____
Space Marine	_____	_____
Russian Campaign	_____	_____
Car Wars	_____	_____
Gunslinger	_____	_____
Blood Bowl	_____	_____
Valley of Sorrows	_____	_____
Hærtype : _____	_____	_____

Overnatning torsdag	_____	15 kr
Overnatning fredag	_____	15 kr
Overnatning lørdag	_____	15 kr
Overnatning søndag	_____	15 kr
Mad torsdag	_____	35 kr
Mad fredag	_____	35 kr
Mad lørdag	_____	35 kr
Leje af luftmadras	_____	55 kr
T-shirt	_____	50 kr
Livescenariet	_____	50 kr
Banketten	_____	75 kr
Dertil vil jeg have:	_____	
1/1 brød med laks	_____	
Gullashsuppe	_____	
Indisk karrygryde	_____	
Lammekølle	_____	
Is med frugt	_____	
Dessertcreme med frugt	_____	

## Rollespil

Priortet Hold

Magneternes Muræne	_____	_____
Det forsmølfede forår	_____	_____
Crossroads	_____	_____
Maskeballet	_____	_____
Homebuy	_____	_____
The Sweet Smell of Red Herring	_____	_____
Indianernes Skat	_____	_____
Dragespillet	_____	_____
Starwars	_____	_____
Einhemmir	_____	_____
Rejse med forhindringer	_____	_____
Operation Faust	_____	_____
EUROFED-2000	_____	_____
The Game	_____	_____
Sænk U-243	_____	_____
Øst for Vesterås	_____	_____
Berlin 2025	_____	_____
STARK	_____	_____
Paranoia	_____	_____
Call of Cthuthlu	_____	_____
Niveau7	_____	_____
Påskemorgen Røde	_____	_____
Der var så dejligt ude på landet	_____	_____

Fastaval 93

Navn	_____
Adresse	_____
By	_____
Tlf.nr	_____
Evt. Klub	_____
Alder	_____

JA, tak jeg vil gerne have pakken  
(Og sparer derved 40.-kr.)

Sæt kryds

Pakken består af:	
3 x aftensmad	105.-
Banket	75.-
4 x overnatning	60.-
Normalpris	240.-
Rabat	40.-
Ialt	200.-

Tilmeldingen sendes til:

René Pedersen,

Niels Juelsgade 20, 1 mf

8200 Århus N

Tlf 86107154

Senest D.22 Marts



# Gidseldrama

I år er det en af de mere markante personer indenfor dansk rollespil, Mads Lunau Madsen, der iscenesætter vores live scenarie. Han har valgt at lave det som et situationsspil omkring et gidseldrama. Scenariet har tre parter: Terroristerne, Myndighederne og Gidslerne. Scenariet omhandler forhandlingssituationens psykologiske spil - det er altså ikke et action scenarie.

Mads Lunau Madsen ønsker så hurtigt så muligt at få kontakt med dem, der ønsker at være terrorister. Årsagen er at de i fællesskab med Mads Lunau Madsen skal planlægge terroristernes organisation, formål, metoder og deres handlingsplan. Dette er et seriøst arbejde, der vil kræve brevveksling, telefonsamtaler og måske i den sidste ende lidt rejseri for at lade terroristholdet møde hinanden på forhånd.

For at blive et medlem af terroistorganisationen skal man skrive til Mads Lunau Madsen. Fortæl om din baggrund, hvorfor man gerne vil deltage og måske hvad man har af idéer til projektet. Hvem der optages på holdet afgøres hovedsagligt af princippet: Først til mølle.

## **Gidseldrama Situationspil**

**Mads Lunau Madsen**

**Vestervang 26**

**8000 Århus C**

**86 18 87 00**