

ÖSTERSÖNDS SPELDAGAR -97

Drakar och Demoner

Warhammer FB

Star Wars CCG

Blood Bowl

Magic

Kult



SISTA ANMÄLNINGS DAG: 21 / 2

VÄLKOMMEN TILL ÖSD 97

Året är 1997 och det har återigen blivit dags för årets stora händelse i Jämtland, Östersunds Speldagar. Det har hänt en del sedan sist, numera arrangeras speldagarna av en egen förening som bär samma namn som speldagarna, istället för av The Guild of the Cucumber.

Vi har ännu inte funnit någon fast tidpunkt på året för Östersunds Speldagar så i år kör vi i slutet av februari. I år satsar vi på att locka folk från hela Norrland istället för bara Jämtland och hoppas att vi får många trevliga norrlänningar på besök. Som vanligt så erbjuder vi även i år ett brett sortiment av spel även om det inte är så många.

Olle Johansson.

Kontaktpersoner:

Olle Johansson

Lomvägen 18

831 62 Östersund

tel: 063-107106

epost: gardener@hem.passagen.se

Patrik Eriksson

Arågränd 2

831 71 Östersund

tel: 063 - 86172

Östersunds Speldagar har även en hemsida där all relevant information kommer att finnas. Adressen dit är:
"http://hem.passagen.se/gardener/osd/index.html".

Sista anmälningsdag: 21 / 2 -97

Text: *Olle Johansson med fler* Layout och omslag: *Claes Gahlin*



INFORMATION

Kostnader

För att Östersunds Speldagar ska kunna bli så roligt som möjligt så kostar det en viss summa pengar att vara med. Dessa pengar går till utgifter av olika slag som krävs för att ha ett fungerande speldagar. Alla eventuella pengar som blir över kommer att användas för att arrangera nästkommande ÖSD.

Inträdespriserna är som följer:

Föranmälning:

SVEROK-medlem:	120 kr
Ej SVEROK-medlem:	140 kr
Tjej:	0 kr

Vid dörren:

SVEROK-medlem:	140 kr
Ej SVEROK-medlem:	160 kr
Tjej:	20 kr

Betala in pengarna på ÖSD:s postgiro 75 94 02 - 1 senast den 21/2 -97. På postgiroblanketten bör Ni ange ert namn, er adress, ert telefonnummer, lagnamn samt vad ni vill spe-

la. Använder Ni våran förtryckta blankett så är det bara att fylla i detta. Anmälan är bindande och betalas inte tillbaka. Rent allmänt så kommer tjejer in gratis om de föranmäler sig vilket de kan göra genom att skicka in ovanstående information till ÖSD.

Övrigt

Östersunds Speldagar 1997 börjar fredagen den 28 februari klockan 18.00 och slutar söndagen den 2 mars klockan 19.00. Platsen är Wargentins-skolan i Östersund.

ÖSD 97 arrangeras av föreningen Östersunds Speldagar i samarbete med:

The Guild of the Cucumber, Terra Incognita och Dark Jedi Orden.

Invigning

Klockan 18.00 på fredag kommer vi ha invigning i aulan.

På invigningen kommer vi arrangörer att berätta lite om



INFORMATION

vad som kommer hända, vart saker och ting finns samt visa upp oss, så ni vet vilka ni ska klaga på om något går galet! Vi kommer även att visa en kort ÖSD-film som vi hoppas ni kommer att gilla.

Prisutdelning

Klockan 18.00 på söndag så blir det prisutdelning och avslutning. Det kommer vara mycket fina priser, så ni borde verkligen stanna för att vara med på den, speciellt ni som vunnit.

Mat kommer att finnas till förmånliga priser under speldagarna.

Receptionen

I receptionen ska det finnas en arrangör som vet vad som händer, så om det är något du vill ha reda på så är det bara att fråga. Receptionen kommer att finnas någonstans i ljushallen och kommer att vara lätt att hitta. I receptionen kan

man få scheman, foldrar, anmäla sig till olika arrangemang, kopiera upp saker och en del annat. Här kan man även beställa väckning om man vill ha det.

Kiosken

Som kiosk finns skolfiket Tant Ewa's Fik, som har öppet mellan 11.00 och 16.00. De har även lovat att ha öppet mellan passen så man kan köpa fika även då. Vid övriga tider kommer basfödan (Cola och mackor) finnas till salu i receptionen.

Sova

Det kommer att finnas ett rum till förfogande för de som vill sova, detta rum kommer enbart att användas som sovlokal under hela speldagarna. Därför ska det vara mörkt och helt tyst i detta rum så att personer ska kunna lägga sig där och sova när de vill.

INFORMATION

Trivselinformation

För Er allmänna trivsel håller vi olika arrangemang som ni kan fördriva tiden med. Först och främst gäller allmänna trivselregler, uppför er inte olämpligt, gör Ni det blir Ni utkastade. Vad Ni bör tänka på för andras trivsel är att:

- * inte röka inomhus.
- * inte förtära alkohol under speldagarna.
- * inte bära stötande uniformer eller lajvk-läder.
- * inte spela kiler eller medföra vapen av något slag.

Kom ihåg att detta är ett helt drogfritt arrangemang.

Arrangemang

Vi har fina priser i alla turneringar som är förplanerade och kan även försöka skaffa fram priser till eventuella turneringar som vi inte har med här i detta utskick. Så jag tycker

att ni verkligen ska försöka satsa på att vinna!

Upprop till alla spel sker vid respektive rum utsatt tid. De som inte är där då hamnar sist i kön och får, om de kommer, endast spela om det blir spelare/plats över.

Det kommer att vara markerat vart olika saker äger rum och vi kommer att ha en karta uppsatt för att man lättare ska hitta. Utanför varje rum kommer det även att stå vad som händer när i det rummet.

För trevlighetens skull kommer vi att anordna lite olika överraskningar vid lite olika tillfällen, så se till att hålla er vakna och uppmärksamma!

Om Ni kan tänka Er att spela något rollspel så kontakt oss gärna, spelleder Ni fyra pass får Ni gratis inträde.

Vill Ni vara säkra på att få vara med i ett spel så ta gärna med det själv, detta gäller för sånt som brädspel och liknande. För kortspel och figurslag



INFORMATION

gäller, om inte annat anges, att Ni måste ta med egna saker att spela med.

Datorrum

Även i år kommer vi att ha ett datorrum med spel och turneringar. Har du inget annat för dig kan du komma hit och spela lite spel.

Speltyp: Individuellt

Tärningsmästerskapen

Kommer tidigare års vinnare att återta titeln eller kommer en ny förmåga att i årets upplaga av tärningsmästerskapen stå överst på prispallen. Vi kör med några nya grenar även i år så att ingen kommer att kunna fuska genom att träna in grenarna i förväg.

Förkunskapskrav: Bör ha kastat tärningar förut.

Speltyp: Individuell turnering

Smått å gott

Under hela speldagarna kommer vi ha ett rum för de som inte känner för att vara med på de andra arrangemangen.. Här kommer det finnas lite olika småspel, som Twerps, Car Wars, Svarta Korpen, NeoViking, Axis & Allies, Trygg-Torkel, Tales from the Floating Vagabond och en del annat.

Har du ett eget spel så kan du ta hit det så hittar du säkert någon som vill spela.

Filmvisning

Varannan timme alla tre dagarna kommer vi visa en ny film. Vi kommer visa allt möjligt, både nytt och gammalt. Lista med tider och korta beskrivningar över filmerna kommer att finnas tillgänglig. I år kommer det att bli ännu häftigare filmvisning med bättre storbildsvideoprojektor och lasersvideo. *Observera:* Det är sovförbud i videosalen!



Drakar och Demoner

Scenarionamn: By i nöd

Förkunskapskrav: Inga krav, men det är en fördel om man spelat rollspeltidigare.

Speltyp: Lag om 5 spelare, huvudturnering.

Arrangör: Patrik Eriksson, 063 - 861 72

Bedömningsmall: I första hand bedöms rollspelandet, men även hur bra det går för gruppen.

Spelas på pass: 1, 3, 5 och 7.

Scenariobeskrivning:

Det verkar som om det kommer bli en hård vinter för de som bor i den lilla byn i norr. Trots att byn ligger i den bördigaste delen av landet har de drabbats av missväxt. Även boskapen har farit illa i en svår sjukdom. Endast ett fåtal kreatur, som är magra som stickor, finns kvar. Till råga på allt så har även folket

ROLLSPEL

i byn börjat bli dåliga. Ännu har ingen dött, men den läkekunnige kvinna som sköter om de sjuka befarar att det inte kommer dröja länge innan den första lämnar jorderiket.

Byalaget har haft möte och har beslutat skicka en grupp av de friskaste byborna till oraklet för att be om råd, då de misstänker att en förbannelse har drabbat dem.

Huruvida gruppen kommer lyckas eller ej återstår att se. Kanske just du kommer att hjälpa till att rädda byn, eller hjälplöst stå och se på när den tynar bort.

Spel: Warhammer Fantasy Roleplay
Arrangör: Christoffer Persson
Spelas på pass: 4 och 7.
Övrig info: Tyvärr kan ingen info lämnas ut.



Scenarionamn: Midvinterblot
Förkunskapskrav: Nej
Speltyp: Storytelling, lag om 5 spelare, huvudturnering
Arrangör: Michael Jönsson



ROLLSPEL

Bedömningsmall: Karaktärsspel och äventyr.

Spelas på pass: 5 och 8.

Övrig info: Ej för lättskrämda personer.

Scenariobeskrivning:

Vän! I förödelsens stund, när ditt inre av mörker betäckes, när i ett avgrundsdjup minne och aning förgå, tanken famlar försagd bland skuggestalter och irrbloss, hjärtat ej sucka kan, ögat ej gråta förmår; när från din nattomtöcknade själ eldvingarne falla, och du till intet, med skräck, känner dig sjunka på nytt; säg, vem räddar dig då?

- Vem är den vänliga ängeln, som åt ditt inre ger ordning och skönhet igen, bygger på nytt din störtande värld, uppreser det fallna altaret, tändande där flammen med prästerlig hand? Endast det mäktiga väsen, som först ur den eviga natten kyste serafen till liv, solarna väckte till dans. Endast det heliga ord, som ropte åt världarna: Bliven! Och i vars levande kraft världarne röras ännu. Därför gläds, o vän, och sjung i bedrövelsens mörker: Natten är dagens mor, Kaos är granne med gud.

Inte missar du OSD-971



ROLLSPEL

CALL OF CTHULHU

- Spel: Call of Cthulhu
- Scenarionamn: En dålig säsong för Miscatonic Badgers
- Förkunskapskrav: Kunna roa sig och rysa lite.
- Speltyp: 4-5 spelare per lag, ingen turnering
- Arrangör: Daniel Björkman, 063 - 13 28 20.
- Spelas på pass: 1, 2, 5 och 6.

Scenariobeskrivning:

“Och det är nummer 13 Hudson som når bollen först. Han har den och han springer. Inte en enda motståndare står mellan Hudson och en säker touchdown nu! Allas ögon är på den unge Hudson nu... 25 yards kvar nu... 15... 10... Men vänta! Han faller! Vad hände? Hur kunde han falla där? Alla kan misslyckas, men det är nittonde gången på tre matcher för Badgers nu. Det är som om det låg en förbannelse över dem...”



ROLLSPEL

MUTANT

Spel: Mutant

Scenarionamn: Psykiskt Muterade Människor

Förkunskapskrav: Fördel om man spelat Mutant tidigare.

Övrig info: Nya regler för PSI-mutanter.

Arrangör: Olle Johansson, 063 - 10 71 06.

Spelas på pass: 4 och 7.

Scenariobeskrivning:

Du kvicknar till med en fruktansvärd huvudvärk, sånt är du van vid, men denna är värre än någonsin. Du börjar återfå synen och runt dig i dunklet ser du tre individer som sitter ihopkrupna. Sakta börjar du kunna tänka klart. Vad var det som hade hänt, hur har du hamnat här och vilka är de andra personerna? Plötsligt känner du att de alla tre har psykiska förmågor, precis som du, vilka är det, vad vill de dig? Vart i helvete har du hamnat?



ROLLSPEL

STJÄRNORNAS KRIG

- Spel: Star Wars RPG
- Scenarionamn: Those Dirty Bothans!
- Förkunskapskrav: Helst engelska.
- Speltyp: 4 spelare per lag.
- Arrangör: Hans Mohlin, 018 - xxx
- Bedömningsmall: Bra rollspelande och Star Wars-känsla.
- Spelas på pass: 4 och 6.
- Scenariobeskrivning:

Classified

By the authorities of the Empire

VÅGAR DU?



TOON

Spel: Toon

Förkunskapskrav: Humor

Speltyp: Individuellt

Arrangör: Anders Olsson, 063 - 10 30 72

Bedömningsmall: Ingen

Spelas på pass: 2 och 6.

Scenariobeskrivning:

Det har hänt det som inte fick hända, pajen har blivit stulen. Farmors vinnarpaj som ni skulle få. Den blev stulen mitt framför skedarna på er av någon med stort huvud.

Inte värt att missa!

18 20 22 00 02 04 06 08 10 12 14 16 18

Pass 1	Pass 2	Pass 3	Pass 4
DoD	Toon	DoD	Mutant
CoC	CoC	UD	SWRPG
Robo	SWMB	UDFK	Robo
AC		AC	Necro
SWMB			
Bl Bowl			
Terr -97			Magic

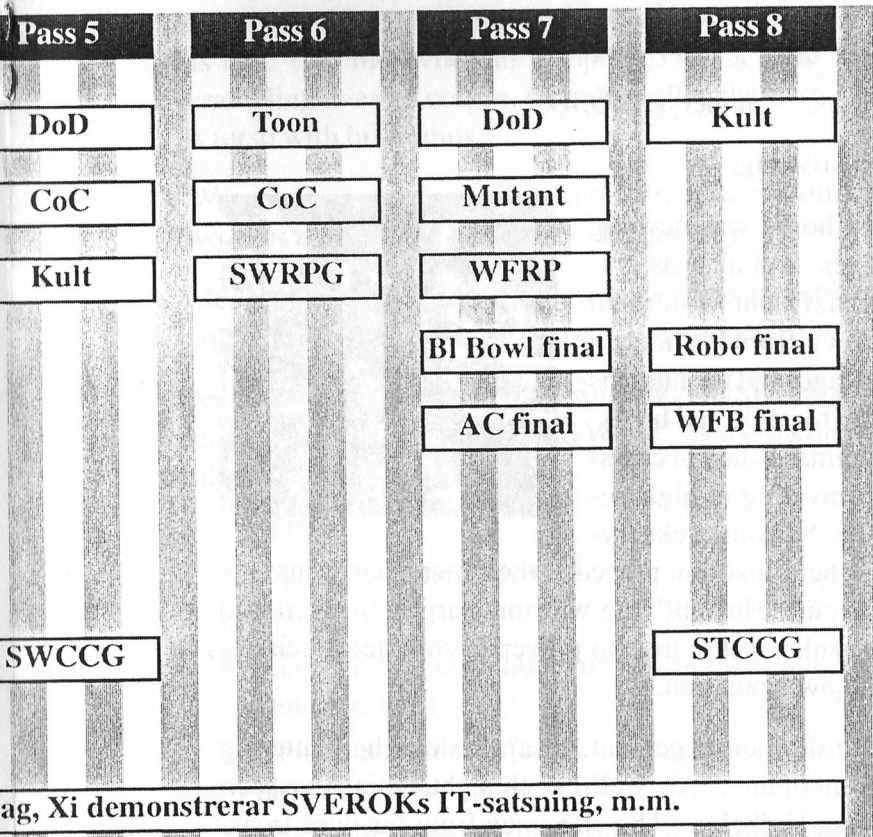
Filmvisning, Datorrum, Smått och Gott, kortspel, figursl

19 21 23 01 03 05 07 09 11 12 15 17 19

Förkortningar

- | | | | |
|---------|-----------------------|-------|-----------------------------|
| AC | Advanced Civilization | Robo | Robo Rally |
| Bl Bowl | Blood Bowl | STCCG | Star Trek TNG CCG |
| CoC | Call of Cthulu | SWCCG | Star Wars CCG |
| DoD | Draka och Demoner | SWMB | Star Wars Miniature Battles |
| Magic | Magic the Gathering | SWRPG | Star Wars Rolplaying Game |
| Necro | Necromunda | UD | UltraDucks |
| | | UDFK | UltraDucks Föräti Kå |
| | | WFRP | Warhammer Fantasy Roleplay |

20 22 00 02 04 06 08 10 12 14 16 18



21 23 01 03 05 07 09 11 13 15 17

Viktiga tider

- Fredag 17.30 Insläpp
- 18.00 Invign. & Middag
- Lördag 12.00 Lunch
- 18.00 Middag
- Söndag 12.00 Lunch
- 18.00 Avslutning

FIGURSPEL OCH BRÄDSPEL

Spel: Warhammer Fantasy Battles
Arrangör: Morgan Nordström, 063 - 855 74.
Spelas på pass: under hela ÖSD

Scenariobeskrivning:

The Skaven horde was pushing back his lines, and all was getting desperate. Count Vesterland had gone down from his horse a few minutes ago, and the humans looked ready to panic and break. To his left, a final volley of crossbow bolts, traveling at high velocity into the Skaven packs trying to flank their position, preceded their own charge into the fray. With a loud "Hurrah!" the warriors surged forward into the Skaven ranks, just in time to prevent a complete encirclement of Ironjaw's position.



With a shout of encouragement, Ironjaw slew the chattering vermin in front of him. "Ah, well," he thought, "things've been worse for you, Kalhelm." The clansmen from his once treasured crossbow units began to crumble under the assault - they just weren't armored to withstand the glittering halberdswielded by the Skaven shock troops.

A horn sounded from the hill rim behind them. With a mighty mountain roar, fifty Dwarfs charged into the Skaven flank, felling everything before them and their empocketed brethren. One great Dwarf, with a beard nearly tripping up his feet and a

great hammer held in both hands, slowly fought his way toward Ironjaw.

"I am glad to see you, cousin Glamrig. What took you so long?" Ironjaw said, as a fury head flew up and away from the blow of his axe. Two more vile rats jumped to replace the dead one, scrambling over its corpse. Glamrig felled the first, smashing its torso with his hammer.

"We saw your smoke message a hundred miles from here just two days ago!" Glamrig shouted defensively.

"Harrumph. Well, then." Ironjaw heaved his axe, splitting one large Skavenrat from head to toe. "Harrumph. Touchy."

Det kommer att hållas en turnering under ÖSD för att ta fram den störste segerherren i "Ye Old World" med turnerings arméer enligt följande:

- * 3000p.
- * Inga special karaktärer.
- * Inga alierade.
- * Annars enligt respektive armé lista (Man kan ha unriden monsters).
- * Vi kommer att försöka att använda 5:th Edition reglerna och det nya magisystemet.
- * Förtur för målade arméer om det blir många deltagare.

Alla deltagare skall lämna in en komplett armé lista till arrangörerna före turneringens början för bedömning och kontroll. Det är önskvärt att alla har med sig egna spellcards, tärningar, måttband och templates då vi har enbegränsad uppsättning själva. Den som bara vill spela för skojs skull (Men !!! det gör vi ju alltid) kan ta med sig både terräng och arméer. Många oheliga allianser och enorma slag har utspelats under nätterna på ÖSD.

FIGURSPEL OCH BRÄDSPEL

BLOOD BOWL

- Spel: Blood Bowl
- Förkunskapskrav: Fördel om man spelat tidigare. Regelgenomgång innan varje match.
- Speltyp: Individuell huvudturnering.
- Arrangör: Terra Incognita, Johan Rastén
063 - 10 05 00.
- Spelas på pass: Pågående under hela speldagarna, final pass 7.
- Övrig info: Egen spelplan ger förtur.
-

STJÄRNORNAS KRIG

- Spel: Star Wars Miniature Battles
- Scenarionamn: Fire at will, commander!
- Förkunskapskrav: Egna figurer för SWMB.
- Speltyp: Individuellt, 2 spelare per pass.
- Arrangör: Hans Mohlin.
- Bedömningsmall: Winner takes it all!

FIGURSPEL OCH BRÄDSPEL

- Regler: SWMB och Companion.
- Specialregler: Man move i stället för squad move, man fire i stället för squad fire. Svårt morale-slag för kamikaze.
- Övrig info: 2000 poängs armé, max 1 hero, max 2 fordon, max 1 droid.
- Spelas på pass: 1 och 2.

Scenariobeskrivning:

The bright flame of Rebellion burns across an oppressed galaxy. As the Emperor tightens his tyrannical grip on the planets of the Galactic Empire, courageous men and women turn to support that flame, the Rebel Alliance.

These valiant warriors, outgunned and badly outnumbered, must face the awesome might of a merciless Empire. They must battle the superb soldiers of the Imperial Army and Navy, who are ready to die for the greater glory of the New Order. On a thousand-thousand worlds, the courageous freedom fighters of the Rebel Alliance come face to face with the fearless warriors of the Galactic Empire, fighting for the fate of an entire galaxy. It is these men and women who will decide whether the fire of the Old Republic is rekindled, or extinguished for all time.

- Spel: Necromunda
- Spelas på pass: 4.
- Övrig info: Finns inte någon arrangör, men det kanske blir spelat ändå, om arrangör finns.
-

FIGURSPEL OCH BRÄDSPEL

- Spel: RoboRally
- Scenarionamn: Twonkie goes berserk
- Förkunskapskrav: Inget, enkla regler och regelgenomgång.
- Speltyp: Individuellt.
- Arrangör: Pelle Lundström, 063 - 380 18
- Bedömningsmall: Först till kvarn... (Eller var det flagga?)
- Spelas på pass: 1, 4 och final pass 8.
- Övrig info: Eget spel ger förtur.
-

Spel: Advanced
Civiliza-
tion

Förkunskapskrav: Inget,
regel-
enom-
gång
innan
spelstart.

Speltyp: Individu-
ell turner-
ing.

Arrangör: Per-Erik Olsson, 0647 - 61 10 61

Spelas på pass: 1, 3 och final pass 7.

Övrig info: Eget spel ger förtur.



KORTSPEL

MAGIC

The Gathering™

Spel: Magic - The Gathering

Förkunskapskrav: Egen spellek.

Speltyp: Typ 2 huvudturnering

Arrangör: Markus Sahlin, 063 - 10 68 40

Spelas på pass: 4.

Övrig info: 15 korts sideboard, spellista och deck innan spelet börjar. 20 kronors avgift.

Spel: Star Wars CCG

Förkunskapskrav: Egen spellek.

Speltyp: Individuellt, huvudturnering.

Bedömningsmall: Vanliga turneringsregler.

Arrangör: Henrik Sarvell, 063 - 13 97 22

Spelas på pass: 5.

Övrig info: Enligt Deciphers turneringsregler.

KORTSPEL



- Spel: Star Trek: TNG CCG
- Förkunskapskrav: Egen spellek.
- Speltyp: Vanlig turnering.
- Bedömningsmall: Vanliga turneringsregler.
- Arrangör: Patrik Eriksson, 063 - 861 72
- Spelas på pass: 8.
- Övrig info: Enligt Deciphers officiella turneringsregler.
-

ÖVRIGA ARRANGEMANG



Spel: Levande rollspel.

Scenarionamn: Terrorist -97.

Förkunskapskrav: Låga förkunskapskrav, inlevelseförmåga.

Speltyp: Individuell.

Arrangör: Mattias Johansson, 063 - 12 39 94.

Spelas på pass: 1.

Scenariobeskrivning:

Det är på våren 1997 och fåglarna sjunger. Men på Arlanda flygplats bryts idyllen när ett kapat plan plötsligt anländer. Snabbt samlas en krisgrupp i centrala Stockholm som snabbt måste lösa krisen...

MOTSTÅR du FRESTELSEN?

ÖVRIGA ARRANGEMANG

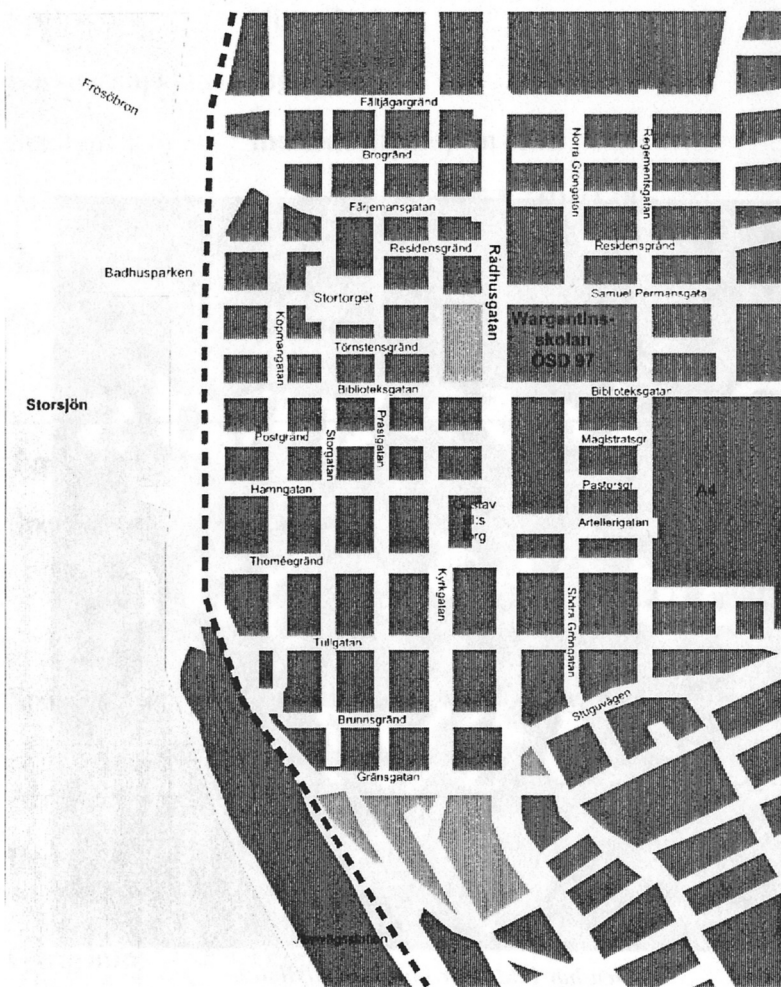
- Spel: Ultra Ducks
- Förkunskapskrav: Inga.
- Speltyp: Individuellt drop-in-spel.
- Arrangör: Olle Johansson, 063 - 10 71 06
- Spelas på pass: 3.
- Övrig info: Hemmagjort rollspel och brädspel, två olika spel. Enkla regler och roligt med ankor!
-
- Typ: Demonstration
- Spel: Xi, Sveroks grupp för utveckling, underhåll och utbildning av informationsteknologi, demonstrerar Sveroks IT-satsning
- Speltyp: Demonstrering, plus Trygg-Torkel-turnering
- Arrangör: Xi, Olle Johansson, 063 - 10 71 06.
- Bedömningsmall: I Trygg-Torkel-turneringen gäller flest poäng.
- Övrig info: Drop-in.
- Tider: Pågående under alla speldagarna.
-

ÖVRIGT



Den här bilden är bara för utfyllnad

VÄGBESKRIVNING



Hoppas den här kartan hjälper
om inte

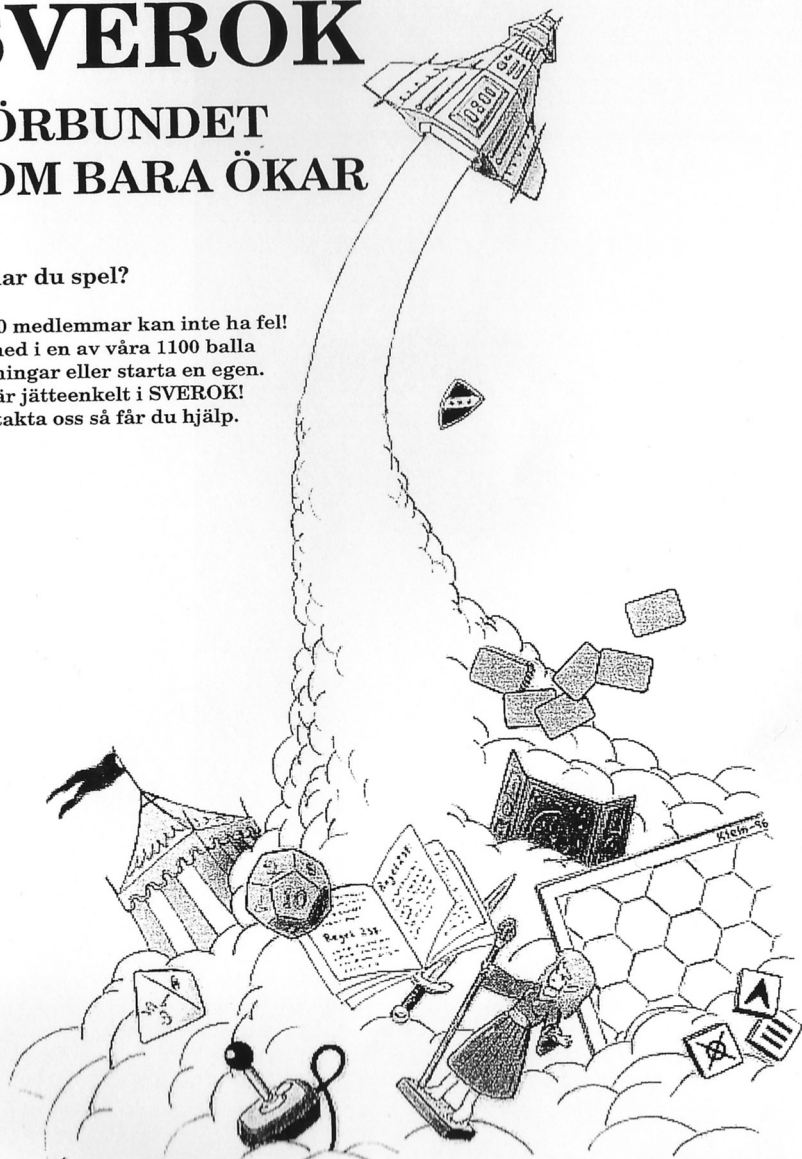
ring och fråga våra kontaktpersoner, deras namn
och telefonnummer hittar Du på första uppslaget.

SVEROK

FÖRBUNDET SOM BARA ÖKAR

Spelar du spel?

25000 medlemmar kan inte ha fel!
Gå med i en av våra 1100 balla
föreningar eller starta en egen.
Det är jätteenkelt i SVEROK!
Kontakta oss så får du hjälp.



Skriv till: SVEROK
Köpmansgränd 4
582 24 Linköping

tel: 013-14 06 00
fax: 013-14 22 99
e-post: info@sverok.se





POSTGIROT SVERIGE

Fakturan/Referensnr OBS! endast siffror

INBETALNING/GIRERING A

Kod 1

Till postgirotkonto

7 5 9 4 0 2 - 1

Betalningsmottagare (endast namn)

TGOTC (ÖSD)

Avsändare (namn och postadress)

Telefon:

Övriga meddelanden

Lagets namn:.....

- Drakar och Demoner
- Kult
- Call of Cthulhu
- Mutant
- Toon
- Star Wars RPG
- Blood Bowl
- Warhammer FB
- Necromunda
- Advanced Civilization
- RoboRally
- Star Wars MB
- Magic: the Gathering
- Star Wars CCG
- Star Trek: TNG CCG
- Terrorist -97
- Ultra Ducks

Från postgirot-/personkonto (vid girering)

Svenska kronor

öre

#

#

#04#