

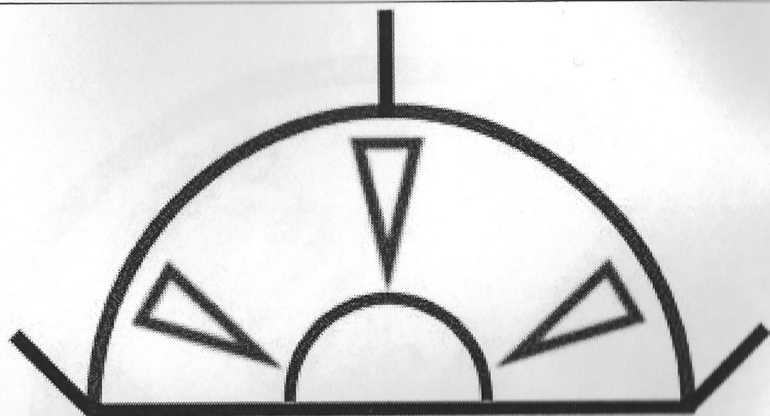


SVERIGES NORDLIGASTE KONVENT

031031- 031102

Luleå centrum

Sista anmälningdag: 030920
<http://www.ludd.luth.se/~nordkon>



ARCTIC PUBLISHING

Möt oss på NordKon och spela vårt första officiella scenario, Gryningsljus!

Helt enkelt den bästa
tidningen i Sverige

Så det så.

CODEX
www.codexportal.com



Välkommen till NordKon!

I år håller vi för första gången ett stort konvent i Luleå och vi hoppas att detta ska bli en återkommande tradition då konvent är en väldigt trevlig företeelse.

Då vi sedan tidigare har en tradition och stor erfarenhet av "kompiskonvent" här i staden tänkte vi bygga vidare på detta. Detta kan resultera i att vårt konvent kanske inte är som alla andras. Vi har till exempel inte laganmålningar till rollspelspass utan individuella anmälningar. Det kanske låter lite konstigt men det är en väl beprövad metod och ett utmärkt sätt att träffa nya vänner och tillsammans med dem erfara fantastiska spelupplevelser.

I likhet med andra konvent så kommer vi att ha en massa rollspel, figurspel och kortspel. Vi kommer att ha Vampirelajv, en brädspelsbar, informationsmontrar, workshops och framför allt så kommer vi att ha kul.

Vi hoppas att ni kommer ha lika roligt som vi!

Mvh

NordKons styrelse

Men hur tar man sig till Luleå?

Till Luleå kan du antingen flyga, åka tåg, buss, bil eller varför inte använda de gamla apostlahästarna och gå? Flygplatsen ligger en liten bit utanför staden men med flygbussarna tar man sig lätt in till centrum. Kliv av vid stadshotellet och följ Storgatan till utkanten av centrum så är du där! På buss- och tågstationen kan man bli mött av funktionärer och lotsad till konventet, men ni måste säga till i förväg så att vi arrangerar är medvetna om vilka tider era bussar och tåg anländer.

För er som åker bil kommer vi att lägga upp en karta över infarterna till Luleå på hemsidan. Se även kartan på häftets baksida.

Vad kostar då detta kalas?

150 kr vid föränmälning av Sverokmedlem.

200 kr vid föränmälning av någon som inte är Sverokmedlem.

250 kr vid dörren och efter sista anmälningdag.

100 kr för en dag, betalad vid dörren.

I de ovanstående priserna ingår ett medlemskap i föreningen NordKon. Om du inte vill bli medlem i vår förening får du lägga till 40 kr.

När?

Konventet börjar fredagen den 31:a oktober kl. 14.00 och fortsätter fram till söndagen den 2:a november kl. 15.30. Det mesta kommer att ske under lördagen då fredag och söndag är halvdagar med endast ett spelpass.

Lokalerna skall vara tomma och städade på söndagskvällen kl. 20.00, vilket vi hoppas att ni hjälper oss med. Belöning utlovas! Om detta låter intressant eller om du vill vara funktionär under konventet kan du ta en liten titt längre fram i utskicket där det finns mer information.

Var?

Konventet kommer huvudsakligen att hållas i "Gymnasieenheten Hackspettens" lokaler i centrala Luleå. Vampirelajvet kommer att hållas på en annan plats.

En karta finns på häftets baksida.

Vad?

Under konventet kommer det att finnas möjlighet att spela rollspel, Warhammer fantasy, Warhammer 40K, Magic, airsoft och lajv. Eller varför inte spela brädspel med vännerna i brädspelsbaren? Du kommer även att kunna delta i föreläsningar, tävlingar, och LANet. Utöver detta kommer även det nya rollspelet "Teknomagika" att lanseras under konventet. Vi kommer också att gästas av Sverok Övre Norrland.

Hur?

Man anmäler sig på vår hemsida. Anmälan ska vara ifylld och inskickad samt betald senast den 20:e september för att du ska få det billigare priset. En anmälningsbekräftelse kommer att skickas ut via mail.

Mer detaljerad information finns längre fram i häftet.

Väl framme vid konventet anmäler du dig i receptionen. Där kommer du att få information om var du ska sova och om det tillkommit några nya aktiviteter, samt eventuellt få det nyaste numret av Codex (vi har ett begränsat antal, först till kvarn).

Övernattning

Sovplatser för alla utom LANarna finns i skolans matsal. Matsalen är endast till för sovande och inget annat. Om du åker till konventet för att delta i LANet kommer du att tilldelas sovplats i ett klassrum bredvid LANet.

Mat

Mat kan förbeställas till en kostnad av 45 kr per portion. Är du allergisk mot någonting så är det bara att säga till så ska vi försöka ordna något åt dig till samma pris.

Du kan även köpa frukost på konventet.

Matsedel

Fredag middag:	Spaghetti och köttfärssås
Lördag lunch:	Korv stroganoff med ris
Lördag middag:	Köttbullar och potatis
Söndag lunch:	Lasagne

Då vi befinner oss i centrala Luleå finns det gott om restauranger och hamburger-/pizzaställen i närheten.

Vi kommer även att ha en kiosk där man kan införskaffa fika, godis och dryck.

Brädspelsbar

Under hela konventet kommer brädspelsbaren att ha öppet. Där kan du låna brädspel och roa dig i goda vänners lag.

Tävlingar

Under konventet kommer det att finnas en hel del tävlingar som du kan delta i. Vinnarna utses av en jury bestående av den tävlingsansvarige och de som tävlingsansvarige utser.

Figurmålargävling

Figurmålningsgävlingen arrangeras av samma personer som arrangerar

Warhammerturneringen. Vill du vara med, ta med en egen omålad/grundsprayad figur, dina bästa penslar och lite ovanligare färger om du så önskar. Vi kommer att ha grundpenslar och grundfärger till låns. Färg och figurer kommer inte att kunna köpas på plats. För anmälning och mer information, kontakta arrangörerna av Warhammerturneringen på plats.

Teckningstävling

Du får teckna vad du vill med vilken metod du vill. Bidrag ska skapas på plats på konventet. Det kommer att finnas utrymme för detta. Ditt bidrag lämnar du till receptionen eller kontoret, eller till tävlingsansvarige (om du hittar honom).

Logga-tävling

Om du är med i logga-tävlingen tävlar du om att få ditt bidrag som nästa års NordKonlogga. Bidraget ska vara svartvitt och inte ha allt för många små detaljer. Bidrag lämnas till receptionen eller kontoret, eller till tävlingsansvarige (om du hittar honom). Om det inte kommer in något tillräckligt bra bidrag kan det hända att den här tävlingen blir inställd.

Kostymtävling

Den som har på sig NordKons bästa Halloweenkostym vinner den här tävlingen, så ta fram ringbrynjan och slit på dig orchmasken eller klä ut dig till en liten tomte. Vill du ställa upp i tävlingen, kom till kontoret och visa upp dig. Ju oftare du har på dig dräkten under konventets gång desto större är dina chanser att vinna.

Spelar- och spelkarttävling

Alla som spelar eller spelleder rollspel under konventets gång får, om de vill, delta i våra spelar- och spelkarttävlingar. Detta kräver ingen insats från din sida, utom att du måste fylla i några blanketter. Du anmäler dig i receptionen vid konventets början. Vinnare utses genom ett poängsystem där spelare och spelledare ger poäng åt varandra.

Auktion

Under konventet kommer vi att hålla en auktion. Vill du att vi auktionerar ut något åt dig kan du lämna in det på kontoret (vars plats anslås under konventet) senast två timmar innan auktionen. När du lämnar in ditt föremål kostar det 10 kr. Sedan går 10 % av försäljningspriset till NordKon, resten behåller du själv.¹

¹Kostnad = 10kr/föremål + 10% av försäljningspriset

Funktionär

Om du vill komma undan lite billigare kan du alltid anmäla dig som funktionär. Detta gör du genom att anmäla dig på vanligt vis och sedan ta kontakt med vår funktionärsansvarige Kalle Bergman via e-mail: seppu_kong@yahoo.se.

Som funktionär får du tillbaka 40 kr per funktionärspass du arbetar. Du får dock inte mer än du betalat i inträde.

Som funktionär kan du få börja arbeta innan själva konventet sätter igång genom att hjälpa till med iordningställande av lokaler och liknande tidigare under dagen.

Städhjälp

Att hjälpa till vid slutstädet på söndagskvällen är även det ett sätt att bli belönad på. Anmäl dig på vanligt vis och ta sedan kontakt med den huvudansvariga, Hanna Nordin, via e-mail: hanna_nordin@hotmail.com.

Som slutstädare får du delta i en trevlig middag på söndagskvällen.

Regler och beteende

1. Se till att vara i tid, både som spelledare och spelare.
2. Det råder drog- och alkoholförbud under konventet.
3. All form av eldning är förbjuden inom skolans väggar (inkl. ljus och tändare).
4. Inlines, skateboards och dylikt är förbjudet inomhus.
5. Naturligtvis gäller även Svea Rikes Lag (t ex knivlagen).
6. Kasta skräp i sopkorgarna. Städa efter dig.
7. Rökning sker utomhus.
8. Stölder polisanmäls.
9. Allmän hyfs och respekt för medmänniskor gäller.
10. Sovsalen ska sovas i, inte användas till annat.
11. Följ alltid arrangörers eller funktionärers instruktioner.
12. Att bryta mot någon av ovanstående regler kan leda till avstängning.

T-shirt

När du anmäler dig till konventet kommer du också att kunna förbeställa en t-shirt.

Du kan välja mellan följande färger och storlekar:
Vit, khaki och grå
XS, S, M, L, XL

Bilder på t-shirtarna samt pris kommer att dyka upp på hemsidan inom en snar framtid. Till höger kan du se ett exempel på t-shirtens tryck.



SVERIGES NORDLIGASTE KONVENT



Skandinavisk Förening för Science Fiction

<http://www.zetterling.nu/sfsf>



Tärningen Avgör
Luleås största roll- och konfliktspelsförening

Vi arrangerar minst fyra konvent om året, har en egen föreningslokal och stort rollspelsbibliotek samt många aktiva spelgrupper.

För mer information:

<http://www.ludd.luth.se/~rollspel>

Rollspel och lajv

Fre. pass 2	USCM: ²	USCM:	Blodshämnd
Fre. pass 3	Vampirelajv ccc		
Lör. pass 1	USCM:	USCM:	Blodshämnd
Lör. pass 2	The Beginning of the Scourge	Kensington Farm	Vintergatan
Lör. Pass 3	Vampirelajv ccc		
Sön. pass.1		Kensington Farm	Blodshämnd

Andra aktiviteter

Fre. pass 2		Brädspelsbar	Figurspel
Fre. pass 3			
Lör. pass 1	Magic	Brädspelsbar	Figurspel
Lör. pass 2	Magic	Brädspelsbar	Figurspel
Lör. Pass 3			
Sön. pass.1		Brädspelsbar	Figurspel

Föreläsningar

Fre. pass 2	Fantasy hist.	Egen värld	15.30-17.30
Fre. pass 2.5			18.30-20.30
Lör. pass 1	Sf-fandom		09.00-11.00
Lör. pass 1.5	Fantasy hist.		12.00-14.00
Lör. pass 2	Fanzinskola		15.30-17.30
Lör. Pass 2.5	Sci-fi hist.		18.30-20.30
Sön. pass.1	Sci-fi hist.	Sverok	09.00-11.00
Sön. pass.1.5		Sverok	12.00-14.00

² USCM: Good morning and welcome to Akiyama

			15.30-21.00
			22.00-04.00
	Gryningsljus		09.00-14.30
Vintergatan	Gryningsljus	Pestens tid!	15.30-21.00
			22.00-04.00
	Gryningsljus		09.00-14.30

LAN	Airsoft	15.30-21.00
LAN		22.00-04.00
LAN	Airsoft	09.00-14.30
LAN	Airsoft	15.30-21.00
LAN		22.00-04.00
LAN	Airsoft	09.00-14.30

Klassrum och liknande för de olika aktiviteterna kommer att anslås på anslagstavlan i början av konventet.

Anmälan

Genom att anmäla dig i förväg får du förtur på de evenemang du anmäler dig till, och din inträdeskostnad blir lägre. Det första du behöver göra för att anmäla dig till konventet i förväg är att gå in på vår hemsida och fylla i det anmälningsformulär som finns under "Anmälan" (<http://www.ludd.luth.se/~nordkon>).

Där hittar du även en utförlig beskrivning av hur du fyller i formuläret. Kom ihåg att ange namn, personnummer och e-mail. Inom två dagar får du en bekräftelse på din anmälan sänd till den angivna mailadressen. Om så inte är fallet hör du av dig. I denna bekräftelse kan du kontrollera din anmälan samt se hur stor din totala konventsavgift blir. OBS! Först när vi fått in din betalning aktiveras du som fullvärdig konventsdeltagare och du skrivs in på alla de spel du anmält dig till (se nedan). Först till kvarn!

Betalning

Efter att du gjort din anmälan på vår hemsida sätter du in pengarna på vårt bankgiro. Bankgiroblankett ska finnas i din lokala bank. Du sätter in lika många kronor som din konventsavgift går på. Vänta på bekräftelsen (se ovan), så blir det inga missförstånd.

I meddelanderutan på blanketten anger du tydligt:

- * För- och efternamn
- * Personnummer
- * Hur mycket du betalar

Glöm inte att ange mottagaren "NordKon". Det går bra att betala för flera personer samtidigt på en och samma blankett, men kom då ihåg att skriva upp allas uppgifter var för sig. Först när vi fått in din betalning aktiveras du som fullvärdig konventsdeltagare och du skrivs in på alla de spel du anmält dig till.

Bankgironummer: 5641-0103

Rollspel

Här nedan följer alla rollspel som du kan spela under NordKon i bokstavsordning.

Scenarionamn: Blodshämnd

Spelsystem: Friform

Antal spelare: 4

Spelpass och passkod: Fre2 (RF23), Lör1 (RL13), Sön1 (RS13)

Pris: 10 kr/pass

Scenariobeskrivning:

Blodshämnd handlar om dom fyra vännerna Crisse, Conrad, Robert och Markus som har bestämt sig för att åka ut till Conrads sommarstuga en vecka, alldeles efter skolavslutningen, liksom för att bara komma bort från allting. Men det som var tänkt som en rolig vecka utan föräldrar och mycket festande urartar sig snart till att bli allt annat än roande. Vem är den kåpklädda mannen som sägs smyga runt i skogarna och vilka hemligheter döljer sig egentligen i den gamla stugan?

Ett friformsbaserat skräckäventyr som bygger mycket på rollspelande, men det förekommer även en hel del splatter.

Scenarionamn: Gryningsljus

Spelsystem: Teknomagika

Antal spelare: 4-6

Spelpass och passkod: Lör1(RL12), Lör2 (RL22), Sön1 (RS12)

Pris: 10 kr/pass

Scenariobeskrivning:

Ni har just anlänt till kyrkostaten Perubiqas huvudstad, Arx. Det är sent på kvällen och allt ni vill är att finna ett värdshus som har lediga rum. Ni har alla varit på vägarna allt för länge och vägdammet ligger tjockt mot era kläder. När ni går genom stadens portar känner ni hur vakternas blickar följer er och en spänd förväntan verkar ligga över dem. Ingen av er kan riktigt slappna av förrän ni lagt flera hus mellan er och stadens portar. Springande steg hörs i natten men de verkar inte komma närmare så ni fortsätter ert sökande efter en varm säng. Ni är en underlig skara att se, en raggig krigare går tillsammans med en magiker i sin utsmyckade kåpa, en kort vacker gestalt med lätt blå hy intill den grovhuggna långa skepnaden hos en av trädfolket. Men vakternas reaktion var starkare än vad ni har sett hittills. Ni fortsätter genom staden, och en vacker stad är det även om ni är för trötta och illa berörda för att riktigt uppskatta det nu. Ni hade sett fram emot att beskåda staden med sina marmorskimrande torn, katedralen med sitt pärlemorslika tak och de plågade själarnas sal där kättare ställs inför rätta och antingen får kyrkans nåd eller tillåts "donera" sin livsenergi för att upprätthålla katedralen och kyrkans prakt. Nu verkar detta inte längre så attraktivt då ni inte kan skaka av er känslan att vakternas blickar följer er än. Till slut finner ni ett värdshus som faktiskt har rum kvar i närheten av stadens torg. Priset är högt men resan har varit lång och efter ikväll vill ni bara bort från gatorna. Ni orkar varken bråka om priset eller leta efter något annat och ni tar rum för natten. Värdshusvärden visar er rummen och det verkar i alla fall vara bekväma rum, rymliga och framförallt med möjlighet till ett bad. När ni alla tvättat av er vägdammet tar det inte lång tid innan ni somnar i de bekväma dunbolstren. Ni väcks abrupt av att dörrarna till era rum sparkas in och i

gryningsljusets sken ser ni rustningsbeklädda siluetter...

Scenariot kommer från ett helt nytt rollspel av Arctic Publishing.

Scenarionamn: Krisen på Kensington Farm

Spelsystem: Binarysystem

Antal spelare: 3-6

Spelpass och passkod: Lör2 (RL25), Sön1 (RS15)

Pris: 10 kr/pass

Scenariobeskrivning:

Hela äventyret börjar på Kensington Farm, ett vildmarksreservat för turister i England. Människorna har övergett farmen, vintern närmar sig, och mat finns inte i överflöd. Något måste göras.

Ett stort rådslag hålls, och representanter för alla grupper diskuterar. Utan människorna så har man ingen mat och ingen värme för vintern. Var har de tagit vägen? Antingen måste man skaffa dem tillbaka, eller få fatt i nya människor. Men kanske det kan gå att driva farmen själv också. Men då måste man förstå alla mystiska magiska manicker som människorna använder.

När man spelar fabeldjur är den mänskliga teknologin och byråkratin ett stort mysterium.

Scenarionamn: Pestens tid!

Spelsystem: Friform/Eget

Antal spelare: 3-6

Spelpass och passkod: Lör2 (RL25)

Pris: 10 kr/pass

Scenariobeskrivning:

Den nya tidens pest, det är vad vi kallar den, viruset som förvandlar människor till zombier. Luleå innerstad är barrikaderat med höga murar och vakter med vapen, allt för att hålla ute zombierna. Jag är en av dom vakterna, beväpnad med AK-4 så ser jag till att inga ska komma in och sprida smittan. Smittan kom till Luleå för 4 år sedan på hösten, den var vida spridd i Europa, Asien och Sydamerika. Två månader senare samlades den folkspillra som var lulebor i innerstaden och barrikaderade sig där. Nu fyra år senare så har vi inte haft en infektion i vårt samhälle på över ett år. Vi är ca 5 500 personer i Luleå som har överlevt den moderna pesten, men zombierna finns ännu kvar. Igår fick vi ett radiomeddelande från MILO N, jag kommer ihåg att det stod för något militärt, att det finns ca 60 personer som behöver assistans att ta sig från Boden till ett säkert ställe.

Det ser ut som det kommer att bli våran pluton som ska eskortera Bodensarna till Luleå. Det kommer att bli en tuff färd fram och tillbaka. Och samtidigt när vi är i Boden ska vi försöka hitta lite krigsmateriel... Det kommer att bli en tuff vecka för Plutonen.

Scenarionamn: The Beginning of the Scourge

Spelsystem: Earthdawn

Antal spelare: 3-6

Spelpass och passkod: Lör2 (RL21)

Pris: 10 kr/pass

Scenariobeskrivning:

I kaer³ "Upandal's Haven" pågår uppbyggnaden av de magiska skydd som ska hjälpa invånarna att överleva den värsta magiska stormen på flera tusen år. De oerhörda magiflödena har lockat till sig en hord av demoner från astralplanet, Horrors, som lever på magi och människors lidande. Tiden börjar bli knapp då Horrors verkar dra sig närmare grottan varje dag. Så en dag försvinner mästarkitekten "Konstrukteus" och utan honom kan det livsnödvändiga skyddet inte färdigställas...

Earthdawn är ett kritikerrosat fantasyspel där magi är högst verkligt. Man kan spela allt från Windlings (40 cm långa älvor) till T'Skrangs (ödlemänniskor). Världen är hård och oförlåtande då ondskan i form av Horrors (demoner/fasor) har vaknat. Vad denna värld behöver är adepter, karaktärer som är födda med gåvan att använda magi i såväl stridskonst som besvärjande. Adepter som ni.

Detta konventsäventyr är skrivet för nybörjare i Earthdawn, men rollspelsvana är välkommet.

Scenarionamn: Vintergatan

Spelsystem: Friform

Antal spelare: 4

Spelpass och passkod: Lör2 (RL23, RL24)

Pris: 10 kr/pass

Scenariobeskrivning:

Tidens tand i varegens käft. Ett skrapande läte i myskoxens spår som sakta fylls med vässad nysnö. En bråkdel av isbjörnens ihärdiga jakt. Ett ögonblick i blåvalens valkiga hud. Den tiden är världens omutbara sanning för mig med kräftan i blodet

Kylan tränger sig djupt in i inuiternas hyddor på de grönländska isvidderna, men än kyligare drar det genom laboratoriekorridorerna där det kalla kriget rasar för fullt.

Vintergatan är ett svalt filosofiskt rollspelsdrama som utspelar sig i mänsklighetens utkanter.

Scenarionamn: USCM: Good morning and welcome to Akiyama

Spelsystem: Friform/Eget

Antal spelare:

Spelpass och passkod: Fre2 (RF21, RF25), Lör1 (RL11, RL15)

Pris: 10 kr/pass

Scenariobeskrivning:

Det var här skiten träffade fläkten. Llewellyn drog plötsligt på sina afterburners, och drog iväg. En missil hade dykt upp från ingenstans, och detonerade precis bakom vårt dropship! Skytteln började fly, och Sandstrom öppnade eld med 20n, men den stannade inte. Llewellyn lyckades få iväg en raket och spred smugglarna över fyra

³ En grotta skyddad av magiska sigill.

kvadratkilometer, men sedan var han tvungen att skjuta ut sig med cockpitkapseln. Under tiden hade vi packat in fångarna i APCn, och brände som satan mot oasen för att få skydd. Precis när vi kom in bland träden började oguidade 30mm-raketer slå ned precis överallt. Vegetationen hackades bokstavligen till grönsaksstuvning, och APCn tog en jävla massa stryk. Vi misstänkte att basens eget dropship anlant, så vi räfsade åt oss alla prylar, tog med en av fångarna, Jones, och kastade oss ut så fort eldgivningen upphörde. De andra tre stängde vi in i APCn. Vi löpte allt vi hade och tog skydd ute i bushen. Snart slog en grövre, förmodligen IR-styrd, raket ned i framänden av APCn och gjorde skit av den. Eldgivningen kom söderifrån, någonstans längs det krön som vi hade kommit ned ifrån, så vi spanade däråt. Och mycket riktigt, snart hovrade ett dropship upp för att spana av oasen och se om dess mål var utslaget.

Lance Corporal Ray Clarke
5th platoon - Brixton's Fightin' Fives

Figurspel

Warhammer 40K

Poängstorlek: 1500 poäng.

Antal deltagare: 8+

Anmälningkod: W40K

Regler: regelboken för 40k samt respektive armélista.

Pris: 30 kr

Anmälan till turneringen gör ni samtidigt som ni anmäler er till konventet. Efter det måste ni, senaste två veckor innan, skicka in er armélista för den armé ni deltar med till:

michael.persson@bredband.net

Gör ni inte det blir ni strukna från turneringen utan att få er avgift tillbaka.

Husregler

What you see is what you get. Specifik utrustning som är tillval till modellen måste vara synlig. Ex. en space marine med flamer och meltabomb ska ha detta på sig såvida modellen inte har detta i sin profile redan. Dock räcker det om hälften av enheten är utrustad med meltabombs och flamer.

Minimikravet på modellerna är att de ska vara monterade och grundmålade. Scenariot som kommer att användas är scenario 1, pitched battle och poängen kommer att fördelas på följande sätt:

Draw	Båda spelarna får en poäng var
Minor victory	Vinnaren får en poäng
Solid victory	Vinnaren får en poäng
Massacre	Vinnaren får tre poäng
Förlust	Ger noll poäng

Vidare ges poäng för sportmanship samt bäst målade armé.



Warhammer Fantasy

Poängstorlekar: 1500 poäng.

Antal deltagare: 8+

Anmälningskod: Wfan

Reglerna: Regelboken för fantasy samt respektive armélista.

Pris: 30 kr

Anmälan till turneringen gör ni samtidigt som ni anmäler er till konventet. Efter det måste ni, senaste två veckor innan, skicka in er armélista för den armé ni deltar med till:

michael.persson@bredband.net

Gör ni inte det blir ni strukna från turneringen utan att få er avgift tillbaka.

Husregler

What you see is what you get. Specifik utrustning som är tillval till modellen måste vara synlig. Se reglerna för 40k ovan.

Minimikravet på modellerna är att de ska vara monterade och grundmålade. Scenariot som kommer att användas är scenario 1, pitched battle och poängen kommer att fördelas på följande sätt.

Draw	Båda spelarna får en poäng var
Minor victory	Vinnaren får en poäng
Solid victory	Vinnaren får en poäng
Massacre	Vinnaren får tre poäng
Förlust	Ger noll poäng

Vidare ges poäng för sportmanship samt bäst målade arme.



Magic: The Gathering

Antal deltagare: "Finns det hjärterum finns det stjärterum."

Anmälningskod: M

Pris: 90 kr

Under konventet kommer en turnering för Magic spelande konventsbesökare att gå av stapeln. Turneringsformen blir booster-draft, trippel Mirrodin. Planerat är 6 rundor a' 45min där de med högst poäng går vidare till slutspel i top8 (med reservation för antalet anmälda). Det kommer att hållas pauser för lunch och middag. Deltagarna behåller naturligtvis de kort de draftat efter turneringen och ettan, tvåan samt trean i slutspelet kommer alla att tilldelas trevliga priser! Inga krav på tidigare erfarenhet av Magic.

Vampirelajv

Clubb Chaos Calling

Antal spelare: 60

Spelpass och passkod:

Fre3 (LF31), Lör3 (LL31)

Pris: 50 kr/pass

"Välkommen till Club Chaos!

Låt oss ge er en upplevelse, eller

två om turen är med oss denna natt.

Men stig in och insup atmosfären!

Känner ni er måhända på hugget

ikväll, min herre?

Ett litet kärleksbett åt damen i

fråga, kanske?"

Club Chaos är en nattklubb belägen i utkanten av en mindre amerikansk stad vid namn New Hart. Själva staden är kontrollerad av Camarillan men Sabbaten har på senare tid fått upp ögonen för denna lilla stad, mycket på grund av dess

strategiska möjligheter. New Hart är en viktig punkt i Camarillans yttre försvar mot Sabbaten men tidens tand och försumligheter har gjort att just New Hart har blivit i en känslig länk i försvarskedjan. Som vi alla vet så är kedjan aldrig starkare än sin svagaste länk. Detta har inte bara stadens prins, en gangrel vid namn Alex, insett utan även sabbatledaren för en närliggande stad, Westport. Ledaren för Westport är en ökad Lasombra ofta kallad Wildy, ett namn som är särledes passande om man känner till hennes lynne.

Allt efter som tiden gått har Alex spenderat mer och mer tid på Club Chaos tillsammans med sin trognaste ghou, John. Detta har lett till att stora delar av alla vampyrerna i staden sökt sig dit för att blidka sin prins och vinna hans gunst. Sabbaten har som sagt fått nys om denna lucka i Camarillans försvar och har säkerligen i detta nu skickat ut spejare för att se hur marken ligger. Staden New Hart har även fått storfrämmande i form av en prins från Europa. Denne lär enligt officiella källor inom vampyrvärlden vara där för att knyta band med sin klanbroder, Alex, något som ses på med noggranna blickar från resten av klanen, för att inte tala om de andra klanerna och eventuella aspiranter till titeln som prins i New Hart.

En annan stor händelse i staden är mordet på ett ungt flickebarn, blott tre år gammalt. Polisen har ännu inte funnit några spår efter förövarna och stadens invånare är som chockade åskådare när media matar dom med den ena absurditeten efter den andra. **"Bitmärken vid nakne och handled"** och **"Flickebarn såg skuggor dagarna innan hon mördades"**. Samtidigt har diverse kritteckningar på mörka figurer i konstiga kläder,



sedda ur en treårings ögon, tryckts upp i extrabilagor. Samtliga påstås vara tecknade av flickan. Blott ett fåtal vet sanningen om vad som hänt barnet och varför, men ryktena går som löpeldar genom staden.

Hur ska det gå?

Det finns en viss risk att lajvet ställs in om lämplig lokal inte hittas. I sådana fall får alla som anmält sig tillbaka sina pengar.

Airsoft

Antal deltagare: 6 åt gången

Under konventet kommer vi att ha en mängd varianter på close quarter combat scenarion nere i skolans källare.

Pris och mer detaljerad information kommer att anslås på hemsidan inom en snar framtid.

LAN

Antal deltagare: 60

Spelpassa passkod: Dygnet runt, fre-lör (LAN)

Pris: 30kr

Under NordKon kommer det att anordnas LAN (Local Area Network). Det kommer bara finnas plats för ca 60 personer så anmäl er så snabbt som möjligt. Ni kommer att få tillgång till hubbar/switchar med internetuppkoppling samt sovplats nära LANet (för de icke hardcore LANarna som är vana vid sömn). Det kommer även hållas spelturneringar, och andra sorters tävlingar, där priser utlovas.

Ni som anmäler er till LANet är de enda som kommer att ha tillstånd att vara i skollokalerna under nattetid. Tyvärr kommer ni inte att komma in igen om ni lämnar byggnaden efter 22.00. Vill ni rollspela på något av de olika passen eller delta i någon av de andra aktiviteterna så är ni välkomna att anmäla er till dem samtidigt som ni anmäler er till LANet. Ni lämnar er dator på eget bevåg, NordKon ansvar inte för dem.

OBS! Ta med er egna ethernetkablar, ca 10 m långa.

Föreläsningar

Under konventet kommer du att få möjlighet att delta i olika föreläsningar, diskussioner och workshops. Du behöver inte föränmäla dig till dessa, det är bara att gå dit och delta.

Här nedan följer en beskrivning av dem i alfabetisk ordning.

Egen värld med egna regler

Arrangörer: Arctic Publishing

Pass: Fre2

Ett seminarium om hur man skapar ett levebröd av sin hobby.

Fantasy-genrens historia.

Arrangörer: Skandinavisk Förening för Science Fiction

Pass: Fre2, Lör1.5

Fantasy. Idag tänker vi ofta främst på Tolkien och hans efterföljare, men fantasy är en rik och gammal litterär tradition, med ursprung i den allra äldsta litteraturen. Vi tittar närmare på fantasyns ursprungskällor, på tidiga författare som George MacDonald, Lord Dunsany och Robert E Howard, och även på några vanliga teman.

Liten Fanzineskola

Arrangörer: Skandinavisk Förening för Science Fiction

Pass: Lör2

De första fanzinen gavs ut av sf-fans i USA under 30-talet, och de spänner över allt från taskigt kopierade enkelsidiga blad till flerhundraidiga färgproduktioner. Det de har gemensamt är att de görs av entusiaster för entusiaster. Fanzinen har spritt sig från sf till serierna, spelen, musiken och många andra små subkulturer, och vi tittar närmare på vad ett sf-fanzine är, hur de har utvecklats och hur det står till med dem i Sverige.

Sf-fandom - vad är det?

Arrangörer: Skandinavisk Förening för Science Fiction

Pass: Lör1

Science fiction-fandom uppstod i USA i början av 30-talet, och har spelat en central roll inte bara i sf utan också i många andra sammanhang. Stålmannen och andra superhjälteserier, SCA, olika Tolkien- och fantasysällskap, rollspelsrörelsen och mycket annat kan till viss del spåras tillbaka till sf-fandom. Vi tittar närmare på hur sf-rörelsen uppstod, vad den sysslar med och hur den har utvecklats i Sverige.

Sci-fi genrens historia.

Arrangörer: Skandinavisk Förening för Science Fiction

Pass: Lör2.5, Sön1

Science fiction. Rymdskepp, konstgjorda varelser, främmande civilisationer, resor till andra planeter. Genren - om det kan kallas för en genre - går tillbaka till 1800-talet med namn som Mary Shelley, Jules Verne och HG Wells, och är fortfarande sprudlande aktiv. Vi tittar närmare på hur sf har utvecklats från begynnelsen till våra dagar, och på några vanliga teman.

Sverok

Arrangörer: Sverok Övre Norrland

Pass: Sön1, Sön1.5

Medlemmar från distriktets styrelse kommer och berättar om Sverok.

Vart vänder man sig med sina funderingar?

Har du frågor, önskemål eller liknande så kan du ta kontakt med NordKons huvudarrangörer. Om du till exempel har funderingar kring maten så ska du vända dig till vår matansvarige. Vill du vara funktionär så ska du vända dig till vår funktionärsansvarige. Här nere följer en liten översikt över vem som ansvarar för vad och hur man kommer i kontakt med personen i fråga.



Hanna Nordin
Post: Ordförande
Ansvarsområde:
Huvudansvarig
Lokalansvarig
Reklamansvarig
E-mail:
hanna_nordin@hotmail.com



Marcus Pernroth
Post: Vice ordförande
Ansvarsområde:
Aktivitetsansvarig
Email:
pernroth@hotmail.com



Daniel Kinneryd
Post: Sekreterare
Ansvarsområde:
Säkerhetsansvarig
Serveransvarig
E-mail:
dankin-8@student.luth.se



Håkan Helzenius
Post: Kassör
Ansvarsområde:
Ekonomiansvarig
E-mail:
hakhel-0@student.luth.se



Kalle Bergman
Post: Ledamot
Ansvarsområde:
Funktionärsansvarig
Tävlingsansvarig
E-mail:
seppu_kong@yahoo.se



Marco Arcangeli
Post: Ledamot
Ansvarsområde:
Kioskansvarig
E-mail:
dvstig@hotmail.com



Hugo Östberg
Ansvarsområde:
Informationsansvarig
Matansvarig
E-mail:
hugost-1@student.luth.se

Tack Sverok Stockholm!



Tack för att vi fick jobba och sova på ert fina kansli samt använda era maskiner under arbetet med utskicket.

Sverok Övre Norrland

Sponsrar NordKon med **10.000 kr**

Vad kan vi göra för dig?



Sverok Övre Norrland är ett distrikt i Sverok. Distriktet finns till för att hjälpa alla sverokföreningar i norrbotten och västerbotten med allt möjligt. Kontakter med andra föreningar, stöd till projekt, hjälp med komunkontakt ...

Kontakta oss på info@on.sverok.se eller gå in på www.on.sverok.se



Sverok
Övre Norrland

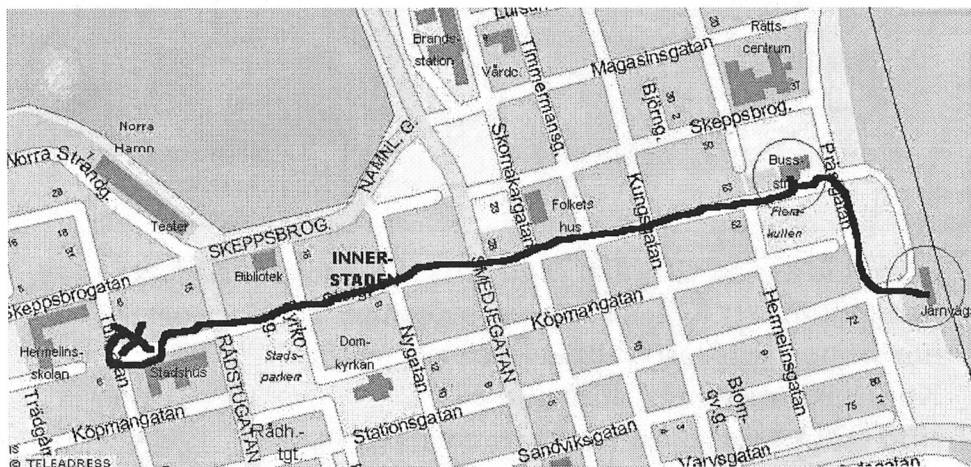
Avsändare:
NordKon
c/o Kinneryd
Porsögården 12:144
977 54 Luleå

B

SVERIGE
PORTO BETALT
PORT PAYÉ

NisseNytt
Anders Björkelid
Eva Lagerwalls Väg 20 Nb
756 43 UPPSALA

Adressen kommer ur databas från:
SVEROK, Sandbäcksgatan 2, 582 25 Linköping



Följ storgatan till det stora svarta krysset, NordKon.

**Karta för bilister kommer att läggas upp på hemsidan
innan konventet.**