

380
Chaos Apes
Jonas Schiödt c/o Bohém
Engelbrektsgratan 7
411 27 GÖTEBORG

Avsändare:
Daniel Roos
Duvögatan 87
554 64 Jönköping

FÖRENINGSBREV
BREV



weltkon
vissa saker dör aldrig
de mogna

THE STARS ARE RIGHT....

1999 ARS ROLLSPELSKONVENT

1999 ARS ROLLSPELSKONVENT

15 - 17 oktober

Per Brahe gymnasiet, Jönköping, Sweden

IT CAME

FROM VÄTTERN

Känn hur det knakar, man riktigt
hör hur Det vuxit sig starkt och på
nytt materialiserat sig,

10 år senare, i Jönköping.

Du visste inte att Det fanns mitt
ibland oss, förrän nu.

*för länge, länge sedan
tiden innan fåglarna och gnarna, tiden innan krig, tiden
innan svält existerade ett väsen vid namn wettcon
det livnärde sig på människornas känslor och kreativitet
och såg år efter år till att samla en lagom stor skara
prospekter i närheten av honom, för att sedan skörda
dem på deras lekfullhet.*

*så kom dagen dagen då ett par avundsjuka konkurrerande
kultmedlemmar bröt sig in på kultplatsen de orsakade
kaos, förstörelse och tog bort källan till all näringstill-
försel*

*wettcon svält och tygade snart bort totalt, i hopp om att
terroristerna blivit av med guden startade de en ny kult-
plats i uppsala, vid namn uppscon*

*situationen var dock annorlunda, wettcon överlevde och
har under de gångna åren samlat kraft, kraft nog att åter-
samla sina får och åter bringa lycka och glädje över
världen*

INDEX

INDEX

3

INFORMATION

4-8

ROLLSPELS

TURNERINGAR

9-11

SCHEMA

12-13

ÖVRIGT

14

ÖVRIGA

ROLLSPEL

15-18

LEVANDE

ROLLSPEL

19

BRÄD- KORT-

OCH FIGURSPEL

20-23

INFORMATION

Tider och priser

Sista anmälningsdagen är den 30:e september. Kostnaden är 100 kr för Sverokmedlemmar och 120 kr för andra. Inträde vid dörren kostar 50 kr extra, om ni misslyckats att förämälä er. Alla turneringar och två levande rollspel har extravgifter, som måste betalas i förväg.

Konventet öppnar upp sina dörrar kl 17.00 på fredagen den 15:e oktober 1999.

FÖRÄMÄLAN

30 SEPTEMBER

<i>sverokmedlemmar</i>	<i>100 kr (andra 120 kr)</i>
<i>förseningsavgift</i>	<i>50 kr</i>
<i>turneringsavgift</i>	<i>100 kr</i>
<i>tribunal lajv</i>	<i>50 kr</i>
<i>uggleviken lajv</i>	<i>30 kr</i>

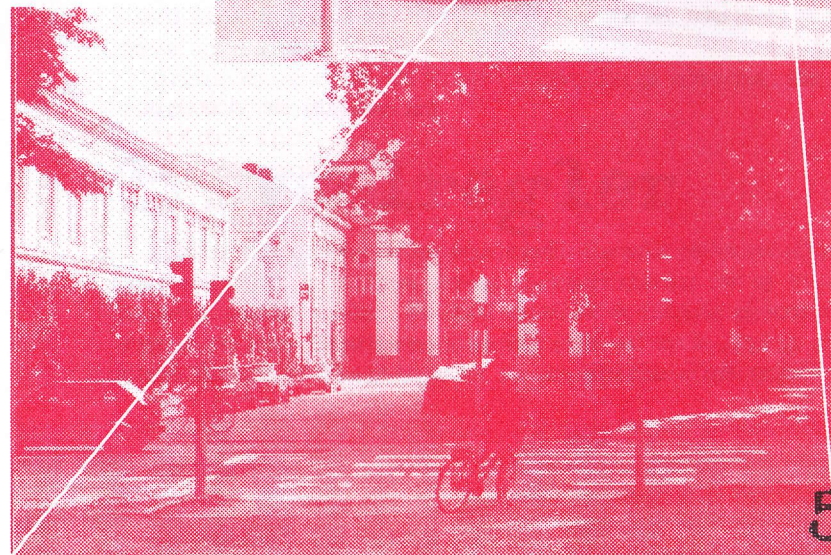
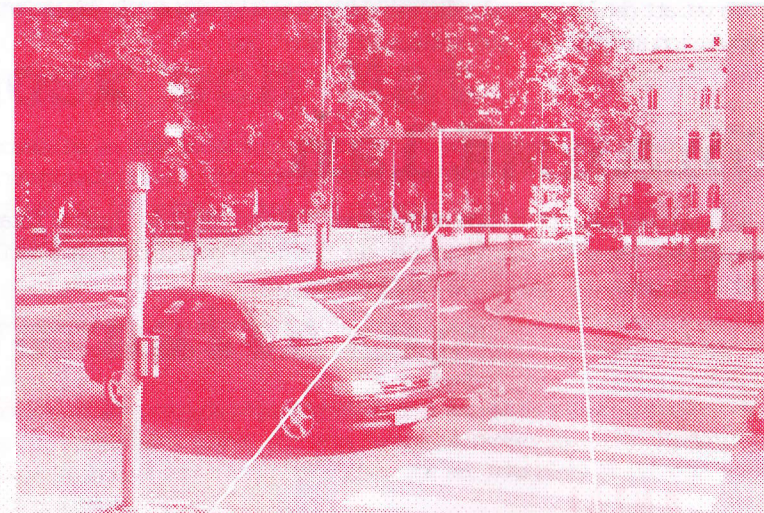
KONVENTSDAGAR 15-17 OKTOBER

*från kl 17.00 fredagen den 15:e oktober till
söndagen den 17:e oktober*

Vägbeskrivning

Aah, efter en tid i exil, under pseudonymen "UppCon" i Uppsala, är så äntligen W ettCon tillbaka i sin ursprungsstad; Jönköping.

Detta året har vi valt en skola som är busenkel att hitta. Från järnvägsspåren går du över korsningen till vänster istället för att gå igenom själva stationen. Sedan fortsätter du helt lugnt igenom de två avgränsade parkerna, vid namn Råchusparken, ungefär 200 meter och som genom ett trollslag är du framme vid Per Brahe skolan.



Ny börjare

Konvent är en alldeles ypperligt bra introduktion till rollspel. Här får ni träff på ett flertal av Sveriges aktiva rollspelare samlade på en plats med ett mål, att spela rollspel. Dessutom gör sig alltid rollspelsscenarion bäst när de spelas på konvent.

Bäst vägledning får du om du nappat på någon av de "rollspelare sökes" lappar som kommer sitta uppsatta på anslagstavlan för lag som söker deltagare, eller helt enkelt går till samlingen på varje rollspelspass. Det är alltid något lag som har en sjuk spelare eller på något annat sätt slarvat bort en deltagare.

Jag vet att det låter paradoxalt, men det brukar även vara en vis sak att våga testa de scenarion med kraven "god rollspelsförmåga" osv.

Föranmälan

Alla turneringar och övriga arrangeringar förutom "drop-in" kräver föranmälan. Du samlar ett lag själv och föranmäler det genom den postgirdblankett som finns i häftet eller genom att fylla i en tom på posten.

NAMN

Hitta på och fyll i ett kul lagnamn. Viktigt är att ni även fyller i en kontaktperson för laget med namn, telefonnummer och adress.

ANTAL

Vad som måste finnas med är antal deltagare och antal aktiviteter ni föranmäler er till. Skriv antal i rutorna. För lagven, bräd-, figur- och kortspelen gäller det antal spelare och för rollspelen antal spelspass. Ett undantag finns dock för "Ladri", där ni anmäler er individuellt, dvs antalet avser antal spelare.

BETALNING

Räkna samman kostnaden själv. 100 kr / lagdeltagare som är Sverokmedlem, 120 för övriga. 100 kr per anmäld turnering (priset avser hela laget, så det blir inte mer än 20 kr per person) och övriga kostnader om några av era medlemmar ska vara med på lagven.

Fyll i beloppet och betala in före den 30 september.



Anslagstavla och Reception

Receptionen har öppet dygnet runt och finns på nedre våningen. Här kan du få hjälp med allt mellan himmel och jord, förutsatt att det ligger inom våra befogenheter. Här finner du även en bagageinlämning.

Anslagstavlor kommer finnas uppsatta, där du lätt kan ta reda på var ditt spelspass äger rum samt övrig information om aktiviteterna.

Kiosk och Mat

Vi kommer ha en egen kiosk öppen dygnet runt, som erbjuder godis, dryck och mat till rabatterade priser. Konventet själv kommer inte att erbjuda någon lagad mat. Istället har vi ordnat en deal med pizzeria "12:an" 100m från skolan, där konventsbesökare får måltid och dryck för 40 kr.

Övernattning

Tyvärr kan vi inte erbjuda några himmelsängar i år, så ta med er sovsäckar och liggunderlag. Spelsalarna kommer att vara lediga på natten för söm. Varje sal, avsedd för söm, har en lapp uppsatt på dörren. För att boka plats är det bara att skriva upp era namn.

Duschar kommer också att finnas tillgängliga på konventet. Mer information om detta står på anslagstavlorna.

Trivselregler

Allmänna trivselregler gäller naturligtvis. Speciellt gäller att rökning och annan öppen eld endast är tillåten utomhus. Alkoholförtäring får ej förekomma i för konventet avsedda lokaler. Paintball och Killer är förbjudet på konventet. I övrigt anser vi att konventsbesökarna själva lätt inser vad som är lämpligt och vad som är mindre lämpligt att göra på konventet för att bibehålla allmän trivsel och gammal.



Frågor?

Om du har några frågor rörande något arrangemang, så ta kontakt med arrangören där telefonnummer/e-post finns angivet. Lyckas du inte få tag på arrangören eller har övriga frågor kan du kontakta respektive ansvarig.

Reklamansvarig	Daniel Roos (036-144777)
Budget och Ekonomi	Carl Montén (036-162311, 0704-4832406)
Arrangemansansvarig	Frida Magnusson (073-9968161)
Turneringsansvarig	Daniel Forsman (031-227276, 036-175923)
Lajvansvarig	Mats Bergström (036-123997, 0709-803141)
Lokalansvarig	Johan Jonsson (036-166771)
Brädspelsansvarig	Leif Bergman (08-6280128)
Skolansvariga	Theresia Junesten (036-76794)
	Emil Broberg (0392-13265)
Övriga aktiviteter	Jonas Billing (0390-10452)

G&B Syd

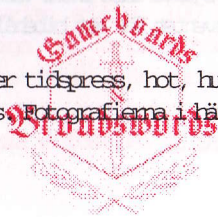
Vi som arrangerar konventet är en spelsförening i Jönköpingstrakten vid namn G&B Syd. Namnet står för Gameboards and Broadwords (Spelbräden och Bredsvärd) distrikt Syd. Vi finns i olika distrikt över så gott som hela landet. Är du intresserad av rollspel, brädspel, kortspel, figurspel eller levande rollspel och bor i Jönköpingsområdet kan du besöka vår lokal i Kulturhuset, Jönköping. Varje onsdag mellan kl 18 och sena nattimar och lördagar vid samma tider träffas våra medlemmar i vår stora lokal på övervåningen i Kulturhuset och spelar spel. Är du intresserad mer av spelföreningen G&B Syd, kan du kontakta Jon Heingalu på telefon 036-125378 eller e-post joh@hem.utfors.se.

Vi stödjer även en vampyr-lajvskampanj vid namn Jönköping By Night, som har en hemsida på <http://hem.passagen.se/tinwe/jbn>. För att anmäla dig till kampanjen kan du kontakta huvudarrangören Daniel Roos på telefon 036-144777 eller e-post: hybris@hem.utfors.se.

Layout

Detta häfte producerades under tidspress, hot, hungersnöd och allmänt hänska arbetsförhållanden av Daniel Roos. Fotografier i häftet härstammar även de från samma person.

8



ROLLSPELS TURNERINGAR

En studiecirkel i dungeonbashing

De gamla kamraterna var samlade man kände hur nostalgiska de var. De hade varit ett fruktat gäng och nu var de tillsammans igen. frågan var bara om de skulle fortsätta att vara tillsammans. Under många långa år hade de sölt efter den slutgiltiga utmaningen men inte funnit den. De hade bara funnit mindre lägenheter.

-Så Dworkin hur har du haft det?

Dworkin avbröt sin långa konsumtion av världshusets bästa mjöd

-Som jag förtjänat.

-Så illa sade den lille hobben som kom tillbaka med ett krus vin.

-Du skulle bara veta!

Här börjar berättelsen om de fem gamla veteranerna som under en längre tid äventyrat i både den kända och okända världen. De har länge varit ute på egen hand men nu har de samlats på världshuset Galna Tunnan för att berätta för varandra vad som hänt under de senaste åren.

SYSTEM: AD&D - KRISTALLOLKEN XIV

ANTAL SPELARE: 5

KOSTNAD: 100 KR

ARRANGÖR: Jon Heingalu (036-125378)

FÖRKUNSKAPER: Sagoberättande spelare med god rollspelsvana -oh alla får vara med men ju mer man improviserar desto roligare blir det.

9

I väntan på Bandobras

Scenariot utspelar sig i Fylkes skogar under det år som väntar invaderar Fylkets noma fjärding. Samtidigt lever fyra troll gott på sött hbeokött och mustigt öl i utkanten av södra Fylke.

Scenariots handling skall inte avhandlas vidare nu, däremot skall understrykas att bedömningen av de deltagande lagens insatser kommer att ske utifrån bedömningen av spelarnas förmåga att avnjuta MERPs regelsystem i kombination med väl avvägt rollspelande.

SYSTEM: MERP
ANTAL SPELARE: 5
KOSTNAD: 100 KR
ARRANGÖR: Carl-Johan Sanglert (040-611617474)
FÖRKUNSKAPER: Spelare ska känna till Tolkiens Midgård och bör ha spelat MERP tidigare.
BEDÖMNING: Regelkunskaper i kombination med gott rollspelande får höga betyg.

Sköna Bygd

"Ja, det blir allt en skvaler höst om det alltfört blir sådan jaktlycka", sade Jönsson sammanbitet.

Jag minns att jag frös till en smula. Någon går över din grav tänkte jag. Igen.

Spendera en vecka i den lilla den lilla idylliska byden Hovmäla, tillsammans med några udda existenser. Mycket landsbygd och en krypande skräckstämning utlovas.

SYSTEM: CALL OF CTHULHU
ANTAL SPELARE: 5
KOSTNAD: 100 KR
FÖRKUNSKAPER: INGA
ARRANGÖR: Johan Jonsson (036-166771)
BEDÖMNING: Grunden ligger på rollspel och samarbete i gruppen

110

Makrillar o lejon

eller Vem tog Lasses boll?

Gillar du Bröderna Marx, Nalle Puh och Evil Ed? Kanske bör du söka hjälp. Kanske ska du spela detta. Myror, våld, sparris och sanslöst konstig dialog. Lovade.....

SYSTEM: WOD med små ändringar...
ANTAL SPELARE: 4 - 5
KOSTNAD: 100 KR Priser sponsrade av White Wolf själva!!!
ARRANGÖR: Johan Hector (brancx@toothfairy.com)
FÖRKUNSKAPER: Hyggliga om WOD med fokus på vampire och changeling
BEDÖMNING: Hur man rollspelar karaktärens sars hur kul man haft .

Hoppet

Någonting har förändrats på den lilla planeten Oombal. Sedan republikens grundvalar började skaka har människor börjat bryta sig loss från resten av galaxens raser. Grupper i de Oombalska samhällena isoleras, nya lagar stiftas mot blandning av raser och de gamla Oombalska raserna börjar lämna planeten.

Kvar finns de humanoida klonisatorerna.

Till den lilla byn Forda på Oombal återvänder Gerca och hans mannar, trötta och ärrade längtar du efter lite lugn och ro. En tid att stärka familjebanden, återknyta gamla kontakter och glömma allt som hänt.

SYSTEM: STAR WARS
ANTAL SPELARE: 4 - 5
KOSTNAD: 100 KR
ARRANGÖR: Claes Gerleman (ama.kallberg@colyed.se)
FÖRKUNSKAPER: Filmerna

11

SCHEMA

Fredag

KL 19.00 - 0.00

Call of Cthulhu- "Sköna Bygd", MERP- "I väntan på Bandobras", World of Darkness- "Mekrillar å lejon", Kult 1- "Fördömd Kärlek", Kult 3- "Festen kan börja", Friform 1- "Konjaken, lärlingen och hans försvunna mästare", Rollspelet Rollspel- "Ladri", Lajv 1- "Tribunal", AFX lajv- "Enemy Within", Diplomacy, ASL.

Lördag 1

KL 8.00 - 13.00

AD&D- "En studiecirkel i dungeonbashing", MERP- "I väntan på Bandobras", StarWars- "Hoppet", Kult 2- "Piketuss AL3 svarar inte", Friform 1- "Konjaken, lärlingen och hans försvunna mästare", W erewolf- "Kil na Karr", Teatersport, Diplomacy, ASL.

Lördag 2

KL 14.00 - 19.00

Call of Cthulhu - "Sköna Bygd", MERP- "I väntan på Bandobras", StarWars- "Hoppet", Kult 1- "Fördömd Kärlek", W erewolf- "Kil na Karr", Friform 1- "Konjaken, lärlingen och hans försvunna mästare", Friform 2- "I goda vänners lag", Lajv 2- "Uggleviken", Diplomacy, ASL.

Lördag 3

KL 20.00 - 01.00

AD&D- "En studiecirkel i dungeonbashing", Call of Cthulhu - "Sköna Bygd", World of Darkness- "Mekrillar å lejon", Kult 2- "Piketuss AL3 svarar inte", Kult 3- "Festen kan börja", Friform 2- "I goda vänners lag", Lajv 1- "Tribunal", AFX lajv- "Enemy Within", Diplomacy, ASL.

Söndag

KL 9.00 - 14.00

AD&D- "En studiecirkel i dungeonbashing", StarWars- "Hoppet", World of Darkness- "Mekrillar å lejon", Friform 2- "I goda vänners lag", Kelter- "Kelter", Lajv 2- "Uggleviken", Diplomacy, ASL.

12

KOM IHAG!

INFÖR ANMÄLANDET

TEXTA TYDLIGT

Ingen av arrangörerna är grafolog utan snarare mer eller mindre halvblinda.

SKRIV ANTAL

Varje ruta avser antal. I fallen rollspel (förutom "Ladri") gäller detta antal anmälda pass för laget. När det gäller bräd-, kort-, figur- och levande rollspel gäller det antal anmälda spelare. Kostnaden baseras även på detta antal.

Ni har alltså en inbetalning per lag. Krockar något eller om ni inte får plats, så kan ni givetvis fylla i egna postgiroblanketter på postkontoret.

KONTAKTPERSON

Vad ni än gör, glöm inte en kontaktperson för laget inklusive telefonnummer, adress och helst även e-mail för utskick om aktiviteterna.

ENSKILD ANMÄLAN

Vissa aktiviteter, som lajven, kräver även en enskild anmälan till arrangören, för att ni ska kunna få ut er karaktär innan konventet.



POSTGIROT SVERIGE

Meddelande till betalningsmottagaren

WettCon 99

Antal: 1000:-

TURNERINGAR

Studie i Dungeonbash 1000:-

Sköna Bygd 1000:-

Mekrillar å Lejon 1000:-

I väntan på Bandobras 1000:-

Hoppet 1000:-

LAGNAMN:

Uggleviken 300:-

Tribunal 500:-

FREE

FREE

FREE

FREE

FREE

Lägg samman angiffranta, obetalda förskrämtningar övermåls, rått, ej räkna och betalkort. - Inga skattskillemat sköter.

INBETALNING/GIRERING A

Kod 1

Till postgirokonto

4 958 870 - 0

Betalningsmottagare (endast namn)

Föreningen G&B Syd

Avsändare (namn och postadress)

Svenska kronor

öre

Från postgiro-/personkonto (vid girering)

#

#

#04#

Givetvis erbjuder vi mer än bara spel, här är några exempel.

Film

Vad vore ett konvent utan avslappnade filmer mellan passen? Årets tema är "Skönhet och Odjur".

Teater

Jo varför inte? Hitills har det bara varit film, film, film i utbud på andra konvent, men vi vet bättre. Vi kommer bl.a. ha en testersport och pjäsframföranden.

Loppis

Hä, vi tänker revolutionera med en loppis istället för den sedvanligt tråkiga konventsauktionen. Ta med prylar eller kom enbart och fynda bland vårt småländska pangutbud.

ÖVRIGA ROLLSPEL

Ladri:

"DROPP" (plopp) genomföring Ah whike nun till.
som fasförskjutet Er trau iske ib inna.
som maskbedövande (Badin) whike fir tyh seba mitt dol...
som i alla fall utom två er dom so fhina whi er ni?

SYSTEM: ROLLSPELET ROLLSPEL

ANMÄLAN: INDIVIDUELLT

ARRANGÖR: Thorbjörn Fritzon (thor@pobox.se)

FÖRKUNSKAP: Mycket god rollspelsvana

Kil na Korr PENTEX RESORTS

Across the misty hills, the invaders rise. Cold haze gives way to ghosts, to dark shapes, to glowing nightmares.

Fomori, the people call them, jealous half spirits bent by corruption. Since the earliest nights, they have troubled the people of Kil na Korr. Tonight, however, they gather in vast numbers.

Pentex Inc. HW - Washington DC - Office of Adrian Newberry.
(rrrring!)
(click)

- Newberry.
- Pack your bags boy.
- What?
- You're going on vacation!
- I understand, where to sir?
- Hil na Horr, Newberry, Hil na Horr...
- But sirl! What about the Bla-
- Da it!
- Yes sirl!

(click)

SYSTEM: WEREWOLF

ANTAL SPELARE: 4 - 5

ARRANGÖR: Rickard Wetter

Piketbuss AI3 svarar inte GAMES OF THE XXVII OLYMPIAD, SIDNEY

STADENS LJUS KASTADE EN KALL REFLEKTION PÅ PIKETBUSS A I 3 'S FRAM-
RUTA.

SERGEANT O'NEIL SÅG UPP I BACKSPEGELN OCH BETRAKTADE SINA "UN-
DERORDNADE".

SUBBAN SARAH SOM SATT DÄR DOCKSÖT ALLDELES FÖR NÄRA DOUGLAS.
DET VÄLKLÄDDA BERGET WARREN SOM STELT STIRRADE FRÅNVARANDE PÅ
PIKETBUSSENS ENA UPPFÄLLDA SOLSKÄRM, MED SINA STÅLGRÅ ÖGON. DOU-
GLAS, GLATT TRALLANDE PÅ AUSTRALIENS MOTSVARIGHET TILL "DU É SÅ
YEAH YEAH, WOW WOW". AMANDA MED SIN GLASÖGONPRYDDA NÄSA DJUPT
FÖRSJUNKEN I ETT ABORIGINAL/ENGELSKT LEXIKON, FORMANDES ABORIGIN-
SKA ORD MED SINA VACKRA MÖRKRODA LÄPPAR.

SERGEANT O'NEIL FRUSTADE ILSKET OCH SLET AV ARMSTÖDET!

SAMTIDIGT STÖRDES DEN DÅLIGA STÄMNINGEN AV DET BEKANTA VISSL-
RINGANDE LJUDET, SKORRANDEN I HÖGTALAREN FRÅN POLISRADION. EN ME-
TALLISK DOV MANSRÖST BESKREV EN SCEN SOM FICK ALLA UTOM EN ATT
STELNA TILL!

SYSTEM: KULT

ANTAL SPELARE: 5

ARRANGÖRER: Magnus Rönnberg (036-167778) och Christer Andersson.

FÖRKUNSKAPER: Inga

MERITER: Massa priser i massa rollspel, arrangerat lajv,
släkt med Pirella...

Fördömd Kärlek

Det knarrade i trappan

Hans ögon var så spända av fåfångt lyssnande att han trodde att det var en
hallucination. Men hans bävande hjärta visste bättre.

Återigen knarrade ett trappsteg. En hand rörde vid dörren

"Allt är förbi, sa han i mörkret, "och jag är vansinnig."

SYSTEM: KULT

ANTAL SPELARE: 5

ARRANGÖRER: Robert Jonsson och Eric Starck (036-166633)

Festen kan börja

Natten sänker sig över New York City. Verkligheten
blir vagare, i kloakerna under Manhattan döljer sig hem-
ligheter ingen kunde ana sig till.

Stjärnorna står rätt, tiden är inne. För hämnd.

Ta reda på vad en nervsupen poet, en ockultistisk präst och en sinnesrubad
överläkare har gemensamt.

Försök rädda NY City från ett evigt mörker i ett scenario om våld, hämnd, för-
tvivlan och förintelse. Där man inte ens kan lita på sina bästa väner.

SYSTEM: KULT

ANTAL SPELARE: 4 - 5

FÖRKUNSKAPER: Regell kunskap ett plus, ej ett måste.

ARRANGÖRER: Martin Ericsson, Johan Barouta och Niclas von Knorring

KELTER

**Eolas svafjade till när hon klev iland. Fast
mark! Hon hade fast mark under fötterna igen!
Hon vände sig om och och fick se hur både Cian
och Mathgen nästan kastade sig ned på kafjen.
6 månader hade de tillbringat till sjöss. 6 må-
nader! Cian satte sig upp, världen gungade
fortfarande en aning. Helvetet var antligen
över!**

**Våra vänner druiderna har rest långt för
att lösa problemet med världen om Cian och
Tzics dotter. Detta äventyr kommer att ut-
spela sig på Dyrilernas ö, en plats som är helt
utforskad.**

SYSTEM: KELTER

ANTAL SPELARE: 4

ARRANGÖRER: Laila Wiberger (laila@pub.se) och Köksmixer

KRAV: God Rollspelsförmåga

I goda vänners lag

Det var så länge sedan vi sågs, och jag tänkte att det vore kul att ta upp kontakter igen. Jag vet att det var lite bråk och tjafs senast vi sågs, men nu är vi ju vuxna människor allihop så vi kan väl glömma det och tänka på tiden då vi hade kul ihop?

Adress och alla sådana där formaliteter finns längre ner i brevet, du kan väl höra av dig?

Det är flera år sedan de såg varandra.

Någon drar upp gamla minnen i dagsljuset.

Vissa minnen borde kanske ha fått ligga kvar där, längst inne i huvudet. Det kanske inte var någon bra idé att dra upp dem?

SYSTEM: SYSTEMLÖST

ANTAL SPELARE: 5

ARRANGÖRER: Denice Svensson (036-125378) och Frida Magnusson

KRAV: God rollspelsförmåga är en absolut nödvändighet.

Konjaken, Lärlingen och hans Försvunna Mästare.

Ni sitter tysta i det mörka rummet och tittar på varandra. Mäster Gardonin är borta, långt bortom tid och rum. Ingen av er vill ta initiativet och börja tala. Plötsligt bankar det på dörren...

Äventyret är mest ett tankeäventyr i friform. Hela äventyret utspelas i en liten by och allmogliga ting spelar en stor roll. Alla rollpersonerna är ungdomar som får lösa allmogliga problem med hjälp av sin goda fantasi. Mycket skratt utlovas.

SYSTEM: FRIFORM

ANTAL SPELARE: 4

ARRANGÖR: RSG (Ronneby Spelgille)

FÖRKUNSKAPER: Inga krav men det skulle vara bra om ni spelat friform innan

18

LEVANDE ROLLSPEL

ALLA LAJVMÅSTE OCKSA ANMÄLAS TILL RESPEKTIVE ARRANGÖR!

Tribunal

Huset Tremere har många yttre och inre fiender: Ventrue - detta nödvändiga ont av nyttiga idioter, som kan hålla ett visst mått av civilisation uppe, men alltför ofta kommer med egna idéer; Ordnarna - dessa tremeriska subkulturer, som undergräver lojalitet och disciplin; streberfasoner, som går över lik. Huset kan dock hantera situationen: Långt gånge byråkrati, disciplinära åtgärder och kringgårdande skyddsritualer håller Huset samman.

Åter inbjuder Pontifex av Dacia Husets främsta representanter (och några ordnarna, men lovande mager) till tribunal, för att sammanträdestekniskt korrekt lösa några frågor på dagordningen. Det utesluter dock inte visst nöje: En maskeradbal... En maskeradbal då intrigerna i det fördolda blomstrar...

Intresserad? Matrikel, dagordning, ordlista och inbjudan från Pontifex Arandus Stiernhielm C. Trem. 36° av Dacia och Allt Norden, kan begäras från Mats J Brandt, Kohagsgatan 16, 561 49 HUSKVARNA

KOSTNAD: 50 KR / SPELARE

ARRANGÖR: Mats J Brandt (070-6214645)

MILJÖ: Vapylajv för de som gillar att spela Tremere

Uggleviken

Platsen är familjeherrgården Ugglevik. Familjen och vännerna samlas för en trivsamt stund tillsammans.

Allt är dock inte frid.

På morgonen märker man att en av gästerna saknas. Ett mord har skett. En i familjen måste vara mördaren. Vem?

För att få karaktärsbeskrivningen i tid, måste ni kontakta Theresia Junesten (blackwidowspidet@hotmail.com) Bäckasirvägen 5, 556 25 Jönköping.

KOSTNAD: 30 KR / SPELARE

ARRANGÖRER: Mats Bergström (036-123997) och Theresia Junesten

MILJÖ: Mordhysterielajv för 10 spelare

19

BRÄD-KORT- & FIGURSPEL

Bräddspelsturneringar

ARRANGÖRER: Leif Bergman (leif@astroator.se) och Niklas Perez Perez
ANMÄLAN: Individuell och i mån av plats. Eget bräde ger företräde.
Efteranmälan på konventet. Pris 20 kronor per turnering.

Bräddspelsbar

Kom och hämta ett spel och meddela resultatet i baren. Bästa resultat i varje spel er. Vi kommer att ha Britannia, Junta, Settlers, Chess, Talisman, Backgammon och Barricade

Bräddspelsrally

Spela Diplomacy, Adv Civ och två bräddspel till och du har chansen att bli stamästare i spel på konventet.

Advanced Civilization

Gennom historiens lopp har mänskliga civilisationerna utvecklats sida vid sida. Genom urrellt utbyte, handel och regelrätta krig har de grönskat eller dött ut. I Civilization har chans att påverka och ändra historiens förlopp. Partierna kommer att vara tidsbegränsade. En separat turnering i Red Barricade kan också komma att hållas.

Britannia

De brittiska ämna är inte ointagliga! Erövra och plundra med romare, norrmän, saxer, vikingar m fl i detta erövringsspel från Avalon Hill.

Diplomacy

Vem är den bästa Diplomatspelaren? Det kanske är du. Var den slugaste och överlista de medspelare på diplomatisk och taktisk väg och du blir vår Diplomacymästare.

Advanced Squadleader

Anmälan: Individuell, utslagsturnering
Spelare med egna spel har förtur till denna klassiska turnering.

Roborally

Tut, beep, krunk. Spela det glada spelet med de små härliga och bångstyriga botarna på äventyr i det stora, men lite farliga fabrikslandet. Dröm dig kort till 30 dagar på Electrolux och Svedform, då du enbart var en liten excenterpress som inte hade bry sig om stora saker som hål, svänga och harska, röda laserstrålar.

INWO SM KVAL

ILLUMINATI NEW WORLD ORDER SM-KVAL

Vill DU spela SM-final i INWO nästa år på LinCon?

Då ska du dyka upp på detta arrangemang. Det här är nämligen en av de kval-omgångar som kommer att hållas innan finalen.

REGLER:

1 lek bestående av 45 kort

Det finns två kvalomgångar. Den ena spelas under förmiddagen på Lördagen och den andra spelas på eftermiddagen. 50% av alla anmälda till varje pass går vidare till final. Finalen spelas på söndagen under förmiddagen. 2/5 av alla som når finalen är sedan klara för SM-final på LinCon.

Man får delta på båda kvalpassen om man vill, men då får man betala dubbel anmälningsavgift. Under varje kvalpass spelar man 4 matcher, med start 1.5 timmar mellan varje. Man får byta lek mellan varje omgång utan några som helst restriktioner.

Vi kommer att köra med alla officiella erator som går att låsa på:

<http://www.sjgames.com/inwo/errata/>

Vi kommer även att köra med en restriktion på hur många kort av varje man får använda. Dessa är följande:

Ultra-Rare Max 1 kort av varje

Rare Max 2 kort av varje

Uncommon: Max 3 kort av varje

Common: Max 4 kort av varje

Fullständiga listor med kortens vanlighet/ovanlighet finns på:

<http://www.sjgames.com/inwo/lists/>

Tyska kort får givetvis användas men då måste man använda "INWO Spricht Deutsch" reglerna som finns på:

<http://www.sjgames.com/inwo/rules/gemansenglish.html>

Dock får man ej använda polska kort under detta kval. Eventuellt kommer detta att ändras senare om SJG gör en lista över de korten liknande den för de tyska korten, men då meddelas detta så fort som möjligt.

För att ta reda på vilka som går vidare till kval-finalen kommer "Percentage of Goal Scoring System" att användas och din finns på:

<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/inwo-tourney-rules.html>

Vi kommer även att köra med "Agents of Ennui" och "UFOs Classic". Och de finns på dessa adresser:

<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/agentsofennui.html>

<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/ufoclassic.html>

Finalen kommer att spelas på samma sätt som kvalspelet med det undantaget att man i första hand får spela mot finalister från det andra kvalet.

PRISER:

Priserna kommer bestå av GRATIS INTRÄDE TILL LINCON 2000 för att där kunna vara med och spela finalen. Observera dock att man på LinCon givetvis får spela andra saker också utan att behöva betala något extra (förutom anmälningsavgiften för de arrangemangen då förstås).

Det kommer också att dela ut priser till de tre bästa bestående av kort från SJG.

SYSTEM: INWO KORTSPELET, INDIVIDUELLT

TIDSATGÅNG: 5.5 - 6 H (PLUS EV FINAL)

ARRANGÖR: Björn Lagerström

NÄR?: Kval 1, Lör 10-16. Kval 2, Lör 18-24. Final, Sön 9-15

MERITER: INWO-SM arrangör 98 på LinCon,

INWO arrangör på LinCon 99

WARHAMMER 40 000 TURNERING (3rd edition)

1500 poäng, anmälistan ska skickas in helst två (eller tidigare), men minst en vecka innan konventet. Har du ett codex får du använda det, men kom ihåg att för vidriga kombinationer ger avdrag från anmäkningspoängen.

I övrigt bedöms poängen efter målning och vinst.

Ta med tärningar, templater, 2 extra anmälistor, codex samt allt annat du känner att du behöver.

Du spelar tre slag vilka pass som helst utan sovpassen (om jag inte druckit för mycket kaffe, då kan man spela under konventets första sovpass också).

SYSTEM: WARHAMMER 40K

ARRANGÖR: Emil Broberg (0392-13265)

Fotfolkets hämnd Warhammer Turnering

1500 poängs amne, inga magiska föremål över 10 (ja tio) Poäng, Max en hjälte, annars inga karaktärer förutom champions.

Inga magiker, magi (med ett undantag, se nedan) eller enskilda modeller över 150p (överskrider baskostnaden på din hjälte detta får du ha en champion som ledare istället).

150 poängsgränsen gäller även fordon.

Inga oridna monster över 100p.

Varelser som bara skadas av magiska vapen är bannade.

Undeads ledare får välja 2st power 1 spells, dessa får han försöka kasta lgång vardera per runda (han lyckas på 4+)

Motståndaren dispellar på 5+.

De här reglerna är till för att hela slaget inte ska avgöras av feta karaktärer.

Spelas samtidigt som 40k turneringen.

SYSTEM: WARHAMMER FANTASY BATTLE

ARRANGÖR: Emil Broberg (0392-13265)

22

DROP IN

BOFFERBOARD

Ett speciellt bord kommer att finnas för de som vill spela utanför turneringen (om man t.ex har för lite poäng).

Spelas under samma tid som turneringen.

Hitta en motspelare och börja slakten.

SYSTEM: WARHAMMER 40K

ARRANGÖR: Emil Broberg (0392-13265)

DROP IN

GROVPLATSKAMPANJ

Ryska pansarvangnar mot tyska pansarvangnar.

Prova på ett nytt spel i specialbyggd terräng för endast 20kr

SYSTEM: BLOD OCH MOD

PRIS: 20 KR

ARRANGÖRER: Mats Thunstedt (036-138331), Niclas Josefsson (036-145884)

DROP IN

KRASH

Ett samlarfigurspel!

Ta med eller skaf fa en bil och börja förstöra motståndarens.

SYSTEM: KRASH

ARRANGÖR: Mats Thunstedt (036-138331)

DROP IN

I GREVENS TID

Ett figurslag i historisk miljö, spela något annorlunda än de vanliga GW spelen.

ARRANGÖR: Jonas "Texas" Petersen (013-131291)

23