

	Fre1	Fre2	Lör1	Lör2	Lör3	Sön1	Sön2
Aktivitet	16-20	21-01	10-14	15-19	20-24	10-14	15-19
AD&D	■			■			■
Call of Cth.		■			■		■
Cyberpunk		■		■		■	
KULT		■			■		■
MegaTrav.	■		■			■	

Ett svart streck visar att en aktivitet pågår under det passet.

POSTGIROT SVERIGE
Meddelande till betalningsmottagaren

INBETALNING / GIRERING A

PKS OCB Kod 1
PKM 2 Konto Aug del

70 85 25 - 1
Utskottet för SF-kongresser i Sverige

Avskickare namn och postadress:
Frodo Bagger
Baggerhus
197 37 HOBBSALA

Eget konto nr / girering

Svenska kronor 300 -

AD&D. Lag: Häriga fötter
Cyberpunk. Lag: Häriga fötter
Kult. Lag: Aaarrgh (SL finns!)

Bankett önskas!

F
A
N
T
A
S
T
I
K
A

9 2

Kongress för rollspel, brädspel, science-fiction, fantasy och horror

14 - 16 augusti 1992

Hedersgäster:

Terry Pratchett
Bertil Mårtensson

**Kungliga Tekniska Högskolans
kärhus, Stockholm**

Kom till Teknis' kärhus i Stockholm och spela rollspel med erfarna rollspelare, träffa Terry Pratchett och Bertil Mårtensson, köp spel, böcker och videor, lyssna på föredrag, delta i debatter och häng i våra två barer. Fantastika 92 är årets händelse inom spelhobbyn; för första gången förenas en klassisk science-fictionkongress med ett toppat rollspelsprogram.

Våra scenarion är skrivna av kända och erfarna scenarioförfattare, med lång erfarenhet av respektive spel. När ni har tröttnat på att spela finns hela sf-programmet att njuta av: filmer, föredrag, debat-

ter, frågesporter, auktioner samt inte minst baren.

Eftersom alkoholservering förekommer och sf-programmet riktar sig till en vuxen publik, håller vi hårt på åldersgränsen: 16 år.

Hedersgästerna

Fantastikas utländske hedersgäst blir Terry Pratchett (Discworldserien, *Good Omens*, etc). Kongressens svenska hedersgäster blir den kontroversielle sf-författaren och samhällsdebattören Lars Gustafsson och den uppskattade sf- och fantasyförfattaren Bertil Mårtensson. Vi har vidare ett antal framstående svenska kulturpersonligheter som särskilda gäster (Horst Schröder, Carl Johan de Geer, m.fl.)

Ta tillfället att få diskutera Skivvärlden med Terry Pratchett över en seidel i baren eller fråga Carl Johan de Geer om vad han egentligen menade med 'Tårtan'.

Tid och plats

Fantastika 92 hålls på KTH:s kårhus i Stockholm, Drottning Kristinas väg 15-19 (se karta sist i programmet). Vi har tillgång till hela kårhuset. Det är perfekt anpassat för kongresser, med ett stort auditorium, flera större och mindre salar och två barer.

Lokalen är inte öppen dygnet runt, utan stänger ett par timmar efter midnatt varje kväll. Kongressen öppnar 15.00 på fredagen och de första turneringarna börjar redan 16.00. Den formella invigningen sker 19.00. Kongressens avslutning äger rum 20.00 på söndagen och 22.00 utryms lokalen.

Övernattning

Ingen övernattning får ske i kongresslokalerna. Hotell Domus ligger ett stenkast från och är prisvärt (ca 575 kr för ett dubbelrum). Tel 08-16 01 95. Flera vandrarhem finns också (Brygghuset 08-31 24 24; Frescati 08-15 94 34; af Chapman 08-679 50 15; Långholmen 08-668 05 10; Skeppsholmen 08-679 50 17). Försök att vara ute i god tid; Stockholm Water Festival går av stapeln samma vecka!

Ordningsregler

Vapen får inte medföras. Vi undanber oss även ofarliga modeller som live-vapen och dylikt. Inga uniformer är tillåtna, annat än Förvarets permisuniform. Vi ser dock helst att du inte heller har på dig den, om du alls kan undvika det.

Det är förbjudet att konsumera

medhavd alkohol i lokalerna. Två barer finns att tillgå, och minst en av dem kommer alltid att vara öppen. Ingen servering sker till deltagare under 18 år.

Mat och dryck

Smörgåsar, fika och godis kan köpas till hyfsade priser i vår egen kafeteria, i barerna kan du köpa snacks.

Spelprogrammet

Det är inga anmälningsavgifter till turneringarna. Alla rollspels-turneringar utom Kult kräver egen spelledare. Till Kult-turneringen har lag med egen SL förtur. Gör en anmälan per lag till rollspelsturneringarna, men se till att samtliga spelare anmäler sig till kongressen. **Senast 3/8!**

Priser delas ut till de bästa lagen. Alla rollspelpass är 4 timmar.

Eventuellt arrangeras RQ, Pendragon och Stormbringer utanför det ordinarie programmet. Fler detaljer om det får ni på kongressen.

BLOOD LUST

Kult

Författare: Gunilla Jonsson, Mi-

chael Petersén

Meriter: Kult på Lincon och Uppcon, författare till Kult, Mutant 1, En garde, Skuggornas mästare, m.m.

4 spelare/lag. Arrangören håller med spelledare, men lag med egen SL har förtur.

"Hennes svettiga rygg trycks mot golvet när han vältrar hela sin tyngd över henne. Hon lägger benen om hans rygg och trycker sig mot honom. Han känner hennes naglar repa huden på ryggen, röra sig upp längs ryggraden och kittla honom på halsen. Blod sipprar fram ur revorna, men han känner ingen smärta.

Inte förrän hon lägger läpparna mot hans hals och blottar vassa tänder som glimmar i det svaga ljuset. Hon sluter käftarna om hans hals och sliter av pulsådern. En kaskad av blod färgar hennes ansikte och golvet under dem. Han rycker till, men hon håller honom i ett fast grepp och låter blodet rinna ned i strupen. När hans kropp har slutat röra sig höjer hon sitt blodiga ansikte mot taket och ett utdraget skri ekar genom huset."

DEN SLUTGILTIGA LÖSNINGEN

Cyberpunk

Författare: Magnus Seter

Meriter: Cyberpunk på ett otal konvent, äventyr i Sinkadus, skrivit för Talsorian, m.m.

4 spelare/lag +SL.

"Regnet öser ned. Ni kurar ibop där ni sitter. Ni väntar. Väntar på något som kanske inte alls kommer att hända. Så ser ni reflektionen av billykter i den regntunga asfalten. Snart dyker de välkända skåpbilarna från Hälsovårdsministeriet upp. De stannar vid kajplatsen och folk börjar forslas ut ur bilarna. Ni kan skymta de tungt beväpnade hälsovårdsinspektörerna som håller ordning på vem som skall vart med sina bärbara terminaler. Människor delas upp i två grupper. Svaga, barn, kvinnor och äldre i en. Arbetsföra i en annan. Så forslas de utvalda in i bilarna. Kvar på kajen blir den skräckslagna gruppen människospillror. Inspektörerna omger dem, osäkrar sina automatvapen. Så bryter belvetet löst."

Spelarna snubblar över olaglig människohandel och regelrätta massavrättningar. I sina försök att nysta upp denna härva ställs de upprepade gånger mot de samvetslösa krafter som ligger bakom allt. De har mördat mer än en

gång. För att skydda sin hemlighet tvekar de inte att mörda igen.

EN LIKHET

Call of Cthulhu

Författare: Johan Jonsson, Mats Bergström

Meriter: CoC på ett antal konvent

5 spelare/lag + SL.

"Sju år har vi levat i stillhet, lyckats undvika uppmärksamhet, levat och delvis levat."

T.S. Eliot: Mordet i katedralen

På ett familjegods djupt inne i Sibiriens vildmarker tilldrar sig konstiga och olycksbådande händelser. Utanför råder en, med sibiriska mått mätt, hård vinter. Tsaren har nyligen dött, och bybefolkningen är på väg mot hungersnöd. Vad som vidare händer kan ni bara få reda på genom att spela scenariot. Gör det!

ÄVENTYR I ETT BRUSTET IMPERIUM

Megatraveller

Författare: Andreas Björklind, Peter Nordgren

Meriter: Megatraveller på Lincon flera år i rad.

6 spelare/lag +SL. Kunskap om det politiska läget i Megatravellers universum rekommenderas.

"Det tredje imperiet faller långsamt ibop. Fraktioner kämpar mot varandra och för barbariet närmare för varje år. Allianser och avtal sluts och bryts i en dans av svek och våld. Och som alltid får de vanliga människorna lida och betala med sitt blod för furstarnas konspirationer."

Norris är en av de nya furstarna. Någonstans i hans hertigdöme ska en grupp kringvandrande ombudsmän göra en rutininspektion. Rois Lantgruvor är enormt produktiva, och de väntar sig inga problem med kolonialadministrationen."

EN HANDELS- MANS DÖD

Advanced Dungeons & Dragons i Forgotten Realms

Författare: Michael Petersén

Meriter: Kult på Lincon och Uppcon, medförfattare till

flera rollspel, DoD-moduler för Äventyrsspel, m.m.

5 spelare/lag +SL.

"Nyegas mörka hud glänste i månenskenet, Hon stod på huk med sina svärd dragna. Hennes vänner dödades i de mörka skuggorna kring Luskans stadsmur, men hon kände deras närvaro. Hon ruskade på sig och undrade för hundrade gången hur ett så enkelt uppdrag hade kunnat sluta så illa. Och vad hade egentligen skett i Baldur's Gate, vad var det som de hade jagat upp för hela Svärds-kusten?"

Kanske skulle hon få svar på sina frågor i natt. Hon vinkade fram de andra ur mörkret. Det var dags att slå till."

DIPLOMACY

Arrangör: Avgrunden (Dan Hörning, Johan Okker, Kim Rosenberg)

Meriter: AvCon, Stockholmsmästerskapen i Diplomacy, Diplomacyfanzinet "Rösten från Avgrunden".

Individuellt. Ingen föransmälan. Regelkunskaper önskvärda. Medtag eget spel!

Borden kommer att lottas, dvs. spelarna samlas och arrangörerna fördelar dem på borden. Varje

parti spelas till 1908. För ensam seger krävs 18 SC. För delad seger krävs 28 SC. Röstning om delad seger får göras efter 1905. Har ingen seger röstas igenom hösten 1908 träder DIAS i kraft.

Alla får 1 poäng per SC, seg-rarna delar dessutom 24 poäng mellan sig. Blir du eliminerad innan spelets slut får du minuspo-äng.

BRITANNIA

Arrangör: Michael Pargman

Meriter: Huvudansvarig under flera år för brädspelsaktivite-terna i Sveriges äldsta spel-förening (?), CSS.

Individuellt. Ingen föränmälan. Regelkunskaper önskvärda. **Med-tag eget spel!**

Borden kommer att lottas, dvs. spelarna samlas och arrangören fördelar dem på borden. Vinnaren vid varje bord samt tvåorna med högst poäng (så många som behövs för att fylla ut det sista bordet) går till final.

Övriga spelaktiviteter

Vi planerar att hålla seminarier

om rollspelskonstruktion, om att bli publicerad, m.m. Flera spel-konstruktörer finns på plats och svarar gärna på frågor.

Det kommer att finnas en lokal för fritt spel till förfogande, och dessutom kan det tillkomma fler brädspelsturneringar. Informa-tion om detta får du på plats.

Ansvariga för spelprogrammet är Michael Petersén och Gunilla Jonsson. Ni får gärna ringa oss om det är något ni undrar om. Förhoppningsvis kan vi svara på era frågor.

Tel: 08 - 97 23 54

Läs in ett meddelande på vår tele-fonsvarare om vi inte är hemma.

Övriga program

Det finns fyra övriga program med debatter, föreläsningar och workshops, så att du hela tiden har ett rikt utbud av aktiviteter att välja mellan.

Sf/fantasy/horror-programmet innehåller paneldebatter, fö-reläsningar, workshops, hög-läsning, mm. Vi tar upp bä-rande element i genrerna sf, fantasy och horror och hur de utvecklas. Vi siktar på ett brett program, från ren underhåll-ning till mer litterära och tek-niska ämnesområden.

Filmprogrammet: Vi visar filmer, både 35 och 16 mm, på stor duk. Vilka det blir beror på filmbolagen. Vi hoppas få med någon eller några premiärer.

Videoprogrammet: På storbilds-video visas filmer löpande un-der kongressen. Vi koncentre-rar oss på gamla klassiker, tv-serier, avantgarde och annat som inte täcks av filmprog-rammet.

Fanprogrammet: Programmet för dem som vill umgås med andra sf/fantasyintresserade. Hit kan också de som aldrig varit på en sf-kongress tidi-gare gå för att få veta lite om fanzines, klubbar och kong-resser bland sf/fantasyintresse-rade.

Bankett

Middagen på lördagkvällen kom-mer att vara kongressens natur-liga mittpunkt. Bankettpriset kommer att hamna mellan 100 och 150 kronor. Du måste föränmäla dig.

Försäljning

Böcker, serier och spel kommer att säljas till acceptabla priser. SF-bokhandeln, Tradition och kanske Metropolis kommer att

sälja i egen regi. Kongressdelta-gare har möjlighet att sälja icke-kommersiellt i fanrummet.

Auktion

En stor auktion hör till hörn-pelarna på en kongress. Vi har två; en för böcker och fanzines och en för spel och serier.

Kostnad

Du kan lösa stödande eller delta-gande medlemskap. Ett stödande kan när som helst konverteras till ett deltagande mot mellanskillna-den till dagsaktuell avgift. **Stödande** kostar 50 kr.

Deltagande kostar:

300 kr t.o.m. den 7/8 1992

350 kr efter 7/8 eller vid dörren.

Du kan även lösa medlemskap **för en dag** vid dörren.

Det kostar:
för fredag 125 kr
för lördag 175 kr
för söndag 125 kr

SF/SF/Fantastika 92

Box 3273, 103 65 Stockholm

Tel: 08 - 21 50 52

Postgiro: 70 85 25 - 1 (Utskottet för SF-kongresser i Sverige)