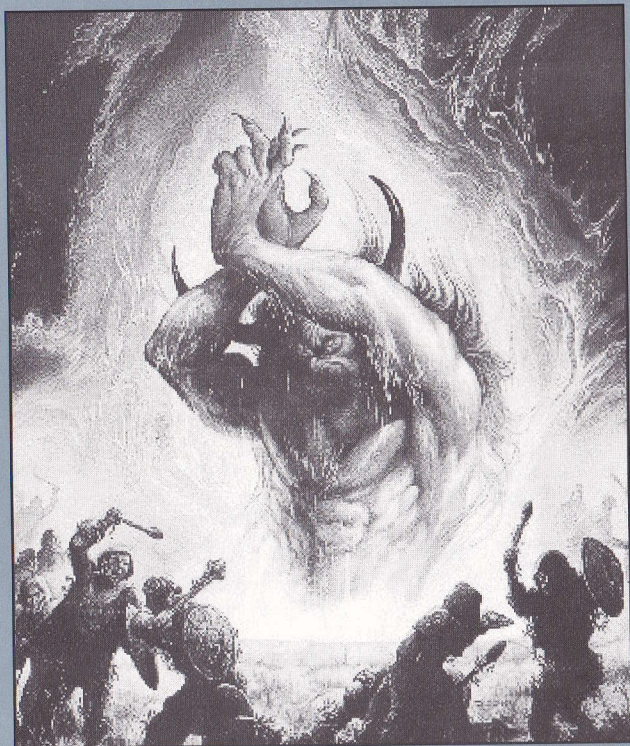


Orions Spel

Allt inom postorder!



stort sortiment, snabba
leveranser, låga priser

Storgatan 33, 852 30 Sundsvall
Tel: 060/15 59 47, Fax: 060/17 66 22

UppCon '97

Uppsala 7 - 9 november

arrangeras av



SVEROK

FÖRBUNDET SOM BARA ÖKAR

Spelar du spel?

25000 medlemmar kan inte ha fel!
Gå med i en av våra 1100 balla
föreningar eller starta en egen.
Det är jätteenkelt i SVEROK!
Kontakta oss så får du hjälp.



Skriv till: SVEROK
Köpmansgränd 4
582 24 Linköping

tel: 013-14 06 00
fax: 013-14 22 90
e-post: info@aksverok.se

Et nytt UppCon, det åttonde i ordningen, står redo att slå upp portarna. I år det spelföreningen G&B (Gameboards & Broadwords) som håller i hela arrangemanget. Vi bjuder som vanligt på rollspelsturneringar, rollspel, brädspel, figurspel, kortspel och en massa annat!

UppCon äger i år rum den 7 till 9 november på Katedralskolan i Uppsala.

Välkomna!

Innehållsförteckning

- 4. Information
- 8. Rollspelsturneringar
- 14. Övriga rollspel
- 17. Bräd-, Kort- och Figurspel
- 19. Anmälan
- 21. Schema
- 23. Karta
- 29. Frizonen
 - 29 - NisseNytt
 - 32 - SolCon
- 35. G&B-presentation

Information

Tider

Konventet öppnar dörrarna klockan 17:30 fredagen den 7 november. Invigningen börjar klockan 18.00. Avslutningen är klockan 17.00 på söndagen den 9 november. Dörrarna stängs en timme senare.

Sista anmälningsdag är måndagen den 20 oktober.

Plats

I år har UppCon stadgat sig på Katedralskolan i Uppsala. I mittuppslaget hittar du en karta över centrala Uppsala som innehåller en vägbeskrivning så att du inte kan missa skolan! Skyltar kommer att finnas uppsatta i skolans närhet så att ni hittar rätt. Besökare från Stockholm påminns om att det går pendeltåg som smidigt tar dig till Uppsala.

Inträde

Liksom tidigare år kommer endast en inträdesavgift att tas, för denna kan du fritt deltaga i alla aktiviteter som erbjuds. Vi rekommenderar att du föranmäler dig, eftersom alla evenemang har ett begränsat antal platser. Priset för hela kalaset är 290 kr för SVEROK-medlemmar och 320 kr för övriga. För G&B-medlemmar är priset 250 kr. Intresserade kan gå med i G&B genom att betala in årsavgiften på 80 kr på samma postgiroblankett. Ange då tydligt att ni betalar in årsavgiften till G&B. Summa blir då 80 plus 250 kr, alltså 330 kr totalt. Du kan även använda postgiroblanketten till att enbart gå med i G&B då du som sagt bara betalar 80 kr.

Dessa priser gäller endast vid föranmälan. I dörren kommer det att kosta 350 kr att komma in (370 kr för icke-SVEROK-an slutna).

Lokaler och boende

Lokalerna är endast till läns och därför förväntar vi oss att ni är rädda om dem så att vi kan hyra samma lokaler nästa år. I händelse av att någon tänker sova/vila under konventet reserveras ett antal av salarna dygnet runt för detta ändamål. Inget spelande kommer att ske i dessa lokaler. Möjlighet att duscha finns givetvis och naturligtvis har vi separata duschar för killar och tjejer.

Miss a inte "Den gyllene skyffeln"! Detta prestigeladdade vandringspris kommer att delas ut till de som skött och städat sin sovsal på bästa sätt.

För de konventsbesökare som eventuellt inte tycker att ett klassrumsgolv är den bästa madrassen erbjuder Uppsala flera alternativa sovinnrättningar. Ett förslag är lägenhetshotellet och vandrarhemmet Plantan (tel 018-10 43 00) som inte ligger så långt från skolan. (Plantan finns utmärkt på kartan på mittuppslaget.) Intresserade ombedes själva ta kontakt.

Mat

På fredag och lördag kommer en frukostbuffé serveras. På lördagen serveras även en kombinerad Lunch/Middag. Lunch/Middagen serveras mellan 12:30 och 14:30 på lördagen. Menyn är ännu ej bestämd.

Priser:

Middag: Förbeställt:	40:-
På plats	50:-
Frukost: Förbeställt:	25:-
På plats	30:-

OBS!

Är du vegeterian eller allergiker så ange detta på inbetalningskortet. Vi vill även att ni skriver ert telefonnummer, så att vi kan ta kontakt med er.

Kiosk

är som vanligt öppen mer än 24 timmar per dygn. I denna eminenta inrättning kan du införskaffa kaffe, te, lyxmackor, pajer,

piroger och annat värmbart, samt naturligtvis även godis och läsk. Allt detta till lägre priser än någonsin.

Eftersom vi är miljömedvetna premieras personer som har egen mugg.

Reception, anslagstavla & bagageutrymme

Receptionen har öppet dygnet runt, hela konventet. I receptionen kan du ställa frågor, anmäla och annonsera egna arrangemang, med mera.

Anslagstavlan innehåller allehanda information om huvudaktiviteter och blandade arrangemang. För att få sätta upp någonting på anslagstavlan måste man först konsultera receptionspersonalen.

Det kommer vidare att finnas ett välbevakat rum där besökarna kan lämna sina värdefulla ägodelar i tryggt förvar.

Trivselregler

Allmänna trivselregler gäller naturligtvis. Speciellt gäller att rökning och annan öppen eld endast är tillåten utomhus. Alkoholförtäring får ej förekomma i för konventet avsedda lokaler. Paintball och Killer är förbjudet på konventet. I övrigt anser vi att konventsbesökarna själva lätt inser vad som är lämpligt och vad som är mindre lämpligt att göra på konventet för att bibehålla allmän trivsel och gamman.

Auktion

Även i år erbjuder vi dig att fynda, alternativt göra dig av med gamla dammsamlare, på vår eminenta auktion som går av stapeln på söndag direkt efter sista spelpasset. Inlämning av saker ska ske senast Pass 2 lördag.

Butiker och försäljning

UppCon gästas i år av spelbutikerna Orion och Tradition som givetvis kommer ge mängder av specialerbjudanden till konventets besökare.

Personer, organisationer eller företag som vill sälja alternativt ställa ut varor eller tjänster på konventet, ombedes kontakta receptionen. Prata även med receptionen om du tänkt dela ut reklam, prislister eller liknande

Förkunskaper

För alla arrangemang gäller att inga förkunskaper behövs, där ej annat anges.

Föranmälan/Drop-in

För rollspelsturneringarna och övriga rollspel gäller föranmälan. För bräd-, kort- och figurspelen gäller föranmälan där detta anges. För NisseNytt och SolCons aktiviteter gäller ingen föranmälan, förutom för Pantografen (se vidare under Frizonen).

Frågor?

Om du har frågor rörande något arrangemang så ta kontakt med arrangören där telefonnummer/e-postadress finns angivet. Frågor om något arrangemang där telefonnummer eller e-postadress till arrangören ej finns angivet, eller andra frågor rörande UppCon besvaras av vår sambandscentral (Carl-Henrik Felth, tel 018 - 24 48 41; e-post: t95chf@student.tdb.uu.se).



Rollspels- turneringar

Rollspelsturneringarna är UppCons stolthet. Meningen är att de ska vara synnerligen väl genomförda, högklassiga arrangemang som ger något utöver det vanliga. Varje spelledare skall exempelvis ha speltestat scenariot. Segrarna i varje turnering vinner förutom äran och ett anrikt vandringspris (se nedan under respektive turnering) även gratis inträde till G&B-konventet Snökon i Umeå i februari (för mer information om Snökon kontakta Conny Gustavsson, tel 090-189426, e-post: connyf94@ts.umu.se).

Call of Cthulhu

Arrangörer: Daniel Roos och Daniel Jacobsson

Antal spelare: Fem

Bedömningsmall: Stor tyngdpunkt läggs på rollspelandet

Vandringspris: En vansinnigt vacker Tentakel gjord i Gränna glashytta

“SOV GOTT”

Oljuden utanför medförde att jag kände mig äcklad. Tillsammans med likstanken blev det hela outhärdligt, så jag sjönk ihop och spydde över mattan i rummet. Darrande torkade jag av mina läppar med fingrarna i ett försök att samla mig tillräckligt för att fortsätta. Det hade nu gått upp för mig att människorna, eller vansinnesgestalterna utanför, inte var skapade av mina egna fantasier. Inget mänskligt sinne hade kunnat snudda vid dess likhet, ens under sin våldsammaste mardröm. Det hade de

fråntagit mig möjligheten att tro. Därför åsidosattes nu min tro av mitt enda hopp; att mitt liv äntligen skulle få sin välförtjänta vila, att sakta få sjunka ifrån verklighetens grymma tyglar.

Bilder fladdrade förbi på näthinnan, bilder från det förflutna. En tid som verkade ha utspelat sig för flera eoner sedan. Plötsligt insåg jag hur krampaktigt jag hade pressat ihop mina ögonlock när jag kände tårarnas värme rinna längs mina kinder. Det var ingen mening att försöka klamra sig fast vid minnen, för inget kunde ändå stänga mörkret ute. Överraskande slets mina ögonlock, mot min vilja, reflexmässigt upp när varelserna ännu en gång gjorde sig påmind från andra sidan dörren. Denna gång mer intensivt med vrål och starka stötar. Handfallen kravlade jag mig upp från golvet och fortsatte mot fönstret. Jag var inte längre herre över min egen kropp. Sakta gled mitt medvetande allt högre upp. Där kunde jag beskåda min själs sista desperata kamp för överlevnad. Allt framför mig fortsatte att förfalla tills det enda som återstod var en bild av mig själv, nedsänkt, begravd, och sakta men säkert bleknade mitt medvetande bort totalt.

Detta år inbjuder vi er i karaktärer som estetelever på Mullsjö Folkhögskola, ett avskilt ställe för oväntade intriger och erfarenheter.

Välkomna!

Advanced Dungeons & Dragons

Arrangör: Kristian Madsen, tel 018-50 03 99

Antal spelare: Fem

Bedömningsmall: Bedömningen kommer att koncentreras på spelande enligt karaktärsbeskrivningen samt att lösa äventyret på ett bra sätt.

Vandringspris: En mytomspunnen Kristalldolk handgjord i Grännas glashytta.

Övrig info: System: AD&D 2nd ed, Förkunskapskrav: Inga, nykomlingar till systemet välkomnas, Meriter: Wettcon 87-90, Uppcon 91-96, Kristalldolken 1994

Kristalldolken XIII 1997

Farao Khemren IV ligger död framför dig - utan arvinge - reflekterar du, och ser med obehag framför dig hur Eknat och ni andra kommer att tvingas utse hans sinnesslöe sonson till ny farao. Nåväl, Khemren var en hård och skicklig härskare, svår att efterträda, och du har aldrig varit mycket för intrigererna i rådet.

Det är från de tankarna du rycks av det omöjliga. Från den dödes bädd strålar ett mäktigt ljus och rummet fylls av en oerhörd närvaro. Guden är tillbaka! Medan du överväldigad faller till knäna hör du Khemrens stämma:

“Präst, lyssna noga, för riket är i fara och vår tid här är begränsad. Minns att vi i vår ungdom äktade Ehe, dotter till kung Ehrem av Övre Flödet, och att hon skänkte oss två söner, Khem och Sud. Khem dog ung, Sud föll i strid i Västöknen, och hans son kan inte styra riket. Men Ehe skänkte mig också en dotter, vi trodde henne död, men hon är den nästa i vår dynasti. Minns Idrimtexterna och finn henne, präst! Detta är vår önskan, gå och lyd.”

Du vaknar upp av att Eknat och hans adepten från templet står böjda över dig, där du ligger nedanför faraos dödsbädd. Eknat följer dig till din kammare, men hans lissmande ord om farao och din sinnesrörelse går dig förbi. Istället återvänder dina tankar gång på gång till Idrimtexterna och deras

förebådelse om hur prästerskapet kullkastar Khemrens dynasti och riket splittras och går under... Eknat?!

Karaktärer: En överstepräst och hans livvakt. Prästens systerson, en balsamerarlärling och dennes kamrat, även han balsamerarlärling. En prästinna från Idrimoasen.

Rekommenderad läsning: "Sinuhe egyptiern" av Mika Waltari.

Drakar och Demoner Expert

Arrangörer: Magnus Olsson (tel 070-6990132) och Tommy Zakrisson, G&B

Antal spelare: Fem

Bedömningsmall: Spelarna bedöms efter rolltolkning, förmåga att samarbeta och inlevelse i scenariot

Vandringspris: En tungt vägande Häxkittel som få fått äran att lyfta.

Den vilda jakten på Tania

Det är onda tider. Handelsstaden Itea lever sitt eget liv på gränsen mellan de tre kungadömena Kimoch, Lion och Minien. Itea för en ständig politisk balansgång för att värja sin självständighet. Det politiska spel Tanius, stadens borgmästare, är tvungen att bedriva tillhör den högre diplomatiska skolan. Tanius dotter Tania som är trolovad med Gimrod, kronprins av Kimock, har rymt med Vinterod som är ledare för en grupp äventyrare. Tanius och Itea står nu inför en förödmjukande och komplicerad diplomatisk situation.

Du är anställd av staden Itea och har nu blivit kommenderad av Tanius att ingå i en expedition för att återföra Tania till Itea.

Vampire

Arrangörer: Henrik Cederberg och Johan Köhler

Antal spelare: Fyra

Bedömningsmall: Grundas på historieberättande, rolltolkningar och inlevelseförmåga

Vandringspris: Domedagens nycklar, som i legenderna kopplas till Domedagskistan där instrumentet till världens undergång lär dölja sig

Övrig info: Inga förkunskapskrav vad gäller regelsystem, men lite kunskap om vampyrsamhället och Londons historia är nog skoj. Viss rollspelserfarenhet och experimentlusta skadar nog inte heller. Frågor till 018-55 34 18 eller alkera@ibk.se

DOMEDAGENS NYCKLAR:

Rosornas hemlighet

- Du har nycklarna?

- Jada, här är de. Alla fyra. Och det verkar vara lugnt här utanför. De två pojkarnas ögon möttes. Lite rädda var de allt men ännu mer ivriga och nyfikna. Hjärtan slog allt snabbare. Ljuset från den lilla lyktan fladdrade och skuggorna dansade i den mörka, fuktigt dammiga kammaren.

- Är du säker på att det är den här kistan då? Och tänk om nån får reda på det. Han sa ju faktiskt...

- Äh! Folk säger så mycket. Ingen ska komma och tala om för mig vad jag ska göra. Så det så. Och är de på dig så ska jag beskydda dig. Lita på det.

- Jo. Men vi är i England nu. Här får ju du också lyda. Och jag tror inte den där mannen hade brytt sig ens om du varit en York. Han verkade inte sån.

- Jaja, strunt i det. Nu låser vi upp! Kom igen, samtidigt...

Kistan svingades gnisslode som om de inte smorts på årtusenden. Med lyktans flackande sken till hjälp tittade de båda med stora ögon ner i den. ...

Amritas ögon klarnade. Frågorna östes genast över henne:

- Hann du se vad som fanns där? Berätta! Vad såg du? Var det nåt

fantastiskt?

- Vad hände? Tappade du kontakten? Typiskt... Nåja, sånt som händer.

- Lugna ner dig först och samla tankarna, så kan vi analysera det här tillsammans sen. Vid behov får vi väl försöka igen. Eller hur? Du fick inte en glimt av domedagsvapnet förresten?

- Nej tyvärr. Så snart kistan började öppnas blev det som en mur framför ögonen. Något skyddade från insyn. Det är knappast värt att försöka igen är jag rädd.

Deras besvikelse föll tungt över rummet, och med en stilla, eftertänksam min memorerade hon exakt vad hon sett ligga där på kistan botten. Kunde det verkligen stämma?

I år besöker vi vårt London på både 1400- och 1800-talet för en dubbelhistoria fylld av spänning, hjältedåd, svekfull ondska och stora hemligheter. Hoppas ni vill se efter om vi håller vad vi försöker lova, och att ni ska tycka om det ni får uppleva. Välkomna!



Övriga Rollspel

Under den här rubriken samlas alla rollspel som inte är turneringar men som ändå kräver föränmälan.

Fem Fyra på äventyr

Arrangörer: Patrick Spahr och Daniel Spahr

Antal spelare: Fyra

Övrig info: Detta är ett regellöst rollspelssystem där tonvikten läggs på rolltokning och att ha roligt. Problemlösningen är sekundär.

Skönheten bedrar

“Spegel, spegel på väggen där, säg vem i Skallhamra skönast är...”

“...ahh...så önskar jag fred i hela världen...ahhh...renare natur...öhh...Å så vill jag jobba med barn...eller bli hjärnkirurg!...”

“...rent teoretiskt sett, så är det egentligen ett estetiskt koncept. Om man tillgodoser sig det universella faktum att skönheten egentligen ligger i betraktarens öga...”

“...jag skall visa dom där falska fresterskorna till slynor, att inte alla män är lättlurade av sådana där blatanta försök till att förnedra och förringa oss män...”

Ännu ett vansinnigt arrangemang i Skallhamra går av stapeln. Så vaxa era ben, kamma nashåren, polera underbetarna och anmäl er till Årets skönhetstävling!

Call of Cthulhu

Arrangörer: Mats Bergström, Daniel Larsson och Johan Jonsson

Antal spelare: Fem

Närmare Gud till Dig

Den kontroversiella arkeologen Robert Arthur Bliss är död, bränd till oigenkännlighet. Var det mord eller en olycka? Vad var det han arbetade med vid tiden för hans död och skall det hållas hemligt?

Ett Preapokalyptiskt CoC-scenario som utspelar sig i mellanöstern på 1960-talet. Spelarna är fem pliktrogna och modiga kristna undersökningsledare.

Werewolf: The Apocalypse

Arrangörer: Kristian Larsson och Claes Gerleman

Antal spelare: Fem

Övrig info: Förkunskapskrav: Gärna halvinsatt i Werewolf-systemet, men inget krav

Hundolja

I Smålands mörka skogar pågår det mystiska saker. I skuggan av ett multinationellt storföretag har ett litet familjeföretag etablerat sig, främjat av den enda vägens politik. Moder Svea försöker dölja sin historia och sitt skamfilade rykte, men ändå ställer sig fem personer frågan: Vad har hänt med den stolta staten Sverige?

Möt ett annorlunda Sverige och vår sanna historia som inte står i läroböckerna.

EJ LÄMPLIGT FÖR FOSTERLANDSVÄNNER!

VIKING

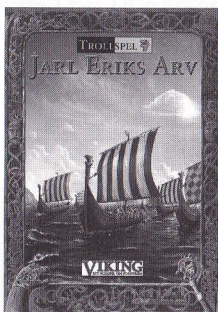
ETT ROLLSPEL OM FORNTIDEN



Nytt deluxepaket med inbunden regelbok och äventyret Gudarnas Nåde.

Paketpris 349 kr (ord. 484 kr).

Finns i din spelbutik eller direkt från oss.



Nytt äventyr släpps i september.

TROLLSPEL 

101 Production, Magnelund Tureholm, 179 75 Skå
www.101production.se Epost: info@101production.se

Bräd-, Kort- & Figurspel

Här följer alla kort-, bräd- och figurspel. För varje spel anges om det kräver föränmälan. För Magic kommer en extraavgift att tas ut utöver den ordinarie konventsavgiften. (Se vidare under Magic.)

Brädspelsturneringar:

Diplomacy

Arrangör: Leif Bergman

Föränmälan: Ja, men drop in på konventet går också bra.

Advanced Civilization

Arrangör: Gunnar Strand, 090-19 71 75

Föränmälan: Går an, men inget krav.

Robo Rally

Arrangör: Fredrik Thid, 090-188 221

Föränmälan: Går an, men inget krav.

Övriga spel:

WHFB

Arrangörer: Christoffer Ågren (tel 036-34 06 87 el 070-496 59 31, säkrast efter kl 14.00) & Erik Holmvik, G&B Syd
Föränmälan: Ja.

Savage orc boar marodör klanen "Gork Raiders" har sin årliga Vårfest med mottot "Bränn Skogen". Till denna fest har de bjudit in en del polare såsom Chaos, D.elves, Skaven och dylika illasinnade raser. Det hela verkar dock bli en tävling om vem som bränner skogen först. Den goda sidan i världen har dock lyckats få tag på en av inbjudningarna och planerar att göra ett tillslag mot "Gork Raiders" klubb lokal.

Regler: 1500pts armé. Inga magiska föremål över 60pts.
Banned: Black amulet, Rune of bite, Book of ashur. Max lvl3 Trollkarl. Inga Gr. Deamons. Inga karaktärer över 400pts. Inga specialkaraktärer.

Vi kommer att bedöma armésammansättningen och målningen. Lottning kommer främst att bli onda mot goda.

Magic

Arrangör: Micke Lundin, tel 018-69 44 11

Föränmälan: Ja.

Övrig info: Kostnad 180:- (Inkluderar kort) Betalning på konventet, men det går också bra att betala i förväg via postgiroblanketten. Sponsras av Serieland i Uppsala. Priser: Beror på deltagarantal.

Lördag kl 16.00 påbörjas konventets Sealed deck-turnering i Magic. Spelas med den då nyutkomna expansionen Tempest och tre boosters (Visions, Weatherlight, Tempest).

Anmälan

För att anmäla dig till UppCon använder du dig av den förtryckta PostGiro-blankett som medföljer broschyren. Följ sedan nedanstående procedur.

1. Fyll i namn och adress.
2. Fyll i rätt inträdesavgift: 250 kr för G&B-medlemmar, 80 kr för G&B-medlemskap, 290 kr för SVEROK-medlemmar och 320 kr för övriga.
3. Ange vilka måltider du tänker äta samt pris för dessa: Frukost Lördag (25 kr), Middag Lördag (40 kr) och Frukost Söndag (25 kr).
5. Summera kostnaderna och skriv det i avsett fält på blanketten.
6. Kryssa/fyll i aktivitetsnamn, lagnamn och pass för de turneringar du vill delta i.
7. Fyll även i om det är något pass du inte kan/vill delta i. Om du t ex inte kommer till konventet förrän lördag morgon fyller du i "Kan ej delta Fredag". Detta underlättar när vi ska sätta ihop spelschemat.

Vi kommer sedan att utefter dina önskemål placera dig och ditt lag så att så många som möjligt skall få chansen att spela så mycket som möjligt. Om ni betalar innan sista anmälningsdatumet **20 oktober** kommer ni att få en bekräftelse där det anges när ni ska spela vad. Till de som anmäler sig senare skickas bekräftelse i mån av tid. De som inte fått någon bekräftelse garanteras ej plats på konventet.

OBS! Tänk på att:

- Anmäla endast *en* person per PG-blankett.
- Alla lag ska ha lagnamn; inget lagnamn medför ingen plats i turneringen. Ange alltså ett lagnamn även om ni inte är fullt lag.
- Varje medlem i laget anger lagnamnet på sin inbetalningsblankett. Därigenom kan vi avgöra om ett lag är fullständigt eller ej. Fullständiga lag kommer att ges företräde till turneringarna.
- De som har SVEROK-rabatt skall ta med sig sina medlemskort för kontroll.
- Ta med din bekräftelse till konventet. Detta gör att insläppet kommer att fungera bättre. Om du ej har fått någon bekräftelse, ta med Postens kvitto på din inbetalning.

UPPCON

POSTGIRO 374465-319

Instruktioner

På det vidstående schemat anges passtider för alla spel med föränmälan. För drop in-spelen kommer information om pass och tider att ges under konventet. Det kan komma att kompletteras och utökas, då vi fortsätter att försöka ordna intressanta aktiviteter åt er. Därför förbehåller vi oss rätten till mindre ändringar och korrigeringar, vilka kommer att meddelas senare.

Tidpassning

Följande regler för tider och förseningar kommer att tillämpas:

På det klockslag som spelpasset startar, enligt schemat, finns arrangören och dennes spelledare i respektive rum. Så snart ett föränmält lag har samlats, och är fullständigt, kommer det tilldelas en spelledare och skickas till sin spelplats. Tjugo minuter efter passets start kommer alla kompletta, närvarande lag att få en spelledare tilldelad oavsett om de är föränmälda eller inte, föränmälan ger alltså förtur *endast* för de lag som passar tiden. Lag som anländer mer än fyrtio minuter efter utsatt tid, kan tyvärr ej garanteras att få spela, ens om de är föränmälda. Punktlighet är en dygd.

Lag som så önskar kan få börja tidigare eller senare, förutsatt att man kommer överens med arrangören och spelledaren om detta i förväg.

Har ni ingenting speciellt för er så kom gärna på samlingarna och försök komma med i ett ofullständigt lag. Eller samla ihop ett "pyttipannalag" och vinn en turnering. Det har inträffat! Det är inte helt otroligt att ni kan komma med som ett drop in-lag på någonting som ni inte är anmälda till.

Prova på något nytt!

Schema

Insläppet börjar klockan 17:30 fredagen den 7 november. Invigningen börjar klockan 18:00. Fredagspasset börjar klockan 19:00 och pågår till kl. 00:00. Passet Lördag 1 börjar kl. 08:00 och slutar kl. 13:00. Lördag 2 varar från kl. 14:00 till kl 19:00, och lördag 3 från kl 20:00 till kl. 01:00. På söndagen stiger man upp och börjar spela söndagspasset kl 09:00 och slutar kl. 14:00. Avslutning kl: 17:00 söndagen 9 november. Välkomna åter 1998.

Rollspelsturneringar

Advanced Dungeons & Dragons
Call of Cthulhu
Drakar och Demoner Expert
Vampire

Kristalldolken XIII
"SOV GOTT"
Den vilda jakten på Tania
Domedagens nycklar: Rosornas hemlighet.....

Övriga Rollspel

~~Fem~~ Fyra på äventyr
Call of Cthulhu
Werewolf

Skönheten bedrar
Närmare Gud till Dig
Hundolja.....

Bräd-, Kort- & Figurspel

Diplomacy
Advanced Civilization
Robo Rally
Magic
Great battles of History
WHFB

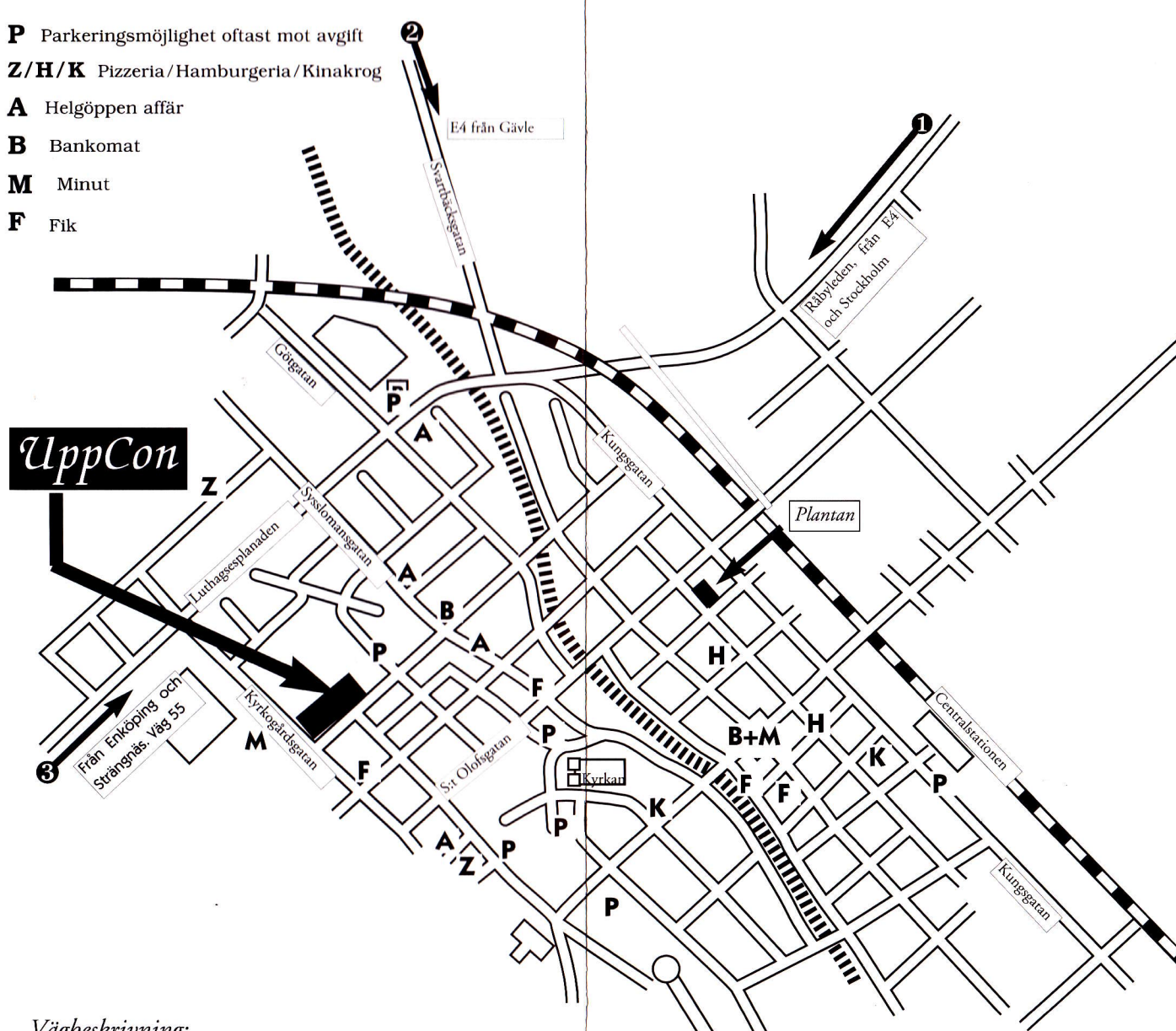
Frizonen

NisseNytt-festival
Pantografen

SolCon

	Fredag	Lördag 1	Lördag 2	Lördag 3	Söndag
	19.00-00.00	08.00-13.00	14.00-19.00	20.00-01.00	9.00-14.00
Advanced Dungeons & Dragons	■	■	■	■	■
Call of Cthulhu	■		■	■	■
Drakar och Demoner Expert	■	■		■	■
Vampire	■	■	■		■
	19.00-00.00	08.00-13.00	14.00-19.00	20.00-01.00	9.00-14.00
Fem Fyra på äventyr			■	■	■
Call of Cthulhu		■	■	■	■
Werewolf	■		■	■	■
	19.00-00.00	08.00-13.00	14.00-19.00	20.00-01.00	9.00-14.00
Diplomacy	■	■	■	■	Final
Advanced Civilization	■	■	■	■	Final
Robo Rally	■	■	■	■	Final
Magic			■	■	
Great battles of History	■	■	■	■	Final
WHFB	■	■		Semifinal	Final
	19.00-00.00	08.00-13.00	14.00-19.00	20.00-01.00	9.00-14.00
Frizonen	■				
NisseNytt-festival				
Pantografen				
	19.00-00.00	08.00-13.00	14.00-19.00	20.00-01.00	9.00-14.00
SolCon	■	■	■		
	19.00-00.00	08.00-13.00	14.00-19.00	20.00-01.00	09.00-14.00

- P** Parkeringsmöjlighet oftast mot avgift
- Z/H/K** Pizzeria/Hamburgeria/Kinakrog
- A** Helgöppen affär
- B** Bankomat
- M** Minut
- F** Fik



Vägbeskrivning:

Resande på E4:an från Stockholm kör rakt fram genom rondellen vid infarten till Uppsala och passerar två större korsningar (Fälhagsleden och Vaksalagatan). Vid nästa stora korsning, Råbyvägen/leden, svänger man vänster, man befinner sig nu vid pilen ① och färdas i dess riktning. Resande norrifrån längst E4 kör även dom rakt över en rondell och kommer då in på Svartbäcksgatan. Man är då vid pilen ② och färdas i dess riktning. Kommer man från Enköping har man det lätt. Väg 55 förvandlas som genom ett trollslag till Luthagesplanaden och man befinner sig vid pilen ③ på väg mot UppCon. Naturligtvis i pilens riktning.

Great Battles of History

Arrangör: Conny Gustafsson, Tel: 090-189426, e-post: connyf94@ts.umu.se

Föranmälan: Ja, för att få information om armékonstruktionsregler.

Övrig info: Förkunskaper: Vara bekant med reglerna till något av spelen i GBoH-serien. Det går att låna arméer/armécounters på konventet.

Alea iacta est, din legion har marscherat upp och dina spejare rapporterar att den seleukidiska hären är i antågande. Uppemot 200 elefanter rapporteras och du hoppas innerligt att ditt kavalleri inte ska råka i sken bara vid den blotta åsynen av dessa vidunder.

Ska du slå till nu medan fienden är oförberedd? Kan det verkligen röra sig om 200 elefanter? Har du verkligen valt rätt karriär? Låter ett träd som faller om ingen lyssnar? Lever Elvis?

Frågorna är många och under GBoH turneringen som kommer att hållas under UppCon kommer du att ställas inför fler. Varje deltagare spelar med en armé från någon av de fraktioner som deltar i något av GMTs tre spel, GBoAlexander, SPQR och Caesar. Arméerna köps med hjälp av ett poängsystem som kommer att skickas ut tillsammans med turneringsreglerna efter det att anmälningarna har kommit in. För den som känner sig slö kommer färdigbyggda arméer att finnas på plats.

Warhammer 40K

Arrangör: Piotr Sochaczewski, Sir Väs, 018 - 25 39 76

Spel: Warhammer 40K, flerspelarstrid.

Föranmälan: Ingen, drop in under minst tre pass.

Övrig info: Antal spelare: Max 6 per pass, Förkunskaper: God regelkännedom.

Donnerwetter am Cobolt 4

Abysmal förvirring, ofattbar ondska och magiska oväder. Den galne kaosmagiern Zyb har rymt från sitt fängelse i ödets pyramid

och planerar att polymorfa imperiet till en kosmisk gurglande giftpudding. Va ? Tror ni mig inte ? Kom till Cobolt 4 och se det själva.

Armédesign: Max totalkostnad för armén: 500 pts - av dessa skall minst 40% (200 pts) vara squads, ingen figur av något slag över 100 pts inkl options, max 2 heavy weapons (heavy stubber räknas som 0,5) 1 heavy weapon får bytas ut mot 2.5 special weapons, wargear cards får högst kosta 20 pts, terminator armour samt ork mega armour får ej kombineras med skyddsfält, 1 karaktär vilken som helst måste leda armén, inga allies (imperial agents räknas till support för I.Guard och Space marines), inga psykers, inga tyranider (olämpliga för spelformen), inga omålade eller proxade figurer.

Spelform: Multiplayer special mission timed action (M.S.M.T.A). Den som enligt arrangören och spelledarna uppvisat finast målar Konst och spelat mest förnöjande kommer att få ett litet pris. Betygsättningen kommer att fungera på samma sätt som förra året.

SEAL

Arrangör: Jörgen Bengtsson
Förnamlan: Ingen.

In country: Darkness, humidity, and the smell, you know that hell is not far away. Movement, a shadow, keep alert! What! Both in front and to the left, your minutes are counted. There they are, the thumb moves towards the safety, the indexfinger finds the trigger, fear has it's grip around your soul. The SEAL squads moves closer, you know you're dead, can't press the trigger, getting closer. The pointman turns his head, the weapon comes up, it's silence when the 'hush puppy' talks, the world moves into darkness, no sound, no smell, no nothing.

Information om spelet: Utspelar sig i Vietnam, tidigt 70-tal, någonstans i Mekong-deltat. Spelarna, tre eller fyra till antal, kontrollerar tillsammans en SEAL-grupp. Deras uppdrag är att få tag på en kurir och den information som han kan tänkas ha i sina ägor. En spelomgång kommer att ta ca 3-4 tim. Inga förkunskapskrav kommer att krävas. Det är ett figurspel.

Battletech

Arrangör: Anders Lärka
Förnamlan: Ingen

Battletech är ett figurspel där alla styr var sin gigantisk stridsmaskin, kallad Mech. Till din hjälp har du missiler, laserkanoner, plasmavapen och andra medel för att transformera motståndarna till brinnade stålskrot.

Warhammer Quest

Arrangör: Stefan Sundström
Förnamlan: Ingen.

Trygg-Torkel

Förnamlan: Inte en chans.
Övrig info: Förkunskaper: Vetskap om hur man slår tärning.

Trygg-Torkel, den stora barbaren, skall ut i världen och äventyra. Stark som en björn, stor som ett hus och dum som ett troll. Ett mysigt litet spel som tar cirka 5 minuter där det bara gäller att slå bra på tärningen.

SM i Vikingatid

Arrangör: Trollspel
Förnamlan: Nej.

Förutom dessa arrangemang kommer det att finnas en mängd olika spel att pröva på under själva konventet, bl a: Axis & Allies, V.I.P.E.R, Merchant of Venus, Squad Leader, Air Baron m m.

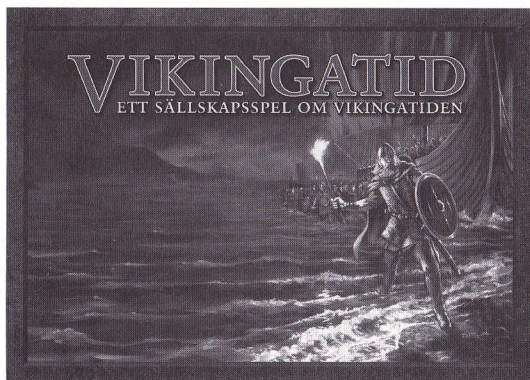
Svenskt Mästerskap

i

VIKINGATID

ETT SÄLLSKAPSSPEL OM VIKINGATIDEN

på Uppcon!



SM anordnas av

TROLLSPEL 

101 Production, Magnelund Tureholm, 179 75 Skå
www.101production.se Epost: info@101production.se

Frizonen

Frizonen är platsen där allt kan hända. Här finns drop in-spel, filmvisning, spelande av gamla konventsäventyr med garvade spelledare och mycket mer.

Frizonen finns överallt och hela tiden. Ingen föranmälan krävs, med undantag för Pantografen (se nedan). Mer information om arrangemangen kommer att anslås under konventet.

Kom och droppa in!

NisseNytt-festival

I Frizonen finns NisseNytt-festivalen. Träffa och spela med NisseNytt, fansinmakare och scenariokonstruktörer. Vi bjuder på te och diskussioner vid vårt hörn på konventet. Titta förbi, slå dig ned och ta det lugnt ett tag.

Arrangör: NisseNytt

Ingen föranmälan (utom för "Pantografen")

Mer information om våra scenarion: www.update.uu.se/~nn

NisseNytt låter dig även välja och vraka bland våra tidigare konventsscenarion. Anmäl dig på plats så tar en av våra spelledare hand om dig och ditt lag. Följande scenarion finns att välja bland:

Apocatastasis (Kult)

Antal spelare: Fyra.

Tidigare: SillyCon-93

Ett blodigt fångelseuppror i Sao Paulo, förintelsen i Treblinka, den fruktansvärda massakern på Amazonas indianer; allt ryms i hjärtat av en mandelbrot-mängd.

Imperiets Hjärta

Antal spelare: Fyra

Tidigare: GothCon-95

Upptäcktsfärd i Londons skugga. Förbryllande teknologi, statisk elektricitet och en långsamt sinande förtrollad ström.

Calymene (Kult)

Antal spelare: Fyra

Tidigare: UppCon-95, SillyCon-95

Att steka sig i solen, sommarens varmaste dag på Gotlands sandstränder. Att ligga och vänta på det svala mörkret, nattens slöja och alla dess dunkla rörelser.

Cumulunimbus

Antal spelare: Fem

Tidigare: GothCon-96

Kan man ana mönstret och samtidigt vara en del av det? Och om man ändå kan skaffa sig rätt perspektiv; klarar man av att se sanningen? En resa genom myt och verklighet.

Malakh (Antedeluvianskt Kult)

Antal spelare: Fem

Tidigare: UppCon-96

Med söndertrasade minnen vandrar vi genom ett feberhett Uppsala. Sex, droger och judiska hallucinationer.

Bolmört & Belladonna - en elisabetansk mardröm

Antal spelare: Fem

Tidigare: GothCon-97

Ett skådespel om ett skådespel, ett drama om någonting annat, ett spel för kulisserna.

Johan

eller Den magiska ballongfärden

Antal spelare: Tre till åtta

Tidigare: StocKon-97

En färgsprakande bilderboksresa till barndomen.

Pantografen (Kult)

Antal spelare: Fem

Tidigare: SillyCon-94, UppCon-95

Sval, tillbakalutad musik från en trattgrammofon, ett imperium som vägrar att dö och på avstånd: En hotfull skakning i rälsen.

Observera! Pantografen kommer enbart att spelas under andra och tredje passet på lördagen. Scenariot tar 12 timmar att spela (alltså två normala pass) och kräver fem spelare. För Pantografen gäller föranmälan.

SolCon

I Frizonen ingår även SolCon. Det är spelföreningen Ars Armandi från Karlstad som åter igen besöker oss och som även i år plockat med sig huvudarrangemangen från sitt konvent SolCon. Dessa rollspel leds som ett sidoarrangemang som man anmäler sig till på plats.

SAGAN OM RINGEN

Arrangörer: Andreas Nyström och Magnus Slorfelt

Antal spelare: Fyra

Skuggor över Fornost

Häxmästarens skugga breder ut sig. Angmars arméer spridet sig över hela Arnor och onskans hantlangare finns även i Dúnedains högberg, Arthedains huvudstad Fornost Erain. Ett ouppklarat mord kastar rollpersonerna rakt in i Arnors sista desperata försök att trotsa Häxmästaren av Angmar.

STJÄRNORNAS KRIG

Arrangör: Andreas Nyström

Antal spelare: Fem

Åter till Mos Eisley

Ett scenario som utspelar sig någonstans i Tatooines öken, på en hemlig träningsbas för Imperiets nya specialstyrka; jediriddare. Kan man lita på Alliansen? Kan man kanske faktiskt lita på Imperiet? Vem är ond egentligen, i stjärnornas krig?

VAMPIRE

Arrangör: Lars Johansson

Antal spelare: Fyra

Förvirringen

I tvillingstäderna Minneapolis och St. Paul har en maktkamp börjat, där en av de mäktigaste aktörerna är så dold bakom kulisserna att bara några få av hans marionetter vet om hans existens. Tro och demokrati är ord för vecka. Det är styrka och kunskap som styr. Inget är någonsin som det verkar.

KULT

Arrangör: Beatrice Jensen

Antal spelare: Fyra

Skuggspel

Han kände till denna plats. De bleka kallade den för St. Immanuenda des los Flores, men hans folk hade ett bättre namn på denna plats, Den döda jordens eko. Känslan av tomhet och fruktan som hade gripit tag i hans själ blev för överväldigande och han vaknade med ett ryck upp i den fortfarande ångfyllda svetthyddan. Ängesten som ryckt honom ur andefärden paralyserade honom fortfarande. Han mindes de äldstes ord om platsen, om den döda jordens eko. Cykeln var fullbordad och skymningen hade återvänt. Skuggorna skulle vandra igen.

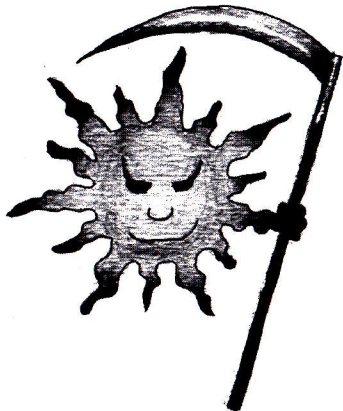
DRAKAR OCH DEMONER

Arrangör: Beatrice Jensen

Antal spelare: Fyra

Cairlevens öde

Jag är blott en ringa tjänare, bosatt långt västerut i Ert väldiga konungarike. I många år har jag levt här med fruktan för angrepp från de omkringliggande kungadömena och lojalt följt lagars påbud om att ej fraternisera med våra fientliga grannar. Till min stora sorg verkar det som om skuggan av Er vishet inte längre når gränserna i Ert rike ty här i Det Yttersta Väster frodas illojala och förrädiska idéer mot Ert styre.



G&B

Vilka gör egentligen konventet? Vad är Gameboards & Broadwords för nåt?

Vad är G&B...

Flera saker. Viktigast är att G&B är en rikstäckande lokal förening. Jodå, både rikstäckande och lokal eftersom vi har en paraplyförening som är själva G&B, plus ett antal lokala sektioner. Alla medlemmar är med i en sektion. Sektionerna är lokala föreningar med egna årsmöten och egna aktiviteter, som vilken förening som helst.

Som grädde på moset kan vi i G&B åka till alla spelhelger inom vilken sektion som helst, och det med resebidrag. Det är som att slå en extra tärning för antalet spelhelger man kan åka till under ett år. Dessutom arrangerar hela G&B tillsammans Uppcon i November, och G&B Syd gör Container under sensommaren, samt G&B Umé Snöcon mitt i vintern.

...och varför?

Jo, G&B bildades i Gränna 1985. När medlemmar sedan flyttade till andra städer eller drog med sig spelare i andra städer växte föreningen. Efter några år fungerade det inte längre med en förening för alla; det gick inte så bra att ha verksamhet över halva Sverige. Därför infördes 1988 sektionerna. De var ursprungligen två till antalet; Nord och Syd. Idag finns det sex stycken över hela landet.

Är det kul då?

Ett kort svar är ja! Länge skall sådana tilldragelser som lajvet '87 på det svinkalla Grännaberget och tioårsjubiléet i Uppsala '95 leva i föreningens minnen. Vem minns inte hur han eller hon suttit och berättat praktiskt taget sanna historier ur verkligheten och olika äventyr under det att man spelat spel dygnet runt på någon av våra spelhelger i stugor och skolor över hela landet. Eller varför

inte på något av alla konvent G&B gjort genom åren - Wettcon, Oerncon, Uppcon, Container/Content och Snöcon.

Och mer?

G&B var en av de grundande föreningarna bakom SVEROK, som är Sveriges roll- och konfliktspelsförbund, och har alltid haft representanter i styrelsen. Dessutom har vi alltid funnits med i debatten om vad SVEROK är till för.

Jaha, säger du kanske nu, det verkar ju som ganska mycket organisation för att spela spel. Självklart behövs inte det här för att spela. Det kan man ju göra ändå. Men ju fler vi är tillsammans ju roligare får vi. Genom att vara med i G&B kan man mötas på Grännaberget, i Umeå eller varför inte vid Waterloo?

Man kan lätt hålla kontakten med spelare i hela landet; om man flyttar till en ny stad har man en hygglig chans att känna någon som man har träffat under en spelhelg eller i ett postspel, i ett Magic-parti eller i ett av Mats och Jonssons berömda Call of Cthulhu-scenarion. Kanske har man spelat i den fantasy-värld som har vuxit fram kring Kristalldolksturneringen sedan 1985.

Kort sagt, allt detta kan G&B erbjuda Dig som medlem:

Subventionerade konventsresor brukar arrangeras till större konvent och spelhelger i hela landet, i övrigt utgår särskilt resebidrag till G&B-arrangemang.

Konventsrabatt utgår genom Ditt medlemskap i G&B på samtliga Sverokanslutna konvent i landet, samt ytterligare rabatt på konvent anordnade i G&B:s regi.

Spelhelger anordnas både av Din sektion och av övriga runt om i landet. Tag chansen att komma ifrån och spela spel, äta gott och umgås med Dina föreningskamrater några dar.

Rabatter på spel vid sambeställning genom föreningen.

E-postlista där Du kan utbyta åsikter, diskutera spel och hålla Dig informerad om och inte minst påverka föreningens och Sveroks verksamhet.

Medlemstidning, The Herring Can, som sedan 10 år tillbaka utkommer med några nummer per år. I denna kan Du publicera Dina alster och hålla dig ajour med händelser inom G&B och spelsverige i övrigt.

Spellokalerna har de flesta av föreningens sektioner. Där kan Du förvara Dina spel och träffa kamraterna. Ofta finns även ett rikt spelbibliotek att tillgå..

Låter detta som något för Dig?

Ta i så fall kontakt med Din sektionens kontaktperson nedan, eller direkt med G&B:s vice ordförande Gunnar Strand om det inte finns någon sektion där Du bor eller om ni är intresserade av att bilda/gå upp i en ny sektion i ert område. Vi kommer även att finnas på plats med ett bord på Uppcon. Välkomna!

G&B Mitt (Stockholm-Uppsala): Kristian Madsen, 018-50 03 99, kgm@grm.se

G&B Syd (Jönköpingsområdet): Claes Gerleman, 036-34 09 01, c/o anna.kallberg@polyed.se

G&B GBG (Göteborgsområdet): Daniel Larsson, 031-19 72 15, daniel.larsson@goteborg.mail.telia.com

G&B Umé (Umeåområdet): Fredrik W. Thid, 090-12 25 51, frkthd95@student.umu.se

G&B Jamtland (Jämtland): Dennis Olausson, 063-434 61, dennis.olausson@midnet.telia.com

G&B Västernorrland (Sundsvallsområdet): Ville Sjögren, 060-17 74 71, c/o maria.sjogren@capgemini.se

G&B Huvud: Gunnar Strand, 090-19 71 75, gunnar@pedgr297.sn.umu.se

G&B - för Dig som tar din hobby på roligt allvar!

*PRESSTOPP*PRESSTOPP*PRESSTOPP**

I sista minuten har vi till vår glädje fått reda på att vi kan erbjuda ännu en Magic-turnering. Sålunda, här följer information om den:

Magic

Arrangör: Henrik Johansson, tel. 013-126929.

Regler: standard DCI-regler.

Turneringsform: Beror på deltagarantal.

Priser: Beror på deltagarantal.

Tid: Lördag från kl. 10.00, Typ II

Söndag från kl. 9.00, Typ I

Anmälan på konventet.