

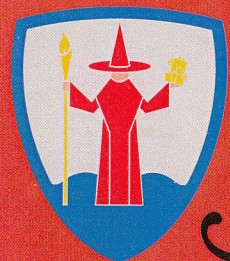
*Wexio Spelkonvent* arrangeras av *Föreningen Wexio*

*Spelkonvent*, en ideell förening vars syfte är att, i Växjö med omnejd, främja spelkultur och spelhobbyn i alla dess former.

Om du tycker att det låter som något du vill hjälpa till med,  
kontakta oss så berättar vi mer.

[www.wexiospelkonvent.se](http://www.wexiospelkonvent.se)

[wexiospelkonvent@gmail.com](mailto:wexiospelkonvent@gmail.com)



Wexio  
Spelkonvent

# WEXIO SPEL KONVENT

5-7 JULI 2013



Förnuftet är en tjänare, intuitionen är en gåva. I vår kultur har vi gjort tjänaren till mästare och glömt gåvan.

**ALBERT EINSTEIN**

# Välkommen

Man kan väl lite kortfattat säga att vi helt enkelt slog näven i bordet och sa: "Nej, för bövelen! Nu fixar vi ett konvent och vi gör det redan i år!" Och på det viset fick det bli.

Nog hade vi väl kunnat vänta till nästa år med arrangemanget. Med en relativt kort deadline och ingen upparbetad organisation fanns alla förutsättningar för att det även denna gång bara skulle bli löst prat. Men bit efter bit föll saker på plats och plötsligt befann vi oss vid den magiska vändpunkt där det började bli krångligare att backa ur än att fullfölja.

Kanske låg vårt momentum just i det faktum att alla tyckte det var viktigt att genomföra något - vad som helst - och

inte bara prata om det. De närmast sörjande i en sunkig källare spelandes Monopol hade varit helt okej det också. Fast vi tycker nog alla att det är skönt att det blev en större grej än så.

Visst finns det väl med all säkerhet en miljon (nja, kanske inte riktigt så många ändå) saker som vi hade kunnat göra bättre, men en av tjusningarna med att arrangera återkommande konvent är att vi kommer att få en chans att rätta till dåliga saker till nästa år. Notera att jag använder ordet "återkommande" redan innan första konventet. Det betyder att vi tänker fortsätta.

Så, med risk för att verka tjatig; välkommen till Wexio Spelkonvent och

hoppas att du skall trivas. Det är det största, bästa, första och hittills enda Wexio Spelkonvent någonsin och vi är faktiskt rätt stolta.

Och vi tänker inte be om ursäkt för att vi är det.



## Praktiskt

### *Katedralskolan*

Konventet håller till på Katedralskolan i Växjö. Skolan är en kommunal gymnasieskola och vi hyr in oss i några av salarna på bottenvåningen, hela korridorstrymmet samt omklädningsrummen i gymnastikhallen.

För att få hyra lokalerna är det vissa regler som gäller. Dessa regler gäller givetvis även dig som besökare.

#### **RÖKNING**

Rökning är inte tillåtet i lokalerna. Det innefattar även skolgården och övriga områden som tillhör skolan.

#### **PARKERING**

Om du vill parkera din bil kan du göra det på Katedralskolans parkeringsplatser utan extra kostnad. Se bara till att du inte hindrar någon annan.

#### **LÅSBARA SKÅP**

Elefskåpen på skolan används inte under sommaren och därför finns det en hel del olåsta plåtskåp som man kan använda för förvaring om man vill. Om man skaffar sig ett hänglås har man smidig förvaring av värdesaker under konventet.

Det finns även småskåp med eluttag och myntlås om du vill ladda din mobiltelefon. Du lägger bara i ett mynt som du får tillbaka när du är klar.

Viktigt att poängtera är att dina inlåsta grejer fortfarande är ditt eget ansvar och att konventet inte kan lämna någon ersättning för stulna eller på annat vis bortkomna prylar.

#### **BAGAGEINLÄMNING**

Om du har lite större packning som du inte vill lämna obebakad kan du lämna in den i receptionen. Packningen ställs i ett rum bakom receptionen som bara arrangörerna har tillgång till.

#### **LARMADE OMRÅDEN**

Det finns rum och korridorer som är larmade under konventet. Dessa skall normalt sett vara låsta, men se ändå till att

inte irra runt utanför angivet område. Om något ser avspärrat ut så är det avspärrat. Ignorerar du en avspärrning, rycker i låsta dörrar eller på annat sätt orsakar ett larm så är du också ansvarig för att betala uttryckningen.

#### UTRYMNING

Om det skulle gå ett larm, se till att lugnt och sansat lämna byggnaden och ställ dig med dina kompisar utanför huvudentrén, men en bit från huset. Vet du med dig att någon ligger och sover, väck gärna denne men se till att ni båda kommer ut så snabbt som möjligt.

Det finns utrymningsplaner uppsatta på skolan. Håll koll på dessa så du vet hur du skall ta dig ut om något händer.

### *Äta på konventet*

Äta bör man, annars blir man grinig, trött och hungrig och börjar klaga på småsaker och rent generellt vara jobbig för sina kompisar. Och sen dör man av näringsbrist. Det

finns tre olika alternativ för mat på konventet:

#### ÄTA I CAFÉET

Det finns lite enklare käk samt godis och andra onyttigheter i vårt café om man inte är jättehungrig eller inte vill lämna området. Enkelt.

#### ÄTA UTE

Är man lite mer hungrig kan det vara skönt att äta något rejält. Det finns flera olika ställen i närheten av Katedralskolan att välja på. Gott.

#### FIXA EGET

Nära skolan ligger det en matvarubutik där man kan handla sina förnödenheter om man hellre vill det. Billigt.

### *Sova på konventet*

Man bör helt klart sussa lite när man är på spelkonvent, oavsett hur roligt man har det. Anledningen till det är att du mår bättre

och blir trevligare att umgås med om du sover tillräckligt.

För detta ändamål har vi sovsalar som är tillgängliga för de av våra besökare som inte har någon annanstans att sova under helgen. Det kostar inget extra att sova på konventet, men du måste anmäla dig i receptionen innan eftersom brandkåren kräver att vi har en lista på vem som sover var ifall något skulle hända.

Det är absolut förbjudet att sova någon annanstans inom området! Det har också med brandsäkerheten att göra. Om du är trött går du därför till receptionen och fixar plats i en sovsal.

### *Duscha på konventet*

Precis bredvid själva skolan ligger det en gymnastikhall med omklädningsrum. Där kan man ta sig en morgondusch (eller middagsdusch, om man hellre vill det), vilket är något vi varmt rekommenderar - både för ditt välmående och andras.

### *Jobba på konventet*

Om du helt plötsligt skulle komma på att du är sugen på att jobba på konventet så går det säkerligen alldeles utmärkt. Gå till receptionen och hör med dem om vilka områden och pass som är lediga. För varje jobbat pass får man en belöning och jobbar man bara tillräckligt mycket så får man tillbaka hela sitt inträde, en snygg t-shirt, en lyxig mugg och en puss.

Särskilt slutstället är det skönt att ha mycket folk på. Tänk på att vi vill arrangera ett konvent nästa år också och därför vill göra ett gott intryck.



## Arrangemang

### *Magic*

Vi kommer att ha en mängd turneringar i alla stora format. Det finns turneringar för standardspelaren likväl som Eternal-räven. För tider, se schemat längre fram.

#### REGISTRERING

Registreringen för Magic-turneringarna öppnar en timme före turneringens start och är öppen i 45 minuter. Registrering måste alltså ske senast en kvart före turneringens början.

#### NYBÖRJARE

Om du är nybörjare och vill lära dig mer om Magic kommer det finnas någon som demonstrerar och lär ut Magic i vårt ny-

börjrum och om du gillar det kommer det finnas en nybörjarturnering på söndagen att delta i.

### *Rollspel*

#### DRAKAR OCH DEMONER

Fantasyäventyr i Trudvang.

#### KULT

Ett mörkt och hemskt äventyr för de som tycker om karaktärsspel och stämning.

#### MUTANT

Svensk postapokalyps med muterade djur.

#### MUTANT CHRONICLES

Den 80-talsdoftande succén från Goth-Con är här!

#### SERDAN

Serdan är ett träningslöst rollspel, inspirerat av klassisk fantasy, superhjältar samt böckerna och rollspelet om Amber.

#### SVAVELVINTER

Rollspelet som är baserat på ett av de mest kända äventyren i svensk rollspels-historia.

## Kort- och brädspel

Kom till vår enkla brädspelsbar vid cafeteria eller besök S.A.R.Z. och testa något från deras spännande utbud. För att låna spel i cafeteria lämnar du in en ID-handling, dina nycklar eller din mobiltelefon så får du låna ett spel.

Under konventets gång kommer det även att hållas turneringar i brädspel.

### ASCENSION - PASS 3

Ascension är likt Dominion ett kortspel där hela spelet kretsar kring att du bygger din lek. Du "köper" Heroes och Constructs samt besegrar monster. Du tjänar poäng både genom dina kort du köper och monstren du besegrar. Du startar med lek på 10 kort, som du använder för att köpa/besegra kort i mittenraden där 6 slumpmässiga kort läggs upp och fylls på efterhand. Spelaren med flest poäng när spelet är slut vinner.

### DOMINION - PASS 5

Dominion är ett kortspel där man bygger sin lek under spelets gång. I varje spelom-

gång väljer man tio kort som finns tillgängliga för den omgången. Den som har mest poäng när spelet är slut vinner. Spelet går ut på att bygga en så effektiv lek som möjligt innan man köper poängkort.

### IRON AND OAK - PASS I

I Iron and Oak styr du en flotta av ångfartyg under amerikanska inbördeskriget. Alla slagskepp är hämtade från historiska förebilder från båda sidor i kriget och inkluderar pansarklädda fartyg. Spelet innehåller scenarion som återskapar de mest kända sjöslagen under kriget, men också möjligheten att skapa egna scenarion.

### SPANK THE MONKEY - PASS 4

En enerverande apa håller på att sprida kaos omkring sig på skrotupplaget där du jobbar. Den kanske är människans närmaste släkting, men det innebär inte att den får apa sig hur mycket som helst och förstöra din lunchrast. Det är dags att smiska apan!



# Schema

## Torsdag

<b>14:00</b>	Magic: Vintageturning (No prox)
Konventet öppnar	Drakar och Demoner
Receptionen öppnar	Kult
<b>14-18</b>	Mutant Chronicles
Spelpass 1	Serdan
Mutant	Rollspel med S.A.R.Z
Turnering: Iron and Oak	<b>22-02</b>
<b>18-22</b>	Nattpass 1
Spelpass 2	Receptionen stänger
Magic: FNM Standard	Maffia med S.A.R.Z
Magic: FNM Sealed Deck	

## Lördag

<b>08-10</b>	Magic: Vintageturning (Proxy 10)
Morgonpass 1	Drakar och Demoner
Receptionen öppnar	Mutant Chronicles
<b>10-14</b>	Serdan
Spelpass 3	Turnering: Ascension
Magic: Modernturning	

<b>14-18</b>	Drakar och Demoner
Spelpass 4	Kult
Mutant	Mutant Chronicles
Serdan	Turnering: Dominion
Turnering: Spank the Monkey	Rollspel med S.A.R.Z
Brädspelturnering med S.A.R.Z	<b>22-02</b>
<b>17-22</b>	Nattpass 2
Magic: Legacy	Receptionen stänger
Magic: Sealed Deck	Maffia med S.A.R.Z
<b>18-22</b>	
Spelpass 5	

## Söndag

<b>08-10</b>	<b>14-18</b>
Morgonpass 2	Turnering: Super Smash Bros. Melee
Receptionen öppnar	Slutstäd 1
<b>10-14</b>	Konventet slutar
Spelpass 6	<b>18-22</b>
Magic: Casual	Slutstäd 2
Magic: Modern Masters Draft	
Magic: Standard	
Drakar och Demoner	
Svavelvinter	
Brädspelturnering med S.A.R.Z	







KATA OVER-a

DIPTERON

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

*Omne tulit punctum,  
qui miscuit utile dulci.*

**HORATIUS**