

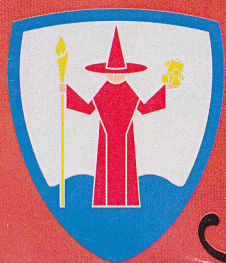
Wexio Spelkonvent arrangeras av *Föreningen Wexio*

Spelkonvent, en ideell förening vars syfte är att, i Växjö med omnejd, främja spelkultur och spelhobbyn i alla dess former.

Om du tycker att det låter som något du vill hjälpa till med,
kontakta oss så berättar vi mer.

www.wexiospelkonvent.se

info@wexiospelkonvent.se



Wexio
Spelkonvent

WSK 2014



Förnuftet är en tjänare, intuitio-
nen är en gåva. I vår kultur har
vi gjort tjänaren till mästare och
glömt gåvan.

ALBERT EINSTEIN

Välkommen

Välkommen

WSK2014. Det mest andra spelkonventet i hela WSK:s historia någonsin. Och nu är det faktiskt inte bara som vi säger - nu är det på riktigt: Ett årligen återkommande spelkonvent i Växjö. Wow.

Jag skall dock inte bli långrandig här. Det finns inte jättemycket att säga om det hela mer än att vi har gjort en hel massa förbättringar och förändringar. Många av dem små, alla (förhoppningsvis) till det bättre. Vissa saker har vi inte ändrat alls eftersom vi tycker att de redan fungerar bra. Det är helt enkelt så det funkar. Ändra det dåliga och behåll det bra. Nu vet ni hemligheten bakom att arrangera konvent.

Vi har faktiskt arrangerat lite andra saker mellan konventen också. På Bergendahlska Gården kör vi Nybörjarrummet med jämna mellanrum och vi har tackat ja till att ge oss ut och spela lite brädspel med pensionärer. Under Kulturnatten blev det också en massa spel. Allt för att kunna hålla WSK:s fana flygande.

Så, även detta år säger jag; välkommen till Wexio Spelkonvent och hoppas att du skall trivas. Det är det största, andraste, genomtänktaste och hittills enda uppföljande Wexio Spelkonvent någonsin och vi är fortfarande rätt stolta.

Så är det.



Praktiskt

Katedralskolan

Konventet händer på Katedralskolan i Växjö. Skolan är en kommunal gymnasieskola och vi hyr in oss i en mängd utrymmen väl valda för våra behov.

För att få hyra lokalerna är det vissa regler som gäller. Dessa regler gäller givetvis även dig som besökare.

RÖKNING

Rökning är inte tillåtet i lokalerna. Det innefattar även skolgården och övriga områden som tillhör skolan.

PARKERING

Om du vill parkera din bil kan du göra det på Katedralskolans parkeringsplatser

utan extra kostnad. Se bara till att du inte hindrar någon annan.

LÅSBARA SKÅP

Elevsåpna på skolan används inte under sommaren och därför finns det en hel del olåsta plåtskåp som man kan använda för förvaring om man vill. Om man skaffar sig ett hänglås har man smidig förvaring av värdesaker under konventet.

Det finns även småskåp med eluttag och myntlås om du vill ladda din mobiltelefon. Du lägger bara i ett mynt som du får tillbaka när du är klar.

Viktigt att poängtera är att dina inlåsta grejer fortfarande är ditt eget ansvar och att konventet inte kan lämna någon

ersättning för stulna eller på annat vis bortkomna prylar.

BAGAGEINLÄMNING

Om du har lite större packning som du inte vill lämna obevakad kan du lämna in den i vår bagageinlämning. Packningen förvaras i ett rum som bara konventspersonalen har tillgång till.

LARMADE OMRÅDEN

Det finns utrymmen som är larmade under konventet. Dessa skall normalt sett vara låsta, men se ändå till att inte irra runt utanför angivet område. Om något ser avspärrat ut så är det avspärrat. Ignorerar du en avspärrning, rycker i låsta

dörrar eller på annat sätt orsakar ett larm så är du också ansvarig för att betala utryckningen.

UTRYMNING

Om det skulle gå ett larm, se till att lugnt och sansat lämna byggnaden och ställ dig med dina kompisar utanför huvudentrén, en bit från huset. Vet du med dig att någon ligger och sover, väck gärna denne men se till att ni båda kommer ut så snabbt som möjligt. Försök inte plocka med dig några prylar - hur värdefulla de än är - och stanna absolut inte kvar inomhus.

Det finns utrymningsplaner uppsatta på skolan. Håll koll på dessa så du vet hur du skall ta dig ut om något händer.

Äta på konventet

Äta bör man, annars blir man grinig, trött och hungrig och börjar klaga på småsaker och rent generellt vara jobbig för sina kompisar. Och sen dör man av näringsbrist. Det

finns tre olika alternativ för mat på konventet:

ÄTA I CAFÉET

Det finns lite enklare käk samt godis och andra onyttigheter i vårt café om man inte är jättehungrig eller inte vill lämna området. Enkelt.

ÄTA UTE

Är man lite mer hungrig kan det vara skönt att äta något rejält. Det finns flera olika ställen i närheten av Katedralskolan att välja på. Gott.

FIXA EGET

Nära skolan ligger det en matvarubutik där man kan handla sina förnödenheter om man hellre vill det. Billigt.

Sova på konventet

Man bör helt klart sussa lite när man är på spelkonvent, oavsett hur roligt man har det. Anledningen till det är att du mår bättre

och blir trevligare att umgås med om du sover tillräckligt.

För detta ändamål har vi sovsalar som är tillgängliga för de av våra besökare som inte har någon annanstans att sova under helgen. Det kostar inget extra att sova på konventet, men du måste anmäla dig i receptionen och få en sovsal innan eftersom brandkåren kräver att vi har en lista på vem som sover var ifall något skulle hända.

Det är absolut förbjudet att sova någon annanstans inom området! Det har också med brandsäkerheten att göra. Om du är trött går du därför till receptionen och fixar plats i en sovsal.

Duscha på konventet

Precis bredvid själva skolan ligger det en gymnastikhall med omklädningsrum. Där kan man ta sig en morgondusch (eller middagsdusch, om man hellre vill det), vilket är något vi varmt rekommenderar - både för ditt eget välmående och för andras.

Jobba på konventet

Om du helt plötsligt skulle komma på att du är sugen på att jobba på konventet så går det säkerligen alldeles utmärkt. Gå till receptionen och hör med dem vilka områden och pass som är lediga. För varje jobbat pass får man en belöning och jobbar man tillräckligt mycket så får man tillbaka hela sitt inträde, en snygg t-shirt, en lyxig mugg och kanske en puss.

Slutstället är det alltid skönt att ha mycket folk på. Tänk på att vi vill arrangera ett konvent nästa år också och därför vill göra ett gott intryck.



Arrangemang

Rollspel & Figurspel

All information om rollspel och figurspel finns på plats. Kontakta ansvarig om du har frågor.

Rollspel: Peter B

Figurspel: Peter L

Magic: The Gathering

FNM – DRAFT

Kostnad: 150 kr.

Tid: Fredag

VINTAGE – NO PROXY

Kostnad: 50 kr.

Tid: Fredag

STANDARD

Kostnad: 50 kr.

Tid: Lördag

GRAND LEGACY

Kostnad: 100 kr.

Tid: Lördag

GPT UTRECHT: SEALED DECK

Kostnad: 250 kr.

Tid: Lördag

SMÅLANDSMÄSTERSKAPEN I

93/94

Kostnad: 50 kr.

Tid: Lördag

* CONSPIRACY-DRAFT

Kostnad: 150 kr.

Tid: Söndag

MODERN

Kostnad: 100 kr.

Tid: Söndag

Övriga kortspel

LÄR DIG MY LITTLE PONY CCG

Bronie? Klart du ska lära dig kortspelet!

Missa inte turneringen som hålls i det sen!

Tid: Löpande

Plats: Nybörjrummet

MY LITTLE PONY CCG - TURNERING

Alla bronies samlas för att göra upp om vem som är Wexios bästa bronie-kortspelare!

Ansvarig: *Lucas Grote*

DUNE: JUDGE OF CURRENTS TCG

Kom och mys med onödigt komplexa kortspel med Samuel! Ett pluspoäng om man gillar Frank Herbert.

Ansvarig: *Samuel Lowejko*

Kontakt: *0705-43 63 86*

Tid: *Fredag natt*

Plats: *Nybörjarrummet*

Fler kortspel finns representerade i Nybörjarrummet, som till exempel Pokémon och Lord of the Rings.

Brädspel

MARS 1889

Spelet är steampunkinspirerat och kommer handla om hur briter slåss på Mars under en fiktiv viktorsansk era.

Everything Jules Verne could have written.

Everything H.G. Wells should have written.

Everything A. Conan Doyle thought of but never published - because it was too fantastic.

Everything YOU need for the adventures of the century.

Ansvarig: *Johan "Galdarbjelke" Wästerfors*

Tid: *Fredag-Söndag/Löpande tider*

Plats: *Slagfältet*

ONE NIGHT ULTIMATE WEREWOLF

Ett snabbt spel där alla får spela en roll. Under loppet av bara en natt och följande morgon, kommer spelarna att avgöra vem av dem är en varulv ... förhoppningsvis. Det finns ingen eliminering, och varje spel varar ca 10 minuter.

Vi kommer att gå igenom reglerna för de som ej kan spelet.

Ansvarig: *Mantikora*

Tid: *Fredag 24:00*

Plats: *Mantikora*

THE RESISTANCE: AVALON

The Resistance: Avalon ställer krafterna gott och ont i en kamp för att styra den framtida civilisationen. Arthur representerar framtiden för Storbritannien, ett löfte om välstånd och ära, men gömd bland hans tappra krigare finns Mordreds samvetslösa undersåtar. Dessa onda krafterna är få till antalet men känner till varandra och förblir dolda från alla utom en av Arthurs tjänare. Merlin vet ensam vilka de onda agenter är, men han kan bara berätta om detta i gåtor. Om hans sanna identitet upptäcks, kommer allt att gå förlorat.

Vi kommer att gå igenom reglerna för de som ej kan spelet.

Ansvarig: *Mantikora*

Tid: *Lördag 24:00*

Plats: *Mantikora*

MAGE WARS

Mage Wars pits powerful Mages against each other in deadly arena combat. Each Mage uses his own fully-customizable book of spells to achieve total victory over

his opponent. Summon mighty creatures to do battle in your name; cast powerful spells to attack your foe and thwart his every plan and strategy; use hidden enchantments to turn the tables and rule the day; adorn yourself with mighty weapons, armor, and arcane artifacts – all of this and more awaits you in the arena of Mage Wars! Mage Wars is a tactical board game, a combination of a card game and miniatures game, combining the best elements from each genre. The game is played on an arena game board divided into square areas called "zones", which regulate movement and the placement of objects.

Each Mage (player) starts in a corner of the arena, opposite his enemy.

Ansvarig: *Joakim Jansson*

Kontakt: *0736-18 46 98*

Tid: *Fredag 21.00*

Plats: *Bredvid kafét/receptionen*

CALLISTO

"Callisto's brilliant design, including a board that changes surface according to the number of players present, is among one

of the features that make this game so unique. While the goal is simple—to be the first player to place all of his/her tiles onto the board—the shapes of the tiles and additional columns make winning quite tricky. The game plays out like a competitive puzzle, and finesse and cunning are required to triumph.”

<http://boardgamegeek.com/boardgame/55705/callisto>

Ansvarig: Björn Olsson

Kontakt: TBA/bradspel@

wexiospelkonvent.se

Tid: Fredag 15.00

Plats: Brädspelssalen

ROBO RALLY

Imagine that you're a supercomputer. Now imagine that you're bored. So you dream up a little contest for you and a couple of your supercomputing buddies. Your task is to move one of the stupid little robots out on the factory floor through a series of checkpoints scattered throughout the factory. The wrinkle, however, is that the factory

floor is filled with all kinds of inconvenient (if not down-right deadly) obstacles located in various locations: conveyor belts, crushers, flame-throwers, pushers, teleporters, oil slicks, pits, et cetera. But the real fun comes when the robots cross each other's path, and suddenly your perfect route is something less than that...

<http://boardgamegeek.com/boardgame/18/roborally>

Ansvarig: Björn Olsson

Tid: Lördag 13.00

Plats: Brädspelssalen

PINGWIN

A game where the goal is to eat as much fish as possible. Cannot be better!

<http://www.minaspeltips.se/pingwin.html>

Ansvarig: Björn Olsson

Tid: Lördag 13.00

Plats: Brädspelssalen

Övriga arrangemang

STEAMPUNKHÄNG

Kom och häng i Wexios mysigaste steampunkmiljö!

I steampunkhänget kan man samlas för att dricka te, visa upp sin snygga steampunkstass, lyssna på steampunkig musik, teduellera, utmana någon på nerfgunduell, kolla in utställningen eller bara umgås.

Ansvarig: Carina Cederblad

Kontakt: 0739-63 44 52

Tid: Hela konventet

Plats: Det egna lilla steampunk-krypnet

WORKSHOP: ATT GÖRA

LIVEPARAPHERNALIA I LATEX

Sugen på att testa på hur man kan göra at-tiraljer i latex? Workshopen demonstrerar

KABLAMO

”A game of ‘Russian Roulette’. Each player is given a board depicting the (rotating) barrel of a gun with a space for each of the six chambers it has. The gun is loaded by playing counters (representing bullets) on the spaces. Bullets come in various types: some kill you when fired, others allow you to change the position of bullets (either in your gun or that of someone else), or modify the behavior of bullets. In addition, each bullet has a priority on it.

Each turn, all players simultaneously fire their gun, rotating their barrel by one position and revealing the top bullet. The actions of the bullets fired are now resolved (order decided by priority of the bullets). Guns are reloaded by randomly drawing new counters and playing them on the empty spaces.”

<http://boardgamegeek.com/boardgame/13121/kablamo>

Ansvarig: Björn Olsson

Tid: Lördag 15.00

Plats: Brädspelssalen

och låter er pröva på att arbeta i materialet för att tillverka lite olika detaljer.

Ansvarig: *Isabella Isla Venegas*

Kontakt: *0763-06 68 93*

Kostnad: *50:-*

Tid: *Lördag 15.00*

Plats: *Workshopen*

CHEETAMEN 2

Försök dig på historiens sämsta TV-spel!

Jokemon garanterar priser till folk som klarar första banan på tre försök eller klarar bana 2 överhuvudtaget.

Ansvarig: *Joakim Jansson*

Kontakt: *0736-18 46 98*

Tid: *Lördag 10.00-16.00*

Plats: *Nybörjarrummet*

ARTEMIS

Dear Cadet,

Welcome to the Terran Stellar Navy. You have embarked on a noble career, serving the United Space Faring Planets and our allies. This manual will teach you bridge operations aboard a host of TSN vessels. In

the pages ahead, you will learn how to set-up and configure the Artemis Spaceship Bridge Simulator, plus a wealth of information vital for every TSN officer.

As you embark on your first mission, remember that you start with your luck tank full and your experience tank empty. If you study hard and perform well you can fill up that experience tank before your luck tank runs dry.

On behalf of the Terran Stellar Navy, welcome aboard and good luck.

- Admiral Su Song, TSN Command

<http://www.artemis.eochu.com/>

Ansvarig: *Robin Runesson/nybörjarrummet*

Tid: *Lördag, kontinuerligt*

Plats: *Projektorummet*

SYMPOSIUM - MEDSKAPA

FRAMTIDEN

<https://www.youtube.com/watch?v=kQ-Qc3tBHSQc>

Ansvarig: *Jesaia Lowejko*

Kontakt: *0703-04 07 99*

Tid: *Fredag 18.00*

Plats: *Workshopen*

SKATTJAKT!

En skatt är gömd på WSK och det är din uppgift att hitta den!

Anmälan och betalning sker till Mantikora-butiken innan start. Ett fint pris väntar den som hittar skatten. Mer information kommer att finnas på plats.

Kontakt: *Mantikora/info@mantikora.se*

Tid: *Lördag 17:00*

Kostnad: *20 kr*

Plats: *X marks the spot ;)*



Veni, vidi, alea iacti.

OKÄND

