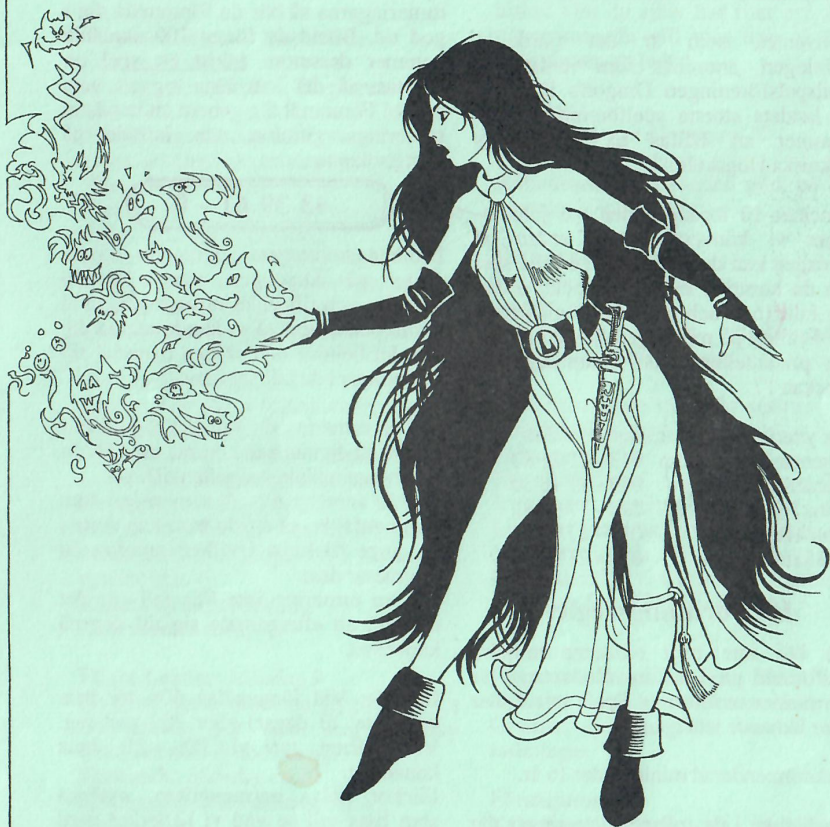


Lincon 87



Linköping 6-8 juni

Minimiålder 16 år!

Många turneringar i bl.a. AD&D, CoC, Traveller, RQ, Diplomacy, Top Secret och ASL.
För info ring Ingemar 013 21 21 80, Micael 013 17 15 30 eller Anna 013 17 90 82.



Acces&ab

LinCon 87

Linköpings årliga spelkonvent 6-8 juni 1987

LinCon är Linköpings årliga konvent (kongress) för spelentusiaster av alla slag. Främst riktar vi oss till rollspelare och spelare av sofistikerade brädspel.

Konventet, som är det fjärde i ordningen, anordnas som vanligt av Rollspelsföreningen Dragon's Den; en av landets största spelföreningar. Det kommer att hållas på Linköpings Tekniska Högskola.

Klockan 10 lördagen den 6:e juni inviger vi konventet, men redan på fredagen kan du tjuvstarta med lite spel om du kommer tidigt. Vi spelar sedan för fullt (natt och dag om du vill) fram till kvällen på måndagen den 8:e, då vi har prisutdelning och avslutning från klockan 17.

För ytterligare information kontakta:
Ingemar Ragnemalm 013 - 21 21 80
Micael Samuelsson 013 - 17 15 30
Anna Johansson 013 - 17 90 82
Mats Hultqvist 013 - 17 78 14
Eva Lundberg 013 - 21 28 96

Lite ordningsregler:

Du bör inte bära moderna militära uniformer på LinCon. Undantaget är permissionsuniformer. Spela inte Killer eller liknande stökiga spel!

Rekommenderad minimiålder 16 år.

Spelldare i de rollspelsturneringar där lagen själva måste ha med sig sådan (Runner's Up, RuneQuest, Mutant) kan komma att testas på regelkunskaper. Om spelledaren visar sig vara helt oduglig kan hans lag bli diskvalificerat!

Anmälan:

Om du vill vara säker på att få plats i turneringarna så bör du föranmäla dig i god tid. Bland de första 100 anmälda kommer dessutom minst ett spel att utlottas, så det kan löna sig att vara snabb! Föranmäl dig genom att betala in turneringsavgifterna och inträde på postgirokonto

43 39 61 - 0

betalningsmottagare Dragon's Den. Ange på kupongen vem/vilka du anmäler och till vilka turneringar, samt namn och adress så vi kan kontakta dig om det behövs och skicka material till turneringar i de fall det finns.

Om en turnering du anmäler dig till blir full så att du inte kan komma med får du givetvis anmälningsavgiften tillbaka.

Om du anmäler dig till turneringar som sammanfaller, så att du bara kan delta i en, ange då helst i vilken ordning du prioriterar dem.

Om en turnering inte blir full går det utmärkt att efteranmäla sig till den på konventet.

Inträde: Vid föranmälan 60:- för hela konventet (3 dagar) eller 30:- per dag. Vid dörren tar vi 90:- för hela konventet.

Flickor halva entreavgiften, nyfikna som bara vill se vad vi håller på med kommer in gratis.

Anmäl dig före
27'e maj!

Rollspels- turneringar:

Lagturneringar:

Lagturneringen i Advanced Dungeons & Dragons:

Kval lördag 11 eller 18,

final måndag 9.

6 personer per lag

Avgift: 120:- per lag

Stor AD&D-turnering, kanske Sveriges bästa. Dragon's Den står för alla DM:ar. Kval spelas vid två tillfällen under lördagen. Ange gärna när ditt lag helst vill spela! De bästa kvallagen går till final på måndagen. De som inte går till final får utan ytterligare turneringsavgifter tillträde till måndagens andra turneringar.

Runner's Up ("lilla" AD&D):

En omgång, måndag 9

5 personer per lag + spelledare

Avgift: 50:- per lag)

AD&D-turnering i en omgång. Varje lag skall bestå av 5 spelare och en (kunnig!) DM, som DM:ar för ett annat lag.

Call of Cthulhu:

En omgång, söndag 13 eller 19

5 personer per lag

Avgift: 50:- per lag

Skräckrollspel i H.P. Lovecrafts anda. Dragon's Den står för alla spelledare.

RuneQuest:

En omgång, lördag 13

5 personer per lag + spelledare

Avgift: 50:- per lag

Rollspelsturnering i en omgång. Varje lag skall ha med en (kunnig) spelledare som spelleder ett annat lag. Såväl spelare av RQII och RQIII kan delta.

Dragonquest:

En omgång lördag 18

5 personer per lag

Avgift: Ingen

Ett enkelt och lättspelat rollspel där trollkarlar och slagskämpar kan vinna eller förlora i den eviga kampen för eller emot de onda krafterna, men inte minst gjorde det Gygax syrax.

Top Secret:

En omgång vid tre tillfällen, söndag 13,

16 eller 19

4 personer per lag

Avgift: Ingen

Agentspel i miljö 1987 med tonvikt på realism. Högt tempo - men action kräver i regel god planering först.

Mutant2:

En omgång, måndag 10

5 personer per lag + spelledare

Avgift: 50:- per lag

Äventyra i efterkatastrofmiljö. Varje lag består av 5 spelare och en (Mutant2-kunnig) spelledare som spelleder ett annat lag.

Individuella rollspelsturneringar:

Advanced Dungeons & Dragons, individuellt:

En omgång, söndag 9

Individuellt

Avgift: 10:-

Varje spelare får en rollfigur med helt individuella mål. Spelarna spelar sedan i grupper i konkurrens och samarbete. Laganmälan är inte möjlig!

Traveller:

En omgång, söndag 19

Individuellt

Avgift: 10:-

Samma principer som för Individuella AD&D, men i framtiden. Laganmälan är inte möjlig!

Schema för

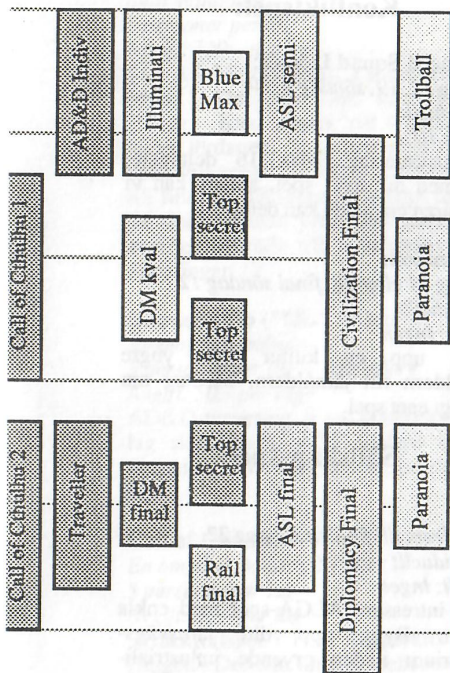
	Fredag	Lördag	
9			
10		Invigning	
11			
12			AD&D Lag Kval 1
13			Diplomacy Kval 1
14			Civilization Kval 1
15			ASL Omg 1
16			RunaQuest
17			Mah Jong
18		Wooden Ships & Iron Men	
19		Wizard	
20	Lokaler tillgängliga	AD&D Lag Kval 2	
21	Diverse spelaktiviteter och regelgenomgångar	Diplomacy Kval 2	
22		Civilization Kval 2	
23		ASL Omg 2	
24		DragenQuest	
1		Jumia Tillfälle 1	
2		Wooden Ships & Iron Men	
3	Down with the king		

Kvalomgångar i Drakborgen och Rail startar var tredje timme (vid de streckade linjerna) under hela konventet då någon ansvarig finns tillgänglig, fram till senast tre timmar före finalen.

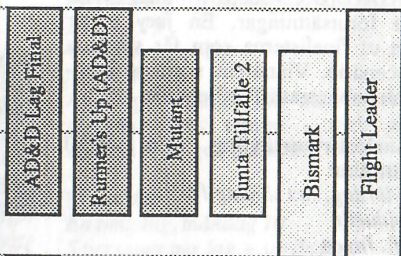
Tider för de aktiviteter med på schemat anslås. Schemat är preliminärt och kommer att anpassas till den.

LinCon87

Söndag



Måndag






Drak
borg
final

Film!

Prisutdelning

om inte finns
å konventet.
ch både kan
s till verklig-

-  Rollspelturning
-  Annan turnering
-  Aktivitet

Spelledarturneringar:

DM-tävlingen:

Kval söndag 14, final söndag 20

Individuellt

Avgift: Ingen

Sveriges första och enda spelledarturnering (scenarioskrivartävlingar oräknade)! I kvalet skriver deltagarna ett AD&D/D&D-scenario efter vissa givna förutsättningar. En jury väljer sedan ut finalisterna som får spela sitt scenario. Vinnarens scenario kommer att publiceras i The Beholder.

Scenarioskrivartävling för Call of Cthulhu:

Start lördag, slut söndag 18

Individuellt

Avgift: Ingen

Pressa era hjärnor till förnuftets yttersta gräns. Den bäst skrivande keepern kommer att rikligt äras och belönas.

Andra turneringar:

Intrigspel:

Diplomacy:

Lördag 11 eller 18, final söndag 19

Individuellt

Avgift: Ingen

Strategiskt spel (både konfliktspel och intrigspel), lätt att spela men svårt att bemästra.

Illuminati:

Söndag från 9, kval och final

Individuellt

Avgift: Ingen

Bordsspel med ganska lätta regler. Kräver inga förkunskaper! Spelet går ut på att kontrollera, allt från pojkscouterna och joggare, över New York till Zuriska bankkonton...

Junta:

En omgång, lördag 18 eller måndag 10

Individuellt

Avgift: Ingen

Humoristiskt spel om makten i en sydamerikans bananrepublik. Det är nya (West End's) upplagan av reglerna som gäller. Tag om möjligt med egna spel.

Konfliktspel:

Advanced Squad Leader:

Lördag 12, 19, söndag 9, 19

Individuellt

Avgift: 10:-

Utslagsturnering. Max 16 deltagare. Tag med ditt eget spel, annars kan vi inte garantera att du kan delta.

Civilization:

Lördag 11 eller 18, final söndag 12

Individuellt

Avgift: Ingen

Bygg upp en kultur från yngre stenåldern till järnåldern. Medtag om möjligt eget spel.

Sällskapsspel:

Rail:

Kval fram till finalen söndag 22

Individuellt

Avgift: Ingen

Nytt intressant ALGA-spel med enkla regler. Bygg upp ditt järnvägsimperium i den gryende industrialiseringen. Låt rälsen sammanbinda Europas metropoler.

Drakborgen:

Kval hela konventet, final mån 15

Individuellt

Avgift: Ingen

Kämpa din väg in i drakborgen på jakt efter skatter i detta rollspelsinfluerade spel. Enkla regler.

Övriga aktiviteter:

Spelaktiviteter:

Aktiviteterna nedan är samtliga avgiftsfria. De kan bli allt från en omgång provspel till en mindre turnering, beroende på intresse och karaktär.

Wooden Ships & Iron Men:

Lördag 11 och 18

Sjöslag på spelplan. Regelgenomgång före start.

Mah Jong: Lördag 11

Klassiskt kinesiskt brickspel.

Wizard: Lördag 12

Trollkarlar i duell på arena. Enkla regler som lärs ut på plats.

Illuminati: Lördag

Med expansion 1-3 dvs med spelplan.

Axis & allies: Lördag

Down with the king: Lördag 18

Trollball: Söndag 9

Trollens variant av fotboll. 6 pers/lag

Blue Max: Söndag 10

Massflygstrid under första världskriget. Inga förkunskaper behövs.

Paranoia: Söndag 14 och 19

Det är inte lätt att vara troubleshooter, åtminstone inte länge. Nya kloner ger nya spelare.

Expert Drakar: Söndag

Känt svenskt rollspel

Flight Leader: Måndag 9

Ett antal korta moderna flygstrider. Ca 2-6 spelare per sida. Regelkunskap önskvärd men ej nödvändig.

Bismarck: Måndag ca 10

Sjöslag på golvet i Colosseum.

Andra spel:

Andra aktiviteter kommer, såväl arrangerade av oss som spontant spel av deltagarna. Tag gärna med ditt eget spel!

Annat:

Kombinationstävlingen:

Avgift: Ingen

Du får poäng genom att placera dig i individuella turneringar.

Konstutställning:

Avgift: Ingen

Fantasy-konstnärer visar upp sina alster. Om du själv har ritat och målat något som du vill visa upp så är du välkommen att bidra.

Auktion:

Listorna tas ner söndag ca 19

Avgift: 2 kr per objekt

Anbudsauktion, anbudet görs på listor uppsatta i Colosseum.

Filmvisning:

Tider anslås på konventet

Avgift: Ingen

Filmvisning i en föreläsningssal. Riktiga långfilmer, ej video.

Konstituerande möte för södra rollspelsdistriktet:

Måndag ca 15

Ett riksförbund för rollspelare (SRF) är under uppbyggnad, och under LinCon planeras konstituerande möte för vårt lokala distrikt. Frågor och meddelanden: Christer Pettersson, Arrendeg 51, 58331 Linköping.

Föredrag:

Flera intressanta ämnen. Bland andra kommer ALGA's spelkonstruktör Dan Glimne. Övriga låter vi bli överraskningar.

Försäljning:

Yalaring Trading och Hobbyhuset bjuder ut sina varor.

Fika:

Vi fixar mellanmål och beställer pizzor, lasagne och kinamat.

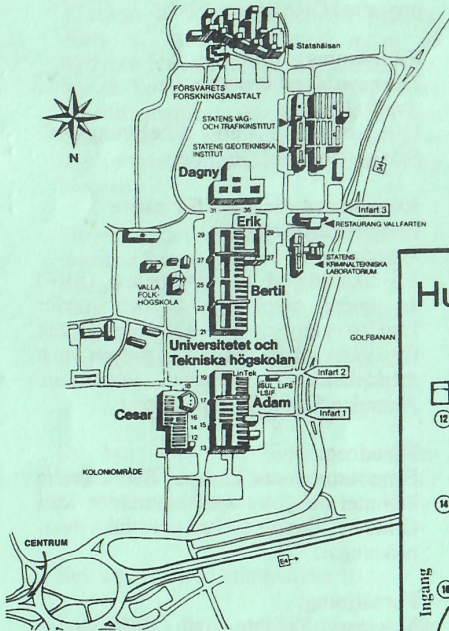
Plats

Konventet hålls i C-huset ("Cesar") på Linköpings Tekniska Högskola (LiTH).
Ingång dörr 16.

Om du kommer med tåg tar du i högtrafik buss 202 till Trädgårdstorget och 201 vidare till Universitetet och i lågtrafik buss 215.

Parkering av bilar kan ske avgiftsfritt på högskolans parkeringsplatser.

Universitetsområdet, Valla



Lokaler

Invigningen på lördag morgon, avslutning, filmvisning med mera sker i föreläsningssalen C1.

I Colosseum (stora hallen) samt i S-korridorens sydligaste parti (sal S2-S15) kan ni sätta er med egna spel eller traska runt och se vad som händer. T-korridoren däremot är vilosalar. Spela helst inte där.

Toaletter finns utspridda över hela byggnaden. Duschmöjligheter, om de finns, meddelas på konventet. Något skall vi fixa, men det är inte klart hur.

