

## Plats

Konventet hålls som vanligt i C-huset ("Cesar") på Linköpings Tekniska Högskola (LiTH). Ingång genom huvudentrén, dörr 18!

Om du kommer med tåg tar du i högtrafik buss 202 till trädgårdstorget och därifrån 203/206/227 vidare till LiTH. I lågtrafik tar du i stället buss 215.

Kommer du med bil letar du dig fram med hjälp av kartor (tex den nedan) och parkerar gratis på skolans parkeringsplatser.

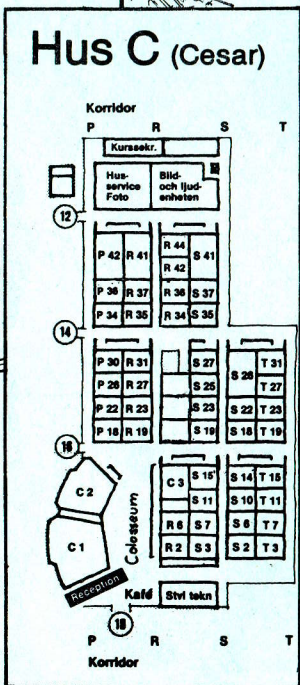
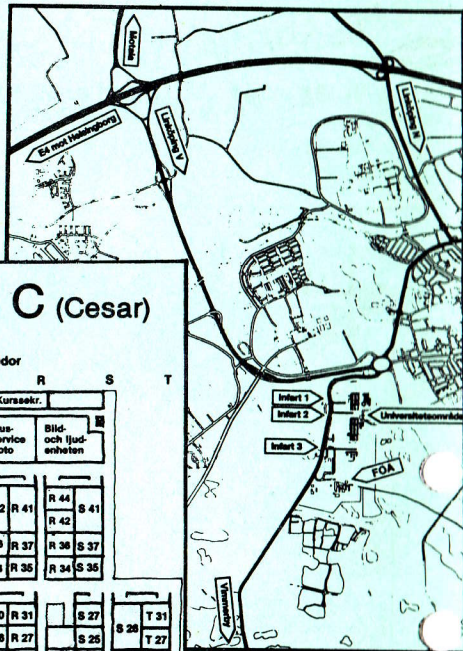
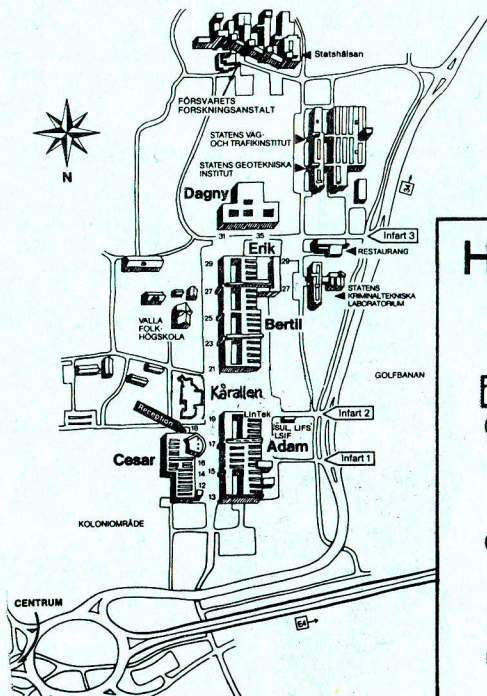
## Lokaler

Invigningen på lördag morgon, avslutning, filmvisning och en del samlingar sker i föreläsningssalen C1.

Colosseum, den stora hallen, och sal S2-S15 är i första hand avsedda för fritt spel. T-korridoren, och nattetid även S-korridoren är vilosalor. Fritt spel är alltså hänvisat till Colosseum nattetid. P- och R-korridorerna är helt reserverade för tävlingar!

Toiletter finns utspridda över hela byggnaden. Duschar är tillgängliga varje morgon, då en "duschguide" kan visa er dit.

## Universitetsområdet, Valla



Dragon's Den håller sitt hittills häftigaste spelkonvent!

17 rollspelstävlingar tex AD&D, Call of Cthulhu

9 bordsspelstävlingar tex ASL, Car Wars, Diplomacy

12 andra spelaktiviteter tex Battle Tech

Ring Ingemar 013 - 21 21 80 eller Åsa 013 - 10 32 30

Film!  
Spelauktion!  
Intressanta föredrag!

Linköping 20-23 maj!

# LinCon 88

Linköpings årliga spelkonvent 20-23 maj 1988

Rollspelsföreningen Dragon's Den arrangerar i år jubileumsspelkonventet LinCon88, det femte i ordningen! Med anledning av detta tar vi i en aning extra!

Du som gillar att spela, såväl rollspel och krigsspel som sällskapsspel, kom till Linköpings Tekniska Högskola i pingst! Träffa likasinnade, testa nya spel och prova dina talanger i någon av de många tävlingarna!

Rollspelsföreningen Dragon's Den är som vanligt arrangör. Föreningen är en av landets största spelföreningar med mer än hundra medlemmar. Dessutom kommer från Södertälje gästarrangörerna Valhall och SADS, Sveriges AutomobilDuellerings-Sällskap.

Konventet invigs klockan 10 lördagen den 21:a maj, men en mängd aktiviteter går redan på fredagkvällen. Vi spelar sedan hela helgen fram till avslutningen på måndag 23:e maj, Annandag Pingst.

Har du frågor? Ring då till någon av oss:  
Ingemar Ragnemalm (program) 013 - 21 21 80  
Åsa Printzén (anmälan) 013 - 10 32 30  
Christer Pettersson (annat) 013 - 21 23 03  
"Pyret" Johansson (Anna) 013 - 17 90 82

## Lite ordningsregler:

Du får inte bära militär uniform på LinCon (förutom permissionsuniformer). Spela inte stökiga spel!

Rekommenderad minimiålder 16 år.

Om du skall vara spelledare i någon av de rollspelsturneringar där varje lag självt skall ha med en, kan du bli testad på regelkunskaper. Ställ inte upp om du inte alls kan spelet eller inte är en van spelledare! Om någon spelledare visar sig vara helt oduglig måste vi tyvärr diskvalificera hans/hennes lag. Förstör inte nöjet för både ditt eget och något annat lag!

## Anmälan:

En del turneringar har begränsat antal deltagare. Det gäller i synnerhet Lag-AD&D och Call of Cthulhu. För att säkert komma med, anmäl dig i god tid! Föranmäler du dig får du dessutom lägre inträde och chansen att vinna ett spel, som lottas ut bland de 100 första anmälda!

Föranmäl dig genom att betala in turneringsavgifter och inträde på postgirokonto

43 39 61 - 0

Ange betalningsmottagare Dragon's Den.

**Vi vill ha följande information:**  
Namn, adress och telefonnummer.  
Turneringar du anmäler dig till.

OBS! Bara en person per inbetalningskort! Vid lagtävlingar anmäler en person laget. Lagmedlemmarna behöver inte räknas upp. Glöm inte inträdesavgiften!

**Inträde:** 80:- om du betalar i förväg. (Tyvärr mer än i föl pga kraftigt ökade lokalkostnader.) Betalar du när du kommer hit tar vi 100:-. Flickor betalar bara halva inträdesavgiften. Nyfikna som bara vill se vad vi håller på med (t.ex. föräldrar), kommer in gratis.

Om du inte får plats i en turnering du anmält dig till får du självklart tillbaka anmälningsavgiften.

Nästan allting utom lag-AD&D och Call of Cthulhu går att efteranmäla sig till, men är antalet spelare udda så kan det oftast hjälpa att vara föränmäld.

Du får gärna anmäla dig till tävlingar som "krockar", t.ex. för att få reservalternativ om en turnering blir full eller om du inte går till final, men ange då prioritet så vi ser vad du verkligen vill vara med i.

Anmäl dig före 22 april!

## Aktiviteter:

Här följer samtliga i förväg planerade tävlingar och aktiviteter. Arrangörer är från Dragon's Den när inget annat anges. Observera att vi delar ut pris i alla turneringar även om de inte har någon avgift! Dock krävs tillräckligt med deltagare. De senaste priserna delas först ut i avgiftsbelagda turneringar. De stora rollspelsturneringarna är kända för sina generösa priser! I år har vi satsat lite extra på priser med bestående värde.

## Rollspelsturneringar:

**Lagturneringar med kval- och finalomgångar, alla spelledare från Dragon's Den:**

Båda de följande turneringarna är maximerade till ca 30 lag vardera. Anmäl helst hela lag! Om laget inte är komplett är det upp till er själva att fylla ut det.

**Advanced Dungeons & Dragons, lag:**  
Arrangör: Peter Printzén, Jan Lindgren, Peter Åberg  
Kval lördag 11 eller 18.  
Final måndag 9.  
6 personer per lag.

Avgift: 150:- per lag, se nedan.  
Stor AD&D-turnering. Kval spelas två gånger under lördagen. Ange gärna när ni helst vill spela! I bedömningen tas hänsyn till helheten, såväl teknik, regelkunskaper, påhittighet och rollspel.  
För dem som inte går till final inkluderar avgiften tillträde till någon av MERP, Traveller (lag) eller Luftslott och Månskensdrömmar. Notera helst vad ni tänker spela om ni (mot förmodan?) inte når finalen.

**Call of Cthulhu:**  
Arrangör: Jonna Öjman  
Kval fredag 20, lördag 18 eller söndag 9, final söndag 20.  
5 personer per lag.  
Avgift: 75:- per lag.  
Skräckrollspel i H.P Lovecrafts anda. I år utspelar sig äventyret i klassisk 20-talsmiljö. I år är turneringen för första gången utökad till att ha både kval och final!

## Lagturneringar i en omgång:

De följande turneringarna tar emot alla lag som anmäler sig, men helst inte i sista minuten. (Vi måste veta hur många äventyr som måste kopieras.)

### RuneQuest:

Arrangör: Mats Persson  
En omgång, lördag 12.  
5 personer per lag (+ spelledare)  
Avgift: 50:- per lag.

Varje lag bör ha med en (kunnig) spelledare som leder ett annat lag, men lag utan spelledare kan också få plats. Fristående spelledare mottages med glädje. RQIII-regler kommer att användas. Spelledarna samlas för genomgång en timme innan start.

### AD&D: Luftslott och Månskensdrömmar

Arrangör: Mikael Rydfalk  
En omgång, måndag 10.  
5 personer per lag + spelledare.  
Avgift: 50:- per lag.

Följ äventyrarna från "Enkelbiljett till Porto Prizone" på nya spännande äventyr i de orientaliska sagornas land. Färdas genom öknerna till Drömmarnas Oas och mät era krafter mot Luftslottets herre!

De mest framgångsrika spelarna vinner fina troféer helt i äventyrets anda!

Med varje lag skall följa en kunnig spelledare, som leder ett annat lag. Spelledarna samlas för genomgång en timme innan start.

### Middle Earth Role-Playing (MERP):

Arrangör: Daniel Arnrup  
En omgång, måndag 10.  
6 personer per lag.  
Avgift: 50:- per lag.

Rollspelsturnering i den värld där Bilbo och Sagan om Ringen utspelades. Dragon's Den står för spelledare så långt de räcker, men har ni med er en egen spelledare (som då spelleder ett annat lag) så är ni garanterade att vara med.

### Traveller, lagturnering:

Arrangör: Peter Nordgren, Valhall  
En omgång, måndag 10.  
5 personer per lag + spelledare.  
Avgift: 50:- per lag.

SF-rollspelsturnering. Varje lag skall ha med en (kunnig) spelledare som leder ett annat lag. Spelledarna samlas för genomgång en timme innan start.

## Individuella rollspelsturneringar:

I följande turneringar kan man inte anmäla lag! Varje spelare spelar en rollfigur med sina egna individuella mål som skall uppfyllas så väl som möjligt. Ren "backstabbing" är dock i första hand hänvisad till Paranoia (men lita inte helt på det). En av finesserna med denna spelform är just att man aldrig kan lita helt på sina kamrater!

### Paranoia:

#### "Security Clearance: ULTRAVIOLENT!"

Arrangör: Hans Persson, Bengt Ragnemalm

En omgång, fredag 20, söndag 14 eller söndag 20.

Individuellt.

Avgift: Ingen. Datorn är generös.

Individuell turnering i spelet där ingen kan vinna. 2nd edition-regler gäller. Förkunskaper är förräderi och bestraffas därefter.

Till föranmälda kommer speciella MBD-blanketter att skickas ut. Datorn säger att de gör er lyckligare, och datorn har alltid rätt. Datorn säger också att de som inte medför MBD-papper till turneringen blir olyckliga, vilket är förräderi och bestraffas därefter. Vill du veta vad ett MBD-papper är? Vad är din säkerhetsnivå?

Datorn vill att ni skall vara lyckliga. För att kunna vinna måste du vara lycklig och tjäna datorn väl.

### Advanced Dungeons & Dragons, individuellt:

Arrangör: Jesper Währner

En omgång, söndag 14, se nedan

Individuellt.

Avgift: 10:-.

Individuell rollspelsturnering i sagomiljö. Du kan anmäla dig på ett av tre olika sätt:

1) Normal anmälan, spelar kl 14. Du riskerar att inte komma med om det blir för fullt.

2) Du kan tänka dig att vara DM om det behövs. I så fall får du först spela scenariot som deltagare i tävlingen, men sedan DM:ar du för sex andra medtävlare. Du spelar klockan 9 och DM:ar sedan klockan 14. Du får då namnge tre kompisar som anmäler sig enligt alternativ 3.

3) Du har en kompis som ställer upp som DM om det behövs. Du är då garanterad plats.

Ett fåtal kan spela enbart söndag 9.

### Traveller, individuellt:

Arrangör: Nils-Arne Dahlberg

En omgång, söndag 20

Individuellt.

Avgift: 10:-.

Individuell rollspelsturnering i framtidsmiljö. Inga förkunskaper behövs.

## Spelledartävlingar:

### DM-tävlingen:

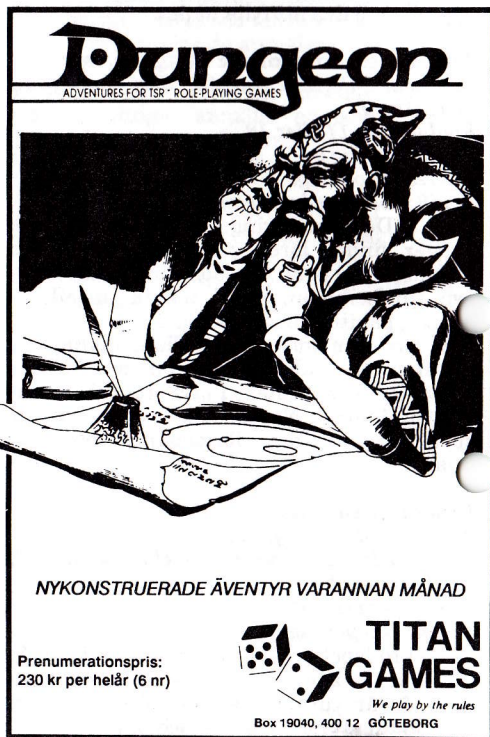
Arrangör: Ingemar Ragnemalm

Kval söndag 14, final söndag 21

Individuellt.

Avgift: Ingen.

Sveriges första och enda spelledarturnering! I kvalet skriver deltagarna ett scenario för AD&D eller D&D (eller något annat rollspel om du vill det och om det passar årets tema någorlunda) efter vissa givna förutsättningar. En jury väljer sedan ut finalisterna som spelleder sitt scenario i finalen.



**Dungeon**  
ADVENTURES FOR TSR® ROLE-PLAYING GAMES

NYKONSTRUERADE ÄVENTYR VARANNAN MÅNAD

**TITAN GAMES**  
We play by the rules

Prenumerationspris:  
230 kr per helår (6 nr)

Box 19040, 400 12 GÖTEBORG

## Mindre rollspelsturneringar:

Följande turneringar är tänkta för att ni skall få en chans att prova nya rollspel. Bara tillräckligt många deltar kommer segrare att utses och prisbelönas. Inga förkunskaper krävs för någon av dem.

### Top Secret (TS):

Arrangör: Mattias Gyulai

Söndag 11, 16 eller 20

4 personer per lag.

Avgift: Ingen.

Agentspel i miljö 1988 med tonvikt på realism. Högt tempo - men action kräver i regel god planering först.

### Warhammer FRP:

Arrangör: Andreas Björklind

Lördag 12 eller måndag 10

Avgift: Ingen.

Rollspelet där rollspelet är viktigare än reglerna, där kampen mot kaos är viktigare än att själv överleva!

### Flashing Blades:

Arrangör: Christer Söderlund

Lördag 11

Avgift: Ingen.

Har du känt för att vara musketör nån gång?

### Pendragon:

Arrangör: Carl "Abbe" Cramér

Fredag 20 eller söndag 14

Avgift: Ingen, men föranmäl dig helst!

Pendragon; för blivande riddare och hoppfulla väpnare. Träning består av er läsnerrer.

## Glöm inte:

✉ att anmäla dig i tid - senast 22 april!

✉ Bara en person per postgiroblankett!

✉ Pg-nummer 43 39 61 - 0,  
betalningsmottagare Dragon's Den!

☎ att skriva namn, adress och telefon!

♥ att du är här för att ha roligt!

### Parallell AD&D

Arrangör: Clas Cassel

Söndag 20

Individuell anmälan

Avgift: Ingen

En blandning av AD&D och diorama som ger en extra krydda åt anrättningen. Inspirerad av IllOminati på årets Oerncon. Inga förkunskaper mer än AD&D (PH,OA).

### Aftermath:

Arrangör: Tobias Björklind, Valhall

Lördag 12 eller måndag 10

Avgift: Ingen.

Äventyr i efterkatastrofmiljö.

### Teenage Mutant Ninja Turtles (TMNT):

Arrangör: Jonas Nyberg

Lördag 18 eller söndag 14

Avgift: Ingen.

Muterad tonårs-ninja-sköldpadda, kan det vara nåt? Nu kan du ta reda på det!



## HOBBYSPEL STORT SORTIMENT LÅGA PRISER

- »Krigsspel
- »Litteratur
- »Rollspel
- »Tidskrifter
- »Fantasy spel
- »Figurer
- »Science-fictionspel
- »Speltillbehör m.m

Butik och postorder. Du får våra aktuella prislistor mot 4:40 kr i frimärken.

**HOBBYHUSET**  
Box 2003 Skolgatan 7 750 02 UPPSALA  
018 - 11 15 90



## Andra turneringar:

Här följer alla turneringar som inte direkt är rollspel. Alla har i princip obegränsat antal deltagare och individuellt deltagande. Antalet tillgängliga spel kan begränsa, men det löser du lätt genom att plocka med dig ditt eget spel, om du skulle ha ett.

### SADS öppna mästerskap i Car Wars:

Arrangör: SADS

Kval fredag 20, lördag 11, 18, söndag 9, final söndag 20.

Avgift: 10:-

Sveriges AutomobilDuelleringsSällskap anordnar mästerskap i Car Wars! Fordonen skall komponeras i förväg enligt budget Division 30. Föranmälda får anvisningar hemskickade. Om du efteranmäler dig på konventet sker bilbygget där. Ange helst i anmälan när du tänker spela. Finalen sker på en specialarena.

### Diplomacy:

Arrangör: Kennet Eriksson

Kval lördag 11 eller 18, final söndag 10

Avgift: 10:-

Det klassiska intrigspelet. Lätt att spela men svårt att bemästra. Enkla regler som förklarar före varje kvalomgång. Inga förkunskaper behövs om du är med då. De bästa spelarna går till final oberoende av land.

### Advanced Squad Leader:

Touring France with an Army

Arrangör: Göran Åhlström

Kval fredag 20, lördag 11 eller 18, final söndag 10

Avgift: 10:-

Årets ASL-turnering handlar om Pattons "turistresa" genom nordöstra Frankrike under hösten 1944. Scenarierna kretsar kring fjärde pansardivisionen under pansarslagen vid Arracourt i mitten av september 1944.

Samtliga regler inklusive officiell errata gäller. Nödvändiga moduler är Beyond Valor och Yanks, nödvändiga kartor är 4, 6, 12, 16-20 samt 22.

ASL är sedan i föl inte längre utslags-turnering. I stället bedöms spelarna efter ett poängsystem, varefter de bästa går till final. Detta innebär att deltagarantalet är obegränsat, men du bör ta med ditt eget spel. Goda förkunskaper rekommenderas.

### Illuminati:

Arrangör: Lars Hedenskog

Söndag 9

Avgift: Ingen.

Bordsspel med ganska lätta regler, kräver inga förkunskaper! Spelet går ut på att kontrollera allt från pojkscouterna och joggare över New York till Züriska bankkonton...

### Junta:

Arrangör: Tommy Persson

En omgång, lördag 18 eller måndag 10

Avgift: Ingen.

Humoristiskt spel om makten i en sydamerikansk bananrepublik. Den nya upplagan av reglerna gäller (West End utgåva). Ett intrigspel med mycket stövelslickning, förräderier och lömska planer. Förkunskaper krävs bara för att vinna, inte för att delta.

### Civilization:

Arrangör: Per Westling

Kval lördag 11 eller 18, final söndag 10

Avgift: Ingen.

Skulle du vilja bygga Rom på en dag? Anser du i likhet med Cicero att Kartago bör förstöras? Är din hemliga dröm att bo i en pyramid eller att segla på Kaspiska havet? Vill du handla med vin? Vill du smitta utlänningar med sjukdomar? Har du alltid drömt om att civilisera dina undersåtar? Då är Civilization spelet för dig!

### Rail:

Arrangör: Dragon's Den

Hela konventet, final måndag 15

Avgift: Ingen.

Bygg upp ditt järnvägsimperium i den gryende industrialiseringen. Låt rälsen sammanbinda Europas metropoler.

### Drakborgen:

Arrangör: Dragon's Den

Hela konventet, final måndag 15

Avgift: Ingen.

Det svenska fantasy-spelet! Kämpa din väg in i drakborgen på jakt efter skatter. Enkla regler, inga förkunskaper.

### Battle for Moscow:

Arr: Robert Maglica, Torbjörn Kuntze

Hela konventet

Avgift: Ingen

Minitävling i ett enkelt minikrigsspel. Sponsrat av Hobbyhuset!

## Spelaktiviteter:

Varför måste man tävla i allting? Följande aktiviteter är enbart för deltagarnas höga nöjes skull. Symboliska priser kan förekomma i några fall.

### Battle Tech:

Arrangör: Mikael Ågerud och Link Model

Preparade speltillfällen hela konventet

Avgift: Gott humör och kilerinstinkt

För första gången i LinCon's historia är det nu möjligt för dig att köra din alldeles egna, 10-12 meter höga, 20-100 ton tunga laserspäckade *Battle Mech* i strid mot andra *mech's*.

*Battle Tech* är ett brädspel där man kör pansrade *mech's* mot andra *mech's*. Man tillhör något av fem stora *houses* eller någon legoknektstyrka. Det blir regelgenomgångar före varje speltillfälle för dem som inte spelat förr. Mer information finns på konventet.

*Battle Tech* sponsras av Link Model.

### Svarta Korpen

Arrangör: Tomas Sörensson och Anders Forkman, Malmö

Söndag morgon

Nytt svenskt bordsspel som kommer att spelas och dessutom avhandlas på ett föredrag.

### Wooden Ships & Iron Men:

Arrangör: Yngve Larsson

Lördag 12 eller 19

Avgift: Ingen.

Sjöslag på spelplan. Inga förkunskaper; glerna går igenom före start.

### Toon:

Arrangör: Carina Skytt

Lördag 19, söndag 15 eller måndag 11

Avgift: Ingen.

Rollspela i Kalle Ankas, Coyote&Roadrunners och Hacke Hackspetts värld! Spelet som är precis lika realistiskt som de tecknade filmerna!

### Clay-O-Rama:

Arrangör: Tommy Persson

Lördag 19, måndag 11

Lergubbarnas krig! Gör en lergubbe och låt den möta sitt öde på arenan. Hysteriskt roligt spel från tidningen Dragon.

### Nomic

Arrangör: Kennet Eriksson

Söndag 20

Ett spel som inte liknar något annat. Det liknar inte ens sig självt från gång till gång, eller ens från början till slut! Man ändrar nämligen reglerna under spelets gång genom att spelare föreslår ändringar och man röstar om dessa. Spelet som kan omforma sig till vilket spel som helst! Det slutgiltiga spelet!

### Blue Max:

Arrangör: Per Westling

Söndag 10 eller söndag 15

Massflygstrid. Enka regler som lärs ut på plats. Upplev glädjen att sväva fritt över skyttegravarna under första världskriget! Upplev de spännande och skicklighetskrävande flygstriderna! Kanske du är den nya Röde Baronen?

### Falerumsfesten:

Arrangör: Micael Samuelsson

Måndag 10

Golvspel i Car Wars-stil, men i lågteknologi och skala 1:20. Ta en sväng runt konventet med din egen pappbil!

### Shadows in the dark:

Arrangör: Micael Samuelsson

Natten mellan fredag och lördag

Rollsplsaktivitet för nattsuddare.

### Palladium RPG:

Arrangör: Mikael Åkersund

Lördag 18

Sagorollspel. Prova ännu en D&D-klon!

### Magikernas test:

Arrangör: Vincent Saldell

Söndag 20

Humoristiskt PalladiumRPG-äventyr om sju trollkarlar.

### The Fantasy Trip: Wizard

Arrangör: Clas Cassel

Lördag 13

Arenastrid.

### Twilight 2000:

Arrangör: Märten Isaksson

Söndag 14

Avgift: Ingen.

Rollspel i efterkatastrofmiljö i en nära framtid.

## Övriga aktiviteter:

### Konstutställning:

Arrangör: Åsa Printzén

Konstnärer visar upp sina alster på fantasy- och SF-tema. Om du själv har tecknat eller målat något som du vill visa upp är du välkommen att bidra. Kontakta i så fall Åsa Printzén, 013 - 10 32 30! Våga, det kommer att bli uppskattat!

### Figurmålningstävling/utställning:

Arrangör: Göran Åhlström

Bidrag skall lämnas in till receptionen senast lördag klockan 24.

Avgift: Ingen

Har du någon speciellt fin modell som du vill ställa ut? Varje deltagare får ställa ut ett tävlande bidrag i varje klass.

Tävlingen delas in i två grupper: Fantasy och Historisk. I varje grupp finns tre klasser: upp till 25 mm, större än 25 mm samt diorama. Eventuellt kommer också "Best in Show" att utses.

### Auktion:

Listorna tas ner söndag ca 19

Avgift: 2 kr per objekt.

Anbudsauktion. Anbud görs på listor uppsatta på speciell plats i Colosseum. Visning lördag 17 i sal som anslås i Colosseum.

### Filmvisning:

Måndag ca 15 (under finalbedömningarna), ev. övriga tider anslås.

Ingen avgift!

Filmvisning i en föreläsningssal. Riktiga långfilmer, ej video.

## Konventströjan för LinCon-88!

Vill du ha en konventströja att stila med på konventet och som minne efteråt? Den pryds av samma bild som framsidan på detta häfte, en bild skapad av **Håkan Ackegård**. Det blir vita collagetröjor av hög kvalitet.

Priset är 150:- om du betalar direkt i anmälan. Om du köper den på konventet kostar den 170:-, och då finns bara ett fåtal.

Glöm inte att ange storlek!

### Föredrag:

ALGA's spelkonstruktör Dan Glimne kommer och berättar om hur det går till att göra spel professionellt. Ett måste för alla som knäpat på egna spel därhemma! Tid söndag 18.

Tomas Sörensson och Anders Forkman kommer att berätta om saxare och vikingar samt om sitt egenkonstruerade spel Svarta Korpen, som handlar om dessa. Tid söndag 13.

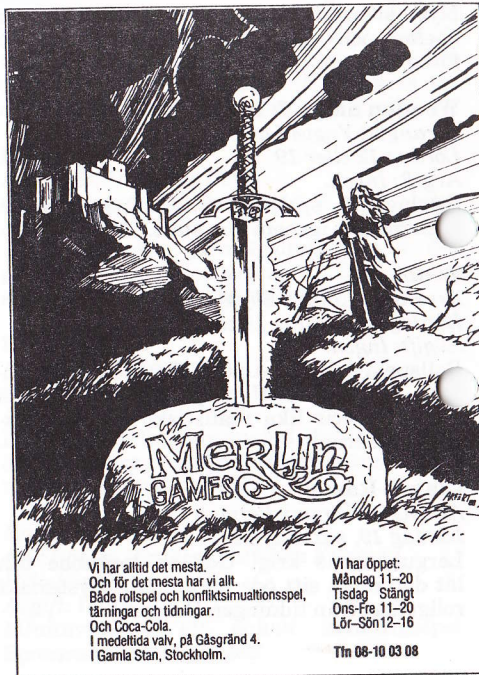
### Försäljning:

Spelaffärerna Hobbyhuset, Yalaring Trading och Link Model bjuder ut sina varor. Passa på att skaffa spel när de är som billigast, med låg dollarkurs och konkurrerande affärer!

### Fika:

Vi fixar mellanmål och beställer pizzor, lasagne och kinamat, allt till så låga priser som möjligt.

Andra jippon och slumpmässiga händelser kommer att inträffa under konventet.



## Computer Center / Spelhålan

har allt när det gäller rollspel, strategispel och datorspel!  
Stort urval av tennfigurer!

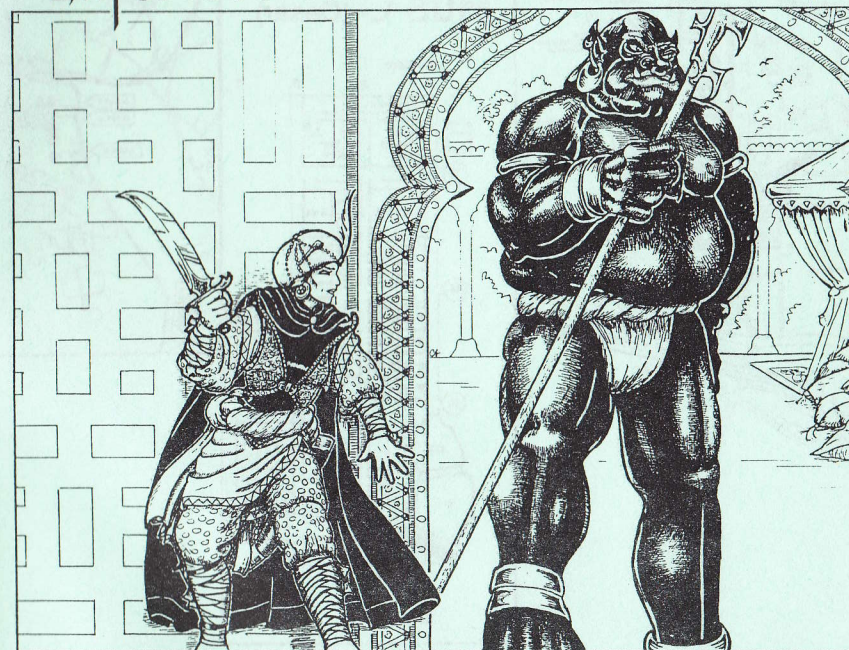
Adress:

Hamngatan 4

211 22 Malmö

Tel 040 - 23 03 80

## Luftslott och människensdrömmar



En AD&D-turnering för fem spelare och en DM.