

B-föreningsbrev

Foto

Rollspelsföreningen Dragon's Den
Box 10031
58010 LINKÖPING

LINKÖPING 89



Spelkonvent i Linköping 12-15 maj 1989

För information, ring Abbe 013 - 14 80 54 eller Ingemar 013 - 21 21 80

EXCITERE

LinCon 89

Linköpings årliga spelkonvent 12-15 maj 1989

Rollspelsföreningen Dragon's Den arrangerar Lin-Con89, sitt sjätte spelkonvent!

Du som gillar att spela såväl rollspel och krigsspel som sällskapsspel, kom till Linköpings Tekniska Högskola i pingst! Träffa likasinnade, testa nya spel och pröva dina talanger i någon av de många tävlingarna!

Rollspelsföreningen Dragon's Den är som vanligt arrangör. Föreningen är en av landets största spelföreningar med mer än hundra medlemmar. Dessutom kommer från Södertälje gästarrangörerna Valhall och SADS, Sveriges AutomobilDuelleringsSällskap.

Konventet invigs klockan 10 lördagen den 13:e maj, men en mängd aktiviteter går redan på fredagkvällen. Vi spelar sedan hela helgen fram till avslutningen på måndag 15:e maj, Annandag Pingst.

Har du frågor? Ring då till någon av oss:

Carl "Abbe" Cramér (ansvarig) 013 - 14 80 54
Ingemar Ragnemalm (program) 013 - 21 21 80
Mats Persson (anmälan) 013 - 17 68 56
Christer Pettersson (annat) 013 - 21 23 03

Lite ordningsregler:

Rekommenderad minimiålder 16 år. Den som uppför sig som en barnunge åker ut! Uppför dig och klä dig så att vi inte behöver skämmas för dig om rektorn tittar in.

Drogrfritt och Killerfritt!

Om du skall vara spelledare i någon av de rollspeltävlingar där varje lag självt skall ha med en kan du bli testad på regelkunskaper. Ställ inte upp om du inte alls kan spelet eller inte är en van spelledare! Om någon spelledare visar sig vara helt oduglig måste vi tyvärr diskvalificera hans/hennes lag. Förstör inte nöjet för både ditt eget och något annat lag!

Anmälan:

En del tävlingar har begränsat antal deltagare. Det gäller i synnerhet Lag-AD&D och Call of Cthulhu. För att säkert komma med, anmäl dig i god tid! Föranmäler du dig får du dessutom lägre inträde och chansen att vinna ett spel, som lottas ut bland de 100 första anmälda!

Föranmäl dig genom att betala in tävlingsavgifter och inträde på postgirokonto

43 39 61 - 0

Ange betalningsmottagare Dragon's Den.

Vi vill ha följande information:

Namn, adress och telefonnummer.

Tävlingar du anmäler dig till.

OBS! Bara en person per inbetalningskort! Vid lagtävlingar anmäler en person laget. Lagmedlemmarna behöver inte räknas upp. Glöm inte inträdesavgiften!

Inträde: 80:- om du betalar i förväg. Betalar du när du kommer hit tar vi 100:-. Flickor betalar bara halva inträdesavgiften. Nyfikna som bara vill se vad vi håller på med (t.ex. föräldrar) kommer in gratis.

Om du inte får plats i en tävling du anmält dig till får du självklart tillbaka anmälningsavgiften, men vi drar av om vi måste betala för att skicka pengarna till dig, så försök att hämta dem under konventet. Återbetalning under 80:- görs inte.

Nästan allting utom lag-AD&D och Call of Cthulhu går att efteranmäla sig till, men är antalet spelare udda så kan det oftast hjälpa att vara föränmäld.

Du får gärna anmäla dig till tävlingar som "krockar", t.ex. för att få reservalternativ om en tävling blir full eller om du inte går till final, men ange då prioritet så vi ser vad du verkligen vill vara med i.

Anmäl dig före 14 april!

Om konsten att fylla en postgiroblankett:

Överst på blanketten skriver man de tävlingar där det är föränmälan och avgift. Vi tar inte emot föränmälan till avgiftsfria tävlingar eller aktiviteter. Intresseanmälningar tar vi däremot emot men det innebär inte att någon plats reserveras. (Detta på grund av ytterst dålig uppslutning bland föränmälda till vissa avgiftsfria aktiviteter i fjol.) Intresseanmälningar skrivs utan avgift och längst ner på blanketten!

Vid "krockar" mellan tävlingar prioriterar vi uppifrån och ner på blanketten.

SKRIV EXTRA TYDLIGT! Postverket kopierar ner blanketterna med ganska dålig kvalitet. Skriv hellre för stort än för litet, och texta! Om det blir trångt: skriv ett brev till oss som förtydligar. Adressen är:

Dragon's Den, Box 100 31, 580 10 Linköping.

Exempel på anmälan:

POSTGIROT SVERIGE		INBETALNING / GIRERING A		Konto	Avg	Bel
Meddelande till betalningsmottagaren		Till postgirokontonummer		Avgift		Kassastempel
Inträde	80:-	433961 - 0				
Lag AD&D, omg 2 "Lagnamn"	150:-	Dragon's Den				
Diplomacy	10:-					
Ind. AD&D DM	0:-					
Kompisar: Nils Nilsson	240:-	Bengt Bengtsson				
Måns Månsson		Grongången 17				
Ofelia Olsson		999 99 DSTAD				
Traveller "Lagnamn"		Eget konto vid girering				
1830, Palladium		Svenska kronor				
		240	1-			

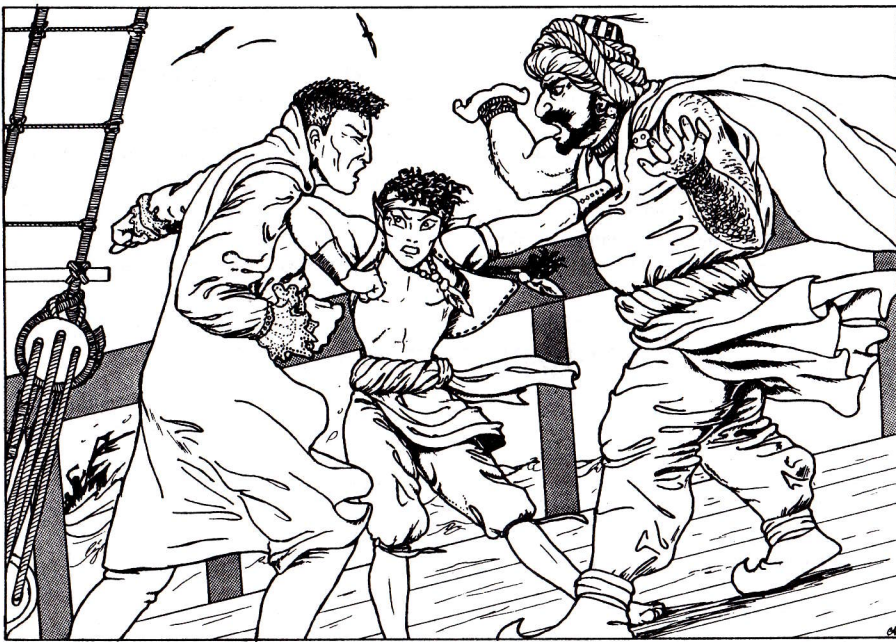
#

I exemplet ovan vill laget "Lagnamn" spela AD&D, lag, i första omgången. För Diplomacy har Bengt inte angett vilken omgång han vill spela i. Om han kommer med i AD&D, lag, måste han spela Diplomacy i omgång 2. Dessutom får hans lag spela Traveller utan kostnad om de inte går till final. Om hans lag inte kommer med i AD&D, lag, tar vi oss friheten att placera honom i den Diplomacy-omgång som passar oss bäst. Han måste då betala för Traveller och får alltså 100:- tillbaka.

Bengt kommer att DM:a i Individuella AD&D, och namnger därför sina kamrater Nils, Måns och Ofelia, som kommer att garanteras plats. De anmäler sig separat till tävlingen och behöver inte nämna Bengts namn.

Bengt har också anmält intresse för 1830 och Palladium. Han kommer inte att få någon bekräftelse på om han får plats där eller inte, han går dit på vinst och förlust. Dock kommer det nog att finnas plats för så många som anmält intresse.

Advanced Dungeons & Dragons - Lagturnering: kval



Storm på Stillhetens Hav

Stillhetens Hav har ett bedrägligt namn - höstens stormar piskar vågorna till skum, skickar ovaksamma fartyg utan nåd mot dödsbringande klippor och frestar hårt på samvaron ombord. Men havet och vådrets nycker är inte den största faran - långt värre är de människor som trotsar godheten och söker vinning genom plundring och våld - piraterna! De dyker upp som från ingenstans; och ve den båt som inte har en vaksam utkik och vältrimmade segel! Många är också berättelserna om de sällsamma varelser man kan få se på seglatsen. Flertalet är helt harmlösa, men det ryktas att det finns de som till och med är lierade med piraterna...

Dessa faror och dessutom den onde kalifen Adbusch-Schamat trotsar Fribyrtarna på sin seglats över havet när de eskorterar prinsessan Badiat-El-Djemel till sin trolovade i Pompaelo.

Fribyrtarna; legionären Crassus, barbar-

hövdingen Sagittario, alven Rivil, revolutionären Stephania, den sorglöse Vito Dolce och deras nya vän, häxdoktorn Alihosi, vänder hemåt efter sina äventyr i "Enkelbiljett Porto Prizone" och "Lufislott och människensdrömmar". Följ deras resa i "Storm på Stillhetens Hav".

Priser och bedömning:

Nyheter för årets upplaga av Lagturneringen i AD&D är att samliga finalister tilldelas ett "ära och glamour" pris som tecken på deras framgångar i kvalet samt att det bästa kvallaget erhåller ett alldeles särskilt pris av "finalklass" för sin insats. Finalpriserna är (som vanligt) generöst tilltagna och vi har åter satsat lite extra på priser med lite "krydda".

I bedömningen avgör helheten; dvs, hänsyn tas till såväl rollspel, påhittighet, teknik samt icke minst, om scenariots mål har uppnåtts.

Advanced Dungeons & Dragons - Lagturnering: final

I långa tider kommer det att talas om den stora hovbal som just har hållits vid det kungliga slottet i Pompaelo för att fira förlovningen och det stundande brölloppet mellan den sköna prinsessan Badiat-El-Djemel och kronprins Philip. Ingen förlovningsbal har väl någonsin drabbats av värre omen.

Vid så pass när den sista dansen för kvällen just börjat skakades plötsligt det kungliga slottet, liksom hela det övriga Pompaelo, av en våldsam explosion vars ursprung låg utanför staden, på toppen av det närbelägna berget Sierra Diablo Almanzor. Inom loppet av några sekunder blåste en iskall stormvind upp och mörka moln bildades som helt skymde stjärnhimmeln. Från bergets topp kunde man se kraftiga blixtrar som slog upp mot skyn, tätt följda av dånande knallar.



Bröllop i Svart

När den första chocken släppt för de förvånade gästerna i balsalen drog de sig närmare fönstren för att bättre kunna se det imponerande skådespelet. Några av fönstren öppnades, med följden att den kraftiga och kyliga vinden trängde in i salen. Med den följde något som först såg ut att vara tunna rökslingor men snabbt visade sig vara något helt annat; en hord av mardrömslika andar med demoniska ansikten och fasanfulla ylanden!

Fullständig panik utbröt då dessa gjorde utfall mot folkmassan. Hals över huvud flydde alla mot utgångarna, alla utom kungen, prinsen och prinsessan - och en grupp äventyrare som blivit

inbjudna till balen som tack för sina tjänster då de eskorterat prinsessan på hennes färd till Pompaelo över Stillhetens Hav...

Följ våra vänner och deras äventyr i "Bröllop i Svart", en direkt fortsättning på "Storm på Stillhetens Hav", då de konfronteras med en ondska som inte känner till några gränser!

För bägge scenarion i lag AD&D gäller:

Svårighetsgrad: spelvana krävs.
Figurnivå: 5-7.

Efter anmälan har mottagits kommer varje lag att få ett mer omfattande utskick med uppgifter om figurerna, utförligare bakgrund, mm.

Aktiviteter:

Här följer samtliga i förväg planerade tävlingar och aktiviteter. Arrangörer är från Dragon's Den när inget annat anges. Observera att vi delar ut pris i alla tävlingar även om de inte har någon avgift! Dock krävs tillräckligt med deltagare. De finaste priserna delas förstas ut i avgiftsbelagda tävlingar. De stora rollspelstävlingarna är kända för sina generösa priser!

Rollspelstävlingar:

Större lagtävlingar med alla spelare från Dragon's Den. Därför är antalet lag begränsat.

Anmäl helst hela lag! Om laget inte är komplett är det upp till er själva att fylla ut det.

Advanced Dungeons & Dragons, lag:

Arrangör: Peter Åberg, Mikael Rydfalk

Kval fredag 18, lördag 11 eller 18.

Final måndag 9.

6 personer per lag.

Avgift: 150:- per lag, se nedan.

AD&D har tre kvattillfällen kval och final, och rymmer därmed fler lag, ca 40-45.

Se separat artikel.

Avgiften inkluderar valfri annan tävling på måndagen för dem som inte går till final. Ge gärna intresseanmälan! Vi har extra generösa priser förutom det fina vandringspriset!

Call of Cthulhu:

Arrangör: Lars Hedenskog, Åsa Printzén och Peter Printzén

Fredag 18, lördag 18 eller söndag 10

6 personer per lag.

Avgift: 75:- per lag.

Call of Cthulhu går i en omgång och tar ca 30 lag.

Tänk er en idyllisk hälsobrunn belägen i en av 1700-talets orörda sjumilaskogar. En plats där kropp och själ styrks genom gyttebad och inmundigande av mineralhaltigt vatten. Livet på brunnen ter sig lugnt, kanske till och med lite långtråkigt, men under den stillsamma fasaden frodas namnlösa favoriter...

Call of Cthulhu är ett spel som byggs på H.P. Lovecrafts rika produktion av skräcklitteratur. Spelarnas förmåga att samla ledtrådar och lösa gåtor sätts på prov. När sanningen uppdagas är den ofta skrämmande och fruktansvärd.

Övriga lagtävlingar:

De flesta av de följande tävlingarna tar emot alla lag som anmäler sig, men helst inte i sista minuten. (Vi måste veta hur många äventyr som måste kopieras.)

RuneQuest:

Arrangör: Mats Persson

En omgång, lördag 12.

5 personer per lag (+ spelledare)

Avgift: 50:- per lag.

Varje lag bör ha med en (kunnig) spelledare som leder ett annat lag. Dragon's Den har några få spelledare. Fristående spelledare mottages med glädje. Meddela på anmälan om ni saknar spelledare.

RQIII-regler kommer att användas. Spelarna samlas för genomgång en timme innan start.

AD&D, Lilla lagtävlingen:

Arrangör: Micael Samuelsson

En omgång, måndag 10.

5 personer per lag + spelledare.

Avgift: 50:- per lag.

Den onde guden Paveos lönnmördarpräster har stulit rikets riksgalier! För att kröna en ny konung krävs rikets krona, och nu är skurkarna i huvudstaden och intrigerar om makten. Det innebär att deras tempel är ganska obebokat i tio dagar innan de återvänder dit. En grupp tappra äventyrare skulle kunna hinna dit och finna kronan innan de kommer tillbaka. En sådan utmaning kan ingen sann hjälte motstå!

Med varje lag skall följa en kunnig spelledare, som leder ett annat lag. Spelarna samlas för genomgång en timme innan start.

Rolemaster och

Middle Earth Role-Playing (MERP):

Arrangör: Daniel Arnrup

Söndag 19 eller måndag 10.

6 personer per lag (+ ev Spelledare)

Avgift: 50:- per lag.

Rollspelstävling i den värld där *Bilbo* och *Sagan om Ringen* utspelades. Dragon's Den står för spelledare så långt de räcker, men har ni med er en egen spelledare (som då spelleder ett annat lag) så är ni garanterade att vara med.

Skriv i anmälan vilket system ni vill spela med. Samma scenario gäller i båda fallen med bara vissa speltekniska skillnader.

Det hela handlar om en stad långt i söder...

Traveller:

Arrangör: Peter Nordgren, Valhall

En omgång, måndag 10.

5 personer per lag + spelledare.

Avgift: 50:- per lag.

SF-rollspelstävling. Varje lag skall ha med en (kunnig) spelledare som leder ett annat lag. Spelarna samlas för genomgång en timme innan start.

Warhammer FRP:

Arrangör: Urban Blom

Lördag 19 eller måndag 10

5 personer per lag + spelledare.

Avgift: 25:- per lag.

Rollspelet där rollspelet är viktigare än reglerna, där kampen mot kaos är viktigare än att själv överleva! Spelare samlas en timme före start.

Air Superiority:

Arrangör: Göran Åhlström, Staffan Tjernström

Lördag 11, 18, söndag 10, 19

Avgift: 10:- per person

Bordsspel med vissa rollspelsinslag

Se avdelningen "Andra tävlingar".

Western:

Arrangör: Lancelot Games

Lördag 18, söndag 9 eller 19

Avgift: 5:- per person.

Tävling i ett nytt svenskt rollspel i västermiljö. Individuell anmälan men spel i lag. Tävingen är i en omgång vid tre olika tillfällen. Förutom tävlingen kommer andra aktiviteter att ordnas av arrangörerna.

SpaceMaster:

Arrangör: Fredrik Nyström, Markus Torell

Lördag 18 eller söndag 9

4 personer per lag

Avgift: 30:- per lag.

SF-rollspelstävling. Er uppgift blir att vara livvakter för en speciell person genom en helt vanlig festkväll. Detta låter som en enkel uppgift, men det kan ju alltid uppstå problem, särskilt om festen är livad och planeten konstig.

SVERIGES ROLL- OCH KONFLIKT- SPELSFÖRBUND

kallar alla intresserade till ÅRSMÖTE

Måndagen den 15:e maj 1989 kl 15

på Linköpings Tekniska Högskola i sal C1

(Även du som inte besöker LinCon är välkommen.)

Sveriges roll- och konfliktspelesförbund är en intresseorganisation för alla medlemmar i roll- och konfliktspelesföreningar i hela landet. Det har varit "på gång" i många år att bilda förbundet men först i slutet av 1988 gick initiativen till handling.

Vad förbundet blir beror mycket på vad dess medlemmar tycker och framför allt vad de gör. Förbundet behöver initiativrika medarbetare som är beredda att satsa en del av sin fritid för att bygga upp organisationen. Just nu lever förbundet helt och hållet på frivilliga bidrag, men i framtiden kan det bli möjligt att få pengar från Statens Ungdomsråd. För att få detta krävs att förbundet samlar fler än 3000 medlemmar. Alla dessa måste vara medlemmar i föreningar som

är anslutna till förbundet och spridda i hälften av landets län. Med de resurser vi i så fall skulle få tillgång till kan vi göra mycket för alla medlemmar!

Miss inte chansen att medverka till en ljus framtid! Skicka efter information om vad som är gjort, vad som är planerat, förbundets stadgar och hur man blir medlem! Tills vidare lånar vi en postbox av rollspelsföreningen Dragon's Den.

Kontaktperson: Fredrik Innings, 08 - 27 34 02

Vår adress:

Sveriges roll- och konfliktspelesförbund
Box 10031, 580 10 Linköping

Individuella rollspelstävlingar:

AD&D, individuellt:

Arrangör: *Ingemar Ragnemalm*

Söndag 14, se nedan

Individuellt.

Avgift: 10:- (DM:ar 0:-)

Individuell rollspelstävling i sagomiljö. I år kommer tävlingen **enbart** att bedömas på rollspel. Du kan anmäla dig på två olika sätt:

Normalt: Normal anmälan, spelar kl 14. Du riskerar att inte komma med om det blir fullt, såvida du inte har en kompis som är DM.

DM: Du tänker vara spelledare. Spelleadarna spelar scenariot som deltagare i en separat, mindre variant av tävlingen, men sedan spelleder du för fem andra deltagare. Du spelar klockan 9 och leder sedan klockan 14. Du får då namnge tre kompisar som anmäler sig normalt, och därmed garanteras plats. Spelleadare behöver inte betala någon avgift för tävlingen.

Pendragon:

Arrangör: *Carl Cramér och Jonas Bolander*

Söndag 19 eller måndag 10

Individuellt

Avgift: 10:-

Sex tappra riddare sökes för att rädda en drottningens heder. Även en drottning, vars heder skall räddas, sökes i rikets alla delar! **Minimiålder 18 år.**

Ni får gärna anmäla er i grupp, då det kan gynna rollspelet att känna varann från början. Grupperna består av 6-7 personer, 7 om det finns en flicka med.

Paranoia: "SPACE-B-ALL"

Arrangör: *Helge Lind*

Fredag 20, söndag 14 eller söndag 19.

Individuellt.

Avgift: *Ingen. Datorn använder inte pengar.*

Pengar är en kommunistisk plot. Datorn drar alla avgifter från ditt konto när det behövs. Vill du veta hur många krediter du har på ditt konto? Vad är din säkerhetsnivå?

Individuell tävling i spelet där ingen kan vinna. 2nd edition-regler gäller. Förkunskaper är förräderi och bestraffas därefter.

Datorn vill att ni skall vara lyckliga. För att kunna vinna måste du vara lycklig och tjäna datorn väl.

Spelledarmästerskapet

(f.d. DM-tävlingen):

Arrangör: *Ingemar Ragnemalm*

Kval söndag 14, final se nedan

Individuellt.

Avgift: *Ingen.*

Sveriges första och enda spelledartävling! I kvalet skriver deltagarna ett scenario för något rollspel efter vissa givna förutsättningar. OBS! **Vilket system som helst** får användas, även om det kan bereda mer eller mindre svårigheter att följa temat! Någorlunda välkända eller lättbegripliga system rekommenderas för att underlätta speltestet.

Finalisterna spelleder sedan sitt scenario i finalen. Denna kan spelas när som helst efter att finalisterna bestämts, klockan 18. Dock skall speltestarna rapportera senast måndag klockan 13. Det vinnande scenariot kommer att publiceras i The Beholder.

JAKTEN PÅ DEN FÖRSVUNNA SPELFÖRENINGEN

Har ni en rollspelsförening nånstans i Sverige som vi inte känner till? Det kanske är en officiell, registrerad förening eller bara "spelgänget"? Sveriges Roll- och konfliktspelsförbund behöver fler

medlemsföreningar, i synnerhet i många olika län för att kunna nå upp till det medlemsantal och den spridning som behövs. Skriv en rad till förbundet! Adressen stod på förra sidan, under texten om årsmötet.

Andra tävlingar:

Här följer alla tävlingar som inte direkt är rollspel. Alla har i princip obegränsat antal deltagare och individuellt deltagande. Antalet tillgängliga spel kan begränsa, men det löser du lätt genom att plocka med dig ditt eget spel, om du skulle ha ett.

SADS öppna mästerskap i Car Wars:

Arrangör: *SADS*

Kval fredag 20, lördag 11, 18, söndag 9, final

söndag 20.

Avgift: 10:-

Sveriges AutomobilDuelleringsSällskap anordnar mästerskap i Car Wars! Fordonen skall komponeras förväg enligt budget Division 30. Föranmälda får anvisningar hemskickade. Om du efteranmäler dig på konventet sker bilbygget där. Ange helst i anmälan när du tänker spela. Finalen sker på en specialarena.

Diplomacy:

Arrangör: *Kennet Eriksson*

Kval lördag 11 eller 18, final söndag 10

Avgift: 10:-

Det klassiska intrigspelet. Lätt att spela men svårt att bemästra. Enkla regler som förklaras före varje kvalomgång. Inga förkunskaper behövs om du är med då. De bästa spelarna går till final oberoende av land.

Advanced Squad Leader:

Arrangör: *Johan Herber*

Första kval fredag 20 eller lördag 11, andra omgång lördag 18, följande omgångar under söndagen

Avgift: 10:-

Utslagsturnering i det ledande konfliktsimuleringspelet för de mest kräsna. Goda förkunskaper är ett krav. Tävlingen är tänkt för ASL-entusiasterna, den kortens spelare som inte spelar mycket annat än ASL under ett konvent. Dock är första kvalet uppdelat vid två tillfällen för att ge lite mer frihet i planeringen.

Eftersom du ändå har ett ASL så kan du väl ta med det till tävlingen, eller hur?

Kremlin:

Arrangör: *Tommy Persson*

Fredag 24, lördag 24, final söndag 24

Avgift: *Ingen.*

Intrigspel om rysk partipolitik. Målet är att vinka för folkmassorna på första maj.

Sherlock Holmes:

Döden besöker drönarklubben

Arrangör: *Anders "Blomman" Blom*

När som helst under söndagen

Avgift: 10:- per lag

Upplev sekelskiftets London på Sherlock Holmes villkor! Holmes är upptagen och har kallat in dig och dina kumpaner för att lösa fallet med de mystiska dödsfallen på Drönarklubben. Elementärt, eller hur...?

Inga förkunskaper. Ni kan vara hur många eller hur få som helst. Ni får hålla på tills ni har löst fallet eller tror er ha löst fallet.

Junta:

Arrangör: *Tommy Persson*

Fredag 24, lördag 24, final söndag 24

Avgift: *Ingen.*

Humoristiskt spel om makten i en sydamerikansk bananrepublik. West End's upplaga av reglerna gäller. Ett intrigspel med mycket stövelslickning, förräderier och lömska planer. Förkunskaper krävs bara för att vinna, inte för att delta.

Air Superiority:

Arrangör: *X, Y och Z**

Lördag 11, 18, söndag 10, 19

Avgift: 10:-

Individuellt bordsspel med rollspelsinslag

Är du en ny Biggles? Prova att flyga en modern "jetkärra" i en tuff och krävande luftstrid så får du veta! Låt tärningarna bestämma utseendet på din pilot och rollspela sedan denne under ett antal uppdrag.

Fyra uppdrag (=speltillfällen) spelas under konventet. Du väljer själv vilka du skall delta i, från bara ett till alla fyra. Skulle du dödas under ett uppdrag så kan du börja om från början med en ny pilot i nästa uppdrag. Bäste piloten kan räkna med en säker befordran. Fortlöpande ranking kommer att föras, så du kan se vad du måste prestera för att bli etta.

Briefing (=regel genomgång och iordningställande av flygplanen) sker en timme innan beräknad start. (Beräknade starter är alltså lö 12, 19, sö 11, 20.) Detta gör att inga förkunskaper är nödvändiga. Kom som du är när du har tid; det finns alltid ett ledigt plan för en bra pilot.

"There are no points for second place."

"Sometimes, survival is as much of a victory as one can hope for."

*) Namnen kan av säkerhetsskäl ej publiceras.

Schema för LinCon89

	Fredag	Lördag	Söndag	Måndag
9	Tåg till Linköping: (Reservera i god tid!)			
10	Från Stockholm: Fredag 15.06, 17.06			
11	Från Göteborg: Lördag 7.06, 8.06			
12	Från Malmö: Fredag 13.15, 15.15			
13	Från Umeå: Lördag 5.15			
14	Fredag 13.07, 15.00			
15	Fredag 23.20			
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
1				
2				
3				

Drakborgen, Rail, Universums Härskare och Battle for Moscow går under hela konventet. Intresserade kvitterar ut spel från receptionen och rapporterar resultatet när spelet återlämnas.

Tider för de aktiviteter som inte finns med på schemat anslås på konventet. Schemat är preliminärt och både kan och kommer att anpassas till verkligheten.

● "Runda Prylen" markerar spelledargenomgång. Ni som skall spela ett annat lag måste delta i dessa.

Spelaktiviteter:

Varför måste man tävla i allting? Följande aktiviteter är enbart för deltagarnas höga nöjes skull. Symboliska priser kan förekomma i några fall.

Battle Tech:

Arrangör: Mikael Ågerud
Lördag 18 och måndag 10

Avgift: Gott humör och kyllerinstinkt
För andra gången i LinCon's historia är det nu möjligt för dig att köra din alldeles egna, 10-12 meter höga, 20-100 ton tunga laserspäckade *Battle Mech* i strid mot andra *mech*'s.

Battle Tech är ett brädspele där man kör pansrade *mech*'s mot andra *mech*'s. Man tillhör något av fem stora *houses* eller någon legoknektstyrka. Det blir regelgenomgångar före varje speltillfälle för dem som inte spelat förr. Mer information finns på konventet.

Parallell Twilight 2000:

Arrangör: Johan Jern, Mårten Isaksson
Lördag 18 och söndag 19

Ett spel i efterkatastrofmiljö där amerikanska och polska soldater kämpar för överlevnad. Scenariot kommer att kräva att hälften av spelarna spelar polska soldater och den andra hälften spelar amerikanska soldater. Vidare kommer scenariot inte att vara helt anpassat till spelare med skjutglada fingrar.

Schack:

Arrangör: Vincent Saldell
Nån gång under konventet, se anslag
Olika trevliga schack-aktiviteter, t.ex. blixtschack, slagschack med mera. Se någon spela blixtschack och inse att det faktiskt är ett krigsspel!

Backgammon:

Arrangör: Marie Ackegård
Nån gång under konventet, se anslag
Tag med ditt Backgammon till LinCon! Om intresset är stort nog så blir det en tävling med något pris.

Clay-O-Rama:

Arrangör: Carina Skytt
Fredag 24, lördag 24
Lergubbarnas krig! Gör en lergubbe och låt den möta sitt öde på arenan. Hysteriskt roligt spel från tidningen Dragon.

1830:

Arrangör: Anders "Blomman" Blom
Söndag, kval 9 eller 14, ev. final 19
Spelet om järnvägs magnater och företagspirater. Det enda slumpmomentet är den ordning man sitter runt bordet. Förkunskaper rekommenderas. Om tillräckligt många är intresserade spelas final. Gör gärna intresseanmälan om du är intresserad!

Aquire: Midnight Hotel

Arrangör: Per Westling
Lördag 24, söndag 24
Ekonomiskt spel om aktiemajoriteten i hotellkedjan. Regelgenomgång före spelandet. Medtag egna spelom du har!

Rail:

Arrangör: Nils-Arne Dahlberg
Hela konventet, final måndag 15
Bygg upp ditt järnvägsimperium i den gryende industrialiseringen.

Drakborgen:

Arrangör: Nils-Arne Dahlberg
Hela konventet, final måndag 15
Det svenska fantasy-spelet! Kämpa din väg in i drakborgen på jakt efter skatter. Enkla regler, inga förkunskaper.

Universums Härskare /Cosmic Encounter:

Arrangör: Nils-Arne Dahlberg
Hela konventet, final måndag 15
Rymdspel med enkla regler. Kan din ras erövra universum med hjälp av sin specialförmåga?

Battle for Moscow:

Arrangör: Nils-Arne Dahlberg
Hela konventet
Minitävling i ett enkelt minikrigsspel.

Mah Jong:

Arrangör: Per Westling
Söndag 19
Tävling i en variant av japansk Mah Jong. Regelgenomgång fredag kväll. Kval och final spelas om tillräckligt intresse finns.

PalladiumRPG: Ett mord har begåtts.

Arrangör: Mikael Åkersund
Lördag 11 eller söndag 19
2 grupper om 5 spelare per gång
Staden Telhare är en stor stad, fylld med motsatser och motsättningar. Där finns de omåttligt rika och de människovrak som kallas fattiga, laglydiga och de som lever på att bryta mot lagen, fria människor och avar och både rena, glänsande avenyer och smutsiga, illaluktande gränder.

Där finns också en mördare och ett offer och de som vill stoppa eller hjälpa mördaren.

Kanske sker det några nya dödsfall bland Telhares innevånare. Kanske har några naturliga orsaker, medan andra inte är så fullt naturliga. Om spelarna råkar ut för någon 'naturlig orsak' eller inte återstår att se.

Svenska AD&D (version 2):

Arrangör: Titan Games, Göteborg
Lördag 12, söndag 14
Det klassiska sagorollspelet kommer nu i sin nya förbättrade version, och därmed även på svenska för första gången! Här får du chansen att prova den nya utgåvan.

Med stor sannolikhet kommer spelet att släppas officiellt på LinCon (såvida det inte hinner släppas redan på Gothcon).

Mindre aktiviteter:

Följande aktiviteter rymmer bara ett fåtal spelare. Det kan vara en chans att prova ett nytt spel. Många andra aktiviteter kommer att anordnas av både funktionärer och andra, kanske rentav av dig själv? Håll ögonen på anslagstavlorna!

Elfquest, Hans Persson, söndag 14

Aftermath, Tobias Björklind, måndag 10

Danger International, Staffan Tjernström,
måndag 10

Svenska spel:

Följande aktiviteter arrangeras av konstruktörerna själva. Det är i samtliga fall frågan om spel utvecklade av svenska spelkonstruktörer.

Western:

Arrangör: Lancelot Games
Lördag 18, söndag 9 eller 19
Avgift: 5:-
Turnering i ett nytt svenskt rollspel i västermiljö. Individuell anmälan men spel i lag. Tävlingen är i en omgång vid tre olika tillfällen. Förutom tävlingen kommer andra aktiviteter att ordnas av arrangörerna.

Combat Arena:

Arrangör: Nicholas Wennerberg
Lördag 11 och 14, Söndag 19
Ett medryckande spel där du spelar en människa som med list och våld försöker eliminera sina motspelare. Använd dina trollformler vist, se upp för kringströvande elementarer och utnyttja terrängen. Enkla regler som lärs ut på platsen.

Svarta Korpen:

Arrangör: Tomas Sörensson och
Anders Forkman, Malmö
Det svenska bordsspelet om vikingarna och deras liv och problem, i synnerhet deras problem med att behålla livet.

Spionspelet:

Arrangör: Ingemar Ragnemalm
Måndag 11
Ett spel om makten i en liten, neutral, högteknologisk europeisk demokrati. Varför springer koncernchefen omkring med en kamera på nätterna? Varför påstår chefsredaktören att domaren är korrumpad? Varför råkade ÖB gå på en felplacerad trampmina? Varför har inte polischefen lust att ta reda på vem som knuffades i tunnelbanan? Ett spel för dem som gillar spel som Junta och Illuminati.

Övriga aktiviteter:

Konstutställning:

Arrangör: Åsa Printzén
Konstnärer visar upp sina alster på fantasy- och SF-teman. Om du själv har tecknat eller målat något som du vill visa upp är du välkommen att bidra. Kontakta i så fall Åsa Printzén, 013 - 10 32 30! Våga, det kommer att bli uppskattat!

Figurmålningstävling/utställning:

Arrangör: Helge Lind
Bidrag skall lämnas in till receptionen senast lördag klockan 24.

Avgift: Ingen

Har du någon speciellt fin modell som du vill ställa ut? Varje deltagare får ställa ut ett tävlande bidrag i varje klass.

Tävlingen delas in i två grupper: Fantasy och Historisk. I varje grupp finns tre klasser: upp till 25 mm, större än 25 mm samt diorama. Eventuellt kommer också "Best in Show" att utses.

Auktion:

Stefan "W" Wrammerfors
Auktionen avslutas söndag 18-19.
Avgift: 2 kr per objekt.
Inlämning t.o.m. lördag kl. 16.
Visning lördag kl. 17.

Plats anslås på konventet. Det blir antingen anbudsauktion eller traditionell utropning, beroende på hur mycket som kommer in.

Filmvisning:

Tider anslås.
Ingen avgift
Filmvisning i föreläsningssal.

Försäljning:

Flera affärer, främst spelaffärer, kommer att bjuda ut sina varor på konventet. I anslutning till detta kan vissa spelarrangemang förekomma.

Fika:

Vi fixar mellanmål och beställer pizzor, lasagne och kinamat, allt till så låga priser som möjligt.

Föredrag:

Följande föredrag torde förekomma under konventet. Tider anslås.

Titan Games presenterar Advanced Dungeons & Dragons version 2, på svenska!

ALGA's spelkonstruktör Dan Glimne kommer och berättar om hur det går till att göra spel professionellt.

Tomas Sörensson och Anders Forkman kommer att berätta om saxare och vikingar samt om sitt egenkonstruerade spel Svarta Korpen, som handlar om dessa.

Lancelot Games presenterar det svenska vildavästern-rollspelet Western.

Förutom här de nämnda kommer mycket annat att spelas, såväl arrangerade av oss som av deltagarna. Bland de lösare planerna finns bland annat dioramor. Tag med egna spel om du tror att du får en stund över (som till exempel på natten?)

VÄLKOMMEN!

önskar

vi som gjorde detta häfte:

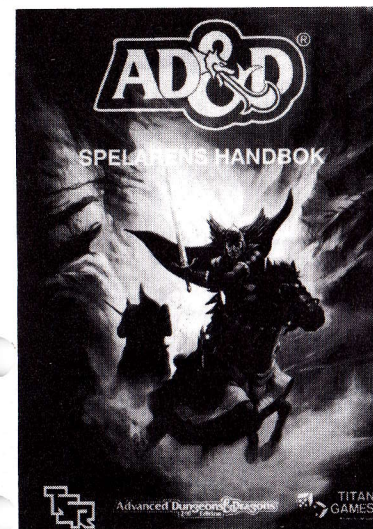
Ingemar Ragnemalm

Carl "Abbe" Cramér

och alla andra som gör konventet.

Omslagsbilden gjordes av den oefterliknelige

Håkan Schegård



Under våren 1989 händer något som kommer att förändra rollspelshobbyn för all framtid. Rollspelet AD&D, det första och, fortfarande i denna dag, populäraste rollspelssystemet kommer då ut på svenska i en ny, förbättrad och modern version.

Först ut på plan är SPELARENS HANDBOK – 256 sidor för den seriöse AD&D-spelaren.

Ett fullvuxet rollspel för 90-talets rollspelare.



Advanced Dungeons & Dragons
2nd Edition



Plats

Konventet hålls som vanligt i C-huset ("Cesar") på Linköpings Tekniska Högskola (LiTH). Ingång genom huvudentrén, dörr 18!

Om du kommer med tåg tar du i högtrafik buss 202 till trädgårdstorget och därifrån 203/206/227 vidare till LiTH. I lågtrafik tar du i stället buss 215.

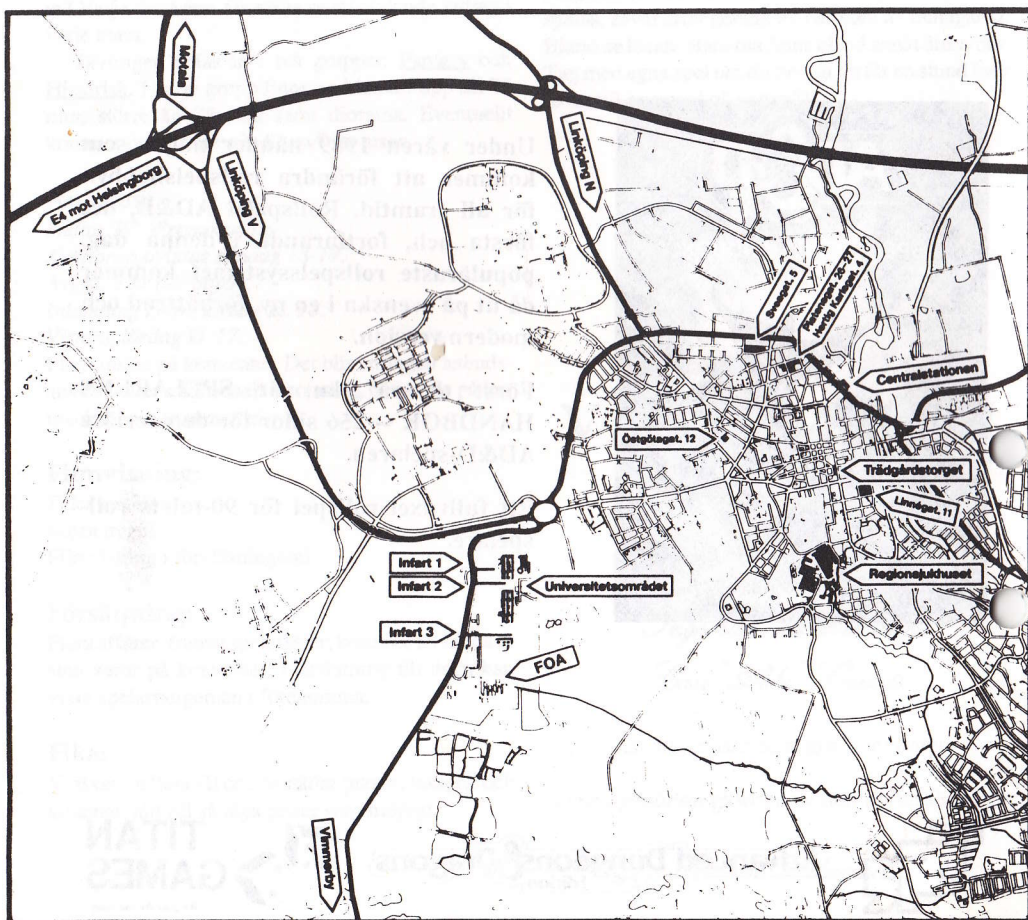
Kommer du med bil letar du dig fram med hjälp av kartor (tex den nedan) och parkerar gratis på skolans parkeringsplatser.

Lokaler

Invigningen på lördag morgon, avslutning, filmvisning och en del samlingar sker i föreläsningssalen C1.

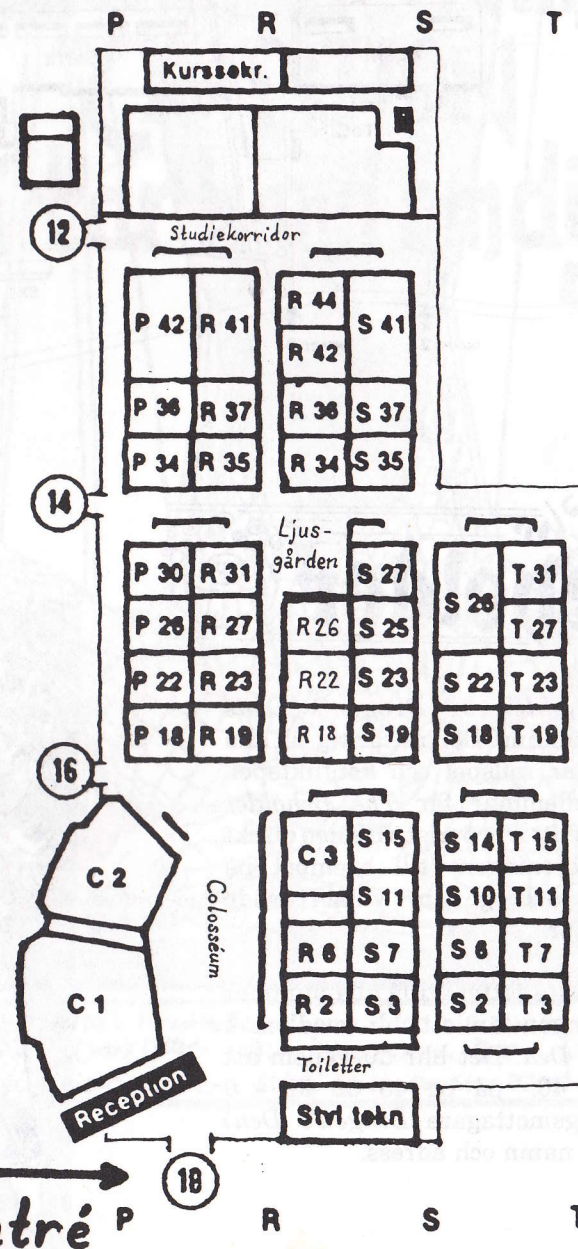
Colosseum, den stora hallen, och sal S2-S15 är i första hand avsedda för fritt spel. T-korridoren, och nattetid även S-korridoren, är vilosalar. Fritt spel är alltså hänvisat till Colosseum nattetid. P- och R-korridorerna är helt reserverade för tävlingar!

Toiletter finns utspridda över hela byggnaden. Duschar är tillgängliga varje morgon, då en "duschguide" kan visa er dit.

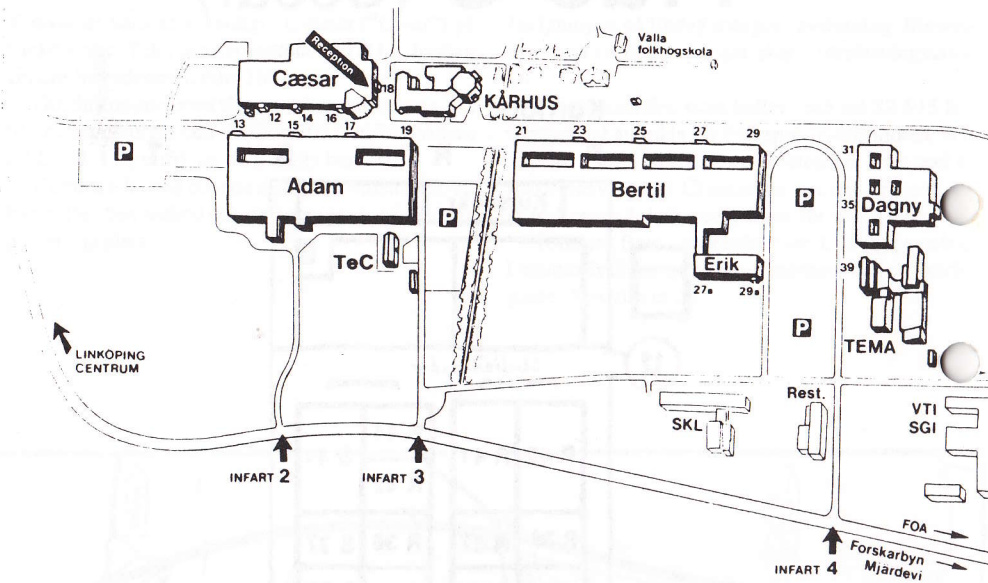


Hus C (Cesar)

Korridor



Universitetsområdet Valla



The Beholder

The Beholder är *Dragon's Den's* rollspelstidning. Den riktar sig till alla som spelar rollspel och konfliktspel. Alla medlemmar får *The Beholder* kostnadsfritt. För övrigt säljs den direkt genom föreningen (till exempel på LinCon) och genom välsorterade spelbutiker.

Det enklaste sättet att få alla nummer av tidningen är att bli medlem i *Dragon's Den*. Det blir du genom att sätta in 40:- på pg 43 39 61 - 0 (betalningsmottagare *Dragon's Den*) och ange namn och adress.



KONVENTSERBJUDANDE! FörgettenRealms-produkter till extrapriser
t.ex Campaign Pack (box) 159:- 119:- Moonshae 84:- 62:-
Dessutom låga priser på vissa äldre spel, t.ex Star Fleet Battles