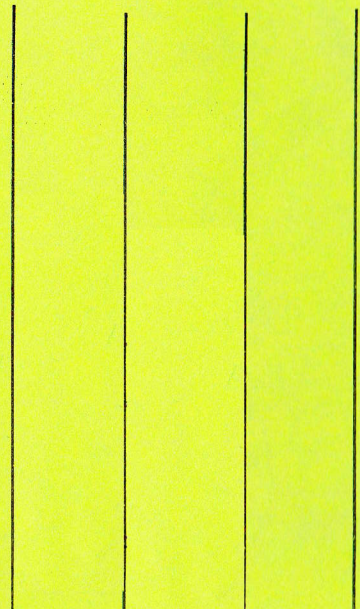




B Förenings
Brev

Helsingborg 1
Porto betalt
P 28



Heleon '90

presenteras av



Helcon '90

Helsingborg 26-28 Januari 1990

HelCon '90

HelCon '90 är Helsingborgs första spelkongress och anordnas av Ordo Septenarius H.S., en av landets största roll- och taktikspelsföreningar. Avam och Chaos Cruzaders ställer upp som gästarrangörer.

Vi förväntar oss att bli Skånes största spelkongress och vi kommer att återkomma under samma dagar följande år.

Öppettider

Vi håller öppet:

Fredag: 18:00-24:00

Lördag: 01:00-24:00

Söndag: 01:00-19:00

Inträdesavgift

Ja, pga vissa ekonomiska orsaker är vi tyvärr tvungna att ha en sådan. Men om ni är smarta nog att föransmäla er är den endast futtiga 80 skr. I annat fall kostar det 50 skr per dag. Flickor och besökare kommer naturligtvis in gratis.

Övernattning

Övernattning är gratis och kommer att ske i några för sömn särskilt avsedda kongresslokaler. Dessa kommer att vara totalt spelfria mellan 24:00 till 09:00.

Duschar

Även rollspelare kan lukta illa. Av denna anledning kommer duschar att finnas till förfogande varje dag mellan 06:00 och 08:00.

Mat

För att ni inte ska behöva slita er från spelandet onödigt länge, kommer vi i kongresslokalerna att servera flera olika kulinariska anrättningar varje kongressdag, som ni kan köpa för en billig penning.



Cafeteria

För er som inte tycker om mat, så serverar vi med en välförsedd cafeteria, som har öppet 24 timmar om dygnet.

Minimiålder

Den rekommenderade minimiåldern är 15 år.

Danmark

Vi är medvetna om vårt strategiska läge och vidtar åtgärder därefter. Det råder totalt drogförbud på kongressområdet och alla uppbringade droger beslagtas ovillkorligen.

Besökare som uppför sig störande eller bär stötade klädsel kommer att avisas från kongressen.

Auktion

Auktionen kommer att hållas söndag kl. 09:00 - 13:00.

Alla prylar måste vara inlämnade före kl. 18:00 lördag, då de kommer att ställas ut till allmänt beskådande. Vi tar en avgift på 5 skr per utrop.

Priser

Det kommer att delas ut pris i alla turneringar med avgift, riktiga pris alltså, inga futtiga diplom. I de stora turneringarna kommer det även att delas ut vinnartröjor.

Tröjförsäljning

Det kommer att säljas T-shirts på kongressen med motiv från Car Wars, Call of Cthulhu och eventuellt A D&D. Dessa konstnärliga skapelser betingar ett pris på 75 skr. Så fyll på plånböckerna lite extra.

Kunskapskod

Vi använder oss av en något reviderad version av den eminenta KK-koden från BoråsCon. Denna kod talar om vilket mått av förkunskap du bör ha för att ställa upp i de olika turneringarna.

KK 0. Har aldrig hört om spelet

KK 1. Låg eller ingen förkunskap

KK 2. Grundläggande kunskap

KK 3. God kunskap

KK 4. Hög kunskap

KK 5. Mycket högt kunnande

Knapp

Vill du ha din vackra kongressknapp signerad av dig själv? Gör då detta på knappen till vänster. Klipp ut och tag med, så pressar vi den när du checkar in.



Anmälan

Själva anmälan till en spelkongress har ju länge ansetts vara en av de mest svårutförda momenten för en rollspelare. Därför publicerar vi här både mallregler och ett rikt illustrerat exempel.

Mallregler

Följande punkter gäller:

1. Endast en person per postgiroblankett.
2. Inga dubbelbokningar.
3. Turneringar utan avgift högst upp till vänster. Resterande turneringar under dessa.
4. Omgång skrivs efter turnering.
5. Eget spel markeras med E.S. efter omgång.

6. Endast en person anmäler ett lag. Denna person skall vara spelledaren i de turneringar där en sådan medtages. Denna enda person skriver lagnamnet efter omgång. Om du inte har plats i ett lag skriv "inget lag" så försöker vi placera dig i ett. (Vi fyller inte automatiskt ut lag så, om ni vill ha fler spelare så måste ni medela detta till sekretariatet.)

7. Avgifter skrivs till höger.

Glöm ej inträde.

8. Summering görs längst ner.

9. Fyll i namn, adress, slutsumma och sänd iväg blanketten till:

49 80 553-4, Ordo Septenarius H.S., innan den 20 december.

(Vi tar emot efteranmälningar om plats finns. Men då får ni inte tillgång till de förberedande utskick som görs till vissa turneringar.)

Illustrerat exempel

POSTGIROET SVERIGE		INBETALNING / GIRERING A	
Meddelanden till betryggingsmyndigheten		7 • Kont • Avg • Bel •	
TOP SECRET S.I. 3, SVULLO F.C.		78 postgirokonton/parochkonton nr	Avgift
AD & D, GNISSE GNU 75		4980553-4	Kassaindrag
CALL OF CTHULHU, 1, HÖST LAG 10		(Sändningsadress (sändt namn))	
JUNTA, 1, E.S.	8	Ordo SEPTENARIUS H.S.	
INTRÄDE	80	Avsändare (namn och postadress)	
	170 :-	JOHAN HELMSOAL	
		MELINV. 42	
		21242 KATJABO	
		Eget kontonr vid girering	
		Översta kontonr	
		ÖN	
		130	
I detta fält får anteckningar inte göras - reserverat för poststyret			
#	#	#00#	

Anmäl dig före den 20 december.

Från Färjestationen

Gå ut genom huvudingången, vänd dig 90° åt vänster. Sikta på det stora tornet (Kärnan), gå förbi kille på häst, uppför trapporna (133 steg). Vid trappornas topp, tag till höger.

Gå 150 m och ni skådar Nicolaiskolan, ekonomernas hemvist (usch), som råkar inhysa kongresslokalerna.

Från Paugataugen

Gå över gatan mot skogen till. Traversera mot skogens norra flank.

Där finner ni en väg (Trädgårdsgatan) som leder mot höjderna. Följ den och tag tredje avtagsvägen till vänster

(intill urskogen). Tag till vänster innan stupet och kloss i kloss med den parkeringsplats ni nu skådar finner ni kongresslokalerna. (Stor röd tegelsak.)

Frågor?

Eventuella frågor hänvisas till:

Björn Magnusson, (ansvarig)

Ulf Magnusson (anmälan)

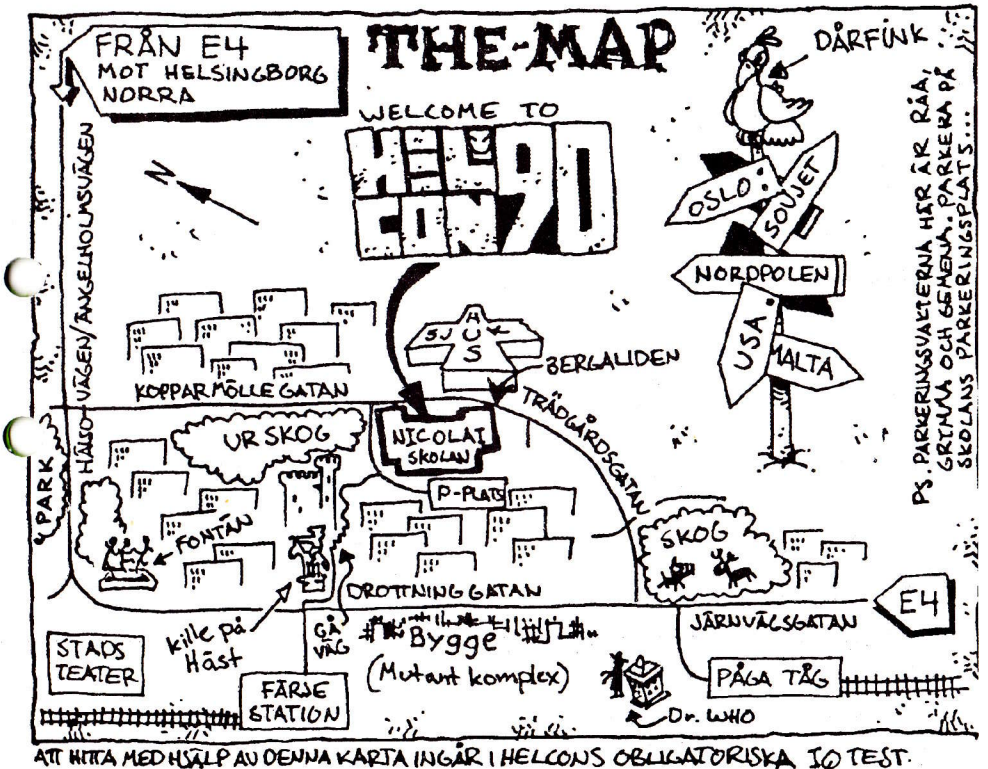
tel. 042-15 49 40

Anders Lindskog, (utskick)

tel. 042-23 72 77

Mathias Lewin, (diskussionsfrågor)

tel. 042-23 68 94



Turneringar

Först lite allmän information:

De turneringar som det inte går att föränmäla sig till är markerade med "ej föränmälan". Allt annat går det att föränmäla sig till. Vi tar även i mån av plats emot efteranmälingar under kongressen, under principen "först till sal får först spela". Vill man anordna egna arrangemang så går det utmärkt, meddela bara oss i god tid.

Rollspel

A D & D individuellt

Ansvariga: Mathias Lewin &

Henry Aspenryd.

Individuellt, 6 spelare/omgång.

KK: 2

Avgift: 5 skr

City entanglements.

Lockade av Flammande Hjortens eminenta ragu, går ni dit för att äta som så många gånger förr.

Men tiderna ändras! Något NI får erfarar...

Motto: TJUV! Vem sade TJUV?

(Baggins! We hate them for ever.)

A D & D lag

Ansvariga: Anders Lindskog &

Martin Birgersson

Lagtävling, 5 spelare + DM/lag

OBS. DM spelar i finalen.

KK: 2 (kanske räcker)

Avgift: 75 skr/lag

Kval: Att (åter)vinna ära.

- Men det var ju bara en bondflicka och hon ville ju först. Kalla det våldtäkt är väl alldeles för hårt? -

Ta i från mig min paladinhood!

ni inte kloka? Vad ska far säga?

- Men far, du kan inte mena det.

Göra mig arvlös om jag inte återvinner familjens ära. Det var ju mitt fel, hon förhåxade mig.

Sade Orvar Järnnäfe dagarna innan han tillsammans med sin äckligt ädle bror, Laman Jarl Järnnäfe, en mindre nöjd hovmagiker vid namn Nathrandurris Malenthanas, en enögd skogsvakteare Sethrion Tresmantess, allmänt kallad Seth och att förglömma sin gamla amma Märta Snupplehuff gav sig iväg för att återvinna den ära som förspillts över en bondflickas kropp.

Motto: Vetskap, bör grundas på iakttagelser av fysikaliska experiment utförda under noggrant kontrollerade förhållanden.

Final: Gåvan

Arrickan af Caer Cael har stora panner, mycket stora. Ni kan bli en del av dem, eller rättare, sagt ni skall bli en del av dem.

Motto: Jag HATAR djuret!!

Asterix

Arrangör: Chaos Cruzaders

Ansvarig: Dennis Mattson

Individuellt: 4 spelare/omgång

KK: 0

Avgift: 5 skr

Motto: "Bättre ett vildsvin på bordet en två i skogen."- Miraculix

Clockwork Orange

Ansvarig: Magnus Alfred

Inviduellt, 6 spelare/omgång

KK: 0

Science fiction-spel om ungdomsbrottslingar som bygger på en bok av Anthony Burgess med samma namn.

Motto: En horrorskön tolchock i litsot och det röda kroviset kom ut som en kär gammal vän.

Comanche

Ansvarig & konstruktör:

Jörgen Bengtsson

Individuellt, 6 spelare/omgång

KK: rollspels erfarenhet

Blir Comanche '90 talets westernspel? Avgör själv i denna spelpre-

niär.

Motto: A bullet in your arm makes little harm. A bullet in your head makes you very dead.

Cyberpunk

Arrangör: Avam

Ansvarig: Magnus Seter

Lagtävling, 4 spelare/lag

KK: Ska ha sett Blade runner.

Avgift: 20 skr/lag

Ian White, Nexus-sex, only you can stop him.

Call of Cthulhu

Ansvariga: Mathias Lewin &

Dennis Gustafsson

Lagtävling, 6 spelare/lag

KK: 1

Avgift: 60 skr/lag

Det ligger i släkten.

Professor Flood hittas mördad, huvudet avhugget med kroppen i en knästående position, alla detaljer av hans arbete brända till aska.

Hans arbete hade lett honom någon på spåren, han hade fått reda på för mycket och någon hade tagit hämnd. Ett gammalt fotografi binder er till händelsen och ni upptäcker att ni alltid varit en del av historien.

Motto: Hur hamnade jag i det här?

Det ligger i släkten...

Delta Force

Ansvarig: Dan Bergman

Inviduellt, 6 spelare/omgång

KK: 1

Motto: I'll be back.

Doktor Who



Ansvarig: Dennis Gustavsson

Middle Earth RPG

Ansvarig: Fredrik Jönsson

Lagtävling, 5 spelare + GM/lag

Vi tar även emot ett mindre antal lag utan GM om plats finns.

KK: 1 (GM minst 3)

Några timmars intrigrikt rollspelande i Tolkiens värld under andra åldern. (Turneringen är sponsrad av: Dwarves for heavier metal.)

Motto: Fler bowlingklot fröken, fler bowlingklot.

Galaxy conquest

Ansvarig & konstruktör:

Daniel Ronnstam

Lagtävling, 6 spelare /lag

KK: rollspelsvana

Avgift: 30 skr/lag

Äventyra bland Vintergatans miljöer stjärnor och bli en av de första som speltestar morgondagens science fiction-rollspel.

Motto: Conquestadors, let's gather on the planet of Dandor.

Star Wars RPG

Ansvarig: Joel Danielsson

Individuellt, 6 spelare/omgång

KK: 1

Motto: Howdy rebel scum.

Space 1889

Ansvarig: Johan Birgander

Inividuellt, 6 spelare/omgång

KK: 0

Ett viktorianskt rymdäventyr i Jul Vernes anda. Skall drottning Viktoria hinna mottaga marsianernas fredsgåva?

Motto: I dare say, old chap. Was soot du, you englisher pig?

Traveller 2 300 AD

Ansvariga: Andreas Lundgren &

Svante Rembring

Lagtävling, 6 spelare/lag

KK: 1

Motto: Stjärnor, stjärnor, ost.

Titan

Om man är bra, så finns det inget att bråka om.

Arrangemangsschema för HelCon '90.

07-	VÄLKOMNA										Genomgång DM AD & D										Uttagning till Live RPG									
08-	Ordo Septenarius H.S. med gästarrangörer hoppas att ni kommer att få en trevlig kongress.										AD & D kval										Galaxy 1									
09-											COC 3										Cyberpunk 1									
10-											AD & D ind.2										Asterix 1									
11-											MERP 2										Dr. Who 2									
12-											WFRP 2										Battletec									
13-											1889 2										40k 3									
14-											TW 2k 2										WFB 3									
15-											2 300 AD 2										Toon RPG									
16-											1830 1										Car Wars 3									
17-											Comanche										39-45 dio. 2									
18-											40k 4										Axis and Allies									
19-	Irvingning! Irvingning! Irvingning!										Live RPG										Space Huik 3									
20-	COC 1										Space Huik 4										COC 6									
21-	AD & D ind.1										Space Huik 5										AD & D ind fi									
22-	MERP 1										COC 4										MERP final									
23-	WFRP 1										AD & D final										WFRP 3									
24-	1889 1										MERP 3										Delta F 2									
01-	TW 2k										Star RPG 1										Top Secret 3									
02-	2 300 AD										Illuminati kv.										Cyberpunk 3									
03-	40k 1										TW 2k 3										Asterix 2									
04-	WFB 1										Asterix 3										Battletec 3									
05-	39-45 dio. 1										Comanche 2										Comanche 2									
06-	Car Wars 1										40k 5										WFB 5									
07-	Battletech 1										WFB 6										Toon dio. 3									
08-	Civ. kval										Top Secret 2										Car Wars 6									
09-	Space Huik 1										Car Wars 5										Star W dio. 3									
10-											39-45 dio. 3										Blood Bowl 3									
11-											Blood Bowl 2										Galaxy 2									
12-											Galaxy 2										Space Huik 4									
13-											Space Huik 4										Space Huik 4									
14-											Space Huik 4										Space Huik 4									
15-											Space Huik 4										Space Huik 4									
16-											Space Huik 4										Space Huik 4									
17-											Space Huik 4										Space Huik 4									
18-											Space Huik 4										Space Huik 4									
19-											Space Huik 4										Space Huik 4									
20-											Space Huik 4										Space Huik 4									
21-											Space Huik 4										Space Huik 4									
22-											Space Huik 4										Space Huik 4									
23-											Space Huik 4										Space Huik 4									
24-											Space Huik 4										Space Huik 4									
01-	GM genomgång										COC 5										COC 5									
02-	MERP 1										AD & D ind.3										AD & D ind fi									
03-											Cyberpunk 2										MERP 3									
04-											Clock Work 2										Star RPG 1									
05-											40k 6										Illuminati kv.									
06-											WFB 6										TW 2k 3									
07-											Toon dio. 3										Asterix 2									
08-											Car Wars 6										Battletec 3									
09-											Star W dio. 3										Comanche 2									
10-											Blood Bowl 3										40k 5									
11-											Space Hu 5										WFB 5									
12-											Space Hu 5										Top Secret 2									
13-											Space Hu 5										Car Wars 5									
14-											Space Hu 5										39-45 dio. 3									
15-											Space Hu 5										Blood Bowl 2									
16-											Space Hu 5										Galaxy 2									
17-											Space Hu 5										Space Huik 4									
18-											Space Hu 5										Space Huik 4									
19-											Space Hu 5										Space Huik 4									
20-											Space Hu 5										Space Huik 4									
21-											Space Hu 5										Space Huik 4									
22-											Space Hu 5										Space Huik 4									
23-											Space Hu 5										Space Huik 4									
24-											Space Hu 5										Space Huik 4									
01-											Space Hu 5										Space Huik 4									
02-											Space Hu 5										Space Huik 4									
03-											Space Hu 5										Space Huik 4									
04-											Space Hu 5										Space Huik 4									
05-											Space Hu 5										Space Huik 4									
06-											Space Hu 5										Space Huik 4									
07-											Space Hu 5										Space Huik 4									
08-											Space Hu 5										Space Huik 4									
09-											Space Hu 5										Space Huik 4									
10-											Space Hu 5										Space Huik 4									
11-											Space Hu 5										Space Huik 4									
12-											Space Hu 5										Space Huik 4									
13-											Space Hu 5										Space Huik 4									
14-											Space Hu 5										Space Huik 4									
15-											Space Hu 5										Space Huik 4									
16-											Space Hu 5										Space Huik 4									
17-											Space Hu 5										Space Huik 4									
18-											Space Hu 5										Space Huik 4									
19-											Space Hu 5										Space Huik 4									
20-											Space Hu 5										Space Huik 4									
21-											Space Hu 5										Space Huik 4									
22-											Space Hu 5										Space Huik 4									
23-											Space Hu 5										Space Huik 4									
24-											Space Hu 5										Space Huik 4									
01-											Space Hu 5										Space Huik 4									
02-											Space Hu 5										Space Huik 4									
03-											Space Hu 5										Space Huik 4									
04-											Space Hu 5										Space Huik 4									
05-											Space Hu 5										Space Huik 4									
06-											Space Hu 5										Space Huik 4									
07-											Space Hu 5										Space Huik 4									
08-											Space Hu 5										Space Huik 4									
09-											Space Hu 5										Space Huik 4									
10-											Space Hu 5										Space Huik 4									
11-											Space Hu 5										Space Huik 4									
12-											Space Hu 5										Space Huik 4									
13-											Space Hu 5										Space Huik 4									
14-											Space Hu 5										Space Huik 4									
15-											Space Hu 5										Space Huik 4									
16-											Space Hu 5										Space Huik 4									
17-											Space Hu 5										Space Huik 4									
18-											Space Hu 5										Space Huik 4									
19-											Space Hu 5										Space Huik 4									
20-											Space Hu 5										Space Huik 4									
21-											Space Hu 5										Space Huik 4									
22-											Space Hu 5										Space Huik 4									
23-											Space Hu 5										Space Huik 4									
24-											Space Hu 5										Space Huik 4									
01-											Space Hu 5										Space Huik 4									
02-											Space Hu 5										Space Huik 4									
03-											Space Hu 5										Space Huik 4									
04-											Space Hu 5										Space Huik 4									
05-											Space Hu 5										Space Huik 4									
06-											Space Hu 5										Space Huik 4									
07-											Space Hu 5										Space Huik 4									
08-											Space Hu 5										Space Huik 4									
09-											Space Hu 5										Space Huik 4									
10-											Space Hu 5										Space Huik 4									
11-											Space Hu 5										Space Huik 4									
12-											Space Hu 5										Space Huik 4									
13-											Space Hu 5										Space Huik 4									
14-											Space Hu 5										Space Huik 4									
15-											Space Hu 5										Space Huik 4									
16-											Space Hu 5										Space Huik 4									
17-											Space Hu 5										Space Huik 4									
18-											Space Hu 5										Space Huik 4									
19-											Space Hu 5										Space Huik 4									
20-											Space Hu 5										Space Huik 4									
21-											Space Hu 5										Space Huik 4									
22-											Space Hu 5										Space Huik 4									
23-											Space Hu 5										Space Huik 4									
24-											Space Hu 5										Space Huik 4									
01-											Space Hu 5										Space Huik 4									
02-											Space Hu 5										Space Huik 4									
03-											Space Hu 5										Space Huik 4									
04-											Space Hu 5										Space Huik 4									
05-											Space Hu 5										Space Huik 4									
06-											Space Hu 5										Space Huik 4									
07-											Space Hu 5										Space Huik 4									
08-											Space Hu 5										Space Huik 4									
09-											Space Hu 5										Space Huik 4									
10-											Space Hu 5										Space Huik 4									
11-											Space Hu 5										Space Huik 4									
12-											Space Hu 5										Space Huik 4									
13-											Space Hu 5										Space Huik 4									
14-											Space Hu 5										Space Huik 4									
15-											Space Hu 5										Space Huik 4									
16-											Space Hu 5										Space Huik 4									
17-											Space Hu 5										Space Huik 4									
18-											Space Hu 5										Space Huik 4									
19-											Space Hu 5										Space Huik 4									
20-											Space Hu 5										Space Huik 4									
21-											Space Hu 5										Space Huik 4									
22-											Space Hu 5										Space Huik 4									
23-											Space Hu 5										Space Huik 4									
24-											Space Hu 5										Space Huik 4									
01-											Space Hu 5										Space Huik 4									
02-											Space Hu 5										Space Huik 4									
03-											Space Hu 5										Space Huik 4									
04-											Space Hu 5										Space Huik 4									
05-											Space Hu 5										Space Huik 4									
06-											Space Hu 5										Space Huik 4									
07-											Space Hu 5										Space Huik 4									
08-											Space Hu 5										Space Huik 4									
09-											Space Hu 5										Space Huik 4									
10-											Space Hu 5										Space Huik 4									
11-											Space Hu 5										Space Huik 4									
12-											Space Hu 5										Space Huik 4									
13-											Space Hu 5										Space Huik 4									
14-											Space Hu 5										Space Huik 4									
15-											Space Hu 5										Space Huik 4									
16-											Space Hu 5										Space Huik 4									
17-											Space Hu 5										Space Huik 4									
18-											Space Hu 5										Space Huik 4									
19-											Space Hu 5										Space Huik 4									
20-											Space Hu 5										Space Huik 4									
21-											Space Hu 5										Space Huik 4									
22-											Space Hu 5										Space Huik 4									
23-											Space Hu 5										Space Huik 4									
24-											Space Hu 5										Space Huik 4									
01-											Space Hu 5										Space Huik 4									
02-											Space Hu 5										Space Huik 4									
03-											Space Hu 5										Space Huik 4									
04-											Space Hu 5										Space Huik 4									
05-											Space Hu 5										Space Huik 4									
06-											Space Hu 5										Space Huik 4									
07-											Space Hu 5										Space Huik 4									
08-											Space Hu 5										Space Huik 4									
09-											Space Hu 5										Space Huik 4									
10-											Space Hu 5										Space Huik 4									
11-											Space Hu 5										Space Huik 4									
12-											Space Hu 5										Space Huik 4									
13-											Space Hu 5										Space Huik 4									
14-											Space Hu 5										Space Huik 4									
15-											Space Hu 5										Space Huik 4									
16-											Space Hu 5										Space Huik 4									
17-											Space Hu 5										Space Huik 4									
18-											Space Hu 5										Space Huik 4									
19-											Space Hu 5										Space Huik 4									
20-											Space Hu 5										Space Huik 4									
21-											Space Hu 5										Space Huik 4									
22-											Space Hu 5										Space Huik 4									
23-											Space Hu 5										Space Huik 4									
24-											Space Hu 5										Space Huik 4									
01-											Space Hu 5										Space Huik 4									
02-											Space Hu 5										Space Huik 4									
03-											Space Hu 5										Space Huik 4									
04-											Space Hu 5										Space Huik 4									
05-											Space Hu 5										Space Huik 4									
06-											Space Hu 5										Space Huik 4									
07-											Space Hu 5										Space Huik 4									
08-											Space Hu 5										Space Huik 4									
09-											Space Hu 5										Space Huik 4									
10-											Space Hu 5										Space Huik 4									
11-											Space Hu 5										Space Huik 4									
12-											Space Hu 5										Space Huik 4									
13-											Space Hu 5										Space Huik 4									
14-											Space Hu 5										Space Huik 4									
15-											Space Hu 5										Space Huik 4									
16-											Space Hu 5										Space Huik 4									
17-											Space Hu 5										Space Huik 4									
18-											Space Hu 5										Space Huik 4									
19-											Space Hu 5</																			

STORLEKEN
HAR
BETYDELSE!



Linköping: Gyllenhuset, 013-11 21 04
Göteborg: Femmanhuset, 031-15 03 66
Stockholm: Sturegallerian, 08-611 45 35
Datahotline: 031-15 03 65
Spelhotline: 08-611 45 32

Toon

Ansvarig: Christer Merheim

Individuellt, 6 spelare/omgång

KK: 0

Motto: This is a .44 Tipp-Ex. Make my day.

Top Secret S.I.

Ansvarig: Andreas Leo (tel: 005-007)

Lagtävling, 4 spelare/lag

KK: 1

Har de världsomspännande nyheterna nått den lilla byn Lillemåla i västra Småland?

Motto: Vad gør livet lidt grønere.

Twilight 2 000

Ansvarig: Pär Rylöv

Lagtävling, 4 spelare/lag

KK: 1

Back to Nam.

We got our asses kicked the last time we were over the Pacific. Now we all take revenge. Pack your hardware and let's get going.

Motto: We kick ass where ass can be seen!

Öneringen rekommenderas ej för känsliga personer.)

Warhammer fantasy RP

Ansvarig: Magnus Alfred

Lagtävling, 6 spelare/lag

KK: 0

Avgift: 60 skr/lag

Göblins! Göblins! Göblins!

Maybe innocent, maybe sweet, ain't half as nice as rottning meat.

Göblins! Göblins! Göblins!

Motto: Va ere för fel på å va gröön?

Bordsspel

Axis and Allies

Arrangörer: Sektor 40

Ansvarig: Peter Banck

Individuellt, endast 12 personer.

Simultanspel på fyra bräden mot chefen för Sektor 40 den fruktade pansargeneralen Peter Banck.

Motto: Banka Banck.

Battletech

Ansvarig: Zdravko Bahat

Individuellt

KK: 1

Motto: "Victory is only one shot away."-Unknown mechjock

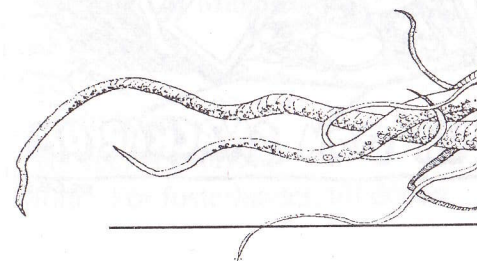
Blood Bowl

Ansvarig: Magnus Tene

Individuellt

KK: 1

Motto: Nita han Conny, NITA HAN!!





Car Wars

Ansvarig: Gustav Dahlström
 Individuellt, 6 spelare/omgång
 KK: 3

Avgift: 10 skr

Plats: Nord-Skånes nyinvidga mini-max arena.

Budget: Kval \$5 000

Final: *unlimited*

Egna fordon eller våra, cars, trikes, cycles, your choice.

Compendium regler, no plastique eller kamibombs. Max ett fordon med antingen en driver max 50 poäng + gunner max 30 poäng eller en ensam förare max 60 poäng.

Motto: "Burn out! Burn out! Leave some rubber on the road." - S.C.

Civilization

Ansvarig: Ulf Magnusson
 Individuellt
 KK: 3

Avgift: 5 skr

Eget spel ger förtur.

Motto: Imperium romanus, skall det bli ditt.

Diplomacy

Ansvarig: Ulf Magnusson
 Individuellt
 KK: 3

Avgift: 5 skr

Eget spel ger förtur.

Motto: För fosterlandet, till döden.

Illuminati

Ansvarig: Ulf Magnusson
 Individuellt
 KK: 1

Avgift: 5 skr

Eget spel ger förtur.

Målet är att ge ditt företagsimperium världsmonopol på allt och du skyr inga medel.

Motto: Kan du bli större än Coca Cola?

Junta

Ansvarig: Ulf Magnusson
 individuellt
 KK: 1

Avgift: 5 skr

Eget spel ger förtur.

Ditt jobb är att sätta din ekonomi i topp genom att sätta republikens i botten.

Motto: Vad fan är Haiti?

Kremlin

Ansvarig: Marcus Lindström
 Individuellt
 Avgift: 5 skr

KK: 1

Eget spel ger förtur.

Du skall hjälpa Gorby att bilda regering genom att hjälpa fram dina kandidater till partiledarposten.

Motto: Att vinka, det är kul det.

Toon diorama

Ansvarig: Andreas Önerby
Individuellt, 12 spelare/omgång
KK: 0

Motto: Toon in, turn on, tipp out.

Star Wars diorama

Ansvarig: Johan "Starfire" Nilsson
Individuellt, 12 spelare/omgång
KK: 1

Motto: Keep your blaster handy when you're feeling randy.

Space Hulk diorama

Ansvarig: Jan Krebecsek
Individuellt, 6 spelare/omgång
KK: 1

Motto: "Get away from her you bitch! (klick)" -Sigourney Weaver

Warhammer Fantasy Battle

Ansvarig : Rickard Ronnovius
Lagtävling, 2 spelare/lag
KK:2
Motto: Let's do some stuntie stompin!

Warhammer 40k

Ansvarig: Fredrik Segerfalk
Lagtävling, 2 spelare/lag
KK: 3
Avgift: 5 skr
Vi gör arméerna så att det blir så rättvist och flippat som möjligt. Skynda på! Det finns endast fyra lag i vardera kval.

Motto: No respite, no forgiveness, there is only war.

1830

Ansvarig: Ulf Magnusson
Individuellt
KK: 3

Avgift: 5 skr
Eget spel ger förtur
Motto: "Tåget revolutionerar transporterna." - New York Times

39-45 diorama

Ansvariga & konstruktörer:
Daniel Johansson & Robert Klasson
Lagtävling, 6 spelare/lag
KK: 0

Vill du ändra på andra världskrigets utgång? Bege dig då till England på jakt efter det revolutionerande bomb-siktet.

Motto: Låt Schmeissern tala.



Övriga arrangemang

Live Roleplaying

Arrangör: Äventyrsgillet
Individuellt, 6 spelare/omgång
KK: 0
Avgift: 20 skr
Ingen föranmälan
Testa kvällarnas spelande i verklig action i Äventyrsgillet regi och se vad dina personliga "stats" duger till i verklig strid! Medtag egen medeltida eller fantasy-dräkt (snygga dräkter ger förtur!).

Figurmålningstävling

Ansvarig: Fredrik Segerfalk
Obegränsat antal deltagare
Avgift: – skr
Här har du chansen att ställa ut dina mästerverk och få lite lön för mödan. Följande klasser finnes:

1. Science Fiction, Fantasy < 30 mm
2. Science Fiction, Fantasy > 30 mm
3. Historisk < 30 mm
4. Historisk > 30 mm
5. Standarbärare
6. Diorama (Flörpi-Florp)

Teckningstävling

Ansvarig: Zdravko Bahat
Avgift: – skr
Obegränsat antal deltagare.
Nyckeln till framgång är ingen kass och vulgär Hollywoodrulle av värsta sort, utan att ställa upp i HelCons **TECKNINGSTÄVLING!**
Det finns två klasser, dels en klass för det vackraste du knåpar ihop under hela din livstid och dels en klass för vad du kan presentera under vår förhoppningsvis eminenta spelkongress. För den senare kategorin rekvideras specialmärkta papper i receptionen. (Flörpi-Florpi)

Vackraste möstävling

På prisutdelningen kommer VI (Ordos specialutsedda megajury såklart) att utse den person som har burit den mest extremt fantastiskt eminenta huvudbonaden under konventet. (Mutor mottages tacksamt av juryn inför vår kommande Schweizresa till Willy Wonkas chokladfabrik)
Motto: En god moral, ger en stark själ.

Svarta Korpen

Svarta Korpen slår på stort på HelCon. Det kan du läsa mer om på följande sidor.

SVARTA KORPEN

Då var det dags för SVARTA KORPEN att återigen flyga på konvent. Denna gång blir det det tolfte i ordningen, men nu för första gången skall vi spela scenarion, som spelarna behöver föränmäla sig till.

Vi kommer också som vanligt att sälja alla de tillbehör, som behövs till SVARTA KORPEN och bistå er spelare med tips och regelförklaringar.



SCENARION

Följande scenarion kommer att spelas på detta konvent:

I blåmannens land

Ett drakskepp glider uppför Nilen på jakt efter slavar. Men hetton, insekterna och blåmannens pilar har försvagat kämparna ombord. Kommer Gylfe Sigvardsson att lyckas få med sig några slavar från Nilens stränder, eller kommer han att falla där borta i blåmannens land?

Goda regelkunskaper i SVARTA KORPEN och egna figurer krävs.
Antal spelare: 5
Tid: Meddelas senare
Anmälningsavgift: 20 kronor

Anmäl er snarast till Thomas, tel. 040-915783

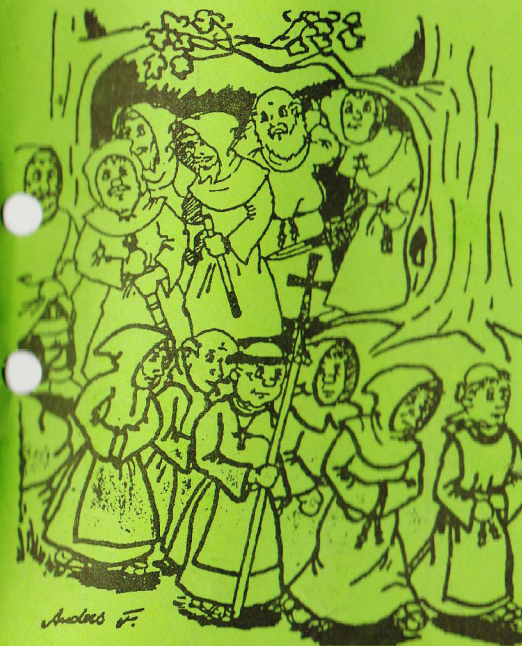
Vigmund Västfares häänd

I en grönskande dal i Sydfrankrike väntar en skara vikingar på att en procession munkar skall tåga in i en borg. Skall de lyckas blanda sig med munkarna och på så sätt komma innanför borgens murar? Eller kommer de glada männen från Norden att tvingas storma murarna med stegar och murbräcker?

Antal spelare: 4
Tid: Meddelas senare
Anmälningsavgift: 20 kronor

Goda regelkunskaper i SVARTA KORPEN och I VÄSTERLED samt egna figurer krävs.

Anmäl er snarast till Thomas, tel. 040-915783



Nybjörjarscenarion

Under hola konventet kommer vi kontinuerligt att spela Svarta Korpen med nybjörjare. Du behöver inte kunna några regler, och du anmäler dig vid spelborden.

Antal spelare: I mån av plats och tid
Tid: Kontinuerligt
Anmälningsavgift: 5 kronor

TERRÄNG

Nu många redan har sett på andra konvent, så bygger vi specialterräng till SVARTA KORPEN. Vårt sortiment omfattar allt från mossbevuxna klippblock till gigantiska katedraler. Om du vill ha någon terräng, ring och beställ den av Thomas, tel. 040-915783. Pris och utförande diskuteras, inget köptvång om du inte är 100% nöjd.

Mindre terrängdelar som t.ex. häll, stengärdsgårdar, klippblock och runstenar behöver inte beställas. Det har vi alltid med oss till konventen.

MALMO

COMPUTER CENTER S PEL - HÅLAN

Stort sortiment av:
rollspel, konfliktspel, tabletop, tärningar,
dataspel, tillbehör, sydsveriges största
sortiment av 15 mm tennfigurer.

Hamngatan 4 • 211 22 Malmö • 040 - 23 03 80

Vi kommer också på konventet att sälja våra nyimporterade träd, buskar och häckar - idealiska för SVARTA KORPEN och andra figurspel.

KONVENTSERBJUDANDE

- * Svarta Korpen + 2 figurer: 75 kr
- * I Västerled + 2 figurer: 75 kr
- * Korpens föda + 1 figur: 49 kr
- * "Landsbygdspaket": 150 kr
Består av bönder, djur, lantbruksredskap, säckar, tunnor, brödkorgar etc.

Följande tillbehör till SVARTA KORPEN kan du köpa hos oss på konventet:

- * Essex historiska tennfigurer
- * Irregulars figurer
- * Träd, buskar och häckar
- * SVARTA KORPEN
- * I VÄSTERLED
- * KORPENS FÖDA
- * Pappfigurer till Svarta Korpen
- * Specialbyggd terräng
- * Engelska figurspelstidningar
- * Milliput (röd, blå och svart!)

GMS-IMPORT

och

HUGIN & MUNIN

...