

# B Förenings Brev

Helsingborg 1

Postbrev

P 28



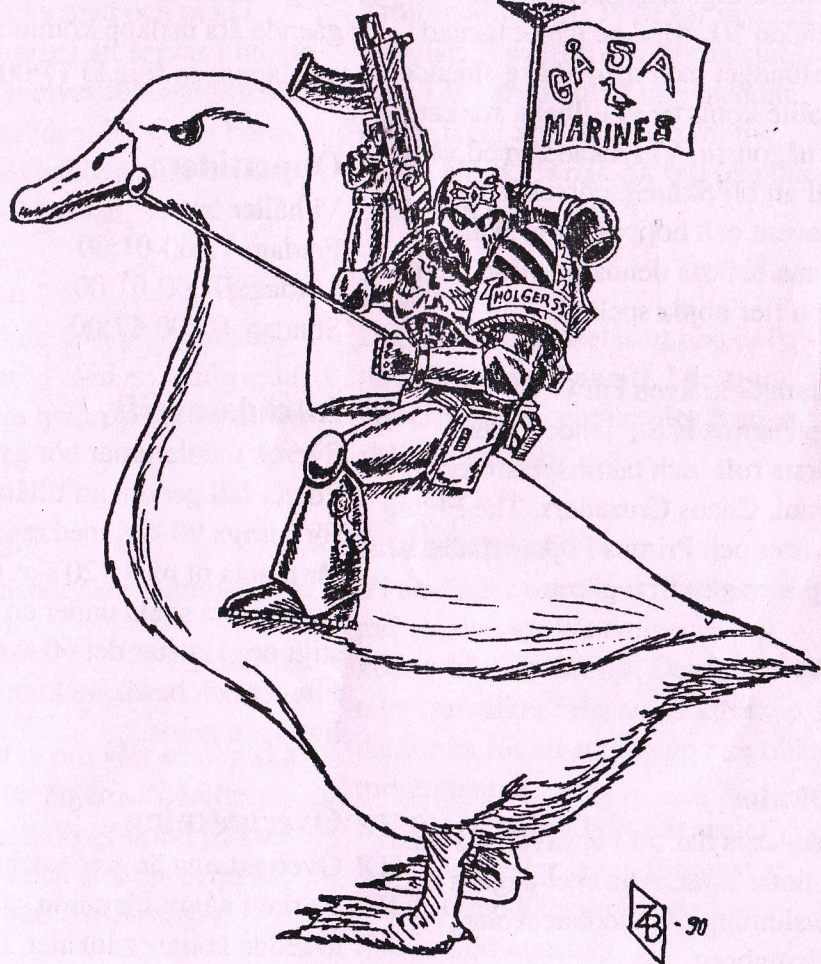
JONAS SCHULTZ

KJELLMANS G. 7-111

413 18 G B G

Ordo Septentrius H. S.  
Bagaregatan 2  
S-252 41 Helsingborg

# NELCON 91 SVEROKS RIKSMÖTE 91





# HELCON 91

Helsingborg 1-3 Februari 1991

## HelCon '91

Så nu äntligen, är det dags för HelCon '91. Med en något bantad spelbudget men med aldrig sinande kvalité kommer vi tillbaka starkare än någonsin. Vi lyckades med vårt mål att bli Skånes största spelkonvent och hoppas att vi skall kunna befästa denna position med ännu fler nöjda spelare.

Arrangör är även i år Ordo Septenarius H.S., landets näst största roll- och taktikspelsförening. Avam, Chaos Cruzaders, The Flying Toaster och Primus Pojkar ställer upp som gästarrangörer.

Välkomna!

## Lokaler

Lokalerna har till i år utvidgats med ett tiotal salar. Alla spel pågår i eller i anslutning till Nicolaieskolan, Helsingborg.

## Insläpp

På grund av ett lättare kaos vid föregående års insläpp kommer i år ingen att släppas in före kl 17:00, fredag.

## Öppettider

Vi håller öppet:

Fredag: 17:00-01:00

Lördag: 01:00-01:00

Söndag: 01:00-17:00

## Inträdesavgift

Sverok medlemmar bör gynnas. I detta fall genom att tillåtas smita in för futtiga 90 skr, medans annat folk får punga ut med 120 skr. Om du bara skulle vilja spela under en dag (konstigt nog) kostar det 60 skr per dag. Flickor och besökare kommer naturligtvis in gratis.

## Övernattning

Övernattning är gratis och kommer att ske i några för sömn särskilt avsedda kongresslokaler. Dessa kommer att vara totalt spelfria mellan 24:00 till 09:00.

## Duschar

Pga hälsovårdsnämndens hårdnackade ultimatum angående eventuell närvaro av Anticimex Dödspatrull har vi beslutat att även i år ställa diverse duschliknande installationer till ert förfogande.

## Mad

Go mad, mycke mad och mad i rättan tid kommer att servas i utbyte mot diverse konvertibla valutor var- eviga kongressdag. På så vis kommer ni inte att behöva slita er från spelandet onödigt länge.

## Cafeteria

Man kan ju inte leva på mat alena. Därför serverar vi med en välförsedd cafeteria, som har öppet 24 timmar om dygnet.

## Minimiålder

Den rekommenderade minimiåldern är 15 år.

## Danmark

Vi är medvetna om vårt strategiska läge och vidtar åtgärder därefter. Det råder totalt drogförbud på kongressområdet och alla uppbringade droger beslagtas ovillkorligen.

*Besökare som uppför sig störande eller bär stötade klädsel kommer att avisas från kongressen.*

## Auktion

Auktionen kommer att hållas söndag kl 13:00 - 14:30.

Alla prylar måste vara inlämnade före kl 18:00 lördag, då de kommer att ställas ut till allmänt beskådande. Vi tar en avgift på 5 skr per utrop.

## Tröjförsäljning

Tröjförsäljningen 1990 var mycket populär. Tyvärr tog tröjorna slut, men i år har vi bullat upp med ett större lager och flera nya motiv. Priset blir 85 skr/st. Så fyll på plånböckerna lite extra.

## Priser

Det kommer att delas ut pris i alla turneringar med avgift. I de stora turneringarna kommer det även att delas ut vinnartröjor.

## Kunskapskod

Vi använder oss av en något reviderad version av den eminenta KK-koden från BoråsCon. Denna kod talar om vilket mått av förkunskap du bör ha för att ställa upp i de olika turneringarna.

KK 0. Har aldrig hört om spelet  
KK 1. Låg eller ingen förkunskap  
KK 2. Grundläggande kunskap  
KK 3. God kunskap  
KK 4. Högt kunskap  
KK 5. Mycket högt kunskande



## Anmälan

Folk fattade det här sist, så det får ni väl klara av i år också.

## Mallregler

Följande punkter gäller:

1. Endast en person per postgiroblankett.
2. Inga dubbelbokningar.
3. Om du är Sverok medlem skriver du ert föreningsnamn högst upp till vänster.
4. Turneringar utan avgift under föreningsnamn. Resterande turneringar under dessa.
5. Omgång skrivs efter turnering.
6. Eget spel markeras med E.S. efter omgång.

7. Endast en person anmäler ett lag. Denna person skall vara spelledaren i de turneringar där en sådan medtages. Denna enda person skriver lagnamnet efter omgång. Om du inte har plats i ett lag skriv "inget lag" så försöker vi placera dig i ett. (Vi fyller inte automatiskt ut lag, så om ni vill ha fler spelare så måste ni medela detta till sekretariatet.)

8. Avgifter skrivs till höger.

Glöm ej inträde.

9. Summering görs längst ner.

10. Fyll i namn, adress, slutsumma och sänd iväg blanketten till:  
49 80 553-4, Ordo Septenarius H.S., innan den 20 december.

(Vi tar emot efteranmälningar om plats finns. Men då får ni inte tillgång till de förberedande utskick som görs till vissa turneringar.)

## Illustrerat exempel

POSTGIROT SVERIGE Meddelande till betalningsmottagaren		INBETALNING / GIRERING A		PKS: OCR/Kod 1 PKN: 2 • Konto • Avg • Bel •	
GYLLENE MOTORSÄGEN		49 80 553 - 4		Avgift	
TOON Rg, 3, J.R. FUNCLUS		Ordo SEPTENARIUS H.S.		Kassastämpel	
ADBO, DRAGONSLAYERS		60		Avsändare (namn och postadress)	
CALL OF CTHULHU, 5, INGET LAG		10		KATJA MELIN	
JUNTA, 4, E.S.		5		STRANOGATAN 666	
INTRÄDE FUTTICA		90		221 42 HELMSBO	
		165		Eget kontore vid girering	
		165		Svenska kronor	

ANMÄLAN TILL HELCON 91

BYTTA PÅL FÖR ANVÄNDNING I EN BOKNING - RESERVAT FÖR POLYESTER

NOOR

Anmäl dig före den **8 Januari**

## Från Färjestationen

Gå ut genom huvudingången, vänd dig 90 åt vänster. Sikta på det stora tornet (Kärnan), gå förbi kille på häst, uppför trapporna (133 steg). Vid trappornas topp, tag till höger. Gå 150 m och ni skådar Nicolaiskolan, ekonomernas hemvist (usch), som råkar inhysa kongresslokalerna.

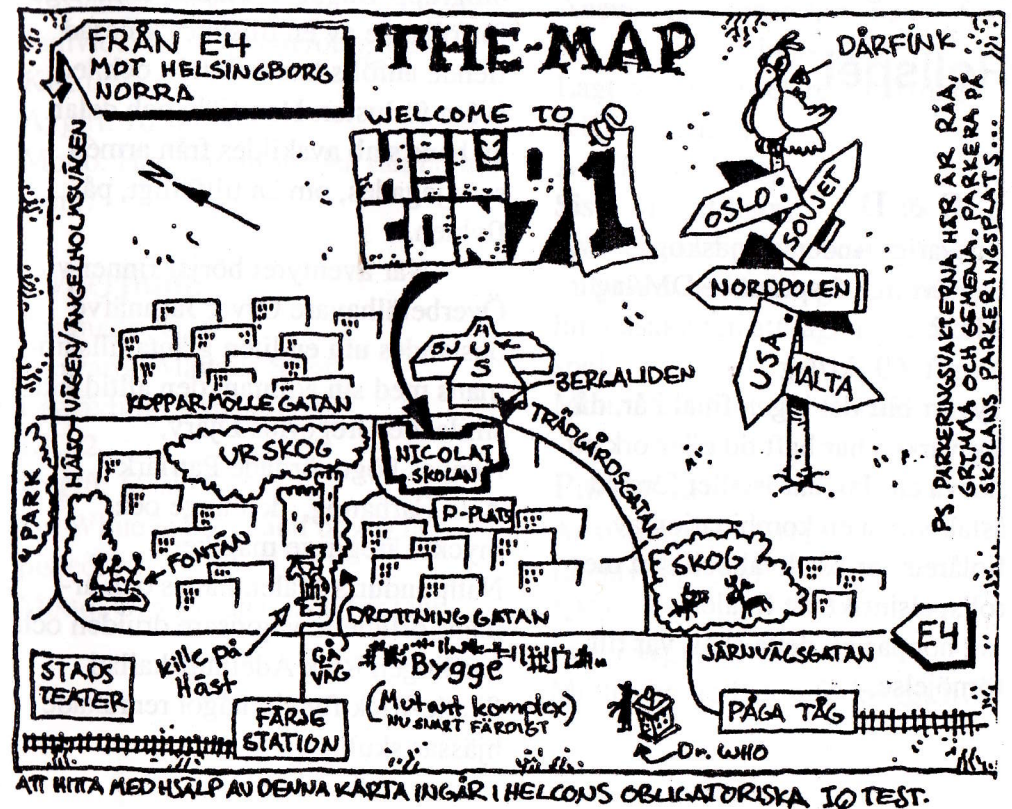
## Från Paugataugen

Gå över gatan mot skogen till. Travestera mot skogens norra flank. Där finner ni en väg (Trädgårdsgatan) som leder mot höjderna.

Följ den och tag tredje avtagsvägen till vänster (intill urskogen). Tag till vänster innan stupet och kloss i kloss med den parkeringsplats ni nu skådar finner ni kongresslokalerna. (Stor röd tegelsak.)

## Frågor?

Eventuella frågor hänvisas till:  
Björn Magnusson, (ansvarig) tel 042-18 46 74  
Anders Lindskog, (utskick) tel 042-23 72 77  
Mathias Lewin, (diskussionsfrågor) tel 042-23 68 94





## Turneringar

Först lite allmän information:

Det går att föranmäla sig till alla turneringar och vi tar även i mån av plats emot efteranmälningar under kongressen, under principen "först till sal får först spela". Vi kommer dessutom att anordna en rad andra arrangemang som ej kommer att fungera i turneringsform. Till dessa arrangemang går det dock inte att föranmäla sig.

Vill man anordna egna arrangemang så går det utmärkt, meddela bara oss i god tid.

## Rollspel

### A D & D

Ansvarig: Anders Lindskog  
Lagtävling, 5 spelare + DM/lag  
KK: 2

Avgift: 60 skr/lag

Tyvärn blir det ingen final i år, då jag varken har haft tid eller ork att skriva en. Jag har istället försökt åstakomma en kombination av fjolårets seriösa kval och den mer rollspelsinriktade finalen.

Jag hoppas att detta skall var till förnöjelse.

### För Atryx mot seger.

Orvar Järnnäfve har efter mycket starka påtryckningar från den kände magikern Arrickan af Caer Caell, till många kollegers förtvivlan utsetts till ledare för Atryxiska kyrkans veder-gällningsexpedition mot barbarstammarna söder om Sarkats flodland.

Expeditionen började bra, den relativt oerfarne Orvar satsade allt på ett kort och gjorde en stor framstöt vid första kontakten med fienden. Anfallet blev lyckat och huvudet från barbarernas främste ledare lades framför hans fötter. Dock hade han inte räknat med barbarernas snabba omgrupperingar och under sitt ivriga förföljande av en tillsynes krossad fiende anfölls han bakifrån och led svåra förluster. Han själv och delar av hans stab avskildes från armén som jagades, om än tillfälligt, på flykten.

När äventyret börjar finner vi Överbefälhavare Orvar Järnnäfve pustandes ut i en liten glänta tillsammans med sin adjutant den alltid lika smilande Gregorius Djärv, Hennes högt vördade Patriark Asta Carbanog, den unge och mycket äregirige magikern Nathranduris Malenthans och arméns officiella vägvisare druiden och halflingen Rick Adelhuff kallad Skalle-Rick för sin något renrakade hjässas skull.

Bakom sig har de barbararmén, framför sig, otaliga mil av vildmark som inte ens Skalle-Rick har besökt (eller vill besöka), med sig har dom en järnbeslagen ekkista innehållande arméns hela stridkassa och det enda beviset på deras relativa framgång, huvudet från den nyligen avlidne men ständigt beryktade barbarhövdingen Ztroctatann även kallad Oxdragaren.

En synnerligen prekär situation, eller hur?

Motto: Satans ladda ti å va tung.

### Asterix

Arrangör: Chaos Cruzaders  
Ansvarig: Anders Banke  
Individuellt, 4 spelare/omgång  
KK: 0

Avgift: 10 skr

Motto: Har inte himmelen ramlat ner ännu?

### Cyberpunk

Arrangör: Avam  
Ansvarig: Magnus Seter  
Lagtävling, 4 spelare/lag  
KK: 2

Avgift: 60 skr/lag

Ian White is back, and boy is he pissed.

Motto: Öga för öga, tand för tand.

### Call of Cthulhu ind.

Ansvarig: Mathias Lewin  
Individuellt, 4 spelare/omgång  
KK: 0

Avgift: 10 skr

Ett hus med utsikt.

Ett brev!

Från Sproulls Solicitors?

Vad kan denna välrenomerade advokatbyrå vilja mig?

Bäst att öppna... Nä men vad synd.

Nä men vad bra!

Motto: Inget går upp mot ett eget hus på landet.

### Call of Cthulhu lag

Ansvariga: Martin Birgersson & Andreas Leo

Lagtävling, 5 spelare + GM/lag  
KK: 0 (GM: 3)

Avgift: 60 skr/lag

Sista brevet hem.

Äventyret utspelas i sekelskifts - miljö och bedömningen kommer huvudsakligen att läggas på rollspel.

Motto: Det Moberg glömde.

### Paranoia

Ansvarig: Per Gerhart  
Lagtävling, 6 spelare/lag  
KK: 0

Ingen avgift

Motto: En god klon förlänger livet.



## Runequest

Arrangör: Primus Pågar

Ansvarig: Torbjörn Xxxxxxx

Lagtävling, 5 spelare + GM/lag

KK: 0 (GM: 3)

Avgift: 60 skr/lag

Runequest är ett trevligt spel, spela som en del.

Motto: Ut ur kylan in i ugnen.

## Traveller 2 300 AD

Ansvariga: Andreas Lundgren

Lagtävling, 5 spelare + GM/lag

KK: 2

Avgift: 60 skr/lag

Motto: RYMDBLÄSER!

## Toon R.P.G.

Ansvarig: Kristian Gunnemo

Lag, 4 spelare/lag

KK: 0

Ingen avgift

Motto: Pelle Penna och Sudda

Gumman.



## Twilight 2 000

Ansvarig: Pär Rylöv

Lagtävling, 6 spelare/lag

Avgift: 60 skr/lag

KK: 1

Svarta Madonnan

*Röda arméns handbok för unga revolutionärer, kap 3; § 5*

Amerikanska soldater tar aldrig krigsfångar, de är av naturen grymma, djuriska, förädiska och lejda lakejer till den kapitalistiska västvärlden.

Motto: Kamrater, ni kämpar för den sanna socialismen låt aldrig den imperialistiska världen förstöra det som vi en gång byggt.

Kamrater, Kämpa!

## Warhammer fantasy RP

Arrangör: The Flying Toaster

Ansvarig: Torgny Heurlen

Lagtävling, 6 spelare/lag

KK: 0

Avgift: 60 skr/lag

Veten at denna quinnas plåga icke skal haffnua någon ände förren i den stundh thå hon sanningen fullt och helt bekiänt haffurer.

Turneringen är systemlös och bygger till 100 % på rollspel.

Motto: Dem skolen pinas til enn bekenelse.

## Några allmännyttiga råd för utvandrare till AMERIKA.

N:o 1. Den som har god utkomst i Sverige, bör stanna der, heldre än söka det obekanta, skulle dere mot förmärkas, det ej inkomsterna motsvara utgifterna, res då till Amerika medan medel finnas dertill då möjligen något öfverskott kan beredas vid framkomsten, för att der börja en ny verksamhet, och har Amerika bland sina svårigheter, fördelar att erbjuda, som intet annat land kan göra det stridigt.

N:o 2. Hvar och en som fruktar kroppsarbete bör ej utvandra.

N:o 3. Hys inga öfverdrifna förhoppningar, och du skall lyckas.

N:o 4. Var nykter, redbar och slitig, och du skall lyckas här bättre än annorstädes, ty dessa egenskaper äro de som aktas och betalas i Amerika, ty der ned-sätter lättjan och arbetet adlar.

N:o 5. Börja resan under ett fast beslut, att med tålamod, kraft och ihärdighet bereda dig ett hem och du skall lyckas.

N:o 8. Jordbrukare, handverkare och arbetskarlar samt tjänstflickor kunna alltid beräkna en säker och god utkomst.

N:o 9. Haf medförda kistor och säckar väl och tydligt märkta, nedlägg ej penningar uti dem.

N:o 12. Tag väl vara på lösa tillhörigheter och lämna dem aldrig utan tillsyn ty någon medpassagerare torde då undansticka dem, särdeles då de Ir-ländska kommit ombord.

Martin Olsson

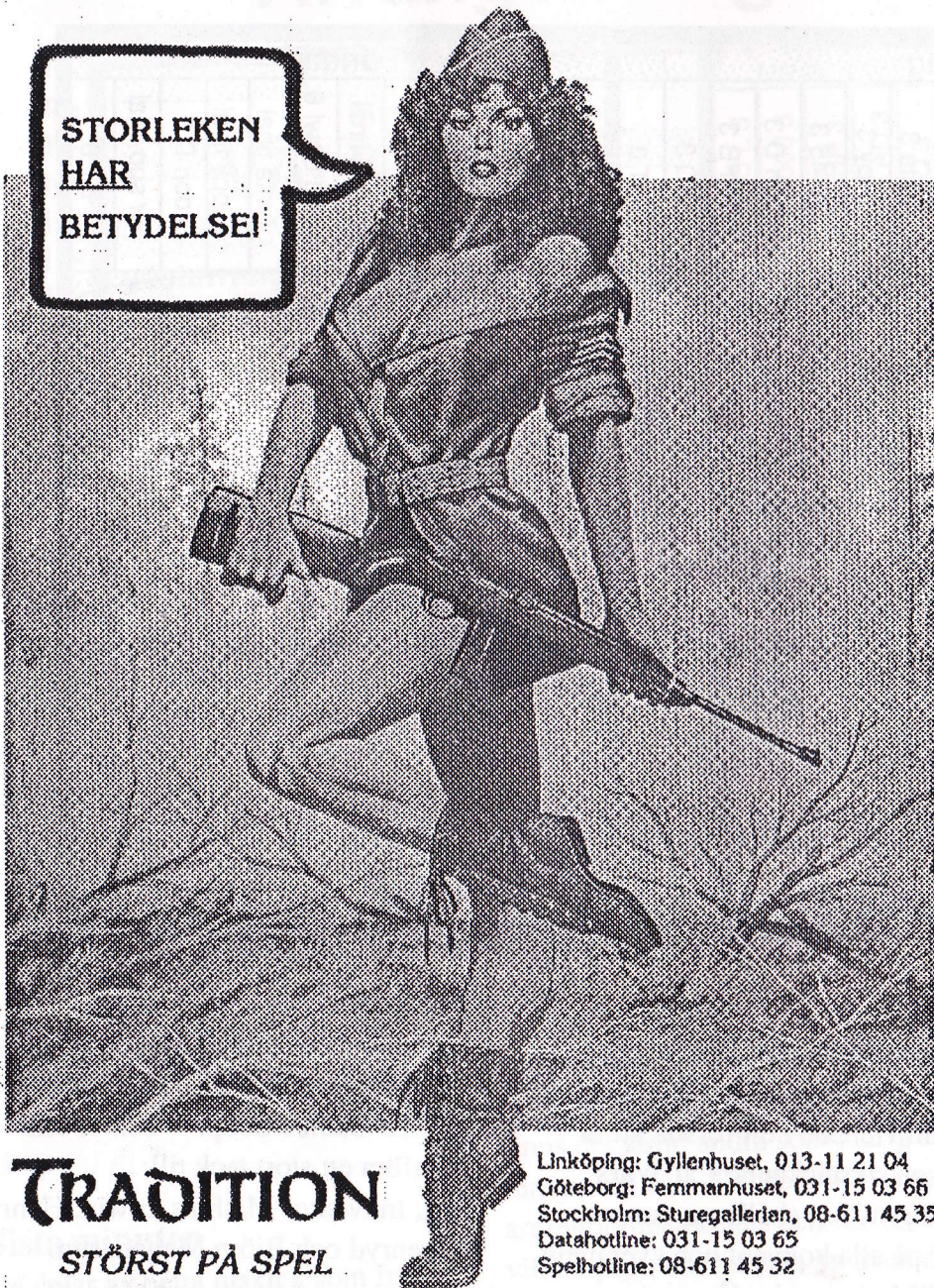
Kontor Sillgatan 44. Göteborg.







STORLEKEN  
HAR  
BETYDELSE!



**TRADITION**

STÖRST PÅ SPEL

Linköping: Gyllenhuset, 013-11 21 04  
Göteborg: Femmanhuset, 031-15 03 66  
Stockholm: Sturegallerian, 08-611 45 35  
Datahotline: 031-15 03 65  
Spelhotline: 08-611 45 32

## Bordsspel

### Advanced Hero Quest

Ansvarig: Peter Bergholtz  
Individuellt, 6 spelare/omgång  
KK: 0  
Ingen avgift  
Motto: Vaddå A D & D?

### Air Superiority parallellt

Ansvarig: Henry Aspenryd  
Individuellt  
KK: 1  
Avgift: 5 skr  
Motto: The show must go on.

### Battletech

Ansvariga: Zdravko Bahat &  
Peter Banck  
Individuellt  
KK: 1  
Avgift: 10 skr  
Vi har Mechs, spela när du vill.  
Motto: Mercenaries are doing it in a  
Mech, you just have to do it for fun.

### Blood Bowl

Ansvarig: Magnus Thene  
Lagtävling: 2 spelare/lag  
KK: 3  
Avgift: 20 skr/lag  
Eget spel ger förtur.  
Egna lag och uppställning på plats.  
Motto: OOF, PAF, PLÖFF.

### Car Wars

Ansvarig: Gustav Dahlström  
Individuellt, 6 spelare/omgång  
KK: 0  
Avgift: 10 skr  
Budget: \$30 000  
Genom det öronbedövande ljudet  
av ditt hjärta hör du avlägset hög-  
talarna förkunna tio sekunder till  
start varningen. Du trycker in  
startknappen och motorn svarar  
direkt. En sista blick på din stand-  
bye checklist screen.  
Startlamporna tänds, rött, rött,  
djupt andetag, grönt. Gaspedalen  
slår i botten, däcken skriker och du  
pressas bakåt mot sätet. Du susar  
närmare och närmare arena öpp-  
ningen. I bakhuvudet surrar din  
tränares sista ord; "Kör på känslan  
eller känn dig körd."  
Egna fordon, cars, trikes,  
cycles, your choice. Compendium  
regler 2:a upplagan. Max ett for-  
don med antingen en driver max  
50 poäng eller driver plus gunner  
max 80 poäng. Inga Helikoptrar  
eller microplan.  
Vinnare siste man på plan!  
Motto: "Kör på känslan eller känn  
dig körd." / Coach



## Civilization

Ansvarig: Ulf Magnusson

Individuellt

KK: 3

Avgift: 5 skr

Eget spel ger förtur.

Motto: Civilisation, är att kunna få tag på en öl inom en halvtimme.

## Diplomacy

Ansvarig: Ulf Magnusson

Individuellt

KK: 3

Avgift: 5 skr

Eget spel ger förtur.

Motto: Diskretion, vår hederssak.

## Illuminati

Ansvarig: Ulf Magnusson

Individuellt

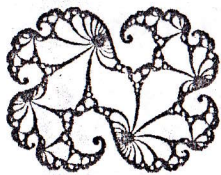
KK: 1

Avgift: 5 skr

Eget spel ger förtur.

Målet är att ge ditt företagsimperium världsmonopol på allt och du skyr inga medel.

Motto: I Krügers fotspår.



KAOS RULES!

## Junta

Ansvarig: Ulf Magnusson

Individuellt

KK: 1

Avgift: 5 skr

Eget spel ger förtur.

Ditt jobb är att sätta din ekonomi i topp genom att sätta republikens i botten.

Motto: Do it the CIA way.

## Toon diorama

Ansvarig: Andreas Önerby

Individuellt, 8 spelare/omgång

KK: 0

Ingen avgift

I fiols hit.

Motto: Keshe, Meshe.

## Warhammer Fantasy Battle

Ansvarig : Andreas Pedersen

Lagtävling, 1-2 spelare/lag

KK:4

Avgift: 20 skr/lag

Medtag egen 2000 poängs armé gjord efter armylists. Chaos- och magislag slås på konventet.

Motto: "AAHRRRRGGGHH!!!"

## Warhammer 40k

Ansvarig: Christian Merheim

Lagtävling, 1- 2 spelare/lag

KK: 0

Avgift: 10 skr/lag

Motto: Boltrar glöder, människor blöder.

## Warhammer 40k, elit

Ansvarig: Erik Malmkrona

Lagtävling, 1- ∞ spelare/lag

KK: 3

Avgift, efter poäng: 40, 60, 80 skr/lag

(Loan and battle 60 skr.)

Gör din egen armé enligt senaste tillgängliga armélistor, för 1 000, 1 500 eller 2 000 poäng.

Alla tävningsslag slås på plats.

Uppställningen skickas till:

Erik Malmkrona

Godhemsg. 4c

S-414 67 GBG

Innan den 15/12-90

Motto: Bättre slakta än illa fly.

## 1830

Ansvarig: Ulf Magnusson

Individuellt

KK: 2

Avgift: 5 skr

Eget spel ger förtur

Motto: Var fan är restaurantvagnen?

## 39-45 diorama

Ansvariga & konstruktörer:

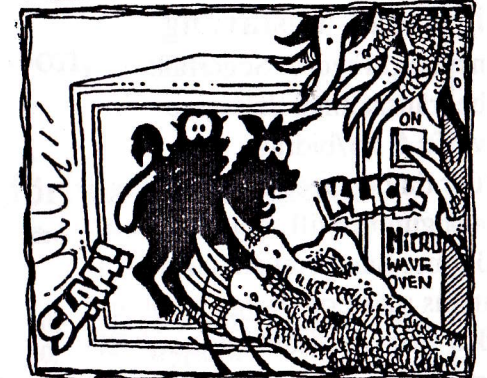
Daniel Johansson & Robert Klasson

Lagtävling, 5 spelare/lag

KK: 0

Mycket välgjort diorama system för andra världskrigs miljö.

Motto: Låt din Thompson tala.





# Övriga arrangemang

## Live Roleplaying

Arrangör: Äventyrsgillet  
Individuellt, 6 spelare/omgång  
KK: 0  
Ingen föransmälan  
Testa kvällarnas spelande i verklig action i Äventyrsgillet regi och se vad dina personliga "stats" duger till i verklig strid!

## Figurmålningstävling

Ansvarig: Fredrik Segerfalk  
Obegränsat antal deltagare  
Avgift: 5 skr/bidrag  
Sitter du och svettas över löjliga tennfigurer in till sent på natten? Tömmer husdjuret sin tarm över nattens mästerverk pga att du inte orkar rasta det (sabla djuret)? Eller förfärdigar du skulpturer av Coca Cola burkar med hjälp av endast en motorsåg? Om så är fallet har du här chansen att få lite lön för mödan och/eller en anledning till att avliva kräket.  
Följande klasser finnes:  
≥ 30 mm  
< 30 mm  
och diorama  
(Flårpi-Flörpi)

## Teckningstävling

Ansvarig: Zdravko Bahat  
Avgift: 10 skr/bidrag  
Obegränsat antal deltagare  
I år finns det tre klasser.  
Klass 1: Verk åstakomna under konventet. Papper kommer att finnas för rekvisition i sekretariatet.  
Klass 2: Din snyggaste målning genom tiderna.  
Klass 3: Din snyggaste teckning genom tiderna.  
Endast kongressdeltagare får delta i tävlingen.  
(Flårpi-Flörp)

## Vackraste Mösstävling

På allmän begäran: (och pga egna ekonomiska intressen) återkommer vi här med fjolårets succé: HelCons Vackraste Mösstävling!  
Det glädjer oss att kunna meddela att vår Schweizresa var mycket lyckad. (Förövrigt var Willy Wonkas choklad ännu godare än i reklamen (MUMS!))  
Gällande mutor, tillämpar vi föregående års strikta regler.  
Motto: En dum själ i en sund kropp.

# Sveriges roll- och konfliktspelsförbund

kallar till

## Riksmöte

lördagen den 2 februari kl 1400

Plats: HelCon, Aulan

Dagordning enligt förbundsstadgarna.

Ombud från anslutna föreningar har förtur.

Motioner ska vara förbundsstyrelsen tillhanda senast den 1 januari 1991 på förbundets adress: Sverok, BOX 300, 751 05 Uppsala.

Vill du:

- veta mer om mötet: Ring Fredrik Innings: 018-461687 (korridor)
- ansluta en förening eller ha hjälp att bilda en: Ring Eva Örndahl: 018-137220
- veta hur man hittar till riksmötet: Ring Ulf Magnusson: 042-242978
- fråga andra saker om förbundet: Ring Christer Pettersson: 013-212303
- skriva något i "Signaler från Sverok": Ring John Robillard: 0611-10951
- prata med valberedningens ordförande: Ring Thomas Bull: 018-462477

Sveriges roll- och konfliktspelsförbund är ett ideellt förbund av spel-föreningar i Sverige. I föreningarna spelar man alla former av sällskaps-spel, främst rollspel och konfliktspel. Förbundet består just nu av nästan 40 föreningar med tillsammans knappt 1500 medlemmar.

Förbundet verkar för att hobbyn ska få mer resurser och bli bättre respekterad av allmänheten och myndigheter.