

Markus Hallström
 Snickargatan 33
 582 26 LINKÖPING



B FÖRENINGSBREV



SNÖ KON
 C/O MALMSTRÖM
 STUDENTVÄGEN 10:25
 752 34 UPPSALA

SNÖKON 1996

	Pass 1	Pass 2	Pass 3	Pass 4	Pass 5	Pass 6
Passets startid.....	15.30	22.00	09.00	15.30	22.00	09.00
Passets sluttid.....	20.30	03.00	14.00	20.30	03.00	14.00

ALLA ROLLSPEL UTOM CHOCK.....	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Chock.....			✓			

Spelledarsamling sker 30 minuter före varje spelpass.
 Spelare återamlas i respektive samlingsal exakt på passets sluttid.

	✓	✓	✓		✓	Final
Advanced Civilization.....						Final
Diplomacy.....					✓	Final
History of the World.....			✓	✓		Final
PQR — Zama.....	✓	✓		✓		Final
FoodBowl.....			✓	✓	✓	Final
Secromunda.....			✓	✓	✓	Final
SpaceMarine Epic.....			✓	✓	✓	Final
Varhammer 40 k.....			✓	✓	✓	Final
Varhammer Fantasy Battle.....			✓	✓	✓	Final
Fuzzy Heroes.....			✓			✓

				✓		
Lega Hockey Elitserien 96'.....				✓		
Playstation Destruction Derby.....					✓	
Heretic.....	✓	✓	✓	✓	✓	✓

	✓	✓	✓	Final		
Magical the Gathering.....				Final		
FF-rummen.....	Drop in under hela konet					
Debatt.....	Lördag 11-14					
Udagas — filmvisning.....	Enligt schema på anslagstavlan					

Matsservering
 Förbeställda pizzor och pizzor beställda i kiosken
 serveras i matsalen på följande tider.
Tisdag: 21.00 **Lördag:** 14.30 och 21.00
Söndag: 14.30
 Pizzautdelningen pågår 30 minuter. Därefter är
 ni önska matbiljetter värdelösa.

Invigning: Fredag 14.30 (skolan öppnas 12.00).
Avslutning och prisutdelning: Söndag 15.00.

OBS! OBS! OBS! OBS! OBS!
 Konventet hålls 5-7 januari (fre-sön) på de tider
 som anges i broschyren. Det var mycket nära
 att vi glömde skriva det...

96 SNÖKON 96



Västerled

En bakgrundsmodul till Viking.



Västerled är den andra bakgrundsmodulen till Viking och beskriver länderna i väster – Bretland, Irland, Frisland, Frankland, Spanland, västra Medelhavet mm. Västerled är den tjockaste Vikingmodulen hittills och släpps i december.

Missa inte heller Gudarnas Nåde, som är den första äventyrsmodulen till Viking. Förutom huvudäventyret, som tar med rollpersonerna på en resa till Bretland, så innehåller modulen ett kortare äventyr – Jakten på Hjärdis.



Hej!

Välkomna till andra upplagan av Snö Kon! Vi som arbetade med förra årets Snö Kon känner stor tillfredsställelse över det positiva mottagande Snö Kon-ns fick i konventssverige och av er, våra dyra deltagare. Nu vet vi hur man gör, och kan koncentrera oss på att göra ett riktigt kvalitetskonvent. Om vi lyckas får framtiden utvisa, men vi lovar att göra vårt yttersta!

Viktiga telefonnummer

Om du har frågor om konventet kan du ringa någon av de nedanstående eller till de enskilda spelarrangörerna:

Nils Ångquist	Rollspel & anmälningar	018-51 08 57
Joar Sjöström	Rollspel & anmälningar	018-50 64 11
Sunnar Strand	Brädspel & kiosk	090-19 71 75
Jocke Johansson	Änspektor & mat	090-14 34 33

fr. o. m. 20 december nås Nils och Joar på 090-14 34 33

Tid & plats

Konventet hålls liksom föregående år i Östra Gymnasiet i Åméd. Vi öppnar dörrarna redan klockan 14.00 på fredagen och avslutningen beräknas vara klar till 15.30 på söndagen. Vägbeskrivning samt skattkarta över skolan skickas ut när ni har anmält er.

Buss från Norrbotten

Om tillräckligt många är intresserade kommer vi att hyra en buss som åker till och från konventet via typ Boden, Piteå och Luleå. Är du intresserad av att åka med? Ring till Pierre Bäcklund, 090-18 09 50.

Anslagstaola & reception

Organisationen på Snö Kon kommer att ske från två ställen. Anslagstaolan och receptionen. Om du inte förstår vad som står på anslagstaolan, gå då till receptionen.

Önemattning & hygien

Även rollspelare blir trötta (även om de oftast inte vill erkänna det). Därför har vi en gymnastiksal avsatt för trötta hjältar som vill sova. En glad nyhet för i år är att gymnastiksalen är garanterat fri från fotbollsspelare och annat patrasik. Å källaren under gymnastiksalen finns duschar där man vid

behov kan tvätta av sig efterhängsna roller.

Spelbutiker

På Snö Kon kommer två butiker att sälja spelrelaterade varor. Det är Spel & Sânt från Sundsvall och Playset från Åméd.

De huserar på bottenvåningen i ortsitt klassrum.

Matservering

Vi kommer att ha en konventssynkroniserad pizzabagare på konventet. Man levererar pizzor vid typiska mattider (se broschyrens baksida). Pizzor bör förbeställas i samband med anmälan men kan också beställas i kiosken under konventet. Förbeställda pizzor kostar 30 kronor (sallad 5 kr) och pizzor beställda på konventet kostar 45 kronor (sallad 10 kr). Vill man också äta frukost eller mellanmål så säljer konventskiosken även yoghurt, mackor o.d.l.

Kiosk & kafeteria

Snö Kons kiosk är som sig bör konventssveriges mest öppna kiosk. Vi har nu öppet mellan tre och fyra dygn per dygn. Kiosken säljer drygt allt du kan hitta på bordet i din egen spelhåla. Men... vi har dessutom kioskflickor! För övrigt har vi en nyhet i år — någonstans att sitta...

Anmälan

Vi tar endast ut en anmälningsavgift som berättigar att delta i alla aktiviteter på konventet och ger dig medlemskap i föreningen Snö Kon. Det vill säga, du måste kunna uppvisa ditt Snö Kon-medlemskort för att få vara med och spela. Utföriga instruktioner för hur man anmäler sig återfinns på anmälningsblanketten i mitten av broschyren. Observera att sist a anmälningsdag är den 28 december!

Arrangörer tackar...

Turneringsarrangörer och spelledare, mat- och kioskpersonal, alla tecknare, MittCon & AppCon, Åméd Co- och data-spelsklubb, SVEROK och dess norra distrikt, Jockes telefonväxel, Malmstream™, Åméd fritid och Östra Gymnasiet, Spel & Sânt, Playset, Tospeloteket, övriga annonsörer och alla som känner sig glömda. Våldigt oss själva förstås, och som vanligt våra superdatorer.

Rollspel

PENGAR TILL SPELLEDARE!

SPELLEDARE FÅR TILLBAKA DELAR AV SIN ANMÄLNINGSavgift, 70 KR PER SPELPASS.

FÖRTUR FÖR LAG MED SPELLEDARE!

I ROLLSPELSTURNERINGARNA GES LAG MED SPELLEDARE FÖRTUR. VI TAR HÄNSYN TILL HUR MÅNGA PASS LAGETS MEDLEMMAR TILLSAMMANS SPELLEDER PER DELTAGARE I LAGET (FLER GER MER FÖRTUR). DETTA ÄR INGET HOT UTAN REELL VERKLIGHET.

Vid ett altare av sten

SPEL: ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS.

FÖRFATTARE: JOHAN PERSSON, 018-24 89 91.

SPELARKRAV: INGA.

SPELLEDARKRAV: MÅSTE BESITTA EN KÄNSLA FÖR AD&D.

BEDÖMNINGSGRUNDER: ROLLSPEL OCH SCENARIO- LÖSNING I LIKA DELAR. SOM SIG BÖR I AD&D.

SPELAS: ALLA PASS.

ANMÄLAN: LAG OM FYRA PERSONER.



"Till Moonshar darna" grymtade Snagri bestört. "Just det", skrattade Garald, "båtresan tar i gynnansamt väder ungefär 11 dagar". Menas bleka ansikte började anta en grönaktig ton. "Jag hoppas att du har en bra orsak Garald". "Jag vill säga något på Garald. "Jag gissar att detta har att göra med den 7:e cirkeln av druider" Han funderade ett ögonblick och tillade "Ä vilket fall som helst skulle jag vilja

besöka flamsterd". "Resan har jag redan ordnat" sa Garald glatt. "Låt oss gå ned mot hamnen, Corinna avseglar i gryningen". Just som sällskapet börjar röra på sig tomar svarta moln upp sig ute över havet. Snagri möter Elanas plågade blick, fingrar i sitt skägg och mumlar något ohörbart.

Sagan om timglasets

En saga i Ritzingen till Ars Magica

SPEL: ARS MAGICA.

FÖRFATTARE: JAN BARRISH 090-12 23 79 OCH MARCUS BERG, 090-12 96 77.

SPELARKRAV: INGA.

SPELLEDARKRAV: GÄRNA SPELAT ARS, ANNARS INGA.

BEDÖMNINGSGRUNDER: ENLIGT BEDÖMNINGSMÅLL SOM ENDAST TAR HÄNSYN TILL GOTT ROLLSPELANDI.

SPELAS: ALLA PASS.

ANMÄLAN: LAG OM FYRA PERSONER.

"Det var en gång för länge, länge sedan nere bland frankens böljande kullar. Tänk om människan fick skåda det som endast är för fåglar att se; skogar — friska, starka, grönskande utan ände — ligger över den bördiga marken likt ett täcke sytt med täta stygn. Guldkimrande åkrar, vajande med de grova grödor som bara frankens fruktbara jord kan frambringa. Floderna, majestätiskt dånande, forsande fram genom gedi- gen berggrund som stått i årtusen- den, Alpernas söner. Bäckarna, still- samt porlande mellan vass och sten, till brädden fylld med de läckrasse flaskor, värdiga en konung. Och vin.

De sötaste druvor, nog komma de från franken. Å tusental står rankorna, rad på rad, som drillade knektar. På sommaren står de där, böjda inför Gud i himmelen, och druoklasamas tyngd. Men nu var det vinter.

Tiohundraålets andra hälft hade snart gått till sin ände. En oxkärva kom upp på krönet mellan två bokträd, och stannade med det gnisslande ljudet av trä mot trä. Fyra var de, och ett fat med öl".

Sagan om timglasets är tänkt som en hemtrevlig introduktion till det eminenta spelet Ars Magica. Sagan utspelar sig i franken, södra Tyskland, under tidig medeltid, när sagor fortfarande var sanna och öl ännu var tjockt, sött och skummande. Var med oss och berätta den!



Ludicandus homo reus eller "Väckelse i Sodom"

SPEL: CALL OF CTHULHU.

FÖRFATTARE: JOHAN NORMARK, 018-51 16 58.

SPELARKRAV: INGA.

SPELLEDARKRAV: SKALL KUNNA LÄSA...

BEDÖMNINGSGRUNDER: INLEVELSEFULLT GESTALTANDE AV KARAKTÄRERNA SAMT ROLLSPEL ÖVER LAG.

SPELAS: ALLA PASS.

ANMÄLAN: LAG OM FYRA PERSONER.

Stackars den som liten ä
och cult emilla gåra:
händer och fötter ä fulle med frost
och öjena fulle mä täre;
liten ä cröeter
ä våt om sine fötter
ä har pisse i sine sko.

Anno domini 1708. De svenska härarna marscherar mot sin undergång i Poltava. Hemma i Sverige svälter folket och åser darrande ytterligare en vargavinter. Man har sett järtecken i skyn, och i Linköpings domkyrka har den stora dopfunten gått i tusen bitar.

Arcs CoC äventyr kastar spelarna rakt in i den svenska barocken. Än i en dystert och ödesmättad tid där till och med de döda skyr livet.

Mens Sana In Corpore Sano

En litanian till Anataraxiens skönhet

SPEL: CHOCK.

FÖRFATTARE: TONY GUSTAVSSON, 018-46 47 11, OCH DANIEL BRODEN, PEKINGS APJÄVLAR.

SPELARKRAV: ROLLSPELARE GÖRE SIG ICKE BESVAR. ROLLSPELARE ÄR HJÄRTLIGT VÄLKOMNA.

SPELLEDARKRAV: SE SPELARKRAV OVAN.

BEDÖMNINGSGRUNDER: TIDSTROGET OCH REALIS- TISKT ROLLSPEL.

SPELAS: ENDAST PASS 3.

ANMÄLAN: LAG OM FEM PERSONER.

Änder den första veckan i juni 1904 bryter fem herrar upp från sina hektiska liv, lämnar den jätteiga tillboaren i London, och ger sig ut på en velocipedssemester på den engelska landsbyg- den. Deras mål är lord Archibalds lilla gods utanför Lavenham i Essex, en utmärkt plats för att i splendid isolation vila upp sig, lugna nerverna och återhämta krafterna.

Scenariot är något av ett Tabula Rasa-scenario, som dels förutsätter god förmåga att gestalta karaktärerna realistiskt och tidstroget, dels en vilja från spelarnas sida att ta ansvar för handlingens utveckling och själva skapa en historia värd att berättas.

Den sjungande flagellanten

eller "Wäjsaloopet"

SPEL: DRAKAR OCH DEMONER.

FÖRFATTARE: MATTIAS JOHNSON, 031-22 29 73.

SPELARKRAV: VEM KAN INTE DRAKAR?

SPELLEDARKRAV: GOD IMPROVISATIONSFORMÅGA OCH EN FRIGJORDSINSTÄLLNING TILL REGLEP

BEDÖMNINGSGRUNDER: DET ÄR TAL

OM ROLLSPEL, INTE ROLLSPEL.

SPELAS: ALLA PASS.

ANMÄLAN: LAG OM FYRA PERSONER.



Långt där ute i mörkret bortom Altors ljus, rusar Raukha fram genom tomhet. Hennes ande rymmer inga tankar eller reflektioner, ändå påverkar hon redan skeenden i den balans, som är hennes mål att kullkasta. En balans som till viss del redan rubbats...

Vårt åttonde år utspelas ett vansinnets spektakel på norra Erebs snövidder. Deltagarna i detta spektakel, vars främsta egenskap i detta sammanhang är just vansinne, kämpar om att

bevisas ättling till Den Sjungande Flagellanten — en legendarisk och sägenomspunnen hjälte. Spektaklet är en skidtävling som etappvis pågår i flera dagar. Vid slutet av varje etapp görs en undersökning av en oberoende femmannajury för att försäkra att tävlingen går rätt till. En av undersökningsplatserna är lärdomsakademin Vishetens sol. Ingen har någonsin ettappats med fusk — tävlingen har i alla tider gått rätt till. Denna gång håller dock en av deltagarna på att genomföra ett fusk vilket mycket väl skulle kunna beskrivas som det mest sofistikerade i världshistorien. Frågan är bara om han kan undvika att avslöjas...

Detta scenario är en fristående uppföljare till "Där stjärnor slocknat..." från Snökon-95. Nu, liksom då, ligger tyngdpunkten till 100% på karaktärsgestaltning på bekostnad av regelbehandling. Nämnas kan också att ett par av karaktärerna kommer att kännas igen från förra året.

Sgt. Niemand's chans

SPEL: KULT.

FÖRFATTARE: ANDREAS MARKLUND, 018-25 89 35.

SPELARKRAV: INGA.

SPELLEDARKRAV: VAR GLAD OCH SNÄLL.

BEDÖMNINGSGRUNDER: ROLLSPEL, INLEVELSE OCH UTELEVELSE TILLIKA.

SPELAS: ALLA PASS.

ANMÄLAN: LAG OM FYRA PERSONER.

"Coola ner dig lite för fan, Wiz! Pressa ner körsbärsmeten och le, vi är inte i Mogadishu än!" fräste Torchie och läppjade med spelad irritation på sitt skällheta kaffe. Men jag kunde inte lugna ner mig. Allt var bara fel på den här platsen. De överanonyma människorna, den totalnollade skvalmusikern och den syrefattiga nikotinatmosfären gav mig åter den där omisstagbara smaken av kvicksilber i munhålan. Syltan var ett osunt ställe att befinna sig på. Där fanns ingen mening, ingen längtan, inget liv. Allt var liksom bara väldigt slitet och tomt. En själospelande poteminkuliss. Tyst och försiktigt knäppte jag upp hölstret och väste åt de andra att krypa till toaletterna om något skulle hända. Som vanligt gjorde de sig lustiga över min påstådda paranoia, trots att erfarenheten borde ha lärt dem att söka skydd och osäkra vapnen när mitt sjätte sinne larmar röd beredskap. Allt jag kunde göra för stunden var att hålla god min och hoppas att mina farhågor för en gångs skull var felaktiga, samtidigt som jag givetvis försökte hålla det ansiktslösa klientelet under uppsikt. Tiden led och vi ägnade minst fyra muggar kaffe var åt att diskutera

hur otroligt pinsam Madonnas senaste är, innan vi gick över till att lägga upp några alternativa vidcostrategier för kvällen. Sen gick världen under.

Året är 1999 och världen ser ut ungefär som idag, fast där tycks finnas ännu mindre att tro på och än mindre att leva för. Årtusendets slut randas och tidsstämningen är målad i doufn-de-sieclé. Spelarna ikläder sig rollerna av fem ödestyngda superhjältar, förtappad Marvel Super Heroes-förpackning, som kämpar för global fred och rättvisa i en värld där allt hopp har sinat och all mening har lupit till sin ände. Apokalypsen är nu, men där finns alltid en sista chans, frågan är bara vilka som tar den: människorna, Makterna eller Ingen alls...



Svärdsvett och Öfegmän

Andra delen: Forngripar och Dyrdamän

SPEL: PENDRAGON.

FÖRFATTARE: ROBERT ANDERSSON, 090-12 79 60, OCH CHRISTER EDLING, 090-521 68.

SPELARKRAV: KÄNNEDOM OM MEDELTIDA RIDDARVÄSENDE OCH IDEAL KAN VARA PÅ SIN PLATS.

SPELLEDARKRAV: ERFARENHET AV PENDRAGON.

BEDÖMNINGSGRUNDER: RIDDERLIGT BETEENDE (ROLLSPEL) OCH KUNG ARTHURS ÄRA (SCENARIOLÖSNING).

SPELAS: ALLA PASS.

ANMÄLAN: LAG OM FYRA ELLER FEM PERSONER.

Gamle vise Väinämöinen, grep det goda strängaspelet, lade kantelen på knäna, sade så, tog så till orda:

"Kommen alla hit och hören, som ej rönt tillföme forna skalders fägningsånger, lyets till strängaspelets låtar.

Ärör nu gamle Väinämöinen skalda, lyss till sången, lyss till hjältekampens kväde, om striden som av mäktig koinna vredgad änka gjorde!

Ömselynte Lemminkäinens slagsvärd sprutar eld och gnistor, eggen lyser som en låga, lågan sträcker sig allt längre, glimmar hastigt till mot kungagubbens nacke.

Ömselynte Lemminkäinen soingar svärdet så det viner, hugger mannen med sitt slagsvärd, klämmer kraftigt till med klingan, skiljer huvudet ifrån halsen, liksom blasten från en rova.

Pohjas husmor vredgas våldsamt, hon blir vild av harm och vrede, sejdar svärdförsedda stridsmän, kallar brynjeklädda hjältar.



Du kan nu delta i den fristående fortsättningen på Svärdsvett och Öfegmän — sökandet efter den magiska staven Ragnband. Året är 533 e. Kr., utsända av storkonung Arthur Pendragon har en grupp riddare från Britannien tagit sig genom Chules nordliga länder. Detta för att hämta Ragnband, för att med den bota götarnas kung Beowulf. Ander färden, som har varit

fyllt av faror, har vinterstormar och stora forsar övervunnits. De brittiska riddarna har tvingats strida mot en våldsamt björn, besegrat en bärsärk med anhang och hemsökt av en drömmens drake. Nu har Ragmir Sidhattes frändes råd sänt dem in i de finska stammarnas riken och där ska de försöka ta sig till det okända völdet i öster — Björnens land.

Den som söker finner

SPEL: MUTANT 2.

FÖRFATTARE: ULF MÖLLER, 08-661 94 77.

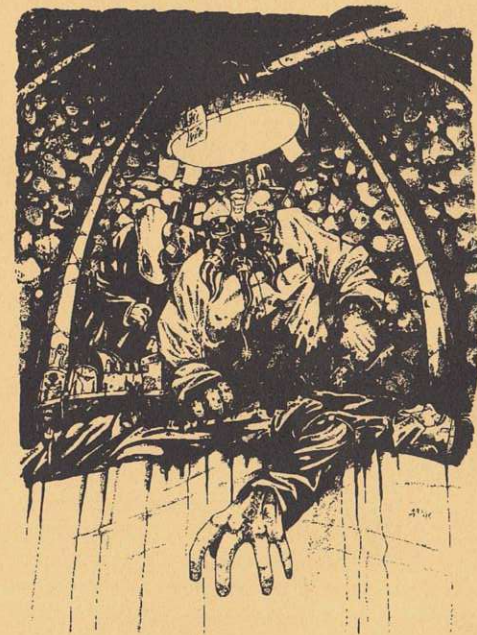
SPELARKRAV: VISS KÄNNEDOM OM MUTANTS VÄRLD KANSKE. FÖRSTÅ ATT UPPSKATTA MOTORHEAD.

SPELLEDARKRAV: INGA.

BEDÖMNINGSGRUNDER: ROLLSPEL.

SPELAS: ALLA PASS.

ANMÄLAN: LAG OM FYRA PERSONER.



Mörkret hade precis lagt sig över Ruttorget när människor och djur samlades vid den stora skärmen. Det brusade från de gamla högtalarna och flimrade till på den för publiken mycket fascinerande rörliga tidningmaskinen. På skärmen framträdde en något oskarp bild av Bengt Hallver, reporter vid Stockholms Rörliga Tidning, SRT.

Med en allvarlig blick mot åskådarna började Bengt att tala.

En fara från tiden före har drabbat oss. En fara i form av människor som inte kan acceptera omvärlden. Vi varnar för starka bilder i den rapport vi nu skall visa...

Skärmen flimrade återigen till och bilden av en motorcykel vrålandes fram i en mörk tunnel tog vid. Dunket från någon slags musik från tiden före dånade ut över Ruttoget och publiken.

I äventyret *Den som söker finner* är karaktärerna ett nyhetsteam för Stockholms enda TV-tidning — *SRT*. Stilen i detta äventyr kommer att vara densamma som i *B.A.D. Volvo*, 95 års Mutantäventyr på Snökon, fäst med en allvarligare underton. Räkna med snabba fordonsjakter och hög musik av en viss typ... Själklart ingår även trassliga kärleksaffärer och en genuin Mutantkänsla.

Stor vet bäst

SpEL: VAMPIRE.

FÖRFATTARE: KARIM MUAMMAR, 090-19 54 59, OCH ESA, 090-77 30 12.

SpELARKRAV: INGA.

SpELLEDARKRAV: VISS TEATRAL FÖRMÅGA. INTE NÖDVÄNDIGTVIS NÅGOT OM VAMPIRE.

BEDÖMNINGSGRUNDER: ROLLSPEL UTESLUTANDE.

SpELAS: ALLA PASS.

ANMÄLAN: LAG OM FYRA PERSONER.



Efter ett år i ett koalmigt klassrum kan man äntligen börja andas frisk luft igen! Belöningen för allt slit under året är här! Och vilket bättre sätt finns det att inoiga sommaren på än att tillsammans med sina bästa vänner tillbringa den första natten i trädkojan? Den där kojan som Mike och hans gäng byggde för femton år sen och som sen dess ärovs av gäng efter gäng efter dom.

Och nu är den vår. Vårt alldeles eget klubbhus. Folk blir gamla, växer upp och lämnar sin barndoms minnen och koja efter sig.

Men inte vi. Inte i natt. I natt skall vi vara barn för evigt...

Vad man sår, det får man skörda

SpEL: WARHAMMER FRPG.

FÖRFATTARE: MALIN KARLSSON OCH JOAKIM BERGSTRÖM, 018-24 53 39.

SpELARKRAV: INGA.

SpELLEDARKRAV: HELST SpELAT WARHAMMER FÖRUT, DOCK INGET KRAV.

BEDÖMNINGSGRUNDER: BEDÖMNINGEN LIGGER TILL STÖRSTA DELEN PÅ KARAKTÄRSGESTALTNING MEN ÄVEN PÅ SAMSpELET MELLAN ROLLPERSONERNA.

SpELAS: ALLA PASS.

ANMÄLAN: LAG OM FYRA PERSONER.

Månen Mannslieb kastar sitt kalla gula sken ned över den lilla byn. En kall höstvind sveper genom skogen och sliter obarmhärtigt med sig de sista höstlöven från de uråldriga nordkarna. Ågöns stans i skuggorna tycks en varelse röra sig. Smidig som ett kattdjur och med samma grace, kraftfull som en springare och med jämförbar styrka rör den sig fram genom den näst intill lövlösa skogen. Plötsligt stämmer naturen upp



i en vande sång, vinden och skogen själva tycks visa till människorna i den lilla byn Durchfall att vara på sin vakt. Varelsen stannar till i skogsbrönet, framför den breder det lilla mänskliga samhället ut sig, tyst och vilande. För en kort stund tycks hela världen stå stilla, vinden dör ut, tunga molntungor sveper in månen i en nattsvart kappa — ett nytt offer skall väljas. En korp bryter tystnaden med sin olycksbådande sång, varelsen höjer sin blick mot skyarna, tycks för en kort sekund visa någonting rakt ut i den kalla höstnatten och vänder åter sin blick ned mot den lilla byn, jakten kan börja...

"Vad man sår, det får man skörda" utspelar sig i en aulägsen ostländsk by där spelarna ikläder sig roller som fyra unga syskon, två gossar och två unga fröknar. I den lilla byn Durchfall går livet sin gilla gång, fram till en morgon då en fruktansvärd sanning uppdragas. Rollpersonerna blir centralfigurer i detta investigativa äventyr där deras egen hemby snart blir föremål för makabra upptäckter.

Gnostiska drömmar om kor

Ett roll- och mysterienspel för 3-7 deltagare

SpEL: HEMMABYGGE.

FÖRFATTARE: DAN ANDERSSON, 090-77 91 36.

SpELARKRAV: INGA.

SpELLEDARKRAV: ENDAST ARRANGÖREN SpELLEDER.

BEDÖMNINGSGRUNDER: INDIVIDUELL BEDÖMNING BASERAD PÅ ROLLSPEL.

SpELAS: ALLA PASS.

ANMÄLAN: FÖRANMÄLAN/DROP-IN, 3-7 SpELARE.

I sydfrankrike har bönderna just hämtat sig från korståget.

Och Jesu har gett dem sitt millenium — Turgtiden.

Paradiset på jorden är här! Spelarna är kombatanter i en konfrontation av kosmiska proportioner. Tur för dem att de är bönder med fötterna i mullan!

Och kom ihåg: att tro är att se.

En barnlek

SpEL: LIKA DELAR JULTOMTEN OCH KINAPUFFAR.

FÖRFATTARE: JOEL STENBERG, 090-14 09 98, OCH TOMAS LARUE, 090-473 43.

SpELARKRAV: BARNASINNET KVAR.

SpELLEDARKRAV: KUNNA SpELLEDA URFLIPPADE ÄVENTYR.

BEDÖMNINGSGRUNDER: BEDÖMNINGEN STÅR I DIREKT PROPORZION TILL MAGMUSKLERNAS KRAMPER.

SpELAS: ALLA PASS.

ANMÄLAN: LAG OM FYRA PERSONER.

25/12 eftermiddag

Redanför mitt sovrumsfönster har snön just lagt sitt mjuka bolster över den sandlåda där kvarterets barn just nu leker. Jag förstår att de är upprörda. Det tycks som om en kollektiv glömska drabbat alla de vuxna som kallas föräldrar. Själva är jag ensam. Följdaktligen köper jag inga julklappar. Kan trokan så är julklappshysterin en av vår tids stora farsoter, men åtminstone bamen...

Alla barnen sitter stilla och lyssnar på en av killarna som har en gul traktor i plåt. Det är fascinerande att betrakta dem. Andrar vad de tänker: Om de hatar sina föräldrar? Eller om de redan glömt. Vad leker barn?

Väldsam julklapps jakt världen över. Stor krazyfaktor. A global campaign to save childhood. Vad mer kan man begära? Fjollårets Vikingaförfattare har nu druckit för många sinnesrubbande drycker och därefter totat ihop konventets mest sanslösa historia.



Att döma eller dömas?

SpEL: FANTASY UTAN NÄMNVÄRD ANKNYTNING TILL NÅGOT SÄRSKILT SpEL.

FÖRFATTARE: PETER ANDERSSON, 090-19 74 47.

SpELARKRAV: INGA.

SpELLEDARKRAV: IMPROVISATIONSFÖRMÅGA.

BEDÖMNINGSGRUNDER: ROLLSPEL, MEN FRAMFÖRALLT INLEVELSE.

SpELAS: ALLA PASS.

ANMÄLAN: LAG OM FYRA PERSONER.

Hilmi snubblade till, och ett ryck i repet som var fäst i halsringen fick henne att falla omkull i vägdammet. "Sätt fart och ställ dig upp" röt en av fogdetränarna samtidigt som han stack henne i sidan med spjutet. Hilmi tog sig hastigt upp, vis av tidigare olyckor. Fanns det något hopp alls för henne? Anklagad för häxeri och på väg för att bli dömd av ärkebiskopen. Hon kastade en förstulen blick på den man som skulle försvara henne, en munk. Hon kände en smula medlidande när hon betraktade sin medfånge snubbla fram bredvid henne. En ung man som tydligt stulit från kyrkan. Han skulle dock få behålla livet, själv kunde hon bli bränd på bål.

Domriddare Servuile skall föra två fångar till staden nya Certigo för att dömas. Fjoga anar han vilka märkliga handlingar de skall råka ut för.

Instruktion till anmälningsblankett

För att vara anmäld skall du ha skickat oss denna anmälningsblankett ifyllt och betalat anmälningsavgiften på vårt postgirokonto. Sista anmälningsdag är onsdagen den 28 december. Anmälningar poststämplade efter detta datum kommer att behandlas i mån av tid. Ingen bekräftelse på anmälan kommer i vart fall till de som anmält sig sent.

Motstående sida: Fyll i och räkna ihop summan nere till höger. "Kronor" är hur mycket du betalar i anmälningsavgift. Betala totalsumman på postgiro med hjälp av Postens vanliga inbetalningskort. Flera personer kan betala på samma inbetalningskort. Ange anmälda personers namn och telefonnummer på inbetalningskortet! Betalningsmottagare är Föreningen SnöKon, pg. 472 92 60-2. Anmälningsavgiften är minst 300 kronor för SVEROK-medlemmar. Självfallet rabatterar vi dock avgiften för personer som ej är medlemmar i SVEROK; 275 spänn gäller för dem. Flickor kan halvera anmälningsavgiften om de vill.

Denna sida: Fyll i vad varje person vill spela i en av de åtta rutorna. I rutan "Pass" anger du vilket pass du vill spela på. I vissa fall kommer vi att flytta om lag och spelledare (och enskilda deltagare i individuella aktiviteter) för att få ihop ett vettigt spelschema. Om du inte kan spela vissa pass (du kanske inte är på konventet hela tiden) vill vi att du anger det genom att i rutan "Spel" skriva "kan ej".

Rutan "Lagnamn eller SL" skall fyllas i med ert lagnamn om ni skall spela rollspel (skriv "saknas" om du saknar lag) och med förkortningen "SL" om du skall spela individuella spel (som t.ex. brädspelet) skall denna ruta lämnas tom.

Namn:		
Jag vill spela följande:		
Pass	Spel	Lagnamn eller SL
1		
2		
3		
4		
5		
6		

Namn:		
Jag vill spela följande:		
Pass	Spel	Lagnamn eller SL
1		
2		
3		
4		
5		
6		

Namn:		
Jag vill spela följande:		
Pass	Spel	Lagnamn eller SL
1		
2		
3		
4		
5		
6		

Namn:		
Jag vill spela följande:		
Pass	Spel	Lagnamn eller SL
1		
2		
3		
4		
5		
6		

Namn:		
Jag vill spela följande:		
Pass	Spel	Lagnamn eller SL
1		
2		
3		
4		
5		
6		

Namn:		
Jag vill spela följande:		
Pass	Spel	Lagnamn eller SL
1		
2		
3		
4		
5		
6		

Namn:		
Jag vill spela följande:		
Pass	Spel	Lagnamn eller SL
1		
2		
3		
4		
5		
6		

Namn:		
Jag vill spela följande:		
Pass	Spel	Lagnamn eller SL
1		
2		
3		
4		
5		
6		



51

SnöKon
c/o Jocke Johansson
Norra Obbolavägen 77 B
904 22 UMEÅ

Plats för frimärke!



Vik här!

Den engelske premiärministern studerade kartan framför sig innan han lugnt replikerade: "Ni har rätt. Vi skall understödja er attack mot Moder Ryssland med allt vi har".

"Tack!" sade förbundskanslern med eftertryck och visade alla tecken på lättnad. Han reste sig och gick mot utgången. På dörren vände han sig om och utbrast "tillsammans kommer Tyskland och England att krossa allt motstånd!".

När den tyske kanslern gått sin väg började ett elakt skratt sprida sig i den engelske premiärministerns ämbetsrum. "Tyskland är dödt!" orolade han och begravde spetsen på sin dolk djupt ner i Berlin på kartan på bordet framför honom.

Dags för backstabbing igen: Poäng beräknas efter antalet Supply Centers och vinnaren erhåller differensen till tvåan som bonus. De två bästa partiernas poäng summeras och de sju högst placerade går till final. Om antalet deltagare i turneringen blir 2) eller fler kommer turneringen att räknas till brädspelsdubbeln.

History of the World

ARRANGÖR: MATTIAS ÖHLSSON, 090-19 70 87.

FÖRKUNSKAPER: INGA.

SPELAS: PASS 3 OCH 4.

ANMÄLAN: INDIVIDUELL FÖRANMÄLAN ELLER PÅ KONVENTET. FÖRANMÄLAN GARANTERAR PLATS.



Har du drömt om att skapa världshistoria? Då är History of the World garanterat ett spel för dig! Spelet börjar 3000 f.kr. och slutar 1914 och utspelas under sju tidsepoker. Under varje epok styr spelarna var sitt imperium, det finns sammanlagt 49 st. Du kan ta befälet över arméerna från imperium som Egypten, Karthago, Persien, Babylon, Rom, Mongoliet, Kina, England, Vikingarna, Frankrike och många fler. Spelet har väldigt enkla regler och går fort att lära sig, men tar lite längre tid att bemästra.

SPQR — Zama

ARRANGÖR: CONNY GUSTAFSSON, 090-18 94 26 (KVÄLLSTID)

FÖRKUNSKAPER: LITE TÄRNINGSVANA.

SPELAS: PASS 1, 2 OCH 4.

ANMÄLAN: INDIVIDUELL FÖRANMÄLAN ELLER PÅ KONVENTET. FÖRANMÄLAN GARANTERAR PLATS.

"Arade Scipio! Hannibals elefanter håller på att bryta igenom i mitten!"

"Vid Satumus! Beordra Massinissa att genast sätta in sitt Numidiska kavalleri i sidan på högerflanken för att engagera Hannibals trupper så våra legionärer får tid att krossa dessa monster!"

Ca rollen som en av befälhavarna i den avgörande drabbningen mellan Rom och Karthago. Spela rollen som Hannibal - en av historiens största militära genier och försök bringa Rom på fall med hjälp av panikslagna elefanter och svärdsvingande Kelter. Eller spela rollen som Scipio Africanus och besegra Karthagerna med dina disciplinerade legioner och ditt Numidiska Kavalleri. Valet är ditt!

Advanced Civilization

ARRANGÖR: MATTS BALGÅRD, 018-52 54 11.

FÖRKUNSKAPER: INGET KRAV. ÄVEN FÖR NYBÖRJARE, REGELGENOMGÅNG INNAN SPELPASSEN.

BEDÖMNING: ENLIGT REGLERNA.

SPELAS: PASS 1, 2, 3. FINAL PASS 6.

REGELGENOMGÅNG: SKER EN HALVTIMME INNAN VARJE SPELPASS. OBS! PASSA TIDEN.

ANMÄLAN: INDIVIDUELL FÖRANMÄLAN ELLER PÅ KONVENTET. FÖRANMÄLAN GARANTERAR PLATS. MEDTAG EGET SPEL OCH WESTERN EXPANSION OM DU HAR DEM.

Varför skall man spela Advanced Civilization? Anledningen är att det krävs mer än bara krig för att vinna. Framgång röner istället den som genom diplomati, handel och planering kan upprätthålla en stabil tillväxt. Detta gör Advanced Civilization fascinerande och annorlunda. Spelet går ut på att leda en liten folkgrupp från stenåldern genom dess utveckling till en blomstrande högkultur vid tiden kring romarikets grundande.

Våga vara annorlunda — våga vågra Diplomacy!

Tabletop

Kom ihåg att:

- ♦ Ta med egna templates och tärningar.
- ♦ Houserules förekommer.
- ♦ Armeer köpes enligt de senaste listorna.

Accromunda

ARRANGÖR: JIM ROBERTSSON, 090-13 86 27.
FÖRKUNSKAPER: NJA.
SPELAS: PASS 3, 4 OCH 5. FINAL PASS 6.
ANMÄLAN: INDIVIDUELL

Ett futuristiskt tabletopspel som utspelar sig i slummen i de stora "hive-städerna", där klasskillnaden är otroligt stor och där du är stadens slum. För överlevnad krävs det att ditt gäng vinner territorier där de kan få nya medlemmar, pengar och apen.

"And remember: this is *my* territory!"

Målade gäng. Köp ett nytt gäng för 1000 Guilden Credits, se sidan 52 i Sourcebook.

Space Marine Epic

ARRANGÖR: JIM ROBERTSSON, 090-13 86 27.
FÖRKUNSKAPER: REGLERNA.
SPELAS: PASS 3, 4 OCH 5. FINAL PASS 6.
ANMÄLAN: INDIVIDUELL. FÖRANMÄLAN ELLER PÅ KONVENTET. FÖRANMÄLAN GARANTERAR PLATS.

"Sir, they are coming" the Space Marine rookie said unsteadily.

"Easy Mathias." The Chaplain scanned the foul creatures scuttling across the grounds towards the last stand of the Imperial troops. His enhanced vision showed him the most feared of abominations; Genestealers, Tyranids, the enormous Bio-Titans and the horrible Dominatrix. "Brother Lukas, order the artillery to fire".

Before the battle-worn lieutenant had time to reply, the rookie suddenly cried "Look! Meteorites!" and pointed towards the sky.

The lieutenant cursed in his microphone and screamed in horror "Those are no Meteorites!!!"

Chaplain Jesus comanded. "Hydra batteries! Mycetic Spores incoming! Artillery! Fire at will! We shall be victorious! Pray to the Emperor!".

The rookie started to pray.

Måla din 3000 poängs armé och spela! Space Marine, Titan Legions och husregler.

Warhammer 40k

ARRANGÖR: JIM ROBERTSSON, 090-13 86 27.
FÖRKUNSKAPER: REGLERNA.
SPELAS: PASS 3, 4 OCH 5. FINAL PASS 6.
ANMÄLAN: INDIVIDUELL. FÖRANMÄLAN ELLER PÅ KONVENTET. FÖRANMÄLAN GARANTERAR PLATS.



for the moment there was no way they could withstand the attack from the Orks. They were going to die. Then, suddenly, reinforcements arrived.

"Sir", said the Marine Sergeant. "There is no way we can defeat these monsters. Sir...sir we really are trapped!".

"Silence!" A Dark figure appeared from what seemed to be nowhere, a Chaplain. "Brothers, we are never trapped, we are Marines. So, for the Emperor, let us kill some green skins! And remember, inspiration grows from the barrel of a gun!".

Kelt målade armé om 2000 poäng. Tärningar och templates medtages själva. Houserules kommer att användas.

Warhammer Fantasy Battle

ARRANGÖR: JIM ROBERTSSON, 090-13 86 27.
FÖRKUNSKAPER: REGLERNA.
SPELAS: PASS 3, 4 OCH 5. FINAL PASS 6.
ANMÄLAN: INDIVIDUELL. FÖRANMÄLAN ELLER PÅ KONVENTET. FÖRANMÄLAN GARANTERAR PLATS.

The mist was heavy in the dawnlighted pine forest. Gruk was completely occupied trying to tread on every plant in his way as the entire orc army closed in on the elf village.

"Eh, what is da plan, Bozz?".

Gruk Brainstompa looked up and grunted proudly "run, chop and stomp!". Before the orc had time to answer, the elf village came into sight. Gruk pulled out his mighty waraxe and screamed his powerful battlecry "mush da Paleskinz!". There was an ear-deafing thunder as all of the orcs charged chanting "Run, chop and stomp! Run, chop and stomp! Run, chop and stomp...".

Endast målade armeer på 3000 poäng. Lotz 'n lotz of da Houseroolz. Inga allier.

Blood Bowl

ARRANGÖR: JIM ROBERTSSON, 090-13 86 27.
FÖRKUNSKAPER: REGLERNA.
SPELAS: PASS 3, 4 OCH 5. FINAL PASS 6.
ANMÄLAN: INDIVIDUELL. FÖRANMÄLAN ELLER PÅ KONVENTET. FÖRANMÄLAN GARANTERAR PLATS.

Publiken tystnade...

Det som skulle bli en promenadseger hade tagit en mycket oväntad vändning. Middenheim Carpenters lade just ner den hopknövlade snotlingen bakom Southgate Slammers mållinje.

"Well Bob, amazingly the M.C. won against the odds of 200 to 1. End of the game folks, and I guess that means we gonna see some violence out there tonight... By the look of the Slammers' hooligans this will be ugly, all I can say to you is—Goodnight Middenheimers, wherever you are."

Den natten kom att bli den blodigaste i Middenheims historia...

Knyckla ihop ett lag med en miljon poäng. Skit i allt fjant om aktioner av stamplayers (det finns ju många kort). Förmodligen lika många husregler som poäng — per lag.

Bedtop Games

Humble Playing in a Dark World

SPEL: FUZZY HEROES MED EXPANSIONEN UNDER THE COVERS.
ARRANGÖR: ANNA ÅKESSON, 0492-146 30.
FÖRKUNSKAPER: INGA.
SPELAS: PASS 3 OCH 6.
ANMÄLAN: INDIVIDUELL.
UTRUSTNING: MEDTAG FAVORITNALLAR OCH PYJAMAS. OM DU HAR.

Sakta avancerar Koalan Banny medelst klättring på höger sängstolpe vid huvudändan av sängen. Väl uppe plockar han fram sin ultralätta antireflexbehandlade camokikare med plexiglasskydd för ögonen (i händelse av kuddkrig). Han begraver nosen långt ner i den ljusblå kudden så att endast kikaren och de runda lurviga drönen skicker upp, han ställer in skärpan och riktar kikaren mot mellersta delen av sängen.

"Oh no!! Polarräven Jim!". I ensamt majestät mitt ute på det randiga lakanet går Polarräven Jim omkring i cirklar med högburet huvud. Han ser sig omkring, som om han väntade på sin motståndare i den snart förestående duellen. Högfärdig, arrogant och dödsföraktande. Koalan Banny börjar darra av skräck. Tankarna flyger i huvudet. De lurviga drönen slokar och en liten koalisk tår faller ner och fastnar i det nedhängande lakanet.

Alla har vi väl hört talas om de otroligt roliga spelen som kallas tabletop. Vem har lyckats undgå att ens vänner stolt visar upp sina senaste mästerverk inom figurmålningsbranschen. Men efter ett tag blir leendet alltmer ansträngt och de uppmuntrande orden färre och färre. Dessutom är det dyrt.

Så, låt oss ta fram våra gamla vänner igen: Walle Waltross, Giraffen Gustaf, Råttan Robert och alla de andra favoriterna och utkämpa hemska strider och mystiskt spionage bland kuddar, täcken och smutsvävt. Landskapet finns där, så det enda du behöver är en smärre armé av nallar. Visst utbyte kommer att ske under spelet, så det gör inget om du inte har så många.

Vi tänkte inrikta oss på att spela med expansionsmodulen Under the Covers på Snökon, så bli inte förvånad om du möter en typisk säl som bestämt hävdar att han heter Rålse Roshörning...

Science Fiction!

ARRANGÖR: OLA ÅGREN, 090-12 07 10.

FÖRKUNSKAPER: MÅSTE KUNNA KOMMUNICERA MED
OMGIVNINGEN FÖR ATT FÅ SPELA.

PELAS: UNDER HELA KONVENTET.

ANMÄLAN: INGEN FÖRANMÄLAN. ENDAST DROP-IN.

Spelas inte något av de spel som intresserar dig eller har du inte lyckats få plats i något under ett pass? Gräm dig inte alltför mycket utan kom i stället till Science Fiction-rummen! Under alla konventets pass kommer det att spelas spel som fyller klassisk SF och Space Opera i dessa tre rum. Det kommer att bli rollspel, brädspel, figursystem och dessutom kombinationer av de olika speltyperna. Några exempel:

Rollspel: (Mega)Traveller, Albedo, Dream Park, Prime Directive, Star Wars, It came from the late late late show, Lwepes.

Brädspel: SLAG, Leviathan, The Awful Green Things from Outer Space, Dark Nebula, Starfire, Federation & Empire, Star Warriors, Riots, Galactic Wars, Vector 3, Azhanti High Lightning, Ogre/Geo/Battlesuit.

Figursystem: Star Trek, Striker, Laserburn, Micro Sci-Fi, Dr Who, Aliens.

De ovan nämnda spelen är bara en del av de spel som kommer att finnas tillgängliga under konventet! Detta är den perfekta chansen att prova på det där spelet du har funderat på. Nattevid och dagtid när vi inte spelar rollspel kommer vi att visa videor i ämnet.

Debatt

TEMA: ROLL-, KONFLIKT- OCH DATORSPELENS PLATS I SAMHÄLLET.

ARRANGÖR: SVEROKS NORRA DISTRIKT, PIERRE BÄCK-
LUND, 090-18 09 50 OCH CHRISTER THOMASSON,
090-14 34 44.

NYTTE: ATT ÖKA FÖRSTÅELEN BLAND MYNDIGHETER
OCH FÖRÄLDRAR.

TID: LÖRDAG 6 JANUARI, KL 11-14.

PLATS: AULAN.

Ämnet har på sista tiden figurerat i pressen när det gäller rollkonflikt- och datorspelens inblandning i olika uppmärksammade våldsdåd. Bli max-rånare och skotten som föll mot plusprofilen Sværker Olofsson.

Enligt polismyndighet och socialtjänst har dessa spel en mycket negativ inverkan på de som spelar. De menar att

kombinationen spel och brott har ökat så drastiskt att det blivit ett samhällsproblem.

Mot bakgrund av detta ska SVEROKS norra distrikt sy ihop en debattdag där representanter från såväl polismyndighet, socialtjänst, föräldrar på stan samt fritidsgårdarna kommer att närvara.

Vid denna publikations pressläggning har alla detaljer ännu inte hunnit tas fram, men mer information kommer att sättas upp på konventets anslagstavla.



G.A.S. productions proudly presents:

Gudagas

En samling religiösa filmer

ARRANGÖRER: ANDREAS MÅRKLUND OCH OSKAR BERG-
STRÖM, 018-25 89 35, SAMT PATRIK EDSTEDT, 018-
24 53 39.

TID: ENLIGT SCHEMA PÅ ANSLAGSTAVLAN.

PLATS: AULAN.

Gas kan vara så mycket. En fisk, ett skrov, en sång eller trollidom i degen. Men gas kan också vara tutande basuner, förseglade sarkofager eller oväntad nederbörd. Ledda av Alidhems stjärna har tre vise män axlat sitt profetiska ansvar

inför Snökon 1996, och sökt med myrra och rökelse, i tränga katakomber och bortglömda förbundsarkar, efter de Lagens UHS-roller som de nu, med stor fara för sina odödliga själar, för ut till idlar och dedlar tillika. Bakom basistens bas finner Ai, bland mycket annat:

Rosferatu

I en svartvit stumfilm från 1921, där ondsamt bakgrundsbrus och hektiska stråkar sköflar rädsla i ansiktet på åskåddaren, konfronterar den evige husförsäljaren Jonathon Harker den odödliga och ovanligt fule greve Drakula. Låter det bekant? Publikens sätter garanterat som på pålar.

The Phantom of the Park

En ack så förgäten djungelsanning från det eldsprutande 70-talets paljettnistrande stjärnhimmel. Kan rockhjältar vara gudar?

Rear Dark - KONventionell utgåva

Gasklippt historia om uppkäftiga och självgoda långgaddar. En inte alltför konventionell blodsugarfilm om våldsamt skjutande vampyrer som skulle få Camarillans patriarker att svälja lösungarna.

To Cast a Deadly Spell

I en bisarr alternativvärld som till ytan påminner om USA efter andra världskriget, försöker det hårdkokta privatögat H.P. Lovecraft driva sin rörelse utan att använda magi, trots att varje krognota kan vara en förbannelse. Zombies går att köpa i sexpack och onda kultister försöker åkalla ännu ondare gudar.

Dessa och många andra rafflande, gripande, hårresande, tårdröjande, angelägna, slitstarka, avslöjande, uppiggande och evärdligt sanna döda havs rullar från sounna tidsåldrars dammiga filmarkiv serveras Er i ljuvaste storskrämsformat, från Snökons garanterat pneumatiska videoapparat.

Teckningstävling

ARRANGÖR: ÅKE ROSENIUS, 0920-22 56 92.

Allas vår Bheleaararrangör, Åke Rosenius, blev dessvärre inte klar med äventyret i tid för årets Kon, men lovar att komma tillbaka till nästa.

Hursomhelst, teckningar skall vara inlämnade till receptionen senast 12.00 söndag. Gärna tidigare eftersom vi sätter upp dem och andra då kan få en chans att se dem.

Magic: the Gathering

ARRANGÖR: HENRIK JOHANSSON, 018-46 43 45.

PELAS: PASS 1, 2 OCH 3, FINAL PASS 4.

ANMÄLAN: INDIVIDUELL.

Widros let his gaze sweep across the landscape. This land was rich, saturated with mana of all kind. Truly a prize for any sorcerer.

But he was not alone. Before him was a large group of Wizards. They had come from different realms but with the same purpose. To lay claim to this land.

The lesser mages had already fled and among those still remaining there were several of the most feared.

To his right Widros saw Krinivora, an elflord with a reputation for lightning fast attacks. Beyond him there was a fearsome djinn, messenger of Bahaz the black, who didn't care to appear in person. In a clear spot a red chaosmage was seemingly growing out of a puddle of primordial ooze. She clutched a voodoo doll, Revinyrral's disk hanged on a chain around her neck, all signs of a dangerously demented mind.

Carefully gritting the sword of ages Widros nodded to himself, this was going to be a very hard battle.

In the shadows behind Widros there was a slight rustling sound as a dark shape moved. Baron Sengir was laughing silently. It was all going to be his.

Turneringen är en klass 1 turnering (alla expansioner tillåtna). Grundspelet kommer att spelas under pass 1, 2 och 3. Anmäl dig till ett av dem. Final kommer att hållas pass 4. Grundspelets genomförande och utformning beror på antalet anmälda. Bli vi många blir det utslagsturnering. Varje anmäld spelare kommer att vara sysselsatt med Magicspel under större delen av det pass som han/hon anmäler sig till.

Figurmålningstävling

ARRANGÖR: ANDERS MUAMMAR, 0960-213 19.

Anders Muammar är tillbaka i sin form. Ante heller detta är vill han vara med och tävla, måhända är han fortfarande less på att vinna... Nåja, här gäller samma regler som för teckningstävlingen: senast lämnad till receptionen 12.00 söndag och, ja, vi ställer ut dem i en monter. Anders bedömer figuret i tre olika klasser:

- ◇ 25 mm figuret.
- ◇ Större figuret.
- ◇ Best in Robe. Valfri figur i robe.

Are You Afraid?

Good.

Vampire

Avalon Hill . White Wolf . TSR . Äventyrsspel . ICE . GDW
Wizards of the Coast . WEG . Chaosium . NeoGames

Vi har det du vill ha — Ring för katalog!

PLAYSET

INNESTÄLLET FÖR DATA OCH UNDERHÅLLNING!

NINTENDO SEGA SONY PC MAC TVSPELOTEKET

SPECIALISTEN PÅ NYA & BEG. TV/DATORSPEL
090-13 56 00

FRAKTFRITT VID ORDER ÖVER 599:-

+ GRATIS MEDLEMSKAP

SEGA SATURN	PLAYSTATION
Bug 585:-	Ridge Racer 465:-
Clockwork Knight 2 595:-	Striker '96 549:-
Daytona USA 695:-	Total Eclipse 549:-
Digital Pinball 595:-	Doom 549:-
Fifa '96 645:-	ESPN Extreme Games 465:-
Mansion of Hidden Souls 645:-	Assault Rigs 465:-
Myat 645:-	Goalstorm 465:-
NBA Jam 595:-	Loaded 519:-
NHL Hockey 645:-	Revolution X 465:-
Panzer Dragoon 695:-	Jupiter Strike 465:-
Rayman 645:-	Ultimate Parodius 465:-
Shinobi X 595:-	Warhawk 465:-
Sim City 2000 645:-	Hi-Octane 559:-
Theme Park 645:-	Madden '96 559:-
Virtua Fighter Remix 495:-	Road Rash 559:-
Virtual Hydlide 595:-	Wing Commander 559:-
World Series Baseball 595:-	NHL '96 465:-
Wingarms 645:-	NHL Face Off 465:-
Virtua Hang on GP 645:-	Twisted Metal 465:-
SEGA Rally Ringl 645:-	Handkontroll Original 349:-
Virtua Cop Ringl 645:-	Handkontroll Turbo 249:-
Hi Octane 645:-	ASHII Pad 499:-
Fifa '96 645:-	ASHII Stick 549:-
NHL '96 645:-	Mut 249:-
Handkontroll 299:-	Link kabal 465:-
Virtua Stick 499:-	Minneskort 249:-
Arcade Racer 699:-	Antennkabel 249:-

3945:-
Inkl. virtua fighter och scartkabel

2995:-
Inkl. demo CD och scartkabel

OBS! Detta är endast ett urval av vårt sortiment. Ring om du söker en speciell titel eller tillbehör! 1000-tals begagnade spel på lager! PRISEX. Beg spel Sonic 1 MD 149.- Sonic 2 MD 149.- Flashback SN 199.- Pilotwings SN 199:-!!

Nintendo	GAME BOY	GAME BOY forts	SEGA MEGADRIVE
Basenhet+1 Joystick, adv. in magic Kingdom Adventure Island Adv. in Magic Kingdom Little Nemo Tale Spin Tom & Jerry Handkontroll original Handkontroll Turbo Rengöringskit	539:- 329:- 198:- 329:- 329:- 329:- 198:- 329:-	Lion King 329:- Mortal Kombat 3 329:- Mickey Mouse 5 329:- NHL '95 329:- NHL '96 329:- PGA European Tour 329:- Sword of Hope 198:- Street Fighter 2 329:- Super Return of Jedi 329:- Super Bomberman 329:- Yogie Bear 198:- Kirby's Pinball Land 198:- Little Mermaid 329:- Warlord 329:-	Basenhet+1hk+Sonic 3 1295:- Mega CD III, + 6 spel 1295:- 32 X + Fita '96 1995:- Eliteerien '96 689:- Earth Worm Jim 2 689:- Fever Pitch 559:- Fifa '96 609:- Fifa '96 32X 645:- Garfield 689:- Light Crusader 659:- NBA Live '96 645:- NHL '96 599:- Maul Mailard 659:- Micro Machines '96 609:- Madden '96 615:- Mortal Kombat 3 659:- PGA '96 609:- Phantasy Star 4 689:- Premier Manager 599:- Psycho Pinball 599:- Roadhontes 509:- Rock N Roll Racing 398:- Shining Force CD 398:- Spot Goes to Hollywood 398:- Sonic 3 499:- Theme Park 659:- Vector Man 659:- Virtua Fighter 32X 689:- Zero Tolerance 479:- Handkontroll 6skn org. 229:- Handkontroll 6skn turbo 199:- Handkontroll turbo 179:-
		SEGA MEGADRIVE Lufia 2 * 749:- Mega Man X2 659:- Mortal Kombat 3 699:- NBA Live '96 659:- NHL '96 635:- NFL John Madden 699:- PGA '96 609:- Secret of Mana 649:- Secret of Mana 2 * 799:- Secret of Evermore *) 749:- Secret of Evermore PAL 799:- Shadowrun 449:- Spiderman 649:- Supe: Gameboy 449:- Super Mario World 2 659:- Super Street Fingter 2 699:- Super Mario Allstars 399:- Super Mario Kart 499:- Stunt Race FX 298:- Tetris & DR. Mario 429:- Tintin i Tibet Svenska 699:- The Mask 699:- Theme Park 609:- Val Disere Championship 298:- Waterworld 699:- World Master Golf 699:- Handkontroll Original 229:- Handkontroll Turbo 139:- Pro Action Replay 3 649:- Fire SFX adapter 198:- * = adapter krävs ULTRA 64: Intresserad? Ring för pris, info på japanska maskiner!!	
		SEGA MEGADRIVE Basenhet+1hk+Sonic 3 1295:- Mega CD III, + 6 spel 1295:- 32 X + Fita '96 1995:- Eliteerien '96 689:- Earth Worm Jim 2 689:- Fever Pitch 559:- Fifa '96 609:- Fifa '96 32X 645:- Garfield 689:- Light Crusader 659:- NBA Live '96 645:- NHL '96 599:- Maul Mailard 659:- Micro Machines '96 609:- Madden '96 615:- Mortal Kombat 3 659:- PGA '96 609:- Phantasy Star 4 689:- Premier Manager 599:- Psycho Pinball 599:- Roadhontes 509:- Rock N Roll Racing 398:- Shining Force CD 398:- Spot Goes to Hollywood 398:- Sonic 3 499:- Theme Park 659:- Vector Man 659:- Virtua Fighter 32X 689:- Zero Tolerance 479:- Handkontroll 6skn org. 229:- Handkontroll 6skn turbo 199:- Handkontroll turbo 179:-	
			Beställ per telefon, fax 090-13 56 00 eller brev. Glöm ej namn, adress & tel. Frakt tillkommer med 40:- vid order under 699:-. Er utvalda paket distribueras med 149:-. 1 års garanti på nya spel, 3 månaders garanti på beg. spel. Vardagar 10-18 Lördagar 10-15 Söndagar 12-16 (12-12)

TVSPELOTEKET, STORGATAN 44, 903 26 UMEÅ. TEL/FAX 090-13 56 00

Rådhusplanaden 1 UMEÅ Tel 090 77 80 22 Fax 090 77 80 33
http://www.algonet.se/~playset E-mail: playset@algonet.se

Games Workshop
prylar

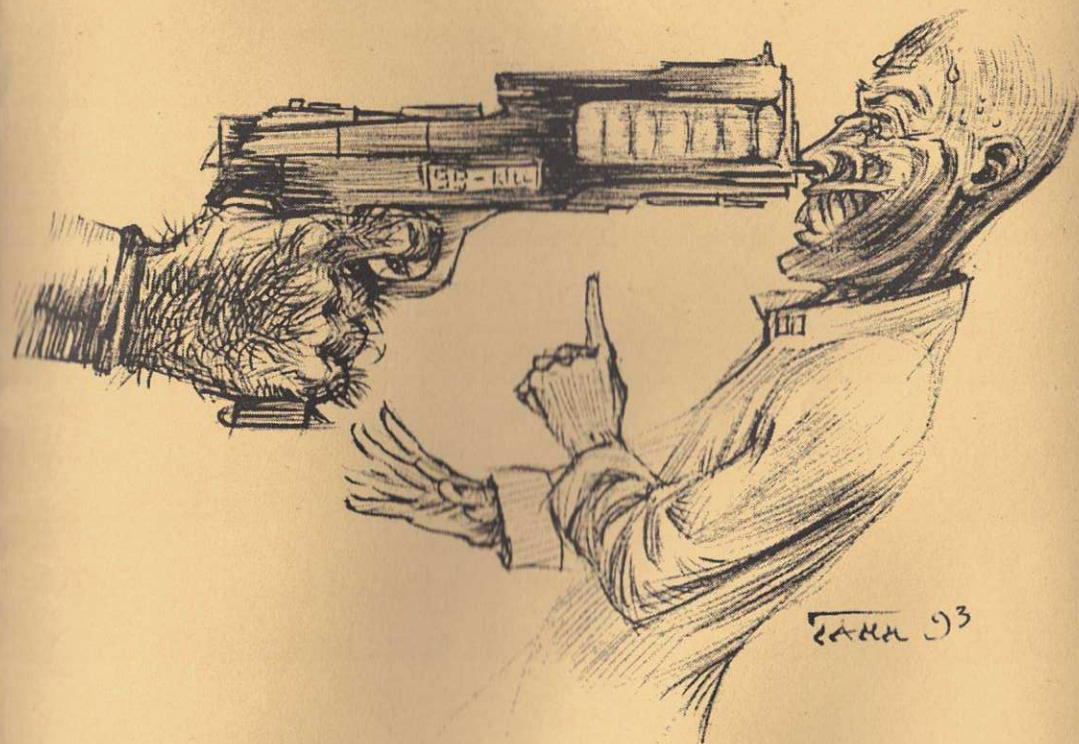
Rollspel

Ring
090-77 09 09

LEKBITEN

Vi har sortiment, kunskap och service.

SPEL & SÅNT
- IT'S A KIND OF MAGIC.



- Ta mina pengar, men låt mig behålla min SPEL & SÅNT katalog!



SPEL & SÅNT

Göteborg & Postorder: Västra Hamngatan 5. T. 031-13 29 99 •
Stockholm: Vasagatan 8. T. 08-791 81 91 • Sundsvall: Torggatan 2. T. 060-15 59 47